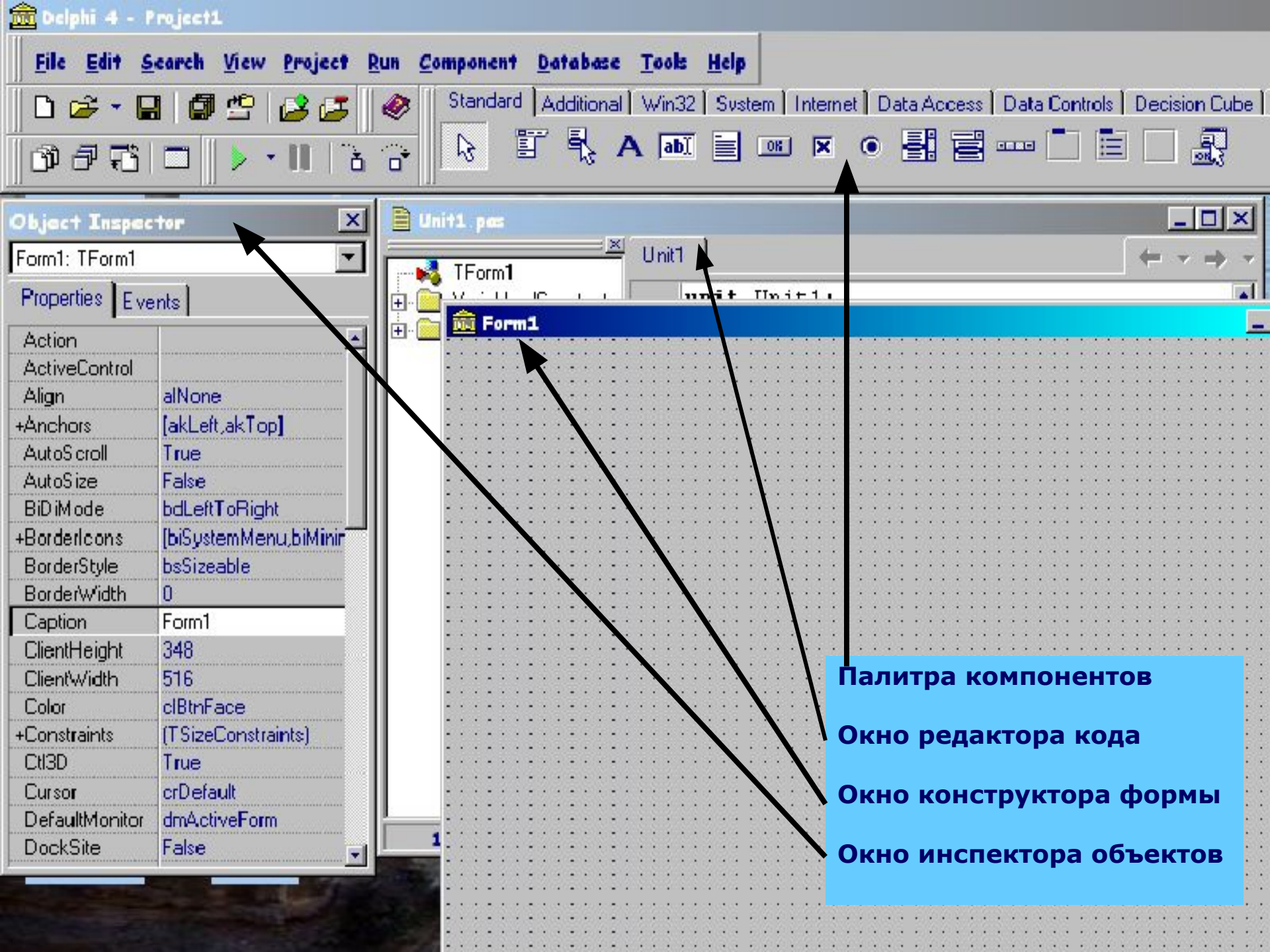


The background of the image is a light blue gradient. A dark blue, curved shape, resembling a stylized 'D' or a swoosh, starts from the bottom left and curves upwards and to the right, ending near the top right. The word "Delphi" is written in a bold, black, sans-serif font, positioned in the center of the image, overlapping the dark blue shape.

Delphi



Палитра компонентов

Окно редактора кода

Окно конструктора формы

Окно инспектора объектов

Окно редактора кода

Окно редактора кода (**Unit1.pas**) создает исходный текст модуля разрабатываемого приложения. Каждый редактируемый файл находится на отдельной странице, доступ к которой можно получить, щелкнув на ее ярлычке.


Окно конструктора формы

Окно конструктора формы (**Form1**) в нем выполняется проектирование формы. Для чего на форму из Палитры компонентов помещаются необходимые элементы.

Окно инспектора объектов

Окно инспектора объектов отображает свойства и события объектов для текущей формы **Form1**. Его можно отобразить с помощью команды **View / Object Inspector** или нажатия клавиши **<F11>**. Окно инспектора объектов имеет 2 вкладки **Properties** (Свойства) и **Events** (События).

Расширения файлов

.Dpr	Основной файл проекта!!		Обязательные файлы для работы приложения
.Dfm	Файл формы !!		
.Pas	Файл модуля Паскаля !!		
.Res	Файлы ресурсов !(создается при первом сохранении)		
.Opt	Файл параметров проекта		
.~*	Резервные копии файлов		
.Dcr	Delphi Component Resource !		
.Dcu	Скомпилированный файл модуля		
.Dsm	Промежуточный код		
.Dll	Файлы динамических библиотек		
.Dsk	Конфигурация рабочей области		
.Exe	Исполняемые файлы		

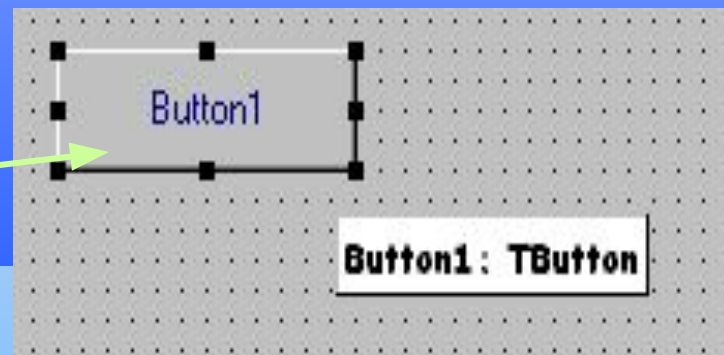
Пример простого приложения

Создание нового приложения начинается с того, что Delphi автоматически предлагает пустое окно - форму **Form1**. Интерфейс приложения составляют компоненты, которые можно выбирать из **Палитры компонентов**, размещать их на форме и изменять их свойства.

Выбор компонента в Палитре выполняется щелчком мыши на нужном компоненте, например, кнопке **Button** и после этого щелкнуть на форме. На ней появится выбранный компонент. После размещения компонента на форме Delphi автоматически вносит изменения в файл модуля, т.е. добавляется строка **<Название компонента>:<Тип компонента>**

```
TForm1 = class(TForm)
  Button1: TButton;
```

Внешний вид компонента определяют его свойства, которые доступны в окне **Инспектора объектов**, когда компонент на форме выделен.





Обзор свойств формы

TForm - базовый элемент любого оконного приложения - форма.

Action - определяет объект *TAction*. Это объект служит для быстрой привязки действий к компонентам, в особенности - к пунктам меню и панелям инструментов. Но может быть привязан и к форме. Для управления *TAction* служат редакторы *TActionList* со страницы *Standard* и *TActionManager* со страницы *Additional*.

- **ActiveControl** - определяет элемент, который имеет в данный момент фокус ввода. Если выбрать какой-либо объект во время разработки (design-time), то при запуске приложения этот объект и будет иметь фокус ввода. Также свойство может быть полезно и во время выполнения (run-time) - можно узнать, какой объект "держит" фокус в данный момент, а также можно переместить фокус на любой из объектов. Пример: разместим на форме 2 кнопки - Button1 и Button2, а также *Timer* (страница *System*). Выбрав элемент Timer1, дважды щёлкнем в Инспекторе объектов напротив надписи OnTimer на вкладке Events, т.е. создадим обработчик события и напишем следующее: *ActiveControl:=Button2*; Теперь, запустив программу, каждую секунду фокус будет перемещаться на Button2.
- **Align** - определяет выравнивание формы на экране. Свойство принимает одно из следующих значений:
 - alBottom - по нижнему краю;
 - alClient - вся пользовательская (клиентская) область;
 - alCustom - выравнивание определяется вызовом методом объекта-родителя;
 - alLeft - по левому краю;
 - alNone - без выравнивания;
 - alRight - по правому краю;
 - alTop - по верхнему краю.

- **AlphaBlend** - включает/выключает прозрачность формы.
- **AlphaBlendValue** - задаёт степень непрозрачности формы: 0 - форма полностью невидима, 255 - полностью видима. Прозрачность активируется только при установке свойства AlphaBlend в True.
- **Anchors** - определяет направления, по которым компоненты "привязываются" к форме. Пример: если установить у формы значения `akLeft` и `akRight` этого свойства в True, и точно также сделать у кнопки, то при изменении ширины формы размер кнопки (ширина) также будет изменяться.
- **AutoScroll** - включает автоматическое появление полос прокрутки (Scroll bars) на форме, когда размеров формы недостаточно для отображения всех элементов.



AutoSize - включает автоматическое изменение размеров формы согласно позициям размещённых на ней элементов.

BiDiMode - определяет двунаправленное отображение элемента. В некоторых языках письмо осуществляется не слева-направо, а наоборот. Это свойство создано как раз для этой цели.

AlphaBlend = True

- **BorderIcons** - определяет множество кнопок, которые отображаются в заголовке окна:
 - ❖ biSystemMenu - единственный элемент, который не является кнопкой - отвечает за системное меню окна, которое вызывается комбинацией клавиш [Alt]+[Пробел].
 - ❖ biMinimize - кнопка сворачивания (минимизации) окна;
 - ❖ biMaximize - кнопка разворачивания окна;
 - ❖ biHelp - кнопка справки.
 - ❖ Если хотя бы одна из кнопок сворачивания и разворачивания включена, то независимо от состояния другой, отображаются обе (но вторая естественно неактивна). Если выключены обе, они не отображаются вообще. Это не зависит от Delphi - так устроена ОС Windows.
- **BorderStyle** - определяет поведение границ окна и общий тип окна:
 - ❖ bsDialog - диалоговое окно (из кнопок - только "Заккрыть", иконки в заголовке окна нет);
 - ❖ bsNone - "чистый лист" (отсутствие у окна границ и заголовка) - применяется обычно для создания заставок во время запуска программы;
 - ❖ bsSingle - обычное окно, но с запретом изменения размеров;
 - ❖ bsSizeable - обычное окно (по умолчанию) - размеры формы можно изменять;
 - ❖ bsSizeToolWin - упрощённое окно с уменьшенным заголовком;
 - ❖ bsToolWindow - упрощённое окно с уменьшенным заголовком без возможности изменения размеров.

- **BorderWidth** - ширина границы окна в пикселах. Граница является невидимой и расположена в пользовательской части формы.
- **Caption** - текст заголовка формы.
- **ClientHeight, ClientWidth** - размер клиентской (пользовательской) части формы, т.е. той, на которой располагаются компоненты.
- **Color** - цвет формы.
- **Constraints** - определяет минимальные и максимальные размеры высоты и ширины формы в пикселах. 0 - любое значение, т.е. без ограничений.
- **Ctl3D** - свойство определяет 3D-вид формы. При выключенном - "плоское" изображение.
- **Cursor** - курсор мыши в тот момент, когда он находится над формой.
- **DefaultMonitor** - определяет, на каком мониторе появится форма. Имеет смысл применять это свойство только при наличии более, чем одного монитора (например, если несколько экранов).
- **DockSite, DragKing** и **DragMode** - определяют поведение формы при осуществлении операций Drag&Drop.
- **Enabled** - отвечает за общую активность формы. Если установлено в False, форма недоступна.
- **Font** - шрифт, используемый на форме.

- **FormStyle** - стиль формы или её поведение в MDI-приложении (многооконное приложение, где дополнительные формы располагаются "внутри" основной формы). Значения:
 - ❖ fsNormal - обычная форма (значение по умолчанию);
 - ❖ fsMDIChild - дочерняя (подчинённая) форма MDI-приложения;
 - ❖ fsMDIForm - главная форма MDI-приложения;
 - ❖ fsStayOnTop - форма находится поверх всех окон на экране.
- ❖ **Height** - высота формы в пикселах. В отличие от ClientWidth является высотой с учётом заголовка и границ формы.
- **HelpContext, HelpFile, HelpKeyword, HelpType** - свойства для связи формы с файлом справки в формате *.hlp.