# Кодирование графической информации

## Определение

Графическая информация — сведения или данные, представленные в виде схем, эскизов, изображений, графиков, диаграмм, символов.

## Векторная графика

Векторная графика — способ представления объектов и изображений в компьютерной графике, основанный на использовании элементарных геометрических объектов, таких как: точки, линии, сплайны и многоугольники.

# Растровая графика

Растровое изображение — сетка пикселей — цветных точек (обычно прямоугольных) на мониторе.

Пиксель — минимальный участок изображения, для которого независимым образом можно задать цвет.

#### Пиксель

Цветное изображение формируется за счет смешивания трех базовых цветов (красного, зеленого и синего) — RGB-модель.

Для получения богатой палитры цветов базовым цветам могут быть заданы различные интенсивности.

Два состояния пикселя: включен и выключен.

# Глубина кодированиея

Глубина кодирования— объём памяти, используемых для хранения и представления цвета (бит).

Количество цветов, отображаемых на экране монитора, может быть вычислено по формуле:  $N=2^i$ , где i - глубина цвета

## Количество цветов

Глубина цвета (I)	Количество отображаемых цветов (N)
8	$2^8 = 256$
16(Hight Color)	$2^{16} = 65\ 536$
24 (True Color)	$2^{24}$ = 16 777 216
32 (True Color)	$2^{32} = 4\ 294\ 967\ 296$

#### Разрешение

Разрешающая способность растрового изображения определяется количеством точек как по горизонтали, так и по вертикали на единицу длины изображения.

Разрешающие способности:

- $> 800 \times 600;$
- $= 1024 \times 768;$
- 1280 x 1024.

#### Размер (объем) изображения

Размер изображения рассчитывается как произведение разрешения изображения и глубины кодирования.

Разрешени	Глубина цвета				
е	8	16	24	32	
800x600	468 Кбайт	0,91 Мбайт	1,37 Мбайт	1,83 Мбайт	
1024x768	768 Кбайт	1,5 Мбайт	2,25 Мбайт	3 Мбайт	
1280x1024	1,25 Мбайт	2,5 Мбайт	3,75 Мбайт	5 Мбайт	

# Форматы изображений

Формат	Глубина кодирова ния	Количест во цветов	Прозрачн ость	<b>Анимаци</b> я	Сжатие без потерь
ВМР	48	~281,5 трл	варьируе мая	-	слабое
GIF	8	256	безусловн ая	+	слабое
PNG	48	~281,5 трл	варьируе мая	-	сильное
JPG	24	16 777 216	-	-	сильное (необрати мое)
TIFF	192		варьируе мая	-	