

Программное обеспечение.
Операционная система Windows.

План:

- ▶ 1. Программное обеспечение.
- ▶ 2. Операционная система.
- ▶ 3. Файл. Файловая система.
- ▶ 4. Работа с окнами.
- ▶ 5. Буфер обмена.
- ▶ 6. Главное меню в Windows.
- ▶ 7. Стандартные приложения Windows.
- ▶ 8. Объекты Windows.
- ▶ 9. Действия над объектами.
- ▶ 10. Проводник.

1. Программное обеспечение.

Программное обеспечение - это программа или множество программ, используемых для управления компьютером.

Открытое программное обеспечение - программное обеспечение с открытым исходным кодом.

Исходный код таких программ доступен для просмотра, изучения и изменения, что позволяет пользователю принять участие в доработке самой открытой программы, использовать код для создания новых программ и исправления в них ошибок.

2. Операционная система.

Операционная система (ОС) – базовый комплекс компьютерных программ, обеспечивающий интерфейс с пользователем, управление аппаратными средствами компьютера, работу с файлами, ввод и вывод данных, а также выполнение прикладных программ и утилит.

Операционная система обеспечивает несколько видов **интерфейса**:

- **интерфейс пользователя** – это интерфейс между пользователем и программно-аппаратными средствами компьютера;
- **аппаратно-программный интерфейс** – это интерфейс между программным и аппаратным обеспечением;
- **программный интерфейс** – это интерфейс между разными видами программного обеспечения.

В зависимости от особенностей алгоритма управления процессором операционные системы делятся на:

- однозадачные и многозадачные;
- однопользовательские и многопользовательские;
- однопроцессорные и многопроцессорные;
- с командным или графическим интерфейсом;
- локальные и сетевые.

По числу одновременно выполняемых задач операционные системы делятся на два класса:

- однозадачные (например, MS DOS);
- многозадачные (Unix, ОС семейства Windows) и др.

3. Файл. Файловая система.

Файл - логическая единица информации, хранимая на носителе.

Имя файла состоит из двух частей, разделенных точкой: собственно имя файла и расширение, определяющее его тип. Имя файлу дает пользователь, а тип файла обычно задается программой автоматически при его создании.

Имя файла может иметь до 255 символов, причем допускается использование русского алфавита и пробелов. Имя файла не может содержать запрещенные символы: \: * ? » < > |.

Файловая система - это совокупность файлов на диске и взаимосвязей между ними.

Путь к файлу - последовательность папок, начиная от самой верхней и заканчивая той, в которой непосредственно хранится файл.

Путь к файлу вместе с именем файла называют **ПОЛНЫМ именем файла**.

полное имя файла
имя устройства\путь\имя файла

D:\Рабочий материал\Тексты\диск.doc

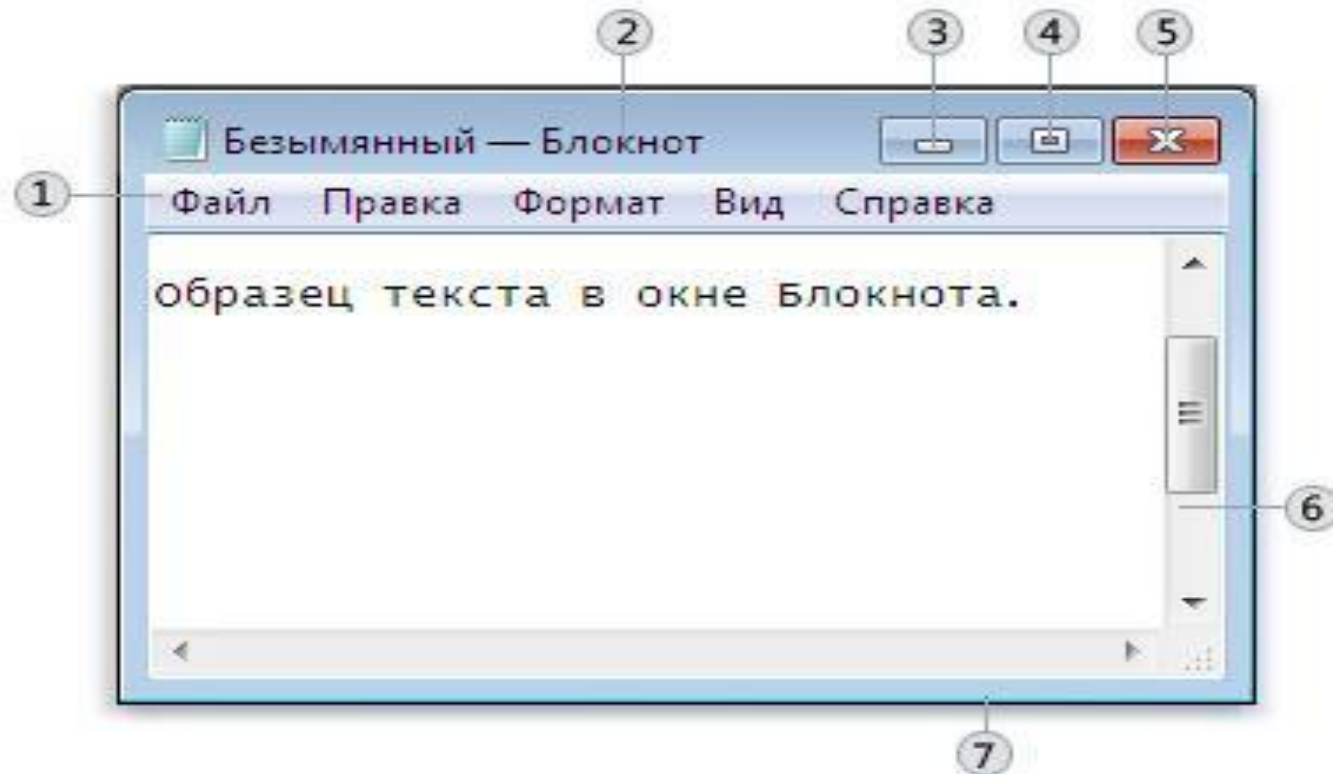
D:\Рабочий материал\Рисунки\рисунок1.bmp

Расширение имени файла

| Тип файла | Расширение |
|-------------------|--------------------------------|
| Текстовый | txt, rtf |
| Графический | bmp, jpg, jpeg, gif |
| Аудио | mp3, aac, mid |
| Видео | avi, divx, mov, flv, wmv, mpeg |
| Интернет-страница | htm, html, asp, php |
| Архив | zip, rar, 7z, tar, rgz |
| Исполняемый | exe, bat, bin, com, app |
| Системный | sys |
| Файлы шрифтов | ttf, otf, fnt, fon |
| Тексты программ | pas, bas, vbp |
| 3D-изображения | off |

4. Работа с окнами.

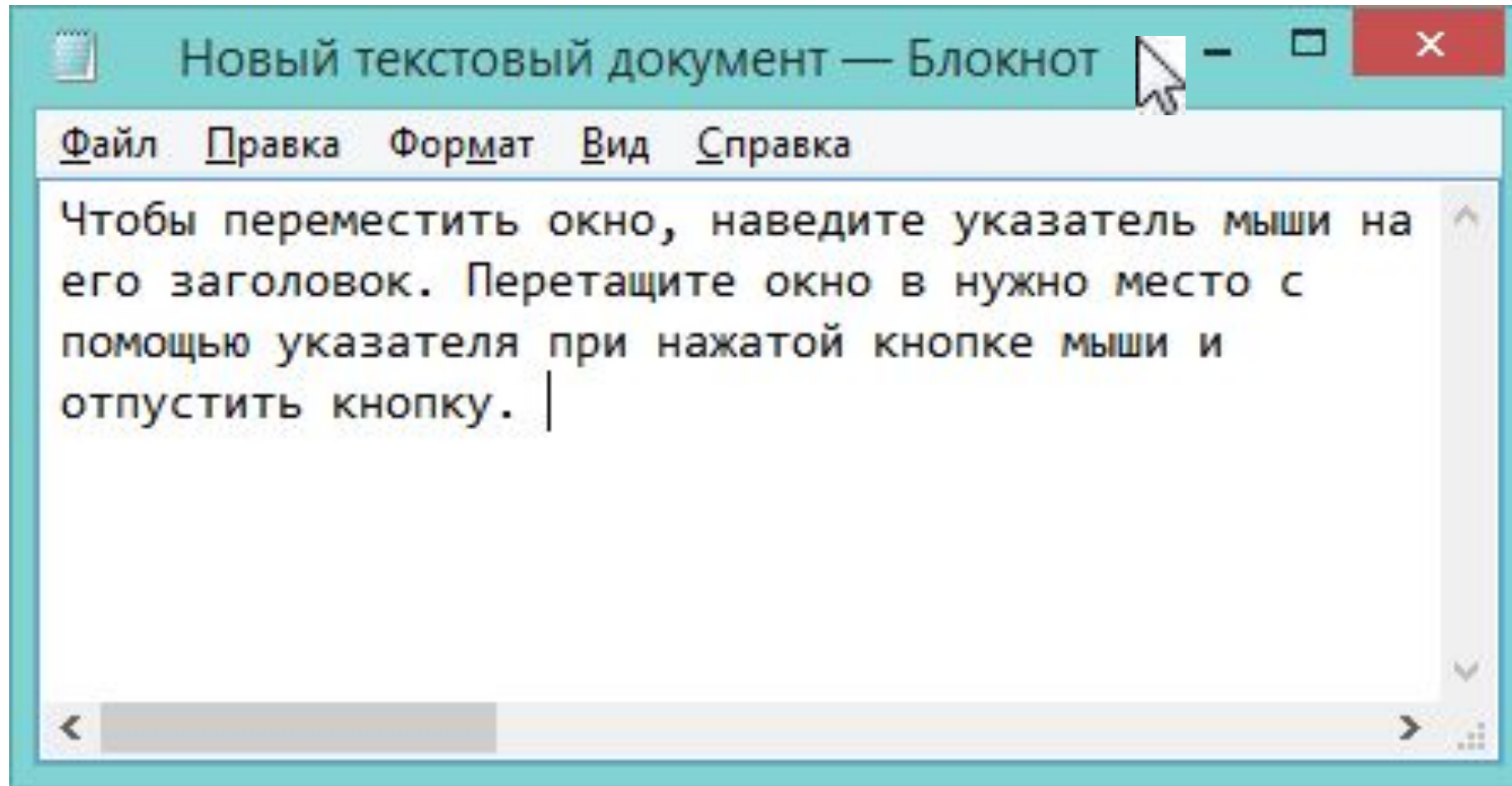
► 4.1 Элементы окна.



- | | | |
|---------------------|-----------------------|-----------|
| ① Строка меню | ④ Кнопка «Развернуть» | ⑦ Граница |
| ② Заголовок окна | ⑤ Кнопка «Заккрыть» | |
| ③ Кнопка «Свернуть» | ⑥ Полоса прокрутки | |

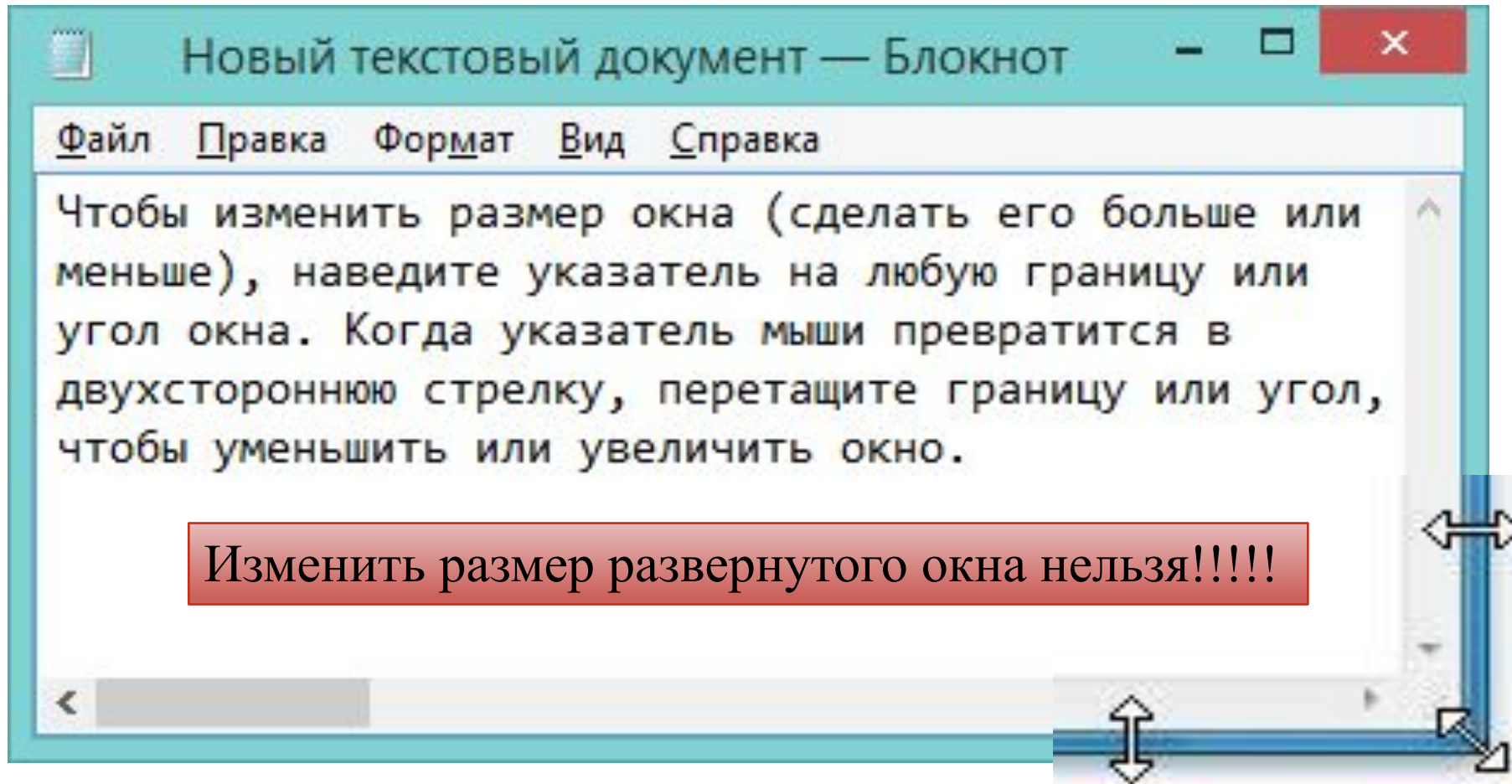
4. Работа с окнами.

► 4.2 Перемещение окна.



4. Работа с окнами.

► 4.3 Изменение размера окна.



4. Работа с окнами.

- ▶ 4.4 Переключение между окнами.
 - ▶ 4.4.1. Использование панели задач.

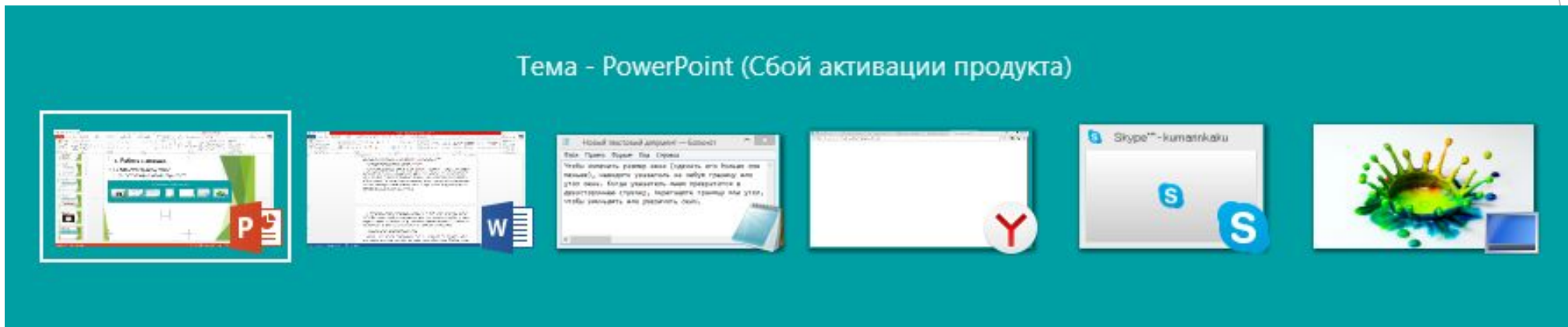


4. Работа с окнами.

▶ 4.4 Переключение между окнами.

▶ 4.4.2. Использование сочетания клавиш ALT+TAB.

Нажав сочетание клавиш ALT+TAB, можно перейти в предыдущее окно или циклически пройти по всем открытым окнам и рабочему столу, удерживая нажатой кнопку ALT и нажимая клавишу TAB. Чтобы показать выбранное окно, отпустите клавишу ALT.



4. Работа с окнами.

▶ 4.5 Автоматическое упорядочивание окон.



Расположение окон каскадом, стопкой и рядом.

Чтобы выбрать один из этих режимов, откройте несколько окон на рабочем столе, затем правой кнопкой мыши щелкните пустую область панели задач и выберите **расположить окна каскадом**, **расположить окна стопкой** или **расположить окна рядом**.

расположить на рабочем столе по с
ески упорядочивать их одним из
другом. Расположение окон каскад
а).

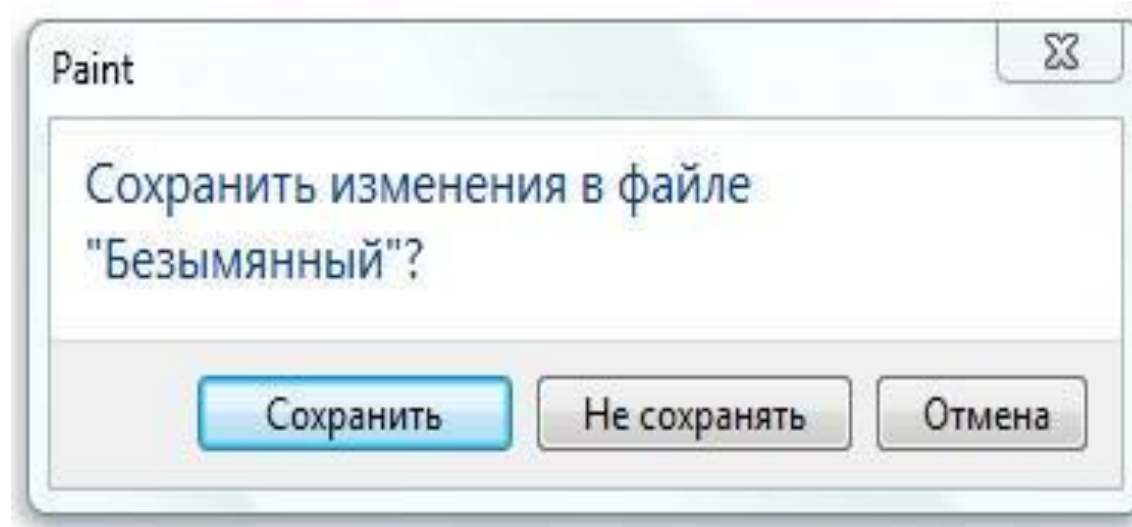
ь один из этих режимов, откройте
кной мыши щелкните пустую обла



4. Работа с окнами.

► 4.6 Диалоговые окна.

Диалоговое окно - это особый тип окна с вопросами для выбора параметров выполнения задачи или со сведениями.



Диалоговые окна нельзя развернуть, свернуть или изменить их размер. Однако их можно перемещать.

5. Буфер обмена.

Буфер обмена - это программа, которая выделяет часть оперативной памяти для хранения информации, которую пользователь предпочел куда-либо перенести.

Принцип работы буфера обмена строится на основе стирания информации. То есть если вы скопировали какой-либо текст, то он окажется в буфере обмена. Следующий отрывок скопированного текста или любой другой информации, вытеснит предыдущий.

Комбинации клавиш для быстрой работы буфера обмена:

Ctrl+A - выделить все объекты в папке, программе или документе.

Ctrl+X - вырезать все выделенные объекты в папке, программе или документе.

Ctrl+C - копировать все выделенные объекты в папке, программе или документе.

Ctrl+V - вставить все скопированные объекты в папку, программу или документ.

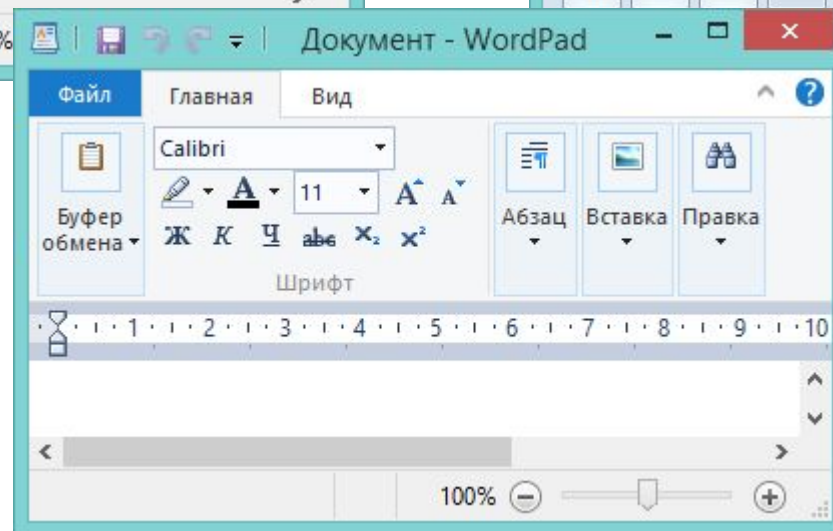
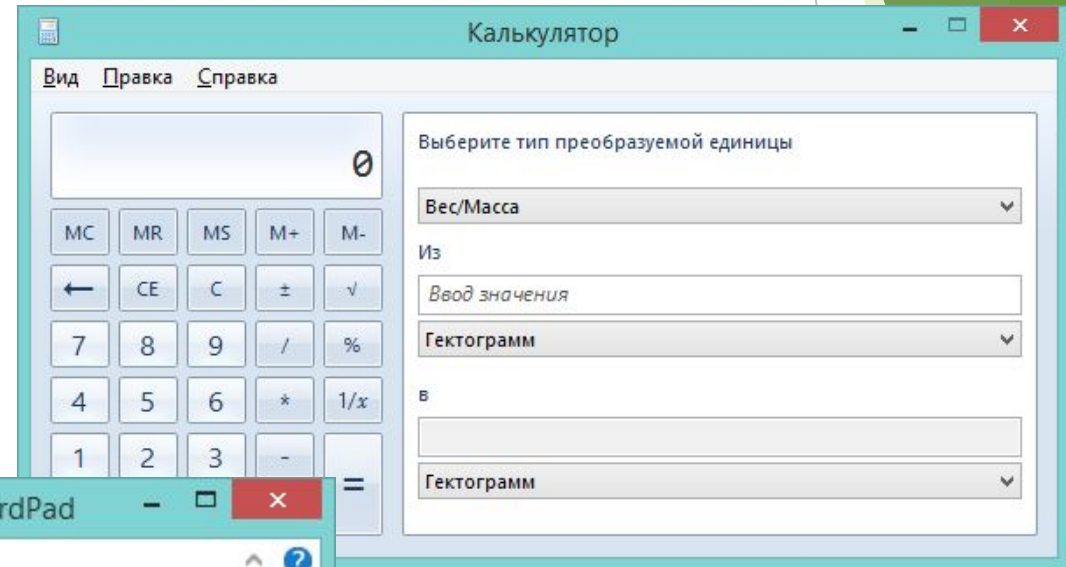
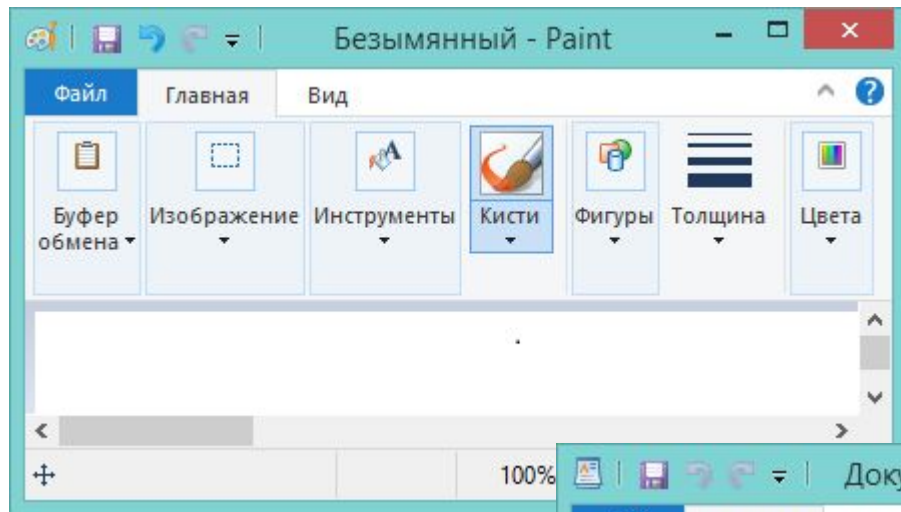
6. Главное меню в Windows.

Главное меню - это основное меню операционной системы Windows. Оно открывается щелчком на кнопке Пуск на панели задач или кнопкой «Windows» на клавиатуре.



7. Стандартные приложения Windows.

В состав Windows входит ряд стандартных приложений, которые обычно устанавливаются во время инсталляции операционной системы. К этим приложениям относятся встроенный текстовый редактор WordPad, графический редактор Paint, калькулятор Calc.



8. Объекты Windows.

Документ – это файл, в котором хранится какая-либо пользовательская информация.

Папка – это хранилище информации, а точнее хранилище файлов и других папок.



Приложение – это программа, с помощью которой пользователь решает свои прикладные задачи.

Ярлык – это файл, служащий указателем на объект, программу или команду.

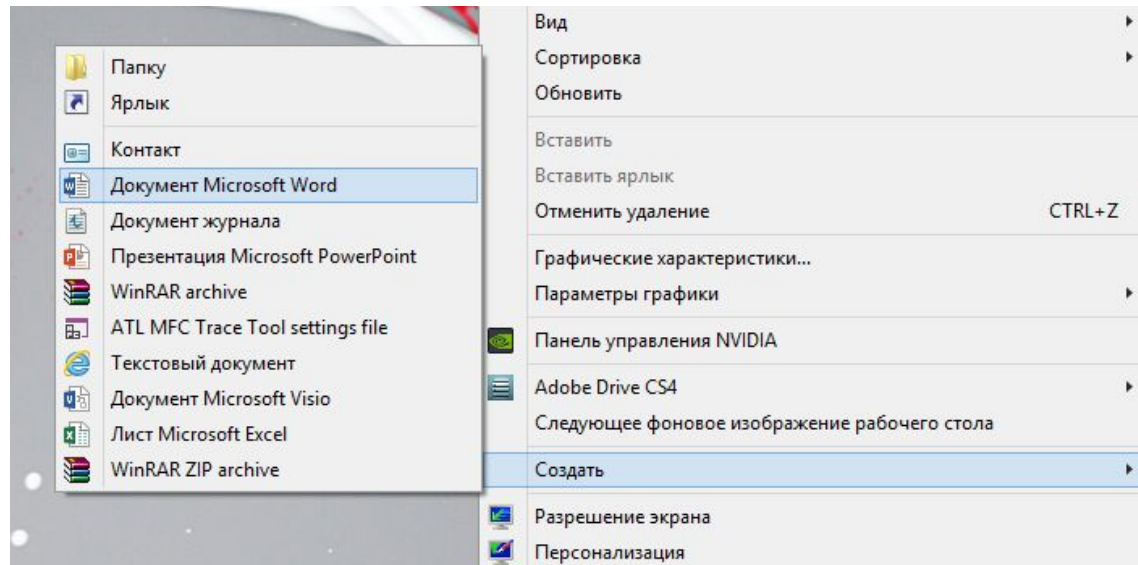
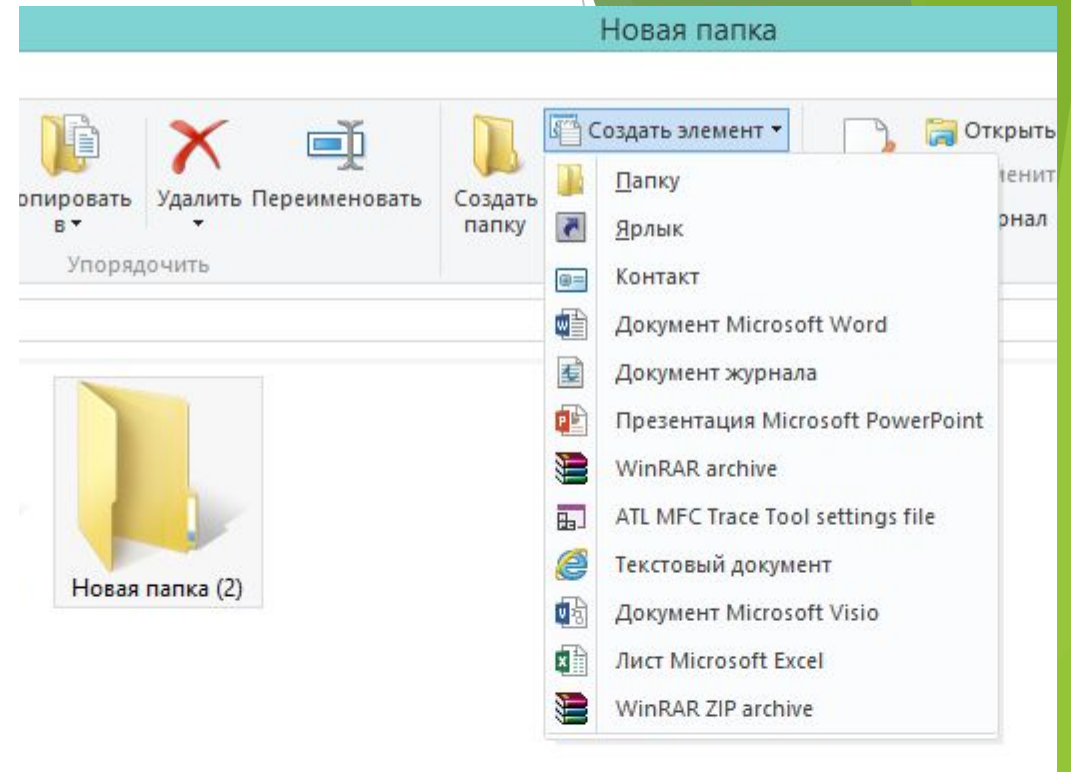


9. Действия над объектами.

▶ 9.1. Создание объекта.

- ▶ 1 способ. Открыть папку, внутри которой следует создать новый объект и выполните команду *Создать элемент*.

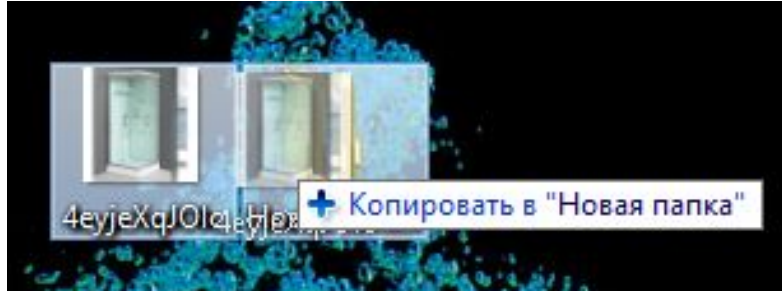
- ▶ 2 способ - правой кнопкой мыши.



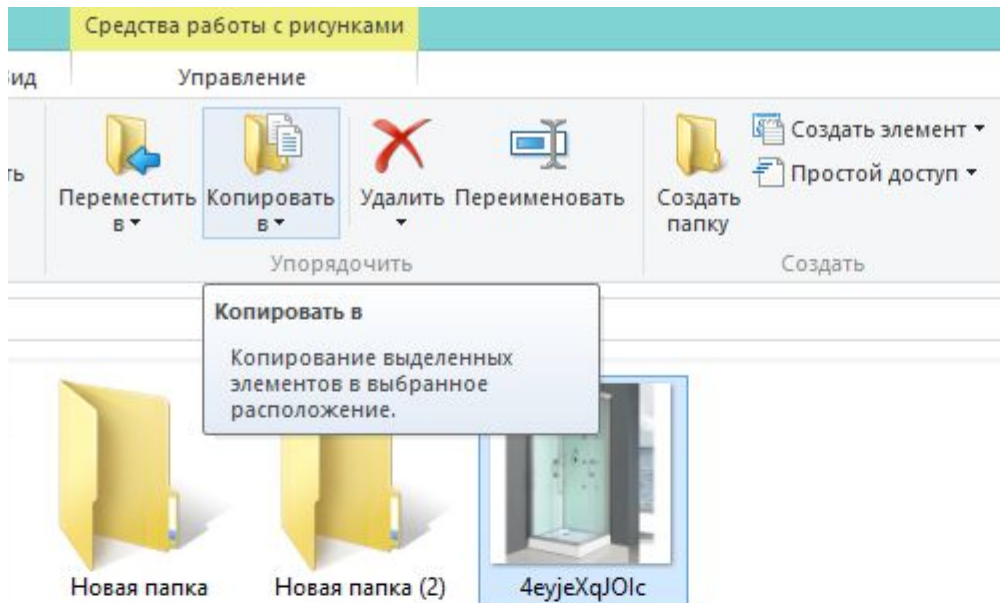
9. Действия над объектами.

▶ 9.2. Копирование объекта.

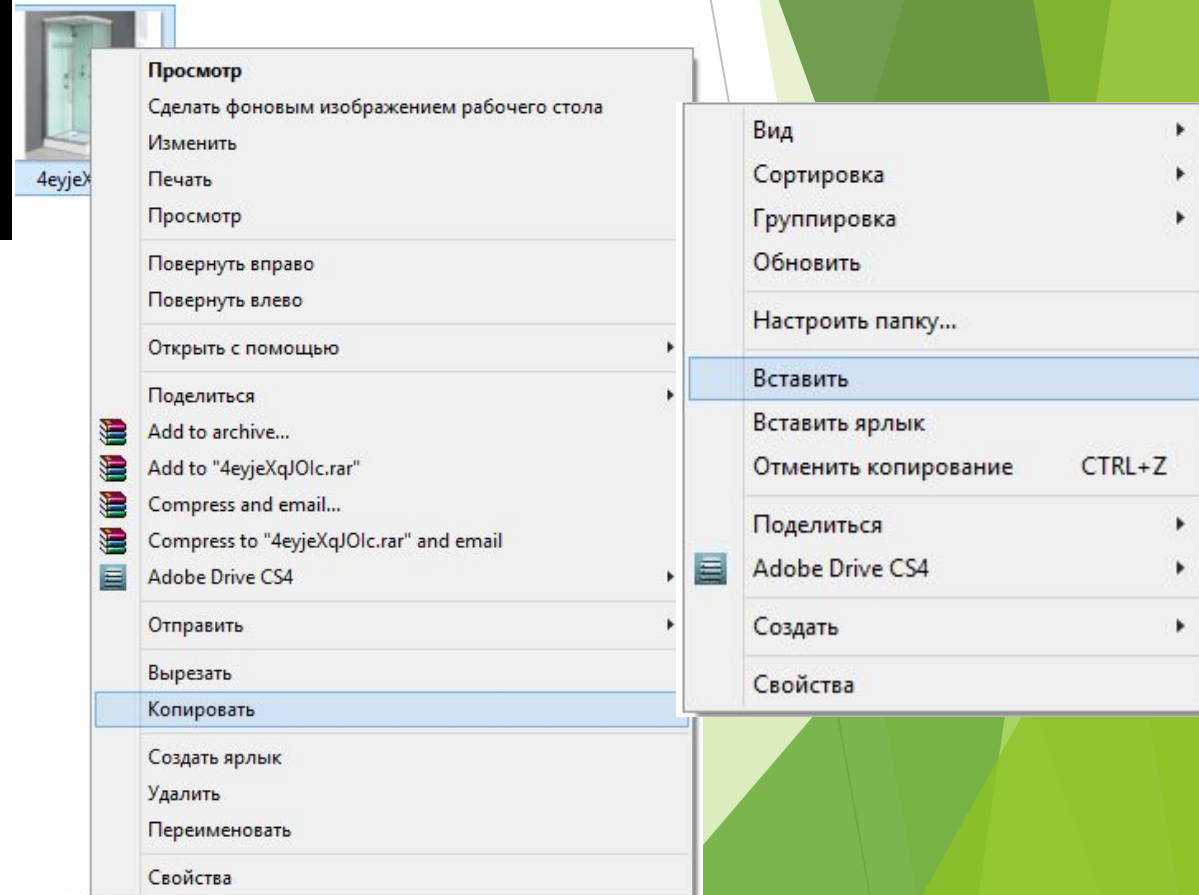
- ▶ 1 способ - перетаскивание при нажатой клавише [Ctrl].



- ▶ 2 способ - с помощью кнопки **Копировать** на панели инструментов.



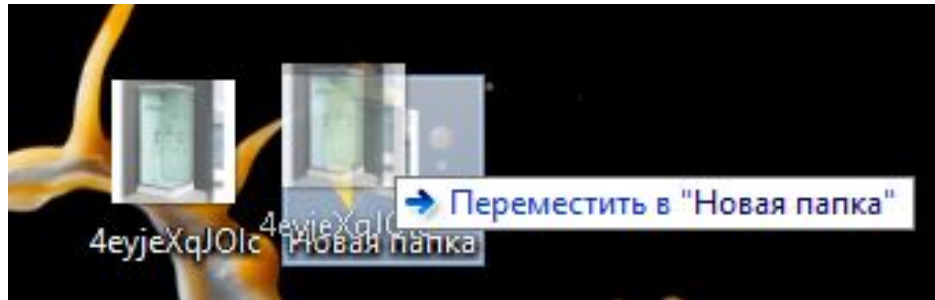
- ▶ 3 способ - командами меню **Копировать**, **Вставить**.



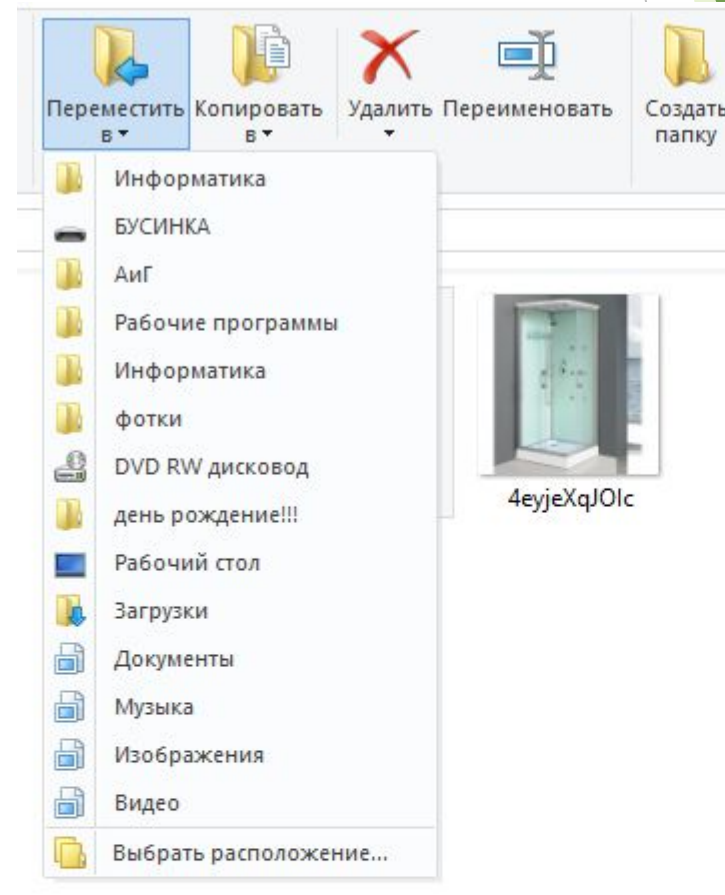
9. Действия над объектами.

▶ 9.3. Перемещение объекта.

- ▶ 1 способ - перетаскивание.



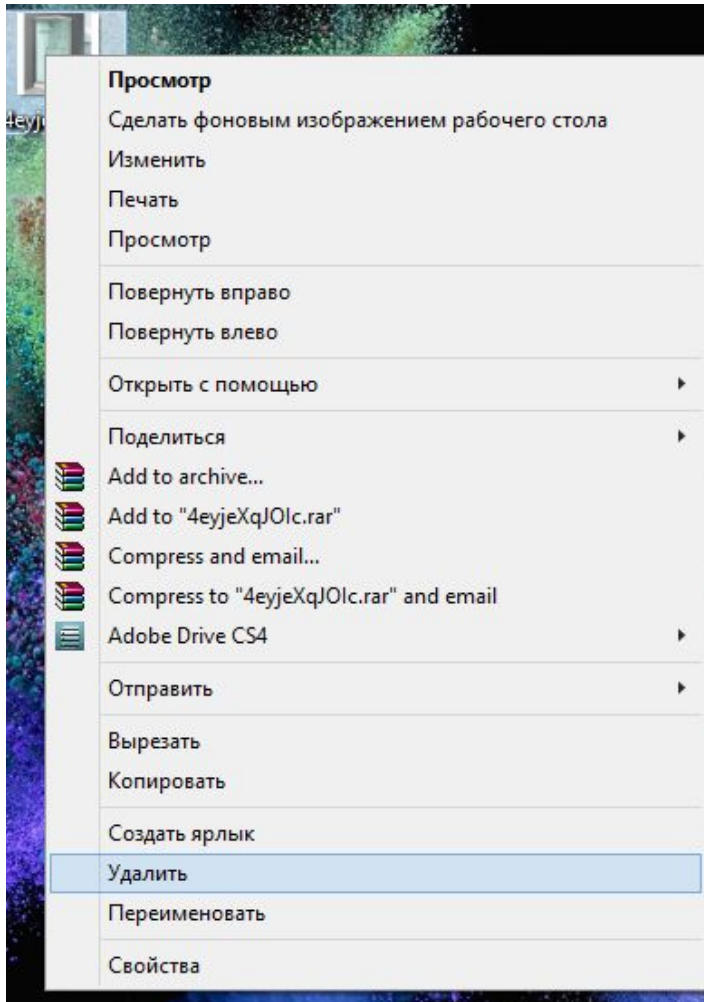
- ▶ 2 способ - с помощью кнопки *Переместить* на панели инструментов.



9. Действия над объектами.

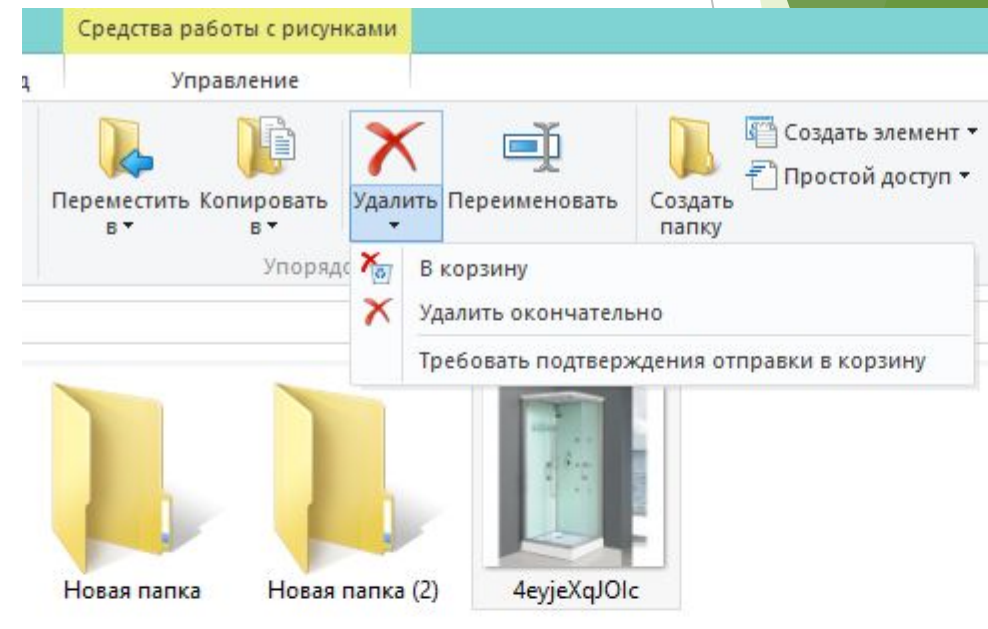
▶ 9.4. Удаление объекта.

▶ 1 способ - правой кнопкой мыши.



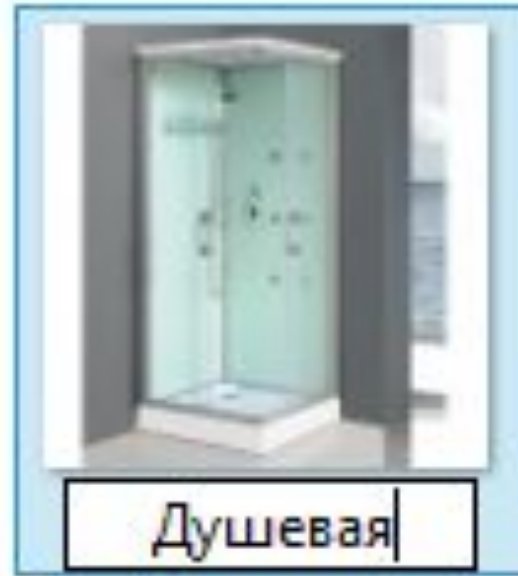
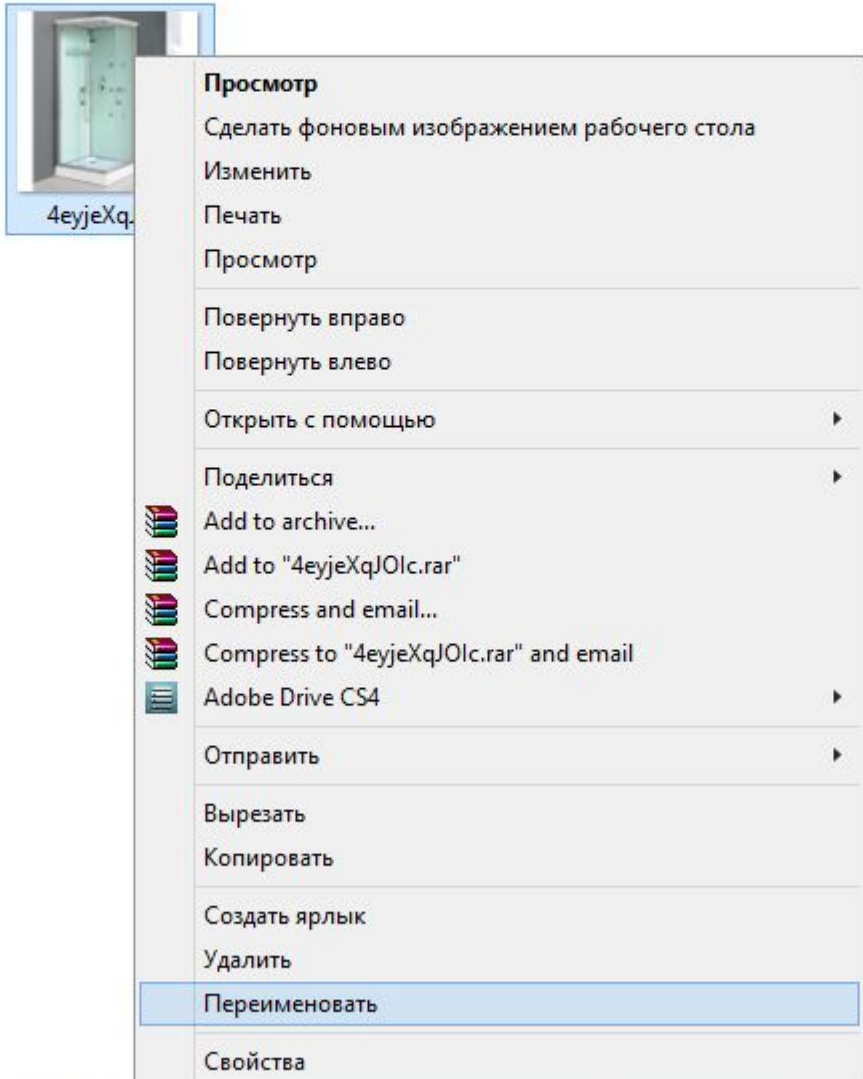
▶ 2 способ - кнопкой *Delete* на клавиатуре.

▶ 3 способ - с помощью кнопки *Удалить* на панели инструментов.



9. Действия над объектами.

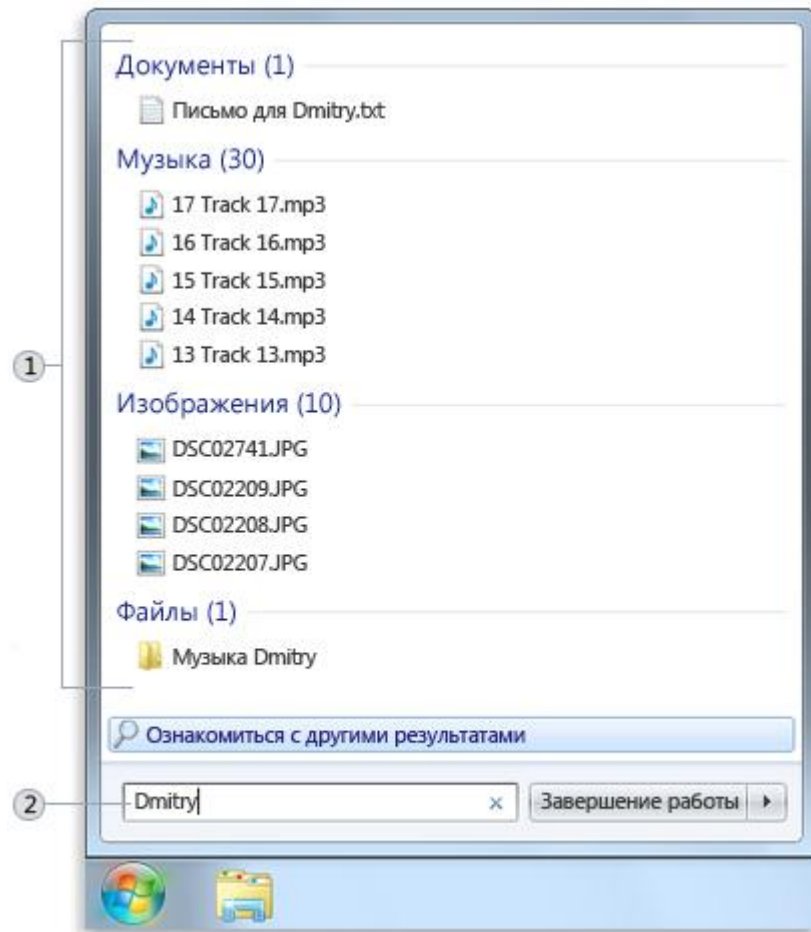
► 9.5. Переименование объекта.



9. Действия над объектами.

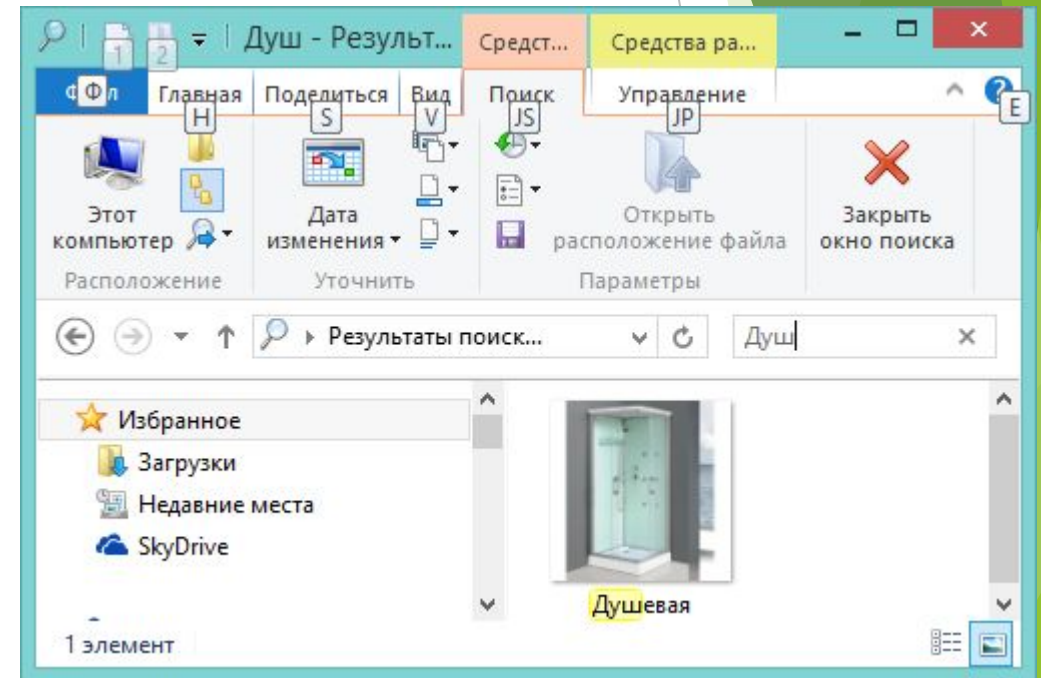
▶ 9.6. Поиск объекта.

- ▶ 1 способ - использование поля поиска в меню «Пуск».



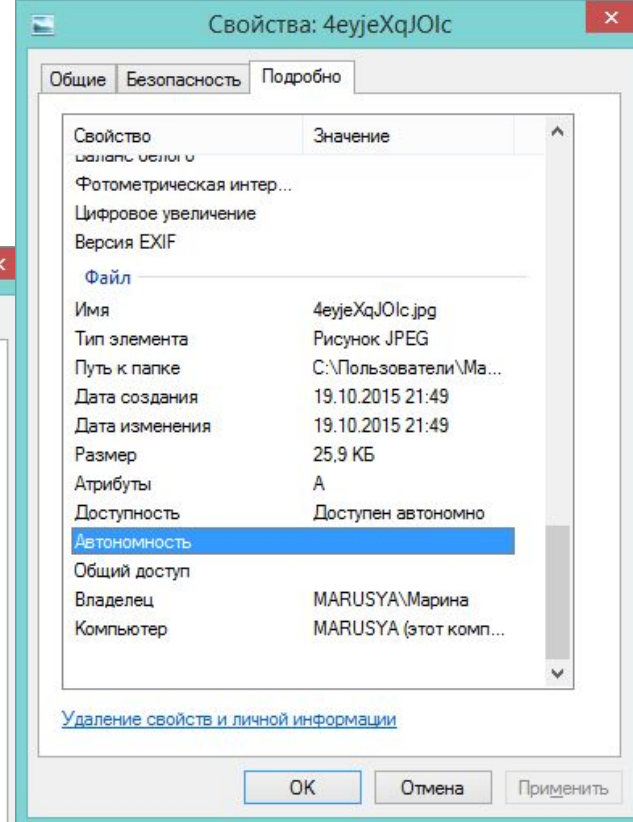
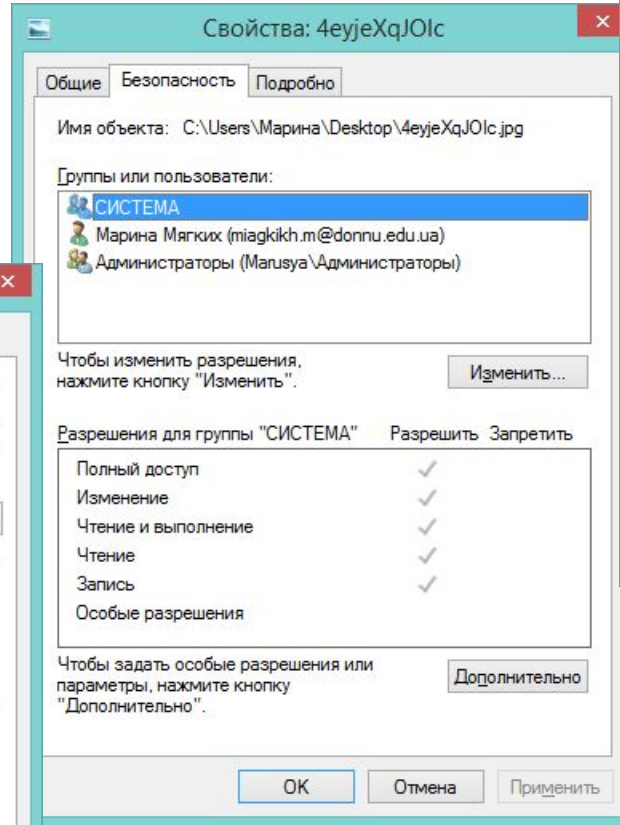
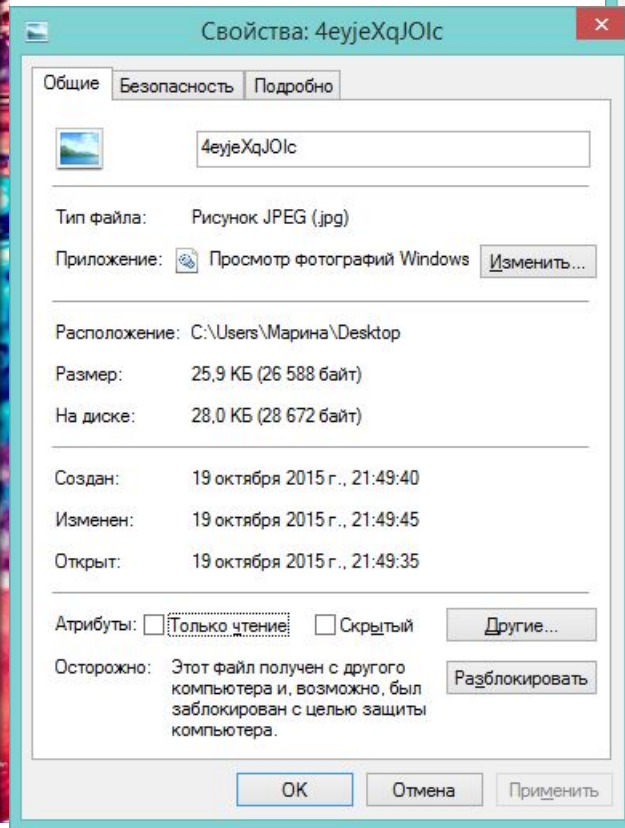
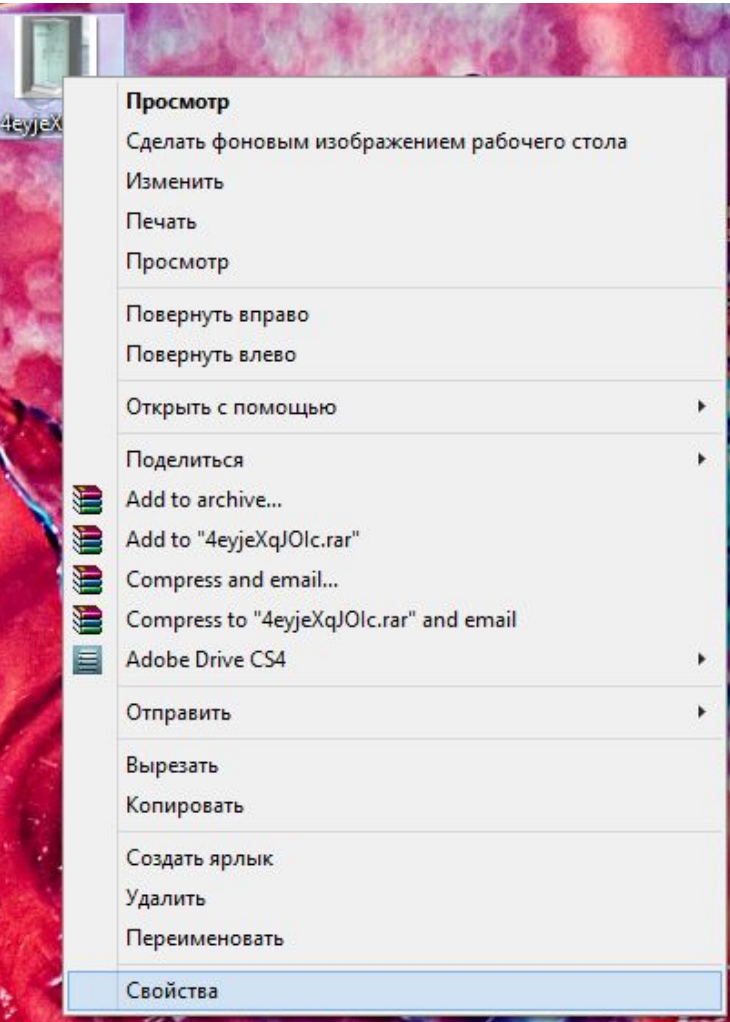
① Результаты поиска ② Поле поиска

- ▶ 2 способ - использование поля поиска в папке или библиотеке.



9. Действия над объектами.

► 9.7. Свойства объекта.



10. Проводник.

Проводник Windows - это файловый менеджер, встроенный в саму систему Windows. Он загружается автоматически во время установки операционной системы. Для его запуска необходимо сделать следующее:

- левой кнопкой мышки нажмите кнопку "**Пуск**" в правом нижнем углу Рабочего стола;
- в появившемся меню наведите курсор на опцию "**Все программы**", при этом появится меню с установленными программами на вашем компьютере;
- наведите курсор на пункт "**Стандартные**";
- в появившемся меню щелкните левой кнопкой мышки на пункте "**Проводник**";
- перед вами появится стартовая страница Проводника Windows.

По умолчанию, обычно, открывается папка "**Мои документы**":

10. Проводник.

Окно проводника состоит из следующих частей:

- **Строка заголовка** - синяя строка, находящаяся в самом верху окна. Содержит название открытой в окне папки (Мои документы);
- **Строка меню** - находится под строкой заголовка и содержит перечень меню для работы в Проводнике;
- **Панель инструментов** - находится под строкой меню и содержит значки наиболее часто используемых команд меню;
- **Адресная строка** - один из вариантов навигации, содержит полный путь к открытой папке;
- Ниже расположены два окна: слева - окно с иерархическим перечнем файлов и папок (щелчок левой кнопкой мышки на значке "плюс" разворачивает папку; на значке "минус" - сворачивает); справа - содержимое конкретной папки, выбранной в левом окне.

