

Массовые туристские соревнования школьников

1. Подготовка туристских соревнований учащихся

Положение о соревнованиях

1. Цель и задачи

Должны соответствовать уровню подготовки участников.

2. Время и место проведения.

Указываются дата проведения, время прибытия команд, место проведения, способы подъезда, дата и место совещания представителей команд.

3. Руководство подготовкой и проведением.

Разъясняется, кто отвечает за организационные вопросы проведения соревнований, кто конкретно их проводит, кто входит в состав судейской коллегии.

4. Участники соревнований.

Учитываются возрастной и количественный состав команды, туристская подготовка, допуск врача, переход в более старшую группу при наличии спецдопуска.

5. Программа соревнований.

Включает распределение видов соревнований по дням, количественный состав команды в каждом виде, характеристику дистанций.

6. Определение результатов и награждение.

В этом разделе по каждому виду программы формируются принципы распределения мест и зачетных очков в соответствии с правилами соревнований. Оговаривается система определения мест в комплексном зачете и указывается, какому виду дается преимущество в случае равенства мест или очков. Необходимо отметить, как будут учитываться результаты команд, не принявших участие в каком-либо виде программы.

Даются сведения о том, какими наградами будут отмечаться команды – победители и призеры, а также отдельные участники.

7. Документация и сроки ее подачи.

Указывается срок подачи предварительной заявки на участие в соревнованиях и именных заявок на команду. Здесь же содержится порядок предоставления других документов: паспорта участника или свидетельства о рождении, справки из школы или внешкольных учреждений, копии приказа о направлении команды, командировочного удостоверения руководителя.

8. Условия приема участников.

Необходимо разъяснить условия размещения участников, приготовления пищи (на костре или примусах), а также дать перечень снаряжения и оборудования, необходимого для участия в соревнованиях и конкурсах. В случае предоставления судейского снаряжения это должно быть оговорено в положении.

9. Финансирование.

В этом разделе указывается, какие расходы несут организаторы и командирующие организации

Оргкомитет и главная судейская коллегия

ГСК принимает участие в выборе места соревнований, разработке условий проведения, планировании дистанции, комплектовании судейских бригад. Непосредственно перед соревнованиями необходимо провести установочный семинар судей и разобрать все вопросы проведения соревнований. График задействованности судей позволяет им четко знать свой участок работы, а главному судье оперативно перебрасывать судей с одного участка на другой.

Так как в положении трудно подробно осветить порядок и особенности видов соревнований, к нему рекомендуется добавить **условия проведения каждого вида соревнований**, в которых оговариваются порядок организации, количество этапов, длина дистанции, действия участников, система судейства, подведение итогов.

Согласно Правилам организации и проведения туристских соревнований учащихся Российской Федерации положение о соревнованиях должно быть направлено организациям, участвующим в соревнованиях всероссийского масштаба, не позднее чем за 3 месяца; в республиканских, областных, окружных – за 2 месяца; в городских, районных соревнованиях – не позднее чем за 1 месяц до начала.

Выбор места соревнований

Место соревнований должно соответствовать следующим требованиям:

- Хорошие подъезды;
- Наличие полигонов для проведения соревнований;
- Наличие питьевой воды, удовлетворяющей нормам СЭС;
- Наличие поляны или редколесья для размещения палаточного городка;
- Возможность подведения электричества и телефона;
- Возможность приготовления пищи на кострах и т.д.

Необходимо получить **письменное разрешение местных властей** на проведение соревнований.

Успешное проведение соревнований во многом зависит от **качества инвентаря и оборудования**. Заявку на инвентарь готовят службы дистанции и главный судья; заявки на оборудование палаточного городка судей и участников, на обеспечение питания судей, на плакаты, средства оформления места торжественного построения и т.д. дает в проводящую организацию комендант соревнований.

Важной задачей организаторов является **медицинское обеспечение** соревнований. Необходимо иметь дежурный транспорт, а для соревнований районного масштаба и выше обязательна машина «скорой помощи». Месторасположение врача должно быть известно всем участникам и судьям. Надо помнить, что соревнования, особенно соревнования школьников, не должны проводиться в случае отсутствия врача.

Обеспечение безопасности

В состав ГСК должен входить заместитель главного судьи по безопасности, который обязан принимать участие в приеме дистанции, проверке снаряжения, особенно нестандартного, самодельного. Самое пристальное внимание следует уделять вопросам организации купания в водоемах и дежурства в ночное время. К дежурству привлекают сотрудников полиции и представителей команд.

Перед соревнованиями следует объяснить участникам, какие границы имеет полигон соревнований. Если границы не обозначены, нужно искусственно подчеркнуть их. Например, по просеке или дороге развесить яркую разметку. Каждому участнику следует объяснить о том, что делать в случае потери ориентировки. Если он все же заблудился, главный судья и служба дистанции должны немедленно организовать поиск, для чего необходимо иметь радиомашину.

Информация.

Стенды с информацией ставятся так, чтобы стоящие у них участники не мешали соревнованиям. На крупных соревнованиях выделяется бригада из двух-трех судей, которые организуют своевременную информацию: вывешиваются положение о соревновании, условия его проведения, стартовые протоколы, предварительные и окончательные результаты, памятка службы безопасности, правила поведения на природе, график работы транспорта, буфетов, киосков и т.д.

Вяткин Л.А., Сидорчук Е.В., Немытов Д.Н.
Туризм и спортивное ориентирование:
Учебное пособие . – С. 86-129

Туристский слет

Техническая дистанция

Конкурсная программа

Конкурс туристской песни

Задание: команда выставляет на конкурс туристскую песню по своему выбору.

Подведение итогов: итоги подводит жюри (не менее 3 человек) или голосуют все участники. При подведении итогов учитывается:

- 1) качество исполнения;
- 2) соответствие песни туристической теме;
- 3) массовость;
- 4) самостоятельный аккомпанемент;
- 5) авторство песни.

Каждый член жюри выставляет свою оценку команде в каждой номинации по пятибалльной системе, подсчитывается общая сумма баллов у каждого члена жюри, затем суммируется с оценками других судей. Победитель определяется по наибольшей сумме баллов.



Конкурс кашеваров

Задание: команда выставляет на конкурс 1 блюдо, которое можно приготовить в походе.

Подведение итогов: итоги подводит жюри (не менее 3 человек).

При подведении итогов учитываются:

- 1) вкусовые качества блюда;
- 2) оформление и подача блюда;
- 3) наличие рецепта;
- 4) возможность приготовления данного блюда в походе;
- 5) реклама блюда.

Каждый член жюри выставляет свою оценку команде в каждой номинации по пятибалльной системе, подсчитывается общая сумма баллов у каждого члена жюри, затем суммируется с оценками других судей. Победитель определяется по наибольшей сумме баллов

Конкурс биваков (мест расположения групп на поляне слета)

Задание: постановка бивака за определенное время.

Подведение итогов: итоги подводит судейская бригада в количестве 2—3 человек. Побеждает команда, имеющая наименьшую сумму штрафов за допущенные ошибки.

Штрафы:

1. Мусор на поляне или в палатках 3 балла
2. Не снят дерн с кострового места 5 баллов
3. Расстояние от деревьев до костра менее 3-х метров 3 балла
4. Крона деревьев нависает над костром 5 баллов
5. Не соблюдаются правила хранения дерна 3 балла
6. Порубка или причинение ущерба зеленым насаждениям 10 баллов
7. Отсутствие удобного обеденного места, несоблюдение правил хранения продуктов, чистота используемой посуды 5 баллов
8. Отсутствие места для рубки дров, нарушение правил техники безопасности при рубке дров, разделке сушины, хранении колющих и режущих предметов 5 баллов
9. Отсутствие оформления бивака (ограждение, название и т.д.) 1 балл
10. Неудобное расположение палаток, нарушения в их постановке, разбросанные вещи 3 балла

Туристские узлы

Оборудование: веревки для завязывания узлов, карточки с названием узла, секундомер, кроме того необходимо вывесить на поляне слета до начала конкурса "узлов" листок с информацией о возможных узлах и способах их завязывания.

Задание: участники команды вытягивают карточки с названием узла, который необходимо завязать. Количество карточек определяется по количеству участников команды, а узлы могут повторяться.

Подведение итогов: команда вяжет узлы одновременно. Судья засекает время работы всей команды. Победитель определяется по наименьшей сумме времени работы команды и штрафного времени. Правильность оценивает судья.

Штрафы (1 балл = 30 секундам):

Неправильно завязанный узел 3 балла

Отсутствие контрольных узлов 1 балл

Отказ от завязывания узла 5 баллов

Конкурс туристических узлов.

Участвуют по 2 человека от команды без руководителя.

- 1 Участники делятся на первые и вторые номера. Команде выдается репшнур длиной 1 метр. Первые номера одевают грудную обвязку и стягивают ее карабином. В карабин стяжки встегивается рабочий карабин.
- 2 Первым номерам завязывают глаза и по команде судьи они должны на время связать два конца репшнура прямым узлом, привязать кольцевой репшнур на основную веревку схватывающим узлом, встегнуть свободную петлю репшнура в свой грудной карабин и замуфтовать его.
- 3 По окончании работы время приостанавливается, судья оценивает качество и правильность завязывания узлов по 5-ти балльной шкале, после чего завязываются глаза второму номеру команды, включается секундомер и второй номер выстегивает репшнур из рабочего карабина первого номера и развязывает все узлы.
- 4 При оценке качества узла учитываются плотность вязки, перехлест веревок, длина свободных концов. Длина свободных концов не должна быть меньше 5 см во избежание саморазвязывания узла. Попадание прямого узла в схватывающий узел не допускается и штрафуются перевязкой схватывающего узла. Каждый недоразвязанный узел штрафуются 1-м баллом, который вычитается из оценки узла.
- 5 По окончании работы команды все баллы за все узлы суммируются, общий балл переводится во время из расчета 1 балл – 30 сек., и это время вычитается из общего времени, затраченного командой на завязывание и развязывание узлов.
- 6 Победителем считается команда, затратившая меньше времени (с учетом штрафного) на выполнение упражнения.

Конкурс географов

Конкурс топонимики

ТОПОНИМИКА (от греч. τόπος место и ὄνομα — имя, название) — раздел яз.-знания, занимающийся изучением географических названий (топонимов), их происхождением, закономерностями образования, смысловым содержанием и изменением в процессе историч. развития. Термин "Т." служит также для обозначения совокупности геогр. названий к.-л. края, района, города (Т. Сибири, Т. Москвы, Т. Санкт-Петербурга и т. п.). В этом смысле используется и термин "топонимия".

Этническая Т. Один из древнейших топонимич. пластов восходит к наименованию племен и народов, живших на данной терр. Так, на обширных пространствах Европы неоднократно повторяются топонимы с корнем слав (слов); реки: Слава, Славянка, Славута, Словешинка и др., города и поселения: Славгород, Славянск, Славинка, Словечно и др. Есть все основания считать, что эти названия связаны с поселениями славян. племен. Реки Большая и Малая Ижора, Ижорка, селения Усть-Ижора, Ижоры, Ям-Ижора и др. восходят к старинному финно-угорскому племени ижора. Город Братск (в прошлом Братский острог) — от этнонима буряты, город Рязань — от мордовского этнонима эрзянь (эрзя), Париж — от галльского племени паразии, Болонья (Италия) — от этнонима племени бойи.

Ландшафтная Т. Во мн. геогр. назв. отражены особенности окружающего рельефа, водных бассейнов, характера растительности и т. п. На терр. России весьма распространены такие топонимы, как Горки, Бугры, Озерки, Овражки, Дубки, Сосновки и т. п. Многие названия старинных городов восходят к наименованиям рек (гидронимике): Москва, Кострома, Луга, Витебск (р. Витьба), Сестрорецк (р. Сестра) и др. Названия рек Карповки и Мойки (СПб.) произошли из финского языка, подвергшись затем народно-этимологич. осмыслению.

Мемориальная Т. Обычай называть города, села, улицы и т. п. именами основателей, первых поселенцев, владельцев земельных участков, домов и др. восходит к глубокой старине: Ярославль (в честь киевского кн. Ярослава), Владимир (в честь кн. Владимира Мономаха), Иван-Город (по имени царя Ивана III). Пушкино и Тушино (Моск. обл.) связаны с прозвищами владельцев этих мест в 14 в.: Григорий Пушка и Василий Туша. Шувалово и Всеволожск (под СПб.) произошли от фамилий известных вельмож А. П. Шувалова и В. А. Всеволожского, а Поцелуев мост через р. Мойку — от трактира "Поцелуй", находившегося в доме купца Поцелуева.

Мемориальные топонимы возникают не только стихийно, но и в силу законодат. актов: Вашингтон (столица США и один из штатов) названы в честь 1-го президента США Джорджа Вашингтона, г. Пушкин назван так в 1937 в связи со столетием со дня смерти поэта, окончившего здесь лицей (первоначально Сарское село, от финского корня со знач. возвышенное место, затем Царское Село, Детское Село).

Социально-ист. Т. Значит. часть геогр. назв. связана с характером производства, торговли, разл. особенностями соц.-экономич. уклада. Волоколамск напоминает о "волоке" на древнем речном пути, Торжок восходит к словам "торг", "торжище" — место торговли, Гостиный двор (СПб.), многие поселения (Гостилицы, Гостилово, Гостиновичи и др.) в своих названиях сохраняют связь со старым значением слова "гость" — купец, приезжий торговец. Ср. также старинные моск. топонимы: Сокольники (в 17 в. там находилась слобода сокольников — дрессировщиков соколов для царской охоты), Останкино (известно с 16 в., происходит от др.-рус. слова "останок" — наследство), Лубянка (дано переселенцами из Новгорода в 15 в., восходит к общеслав. "луб" — кора, лыко), Столешников пер. (от старинного слова "столешник" — скатерть, там в 17 в. находилась слобода ткачей-скатертников). Многие соц.-ист. топонимы настолько прозрачны, что не требуют комментариев: Гончарная, Кузнечная, Ружейная, Тележная, Столярная, Ямская, Мещанская, Дворянская и т. п.

Вторичная (перенесенная) Т. Нередко своеобразные назв. местностей, городов, рек и т. п. появляются на значит. расстоянии от названия-оригинала. Такой "перенос" топонимов осуществляется обычно при компактном переселении. В Самарской обл. есть селения: Московка, Питерка, Пензенка, Смоленка, Тульская, Харьковская и т. п. В США, Канаде, в Латинской Америке имеется множество перенесенных топонимов; в США: Бостон, Лондон, Кембридж, Орлеан, Москоу, Одесса и др.; в Канаде: Москва, Казань, Троица и др.; в Латинской Америке: Барселона, Севилья, Валенсия и др.

Классификация географических названий Л.Л.Трубе

1. **Названия - антропонимы** (примеры населённых пунктов Владимирской области)
Андреевка, Анохино, Артёмовка и т. д.
2. **Занятие населения**: Брагино, Борщёвка, Бусино, Буылки и т. д.
3. **Религиозные**: Архангел, Боголюбово, Вознесенье, Воскресенье, Покров и др.
4. **По географическому местоположению**: Клязьменский городок, Нерльская Новосёлка, Загорье, Нижняя и Верхняя Занинки, Поречье, Придорожный и т. д.
5. **По размерам и характеру поселения**: Городище, Селище, Митины Деревеньки, Погост, Сенинские Дворики и т. д.
6. **По рельефу (оронимы)**: Бережки, Брыковы Горы, Большой и Малый Холмы, Удол, Вал, Золотая Грива и т. д.
7. **По климату и погоде**: Суханиха, Озяблицы, Зимницы и т. д.
8. **По внутренним водам (гидронимы)**: Озерки, Омутищи, Болотский, Ключевая, Прудищи, Ручей, Рукав и др.
9. **По характеру поверхности, горным породам, плодородию земли**: Глинище, Ополье, Пески, Каменка и др.
10. **По животным и растениям (бионимы)**: Барсуки, Берёзка, Боровицы, Бобры, Дубёнки, Елькино и т. д.
11. **Названия символизирующие эпоху социализма**: Большевик, Достижение, Гигант, Ильичёвка, Красный Октябрь и т. д.
12. **Прочие названия**, которые трудно объяснить, в том числе иноязычные. Часто эти непонятные названия дошли к нам из глубины веков и за огромный промежуток времени сильно видоизменились в произношении и написании, потеряли своё первоначальное назначение, были неправильно переведены, истолкованы, записаны.

Оказание первой помощи и транспортировка пострадавшего

Оказание медицинской помощи (*участники 10-12 лет*)

Оборудование: кроссворды по количеству участников или команд, ручки (карандаши), секундомер.

Задание: решить кроссворд как можно быстрее.

Подведение итогов: победителем является участник, правильно решивший кроссворд за наименьшее время; за каждое неразгаданное слово команда получает 3 штрафных балла.

По горизонтали: 1. Чем необходимо обработать царапину?

По вертикали: 2. Что необходимо удалить пинцетом? 3. Что необходимо нанести на раздраженную поверхность кожи? 4. Что необходимо удалить при укусе пчелы? 5. Что необходимо положить на поврежденное место при растяжении или ушибе? 6. перевязочный материал. 7. Что поможет при насморке? 8. Чем обеспечить неподвижность суставов при переломе?

Изготовление носилок и транспортировка пострадавшего

Участвуют по 4 человека от команды без руководителя.

Участники изготавливают носилки из судейских жердей и своих курток. Носилки должны иметь двойной слой ткани.

Затем на этих носилках они переносят спил дерева по следам через болото. Количество слег – 6, количество опор – 7. Время фиксируется по убиранию всех слег из рабочей зоны.

В случае падения «пострадавшего» с носилок, падения участника или касания любой частью носилок земли команда получает штраф в размере 30 сек. за каждый случай, который прибавляется к общему времени команды.

Победителем считается команда, затратившая меньше времени (с учетом штрафного) на выполнение упражнения.



Конкурс краеведения

В конкурсе принимает участие весь класс. Дети отвечают на вопросы в нескольких областях краеведения:

- история родного края;
- флора и фауна области;
- знаменитые люди нашего города (области);
- улицы родного города;
- достопримечательности города (района, области) и т. д.

Ответы на вопросы оцениваются от 1 до 5 баллов в зависимости от правильности и полноты. Выигрывает команда, ответившая на большее количество вопросов и набравшая большее количество баллов.

Туристическая полоса препятствий.

В преодолении полосы препятствий участвует команда из 6 человек.

Этапы полосы препятствий могут быть следующими:

Топография. Каждый участник вытягивает карточку, на которой изображен топографический знак и называет этот знак. За каждый неправильный ответ команда получает штрафное очко (1 очко – 10 секунд).

Параллельные перила. Команда переправляется по параллельным веревкам с одного берега на другой. Идти следует приставным шагом по нижней веревке, держась за верхнюю. Два человека одновременно не могут находиться на веревке.

Маятник. При помощи маятниковой веревки преодолеть предполагаемый овраг. С линии берега участник ухватившись за узел на висящей веревке, отталкивается ногами от берега, подтягивает ноги вверх и перелетает на противоположный берег. За заступ в зону оврага одной ногой участник штрафует одним баллом штрафного времени, за касание двумя ногами – 2 баллами, за падение – 3 баллами (1 балл – 30 секунд).

Кочки. Переправиться по кочкам с одного берега на другой, не наступая ногами на землю. При попадании на землю участник возвращается на начало этапа и проходит его повторно.

Установка палатки. Команда за определенное время устанавливает туристическую палатку. Правильность установки контролируется судьей, который за ошибки в установке начисляет штрафные баллы: складка на скате палатки – 1 балл, общий перекосяк палатки – 3 балла, палатка не установлена в контрольное время – 5 баллов.

Разжигание костра. Команда за определенное время из приготовленных командой дров разжигает костер без использования горючих смесей и материалов, бумаги и бересты. Пламя костра должно пережечь нить над костром. Невыполнение условий этапа в контрольное время наказывается штрафом в 5 баллов.

Медицина. Команда оказывает первую доврачебную помощь пострадавшему (одному из членов команды). Характер травмы определяется заранее. Младшие школьники – резаная рана руки, средние школьники – закрытый перелом предплечья, старшие школьники – перелом голени и переноска пострадавшего. Оценивается последовательность выполнения мероприятий по оказанию помощи, правильность наложения повязки, транспортировки, а так же гуманное отношение к пострадавшему.

Разжигание костра, пережигание веревки, кипячение воды

Участвуют по 2 человека от команды без руководителя.

Всем командам выдается спил дерева стандартного размера для разведения костра. Пользоваться любыми искусственными (бумага, оргстекло, пластик, сухой спирт и т.д.) видами топлива и легковоспламеняющимися жидкостями, а также использовать для переработки дров электро- и бензопилы запрещается.

Команда должна изготовить дрова и развести костер. Окончанием выполнения задания является пережигание судейской нити. Поднимать костер с земли и касаться нити запрещается.

Победителем считается команда, затратившая меньше времени на выполнение упражнения.



Картография и топография.

Участвуют по 2 человека от команды без руководителя.

Участники получают топографическую карту с обозначенным точечным ориентиром. Надо определить географические координаты этого ориентира (широту и долготу), используя линейку и зарамочное оформление карты.

Участники получают тестовую карточку с элементами топокарт и названиями условных знаков. Надо определить принадлежность знаков. На другой стороне карточки задание по определению крутизны склона. Все задания выполняются на время. За каждый неправильный ответ команда получает 1 штрафной балл, равный 30 секундам. Побеждает команда, затратившая меньшее время (с учетом штрафного) на выполнение задания.

Участникам предлагается определить азимут и расстояние на топографической карте между точками (с учетом дирекционных углов).

Азимутальный ход

Участвуют по 2 человека от команды без руководителя.

На старте команда получает карточку с азимутом, по которому двигается по залесенной местности до 300 м и выходит на вешки с номерами. Судья на финише фиксирует время выхода, после чего команда указывает вешку, на которую она вышла. Судья фиксирует номер вешки и определяет ошибку. Ошибка на 1 вешку соответствует 30 сек., которые прибавляются к основному времени команды. Побеждает команда, затратившая меньшее время (с учетом штрафного) на прохождение дистанции.

Соревнования по ориентированию

Участвуют по 2 человека от команды без руководителей.

Соревнования проводятся в командном зачете в виде ориентирования в заданном направлении с фотофиксацией контрольного пункта.

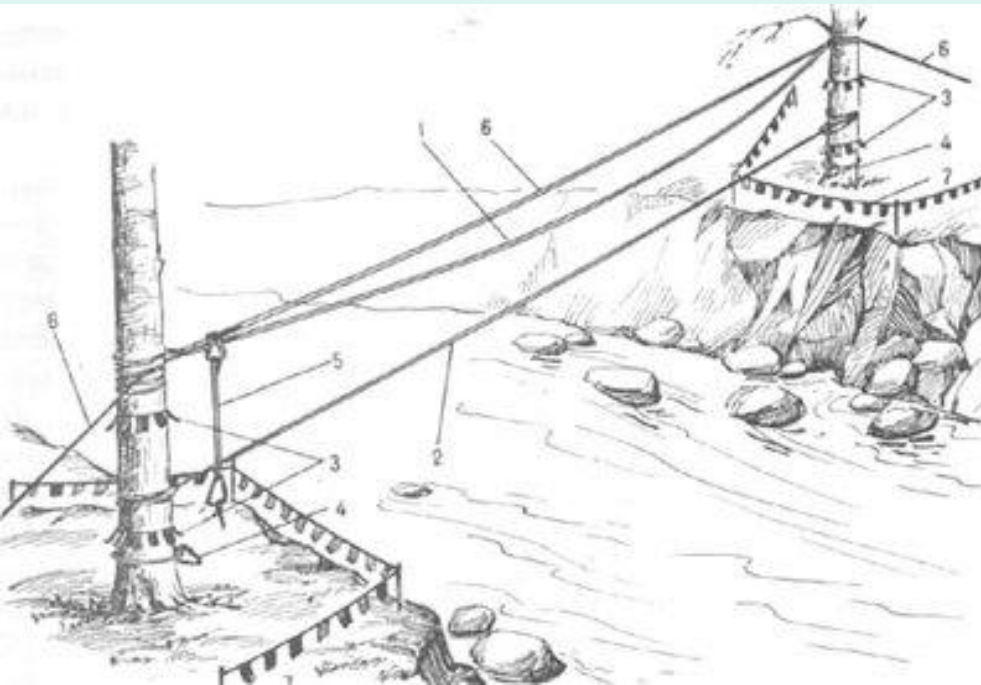
На старте команда получает карту с нанесенным маршрутом. Задача участников – пройти дистанцию и найти КП строго в соответствии с их порядковыми номерами. На КП участникам необходимо сделать фотографию с призмой КП и одним из участников. Команды, не взявшие какой-либо КП либо нарушившие порядок прохождения КП, занимают места после команд, выполнивших условия дистанции.

Побеждает команда, затратившая меньшее время на прохождение дистанции.

Старт участников через 5 минут. Карты выдаются участникам за 1 минуту до старта.

Контрольный туристский маршрут (КТМ)

Навесная переправа



Переправа по параллельным перилам

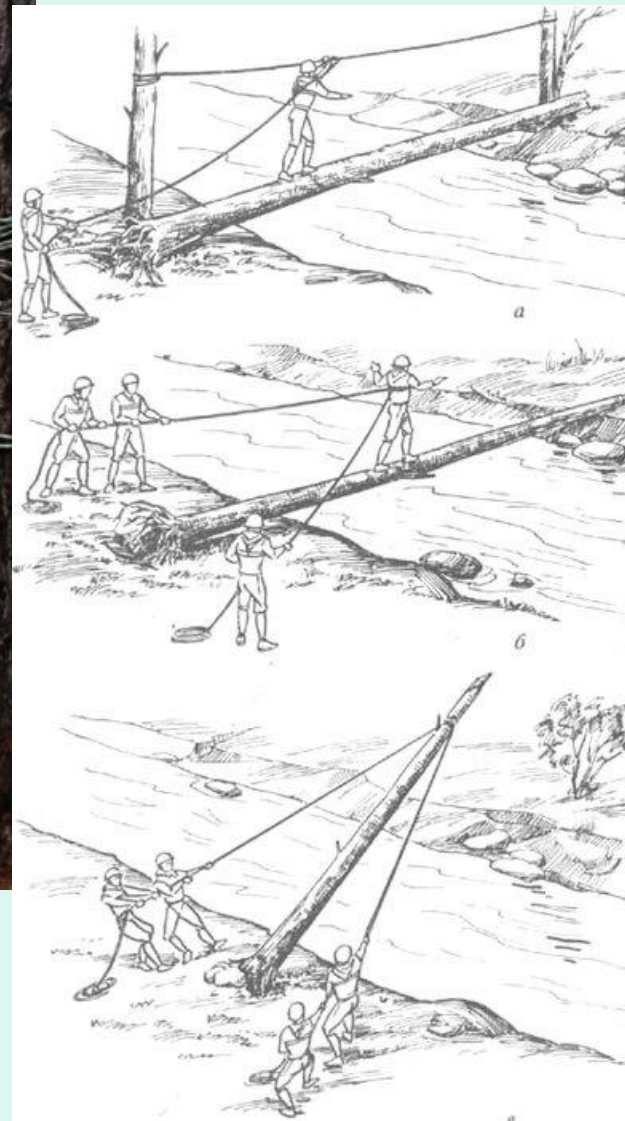


Преодоление болота по кочкам





Переправа по бревну



Установка палатки



Конкурс «узлов»



Узлы

вяжутся
на опоре,
без
опоры,
веревкам
и
одинаков
ого и
разного
диаметр
а, одним





Спуск спортивным способом



Страховка
через
схватывающ
ий узел.
Веревка
сзади

Подъем спортивным способом

Подъем. Правильный захват.



Топография

- Топографический диктант
- Корректировка карты
- Движение по легенде
- Определение азимута
- Определение расстояния
- Определение высоты
- Движение по азимуту
- Определение точки стояния

