



ИГРА
«ЧЕТВЁРТЫЙ
ПУШУШУ»

**Цель игры. Развитие
внимания, памяти,
ЛОГИЧЕСКОГО МЫШЛЕНИЯ.**

Алгоритм выполнения для ребёнка.

1. Назвать лишний предмет,
объяснить свой выбор.
2. Кликнуть по лишней картинке
мышкой (предмет закрывается).





































