

Школа программирования GeekBrains

Android. Уровень 1

Разработка под мобильные устройства

Урок 1/8

Москва, 2016

Обзор курса



Содержание

Цели

Организация работы

Стартовый уровень?

Какую хотите нагрузку?

Установка и настройка инструментов



- Закачка Android Studio и JDK 7.xx
 - Закачка SDK API 19

Программа курса



- Введение
- Структура программы
 - Структура GUI
 - Компоненты GUI
 - MVC
 - Хранение
 - Фрагменты и веб

Общие сведения



- Историческая справка
- Технологические тренды
 - Консорциум 2007 год
- Эффективность и повторное использование
- Открытость, облачные вычисления, реляционная база данных

Этапы создания приложений



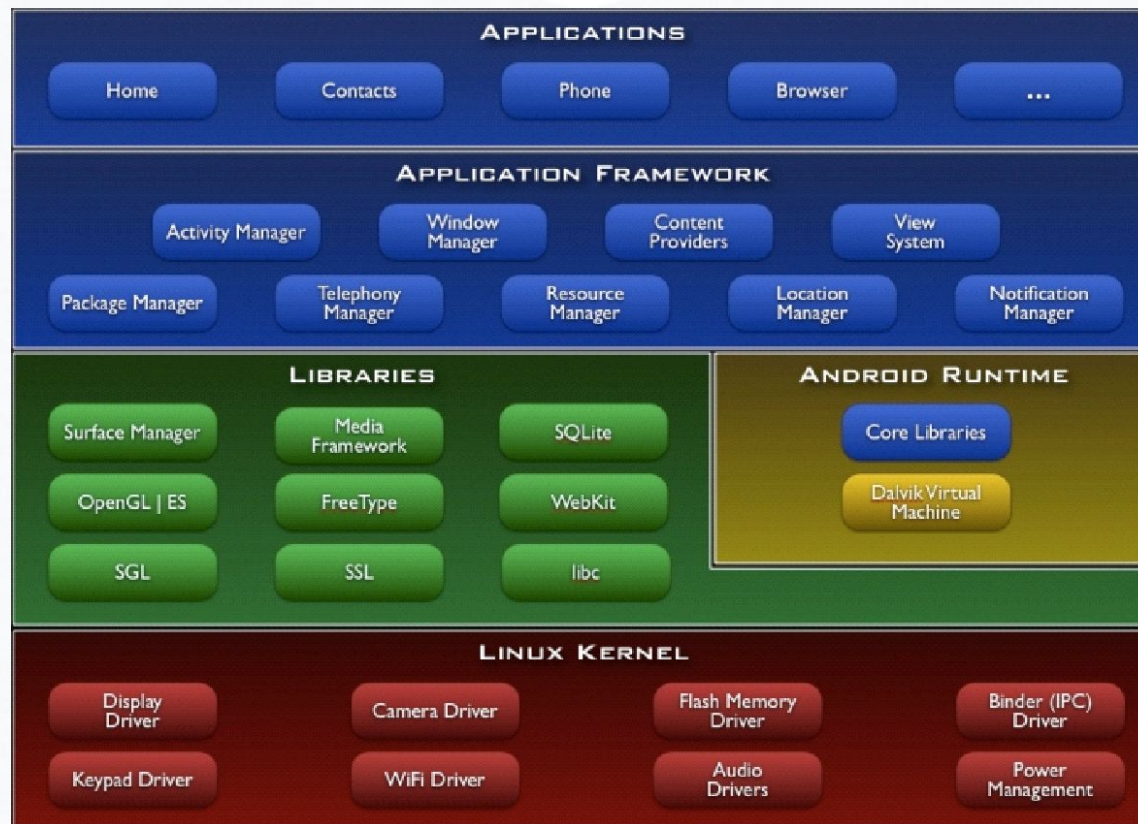
- Анализ рынка
- Выбор технологии – дилемма универсальности
 - PhoneGap, Adobe Air, Appcelerator
 - Тип устройства
- Proto, Moqups, UXPin, Balsamiq, Justinmind, Fluid, Axure, Mockflow, Protoshare ...
 - Разработка
 - Тестирование – 30-40%
 - 1.5 тыс usd – 50-75 тыс usd – 400тыс usd

Публикация приложения



- **Регистрация, загрузка, проверка, обратная связь**
 - **Форум 4pda.ru**
 - **Google Play**
 - **Amazon App Store**
 - **Samsung Apps Store**
 - **Blackberry App World**

Архитектура платформы



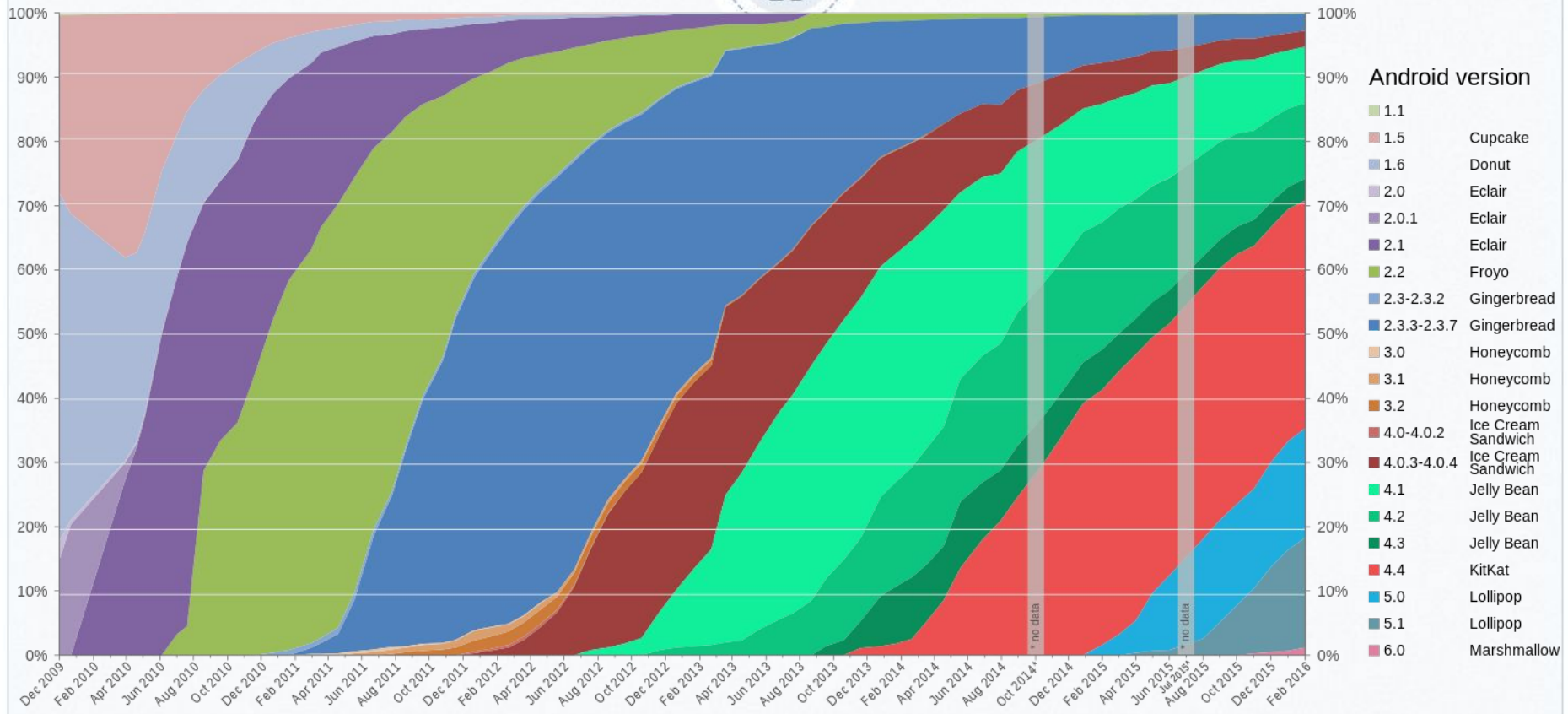
Архитектура платформы - 2



- Виртуальная машина Dalvik dex jar
 - Пакеты Java – обзор
- Основные компоненты приложения

Activity/Деятельность, Views/Виды, Services/Службы, Content Provider/Контент-провайдеры, Intents/Намерения (Интененты), Broadcast Receiver/Широковещательный приемник, виджеты, живые обои

Выбор версии



Создание первого проекта



- Eclipse И Android Studio
 - Закачка, установка
- Выбор версии (берем API 19)
- Обзор структуры программы
 - Запуск эмулятора
 - “Hello, everyone!”
 - Ctrl-F12

Домашнее задание



- Установить эмулятор Genymotion + VBox
- Создать и запустить вирт устройство
- Запустить на нем нашу программу