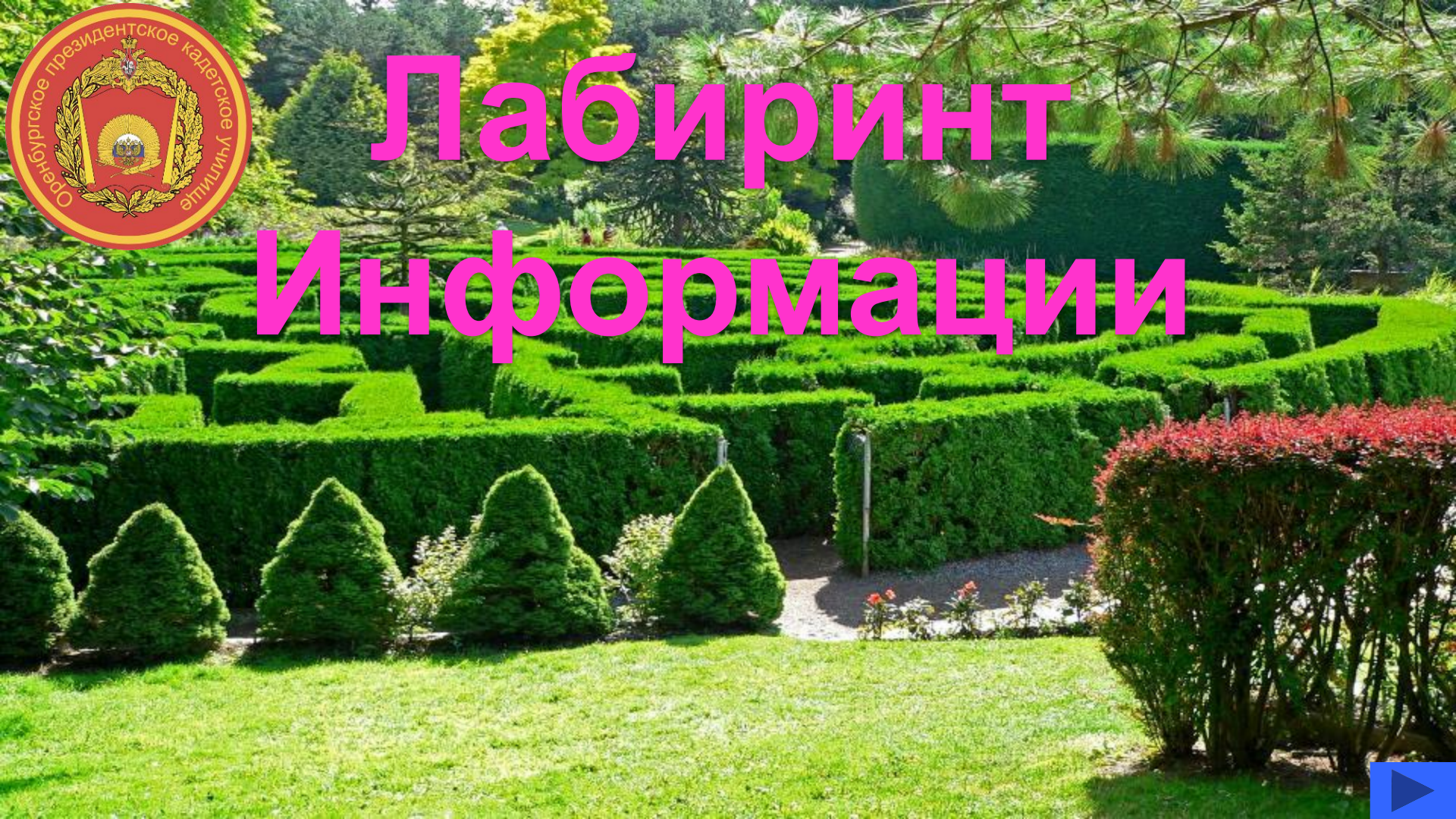




Лабиринт Информации



Правила игры

- В интеллект-шоу участвует 6 команд по 6 кадет в каждой команде;
- Право выбора первой темы и цены вопроса определяется жеребьёвкой между капитанами команд;
- Отвечает та команда, на столе которой быстрее всех загорелась лампа;
- ВСЕГДА отвечает капитан команды;
- Если ответ дан правильно, баллы зачисляются на счет, если неправильно – 50 % баллов снимаются с него;
- При неправильном ответе на вопрос одной командой, вопрос остается в игре, и на него могут ответить другие команды;
- Вопрос снимается с розыгрыша, если на него 3 раза ответили неправильно.



Необходимо выбрать число

1

2

3

4

5

6



Ребусы	100	200	300	400	500	600
Кодирование	100	200	300	400	500	600
Пословицы	100	200	300	400	500	600
Задачи на смекалку	100	<u>200</u>	300	400	<u>500</u>	600

Вопросов больше нет!

Ребусы 100



ОТВЕТ



Ребусы 200



ОТВЕТ



Ребусы 300



”



4,5



Обработка

ОТВЕТ



Ребусы 400



ОТВЕТ



Ребусы 500



ОТВЕТ



Ребусы 600



“



”

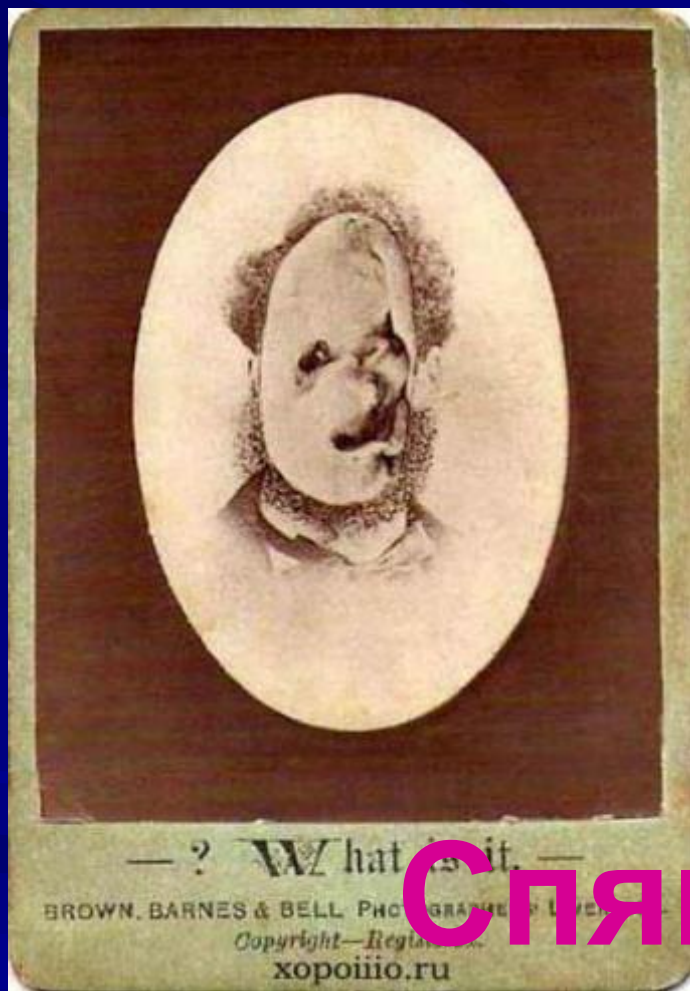
Провайдер

ОТВЕТ



Задачи на смекалку 100

Как вы думаете, кто это?



Спящая собака

ОТВЕТ



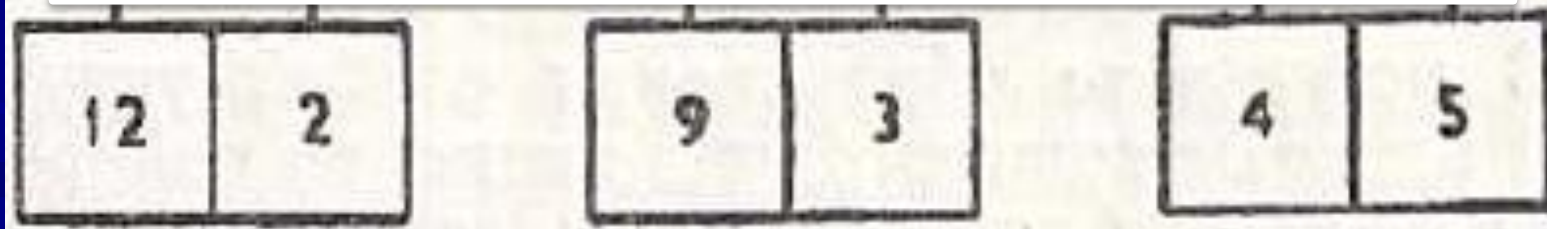
Задачи на смекалку

200

Верхний квадрат на правой фигуре пуст. Какое число Вы впишете в него?

11

Сумма чисел в каждой группе квадратов равна 20.



ОТВЕТ



Задачи на смекалку 300

$$8809 = 6$$

$$7111 = 0$$

$$2172 = 0$$

$$6666 = 4$$

$$1111 = 0$$

$$3213 = 0$$

$$7662 = 2$$

$$9313 = 1$$

$$0000 = 4$$

$$2222 = 0$$

$$3333 = 0$$

$$5555 = 0$$

$$8193 = 3$$

$$8096 = 5$$

$$1012 = 1$$

$$7777 = 0$$

$$9999 = 4$$

$$7756 = 1$$

$$6855 = 3$$

$$9881 = 5$$

$$5531 = 0$$

$$2581 = ???$$

Маленькие дети не могут составлять уравнения или искать математические закономерности, поэтому они замечают, что значение зависит от количества кружочков в каждой цифре. В "9" один кружочек, в "8" — два, в "1" — ни одного, а, значит, $2581 = 2$

ОТВЕТ



Задачи на смекалку

400

Есть 8 монет: 7 настоящих, каждая из которых весит 10г, и одна фальшивая весит 9г. Необходимо, используя электронные весы, определяющие вес с точностью до 1 г, найти фальшивую монету за минимальное количество взвешиваний.

Сколько взвешиваний необходимо произвести, чтобы найти фальшивую монету

3

Взвешивания.

ОТВЕТ



Задачи на смекалку

500

1 кошелёк – 1 рубль = 2^0

2 кошелёк – 2 рубля = 2^1

3 кошелёк – 4 рубля = 2^2

4 кошелёк – 8 рублей = 2^3

5 кошелёк – 16 рублей = 2^4

6 кошелёк – 32 рубля = 2^5

7 кошелёк – 64 рубля = 2^6

Как разло
чтобы л

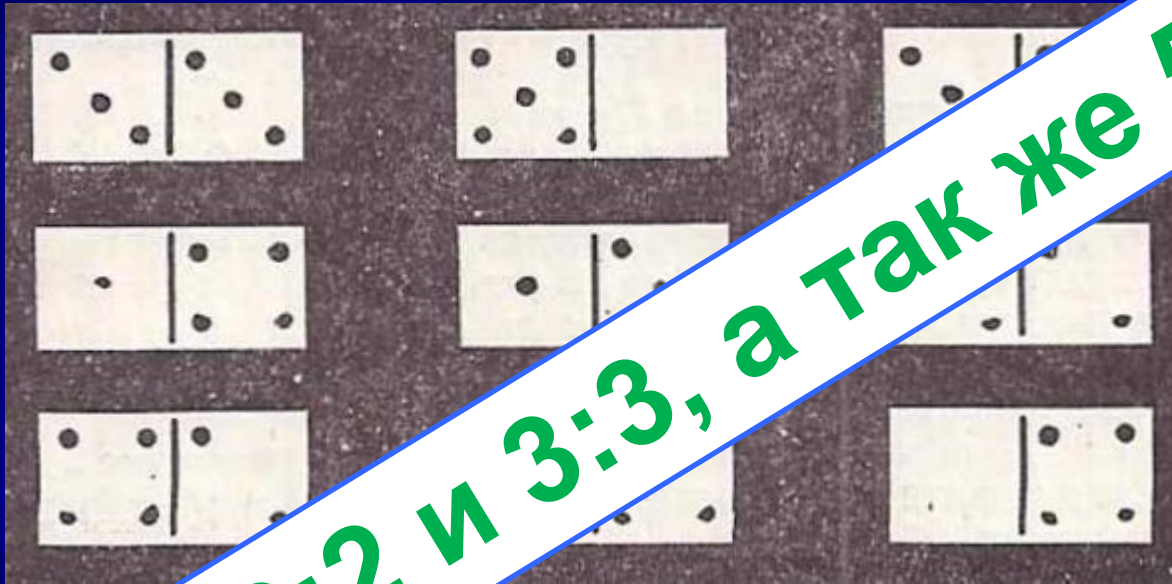
ых монет,
но было

ОТВЕТ



Задачи на смекалку

600



2:2 и 3:3, а так же 5:0 и 1:5

...ставьте местами
две пары фишек так,
чтобы сумма очков в
каждом из трёх
вертикальных и трёх
горизонтальных рядов
стала равной 15.

ОТВЕТ



Пословицы 100

Компьютер оперативкой не испортишь

Кашу маслом не испортишь.

ОТВЕТ



Пословицы 200

Скажи мне, какой у тебя компьютер, и я скажу, кто ты.

Скажи мне, кто твой друг,
и я скажу, кто ты.

ОТВЕТ



Пословицы 300

**В Силиконовую долину со своим
компьютером не ездят.**

**В Тулу со своим
самоваром не ездят.**

ОТВЕТ



Пословицы 400

Подаренному компу в системный блок
не заглядывают.

Дарёному коню в
зубы не смотрят.

ОТВЕТ



Пословицы 500

Что из Корзины удалено, то навсегда.

Что с возу упало,
то пропало.

ОТВЕТ



Пословицы 600

Отформатировать винчестер - секунда,
а восстановить - года.

Сломить дерево - секунда,
а вырастить - года.

Кодирование 100

С помощью флажкового семафора расшифруйте фразу



ОТВЕТ



Кодирование 200

Расшифруйте с помощью азбуки Морзе

• - • • • • - • - • • - - • • • • • - • -

ОТВЕТ



Кодирование 300

С помощью флажковой азбуки расшифруйте фразу



ОТВЕТ



Кодирование 400

С помощью кодировочной таблицы расшифруйте фразу:

180020271018005151005362300111300

Расширение файла

ОТВЕТ



Кодирование 500



Расшифруйте слово,
закодированное с помощью
шифра Цезаря с плюсом 7

ФЖОЦПЩЛТГ

Накопитель

ОТВЕТ



Кодирование 600

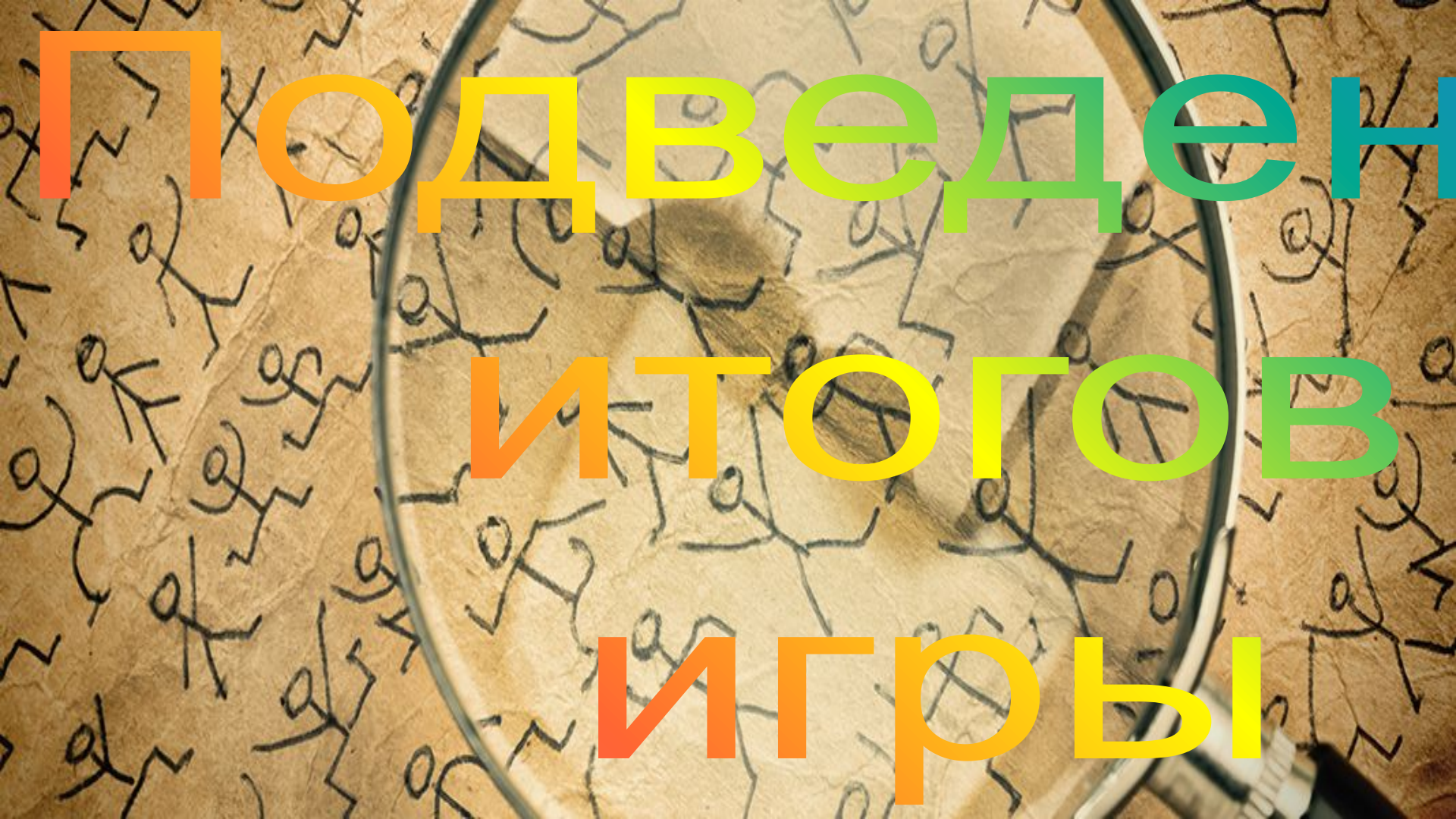
Восстановите исходное слово. Если зашифрованное с помощью шифра Виженера с ключевым словом БАЙТ выглядит как

ОБЫЛТФЭЬЙБЭВТ

P.S. Шифр Виженера — это шифр Цезаря с переменной величиной сдвига. Величину сдвига задает ключевым словом. Например, ключевое слово ВАЗА означает следующую последовательность сдвигов букв исходного текста : 3 1 9 1 3 1 9 1 и т. д.

ОТВЕТ





Подведение

итогов

игры