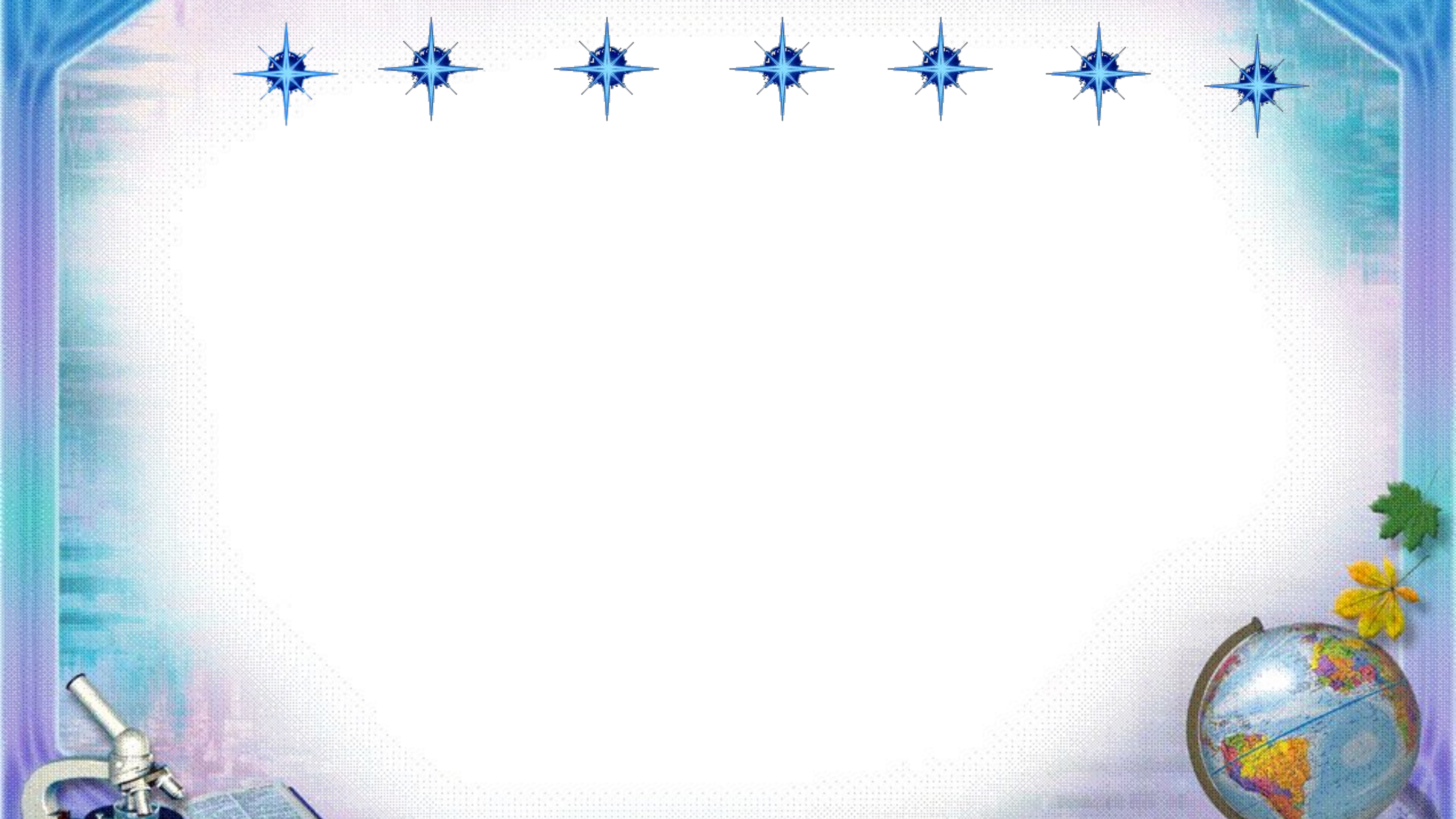
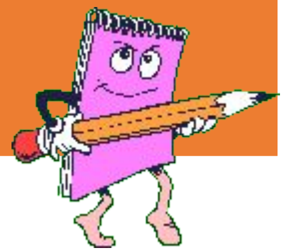


Компьютерлік графика

- Екі өлшемді
  - Растрлық
  - Векторлық
  - Фракталдық
- Үш өлшемді

Растрлық графикада кескіндер түрлі-түсті нүктелердің жиынтығынан тұрады. Растрлық кескінді құрайтын әрбір пиксельдің өз орны мен түсі болады және
әр пиксельге компьютер жадында бір ұяшық қажет.

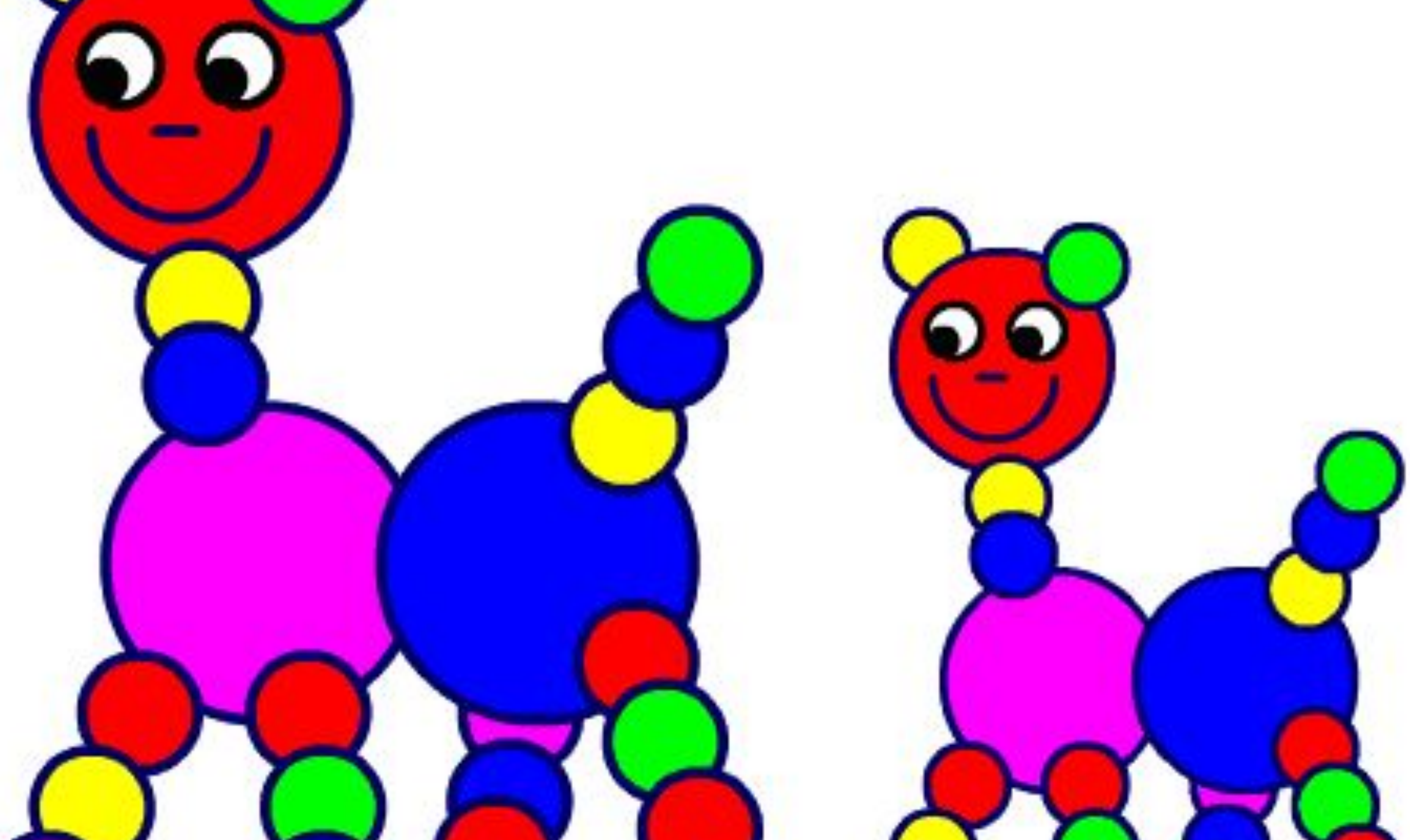
Растрлық кескіннің сапасы сол кескіннің өлшеміне (тігінен және көлденең орналасқан пиксельдердің саны) және әр пиксельді бояуға қажетті түстердің
санына тәуелді болады.



Векторлық графика

Векторлық кескіндер, бұл - сызық, доға, шеңбер және тікбұрыш сияқты геометриялық объектілер жинағынан
тұратын кескіндер. Бұл жерде вектор дегеніміз - осы объектілерді сипаттайтын мәліметтер жиынтығы.

Векторлық графиканың басты артықшылығы оған кескін сапасын жоғалтпай өзгеріс енгізуге, оңай кішірейтуге
және үлкейтуге болатындығы.
Векторлық кескіндер CorelDRAW, Adobe illustrator секілді векторлық графикалық редакторларда жасалады.



Фрактальды графика

Фракталды графиканың жасалу әдісі сурет салуға немесе безендіруге емес,програмалауға негізделеді. Егер растрлық
графикада растр (пиксель), ал векторлық графикада сызық базалық элемент болып табылса, фракталдық графикада

Үш өлшемді графика

Үш өлшемді графика (3D Graphics) — көлемді объектілерді бейнелеуге арналған тәсілдер мен құралдардың
жиынтығынан тұратын компьютерлік графиканың бөлімі.

Қазіргі компьютерлік графика қолданылу әдісі бойынша мынадай негізгі салаларға

- Ғылыми графика
- Іскерлік графика
- Конструкторлық графика
- Суреттеу (көркем) графикасы
- Жарнамалық графика

Графиктік файлдардың

Графиктік формат – бейнені кодтау тәсілі.

BMP- форматы (ағылш.тіл. Bit Map – «биттік карта»). BMP – графиктік файлдың стандартты форматы.
PSD - Adobe PhotoShop пакетінің стандартты форматы, көп қабатты бейнелерді сақтайды.
CDR форматы - Corel Draw бағдарламасының форматы және ол векторлық бейнемен қоса, растрлік графиканы
және мәтінді сақтау мүмкіндігін береді.
PNG-форматы - ағыл.т. Portable Network Graphic Format – «желі бойынша графиканы жіберу форматы», «пинг» деп
оқылады).