

Сервис Learningapps.org инструкция по работе.



"Инструктаж для начинающих"- Жданов А.В., к.п.н. ст.
преподаватель СПб АППО

Аннотация сервиса

- **Learningapps.org** - сервис для создания интерактивных учебно-методических пособий по разным предметам. Здесь есть где развернуться и творческим учителям, педагогам-психологам, социальным педагогам, воспитателям и талантливым обучающимся.
- На сервисе <http://learningapps.org/> есть возможность создать пазл, на частях которого располагаются ответы на поставленные вами вопросы.

Шаг 1. Зарегистрируйтесь на сервисе, выбрав бесплатный вариант. Для этого нажмите на кнопку **Подать заявку (Login)**.

The screenshot shows the LearningApps.org website interface. At the top, there is a navigation bar with three buttons: "Просмотреть упражнения" (View exercises), "Просмотреть упражнения" (View exercises), and "Создать упражнение" (Create exercise). A red box highlights the "Подать заявку" (Apply) button in the top right corner. Below the navigation bar, there is a main content area with several pinned cards. One card on the left asks "Вы впервые здесь?" (Are you here for the first time?) and provides links for "Что такое LearningApps.org?" and "Показать разъяснения". Another card in the center features a video player with a play button. To the right, there are several smaller cards, including one with a cartoon rabbit holding a red balloon and another with a map. At the bottom of the page, there are social media links for Twitter (82), Facebook (19), and a "Gefällt mir" (Like) button (55). The footer contains the text "О сайте LearningApps.org", "Инфо", "Защита данных и Право", and "Создатели".

Шаг 2. Создать аккаунт (Create account)

The screenshot shows the LearningApps.org website interface. At the top, there is a navigation bar with the site logo and the text "Beta". Below the logo, there are four buttons: "Просмотреть упражнения" (View exercises), "Создать упражнение" (Create exercise), and "Подать заявку" (Apply). The main content area is divided into two columns. The left column is titled "Логин" (Login) and contains a form with fields for "Имя пользователя:" (Username) and "Пароль:" (Password). Below the password field is a checkbox labeled "Остаться зарегистрированным на вашем компьютере" (Stay logged in on your computer) and a link "Забыл пароль" (Forgot password). A blue button labeled "Логин" (Login) is at the bottom of this section. The right column is titled "Создать новый аккаунт" (Create new account) and contains a paragraph of text and a list of three bullet points. A blue button labeled "Создать аккаунт" (Create account) is at the bottom of this section and is highlighted with a red rectangle. The footer contains links for "О сайте LearningApps.org" (About LearningApps.org), "Инфо" (Info), "Защита данных и Право" (Data protection and rights), and "Создатели" (Creators).

learningapps.org/login.php

LearningApps.org Beta

Просмотреть упражнения

Просмотреть упражнения

Создать упражнение

Подать заявку

Логин

Войдите под вашим аккаунтом.:

Имя пользователя:

Пароль:

Остаться зарегистрированным на вашем компьютере ?

[Забыл пароль](#)

[Логин](#)

Создать новый аккаунт

Вы впервые на нашем сайте? Вы можете зарегистрироваться бесплатно, что позволит вам создавать новые интерактивные упражнения!

- Все Вами созданные упражнения будут автоматически сохраняться в вашем списке упражнений.
- Опубликуйте ваши приложения
- Создавайте свои приложения как разработчик

[Создать аккаунт](#)

О сайте LearningApps.org Инфо Защита данных и Право Создатели

Шаг 3. Заполняем регистрационную форму.



LearningApps.org Beta



🔍 Просмотреть упражнения

Просмотреть упражнения

Создать упражнение



Подать заявку

Создать новый аккаунт.

Имя пользователя:

Пароль:

Повторение:

E-Mail:

По желанию:

Имя:

Фамилия:

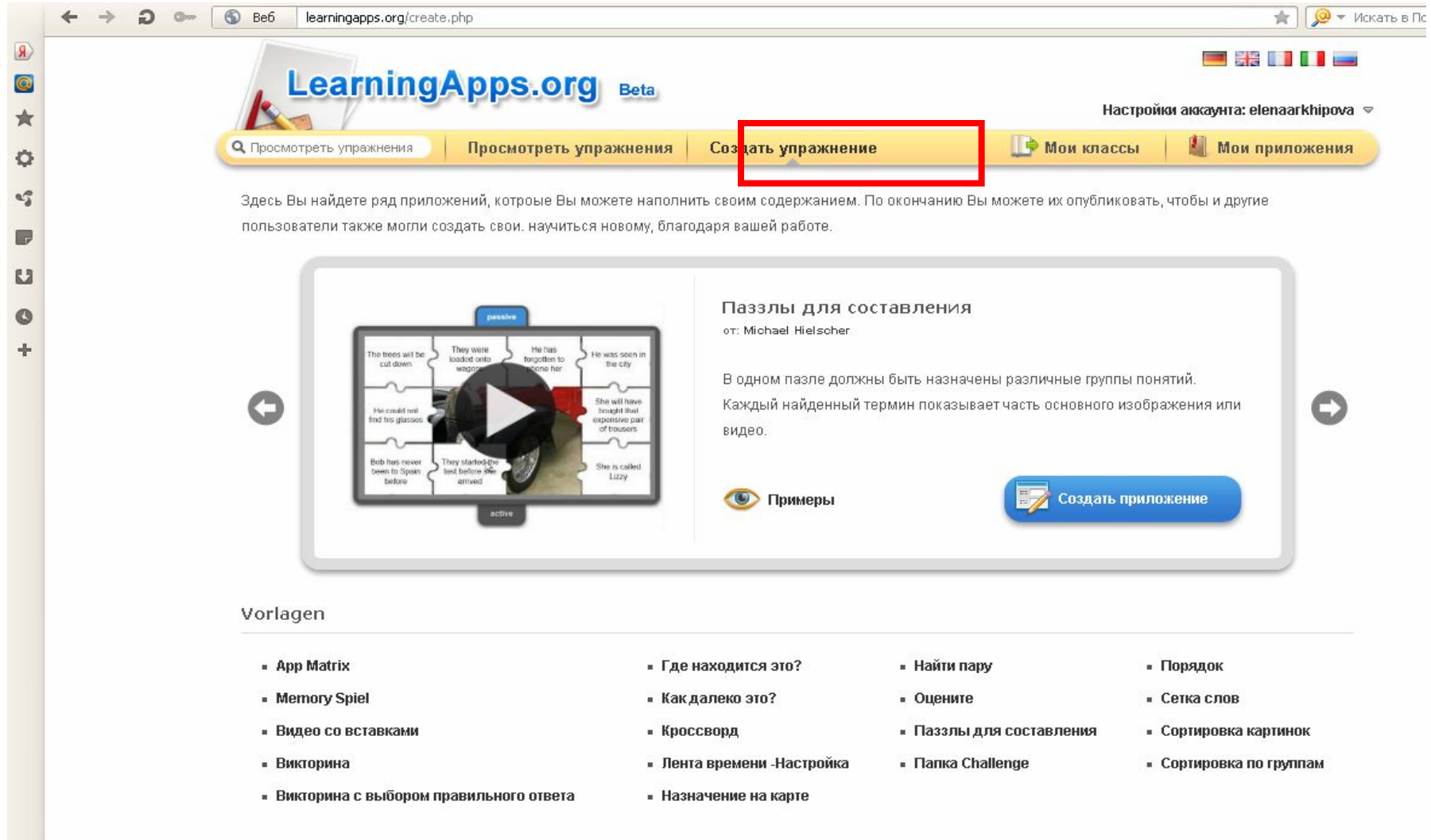


Код безопасности:

 Создать konto

Отправляя эту форму, вы соглашаетесь, что вы прочитали условия и согласны с ними.

Шаг 4. Для возможности создания интерактивного задания выберите **Создать упражнение (Create App)**.



The screenshot shows the LearningApps.org website interface. The browser address bar displays 'learningapps.org/create.php'. The page features a navigation menu with the following items: 'Просмотреть упражнения', 'Просмотреть упражнения', 'Создать упражнение' (highlighted with a red box), 'Мои классы', and 'Мои приложения'. Below the navigation menu, there is a text block: 'Здесь Вы найдете ряд приложений, которые Вы можете наполнить своим содержанием. По окончании Вы можете их опубликовать, чтобы и другие пользователи также могли создать свои. научиться новому, благодаря вашей работе.' Below this text is a large preview area for a puzzle application. The preview shows a grid of puzzle pieces with text and a central play button. To the right of the preview, the text reads: 'Паззлы для составления от: Michael Hielscher. В одном пазле должны быть назначены различные группы понятий. Каждый найденный термин показывает часть основного изображения или видео.' Below the preview and text are two buttons: 'Примеры' and 'Создать приложение'. At the bottom of the page, there is a section titled 'Vorlagen' (Templates) with a list of application types:

- App Matrix
- Memory Spiel
- Видео со вставками
- Викторина
- Викторина с выбором правильного ответа
- Где находится это?
- Как далеко это?
- Кроссворд
- Лента времени -Настройка
- Назначение на карте
- Найти пару
- Оцените
- Паззлы для составления
- Папка Challenge
- Порядок
- Сетка слов
- Сортировка картинок
- Сортировка по группам

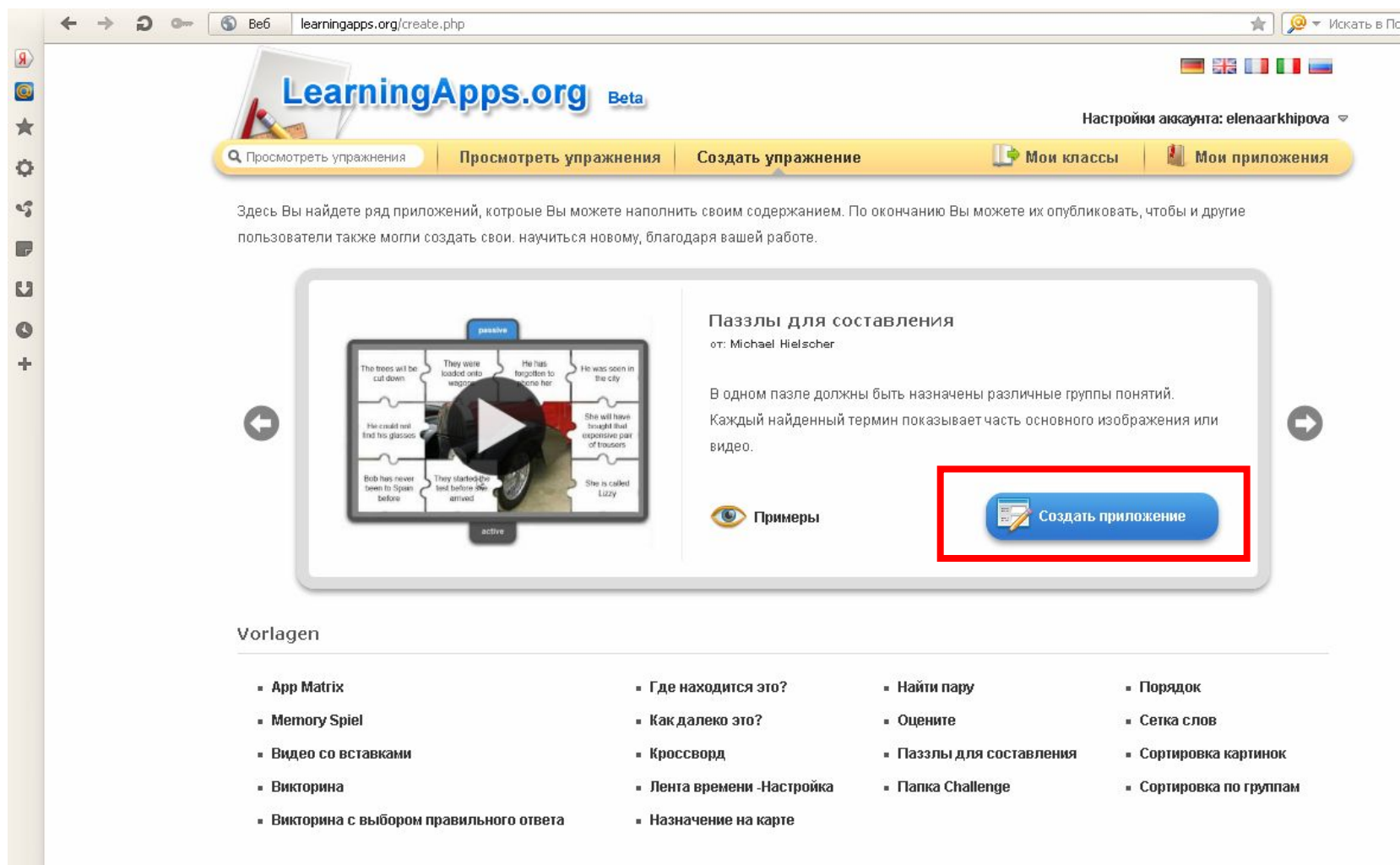
Педагогико-воспитательные возможности ресурса Learning apps

- - расширение сферы познавательного интереса ребенка дошкольника;
- - применение альтернативных вариантов интерактивного взаимодействия с ребенком;
- - повышение информационной компетентности при взаимодействии родителями дошкольников

Педагогико-воспитательные возможности ресурса Learning apps

- - поддержка основ социально-бытовой активности ребенка дошкольника;
- - повышение информационной компетентности при взаимодействии с коллегами
- - наглядные возможности художественно-эстетического развития ребенка

Шаг 5. Здесь Вы найдете ряд приложений, которые Вы можете наполнить своим содержанием. Выберите приложение.



The screenshot shows the LearningApps.org website interface. At the top, there is a navigation bar with the following options: "Просмотреть упражнения" (View exercises), "Создать упражнение" (Create exercise), "Мои классы" (My classes), and "Мои приложения" (My applications). The "Создать упражнение" button is highlighted with a yellow background. Below the navigation bar, there is a search bar and a description of the application category. The main content area features a preview of a puzzle application titled "Паззлы для составления" (Puzzles for composition) by Michael Hielscher. The preview shows a grid of puzzle pieces with text and a central play button. To the right of the preview, there is a "Создать приложение" (Create application) button, which is highlighted with a red border. Below the main content area, there is a section titled "Vorlagen" (Templates) with a list of application types.

learningapps.org/create.php

LearningApps.org Beta

Настройки аккаунта: elenaarkhipova

Просмотреть упражнения | Просмотреть упражнения | Создать упражнение | Мои классы | Мои приложения

Здесь Вы найдете ряд приложений, которые Вы можете наполнить своим содержанием. По окончании Вы можете их опубликовать, чтобы и другие пользователи также могли создать свои. научиться новому, благодаря вашей работе.

Паззлы для составления
от: Michael Hielscher

В одном пазле должны быть назначены различные группы понятий. Каждый найденный термин показывает часть основного изображения или видео.

Примеры

Создать приложение

Vorlagen

- App Matrix
- Memory Spiel
- Видео со вставками
- Викторина
- Викторина с выбором правильного ответа
- Где находится это?
- Как далеко это?
- Кроссворд
- Лента времени -Настройка
- Назначение на карте
- Найти пару
- Оцените
- Паззлы для составления
- Папка Challenge
- Порядок
- Сетка слов
- Сортировка картинок
- Сортировка по группам

Можно для примера посмотреть существующие варианты, а можно сразу приступить к созданию своего нажав на **Создать приложение (Create App.)**

learningapps.org/create.php

LearningApps.org Beta

Настройки аккаунта: elenaarkhipova

Просмотреть упражнения | Просмотреть упражнения | Создать упражнение | Мои классы | Мои приложения

Здесь Вы найдете ряд приложений, которые Вы можете наполнить своим содержанием. По окончании Вы можете их опубликовать, чтобы и другие пользователи также могли создать свои. научиться новому, благодаря вашей работе.

Паззлы для составления
от: Michael Hielscher

В одном пазле должны быть назначены различные группы понятий. Каждый найденный термин показывает часть основного изображения или видео.

Примеры Создать приложение

Vorlagen

- App Matrix
- Memory Spiel
- Видео со вставками
- Викторина
- Викторина с выбором правильного ответа
- Где находится это?
- Как далеко это?
- Кроссворд
- Лента времени -Настройка
- Назначение на карте
- Найти пару
- Оцените
- Паззлы для составления
- Папка Challenge
- Порядок
- Сетка слов
- Сортировка картинок
- Сортировка по группам

Пазлы для составления

- В одном пазле должны быть назначены различные группы понятий. Каждый найденный термин показывает часть основного изображения или видео.



Пазлы для составления

от: Michael Hielscher

В одном пазле должны быть назначены различные группы понятий. Каждый найденный термин показывает часть основного изображения или видео.



Примеры



Создать приложение

Папка Challenge

- В этой игре на 2 или 4 игрока нужно привести в порядок термины или понятия. Вопросы для игры нужно сформулировать самому.



Папка Challenge
от: Michael Hielscher

В этой игре на 2 или 4 игрока нужно привести в порядок термины или понятия. Вопросы для игры нужно сформулировать самому.

 [Примеры](#)

 Создать приложение

Порядок

- С помощью этого шаблона вы можете расположить в правильном порядке тексты, видео, картинки и аудио.



Порядок

от: Michael Hielscher

С помощью этого шаблона вы можете расположить в правильном порядке тексты, видео, картинки и аудио.



Примеры



Создать приложение

Сетка слов


- Искать слова в сетке из букв

C	I	Y	E	N	F	S
H	U	H	N	Q	Y	Z
A	F	H	T	K	M	J
H	E	Z	E	Q	A	Z
N	S	U	P	R	I	G
U	S	Z	E	X	I	G
K	Q	F	W	R	M	X
T	G	D	U	F	I	X
R	P	B	O	U	D	N
H	F	C	M	U	M	W

1. Pferd
2. Kücken
3. Ziege
4. Hahn
5. Taube
6. Schwein
7. Schaf
8. Huhn
9. Gans
10. Bauernhaus
11. Bäuerin
12. Ente

Сетка слов
от: Felix Riesterer

Искать слова в сетке из букв

 Примеры

 Создать приложение

Сортировка картинок

- С помощью этого шаблона вы можете создать пары: тексты, изображения, аудио или видео Они выделяются на изображении.



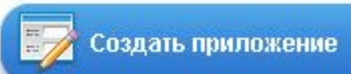
Сортировка картинок

от: Gregor Lütolf

С помощью этого шаблона вы можете создать пары: тексты, изображения, аудио или видео Они выделяются на изображении.



Примеры



Сортировка по группам

- Этот шаблон поможет создать от 2 до 4 групп, которые затем должны быть соотнесены к элементам.



Сортировка по группам

от: Michael Hielscher

Этот шаблон поможет создать от 2 до 4 групп, которые затем должны быть соотнесены к элементам.



Примеры



Создать приложение

Оцените

- В этой игре могут принять участие от 2 до 4 игроков и они должны ответить цифрами.



Frage 1 von 3



Wie hoch ist dieses Bauwerk? (in Meter)

Deine Schätzung:



Оцените
от: Michael Hielscher

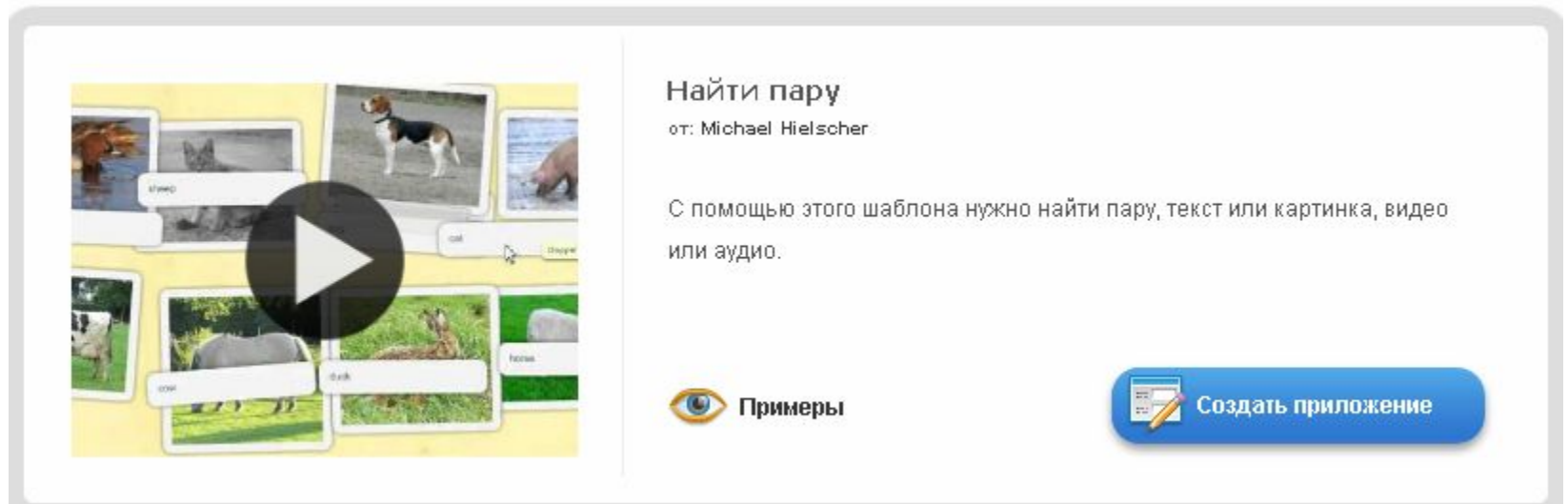
В этой игре могут принять участие от 2 до 4 игроков и они должны ответить цифрами.

 Примеры

 Создать приложение

Найти пару


- С помощью этого шаблона нужно найти пару, текст или картинка, видео или аудио.




Найти пару

от: Michael Hielscher

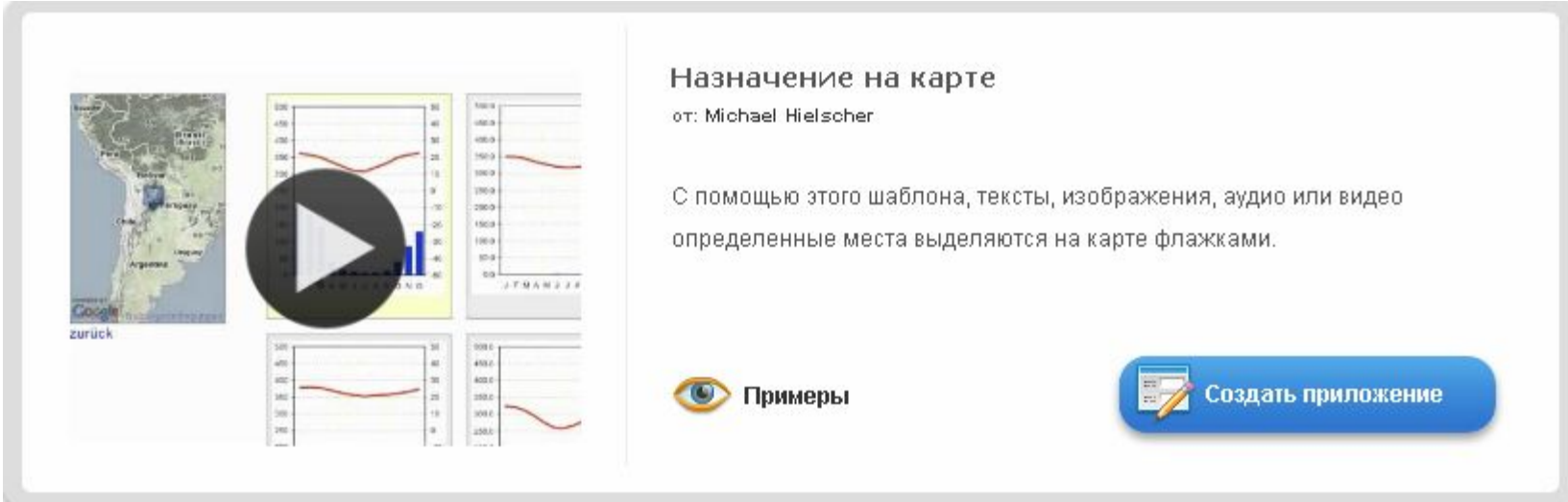
С помощью этого шаблона нужно найти пару, текст или картинка, видео или аудио.

 Примеры

 Создать приложение

Назначение на карте

- С помощью этого шаблона, тексты, изображения, аудио или видео определенные места выделяются на карте флажками.



Назначение на карте

от: Michael Hielscher

С помощью этого шаблона, тексты, изображения, аудио или видео определенные места выделяются на карте флажками.

 Примеры

 Создать приложение

Лента времени -Настройка

- С помощью данного шаблона вы можете настроить шкалу времени, на которой расположится ваши информация в виде текста, картинки или видео или аудио.



Лента времени -Настройка

от: Michael Hielscher

С помощью данного шаблона вы можете настроить шкалу времени, на которой расположится ваши информация в виде текста, картинки или видео или аудио.



Примеры



Создать приложение

Кроссворд

- Создать классический кроссворд



Кроссворд

от: Felix Riesterer

Создать классический кроссворд



Примеры



Создать приложение

Как далеко это?

- В этой игре Вы можете оценить расстояние между двумя точками.



Как далеко это?

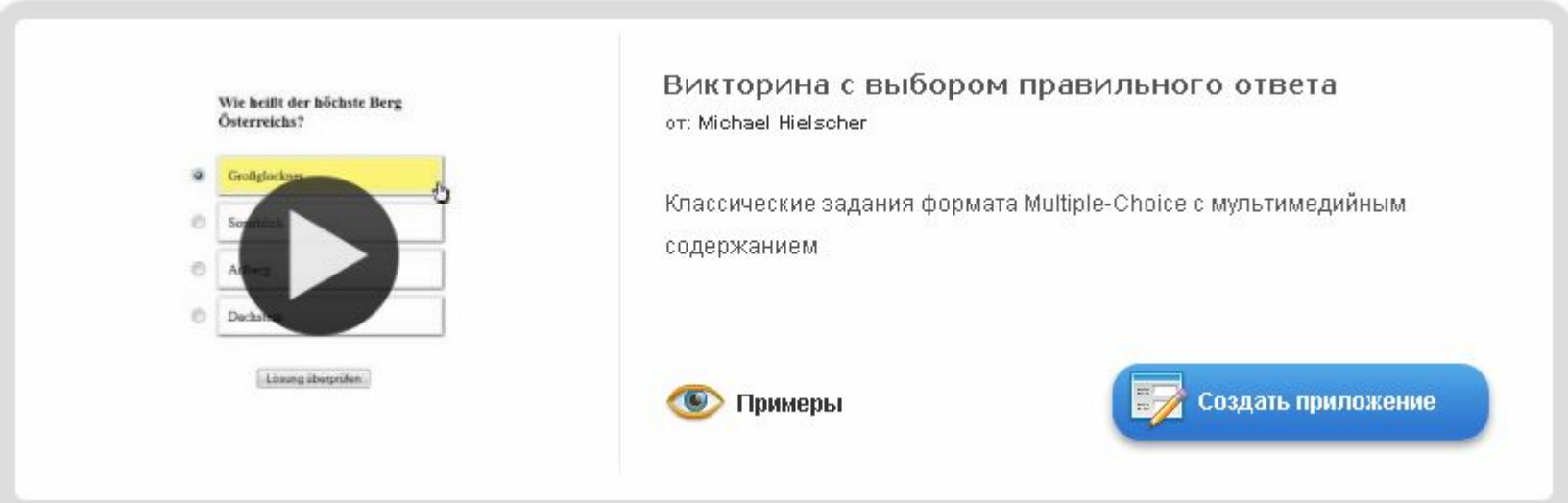
от: Michael Hielscher

В этой игре Вы можете оценить расстояние между двумя точками.



Викторина с выбором правильного ответа

- Классические задания формата Multiple-Choice с мультимедийным содержанием



The screenshot displays a quiz interface. On the left, a question asks "Wie heißt der höchste Berg Österreichs?" (What is the name of the highest mountain in Austria?). The options are "Großglockner", "Sommer", "Alpe", and "Dachstein". The "Großglockner" option is selected and highlighted in yellow. A large play button icon is overlaid on the options. Below the options is a button labeled "Lösung überprüfen" (Check solution). On the right, the title "Викторина с выбором правильного ответа" (Quiz with correct answer selection) is shown, along with the author "от: Michael Hielscher". Below this, the text "Классические задания формата Multiple-Choice с мультимедийным содержанием" (Classic Multiple-Choice tasks with multimedia content) is displayed. At the bottom right, there are two buttons: "Примеры" (Examples) with an eye icon, and "Создать приложение" (Create application) with a pencil and paper icon.


Wie heißt der höchste Berg Österreichs?


- Großglockner
- Sommer
- Alpe
- Dachstein

Lösung überprüfen

Викторина с выбором правильного ответа
от: Michael Hielscher


Классические задания формата Multiple-Choice с мультимедийным содержанием

 Примеры

 Создать приложение

Викторина

- Традиционные вопросы множественного выбора с мультимедийным контентом, причем правильным может быть не только один ответ.



The screenshot displays a quiz interface. On the left, a question is presented: "Explosion ist eine chemische Reaktion eines ...". Below the question are three radio button options: "explosiven Stoffes, bei der grosse Energiemengen freigesetzt werden", "leicht entzündlichen Stoffes, bei der grosse Energiemengen freigesetzt werden", and "brennbaren Stoffes, bei der grosse Energiemengen freigesetzt werden". A large play button icon is overlaid on the options. At the bottom of the question area is a button labeled "Lösung überprüfen". On the right side of the interface, the title "Викторина" is shown, followed by the author "от: Michael Hielscher". Below this is a descriptive text: "Традиционные вопросы множественного выбора с мультимедийным контентом, причем правильным может быть не только один ответ." At the bottom right, there are two buttons: "Примеры" with an eye icon and "Создать приложение" with a pencil and document icon.

Explosion ist eine chemische Reaktion eines ...

- explosiven Stoffes, bei der grosse Energiemengen freigesetzt werden
- leicht entzündlichen Stoffes, bei der grosse Energiemengen freigesetzt werden
- brennbaren Stoffes, bei der grosse Energiemengen freigesetzt werden

Lösung überprüfen

Викторина
от: Michael Hielscher

Традиционные вопросы множественного выбора с мультимедийным контентом, причем правильным может быть не только один ответ.

Примеры

Создать приложение

Шаг 6. Введите заголовок, задание. Подложкой вашего пазла может быть картинка или видео. Загрузите со своего ПК или укажите адрес в Интернете.

Название приложения

Язык дисплея ? :

Не задано название

Постановка задачи

Введите Задание для этого упражнения. Оно будет появляться при запуске. Если Вам не нужно это, оставьте поле пустым.

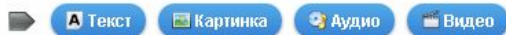
Вопросы

Введите один вопрос, и до четырех возможных ответов. При желании, можно дать обоснование или объяснение для каждого ответа.

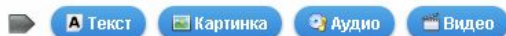
Вопрос:



Правильный ответ:



Неверный ответ 1:



Неверный ответ 2:



Неверный ответ 3:



Обратная связь Правильный ответ:

A Текст:

Обратная связь Неверный ответ 1:

A Текст:

Обратная связь Неверный ответ 2:


A Текст:

Обратная связь Неверный ответ 3:

A Текст:

Добавить следующий элемент

Шаг 7. Для просмотра нажмите кнопку
**Установить и показать в предварительном
просмотре.**

 Добавить следующий элемент

Обратная связь

Если на все вопросы были даны правильные ответы, то напишите здесь текст, который появится потом как вставка.

Молодец, ты решил все вопросы верно!



Установить и показать в предварительном просмотре.

Шаг 8. После завершения работы нажмите кнопку Сохранить приложение

LearningApps.org Beta

Просмотреть упражнения | Просмотреть упражнения | Создать упражнение | Подать заявку

TOYS.

Перепроверить решение | Полная ка...

Задание
Найди пару.
OK

a doll | a car | a ball

a teddy bear | a dog

Doppelklicken zum vergrößern

Вновь настроить | **Сохранить приложения**

TOYS.



Перепроверить решение

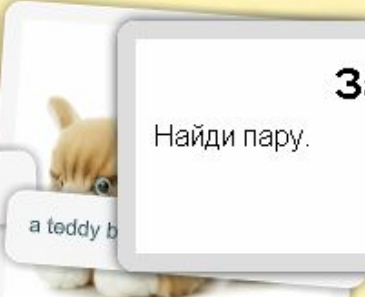
Твое упражнение было успешно сохранено! Теперь ты можешь его найти у себя в сохраненном варианте.и если необходимо, снова исправить или дополнить.

Задание
Найди пару.


OK



a doll



a teddy b



a ball



a dog



a cat



a plane



Создать подобное приложение



Опубликовать сейчас это упражнение



Переработать упражнение

Для выполнения задания нужно правильно ответить на вопросы, после чего откроется картинка. Для просмотра задания необходимо нажать на кнопку "**полноэкранный режим**" (располагается в правом верхнем углу).



Создать подобное приложение



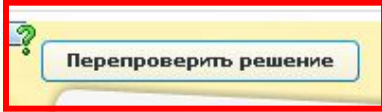
Опубликовать сейчас это упражнение



Переработать упражнение

Для проверки нажмите кнопку «Перепроверить решение»

TOYS.



a plane



a doll

Результат:



a car

TOYS.



a plane



a



a ball

Здорово, ты нашел правильное решение

OK



a car



a teddy bear



a cat

TOYS.



Перепроверить решение

The interface displays several toy images in white-bordered boxes. Each image has a white label with a text input field below it. The visible labels are: "a doll" (with a red toy car), "a teddy b" (with a teddy bear), "a cat" (with a brown teddy bear), and "a plane" (with a beach ball). A central dialog box titled "Задание" (Task) contains the text "Найди пару." (Find a pair.) and an "OK" button.

Ты можешь свое упражнение внести в свой блог или дать просто на него ссылку. Если есть желание, то можно опубликовать в каталоге.

Создать подобное приложение

Создать сейчас это упражнение

Упражнение привязать или отослать

Адрес в Интернете:	http://LearningApps.org/display?v=ovumrepc
Адрес полной картинки:	http://LearningApps.org/watch?v=ovumrepc
Привязать:	<code><iframe src="http://LearningApps.org/show?id=ovumrepc" frameborder="0" width=</code>

- Скопируйте код и вставьте на блог или сайт.

- Сервис дает возможность разнообразить урок, сделать его увлекательным, а процесс обучения простым и доступным для понимания каждому воспитанному и обучающемуся.

Спасибо за внимание!
всем успехов!