

Интеллектуальная игра

*Чеширский кот*



# Правила игры

- В игре одновременно участвуют две команды. В начале игры за каждым игровым столом шесть человек. Задаваемые вопросы обсуждаются в течение минуты, а в конце обсуждения команды сдают свои ответы в письменном виде. После этого команды по очереди оглашают свои ответы. Побеждает команда, первой правильно ответившая на шесть вопросов. Из-за стола команды, давшей правильный ответ, встаёт один игрок. Соответственно, у команды-победительницы после правильного ответа на шесть вопросов за столом не остаётся ни одного игрока. Если за столами обеих команд осталось по одному игроку (счет 5:5), на столы, устанавливаются кнопки. Ответы на все последующие вопросы не записываются участниками, а даются устно, причем вначале отвечает игрок, первым нажавший на кнопку после заданного вопроса. Если его ответ неверен, право ответа переходит к сопернику. Время на обдумывание таких вопросов также составляет одну минуту (или меньше, если кнопка нажата раньше).

# Первый цикл:

- команды сами решают, кого из игроков отсадить после правильного ответа. В результате в конце игры за столами остаются потенциально самые сильные игроки команд, что позволяет иметь достаточно несбалансированные составы с одной-двумя «звездами». Кроме того, в игре участвует виртуальный «[чеширский кот](#)»; если правильного ответа на очередной вопрос не дала ни одна команда, у кота исчезает часть тела: хвост, лапы, туловище, голова (за исключением улыбки) и, наконец, улыбка. Если улыбка исчезает до того, как одна из команд одержит победу, обеим командам засчитывается поражение. Если за столами осталось по одному игроку, кот больше не исчезает.

# Второй цикл:

- То, кто из игроков покидает игровой стол после правильного ответа, решает жребий, но команды один раз за игру имеют право вето, таким образом получая возможность предотвратить слишком раннее выбывание сильнейших игроков. Тем не менее, шансы на то, что в конце игры за столом останется именно сильнейший игрок команды, существенно снижаются, и комплектация команд становится более сбалансированной.

# Третий цикл:

- кот больше не исчезает. К праву вето у каждой команды добавилась возможность объявить один вопрос «суперигрой». Если команда не отвечает на вопрос «суперигры», она должна возвратить за свой игровой стол одного игрока. Таким образом, у команды-участницы добавляется возможность либо лишить очка соперников, либо ценой проигранного вопроса вернуть за стол уже выбывшего важного игрока.

# Первый цикл

# Конкурс на смекалку.

- Двое из членов вашей команды должны стать на газетный лист так, чтобы ни один из них не коснулся другого. Сходить с газеты не разрешается. Решите эту задачу.
- На лугу стоят две козы. Одна смотрит на север, а другая – на юг. Могут ли они увидеть друг друга, не поворачивая головы?

# Конкурс «вопросы – ответы»

- Назовите самого маленького зверя?
- У какой птицы самый длинный язык?
- Какое растение из травянистых растений зацветает первым?
- Какой зверь самый быстрый на земле?
- Какая птица любит семена репейника?
- Где зимуют раки?
- Какой гриб носит название хищного зверя?
- Какое дерево цветет позже всех деревьев?
- Из чего готовят манную крупу?
- Какую траву любят кошки?

Второй цикл

# Вопрос 1

- Второе место в мире по популярности среди напитков занимает чай. А какой напиток занимает первое?

## Вопрос 2:

- Древняя китайская мудрость утверждает: "В каждом зерне риса есть капля этого". Чего?

# Вопрос 3:

- Выпуская ЭТО, автомобильная компания "Ситроен", по мнению ее руководства, привлекает будущих покупателей. Тем самым компания работает на дальнюю перспективу. О какой продукции идет речь?

## Вопрос 4:

- Один из героев Александра Грина рассказывает своей маленькой дочери, что его чудесную яхту "Бегущая по волнам" построили на дне моря два молодца-гиганта. Ответьте как можно точнее — какими двумя, так сказать, "инструментами" они при этом пользовались?

# Вопрос 5:

- По мнению Корнея Чуковского, в этом словечке, некогда возмущавшем ревнителей чистоты русского языка, грубости нет никакой — напротив, эта форма исполнена самой любезной учтивости, потому что здесь спрессовался приблизительно такой смысл: "Будь благополучен и счастлив, пока мы не увидимся вновь". Назовите это коротенькое слово.

# Вопрос 6:

- ОН закончил свои дни относительно недавно. Искусствовед Святослав Бэлза остроумно назвал его "дважды мистер Икс". Назовите ЕГО более привычным нам словосочетанием.

# Вопрос 7:

- Вы любите на досуге читать афоризмы известных людей? Ну, вот вам такой афоризм: "Они — не только для развлечения. Они важны и полезны и в деловой и в гражданской жизни". О чем этот афоризм Фрэнсиса Бэкона?

# Вопрос 8:

- На одной итальянской карикатуре изображен мужчина с выбритой макушкой, сидящий в ванне. Рядом с ним — три крана с водой. Вопрос: что написано на каждом из этих кранов?

# Вопрос 9:

- Притча. Однажды во время засухи к знаменитому раввину пришли верующие и попросили сотворить дождь. Раввин ответил: "Я, конечно, могу помолиться о дожде, но я вижу, что ничего не выйдет, ибо нет в вас настоящей веры". "Почему?" — спросили раввина, на что он ответил: "Если бы вы верили, вы пришли бы..." Закончите.

# Вопрос 10:

- Однажды, когда войска Александра Македонского осадили город Лампсак, один уважаемый философ явился к нему в лагерь. Александр понял, что философ будет просить пощадить город, и закричал "Клянусь богами, наставник, что я не поддамся на твои уговоры и риторические уловки и не выполню твоей просьбы". Что сделал философ в ответ?

Цикл третий

# Вопрос 1:

- Мусорная свалка, расположенная в районе Тель-Авива, разрастаясь, начала мешать заходящим на посадку самолетам. Проблема состояла вовсе не в высоте свалки. А в чем же?

## Вопрос 2:

- Короткая загадка: Какое известное нам со школы слово начинается на три "Г", а кончается на три "Я"?

# Вопрос 3:

- Говорят, что ЭТО бросают, когда нуждаются в ЭТОМ, и поднимают, когда в ЭТОМ больше нет нужды. А о чем идет речь?

# Вопрос 4:

- Долгое время в Древнем Риме существовала традиция в определенный день бить собак. А кого в этот день чествовали?

# Вопрос 5:

- К своему стыду, я должен признаться, что лично у меня дома ТАКИХ книг пока что довольно много. А вот Корней Чуковский писал, что ему просто больно видеть ТАКУЮ книгу на полке. А какую именно?

# Вопрос 6:

- В средневековой Японии большинство домов были очень легкими, с тонкими стенами и перегородками. Историки объясняют это двумя главными факторами: во-первых, достаточно теплым климатом страны... А во-вторых?

# Вопрос 7:

- Закончите короткое двустишие:  
"Ты в русской азбуке прочтешь  
Вопрос коротенький..."

# Вопрос 8:

- Анекдот. Идет судебное заседание в Гренландии. Судья спрашивает свидетеля-эскимоса: "Постарайтесь припомнить, где вы были (слово пропущено) с 14 ноября на 20 марта". Вставьте пропущенное слово.

# Вопрос 9:

- В XVII веке во время театральных представлений этими предметами часто пользовались и актеры, и зрители. Для зрителей это было сувениром с изображением театральных сцен или программы представлений. А для актеров (а особенно — актрис) они выполняли роль шпаргалок. Что это за предметы?

# Вопрос 10:

- Запишите короткий перечень: рудольфенсис, хабилис, эргастер, эректус. Чем заканчивается этот список на данный момент?



dynamic hair

inside tree = 61.67 4123 905  
polyMesh = 4736sub: 1 thread  
rayGeom = 117240, 14  
Total hairs = 228880







