



СОЗДАНИЕ ГРАФИЧЕСКИХ ИЗОБРАЖЕНИЙ ОБРАБОТКА ГРАФИЧЕСКОЙ ИНФОРМАЦИИ

7 класс



ИЗДАТЕЛЬСТВО

БИНОМ

Ключевые слова

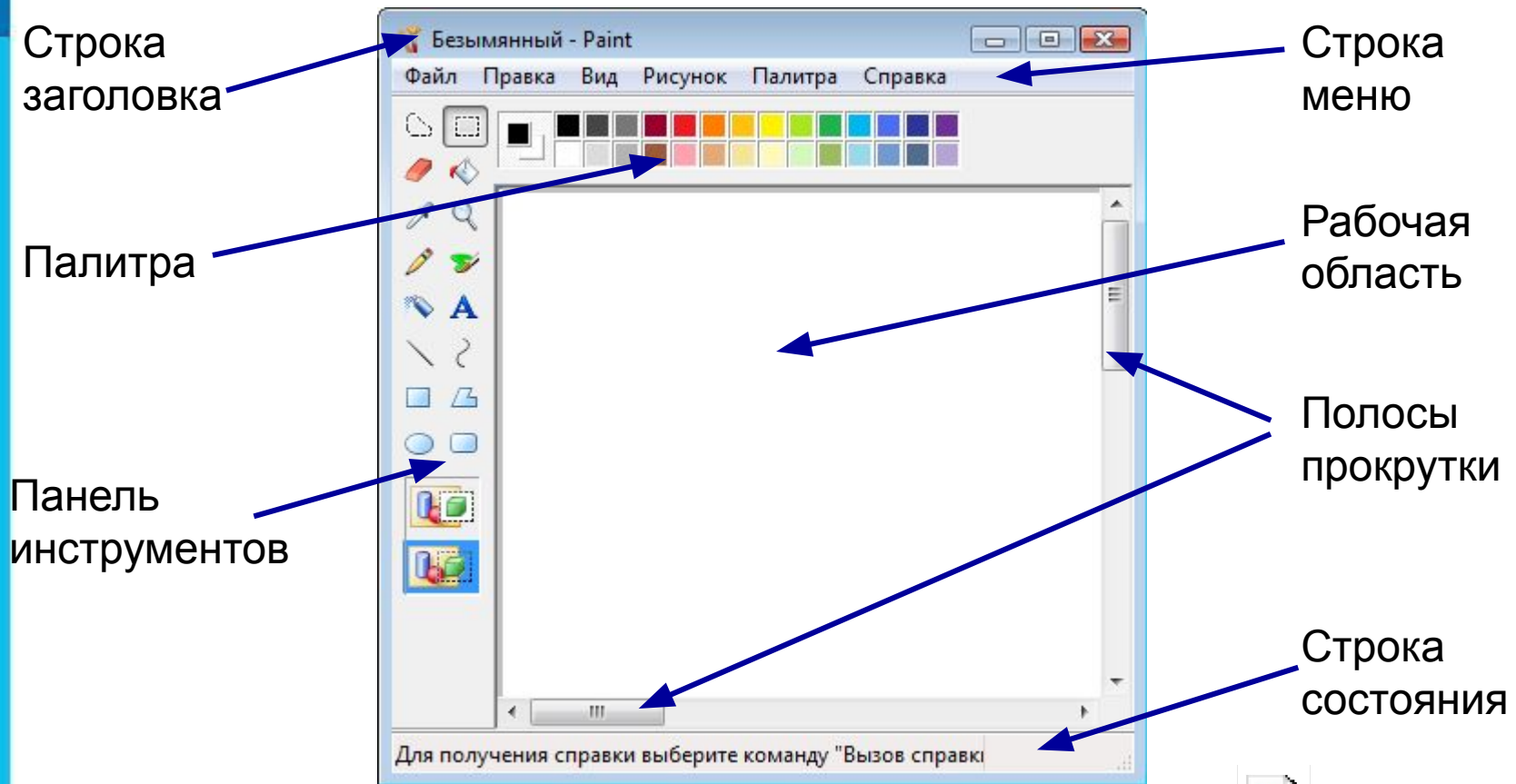
- **графический редактор**
- **растровый графический редактор**
- **векторный графический редактор**
- **интерфейс графических редакторов**
- **палитра графического редактора**
- **инструменты графического редактора**
- **графические примитивы**



Интерфейс графических редакторов

Графический редактор - компьютерная программа, позволяющая создавать и редактировать изображения.

Различают растровые и векторные графические редакторы.



Окно растрового графического редактора *Microsoft Paint*



Некоторые приёмы работы в растровом графическом редакторе

Задача. Некое растровое изображение было сохранено в файле *p1.bmp* как 24-разрядный рисунок (т.е. глубина цвета = 24). Во сколько раз будет меньше информационный

объём файла *p2.bmp*, если в нём это же изображение сохранить как 256-цветный рисунок?

Решение.

Для кодирования 256 разных цветов требуется 8-

разрядный двоичный код ($256 = 2^8$), т. е. для кодирования цвета каждого пикселя используется 8 битов. Для кодирования цвета каждого пикселя исходного изображения использовалось 24 бита. Так как количество пикселей в двух изображениях одинаково, то информационный объём файла *p2.bmp* в 3 раза меньше информационного объёма исходного файла.

Ответ: в 3 раза.

Особенности создания изображений в векторных графических редакторах

Конструирование сложных графических изображений из простых геометрических фигур (графических примитивов) - основная идея векторных графических редакторов.

Интерфейс графического редактора CorelDraw



Èíòãðòãñ ãðàòè÷ãñéíãîäããèòîðà CorelDraw.swf

Изображение объектов в CorelDraw



Èçíàðàæáíèã íáúãèòîâ â CorelDraw.swf

Работа с объектами в CorelDraw



Ðàáîòà ñ íáúãèòîâè â CorelDraw.swf

Самое главное

Графический редактор - программа, позволяющая создавать и редактировать изображения с помощью компьютера.

Основными элементами интерфейса любого графического редактора являются: **строка заголовка, строка меню, рабочая область, панели инструментов, палитра, строка состояния.**

Различают растровые и векторные графические редакторы.

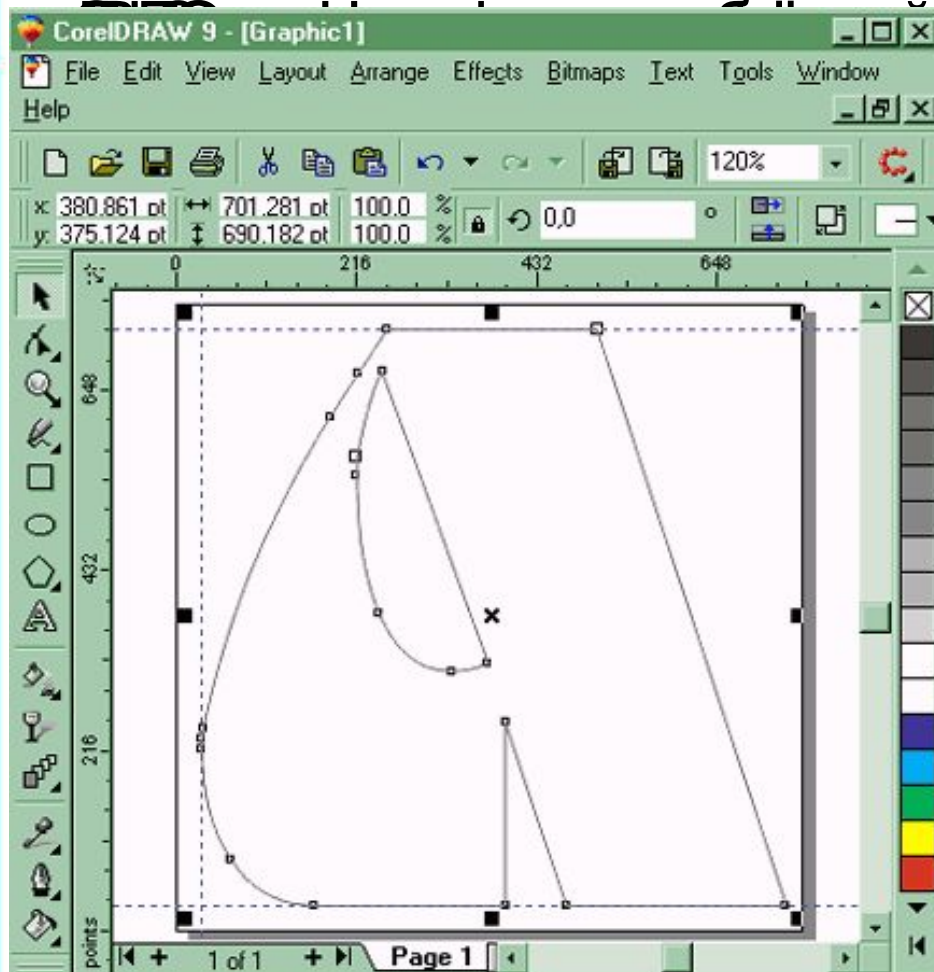
Большинство **растровых графических редакторов** ориентированы не столько на создание изображений, сколько на их обработку.

Векторные графические редакторы, наоборот, применяются для создания изображений.



Вопросы и задания

Соедините линиями основные элементы окна графического редактора CorelDRAW и соответствующие названия.



Строка заголовка
Функциональный рисунок
Иконка файла, если это
монохромный (черно-
рого) рисунок?

Строка заголовка

Иконка файла, если это монохромный (черно-рого) рисунок?

Рабочая область

Панель инструментов

Строка состояния

Линейка

Опорный конспект

Графический редактор - программа, позволяющая создавать и редактировать изображения с помощью компьютера.

Основные элементы интерфейса графического редактора



Графический редактор

