Если вы считаете, утверждение верным ставите -1, если неверным -0.

- 1. В растровом графическом редакторе используется минимальный объект, который называется пиксель.
- 2. Редактором графических изображений называется программа, предназначенная для построения диаграмм.
- 3. Если при изменении масштаба происходит деформация рисунка, то он относится к растровой графике.
- 4. Графический редактор Paint предназначен для того, чтобы стоить графики.
- 5. Одним из достоинств векторной графики является небольшой объем информации.
- 6. В векторном графическом редакторе минимальным объектом, является палитра цветов.

## PES JAB TAT

## 101010

```
Оценка «5» - нет ошибок

«4» - 1 ошибка

«3» - 2 ошибки

«2» - более 2 ошибок.
```

# Векторный графический редактор



# Цели и задачи урока

*Цель:* ознакомиться с приемами работы более обширного векторного графического редактора LibreOffice Draw.

#### Учащиеся должны знать:

- Назначение редактора;
- Интерфейс редактора;
- Панели инструментов.

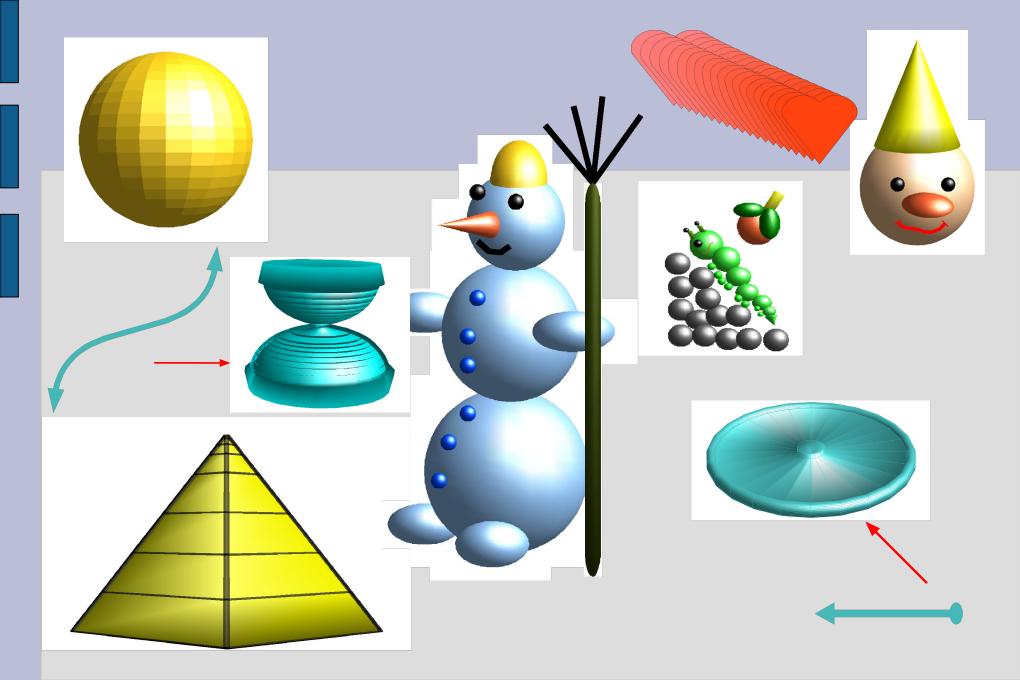
#### Должны уметь:

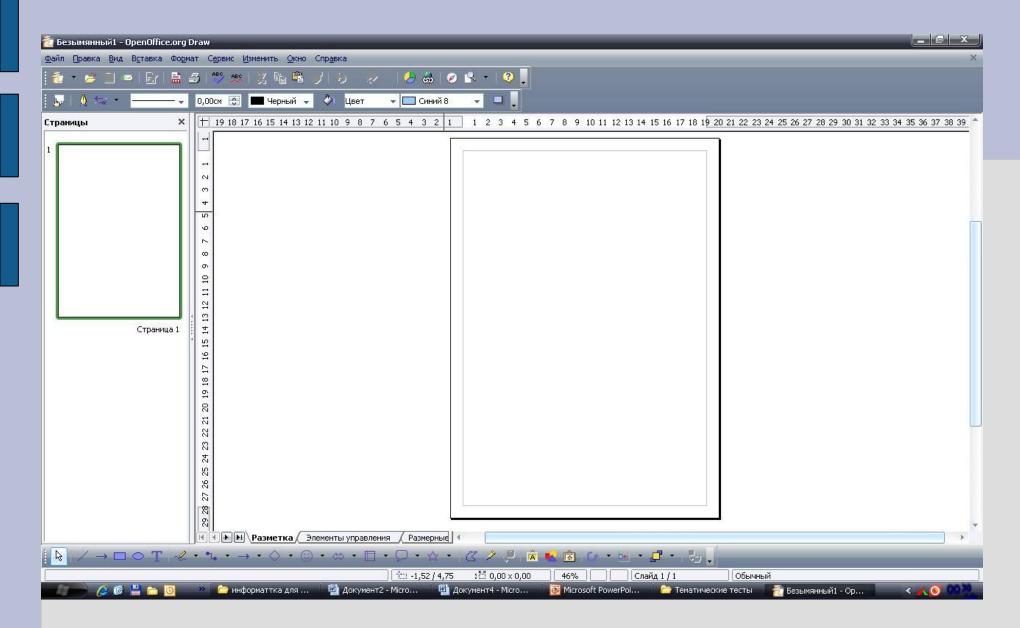
- Пользоваться инструментами панели инструментов;
- Создавать простейшие 3D объекты.

## Возможности программы

LibreOffice Draw является векторным графическим редактором, входящим в состав интегрированного офисного пакета LibreOffice.

LibreOffice Draw позволяет рисовать прямые линии, различные типы кривых и все виды прямоугольных и других фигур. Функции 3D-графики предназначены для быстрой разработки трехмерных тел, таких как параллелепипеды, конусы, цилиндры, торы, сферы и др.





# Banyck mporpammbi

Способ 1.

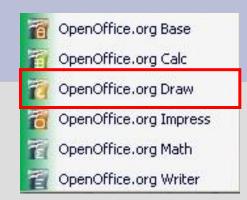
Запуск с рабочего стола двойным щелчком левой кнопкой мыши по

значку



### Способ 2 LibreOffice Draw







OpenOffice.org 2.4

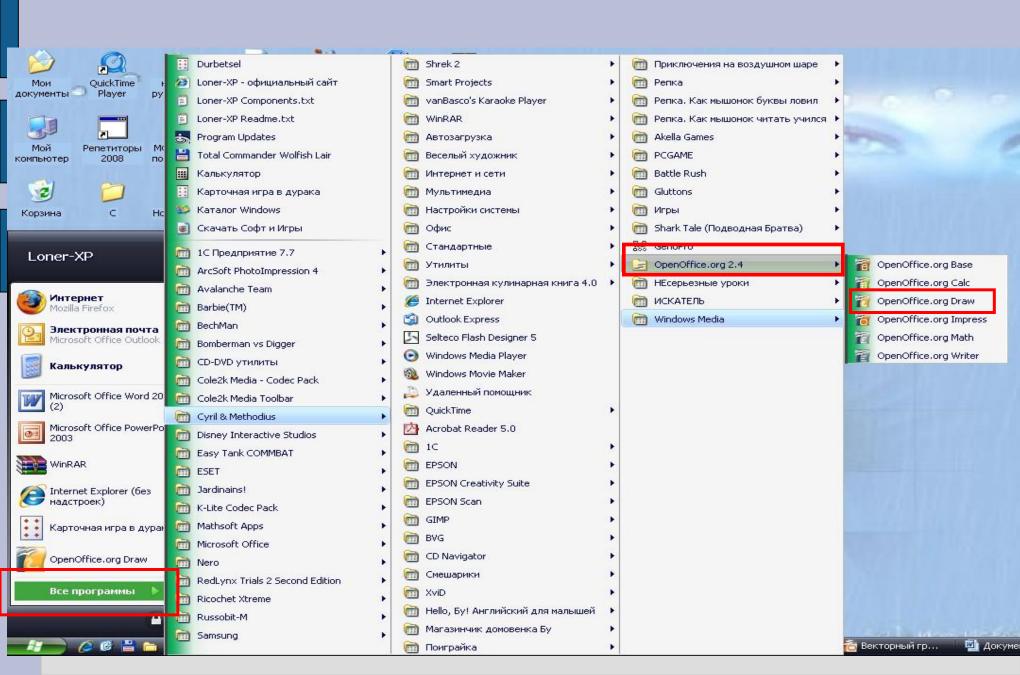
### Все программы





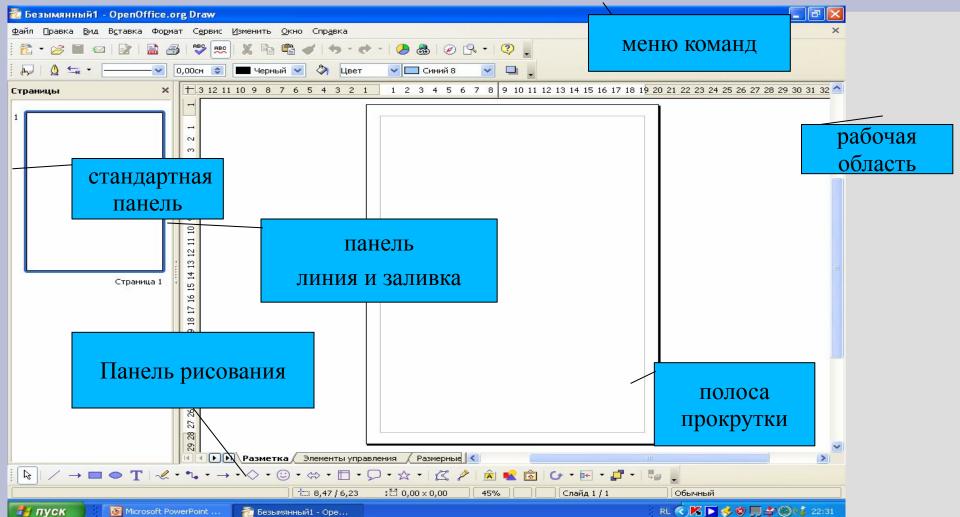
Пуск



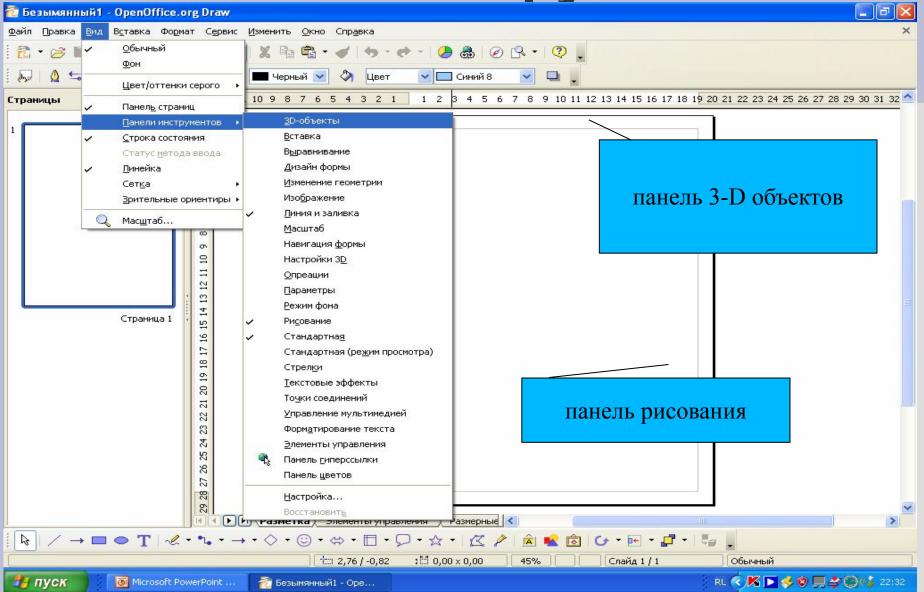


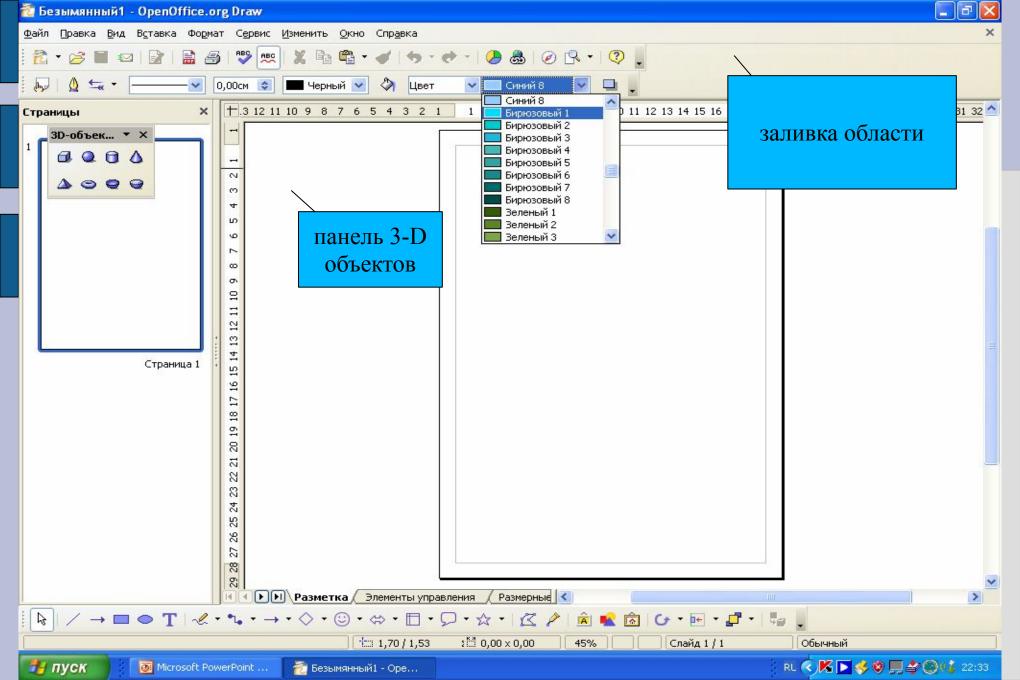
Окно ГР LibreOffice Draw

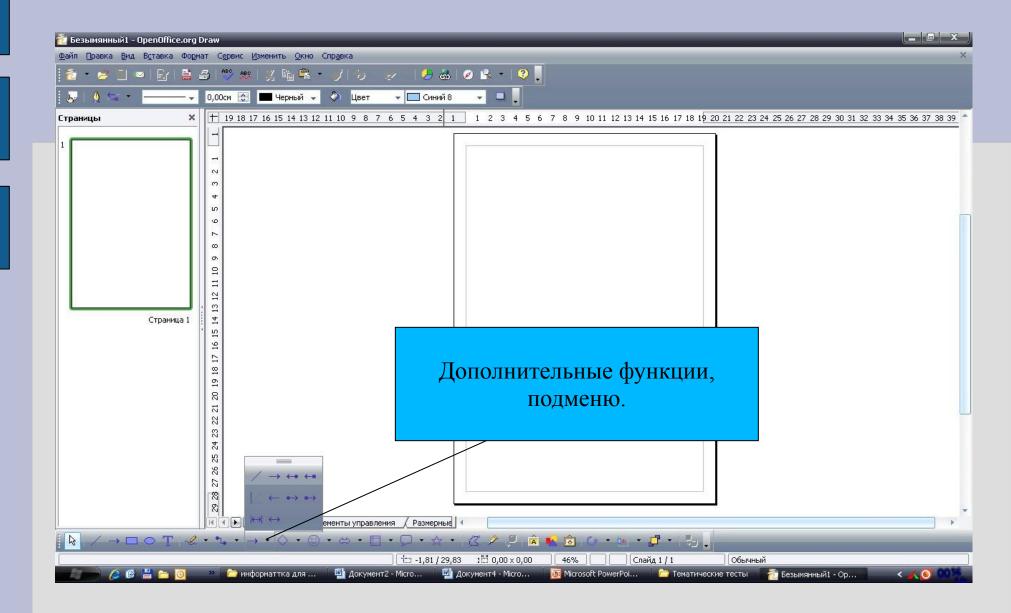
заголовок программы управляющие кнопки



Панели инструментов

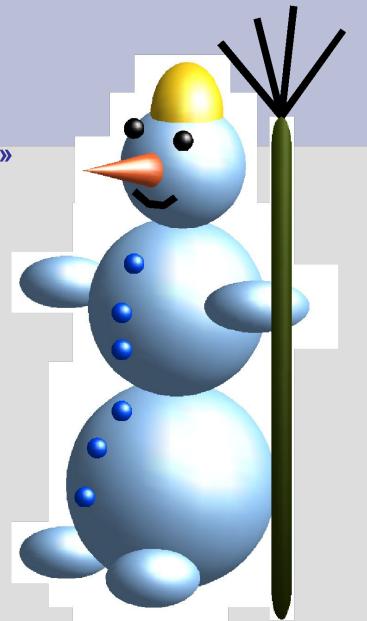






## Домашняя работа: § 2.3. Прочитать

«Практическая работа № 12» стр. 131



#### Гимнастика для глаз.

Проведите глазами с начала спирали к центру и обратно.



## Ipartuucka patota

- 1.Запуск программы
- (Пуск → Все программы \_ LibreOffice 2.4 LibreOffice Draw)
- 2. Установить панель инструментов 3D

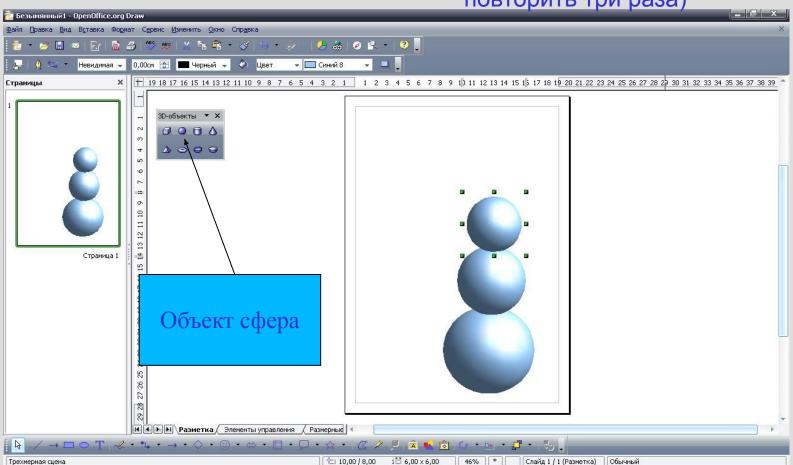
3. Рисование **«Снеговика»** 



### Рисование объекта сфера

На панели инструментов 3D – объекты, одним щелчком мыши выбрать объект сфера.
Нажатием левой кнопки мыши

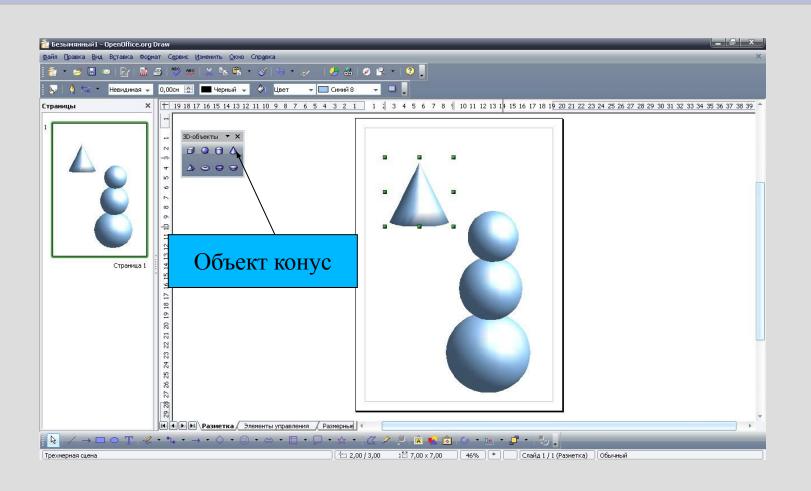
нарисовать объект. (операцию повторить три раза)



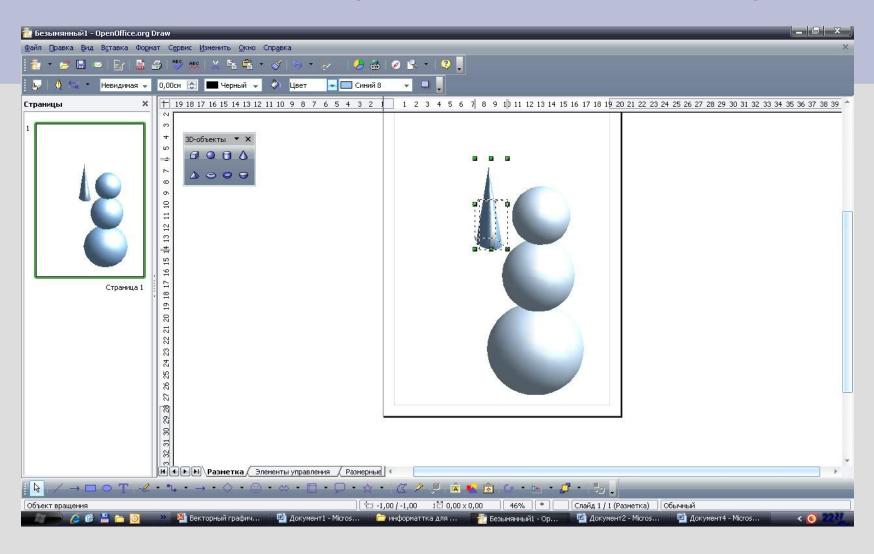
### Рисование объекта конус

### На панели инструментов 3D – объекты, одним щелчком мыши выбрать объект конус.

Нажатием левой кнопки мыши нарисовать объект.

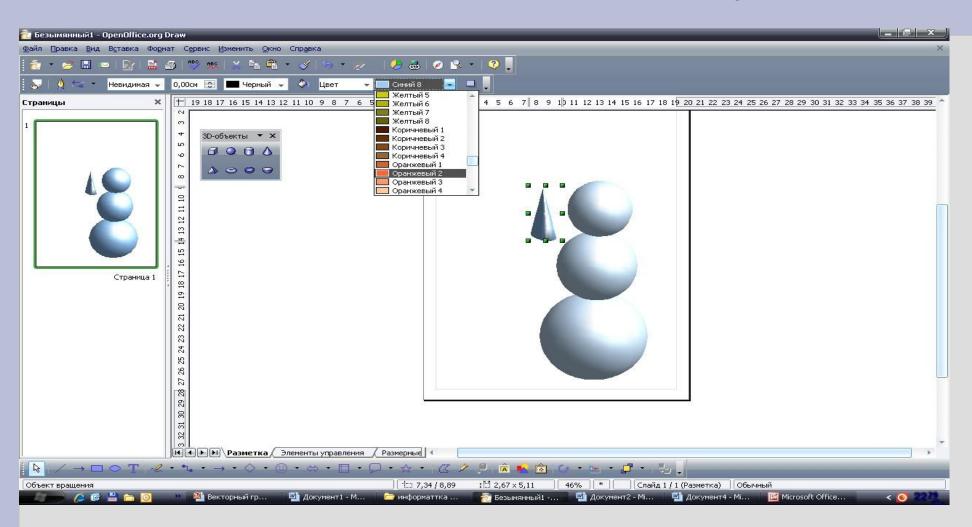


#### Установить соответствующие размеры для объекта конус



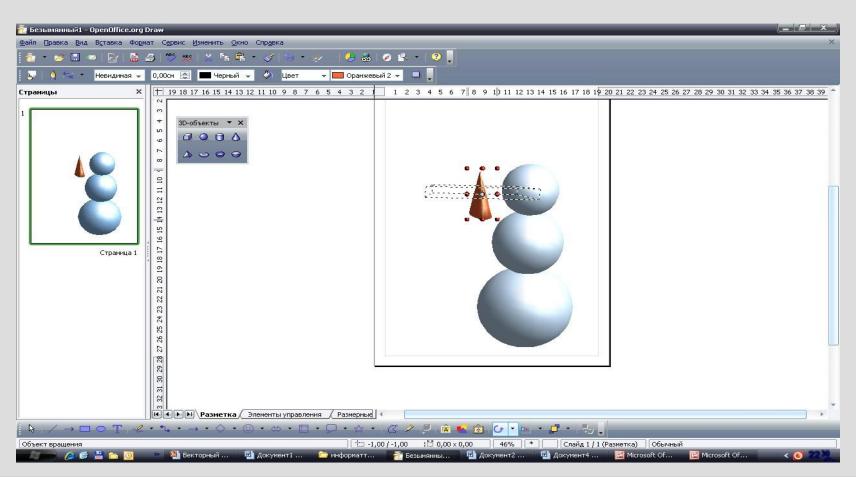
Изменение цвета объекта.

Выделить объект.
На панели инструментов «Линия и заливка» выбрать инструмент
Заливка области и выбрать нужный цвет.

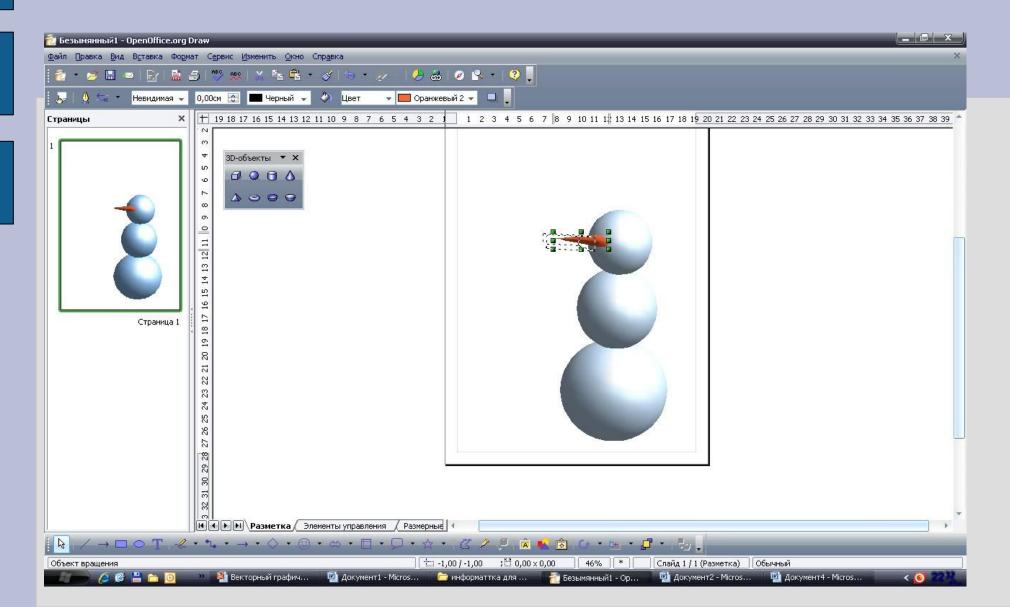


#### Изменение ориентации объекта.

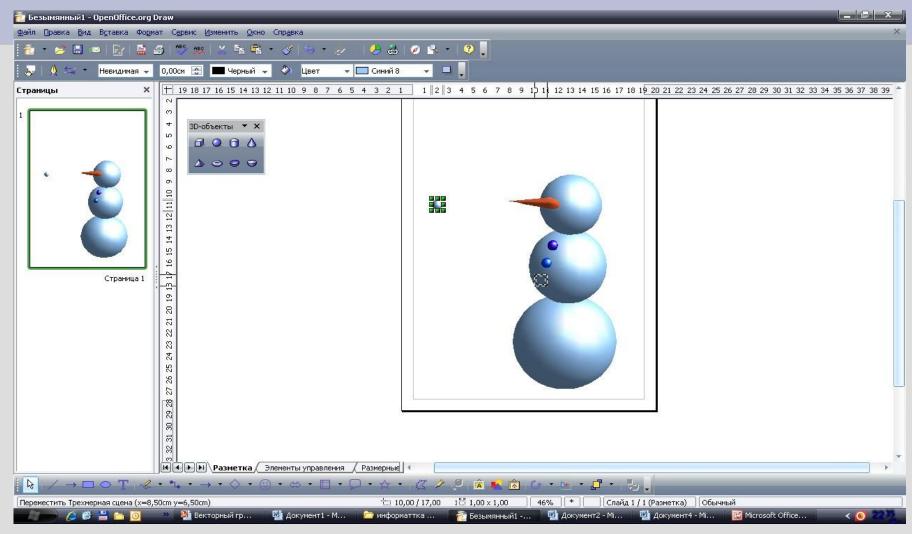
- Двойным щелчком левой кнопки мыши выделить объект конус, так чтобы вокруг объекта образовались размерные точки красного цвета.
- Установить указатель мыши на верхней левой крайней точке.
- Удерживая левую кнопку мыши перевернуть объект в нужное положение.
- Переместить объект в нужное место.

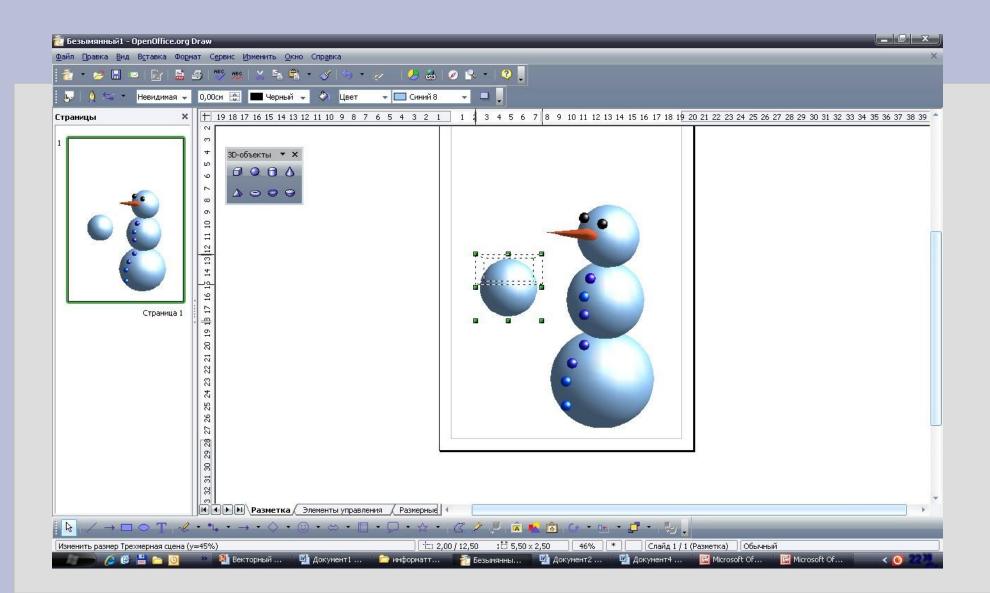


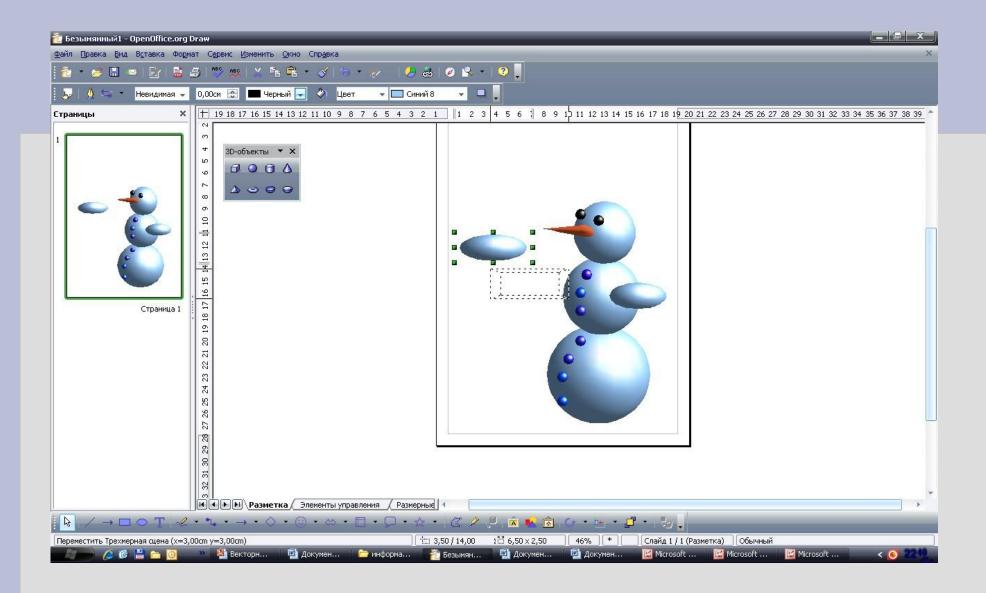
#### Переместить объект в нужное место.



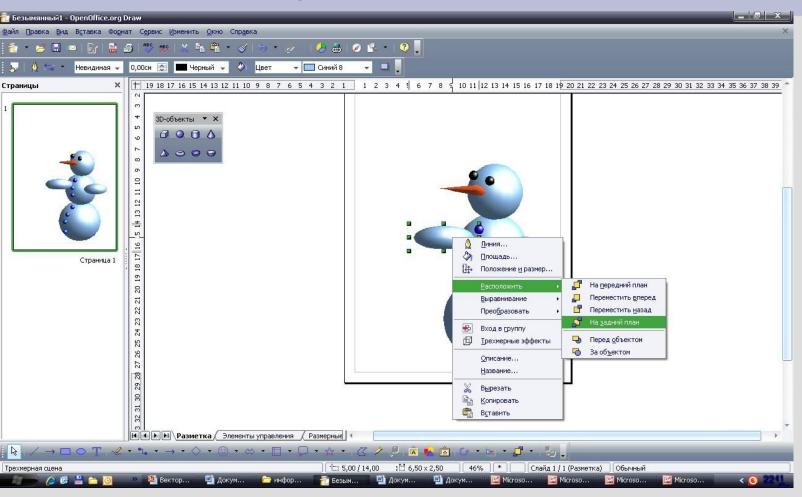
## Для того чтобы нарисовать глаза, пуговицы, руки и ноги снеговика используем объект сфера.



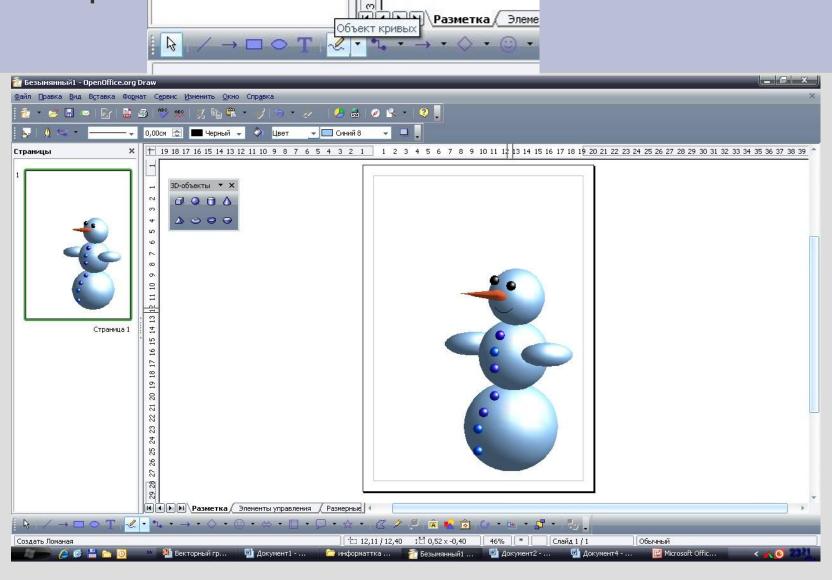




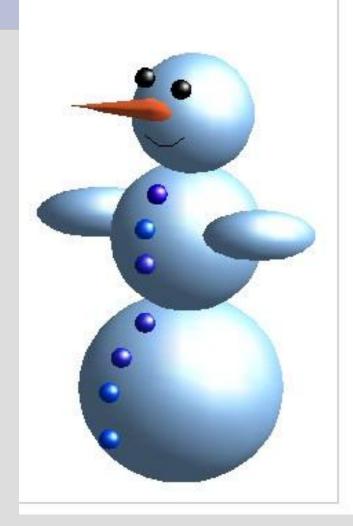
Для того чтобы переместить фигуру на задний план необходимо правой кнопкой мыши вызвать контекстное меню и выбрать из списка команду расположить — на задний план.



Для того чтобы нарисовать рот Снеговика необходимо на панели выбрать инструмент объект кривых и с помощью этого инструмента нарисовать рот.



### Результат работы



## MTOFM YDOKA

- 1. Что нового вы узнали на уроке?
- 2. Какие возможности имеет программа LibreOffice Draw?
- 3. Понравилось вам работать в этой программе?