

«БОЛЬШАЯ ИГРА»

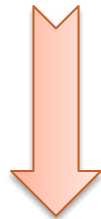
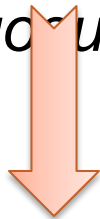
АВТОРЫ ПРОЕКТА:

- Онегова Алёна
- Костицына Ирина

**В небольших населенных пунктах
немного возможностей для
интересного досуга детей и
подростков.**



Цель нашего проекта – *организация свободного времени детей и подростков г. Нолинска с помощью игровых технологий.*



Задачи:

- создание команды активистов – ведущих игр
- создание банка игр
- проведение мероприятий для детей и подростков с использованием игровых технологий
- популяризация игры как средства организации досуга



СРОКИ РЕАЛИЗАЦИИ ПРОЕКТА:

ЯНВАРЬ-ДЕКАБРЬ 2018 ГОДА.

Участники проекта:

дети и подростки г. Нолинска



ПОДГОТОВИТЕЛЬНЫЙ ЭТАП.

На данном этапе осуществлялось создание команды активистов – ведущих игр.

Также на этом этапе формировался банк игр, используемых в проекте.

Для проведения активных игр использовались ресурсы интернета.



ОСНОВНОЙ ЭТАП.

Основной вид деятельности детей – игра. Поэтому наиболее интересной формой досуга для детей и подростков являются игровые формы..

Проект состоит из 2 блоков:

- проведения отдельных мероприятий с использованием игровых технологий
- регулярное проведение дней настольных игр.



Второй блок включает в себя регулярное проведение (1 раз в 2 недели) дней настольных игр, которые будут проводиться по расписанию, для формирования круга участников игр.

На этом этапе будет организована реклама проведения отдельных мероприятий и регулярных игр с помощью социальных сетей, печатной продукции.



КОНТРОЛЬНО-РЕЗУЛЬТАТИВНЫЙ ЭТАП.

На данном этапе проходит оценка реализации проекта организаторами. Проводится анкетирование участников мероприятий.



ОЖИДАЕМЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ.

- Привлечение детей и подростков в активному проведению досуга с помощью игровых технологий.
- Проведение не менее 4 квестов.
- Проведение регулярных турниров по настольным играм.
- Выезды в 2 сельские школы.
- Создана база настольных и активных игр.

