



«Развивающие игры Воскобовича»

Учитель - логопед
Зотова Е.М.





Биография

Вячеслав Вадимович родился в Запорожье. Школьные годы провёл в Херсоне, откуда уехал в Ленинград (ныне Санкт-Петербург), где закончил Политехнический институт по специальности инженер-физик. Помимо физики, имел параллельное увлечение - участвовал в бардовском движении: писал стихи, музыку, песни, выступал на различных площадках.

В начале 90-х родилась методика В. Воскобовича. Вячеслава Вадимовича стали приглашать на семинары в Санкт-Петербурге.

В 1993 году состоялся первый выездной семинар в Краснодаре.

В начале 90-х Вячеслав Вадимович Воскобович организовал фирму по выпуску игр. В настоящий момент это ООО «**Развивающие игры Воскобовича**» — единственный производитель игр и пособий; записал два диска песен для взрослых.



Образовательные области

Коммуникативно-
личностное развитие

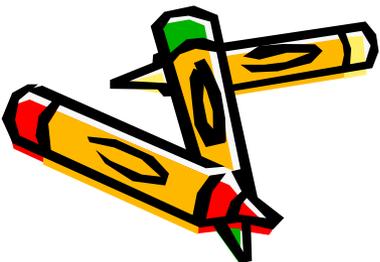
Познавательное
развитие

ФГОС

Художественно-
эстетическое развитие

Физическое
развитие

Речевое развитие



В игре развиваются

Коммуникация

Познавательные способности

Речевые умения

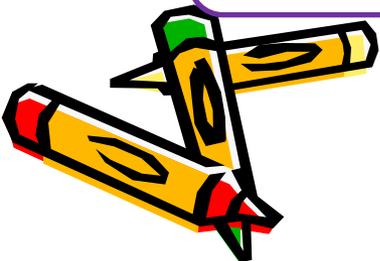
Интеллект

ИГРА

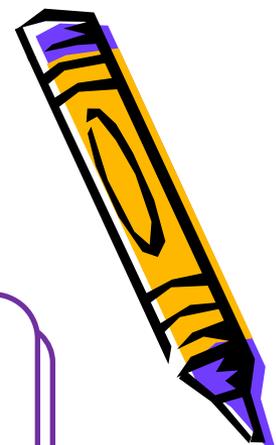
Творческие способности

Конструктивные способности

Физические данные



Игровые средства технологии «Сказочные лабиринты игры»



Характеристика развивающих игр Воскобовича:

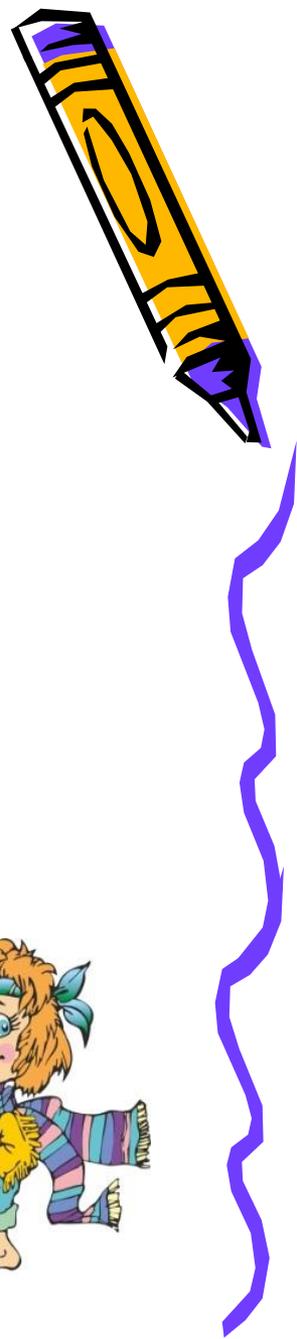
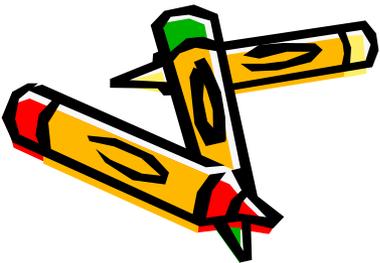


1. Многофункциональность
2. Широкий возрастной диапазон участников игр
3. Сказочная «огранка»
4. Творческий потенциал
5. Конструктивные элементы



Основные принципы технологии

1. Игра плюс сказка
2. Интеллект
3. Творчество
4. Развивающая среда -
«Фиолетовый лес»





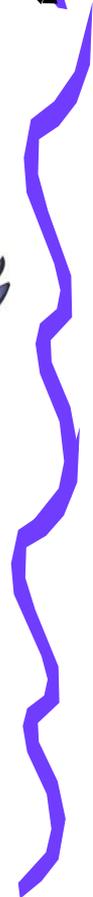
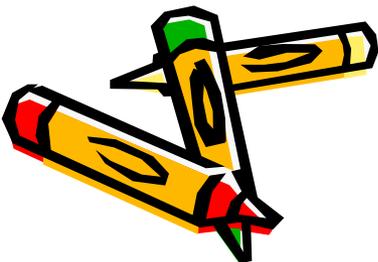
22 11 2012



Каждая игра занимает определенную область в Фиолетовом Лесу и имеет своего персонажа:



- Игра «Геоконт» - Чудесная Поляна Золотых Плодов, персонажи – Малыш Гео, Ворон Метр, Паук Юк, паучата Ромбик, Плюсик, Вопросик, Фантик, Лучик.
- Игра «Квадрат Воскобовича» (двухцветный) – Чудесная Поляна Золотых Плодов, персонажи - Ворон Метр.





ГЕОКОНТ

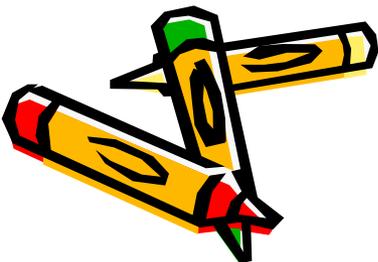
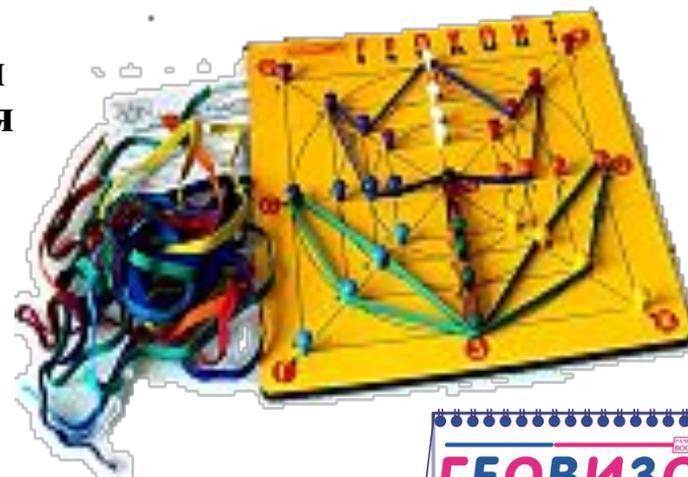
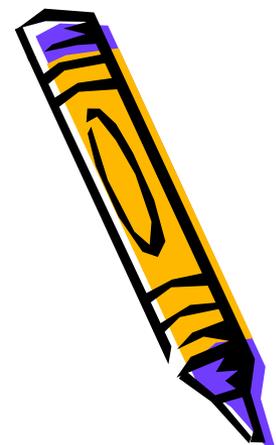
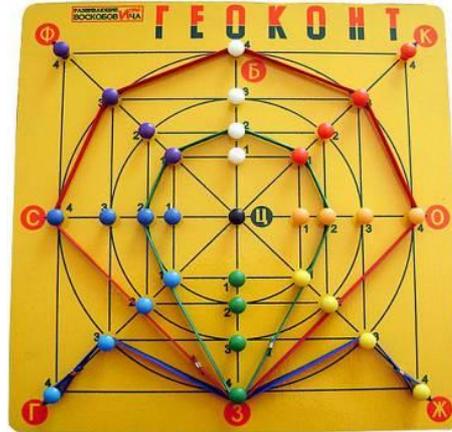
В народе называется просто — дощечка с гвоздиками.

Через гвоздики протянута разноцветная резинка таким образом, что получаются контуры геометрических фигур.

Задания различаются в зависимости от возраста детей:

- маленькие просто выдумывают свою геометрическую фигуру,
- дошкольники постарше — «натягивают» фигуру по шаблону.

Правда, от слова геометрия веет какой-то серьезностью, поэтому для детей — это сказка про Мальша Гео, Ворона Метра и дядю Славу.



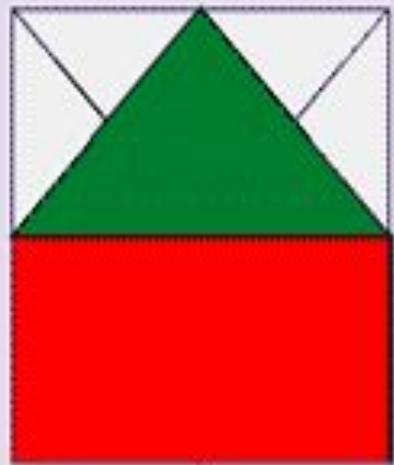
Квадрат Воскобовича

- *Квадрат Воскобовича* - Косынка, Вечное Оригами, Кленовый листок – все это синонимы Квадрата Воскобовича. Выглядит он довольно просто: на квадратной основе из ткани наклеены треугольники. С одной стороны – красного цвета, с другой – зеленого.
- Квадрат может складываться в различные фигуры: малыши с легкостью сделают домик с зеленой крышей или конфетку в красной обертке, детки постарше смогут различить спрятанные в домике геометрические фигуры. Решать задачи ребенку помогают мама Трапеция, папа Прямоугольник и дедушка Четырехугольник. Вариантов сложения – 1.000.000 (!).

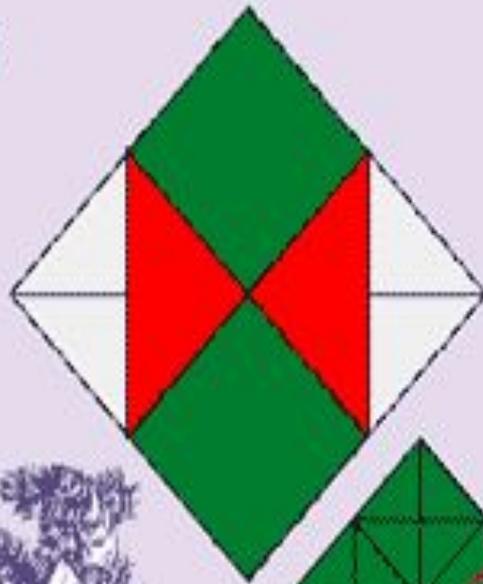


Знакомство со способами конструирования

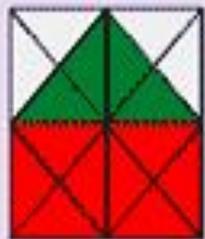
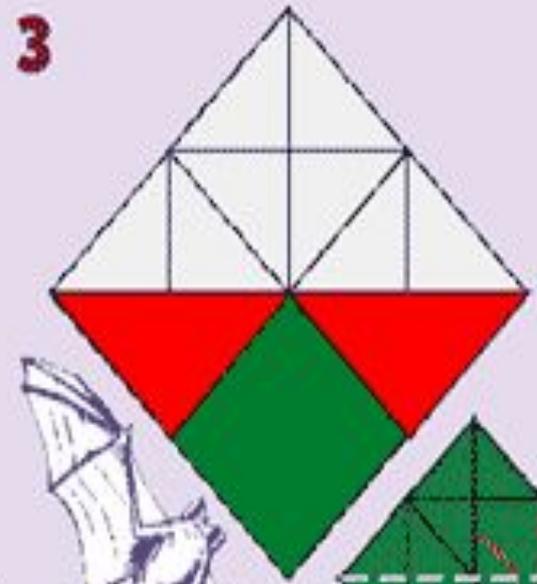
1



2



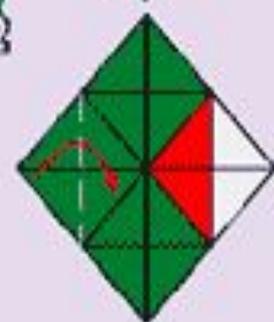
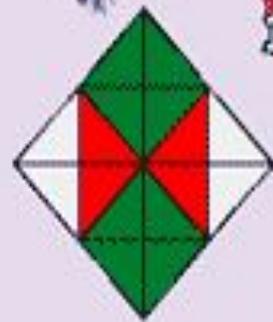
3



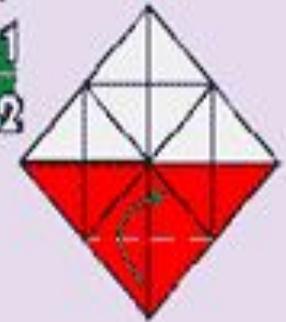
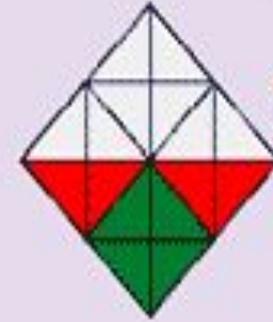
1
3-2



1
3-2

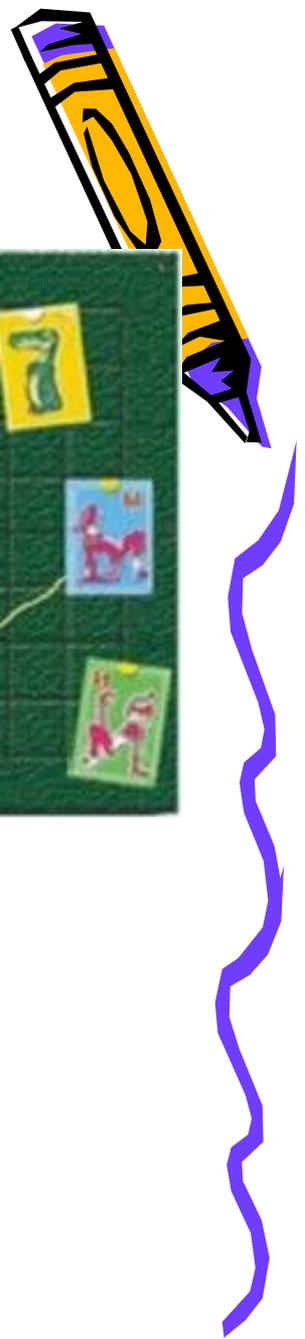
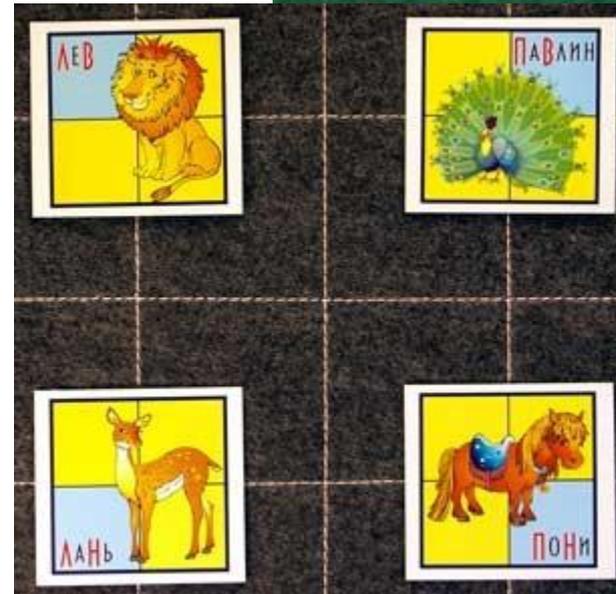
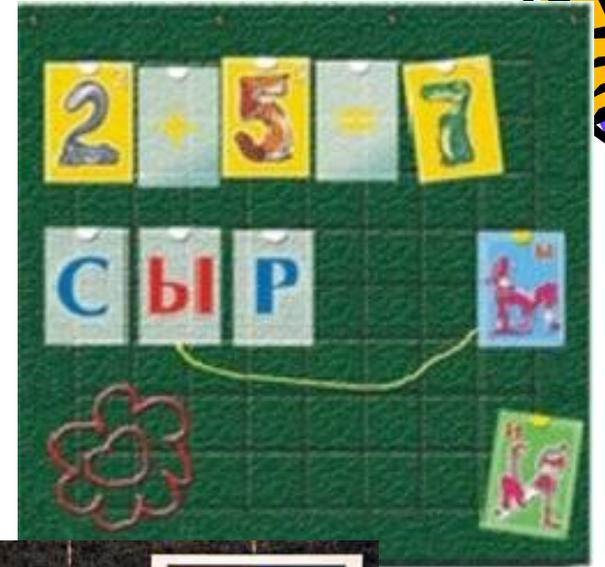


1
3-2

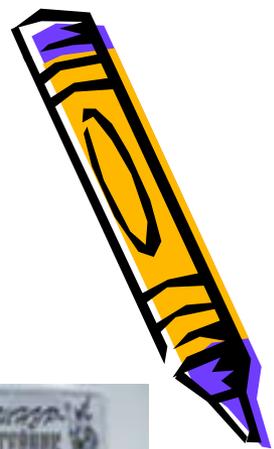


Коврограф «Ларчик»

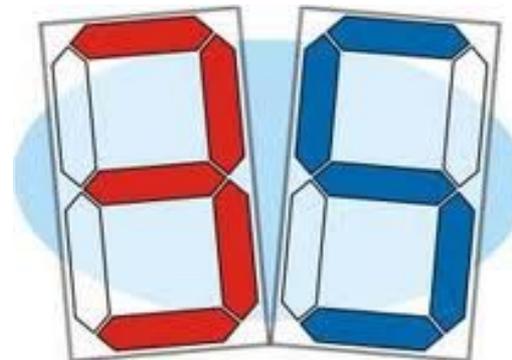
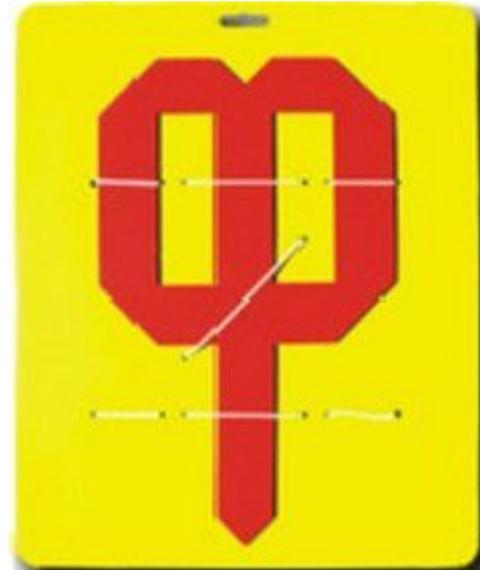
- Коврограф «Ларчик», веревочки («прилипают» к коврику). Коврограф, игровой обучающий комплекс, чрезвычайно распространенный в дошкольных учреждениях, заменяет собой фланеллеграф. Коврограф позволяет в игровой форме решать самые разнообразные задачи.



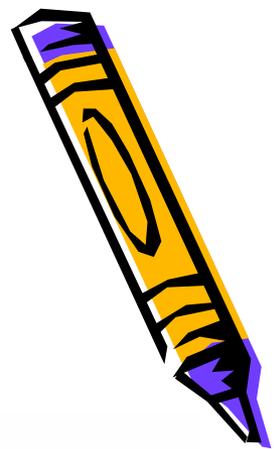
«Конструктор букв»



- «Конструктор букв». Из его элементов-модулей можно сложить любую букву алфавита. Такое конструирование помогает ребенку запомнить моторный образ буквы и в дальнейшем не путать П и Н, Б и В, С и О.



Читайки 1 и 2



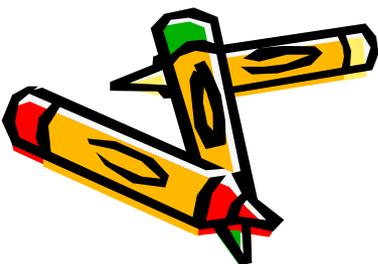
- *Читайки 1 и 2.*

Игры на развитие навыков чтения. Ребенок, загибая попеременно уголки, получает разные слова. На маленьком «пяточке» прочитывается 4 слова, а в игре – больше сотни.



Развивающие шнуровки

- Интересные развивающие шнуровки, методика Вячеслава Воскобовича. Они способствуют развитию мелкой моторики, развивают навыки чтения и логического мышления у ребёнка, ну и конечно же умение шнуровать и завязывать шнурочки.



Во время занятий с детьми по играм Воскобовича педагогам надо обратить внимание на следующее:

Подготовка. Перед тем, как предлагать ребенку игру – ознакомьтесь с методическими рекомендациями и самой игрой.

Речь. В основном дети работают руками и мало говорят. Во время занятий расспрашивайте ребенка, что он делает, почему выбрал именно эту фигуру, а не другую, просите пересказать сказочное задание или придумать свой сюжет.

Статичность. Занимаясь с игровыми материалами, ребенок чаще всего находится в одной и той же сидячей позе. Необходимо учитывать возрастные особенности детей и вовремя отвлекать «заигравшихся».

Усидчивость. Для игры с пособиями Воскобовича требуется усидчивость, а это не каждому ребенку по душе и по силам.

СПАСИБО ЗА ВНИМАНИЕ!!!

