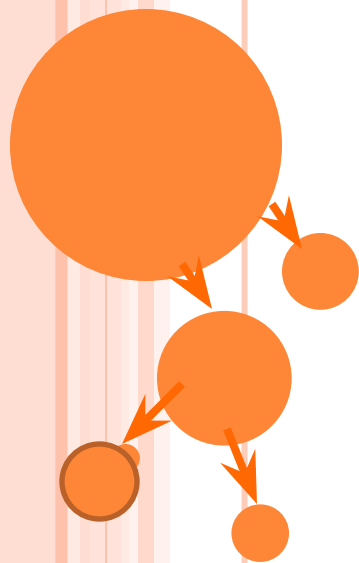


# ИСПОЛЬЗОВАНИЕ МЕТОДОВ НЕЯВНОГО ПЕРЕБОРА ДЛЯ РЕШЕНИЯ ЭКСТРЕМАЛЬНЫХ ЗАДАЧ НА ГРАФАХ

Лекция 8

Поиск минимальных разрезом на  
взвешенных ориентированных  
сильносвязных графах с  
помощью МВГ



# СОДЕРЖАНИЕ:

- Часть 1. Текущий контроль
- Часть 2. Общие черты методов типа ветвей и границ.
- Часть 3. Методы типа ветвей и границ, осуществляющие поиск минимального разреза на сильносвязном взвешенном ориентированном графе фронтальным спуском по дереву ветвлений с помощью «наивных» методов вычисления оценок.
- Часть 4. Методы типа ветвей и границ, осуществляющие поиск минимального разреза на сильносвязном взвешенном ориентированном графе фронтальным спуском с учетом циркуляции на графе.
- Часть 5. Методы типа ветвей и границ, осуществляющие поиск решения задачи о минимальном разрезе на сильносвязном взвешенном ориентированном графе фронтальным спуском по дереву ветвлений, как задачи оптимального упорядочения вершин графа.

# Часть 1. Текущий контроль

Решить три задачи, пользуясь методом типа ветвей и границ, осуществляющим фронтальный поиск по дереву ветвлений:

1. Решить задачу о минимальном разрезе на графе $G(X, U)$ , заданном матрицей $M1$ , если для вычисления оценки используется «наивный» метод.	2. Решить задачу о минимальном разрезе на графе, заданном матрицей $M2$ , если для вычисления оценки используется уточненный метод на базе циркуляции.	3. Решить замкнутую задачу коммивояжера на графе, заданном матрицей $M3$ , если для вычисления оценки используется «наивный» метод.
---	--	---

M1

M2

M3

## ЧАСТЬ 2: МЕТОДЫ ТИПА ВЕТВЕЙ И ГРАНИЦ

Две обязательные компоненты методов типа ветвей и границ:

- Построение дерева ветвления (выбор стратегии ветвления).
- Выбор методов вычисления оценок (зависит от специфики задачи).

# **ИДЕЯ МЕТОДОВ ТИПА ВЕТВЕЙ И ГРАНИЦ**

- 1. Все множество планов решаемой задачи разбивается на ряд подмножеств.**
- 2. Для планов каждого подмножества вычисляется наилучшая оценка.**
- 3. На основании оценок отбрасываются те подмножества планов, которые заведомо не могут содержать наилучшего решения, а оставшиеся исследуются.**

# СТРАТЕГИИ ВЕТВЛЕНИЯ

**Приняты две основные стратегии построения дерева ветвлений:**

- Фронтальный спуск по дереву ветвлений.**
- Движение по дереву ветвлений с возвратом.**

## ЧАСТЬ 3

МЕТОДЫ ТИПА ВЕТВЕЙ И  
ГРАНИЦ, ОСУЩЕСТВЛЯЮЩИЕ  
ПОИСК МИНИМАЛЬНОГО  
РАЗРЕЗА НА БИСВЯЗНОМ ГРАФЕ  
ФРОНТАЛЬНЫМ СПУСКОМ ПО  
ДЕРЕВУ ВЕТВЛЕНИЙ

# **ИДЕЯ ФРОНТАЛЬНОГО СПУСКА ПО ДЕРЕВУ ВЕТВЛЕНИЙ**

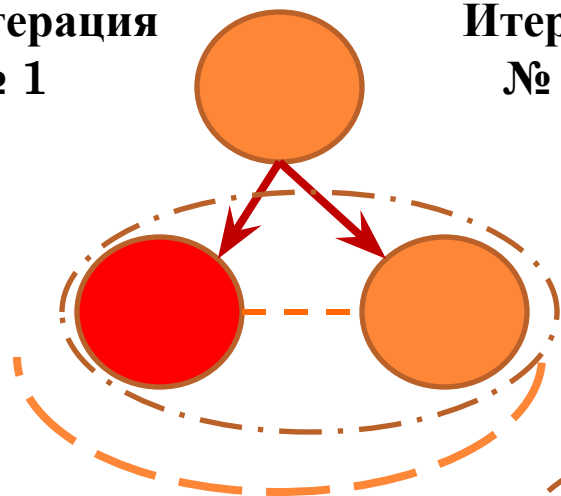
**Три основных шага построения дерева ветвлений фронтальным спуском:**

- 1. На множестве висячих вершин построенной части дерева выбирается вершина с наилучшей оценкой.**
- 2. Ветвление осуществляется из вершины, выбранной на предыдущем шаге.**
- 3. Если выбранной вершине отвечает случай, когда в базис введены все переменные, то алгоритм закончен – оптимальный план найден.**

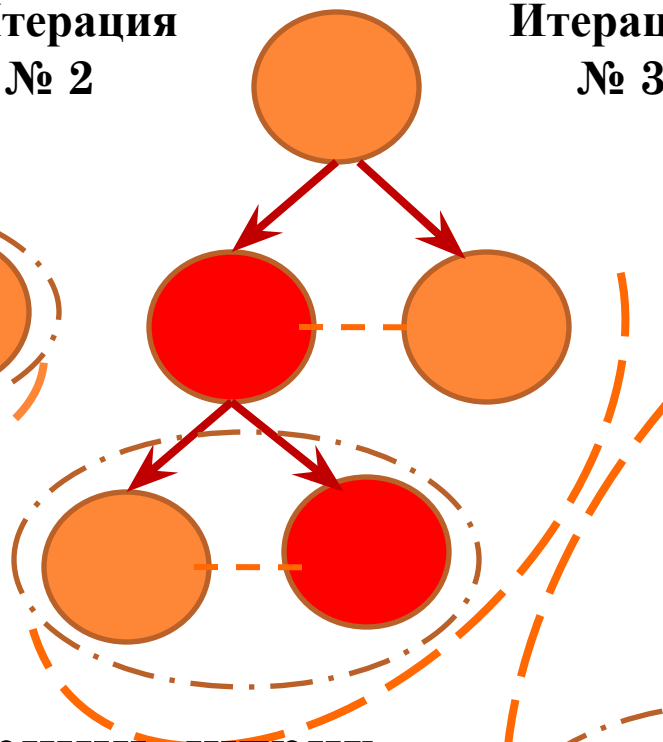


# ИЛЛЮСТРАЦИЯ К РЕАЛИЗАЦИИ ФРОНТАЛЬНОГО СПУСКА ПО ДЕРЕВУ ВЕТВЛЕНИЙ

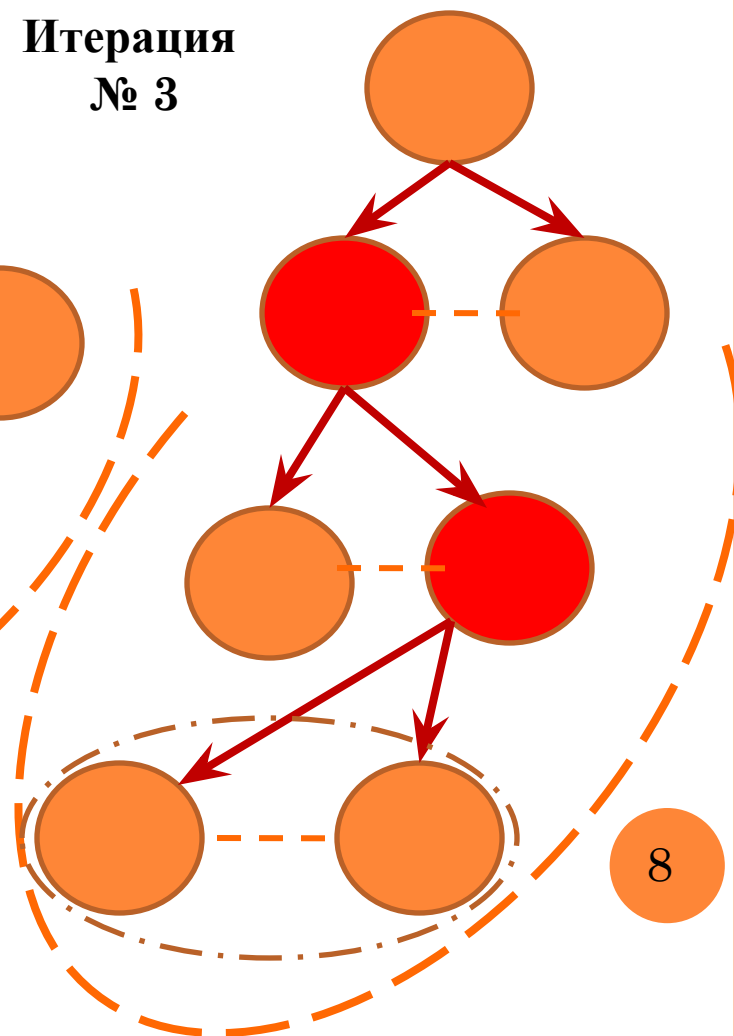
Итерация  
№ 1



Итерация  
№ 2



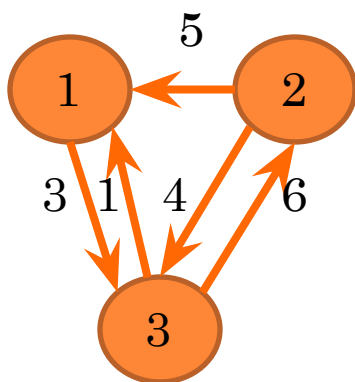
Итерация  
№ 3



**Штриховыми  
линиями показан  
фронт висячих вершин, штрих -  
пунктирными – вершины,  
отвечающие вычисляемым  
оценкам.**

# ПРИМЕР № 1: ПОИСК МИНИМАЛЬНОГО РАЗРЕЗА В БИСВЯЗНОМ ОРГРАФЕ -ИСХОДНЫЕ ДАННЫЕ

□ Исходный граф  $G(X, U)$ :



Формальная постановка задачи:

$$\begin{cases} 3z(1,3) + 5z(2,1) + 4z(2,3) + 6z(3,2) + z(3,1) \rightarrow \min; \\ z(1,3) + z(3,1) \geq 1; \\ z(2,3) + z(3,2) \geq 1; \\ z(1,3) + z(3,2) + z(2,1) \geq 1; \\ \forall i \neq j : z(i, j) = 1, 0; \\ \forall i = j : z(i, j) = 0. \end{cases}$$

Контурь на графе  $G(X, U)$ :

$$A_1 = \{1, 3, 1\};$$

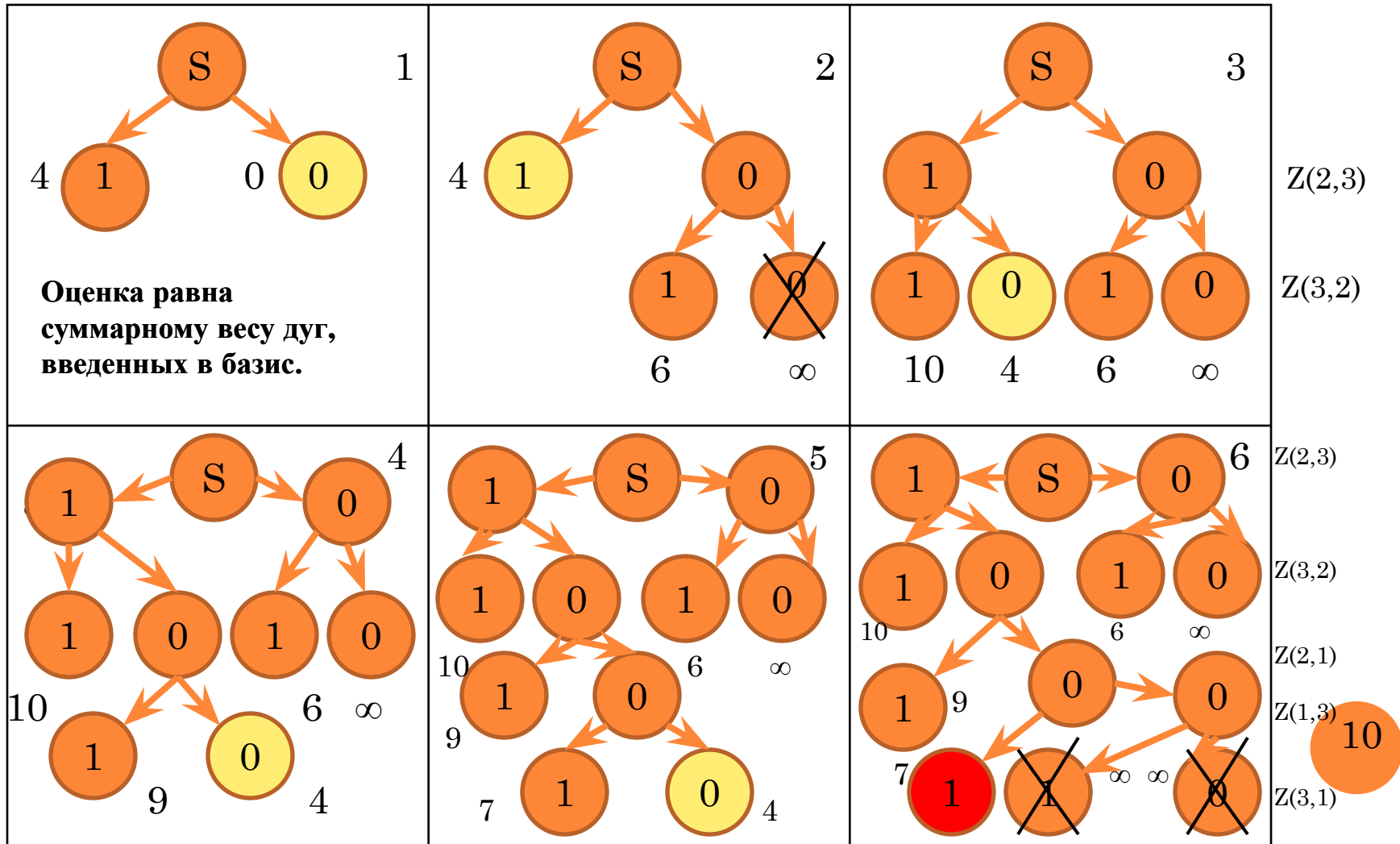
$$A_2 = \{2, 3, 2\};$$

$$A_3 = \{1, 3, 2, 1\}.$$

Способ вычисления оценки  $\Delta : \Delta = \sum_{(i,j) \in I} r(i, j)z(i, j),$

где  $I$  – подмножество дуг, введенных в базис.

# ПРИМЕР № 1: ПОИСК МИНИМАЛЬНОГО РАЗРЕЗА В БИСВЯЗНОМ ОРГРАФЕ – ПОСТРОЕНИЕ ДЕРЕВА ВЕТВЛЕНИЙ



10

# ПАРАМЕТРЫ ПОИСКА РЕШЕНИЯ В ПРИМЕРЕ 1

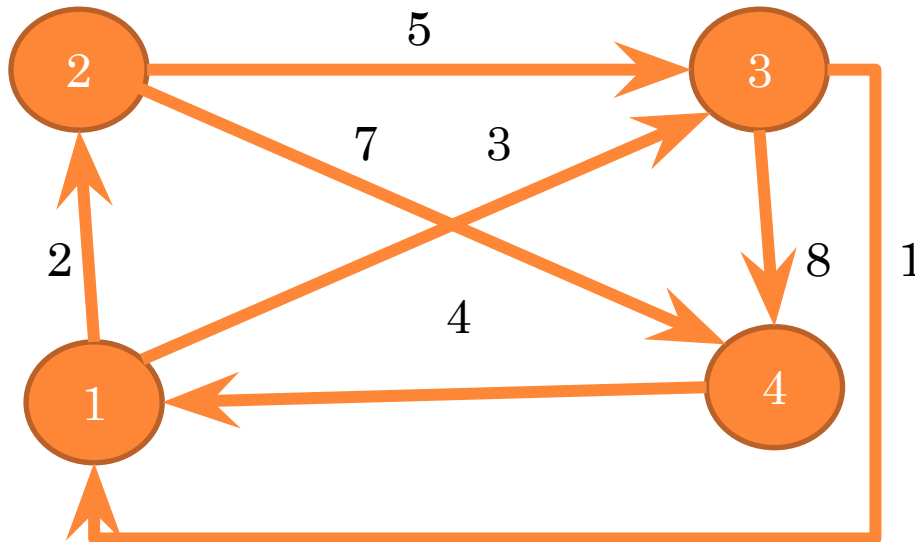
- Число вычисленных оценок: 12.
- Число итераций: 6.
- Число операций сравнения: 21

## ДОСТОИНСТВА И НЕДОСТАТКИ ФРОНТАЛЬНОГО СПУСКА ПО ДЕРЕВУ ВЕТВЛЕНИЙ

- **Достоинства:** шанс на неполный перебор, первый же полный допустимый план является глобально оптимальным.
- **Недостатки:** по мере спуска по дереву ветвлений растет:
  - 1) число оценок, хранимых в памяти;
  - 2) затраты времени на их сравнение при выборе направления спуска.

# САМОСТОЯТЕЛЬНО

Определить минимальный разрез на сильносвязном орграфе  $G(X, U)$ , пользуясь методом типа ветвей и границ, осуществляющим фронтальный спуск по дереву ветвлений:



# ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ЦИРКУЛЯЦИЙ ДЛЯ УТОЧНЕНИЯ ОЦЕНКИ

**Теорема В.Н. Буркова: Величина максимальной циркуляции не превышает величины минимального разреза.**

Пусть:  $U'$  – подмножество удаляемых из графа  $G(X, U)$  дуг;  $G'(X, U \setminus U')$  – граф, полученный после удаления дуг подмножества  $U'$ ;  $S(G')$  – некоторая циркуляция на  $G'(X, U')$ ;  $\Delta(G')$  – нижняя граница величины разреза, включающего дуги подмножества  $U'$ .

Тогда справедливо:

$$\Delta(G') = \sum_{(i,j) \in U'} r(i, j) + S(G').$$

# ВЫЧИСЛЕНИЕ МАКСИМАЛЬНОЙ ЦИРКУЛЯЦИИ НА ГРАФЕ $G(X,U)$

- Формальная постановка задачи определения  $S(G')$ :

$$\left\{ \begin{array}{l} \sum_{a_k \in A(G')} s(a_k) \rightarrow \max; \\ \forall (i, j) \in U \setminus U': \sum_{a_k \in A(i, j)} s(a_k) \leq r(i, j); \\ \forall a_k \in A(G') : s(a_k) \geq 0, \end{array} \right.$$

- Контурь на графе:

- $a_1 = \{1, 3, 1\};$

- $a_2 = \{2, 3, 2\};$

- $a_3 = \{1, 3, 2, 1\}.$

- где  $a_k$  -  $k$  - й контур множества  $A(G')$ ;

- $r(i, j)$  - пропускная способность дуги  $(i, j)$ ;

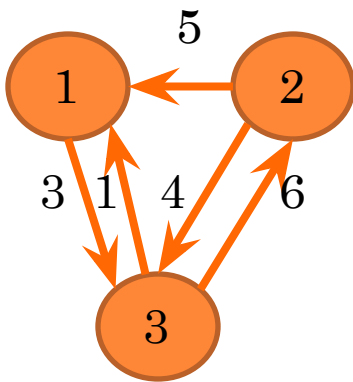
- $s(a_k)$  - циркуляция в контуре  $a_k$ ;

- $A(i, j)$  - множество контуров, проходящих через дугу  $(i, j)$ .



# ПОИСК МАКСИМАЛЬНОЙ ЦИРКУЛЯЦИИ НА ОРГРАФЕ $G(X,U)$

□ Исходный граф  $G(X,U)$ :



Контуры на графе  $G(X,U)$ :

$$A_1 = \{1, 3, 1\};$$

$$A_2 = \{2, 3, 2\};$$

$$A_3 = \{1, 3, 2, 1\}.$$

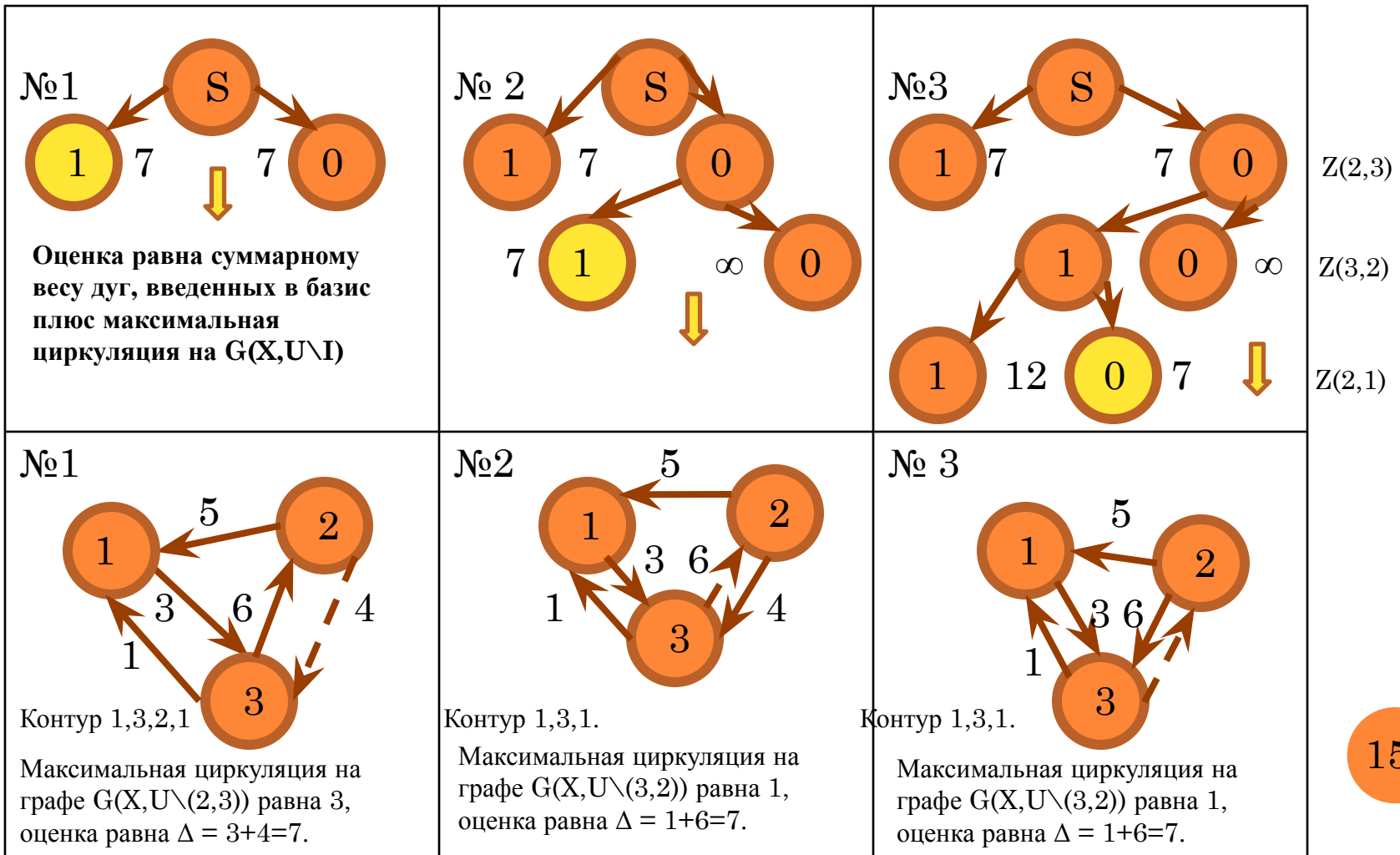
Формальная постановка задачи:

$$\begin{cases} x_1 + x_2 + x_3 \rightarrow \max; \\ x_1 + x_3 \leq 3; \\ x_2 + x_3 \leq 6; \\ 0 \leq x_1 \leq 1; \\ 0 \leq x_2 \leq 4; \\ 0 \leq x_3 \leq 3. \end{cases} \quad (1)$$

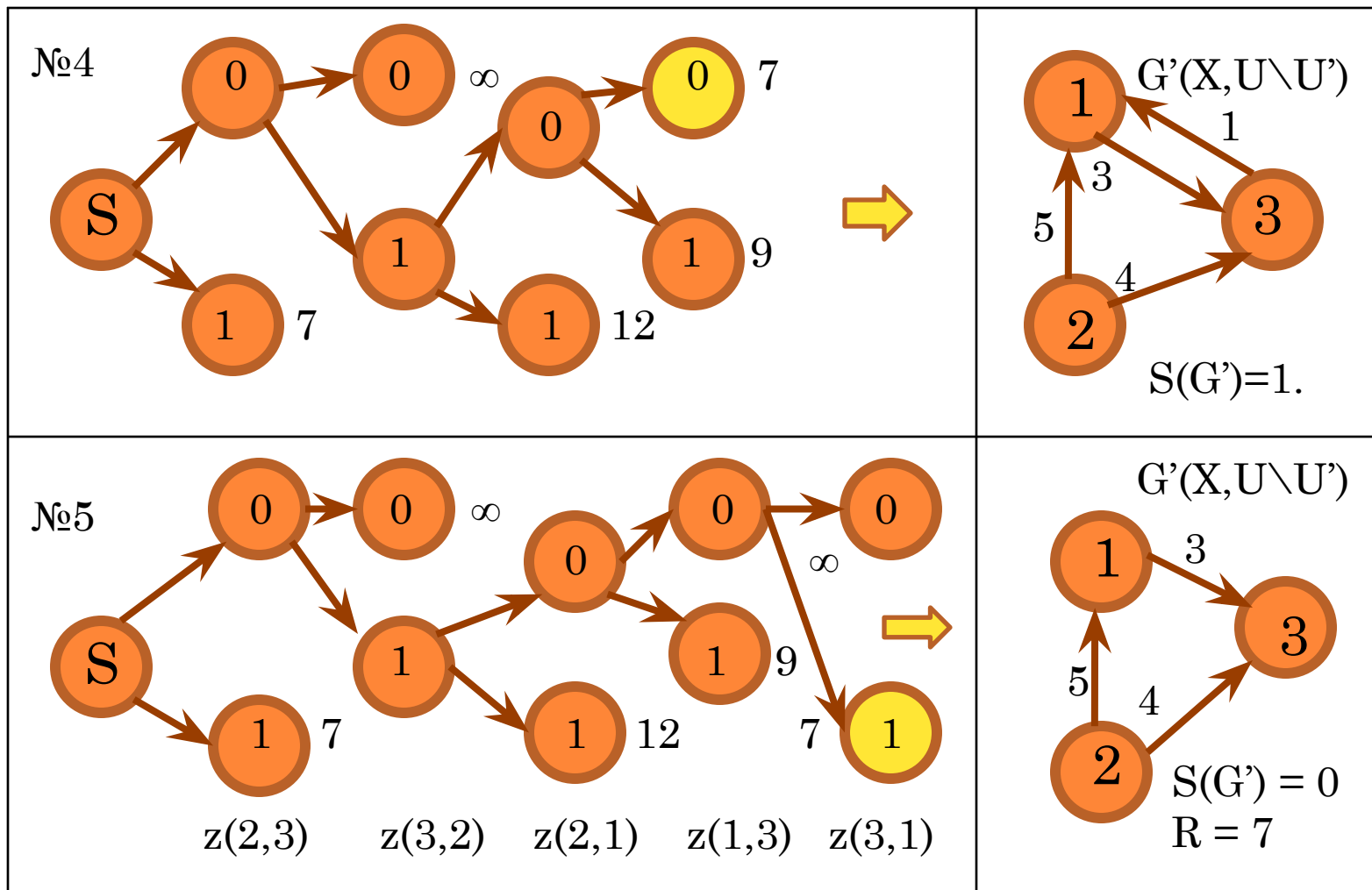
Решение системы (1) симплекс методом:

$$x_1 = 1; x_2 = 4; x_3 = 2; S_{\max} = 7.$$

# ПРИМЕР № 2: ПОИСК МИНИМАЛЬНОГО РАЗРЕЗА В БИСВЯЗНОМ ОРГРАФЕ – НАЧАЛО ПОСТРОЕНИЯ ДЕРЕВА ВЕТВЛЕНИЙ И ВЫЧИСЛЕНИЕ ОЦЕНОК С УЧЕТОМ ЦИРКУЛЯЦИЙ НА ГРАФЕ ПРИМЕРА 1.



**ПРИМЕР № 2: ЗАВЕРШЕНИЕ ПОИСКА МИНИМАЛЬНОГО РАЗРЕЗА В БИСВЯЗНОМ ОРГРАФЕ – ПОСТРОЕНИЕ ДЕРЕВА ВЕТВЛЕНИЙ И ВЫЧИСЛЕНИЕ ОЦЕНОК С УЧЕТОМ ЦИРКУЛЯЦИЙ НА ГРАФЕ ПРИМЕРА 1.**



## ПАРАМЕТРЫ ПОИСКА РЕШЕНИЯ В ПРИМЕРЕ 2 (ВЫЧИСЛЕНИЕ УТОЧНЕННЫХ ОЦЕНОК)

- Число вычисленных оценок: 10.
- Число итераций: 5.
- Число операций сравнения: 5.

# ДОСТОИНСТВА И НЕДОСТАТКИ ФРОНТАЛЬНОГО СПУСКА

## □ Достоинства:

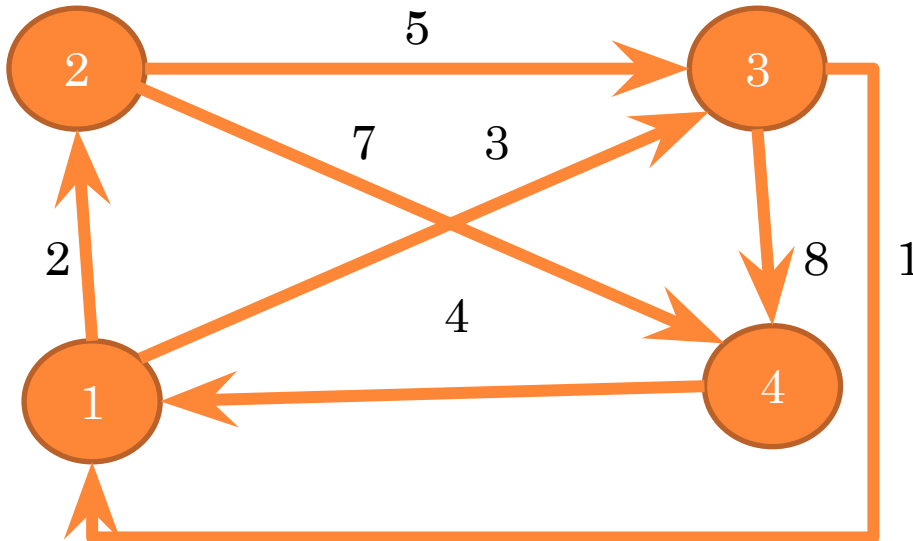
- гарантия глобально оптимального решения;
- первый же выбранный полный план отвечает минимальному разрезу.

## □ Недостатки:

- высокие требования к памяти используемого компьютера;
- большие затраты времени на сравнение оценок.

# САМОСТОЯТЕЛЬНО

Определить минимальный разрез на сильносвязном орграфе  $G(X, U)$ , пользуясь: а) методом типа ветвей и границ, осуществляющим фронтальный спуск по дереву ветвлений; б) задачей о максимальной циркуляции для вычисления оценок.



# РЕШИТЬ САМОСТОЯТЕЛЬНО, ПОЛЬЗУЯСЬ МВГ, РЕАЛИЗУЮЩИМ ФРОНТАЛЬНЫЙ СПУСК ПО ДЕРЕВУ ВЕТВЛЕНИЙ

0	7	2
3	0	1
4	5	0

1

0	1	4
8	0	7
3	2	0

2

0	5	1
9	0	10
2	4	0

3

0	1	10
5	0	3
6	2	0

4

0	7	1
2	0	5
8	4	0

5

0	2	8
7	0	3
1	4	0

6

0	4	3
5	0	9
6	6	0

7

0	9	6
8	0	5
7	4	0

8

0	2	3
5	0	4
6	7	0

9

0	7	6
8	0	4
9	3	0

10

0	11	4
5	0	7
6	12	0

11

0	3	9
8	0	1
2	7	0

12

0	12	1
2	0	11
10	3	0

13

0	17	16
8	0	14
9	2	0

14

0	11	14
5	0	17
16	13	0

15

0	13	10
18	0	2
12	17	0

16

0	3	4
6	0	5
7	8	0

17

0	4	5
7	0	6
8	9	0

18

0	9	12
3	0	15
14	11	0

19

0	16	13
11	0	5
15	20	0

20

0	7	8
10	0	9
11	12	0

21

0	9	10
12	0	11
13	14	0

22

0	15	18
9	0	21
20	17	0

23

0	23	30
18	0	12
22	27	0

24



## ЧАСТЬ 4

МЕТОДЫ ТИПА ВЕТВЕЙ И  
ГРАНИЦ,  
ОСУЩЕСТВЛЯЮЩИЕ ПОИСК  
МИНИМАЛЬНОГО РАЗРЕЗА  
НА БИСВЯЗНОМ ГРАФЕ  
ДВИЖЕНИЕМ ПО ДЕРЕВУ  
ВЕТВЛЕНИЙ С ВОЗВРАТОМ



## **ОСНОВНЫЕ ЭТАПЫ СТРАТЕГИИ ПОИСКА МИНИМАЛЬНОГО РАЗРЕЗА НА ДЕРЕВЕ ВЕТВЛЕНИЙ С ВОЗВРАТОМ**

- 1. В памяти компьютера постоянно присутствуют две величины: одна оценка  $\Delta$  выбранного направления движения и текущее значение рекорда  $R$ .**
- 2. Если  $\Delta$  меньше  $R$ , то осуществляется спуск по дереву ветвлений (расширение базиса), в противном случае – подъем (последняя введенная в базис переменная покидает его).**
- 3. Поиск завершается, когда алгоритм возвращается в стартовую вершину.**

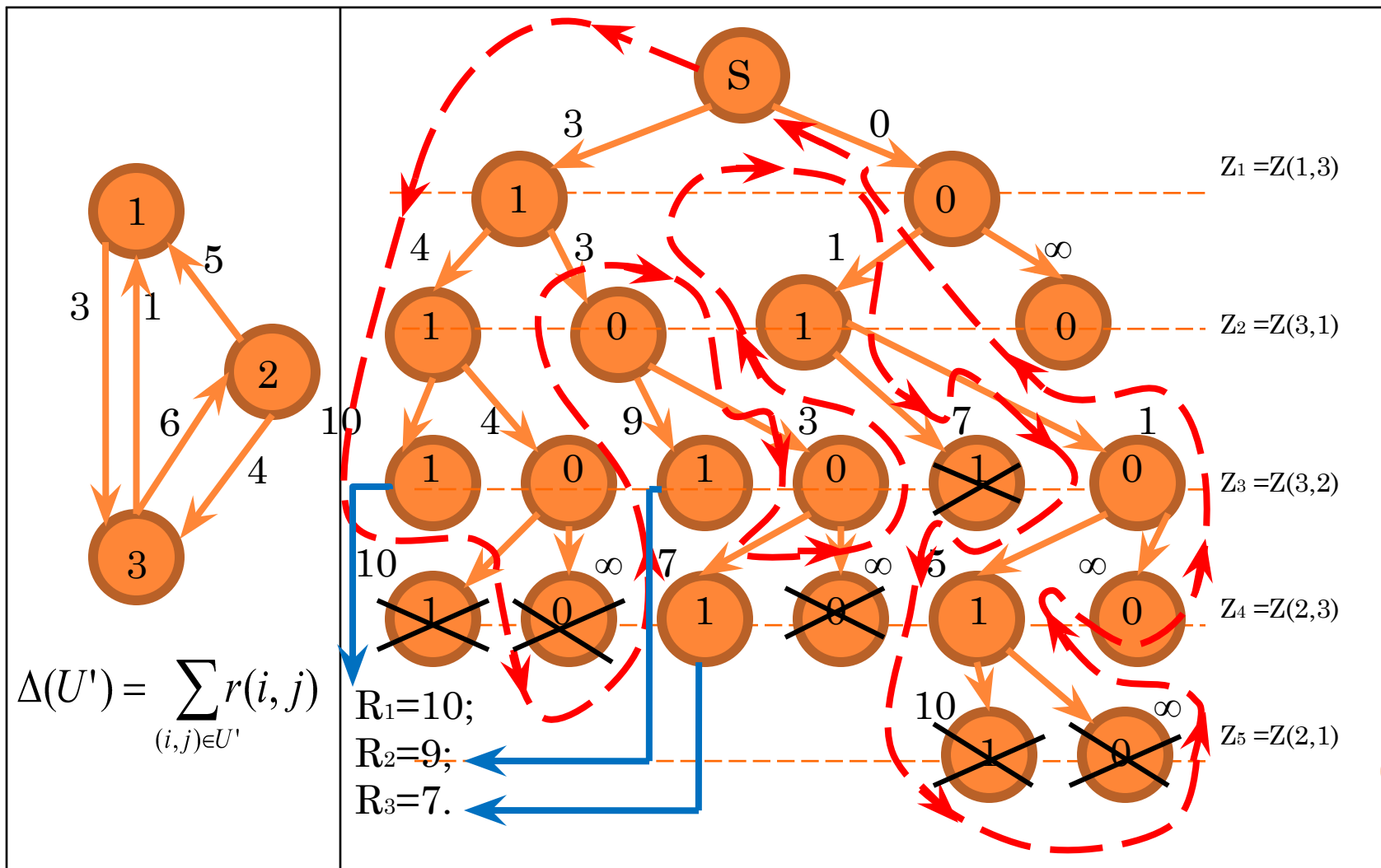
**АЛГОРИТМ ПОИСКА МИНИМАЛЬНОГО РАЗРЕЗА НА  
БИСВЯЗНОМ ГРАФЕ МЕТОДОМ ТИПА ВЕТВЕЙ И ГРАНИЦ,  
ОСУЩЕСТВЛЯЮЩИЙ ДВИЖЕНИЕ ПО ДЕРЕВУ ВЕТВЛЕНИЙ С  
ВОЗВРАТОМ – ШАГИ 1 – 7.**

- **Шаг 1.**  $R = +\infty$
- **Шаг 2.** Каждой дуге  $(p, q) \in U$  графа  $G(X, U)$  присваивается уникальный индекс  $i$  ( $0 < i < |U| + 1$ ) и переменная  $z_i$ .
- **Шаг 3.**  $i = 1$
- **Шаг 4.**  $z_i = 1$
- **Шаг 5.** Одним из рассмотренных в части 1 методов вычисляется оценка  $\Delta$ .
- **Шаг 6.** Если  $\Delta < R$ , то перейти к шагу 7, нет – к шагу 10
- **Шаг 7.** Если все ограничения удовлетворяют, то
- перейти к шагу 8, нет к шагу 10.

**ПРОДОЛЖЕНИЕ АЛГОРИТМА ПОИСКА МИНИМАЛЬНОГО РАЗРЕЗА НА  
БИСВЯЗНОМ ГРАФЕ МЕТОДОМ ТИПА ВЕТВЕЙ И ГРАНИЦ,  
ОСУЩЕСТВЛЯЮЩИМ ДВИЖЕНИЕ ПО ДЕРЕВУ ВЕТВЛЕНИЙ С  
ВОЗВРАТОМ – ШАГИ 8 – 15.**

- **Шаг 8.** Если  $i = n$ , то перейти к шагу 9, нет – к шагу 14
- **Шаг 9.**  $R = F$ , печать  $R$  и вектора
- **Шаг 10.** Если  $z_i = 1$ , то перейти к шагу 11, нет – к шагу 13.
- **Шаг 11.**  $z_i = 0$ , перейти к шагу 5.
- **Шаг 12.** Если  $i = 1$ , то перейти к шагу 15, нет к шагу 13.
- **Шаг 13.**  $i = i - 1$ , перейти к шагу 10.
- **Шаг 14.**  $i = i + 1$ , перейти к шагу 4.
- **Шаг 15.** Конец алгоритма. Последние выданные на печать значения  $R$  и вектор переменных, оптимальны.

# ПРИМЕР 3: ИСПОЛЬЗОВАНИЕ «ГРУБЫХ» МЕТОДОВ ВЫЧИСЛЕНИЯ ОЦЕНОК

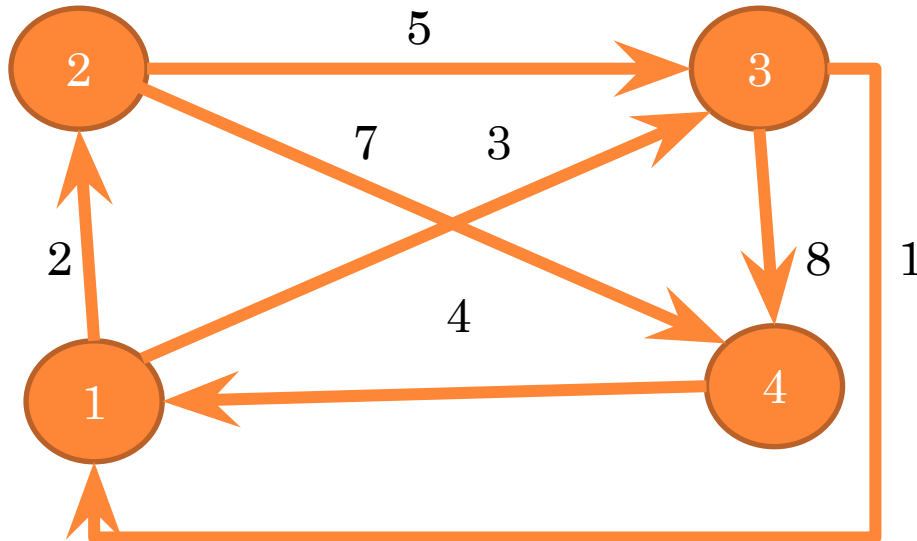


## ИТОГИ ПОИСКА РЕШЕНИЯ В ПРИМЕРЕ 3

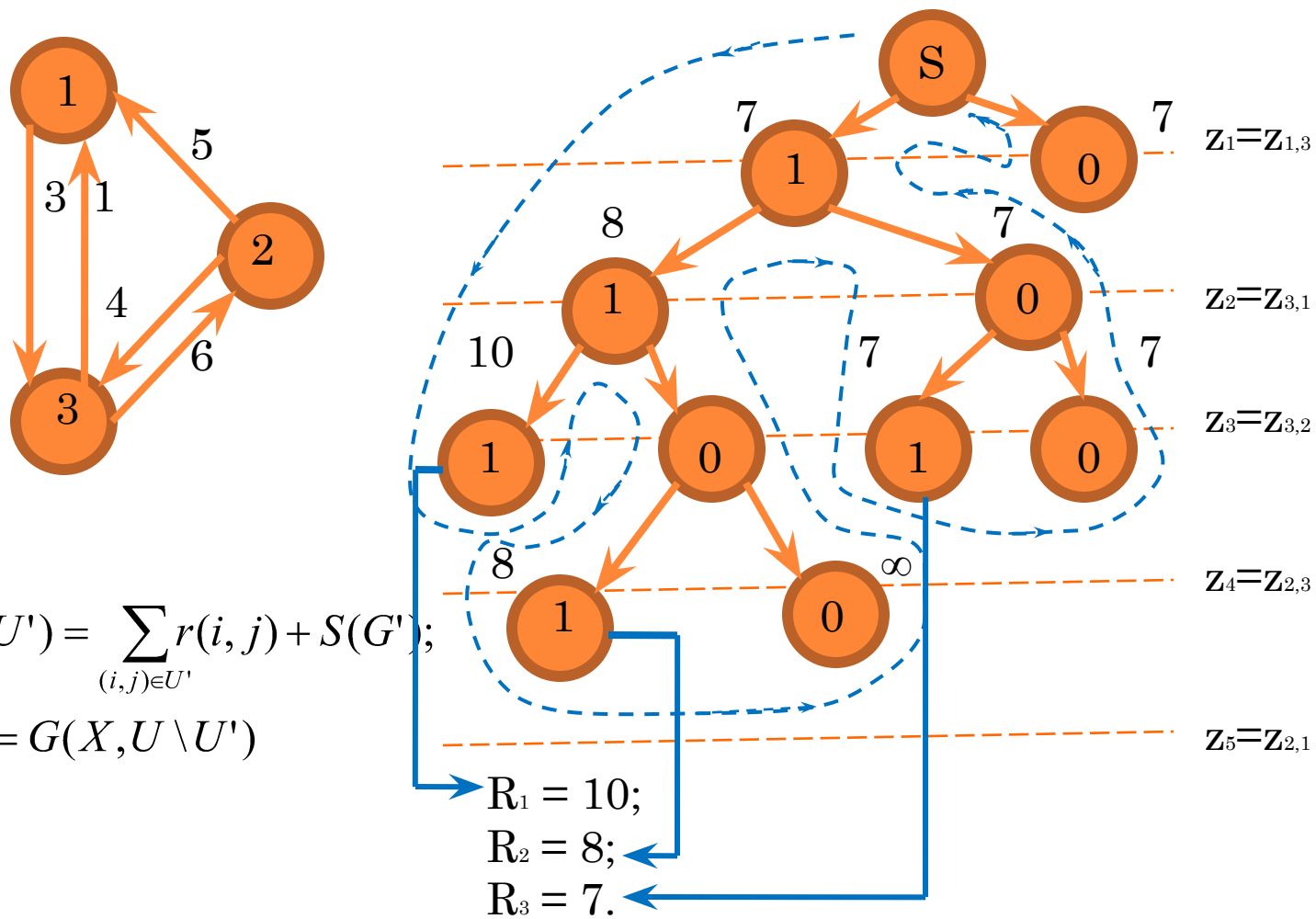
- Число вычисленных оценок – 20
- Число итераций – 20
- Число операций сравнения - 20

# САМОСТОЯТЕЛЬНО

Определить минимальный разрез на сильносвязном орграфе  $G(X, U)$ , пользуясь методом типа ветвей и границ, осуществляющим поиск с возвратом по дереву ветвлений с «наивным» методом вычисления оценки.



# ПРИМЕР 4: ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ЦИРКУЛЯЦИЙ ДЛЯ УТОЧНЕНИЯ ОЦЕНКИ



## ИТОГИ ПОИСКА РЕШЕНИЯ В ПРИМЕРЕ 4

- Число вычисленных оценок – 10
- Число итераций – 10
- Число операций сравнения - 10



## **ДОСТОИНСТВА И НЕДОСТАТКИ СТРАТЕГИИ, РЕАЛИЗУЮЩЕЙ ПОИСК С ВОЗВРАТОМ**

### **Достоинства:**

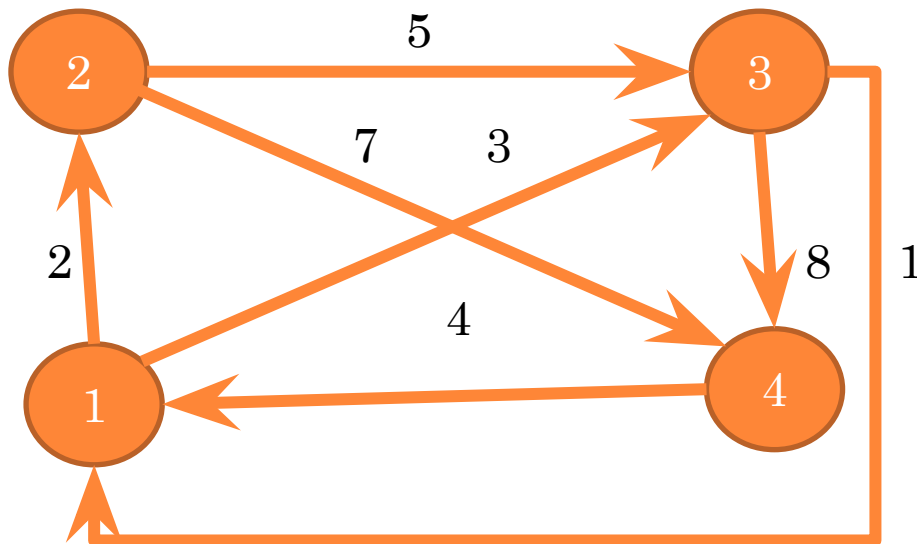
- **гарантия глобально оптимального решения;**
- **возможность прервать поиск и получить локально оптимальное решение;**
- **Низкие требования к памяти компьютера;**
- **Одна операция сравнения на каждой итерации.**

### **Недостатки:**

- **Даже после определения оптимального подмножества дуг, удаление которых разрывает все контуры графа, алгоритм продолжает поиск, чтобы убедиться в том, что полученное решение является глобально оптимальным.**

# САМОСТОЯТЕЛЬНО

Определить минимальный разрез на сильносвязном орграфе  $G(X, U)$ , пользуясь методом типа ветвей и границ, осуществляющим поиск с возвратом по дереву ветвлений с уточнением оценки с помощью циркуляций:



# РЕШИТЬ САМОСТОЯТЕЛЬНО, ПОЛЬЗУЯСЬ УТОЧНЕННЫМИ ОЦЕНКАМИ И МВГ, РЕАЛИЗУЮЩИМ ПОИСК С ВОЗВРАТОМ

0	7	2
3	0	1
4	5	0

1

0	1	4
8	0	7
3	2	0

2

0	5	1
9	0	10
2	4	0

3

0	1	10
5	0	3
6	2	0

4

0	7	1
2	0	5
8	4	0

5

0	2	8
7	0	3
1	4	0

6

0	4	3
5	0	9
6	6	0

7

0	9	6
8	0	5
7	4	0

8

0	2	3
5	0	4
6	7	0

9

0	7	6
8	0	4
9	3	0

10

0	11	4
5	0	7
6	12	0

11

0	3	9
8	0	1
2	7	0

12

0	12	1
2	0	11
10	3	0

13

0	17	16
8	0	14
9	2	0

14

0	11	14
5	0	17
16	13	0

15

0	13	10
18	0	2
12	17	0

16

0	3	4
6	0	5
7	8	0

17

0	4	5
7	0	6
8	9	0

18

0	9	12
3	0	15
14	11	0

19

0	16	13
11	0	5
15	20	0

20

0	7	8
10	0	9
11	12	0

21

0	9	10
12	0	11
13	14	0

22

0	15	18
9	0	21
20	17	0

23

0	23	30
18	0	12
22	27	0

24



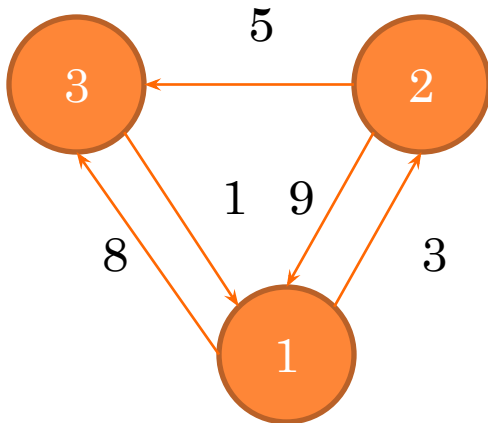
# ЧАСТЬ 5.

- Методы типа ветвей и границ, осуществляющие поиск решения задачи о минимальном разрезе на сильносвязном взвешенном ориентированном графе фронтальным спуском по дереву ветвлений, как задачи оптимального упорядочения.

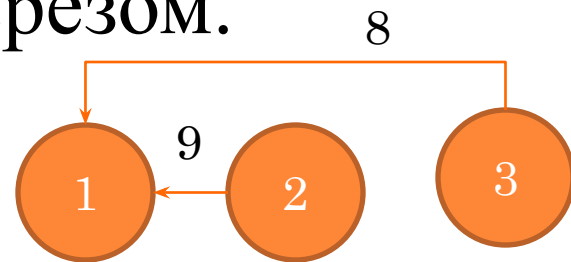


# ЛЕММА 1

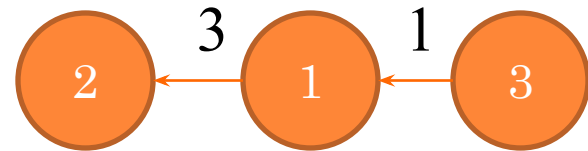
- Любой перестановке вершин  $\pi$  сильносвязного графа  $G(X, U)$  отвечает подмножество дуг  $U'$ , идущих справа налево и являющихся разрезом.



$R=17$   
 $\pi = 1, 2, 3$



$R=4$   
 $\pi = 2, 1, 3$



## СОДЕРЖАТЕЛЬНАЯ И ФОРМАЛЬНАЯ ПОСТАНОВКИ ЗАДАЧИ

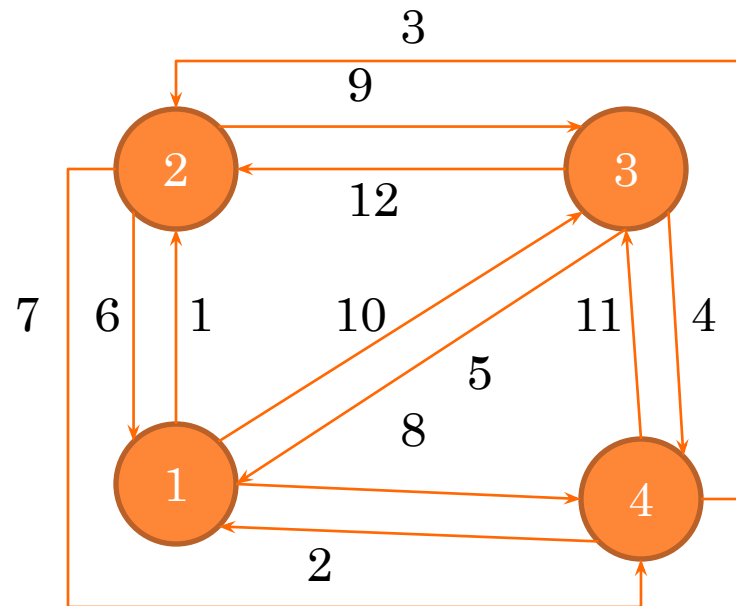
Ищется такая  
перестановка вершин  
 $\pi \in \{\pi\}$  графа  $G(X, U)$ ,  
для которой  
суммарный вес дуг,  
идущих справа  
налево  $S_\pi$  был бы  
минимален.

$$\left\{ \begin{array}{l} \pi = \{i_1, i_2, i_3, \dots, i_{n-1}, i_n\}; \\ S_\pi = \sum_{k=1}^{n-1} \sum_{j=k+1}^n r(i_j, i_k); \\ S_{\min} = \min_{\pi \in \{\pi\}} S_\pi \end{array} \right.$$

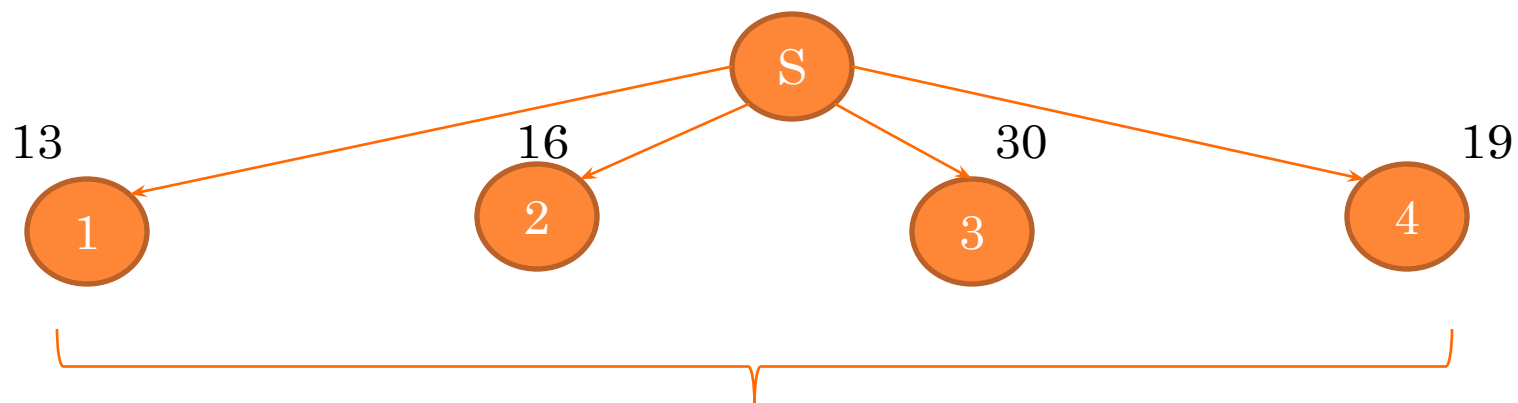


**Решить, пользуясь МВГ, осуществляющим  
ФРОНТАЛЬНЫЙ СПУСК ПО ДЕРЕВУ ВЕТВЛЕНИЙ, ЗАДАЧУ О  
МИНИМАЛЬНОМ РАЗРЕЗЕ НА СИЛЬНОСВЯЗНОМ ГРАФЕ, КАК  
ЗАДАЧУ ОПТИМАЛЬНОГО УПОРЯДОЧЕНИЯ ВЕРШИН**

0	1	10	8
6	0	9	7
5	12	0	4
2	3	11	0



# ИТЕРАЦИЯ № 1

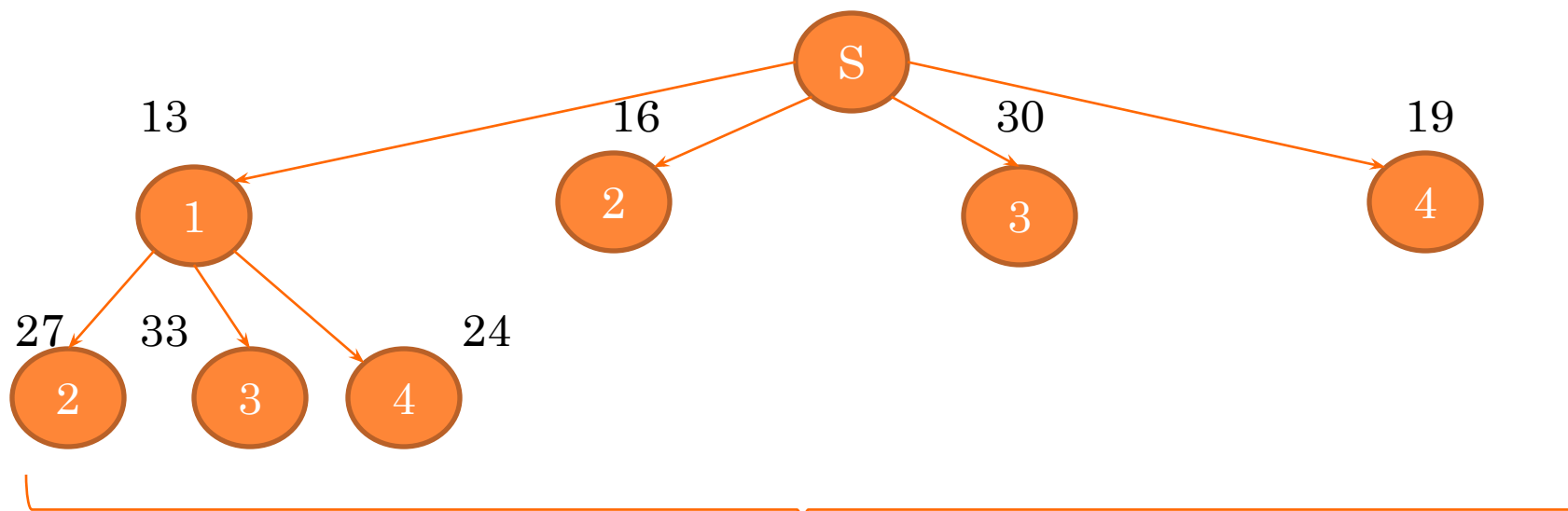


Фронт висячих вершин





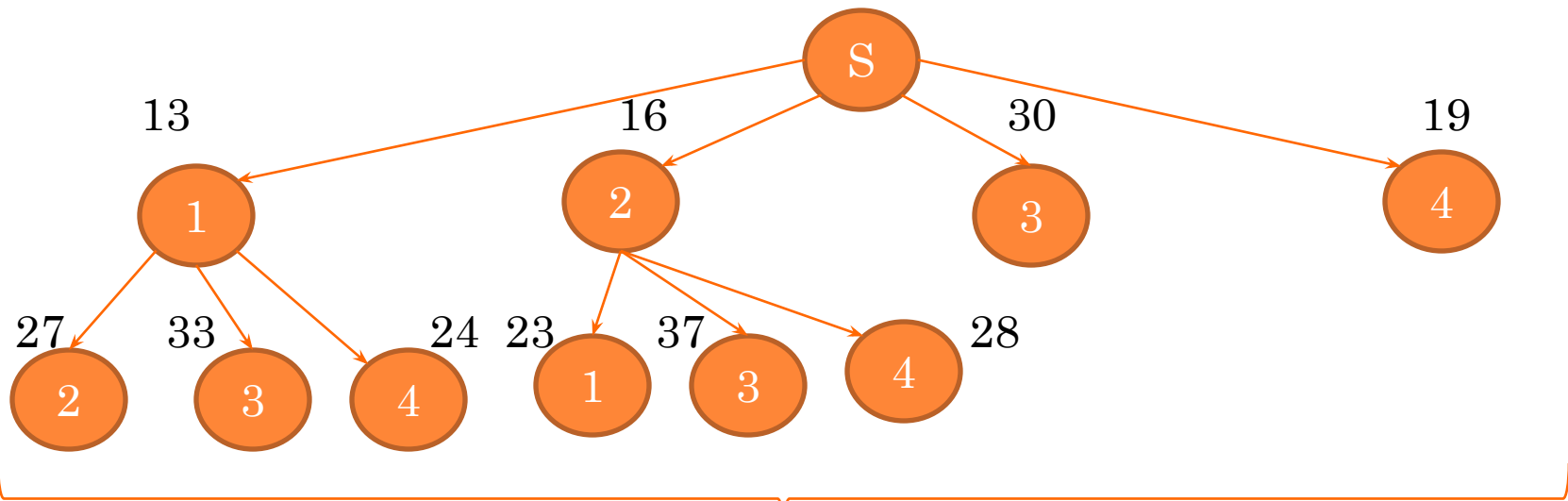
## ИТЕРАЦИЯ № 2



Фронт висячих вершин



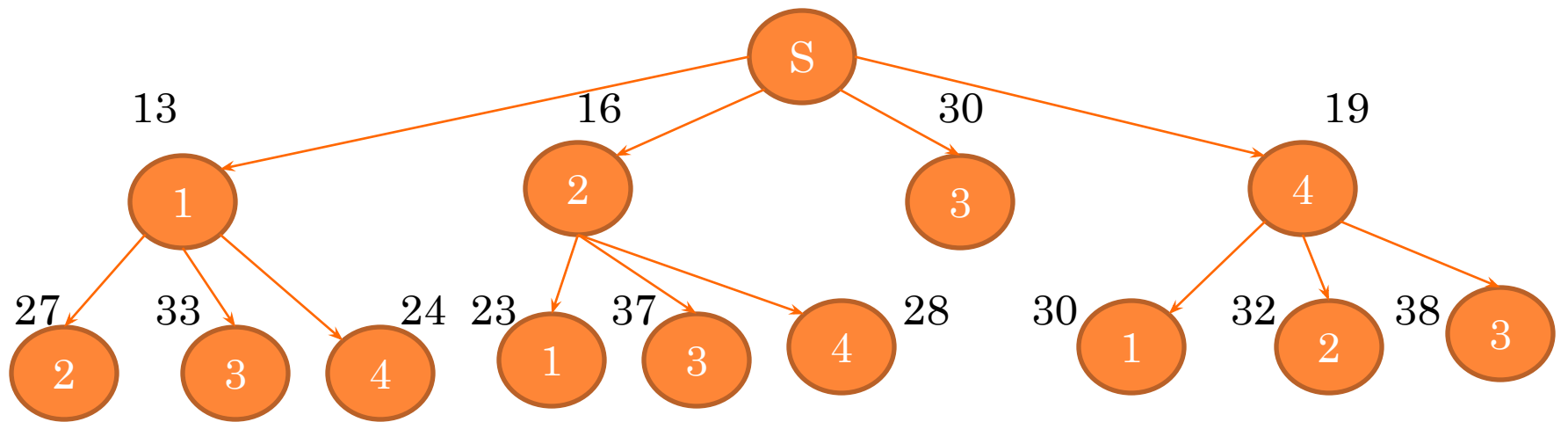
# ИТЕРАЦИЯ № 3



Фронт висячих вершин



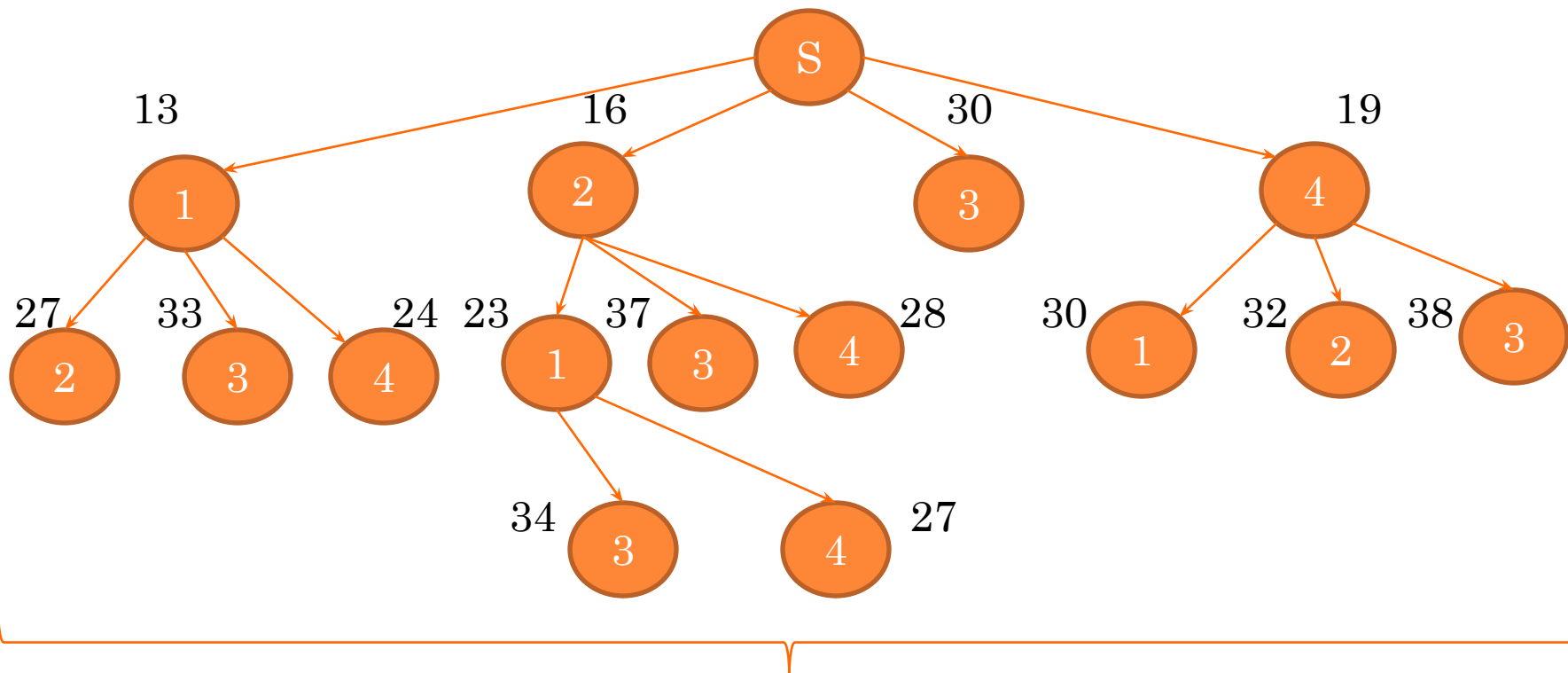
# ИТЕРАЦИЯ № 4



Фронт висячих вершин



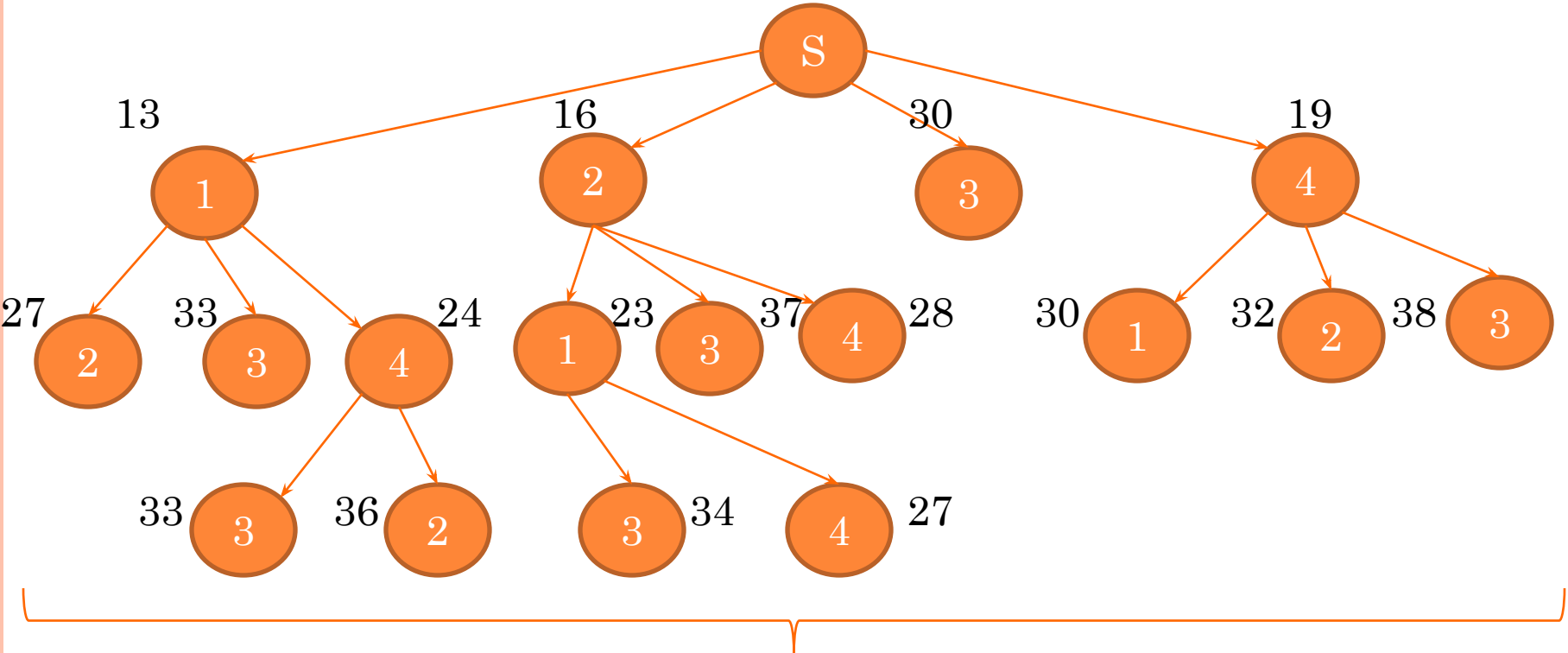
# ИТЕРАЦИЯ № 5



Фронт висячих вершин



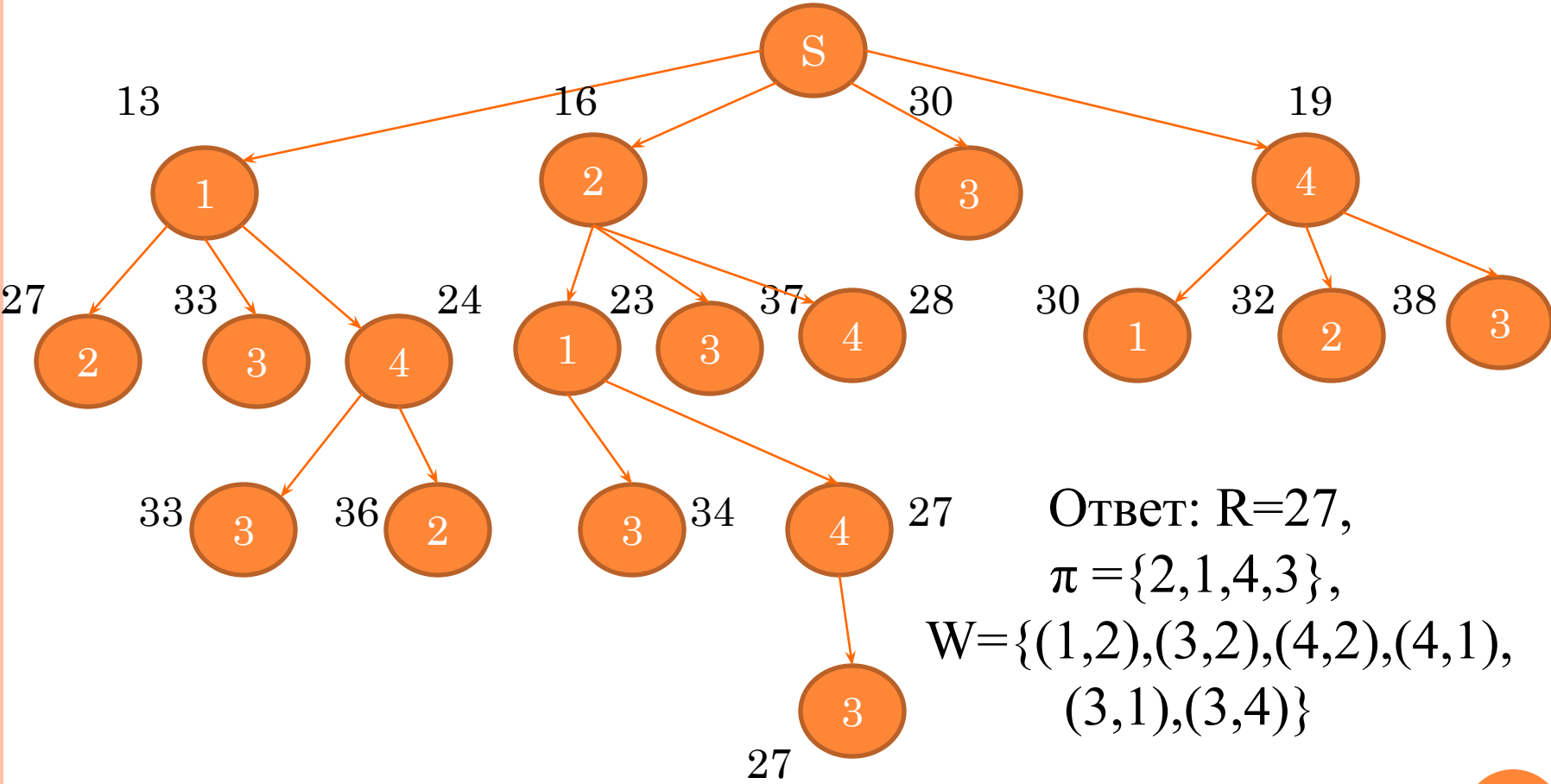
# ИТЕРАЦИЯ № 6



Фронт висячих вершин



# ИТЕРАЦИЯ № 7



Ответ:  $R=27$ ,  
 $\pi = \{2,1,4,3\}$ ,  
 $W = \{(1,2), (3,2), (4,2), (4,1), (3,1), (3,4)\}$

Фронт висячих вершин



## Вопрос

Задача была решена за 7 итераций, сколько бы потребовалось итераций для ее решения полным перебором всех перестановок?



# САМОСТОЯТЕЛЬНО

- Решить задачу о минимальном разрезе в сильносвязном графе  $G(X, U)$  методом типа ветвей и границ, как задачу оптимального упорядочения вершин, если граф задан матрицей  $M$ :

□

$M =$

0	3	7	12
8	0	9	4
1	2	0	11
8	6	5	0

