

«Взаимодействие человека с компьютером.Интерфейс»

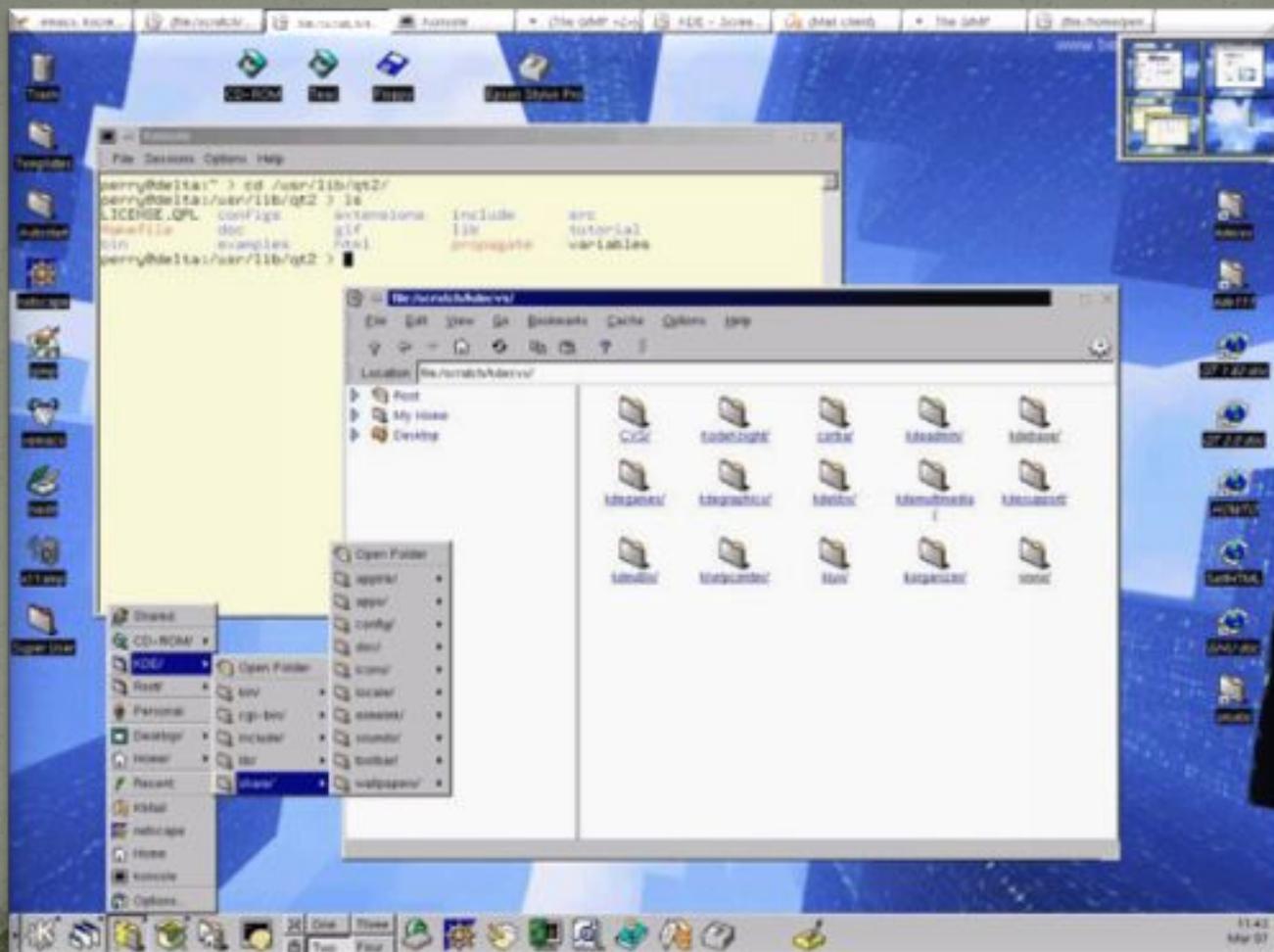


Задачи урока:

- познакомить с графическим интерфейсом операционных систем и приложений;
- дать представление о диалоговых панелях, меню и окон.



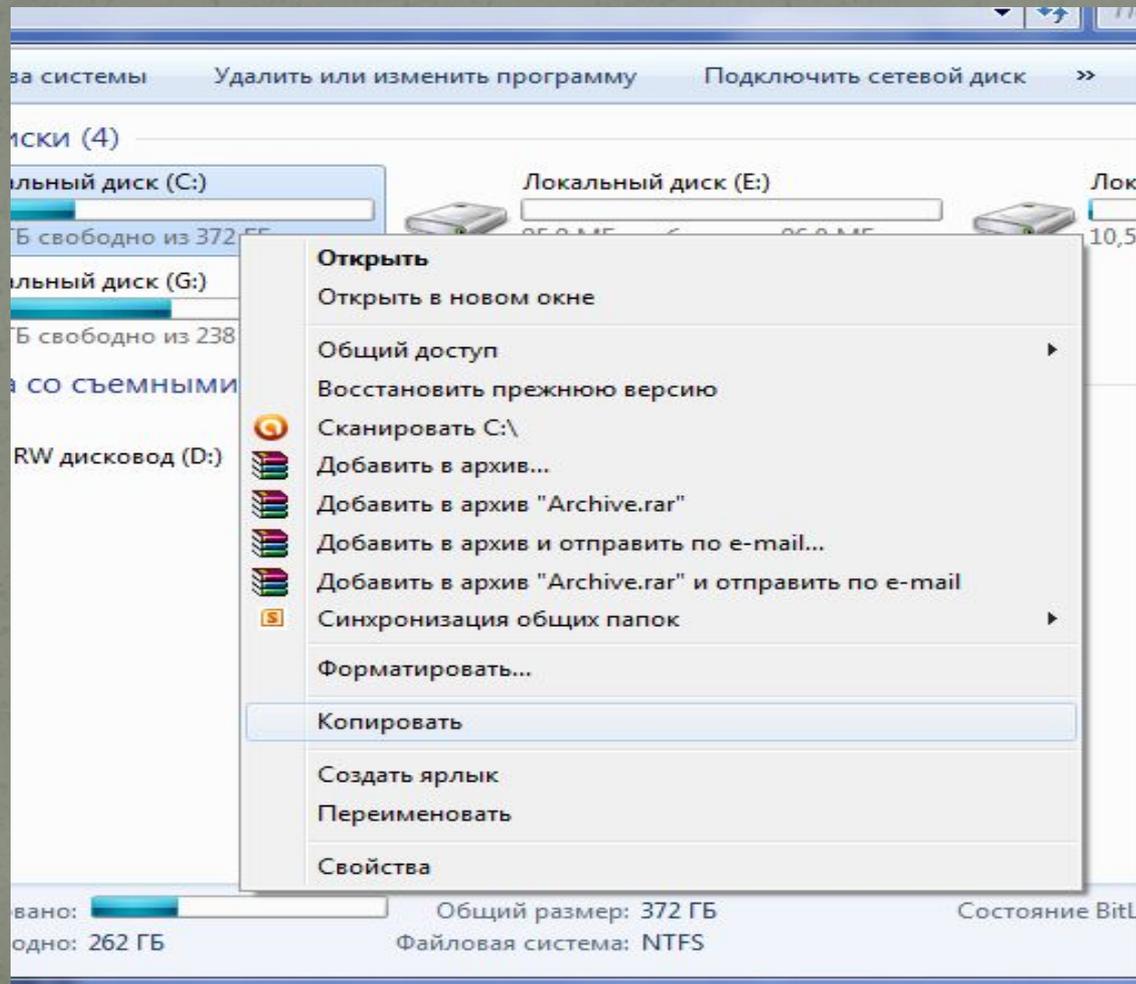
Графический интерфейс представляет собой совокупность диалоговых панелей, меню и окон.



Управляющие элементы:

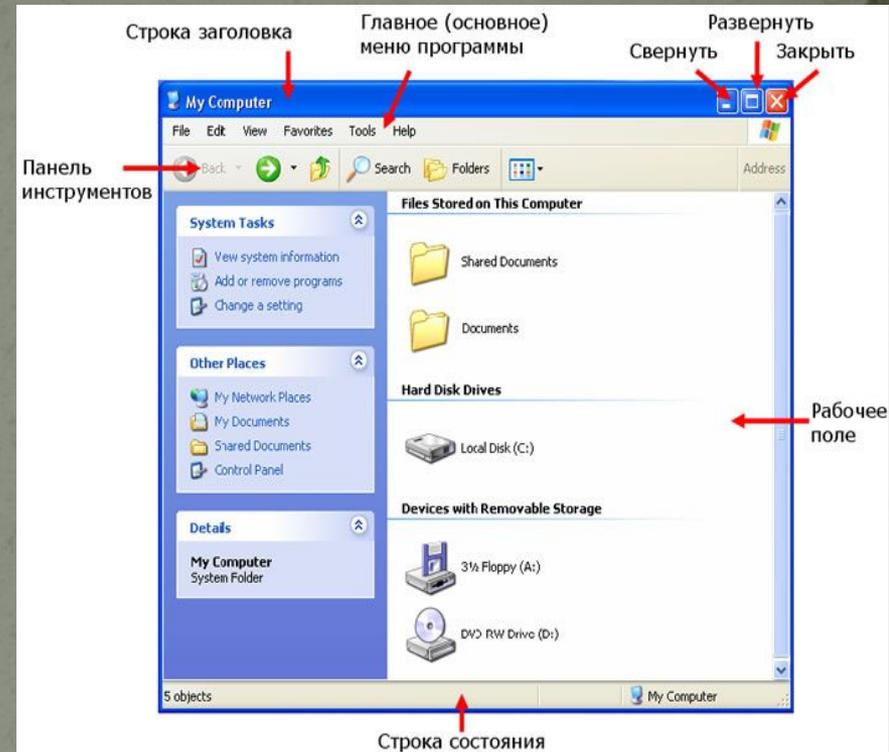
- **Кнопка** – обеспечивает выполнение того или иного действия, а надпись на кнопке поясняет ее назначение
- **Текстовое поле** – в него можно ввести последовательность СИМВОЛОВ
- **Раскрывающийся список** – представляет собой набор значений и выглядит, как текстовое поле, снабженное кнопкой с направленной вниз стрелкой
- **Счетчик** – представляет собой пару стрелок, которые позволяют увеличивать или уменьшать значение в связанном с ними поле
- **Переключатель** – служит для выбора одного из взаимоисключающих вариантов, варианты выбора представлены в форме маленьких белых кружков. Выбранный вариант обозначается кружком с точкой внутри
- **Ползунок** – позволяет плавно изменять значение какого – либо параметра

Контекстные меню



Основные элементы окна.

- **Строка заголовка:** строка под верхней границей окна, содержащая название окна;
- **Кнопки управления состоянием окна:** кнопки справа в строке заголовка позволяют развернуть, свернуть или закрыть окно;
- **Меню программы:** располагается под заголовком и представляет собой перечень тематически сгруппированных команд;
- **Панель инструментов:** располагается под строкой меню и представляет собой набор кнопок, которые обеспечивают быстрый доступ к наиболее важным и часто используемым пунктам меню окна;
- **Рабочая поле:** внутренняя часть окна, в которой производится работа с дисками, файлами и документами;
- **Границы:** рамка, ограничивающая окно с четырех сторон. Размеры окна можно изменять, ухватив и перемещая границу мышью;



Типы окон в Windows



- *В окне папки*, которое можно открыть щелчком по его значку или ярлыку, отображаются значки и имена вложенных папок и файлов.
- *Окно приложения* открывается после запуска приложения. Закрытие окна приложения приводит к завершению работы приложения.
- *Окна документов* предназначены для работы с документами и «живут» внутри окна приложения. Можно раскрывать, сворачивать, перемещать или изменять размеры этих окон, однако они остаются в пределах окна своего приложения.
- *Диалоговое окно* предназначено для ввода управляющей информации. С его помощью определяется, какими командами можно реагировать на возникающие ситуации, какие параметры должны быть учтены.