



## **СЮЖЕТ 1**

**«ВЛАСТЕЛИН  
ИГРЫ ОКЕАН»**

# ПАМЯТКА ПЕДАГОГУ

## 1. ГЕОГРАФИЯ. АСТРОНОМИЯ. ЕСТЕСТВОЗНАНИЕ.

ЗАГАДКИ: КАРТА. ГЛОБУС. БИБЛИОТЕКА. ДЕТСКОЕ РИСОВАНИЕ.

ПЛАНЕТА ЗЕМЛЯ: Из КОСМОМА ПЛАНЕТА ЗЕМЛЯ выглядит ПРЕКРАСНЫМ ГОЛУБЫМ ШАРОМ.

МИРОВОЙ ОКЕАН: СТАРОЖИЛ на ПЛАНЕТЕ ЗЕМЛЯ, КРАСИВ и ОГРОМЕН, сделал нашу ПЛАНЕТУ ГОЛУБОЙ

КРАСАВИЦЕЙ. Ему более ЧЕТЫРЁХ МИЛЛИАРДОВ ЛЕТ! МУДРЫЙ ОТЕЦ: в его ГИГАНТСКОМ ДОМЕ живёт более ТРЁХСОТ ТЫСЯЧ ВИДОВ ЖИВЫХ СУЩЕСТВ. Если

мы отправимся в КРУГОСВЕТНОЕ ПУТЕШЕСТВИЕ по МИРОВОМУ ОКЕАНУ через ВЕСЬ ЗЕМНОЙ ШАР, то, не выходя из

КОРАБЛЯ, вернёмся на это же место. МИРОВОЙ ОКЕАН состоит из НЕСКОЛЬКИХ ОКЕАНОВ и множества МОРЕЙ.

ШТОРМ в АТЛАНТИЧЕСКОМ ОКЕАНЕ. Как ведут себя РЫБОЛОВЕЦКИЕ СУДНА во время ШТОРМА.

## 2. МУЗЫКАЛЬНОЕ ИСКУССТВО

- **АНТОНИО ВИВАЛЬДИ:** КОМПОЗИТОР-СКРИПАЧ, 16 век, ВЕНЕЦИЯ, «ВРЕМЕНА ГОДА», «ЛЕТО»
- **ВАНЕССА МЭЙ:** СКРИПАЧКА, КОМПОЗИТОР, ПЕВИЦА, ГОРНОЛЫЖНИЦА, СОВРЕМЕННОЕ ВРЕМЯ, БРИТАНИЯ (КИТАЙСКОЕ ПРОИСХОЖДЕНИЕ). ИСПОЛНЕНИЕ «ШТОРМ» ВИВАЛЬДИ.

Объяснить ДЕТЯМ, откуда в современном ИСПОЛНЕНИИ МУЗЫКУ ВИВАЛЬДИ «ВРЕМЕНА ГОДА» (ЛЕТО, ИЮЛЬ) стали называть ШТОРМОМ, в том

числе и ВАНЕССА МЭЙ. Многие ЛЮДИ, слушая эту великолепную МУЗЫКУ, представляли себе ГРОЗУ не только на ЗЕМЛЕ, но и ШТОРМ В МОРЕ. Пусть так: ПРОСТРАНСТВО МУЗЫКИ столь БЕЗГРАНИЧНО, что она способна уносить СЛУШАТЕЛЕЙ в самые разные ПРЕДСТАВЛЕНИЯ. ГРОЗА разразилась. ШТОРМ свирепствует...

### 3. ФИЛЬМЫ

- ПЛАНЕТА ЗЕМЛЯ. ВИД ИЗ КОСМОСА HD
  - КОНЦЕРТ ВАНЕССЫ МЭЙ. ВИВАЛЬДИ «ШТОРМ»
  - АТЛАНТИКА. САМЫЙ НЕОБУЗДАННЫЙ ОКЕАН НА ЗЕМЛЕ  
(фрагмент)
- ### 4. КОНКУРСЫ

- Что есть на нашем ИГРОВОМ КОРАБЛЕ?
- Чем ПРИВЕТСТВОВАТЬ ВЛАСТЕЛИНА?

### 5. МАТЕРИАЛЫ

- Для КОНКУРСА: «Чем ПРИВЕТСТВОВАТЬ ВЛАСТЕЛИНА?»



РУЧК  
И



МОНЕТЫ для  
НАГРАЖДЕНИЯ



ЛИСТЫ БЕЛОЙ  
БУМАГИ

- Для ДВОРЦА ВЛАСТЕЛИНА (1 шт.) (см. в ПРИЛОЖЕНИИ)

### НАБОР КАРТИНОК ДЛЯ ДВОРЦА ВЛАСТЕЛИНА



КАРТИНКА: ДВОРЕЦ ВЛАСТЕЛИНА  
ИГРЫ



ВЛАСТЕЛИН ИГРЫ  
ОКЕАН

- Для ГРУППОВОГО ПОРТРЕТА (см. в ПРИЛОЖЕНИИ)

### НАБОР КАРТИНОК ДЛЯ ГРУППОВОГО ПОРТРЕТА (1 экземпляр)



ВЛАСТЕЛИН ИГРЫ  
ОКЕАН



НА РЫБОЛОВЕЦКОМ  
СУДНЕ



ВАНЕССА  
МЭЙ

- Для ХУДОЖЕСТВЕННОЙ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ

## РИСОВАНИЕ СОЛЮ: «КАК ХОРОШО В ОКЕАНЕ»,



ЦВЕТНОЙ КАРТОН СИНЕГО ЦВЕТА  
для ФОНА



КЛЕЙ  
ПВА



СОЛ  
Ь



АКВАРЕЛЬНЫЕ КРАСКИ и  
КИСТИ



БАНОЧКА С  
ВОДОЙ

# ХОД ИГРЫ- ПУТЕШЕСТВИЯ

## ЗОНА «У ПРОЕКТОРА»

ПЕДАГОГ собирает ДЕТЕЙ в ЗОНЕ «У ПРОЕКТОРА». Включается ПРОЕКТОР. Идёт **ДЕМОНСТРАЦИЯ КАРТИНОК** и ПЕДАГОГ читает ДЕТЯМ ТЕКСТ, сопровождающий КАРТИНКУ. Перемещение ДЕТЕЙ от ЗОНЫ к ЗОНЕ по ИГРОВОМУ КОРАБЛЮ будет отмечено в КОНСПЕКТЕ.





**ДЕМОНСТРАЦИЯ КАРТИНКИ: ФАНТАСТИЧЕСКИЙ  
КОРАБЛЬ**

**ЗОНА «У ПРОЕКТОРА»**



**ВНИМАНИЕ! ВНИМАНИЕ! Через МИНУТУ начинается ЗАПУСК УВЛЕКАТЕЛЬНОЙ ИГРЫ! ФАНТАСТИЧЕСКАЯ МАШИНА  
ОТПРАВЛЯЕТ всех ЖЕЛАЮЩИХ в ЗАХВАТЫВАЮЩЕЕ ИГРОВОЕ ПУТЕШЕСТВИЕ ВОКРУГ СВЕТА!**

**ДЕМОНСТРАЦИЯ КАРТИНКИ: РАДЫ  
ПРИВЕТСТВОВАТЬ ВАС!**

**ЗОНА «У ПРОЕКТОРА»**



**ДВЕРИ ИГРЫ-ПУТЕШЕСТВИЯ  
РАСКРЫВАЮТСЯ!**



*ДЕМОНСТРАЦИЯ КАРТИНКИ: ЖДЁМ  
ЛЮБОЗНАТЕЛЬНЫХ!*



Мы ПРИВЕТСТВУЕМ всех ЛЮБОЗНАТЕЛЬНЫХ и жаждущих  
ПРИКЛЮЧЕНИЙ РЕБЯТ!

**ДЕМОНСТРАЦИЯ КАРТИНКИ: ЖДЁМ  
ФАНТАЗЁРОВ!**



Мы РАДЫ всем СКАЗОЧНИКАМ и  
ФАНТАЗЁРАМ!

**ДЕМОНСТРАЦИЯ КАРТИНКИ: ЖДЁМ БРУТАЛЬНЫХ И  
МОДНЫХ!**

**ЗОНА «У ПРОЕКТОРА»**



**ИГРА готовит ВСТРЕЧИ с самыми БРУТАЛЬНЫМИ ЖИВОТНЫМИ МИРА! СИМПАТИЧНЫЕ и МОДНЫЕ РЕБЯТА!  
ПРИВЕТСТВУЕМ вас!**



**ДЕМОНСТРАЦИЯ КАРТИНКИ: КТО ЛЮБИТ  
ДИНОЗАВРОВ!**

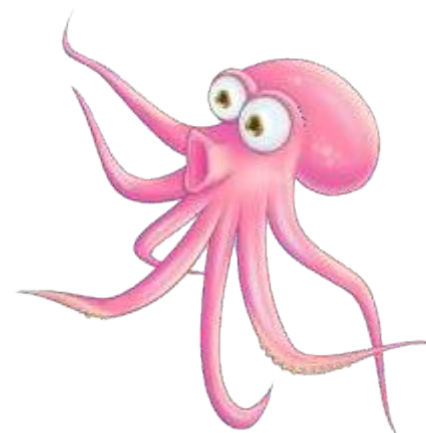
**ЗОНА «У ПРОЕКТОРА»**



**ПРИВЕТСТВУЕМ всех ЛЮБИТЕЛЕЙ СНОГСШИБАТЕЛЬНЫХ  
ДИНОЗАВРОВ!**

**ДЕМОНСТРАЦИЯ КАРТИНКИ: КТО ЛЮБИТ ПОДВОДНЫЕ ГЛУБИНЫ!**

ЗОНА «У ПРОЕКТОРА»



**И ЛЮБИТЕЛЕЙ ОЧАРОВАТЕЛЬНЫХ ПОДВОДНЫХ ОБИТАТЕЛЕЙ!**



**ДЕМОНСТРАЦИЯ КАРТИНКИ: КТО НЕ БОИТСЯ  
ХОЛОДА!**

**ЗОНА «У ПРОЕКТОРА»**



**ИГРА ПРИВЕТСТВУЕТ ВСЕХ, кто не боится ЛЕДЯНЯЩЕГО  
СЕВЕРНОГО ХОЛОДА!**

**ДЕМОНСТРАЦИЯ КАРТИНКИ: КТО НЕ БОИТСЯ  
ЖАРЫ!**

**ЗОНА «У ПРОЕКТОРА»**



И кого привлекает ЖГУЧАЯ АФРИКАНСКАЯ ЖАРА и её ОРИГИНАЛЬНЫЕ ОБИТАТЕЛИ!

**ДЕМОНСТРАЦИЯ КАРТИНКИ: КТО ЛЮБИТ  
ГОРЫ!**

**ЗОНА «У ПРОЕКТОРА»**



Мы приветствуем всех, кто готов ПОКОРИТЬ САМУЮ КРУТУЮ  
ВЕРШИНУ!



**ДЕМОНСТРАЦИЯ КАРТИНКИ: КТО НЕ БОИТСЯ  
ПИРАТОВ!**

**ЗОНА «У ПРОЕКТОРА»**



**И тех, кто готов встретиться с НЕПРЕДСКАЗУЕМЫМИ и КОВАРНЫМИ  
ПИРАТАМИ!**

**ДЕМОНСТРАЦИЯ КАРТИНКИ: ПРИВЕТСТВУЕМ ШЕРЛОКОВ ХОЛМСОВ!**

ЗОНА «У ПРОЕКТОРА»

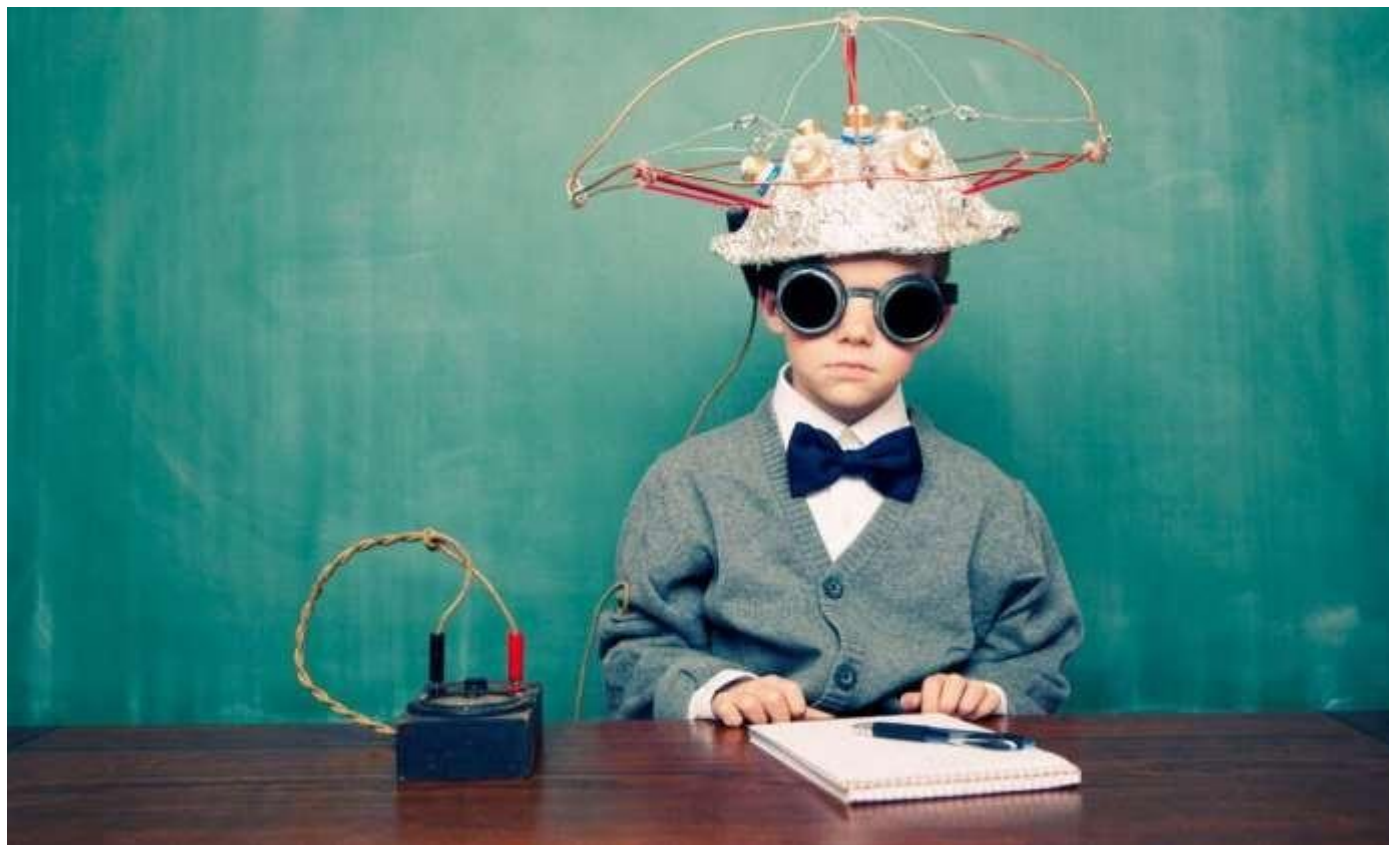


Мы рады ПРИВЕТСТВОВАТЬ и ВСЕХ ТАИНСТВЕЕННЫХ и МУДРЕЙШИХ ШЕРЛОКОВ ХОЛМСОВ! Без вас нам никак НЕ ОБОЙТИСЬ!



**ДЕМОНСТРАЦИЯ КАРТИНКИ: ПРИВЕТСТВУЕМ  
ИЗОБРЕТАТЕЛЕЙ!**

**ЗОНА «У ПРОЕКТОРА»**



И, конечно, мы рады видеть вас, о, **ВЕЛИКИЕ** и **НЕПРЕВЗОЙДЁНЫЕ**  
**ИЗОБРЕТАТЕЛИ!**

**ДЕМОНСТРАЦИЯ КАРТИНКИ:  
ЗДРАВСТВУЙТЕ!**

**ЗОНА «У ПРОЕКТОРА»**



**ПРИВЕТСТВУЕМ всех, КТО с  
НАМИ!**

**ДЕМОНСТРАЦИЯ КАРТИНКИ: РАЗДЕЛИМСЯ НА ДВЕ КОМАНДЫ**

ЗОНА «У ПРОЕКТОРА»



ИГРА ОБЩАЕТСЯ с нами через ПРОЕКТОР! И первым делом, она предлагает ИГРОКАМ РАЗДЕЛИТЬСЯ на КОМАНДЫ.



## ДЕМОНСТРАЦИЯ КАРТИНКИ: СУНДУК СОКРОВИЩ

ЗОНА «У ПРОЕКТОРА»



Что это? ИГРА демонстрирует нам СОКРОВИЩА! И это, действительно так.

Каждая КОМАНДА и каждый ИГРОК будет собирать СОКРОВИЩА! В течение всех ПУТЕШЕСТВИЙ вы будете получать ИГРОВЫЕ ЗОЛОТЫЕ МОНЕТЫ, участвуя в различных КОНКУРСАХ. В КОНЦЕ ИГРЫ МОНЕТЫ можно обменять на ТОВАРЫ в нашем ИНТЕРЛЕНГ-МАГАЗИНЕ.

Итак, ИГРА, ЗАПУСКАЙ свой ХОД!

# КОНКУРС: ЧТО ЕСТЬ НА НАШЕМ ИГРОВОМ КОРАБЛЕ?

ДЕМОНСТРАЦИЯ КАРТИНКИ:  
КОНКУРС

ЗОНА «У ПРОЕКТОРА»



Что такое? ИГРА сразу ЗАПУСКАЕТ КОНКУРС!

Вероятно, она хочет ПРОВЕРИТЬ наши СПОСОБНОСТИ! ПЕРВЫЙ КОНКУРС в ИГРАХ, как всегда, очень ЛЁГКИЙ. Готовы?



# КОНКУРС: ЧТО ЕСТЬ НА НАШЕМ ИГРОВОМ КОРАБЛЕ?

## ДЕМОНСТРАЦИЯ КАРТИНКИ: КОНКУРС

### ЗОНА «У ПРОЕКТОРА»

На нашем ИГРОВОМ КОРАБЛЕ имеются НЕСКОЛЬКО ИГРОВЫХ ЗОН. Одна ЗОНА называется «У ПРОЕКТОРА». Сейчас мы здесь находимся.



Но есть и другие ИГРОВЫЕ ЗОНЫ. И вы должны ОТГАДАТЬ, ЧТО это за ИГРОВЫЕ ЗОНЫ, и ГДЕ они НАХОДЯТСЯ на нашем ИГРОВОМ КОРАБЛЕ. ИГРОВЫЕ ЗОНЫ ПРЕДСТАВЛЕНЫ вам на ПРОЕКТОРЕ в виде ЛОГОТИПОВ. Вот они перед ВАМИ. ЧЕТЫРЕ ЛОГОТИПА – ЧЕТЫРЕ ЗОНЫ. КОМАНДЫ должны отгадать, О КАКОЙ ЗОНЕ идёт речь в ЗАГАДКЕ и найти эту ЗОНУ на нашем ИГРОВОМ КОРАБЛЕ.



# КОНКУРС: ЧТО ЕСТЬ НА НАШЕМ ИГРОВОМ КОРАБЛЕ?

ДЕМОНСТРАЦИЯ: ПЕРВАЯ  
ЗАГАДКА

ЗОНА «У ПРОЕКТОРА»



ПЕРВАЯ ЗАГАДКА – ПЕРВАЯ  
ИГРОВАЯ ЗОНА.

**МОРЯ** есть – ПЛАВАТЬ нельзя,  
**ДОРОГИ** есть – ЕХАТЬ нельзя, **ЗЕМЛЯ** есть – ПАХАТЬ нельзя.

**ЧТО** это?

Осмотритесь вокруг. О какой ИГРОВОЙ ЗОНЕ ИДЁТ РЕЧЬ в ЗАГАДКЕ? Найдите эту ИГРОВУЮ ЗОНУ на нашем КОРАБЛЕ ПУТЕШЕСТВИЙ.

# КОНКУРС: ЧТО ЕСТЬ НА НАШЕМ ИГРОВОМ КОРАБЛЕ?

ДЕМОНСТРАЦИЯ:  
ОТГАДКА

ЗОНА «У ПРОЕКТОРА».



Верно. Это КАРТА. Так, где у нас на КОРАБЛЕ находится ПЕРВАЯ ИГРОВАЯ ЗОНА? Да, у КАРТЫ на СТЕНЕ. Здесь нам с вами предстоит прокладывать МАРШРУТЫ и находить НЕИЗВЕСТНЫЕ УГОЛКИ МИРА, куда ИГРА будем отправлять нас в ПУТЕШЕСТВИЯ.

## КОНКУРС: ЧТО ЕСТЬ НА НАШЕМ ИГРОВОМ КОРАБЛЕ?

**ДЕМОНСТРАЦИЯ: ВТОРАЯ  
ЗАГАДКА**

**ЗОНА «У ПРОЕКТОРА».**



ВТОРАЯ ЗАГАДКА – ВТОРАЯ ИГРОВАЯ ЗОНА.

**На НОГЕ стоит ОДНОЙ, Крутит, вертит ГОЛОВОЙ. Нам показывает СТРАНЫ, РЕКИ, ГОРЫ,  
ОКЕАНЫ.**

Ещё раз осмотритесь вокруг. А теперь, о какой ИГРОВОЙ ЗОНЕ ИДЁТ РЕЧЬ в ЗАГАДКЕ? Найдите эту ИГРОВУЮ ЗОНУ на нашем КОРАБЛЕ ПУТЕШЕСТВИЙ.



**КОНКУРС: ЧТО ЕСТЬ НА НАШЕМ ИГРОВОМ  
КОРАБЛЕ?** **ДЕМОНСТРАЦИЯ:  
ОТГАДКА**

**ЗОНА «У ПРОЕКТОРА».**



Верно, это ГЛОБУС. Вот здесь, на СТОЛЕ, стоит ГЛОБУС. Значит, это ВТОРАЯ ИГРОВАЯ ЗОНА на нашем КОРАБЛЕ. ИГРА будет закручивать свои СЮЖЕТЫ так, что одной КАРТОЙ нам, порой, будет не обойтись. Поэтому на ИГРОВОМ КОРАБЛЕ еще есть ЗОНА ГЛОБУСА.

# КОНКУРС: ЧТО ЕСТЬ НА НАШЕМ ИГРОВОМ КОРАБЛЕ?

ДЕМОНСТРАЦИЯ: ТРЕТЬЯ  
ЗАГАДКА

ЗОНА «У ПРОЕКТОРА».



ТРЕТЬЯ ЗАГАДКА – ТРЕТЬЯ  
ИГРОВАЯ ЗОНА.

На ПОЛКЕ выстроились в  
РЯД

ДРУЗЬЯ и ВЗРОСЛЫХ, и  
РЕБЯТ.

Им может быть ПОЛВЕКА!

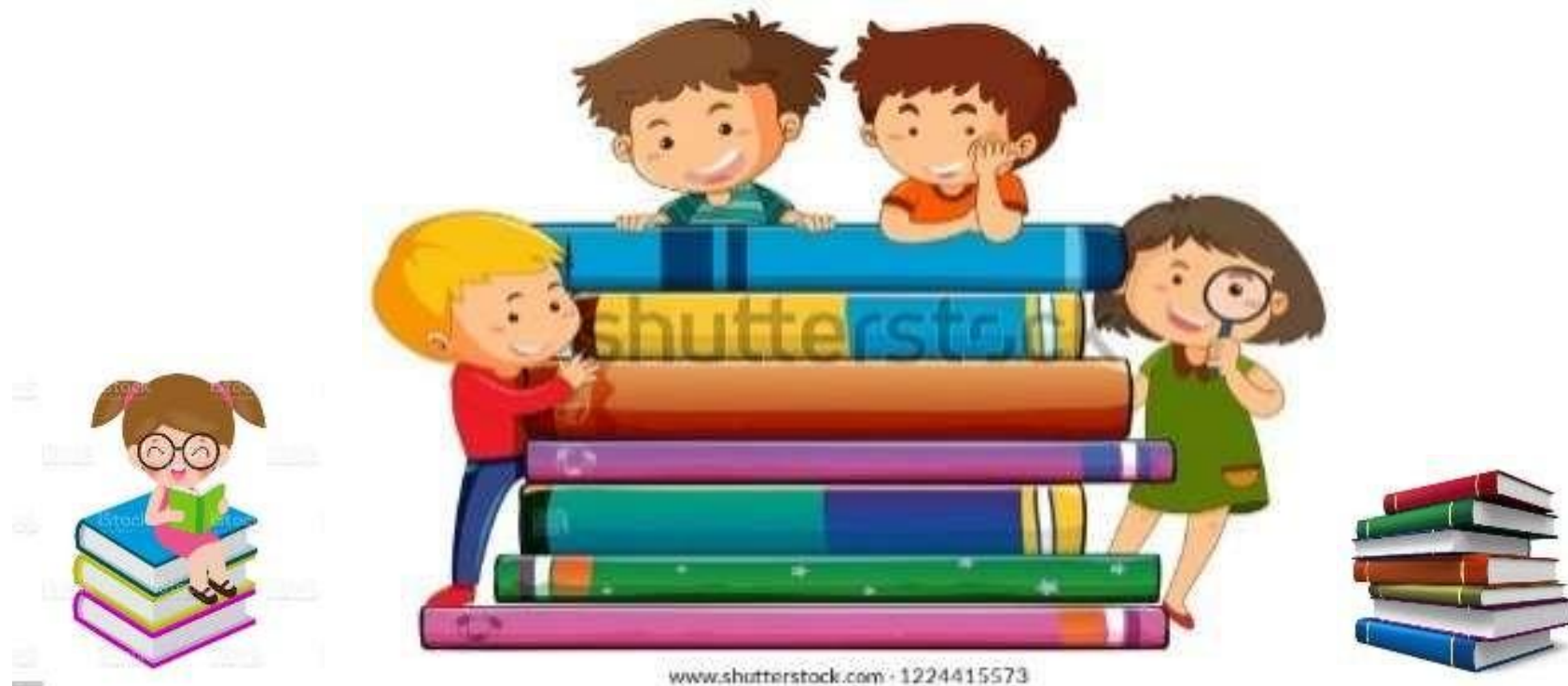
Их ДОМ БИБЛИ.....

А теперь, о какой ИГРОВОЙ ЗОНЕ ИДЁТ РЕЧЬ в  
ЗАГАДКЕ?

# КОНКУРС: ЧТО ЕСТЬ НА НАШЕМ ИГРОВОМ КОРАБЛЕ?

ДЕМОНСТРАЦИЯ:  
ОТГАДКА

ЗОНА «У ПРОЕКТОРА».



Верно, это ЗОНА - ИГРОВАЯ БИБЛИОТЕКА. В ней ИГРА хранит ИНТЕРЕСНЕЙШИЕ КНИГИ, которые очень пригодятся нам в нашем ИГРОВОМ ПУТЕШЕСТВИИ. Запомним этот ЛОГОТИП ИГРОВОЙ БИБЛИОТЕКИ.

# КОНКУРС: ЧТО ЕСТЬ НА НАШЕМ ИГРОВОМ КОРАБЛЕ?

**ДЕМОНСТРАЦИЯ: ЧЕТВЁРТАЯ  
ЗАГАДКА**

**ЗОНА «У ПРОЕКТОРА».**



ЧЕТВЁРТАЯ ЗАГАДКА – ЧЕТВЁРТАЯ ИГРОВАЯ ЗОНА.

**ЛИСТ БУМАГИ белый был,**

**ВДРУГ – зелёный КРОКОДИЛ!**

**ВДРУГ – СОРОКА пролетела! Это, что ещё за ДЕЛО?**

**Хочется мне вам сказать: ДЕТИ ЛЮБЯТ РИ...**

Интересно, догадаетесь ли вы, о какой ИГРОВОЙ ЗОНЕ сейчас идёт речь в ЗАГАДКЕ? Ещё раз посмотрите вокруг. Найдите эту ИГРОВУЮ ЗОНУ на нашем КОРАБЛЕ ПУТЕШЕСТВИЙ.



## КОНКУРС: ЧТО ЕСТЬ НА НАШЕМ ИГРОВОМ КОРАБЛЕ?

ДЕМОНСТРАЦИЯ:  
ОТГАДКА

ЗОНА «У ПРОЕКТОРА».



Отлично! Догадались! Это ЗОНА, где мы будем РИСОВАТЬ и ДЕЛАТЬ РАЗНЫЕ ПОДЕЛКИ. Другими словами, это ЗОНА ХУДОЖЕСТВЕННОЙ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ.

# КОНКУРС: ЧТО ЕСТЬ НА НАШЕМ ИГРОВОМ КОРАБЛЕ?

ДЕМОНСТРАЦИЯ КАРТИНКИ:  
КОНКУРС

ЗОНА «У ПРОЕКТОРА»



Давайте ПОВТОРИМ. Какие ИГРОВЫЕ ЗОНЫ есть на нашем КОРАБЛЕ ПУТЕШЕСТВИЙ.

- \*В ИГРОВОЙ БИБЛИОТЕКЕ
- \*У НАСТЕННОЙ КАРТЫ
- \*ХУДОЖЕСТВЕННАЯ ДЕЯТЕЛЬНОСТЬ
- \*У ГЛОБУСА
- \*У ПРОЕКТОРА

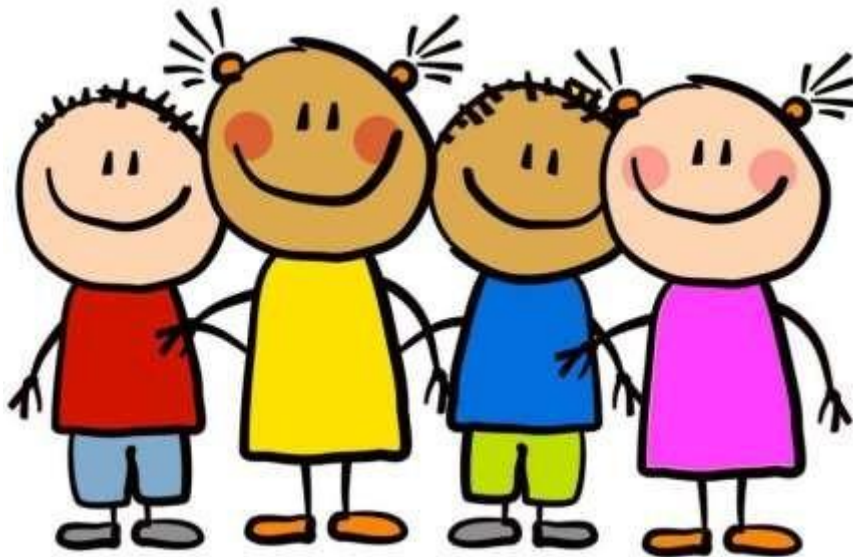
Теперь мы не заблудимся!

Но что же готовит нам ИГРА дальше? Перевернём СТРАНИЧКУ ПРОЕКТОРА!

НАГРАЖДЕН

ИГ  
ДЕМОНСТРАЦИЯ КАРТИНКИ:  
МОЛОДЦЫ

ЗОНА «У ПРОЕКТОРА»



Ой, чуть не забыли про НАГРАЖДЕНИЯ! ИГРА напоминает нам об этом. Молодцы, РЕБЯТА! Прекрасно справились с первым ЗАДАНИЕМ! Получите НАГРАДУ – ЗОЛОТЫЕ МОНЕТЫ!

Но, оказывается, не все ИГРОВЫЕ ЗОНЫ нашего КОРАБЛЯ ИГРА спрятала в ЗАГАДКИ. ИГРА, представь нам, что есть ЕЩЁ на твоём КОРАБЛЕ?

## ДЕМОНСТРАЦИЯ КАРТИНКИ: ПУСТОЙ ХОЛСТ

ЗОНА «У ПРОЕКТОРА». ЗОНА «ГРУППОВОЙ ПОРТРЕТ»



Что это за ПУСТОЙ ХОЛСТ показывает нам ИГРА? Найдём его на нашем КОРАБЛЕ. Оказывается, это ещё одна ИГРОВАЯ ЗОНА.

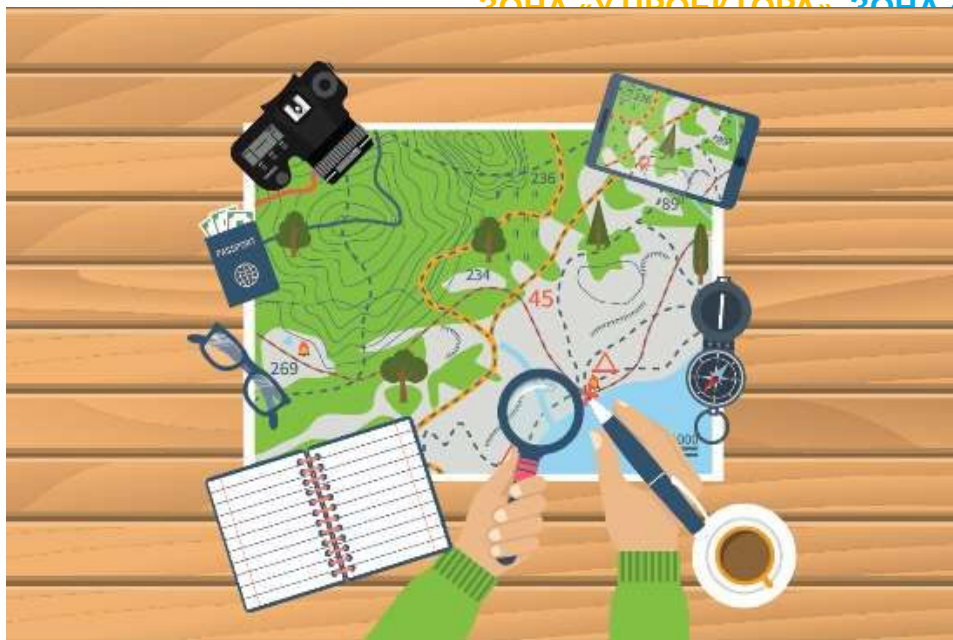
Этот ПУСТОЙ ХОЛСТ - своеобразное ИГРОВОЕ ЗЕРКАЛО ПУТЕШЕСТВИЙ. ЗЕРКАЛО постепенно будет ПРЕВРАЩАТЬСЯ в необычный ГРУППОВОЙ ПОРТРЕТ ПУТЕШЕСТВЕННИКОВ. ТОЧНЕЕ, ГРУППОВОЙ ПОРТРЕТ ПУТЕШЕСТВЕННИКОВ будем СОЗДАВАТЬ МЫ. Постепенно мы разместим на ПОРТРЕТЕ ВСЕХ ГЕРОЕВ, с которыми нам предстоит встретиться, и ВСЕ ОБЪЕКТЫ, которые увидим. И, конечно же, изобразим на КАРТИНЕ САМИХ СЕБЯ, т.е. свои АВТОПОРТРЕТЫ. В ЗЕРКАЛЕ же всегда всё ОТРАЖАЕТСЯ! Таким образом, пустое ЗЕРКАЛО-ХОЛСТ превратится в шикарный ГРУППОВОЙ ПОРТРЕТ ГЕРОЕВ ПУТЕШЕСТВЕННИКОВ! Такого ещё никто из ХУДОЖНИКОВ не изображал!

Но что же ждёт нас дальше?



## ДЕМОНСТРАЦИЯ КАРТИНКИ: У ДТЛАСНОГО СТОЛИКА

ЗОНА «У ПРОЕКТОРА» ЗОНА «У ДТЛАСНОГО СТОЛИКА»



ИГРА представляет нам на ПРОЕКТОРЕ ещё одну ЗОНУ!

Находится эта ИГРОВАЯ ЗОНА на том же СТОЛЕ, где и ГЛОБУС. Оказывается, ГЛОБУС – не единственный ПРЕДСТАВИТЕЛЬ этой ЗОНЫ. На ДТЛАСНОМ СТОЛИКЕ будут появляться разные АТЛАСЫ и КАРТЫ, которые ИГРА сочтёт нужным иметь нам в ПУТЕШЕСТВИИ! Получается, ИГРЕ МАЛО НАСТЕННОЙ КАРТЫ и ГЛОБУСА. Представляю, каким НЕОБЫКНОВЕННЫМ будет наше ИГРОВОЕ ПУТЕШЕСТВИЕ! Эта ИГРОВАЯ ЗОНА называется «У ДТЛАСНОГО СТОЛИКА».

Интересно, все ли ИГРОВЫЕ ЗОНЫ на КОРАБЛЕ представила нам ИГРА? Перевернём СТРАНИЦУ ПРОЕКТОРА.

## ДЕМОНСТРАЦИЯ КАРТИНКИ: ДВОРЕЦ ВЛАСТЕЛИНА ИГРЫ

ЗОНА «У ПРОЕКТОРА» ЗОНА «У ДВОРЦА ВЛАСТЕЛИНА»



Вот это да!

Конечно, вы не могли не заметить эту ИНТЕРЕСНУЮ ЗОНУ на ИГРОВОМ КОРАБЛЕ! Покажите мне её. Но что же это такое?

Пришло время познакомиться с самым ГЛАВНЫМ в нашей ИГРЕ – с её ВЛАСТЕЛИНОМ. Кто же он, ВЛАСТЕЛИН ИГРЫ? ВЛАСТЕЛИН – значит ХОЗЯИН ИГРЫ. Это тот, кто РУКОВОДИТ ИГРОЙ! И этот ИГРОВОЙ ДВОРЕЦ – ВЛАДЕНИЯ ВЛАСТЕЛИНА. Но самого ВЛАСТЕЛИНА пока нет. По ПРАВИЛАМ ИГРЫ нам предстоит ОТГАДАТЬ: КТО же ВЛАСТЕЛИН ИГРЫ-ПУТЕШЕСТВИЯ. Попробуем?

**ДЕМОНСТРАЦИЯ КАРТИНКИ: КТО он,  
ВЛАСТЕЛИН?**

**ЗОНА «У ПРОЕКТОРА»**



Итак, будьте внимательны. Чтобы ОТГАДАТЬ, кто же ВЛАСТЕЛИН ИГРЫ, послушайте несколько ПОДСКАЗОК.

1. НАШ ВЛАСТЕЛИН - из СТАРОЖИЛОВ ПЛАНЕТЫ ЗЕМЛЯ. Он живёт на ПЛАНЕТЕ очень-очень ДАВНО. Он настоящий СТАРЕЦ - ему более ЧЕТЫРЁХ МИЛЛИАРДОВ ЛЕТ!
2. ВЛАСТЕЛИН - МУДРЫЙ ОТЕЦ! В его ГИГАНТСКОМ ДОМЕ живёт более ТРЁХСОТ ТЫСЯЧ ВИДОВ ЖИВЫХ СУЩЕСТВ!
3. Именно ВЛАСТЕЛИН СДЕЛАЛ нашу ПЛАНЕТУ той ГОЛУБОЙ КРАСАВИЦЕЙ, какой мы все её ЗНАЕМ и ЛЮБИМ.

Догадались, кто это? Не спешите называть его! Кто ДОГАДАЛСЯ, проверьте себя ещё раз. Кто ПОКА НЕ ДОГАДАЛСЯ, возможно, узнаете его после того, как увидите ещё одну ПОДСКАЗКУ, а вернее, ЕГО САМОГО. Сейчас ВЛАСТЕЛИН ИГРЫ ПРЕДСТАНЕТ ПЕРЕД ВАМИ.

**ДЕМОНСТРАЦИЯ КАРТИНКИ:  
ФИЛЬМ**

**ЗОНА «У ПРОЕКТОРА»**

Смотрим!

**Демонстрация фильма: ПЛАНЕТА ЗЕМЛЯ. ВИД ИЗ  
КОСМОСА HD**



[https://yandex.ru/video/preview/?text=смотреть%20планета%20земля%20вид%20из%20космоса&path=wizard&parent\\_reqid=1611151038950472-613183275184949931800275-production-app-host-sas-web-yp-155&wiz\\_type=vital&filmId=16101951178380216687](https://yandex.ru/video/preview/?text=смотреть%20планета%20земля%20вид%20из%20космоса&path=wizard&parent_reqid=1611151038950472-613183275184949931800275-production-app-host-sas-web-yp-155&wiz_type=vital&filmId=16101951178380216687)

**Фильм идёт 5 минут**

**О, вы все узнали нашу ПЛАНЕТУ ЗЕМЛЯ! Это хорошо! Так, кто же ВЛАСТЕЛИН?**





**ДЕМОНСТРАЦИЯ КАРТИНКИ: ПЛАНЕТА ЗЕМЛЯ. ВИД из  
КОСМОСА**

**ЗОНА «У ПРОЕКТОРА»**



Ещё раз посмотрим на нашу ПЛАНЕТУ ЗЕМЛЯ ВЗГЛЯДОМ из КОСМОСА. Из КОСМОСА ЗЕМЛЯ выглядит вот таким прекрасным ГОЛУБЫМ ШАРОМ. И здесь, на нашей ПЛАНЕТЕ, находится наш ВЛАСТЕЛИН ИГРЫ.

ЕГО сейчас очень хорошо видно. ЕГО видят ВСЕ, когда смотрят на ЗЕМНОЙ ШАР. ЕГО просто нельзя не видеть! ОН так КРАСИВ и ОГРОМЕН, что дух захватывает! Именно он сделал нашу ПЛАНЕТУ ГОЛУБОЙ КРАСАВИЦЕЙ! Так КТО ЖЕ ОН? Чтобы убедиться, что вы правильно ОТГАДАЛИ, послушаем ещё одну ПОДСКАЗКУ-СТИХОТВОРЕНИЕ о нашем ВЛАСТЕЛИНЕ.

**ДЕМОНСТРАЦИЯ КАРТИНКИ:  
ОКЕАН**

**ЗОНА «У ПРОЕКТОРА»**



**ЕГО** могущество так  
велико,  
**А ГОЛУБОЙ ЛИК** так  
прекрасен, **Что этот**  
**ЧУДО-ВЕЛИКАН**  
**СОБОЮ ЗЕМЛЮ**  
**Он - и ХРАНИТЕЛЬ, и**  
**ИЗУКРАСИЛ. Он - и**  
**ОТЕЦ!**  
**КРАСАВЕЦ, и МУДРЕЦ,**

Вы верно отгадали: это  
ОКЕАН!

## ДЕМОНСТРАЦИЯ КАРТИНКИ: МИРОВОЙ ОКЕАН

ЗОНА «У ПРОЕКТОРА»



ОКЕАН – ГОЛУБОЙ КРАСАВЕЦ! ОТЕЦ огромного КОЛИЧЕСТВА РЫБ, МОРСКИХ ЖИВОТНЫХ и МОРСКИХ РАСТЕНИЙ! Почему ОКЕАН - МУДРЕЦ и какие ТАЙНЫ ХРАНИТ в своём ЧРЕВЕ, нам ещё предстоит разобраться. А вот то, что он ещё и ЧУДО-ВЕЛИКАН, мы все знаем уже сейчас. ОКЕАН ОГРОМЕН! Так ОГРОМЕН, что растянулся на весь ЗЕМНОЙ ШАР, на весь МИР! Его так и называют МИРОВОМ ОКЕАНОМ. Если мы отправимся в КРУГОСВЕТНОЕ ПУТЕШЕСТВИЕ по МИРОВОМУ ОКЕАНОУ через ВЕСЬ ЗЕМНОЙ ШАР, например, вот из этого места, которое мы видим на ПРОЕКТОРЕ, мы вернёмся СЮДА ЖЕ обратно, не выходя из КОРАБЛЯ. И этот МИРОВОЙ ОКЕАН состоит из НЕСКОЛЬКИХ ОКЕАНОВ и множества МОРЕЙ. И именно ВЕЛИКАН-ОКЕАН сделал ГОЛУБОЙ КРАСАВИЦЕЙ нашу ПЛАНЕТУ. И именно ОКЕАН является ВЛАСТЕЛИНОМ нашей ИГРЫ-ПУТЕШЕСТВИЯ.



## ДЕМОНСТРАЦИЯ КАРТИНКИ: ТРИ ИЗОБРАЖЕНИЯ НА ПРОЕКТОРЕ

ЗОНА «У ПРОЕКТОРА». ЗОНА «ГРУППОВОЙ ПОРТРЕТ».



**ВЛАСТЕЛИН ИГРЫ  
ОКЕАН**



**ДВОРЕЦ  
ВЛАСТЕЛИНА**



**ГРУППОВОЙ  
ПОРТРЕТ**

Снова ИГРА подсказывает нам наши ДЕЙСТВИЯ. Посмотрите, ИГРА представляет нам на ПРОЕКТОРЕ 3 КАРТИНКИ: ОКЕАН, ДВОРЕЦ ВЛАСТЕЛИНА ИГРЫ и ГРУППОВОЙ ПОРТРЕТ.

КАРТИНКА «ОКЕАН» в нашей ИГРЕ будет СИМВОЛИЗИРОВАТЬ ВЛАСТЕЛИНА ИГРЫ. У меня есть такая же КАРТИНКА, как на ПРОЕКТОРЕ. Поместим её во ДВОРЕЦ ВЛАСТЕЛИНА. *(КАРТИНКУ «ОКЕАН» размещают у ДВОРЦА ВЛАСТЕЛИНА).*

Итак, с первой и второй КАРТИНКАМИ разобрались. Но ИГРА представила нам и КАРТИНКУ «ГРУППОВОЙ ПОРТРЕТ». Что подсказывает нам ИГРА? Ясно, нам надо не забыть поместить нашего первого ГЕРОЯ на ГРУППОВОЙ ПОРТРЕТ!

У меня есть ещё одно ИЗОБРАЖЕНИЕ ОКЕАНА, только маленькое. Поместим его на наш ГРУППОВОЙ ПОРТРЕТ, вот сюда, снизу, как будто это ГЛУБИНА ОКЕАНА. ВЛАСТЕЛИН ИГРЫ ОКЕАН - наш ПЕРВЫЙ ГЕРОЙ ГРУППОВОГО ПОРТРЕТА! *(КАРТИНКУ приклеивают на ГРУППОВОМ ПОРТРЕТЕ)*

# КОНКУРС: ЧЕМ ПРИВЕТСТВОВАТЬ ВЛАСТЕЛИНА?

ДЕМОНСТРАЦИЯ КАРТИНКИ:  
КОНКУРС

ЗОНА «У ПРОЕКТОРА»



Что такое? ИГРА снова запускает  
КОНКУРС!

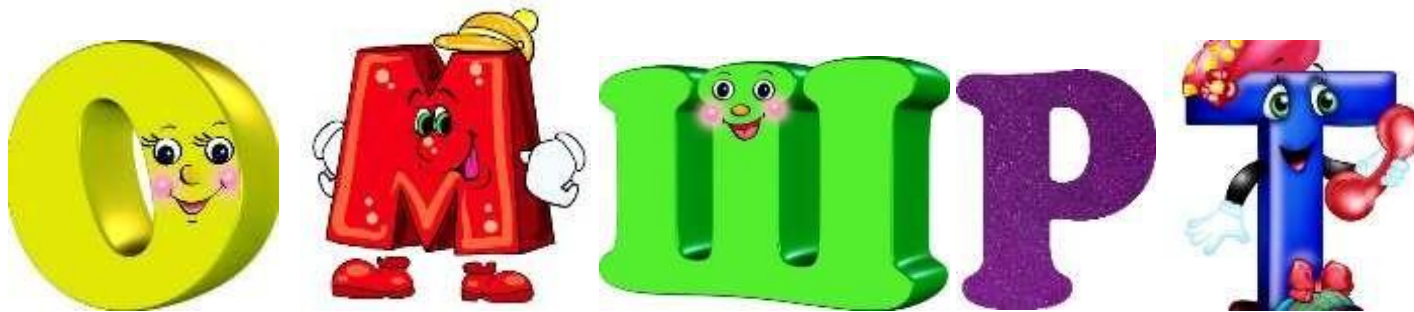
По ПРАВИЛАМ ИГРЫ нам нужно обязательно ПОПРИВЕТСТВОВАТЬ  
ВЛАСТЕЛИНА! ПРИВЕТСТВУЮТ ВЛАСТЕЛИНА ОКЕАНА?

Но как ПРИВЕТСТВУЮТ ВЛАСТЕЛИНОВ? И  
как

# КОНКУРС: ЧЕМ ПРИВЕТСТВОВАТЬ ВЛАСТЕЛИНА?

ДЕМОНСТРАЦИЯ КАРТИНКИ: ЗАГАДОЧНЫЕ  
БУКВЫ

ЗОНА «У ПРОЕКТОРА»



И что это за СЛОВО нам выдал ПРОЕКТОР? НАБОР каких-то ЗАБАВНЫХ БУКВ!

Оказывается, это ИГРА даёт нам ПОДСКАЗКУ: как можно ПОПРИВЕТСТВОВАТЬ ВЛАСТЕЛИНА. Из этой ГРУППЫ ЗАБАВНЫХ БУКВ каждая КОМАНДА должна СЛОЖИТЬ СЛОВО, которое поможет нам понять, как же лучше ПОПРИВЕТСТВОВАТЬ ВЛАСТЕЛИНА ИГРЫ. Надо сказать, что БУКВЫ-то забавные, а вот СЛОВО не очень ЗАБАВНОЕ! Но ОКЕАН надеется, что вы справитесь. Итак, КОМАНДЫ, возьмите по ЛИСТУ БУМАГИ, РУЧКИ, перепишите БУКВЫ к себе на ЛИСТОК и попробуйте из них сложить СЛОВО. Возможно, вам и удастся РАЗГАДАТЬ ПОДСКАЗКУ ИГРЫ.

*(КОМАНДЫ берут по ЛИСТУ БУМАГИ, РУЧКИ и пытаются сложить СЛОВО из БУКВ)*

Проверим, это ли СЛОВО подсказывала нам ИГРА?

**КОНКУРС: ЧЕМ ПРИВЕТСТВОВАТЬ  
ВЛАСТЕЛИНА?**

**ДЕМОНСТРАЦИЯ КАРТИНКИ: СЛОВО  
«ШТОРМ»**

**ЗОНА «У ПРОЕКТОРА»**



ШТОРМ! Вот так СЛОВО получилось! Действительно, БУКВЫ весёлые, а СЛОВО ...  
не очень ...



# КОНКУРС: ЧЕМ ПРИВЕТСТВОВАТЬ ВЛАСТЕЛИНА?

ДЕМОНСТРАЦИЯ КАРТИНКИ:  
ШТОРМ

СОСТАВ УЧЕБНОГО



Но как же ШТОРМОМ можно ПРИВЕТСТВОВАТЬ ВЛАСТЕЛИНА  
ОКЕАНА?

ИГРА, мы что-то не всё понимаем ... Помогите нам разобраться!

**ДЕМОНСТРАЦИЯ КАРТИНКИ:  
МУЗЫКА**

**ЗОНА «У ПРОЕКТОРА»**

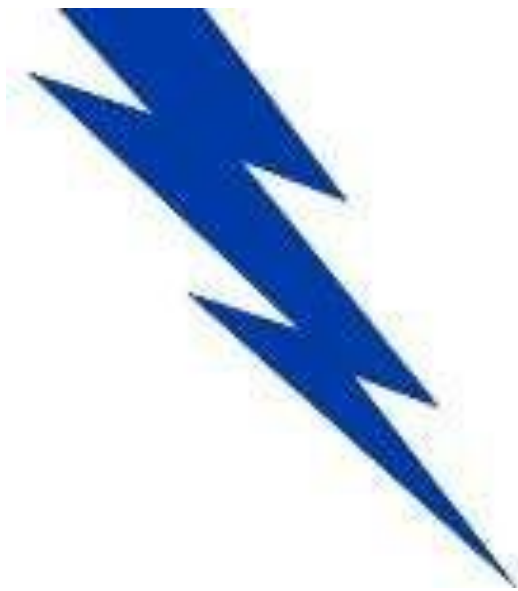


МУЗЫКА? ШТОРМ? СКРИПКА? Что это может означать, РЕБЯТА? Догадываюсь: ОКЕАН, вероятно, очень ЛЮБИТ МУЗЫКУ про ШТОРМ, исполняемую на СКРИПКЕ. Я знаю одно УДИВИТЕЛЬНОЕ по КРАСОТЕ МУЗЫКАЛЬНОЕ ПРОИЗВЕДЕНИЕ, которое прекрасно РИСУЕТ ... ШТОРМ. Хотя ..., надо вам раскрыть одну ТАЙНУ: КОМПОЗИТОР, сочинивший эту МУЗЫКУ, посвятил её совсем не ШТОРМУ, а ... ЛЕТУ, когда в его ЗНОЙНЫЕ ДНИ зародилась ... ГРОЗА.



## ДЕМОНСТРАЦИЯ КАРТИНКИ: АНТОНИО ВИВАЛЬДИ «ВРЕМЕНА ГОДА»

ЗОНА «У ПРОЕКТОРА»



Это МУЗЫКАЛЬНОЕ ПРОИЗВЕДЕНИЕ было написано вот этим ЗАМЕЧАТЕЛЬНЫМ КОМПОЗИТОРОМ-СКРИПАЧОМ АНТОНИО ВИВАЛЬДИ. Он жил в ВЕНЕЦИИ 300 лет тому назад. ПРОИЗВЕДЕНИЕ БОЛЬШОЕ: о ВРЕМЕНАХ ГОДА: ВЕСНЕ, ЛЕТЕ, ОСЕНЕ, ЗИМЕ. 12 МЕСЯЦЕВ! ОДНО из ДВЕНАДЦАТИ посвящено РАЗГАРУ

ЛЕТА, когда ... разразилась ГРОЗА. АНТОНИО ВИВАЛЬДИ даже написал СТИХИ, а вернее, СОНЕТЫ, к своей МУЗЫКЕ. И к ЛЕТУ тоже. Послушайте СОНЕТ к ЛЕТУ: «Вдруг налетает страстный и могучий **Борей**, взрывая ТИШИНЫ ПОКОЙ. Вокруг темно, злых МОШЕК ТУЧИ. И плачет ПАСТУШОК, застигнутый ГРОЗОЙ. От страха БЕДНЫЙ, замирает: Бьют МОЛНИИ, грохочет ГРОМ, и спелые КОЛОСЬЯ вырывает ГРОЗА безжалостно кругом».

Кто такой **БОРЕЙ**? Это СЕВЕРНЫЙ БУРНЫЙ ВЕТЕР, принесший ГРОЗУ. Многие ЛЮДИ, слушая эту великолепную МУЗЫКУ, представили себе ГРОЗУ не только на ЗЕМЛЕ, но и ШТОРМ В МОРЕ. Вероятно, эту МУЗЫКУ услышал, и полюбил наш ВЛАСТЕЛИН ИГРЫ. И тоже соотнёс её со ШТОРМОМ в ОКЕАНЕ. Пусть так: ПРОСТРАНСТВО МУЗЫКИ так БЕЗГРАНИЧНО, что она способна уносить СЛУШАТЕЛЕЙ в самые разные ПРЕДСТАВЛЕНИЯ. ГРОЗА разразилась. ШТОРМ свирепствует...

### ЗОНА «У ПРОЕКТОРА»

Исполняли эту КРАСИВУЮ МУЗЫКУ многие. Но я предлагаю подарить ОКЕАНУ это МУЗЫКАЛЬНОЕ ПРОИЗВЕДЕНИЕ в ИСПОЛНЕНИИ ВЕЛИКОЛЕПНОЙ БРИТАНСКОЙ СКРИПАЧКИ КИТАЙСКОГО ПРОИСХОЖДЕНИЯ – ВАНЕССЫ МЭЙ, которая, ко всему прочему, ещё и КОМПОЗИТОР, и ПЕВИЦА, и ГОРНОЛЫЖНИЦА. Сейчас мы попадём на один из её КОНЦЕРТОВ, где ВАНЕССА МЭЙ выступит с двумя своими помощниками- СКРИПАЧАМИ.

Итак, ДОРОГОЙ ВЛАСТЕЛИН! ПРИВЕТСТВУЕМ тебя ВЕЛИКОЛЕПНОЙ МУЗЫКОЙ АНТОНИО ВИВАЛЬДИ в исполнении ВАНЕССЫ МЭЙ!



рация  
,



Ы МЭЙ. ВИВАЛЬДИ

<https://www.youtube.com/watch?v=G7xiFVAyZw8>

1 минута 06 секунд – до конца

Как вам это МУЗЫКАЛЬНОЕ ПРИВЕТСТВИЕ в ИСПОЛНЕНИИ ВАНЕССЫ МЭЙ?

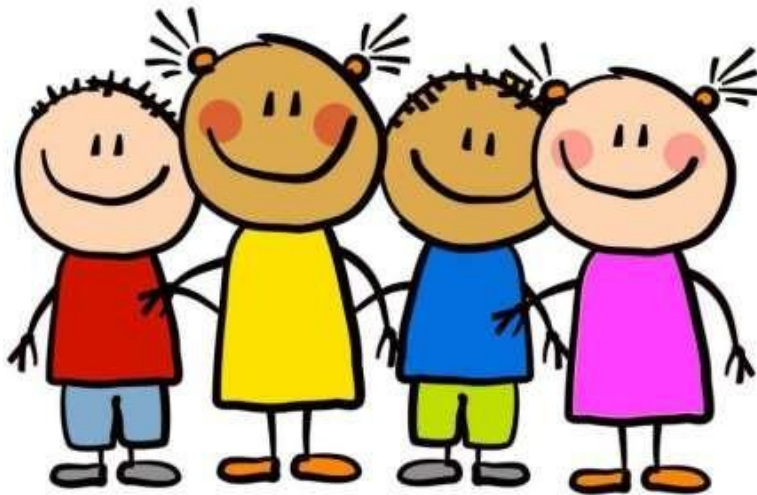
Да, ИТАЛЬЯНЕЦ АНТОНИО ВИВАЛЬДИ сочинил ПРЕКРАСНУЮ МУЗЫКУ для ИСПОЛНЕНИЯ на СКРИПКЕ! И ВАНЕССА МЭЙ ВИРТУОЗНО исполнила её на СВОЕЙ замечательной СКРИПКЕ. ОКЕАНУ очень понравилось ПРИВЕТСТВИЕ!





**НАГРАЖДЕН**  
**ИГ**  
**ДЕМОНСТРАЦИЯ КАРТИНКИ:**  
**МОЛОДЦЫ**

**ЗОНА «У ПРОЕКТОРА»**



Как вам это МУЗЫКАЛЬНОЕ ПРИВЕТСТВИЕ в ИСПОЛНЕНИИ ВАНЕССЫ МЭЙ?

Да, ИТАЛЬЯНЕЦ АНТОНИО ВИВАЛЬДИ сочинил ПРЕКРАСНУЮ МУЗЫКУ для ИСПОЛНЕНИЯ на СКРИПКЕ! И ВАНЕССА МЭЙ ВИРТУОЗНО исполнила

её на СВОЕЙ замечательной СКРИПКЕ. ОКЕАНУ очень понравилось ПРИВЕТСТВИЕ!

О. мы снова чуть не забыли про НАГРАЖДЕНИЕ. Вы его заслужили: отгадали СЛОВО ШТОРМ! Хорошо, что ИГРА очень ВНИМАТЕЛЬНА и всё время ПОДСКАЗЫВАЕТ нам. Получите ЗОЛОТЫЕ МОНЕТЫ.

Но что же приготовила нам ИГРА дальше?

**Демонстрация картинки: НА РЫБОЛОВЕЦКОМ СУДНЕ**

**ЗОНА «У ПРОЕКТОРА»**



Интересно, при чём здесь РЫБА и РЫБАКИ? Мы ведь говорили про ШТОРМ.

Оказывается, РЫБАКИ очень ЧАСТО имеют дело со ШТОРМОМ.

Сейчас я приглашаю вас на одно небольшое РЫБОЛОВЕЦКОЕ СУДНО из ШОТЛАНДИИ! Это СУДНО каждый день занимается РЫБНЫМ ПРОМЫСЛОМ в ВОДАХ одного из самых СВИРЕПЫХ ОКЕАНОВ - АТЛАНТИЧЕСКОГО. КАПИТАН ДЕЙВИ, которого вы сейчас увидите, вместе с КОМАНДОЙ надеются получить богатый УЛОВ. ДОБРОЕ и УМНОЕ ТЕЧЕНИЕ по имени ГОЛЬФСТРИМ принесло в эти места очень МНОГО РЫБЫ. РЫБАКАМ нужно успеть сделать УЛОВ, пока РЫБА не отошла в другие места.



## Демонстрация картинки: ШТОРМ НАДВИГАЕТСЯ

ЗОНА «У ПРОЕКТОРА»



Но, надо же такому случиться, - ШТОРМ! ОКЕАН «даёт сигнал» РЫБАКАМ: увеличивает ВОЛНЫ, раскачивает СУДНО, ещё больше увеличивает ВОЛНЫ ... Когда мы с вами очутимся на этом СУДНЕ, вы увидите, сколько ТРЕВОГИ в ГЛАЗАХ КАПИТАНА! КАПИТАН отвечает за всех ЛЮДЕЙ на СУДНЕ! Надо принять РЕШЕНИЕ: ПРОДОЛЖАТЬ РЫБАЛКУ или ВОЗВРАЩАТЬСЯ ОБРАТНО. КАПИТАН знает: ОКЕАН ОШИБОК НЕ ПРОЩАЕТ. Вы увидите и другие СУДА в этом БУШУЮЩЕМ ОКЕАНЕ. Вы увидите, как ОГРОМНЫЕ ВОЛНЫ раскачивают КОРАБЛИ, как будто это маленькие ИГРУШЕЧНЫЕ КОРАБЛИКИ. Итак, перемещаемся в ВОДЫ АТЛАНТИЧЕСКОГО ОКЕАНА на РЫБОЛОВЕЦКОЕ СУДНО!



## ЗОНА «У ПРОЕКТОРА»

Смотрим!

**Демонстрация фильма: «АТЛАНТИКА. САМЫЙ НЕОБУЗДАННЫЙ ОКЕАН НА ЗЕМЛЕ».**



**Из двух фильмов сделать один.**

**1ый фильм: «АТЛАНТИКА: САМЫЙ НЕОБУЗДАННЫЙ ОКЕАН НА ЗЕМЛЕ» 1 часть «ТЕЧЕНИЕ ЖИЗНИ». 30 минут 39 секунд – 38 минут**

[https://yandex.ru/video/preview/?text=смотреть%20атлантика%20самый%20необузданный%20океан%20на%20земле%202015&path=wizard&parent-reqid=1611148218317857-1101919364459931122300109-prestable-app-host-sas-web-yp-158&wiz\\_type=vital&filmId=11483835990347876401](https://yandex.ru/video/preview/?text=смотреть%20атлантика%20самый%20необузданный%20океан%20на%20земле%202015&path=wizard&parent-reqid=1611148218317857-1101919364459931122300109-prestable-app-host-sas-web-yp-158&wiz_type=vital&filmId=11483835990347876401)

**2ой фильм: «ОКЕАНЫ» 2009 год. 1 час 19 минут 12 секунд – 1 час 22 минуты 53 секунды**

<https://yandex.ru/video/preview/?filmId=660351229863448152&text=океаны+%282009%29>

Как вам - РЫБАЛКА в АТЛАНТИЧЕСКОМ ОКЕАНЕ? Поделитесь впечатлениями.

Но что же предлагает нам ИГРА в КОНЦЕ сегодняшнего ДНЯ ПУТЕШЕСТВИЙ? Посмотрим!



## ДЕМОНСТРАЦИЯ КАРТИНКИ: ГРУППОВОЙ ПОРТРЕТ

ЗОНА «У ПРОЕКТОРА». ЗОНА «ГРУППОВОЙ ПОРТРЕТ»



### ГРУППОВОЙ ПОРТРЕТ НА РЫБОЛОВЕЦКОМ СУДНЕ ВАНЕССА МЭЙ

Как вам - РЫБАЛКА в АТЛАНТИЧЕСКОМ ОКЕАНЕ? Поделитесь впечатлениями.

Но что же предлагает нам ИГРА в КОНЦЕ сегодняшнего ДНЯ ПУТЕШЕСТВИЙ? Посмотрим!

Так, так, так! Опять мы кое-что ЗАБЫЛИ! ИГРА подсказывает нам, чтобы мы НАКЛЕИЛИ на ГРУППОВОЙ ПОРТРЕТ ФОТО тех, с кем повстречались сегодня в нашем ПУТЕШЕСТВИИ. Мы НАКЛЕИЛИ уже КАРТИНКУ ОКЕАНА. Думаю, нужно поместить и КАРТИНКУ РЫБОЛОВЕЦКОГО СУДНА и ИЗОБРАЖЕНИЕ ВАНЕССЫ МЭЙ, прекрасной СКРИПАЧКИ (КАРТИНКИ наклеиваются на ГРУППОВОЙ ПОРТРЕТ).

Отлично получилось!

## ДЕМОНСТРАЦИЯ КАРТИНКИ: ХУДОЖЕСТВЕННАЯ ДЕЯТЕЛЬНОСТЬ

ЗОНА «У ПРОЕКТОРА». ЗОНА «ХУДОЖЕСТВЕННАЯ ДЕЯТЕЛЬНОСТЬ»



Вот как! ИГРА приглашает нас в ЗОНУ ХУДОЖЕСТВЕННОЙ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ. Она запустила СЮЖЕТ: РИСУЕМ ОКЕАН. Мы побывали с вами в ОКЕАНЕ во время ШТОРМА. И хоть ВЛАСТЕЛИН ИГРЫ ОКЕАН привык к ШТОРМАМ, ему всё же по душе СПОКОЙСТВИЕ в СВОИХ ВОДАХ. Нарисуем для него какую-нибудь ДОБРУЮ и СПОКОЙНУЮ КАРТИНУ. А назовём КАРТИНУ **«КАК ХОРОШО В ОКЕАНЕ!»**. Наша ИГРА НЕОБЫЧНАЯ, а, значит, и мы будем РИСОВАТЬ НЕОБЫЧНЫМ СПОСОБОМ: КРАСКАМИ и ... СОЛЬЮ! (ПЕДАГОГ показывает ДЕТЯМ, как они будут РИСОВАТЬ)



## ЭТА СТРАНИЧКА ПРОЕКТОРА ДЛЯ ПЕДАГОГОВ!

### ФИЛЬМ: НЕТРАДИЦИОННОЕ РИСОВАНИЕ. МОРСКИЕ ОБИТАТЕЛИ



<https://yandex.ru/video/search?text=нетрадиционные%20техники%20рисования%20моря%20океана>

**СОВЕТ:** ИЗОБРАЖЕНИЙ не должно быть СЛИШКОМ МНОГО и желательно их сделать КРУПНЫМИ, так легче будет рисовать ДЕТАЛИ.



ЕЩЕ НЕСКОЛЬКО  
ОБРАЗЦОВ









