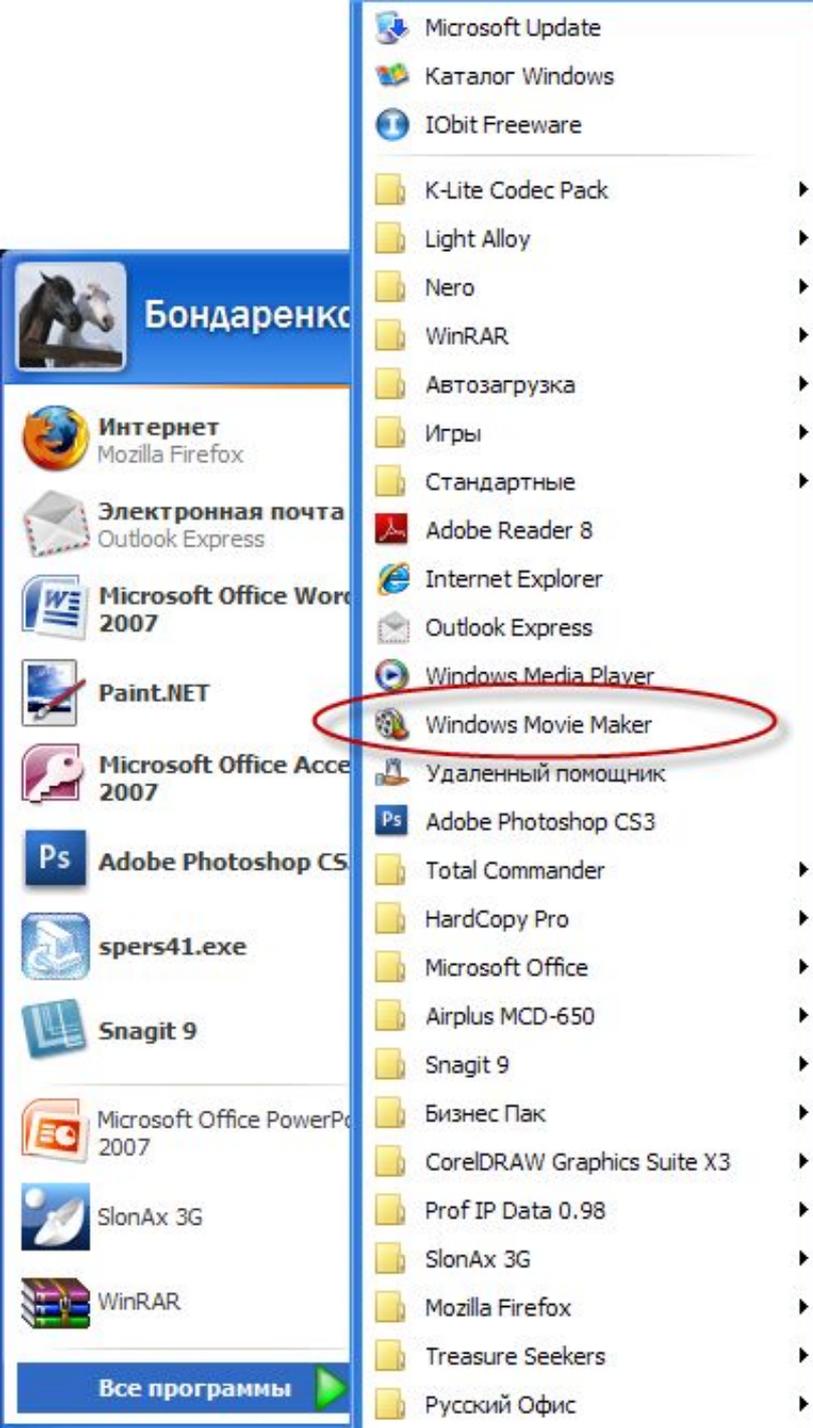


Интерфейс программы **Windows Movie Maker**



Мультимедиа – это интерактивные компьютерные системы, обеспечивающие работу с неподвижными изображениями и движущимся видео, анимированное компьютерной графикой и текстом, речью и высококачественным звуком, с применением всех доступных технических средств.





Мультимедийные программы – программные средства, позволяющие обрабатывать аудио и видеoinформацию

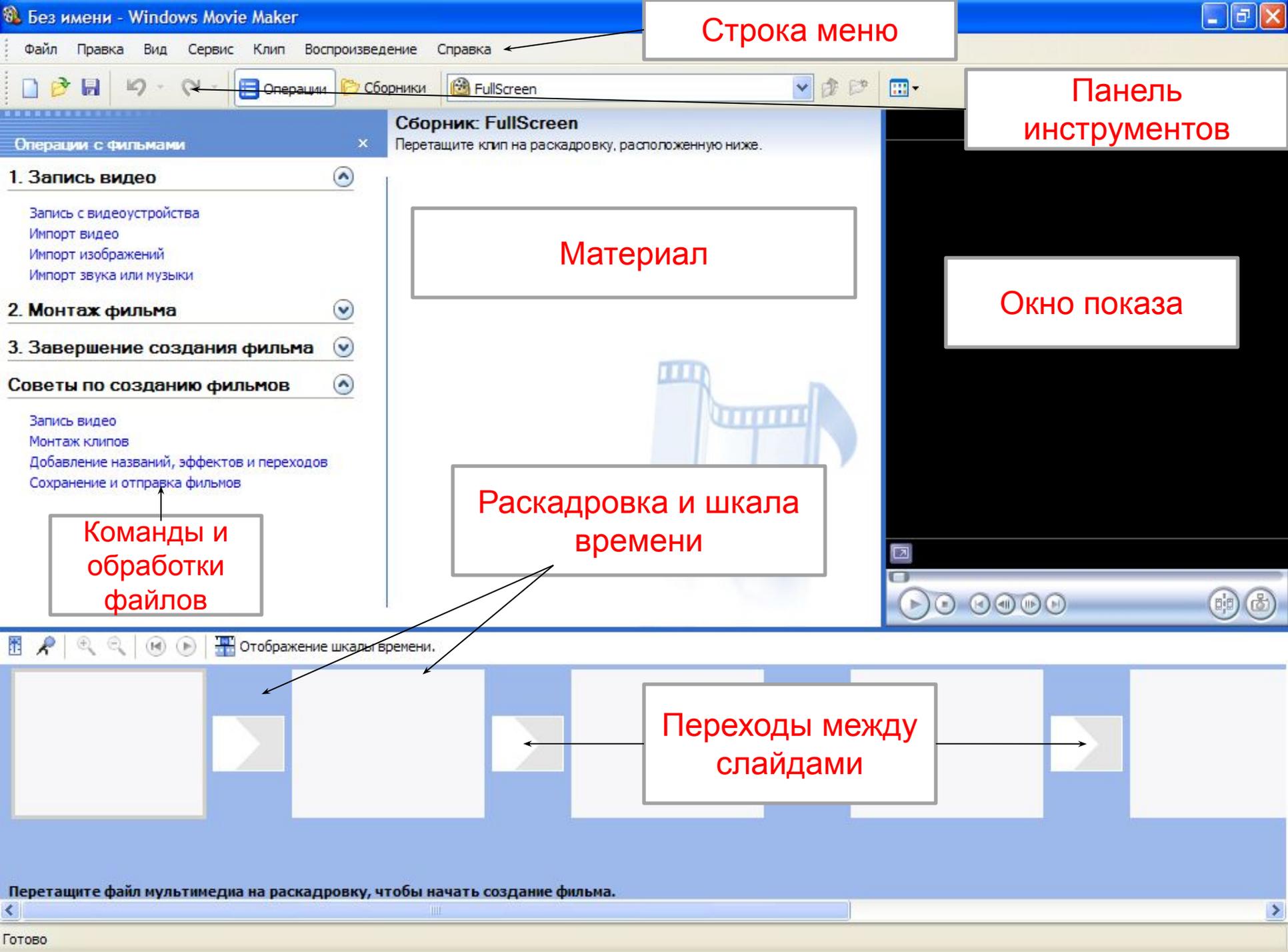


Интерфейс пользователя программы Windows Movie Maker состоит из нескольких основных частей:

- *строки меню*
- *панели инструментов*
- *панелей*
- *раскадровки и шкалы времени.*



- ❖ Строка меню и панель инструментов. Содержит сведения об использовании команд меню и панели инструментов для выполнения задач в программе Windows Movie Maker.
- ❖ Панели. Содержит сведения об использовании панели сборников для предварительного просмотра сборников, а также об использовании панели операций с фильмами для выполнения обычных задач при изменении проекта и создании фильма.
- ❖ Раскадровка и шкала времени. Содержит сведения об использовании раскадровки или шкалы времени для работы с клипами в текущем проекте.



Строка меню

Панель инструментов

Материал

Окно показа

Раскадровка и шкала времени

Команды и обработки файлов

Переходы между слайдами

Панели



Операции с фильмами [X]

1. Запись видео [↑]

- Запись с видеоустройства
- Импорт видео
- Импорт изображений
- Импорт звука или музыки

2. Монтаж фильма [↑]

- Отображение сборников
- Просмотр видеоэффектов
- Просмотр видео переходов
- Создание названий и титров
- Создание автофильма

3. Завершение создания фильма [↓]

Советы по созданию фильмов [↓]

Операции с фильмами [X]

1. Запись видео [↑]

- Запись с видеоустройства
- Импорт видео
- Импорт изображений
- Импорт звука или музыки

2. Монтаж фильма [↑]

- Отображение сборников
- Просмотр видеоэффектов
- Просмотр видео переходов
- Создание названий и титров
- Создание автофильма

3. Завершение создания фильма [↓]

Советы по созданию фильмов [↓]

Сборник: Сборники
Перетащите клип на раскладку, расположенную ниже.

	
0815a50705f3436ab4cbe...	60913
	
2032602	16652131_argentum
	

Раскадровка

Раскадровка является видом по умолчанию в программе Windows Movie Maker. Раскадровку можно использовать для просмотра и изменения последовательности клипов проекта. Кроме того, в этом виде можно просмотреть все добавленные видеоэффекты и видеопереходы.



Исходные файлы – это файлы мультимедиа (например, аудио- или видеофайлы) или изображений, которые импортируются в текущий проект.

Операции с фильмами

1. Запись видео

- Запись с видеоустройства
- Импорт видео
- Импорт изображений
- Импорт звука или музыки

2. Монтаж фильма

- Отображение сборников
- Просмотр видеоэффектов
- Просмотр видео переходов
- Создание названий и титров
- Создание автофильма

3. Завершение создания фильма

Советы по созданию фильмов

- Запись видео
- Монтаж клипов
- Добавление названий, эффектов и переходов
- Сохранение и отправка фильмов

Видеоэффекты

Перетащите видеоэффект на видеоклип на раскладовке, расположенной ниже.

- Акварель
- Замедление, в два раза**
- Зернистость фильма
- Исчезание, в белый фон

Раскладовка: Замедление, в два раза

Если добавить видеоэффекты в изображение, видео или название, на клипах появится маленький значок, указывающий на то, что в этот клип добавлен видеоэффект.

Приостановлено 0:02:20,00 / 0:02:30,00

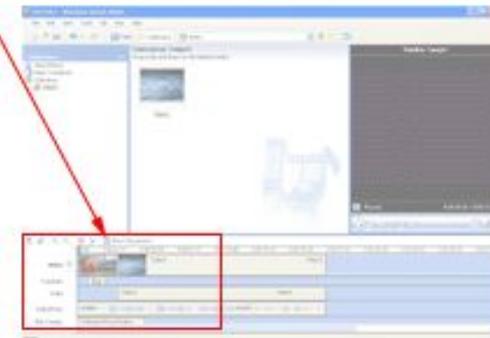
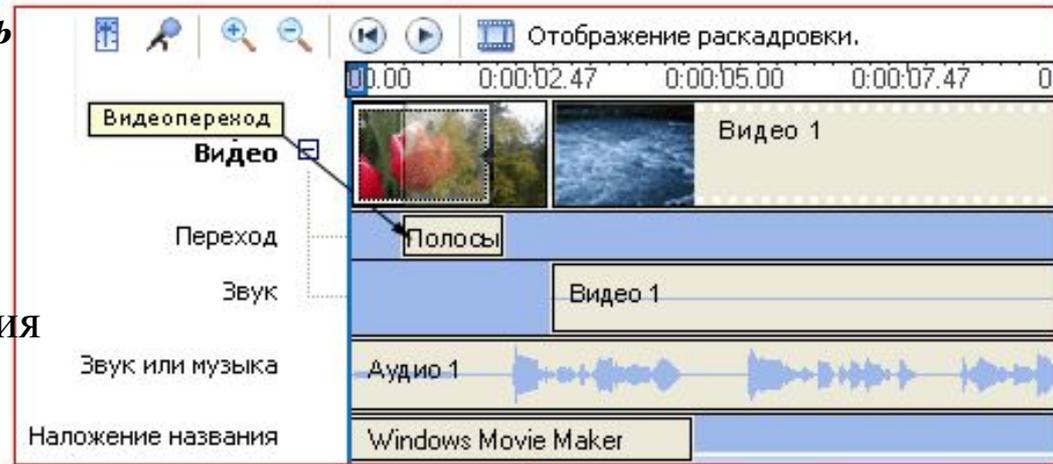
Water_01 Water_02 Water_03 Water_04 Water_05

Работа с видеопереходами

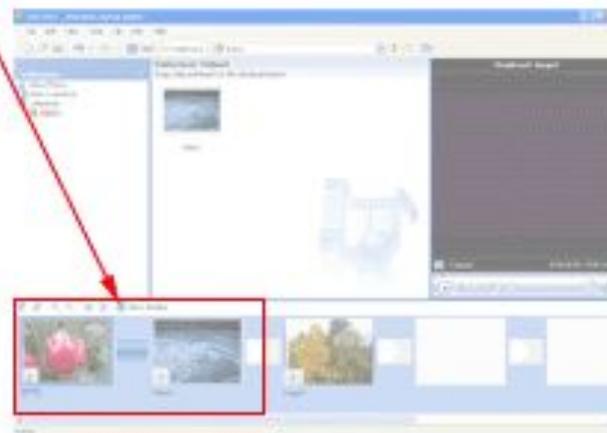
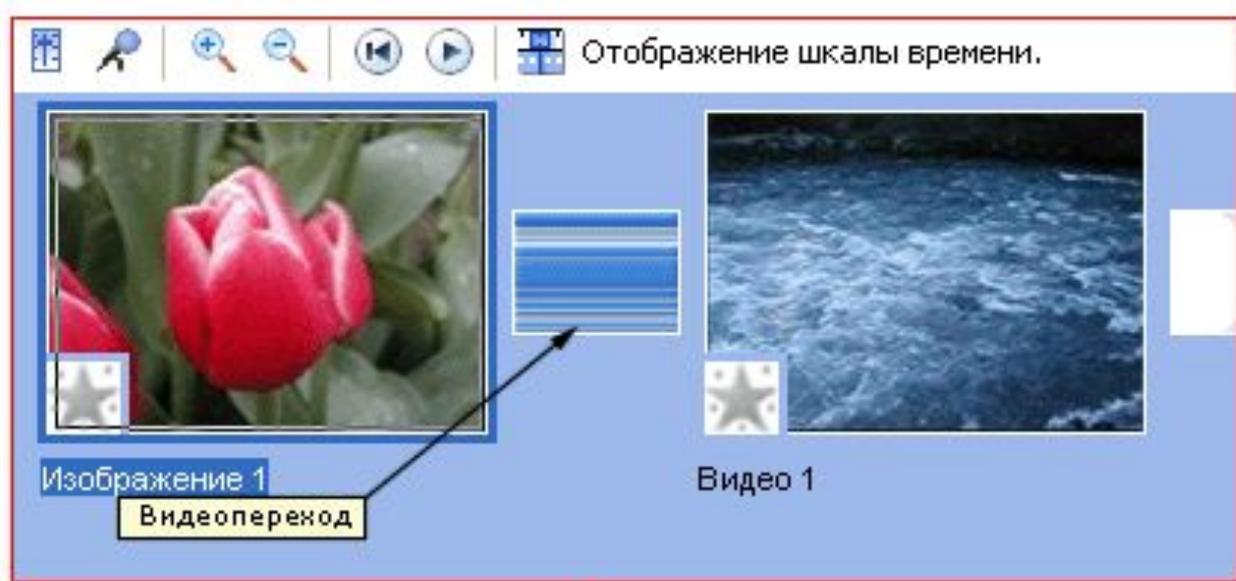
Видеопереход управляет воспроизведением фильма при переходе от одного **видеоклипа** или изображения к другому. *Переход можно добавлять между двумя изображениями, видеоклипами или названиями* в любом сочетании на раскадровке или шкале времени.

Продолжительность воспроизведения *видеоперехода* можно изменять до продолжительности меньшего из двух соседних клипов.

Если *на шкале времени* перетащить видеоклип или изображение, к которым требуется создать переход, на клип или изображение, из которых требуется создать переход, между этими клипами добавится плавный переход, который используется по умолчанию. Если переход не создан, между двумя клипами будет ровный обрез (без перехода).



Все добавляемые переходы отображаются на *дорожке перехода шкалы времени*. Чтобы просмотреть эту дорожку, необходимо развернуть видеодорожку. Продолжительность видеоперехода определяется степенью перекрытия между клипами. На следующем рисунке показан проект на шкале времени с добавленным видеопереходом.



Операции с фильмами

1. Запись видео

- Запись с видеоустройства
- Импорт видео
- Импорт изображений
- Импорт звука или музыки

2. Монтаж фильма

- Отображение сборников
- Просмотр видеоэффектов
- Просмотр видео переходов
- Создание названий и титров
- Создание автофильма

3. Завершение создания фильма

Советы по созданию фильмов

- Запись видео
- Монтаж клипов
- Добавление названий, эффектов и переходов
- Сохранение и отправка фильмов

Видеопереходы
 Перетащите видеопереход и поместите его между двумя видеоклипами на раскладке.

Колесо, 4 спицы

Круги

Кручение

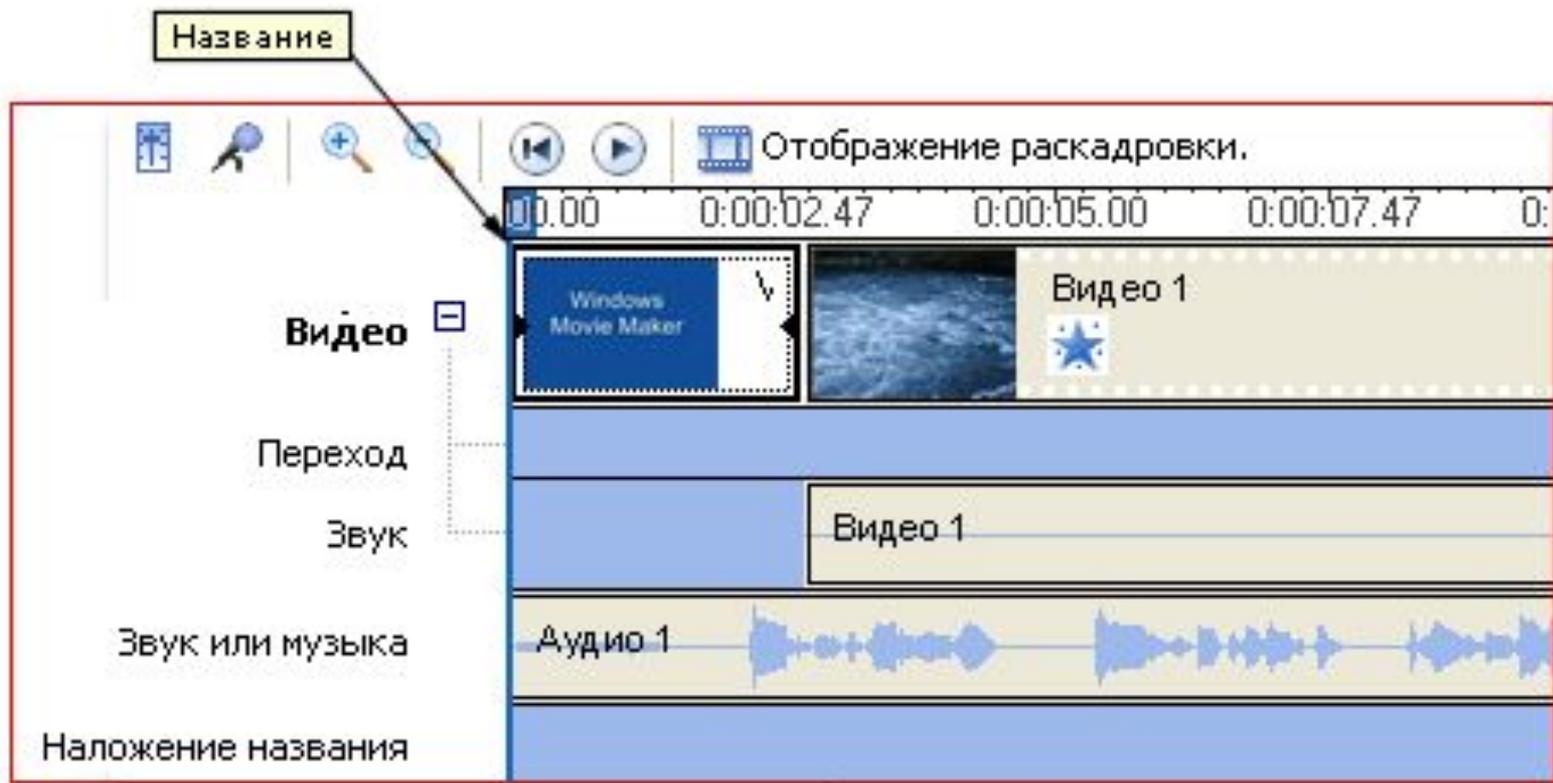
На части, влево вверх

Раскладка: Water_07

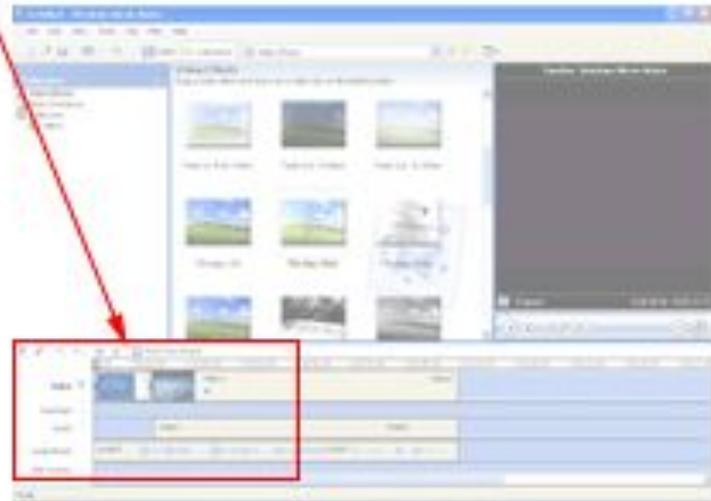
Приостановлено 0:00:52,48 / 0:02:12,48

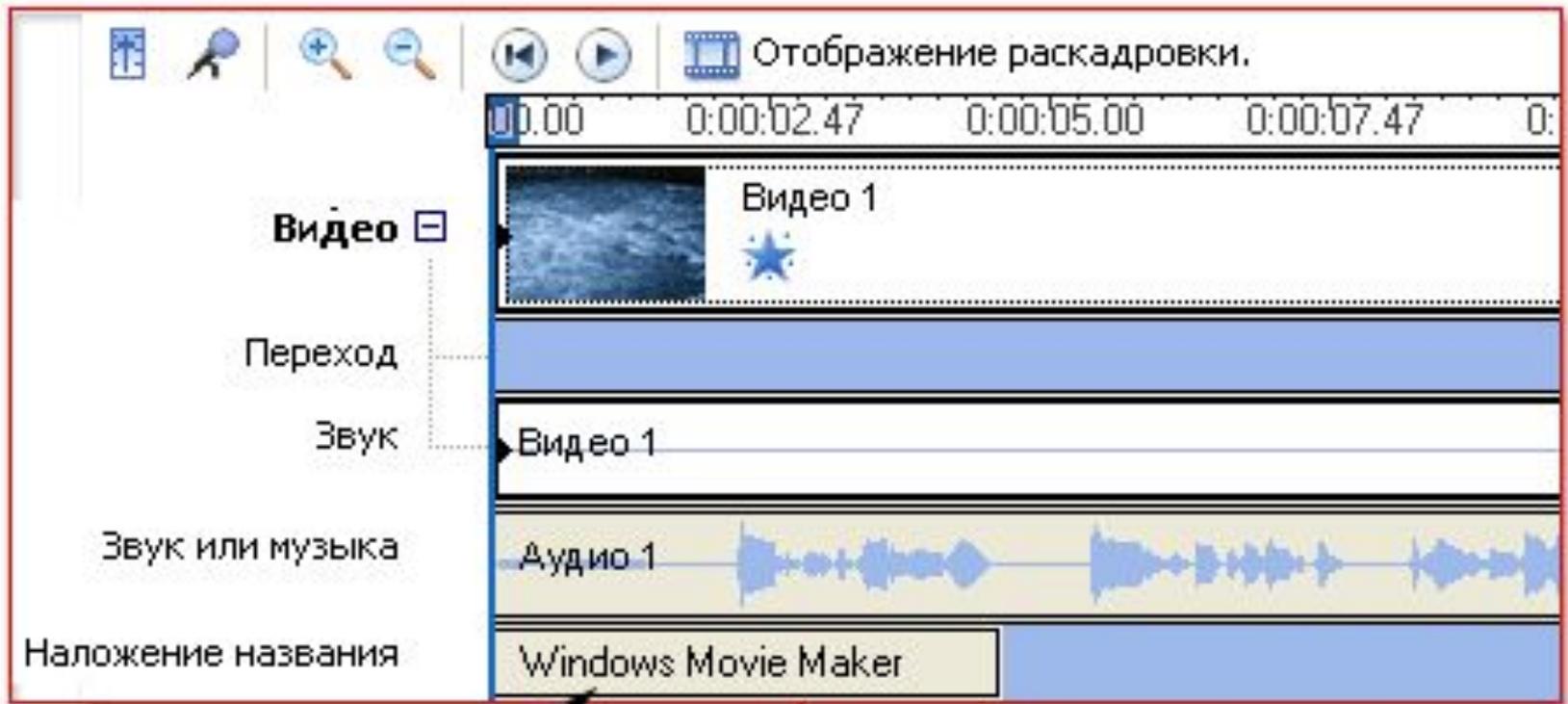
Можно развернуть видеодорожку, чтобы отобразить соответствующее звуковое сопровождение видео, а также все добавленные видеопереходы.

Water_04 Water_05 Water_06 Water_07 Water_08



На рисунке показан проект, содержащий название, которое отображается перед видеоклипом.

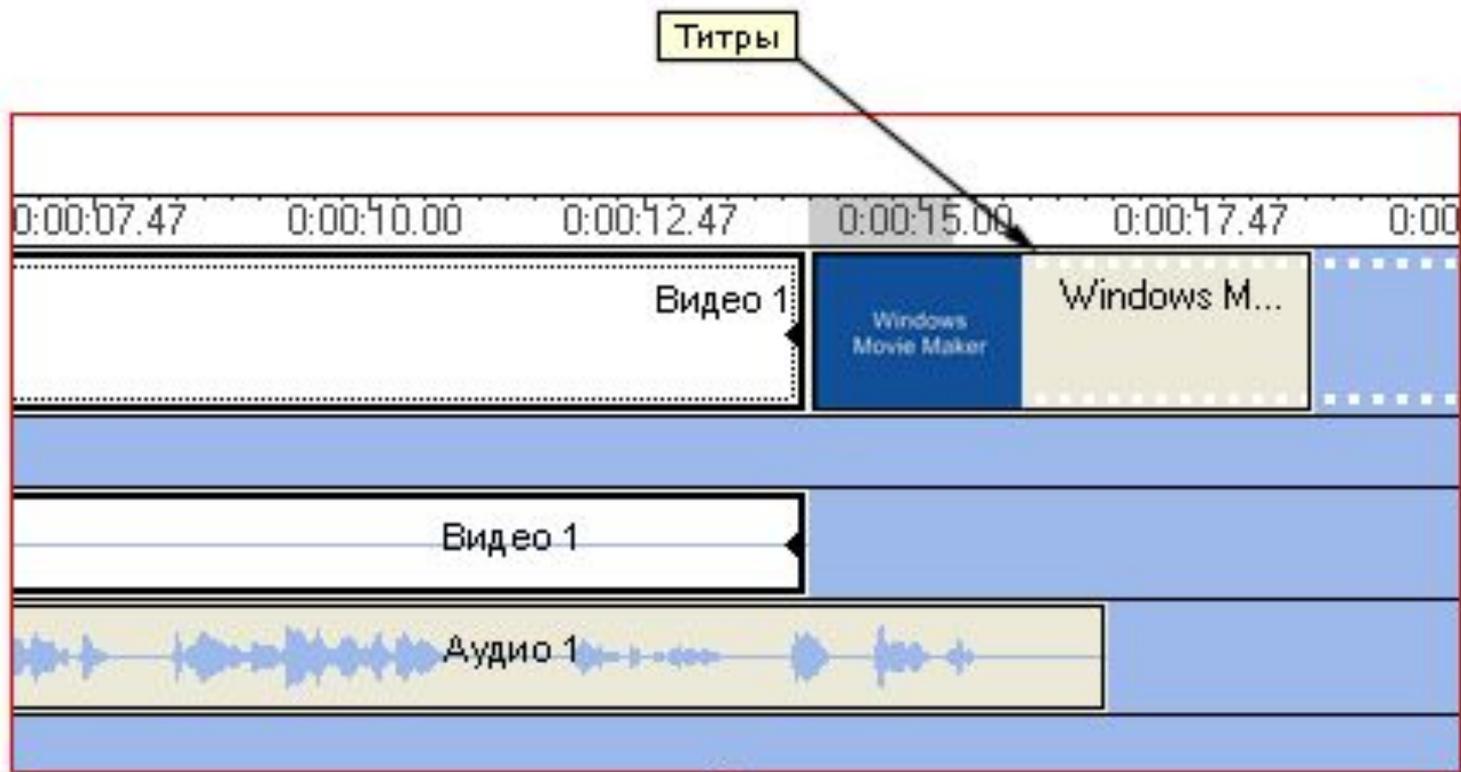




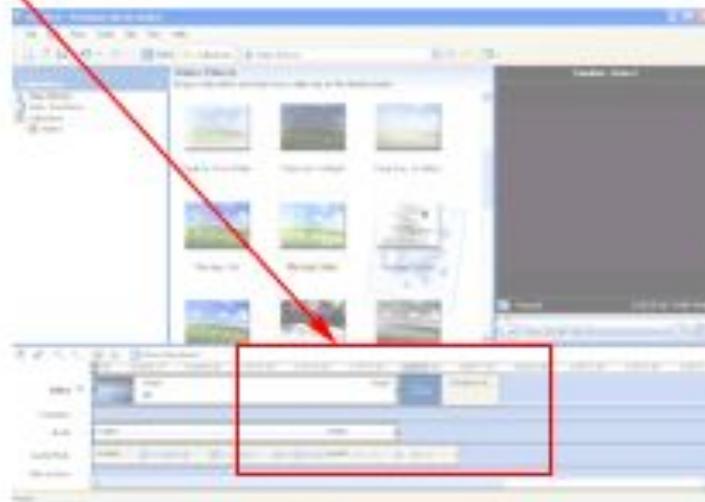
Наложение названия

На рисунке показан проект, содержащий название, которое отображается поверх видеоклипа.



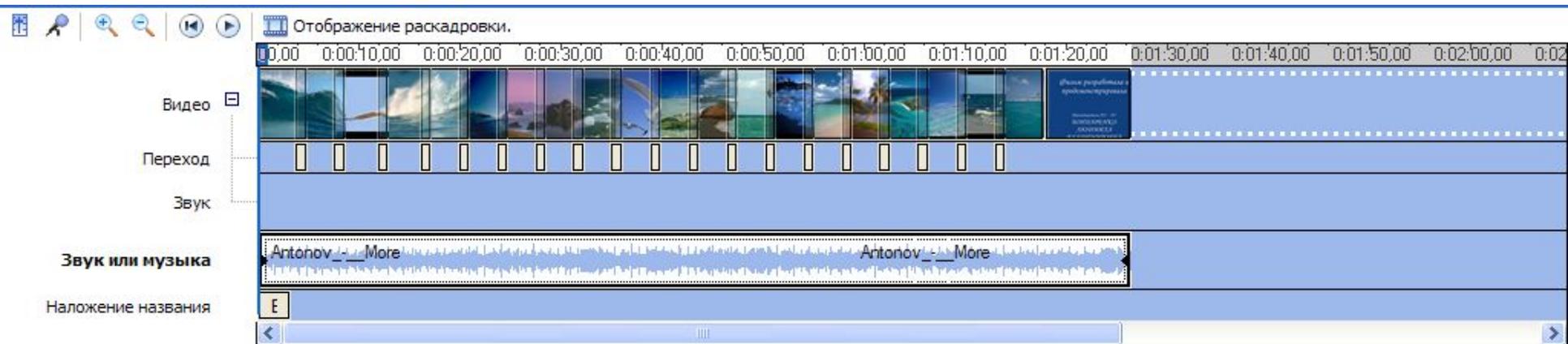


На рисунке показан проект, содержащий название, которое отображается *в конце проекта*



Шкала времени

Шкала времени позволяет просматривать и изменять временные параметры клипов проекта. С помощью кнопок на шкале времени можно выполнять такие операции, как изменение вида проекта, увеличение или уменьшение деталей проекта, запись комментария или настройка уровня звука. Чтобы вырезать нежелательные части клипа, используйте маркеры монтажа, которые отображаются при выборе клипа. Проект определяют все клипы, отображаемые на шкале времени.



Операции с фильмами

1. Запись видео

- Запись с видеоустройства
- Импорт видео
- Импорт изображений
- Импорт звука или музыки

2. Монтаж фильма

- Отображение сборников
- Просмотр видеоэффектов
- Просмотр видео переходов
- Создание названий и титров
- Создание автофильма

3. Завершение создания фильма

Советы по созданию фильмов

- Запись видео
- Монтаж клипов
- Добавление названий, эффектов и переходов
- Сохранение и отправка фильмов

Сборник: Сборники

Перетащите клип на шкалу времени, расположенную ниже.

Antonov_-_More 0815a50705f3436ab4cbe03bf7902c7f

60913 2032602

Видеодорожка позволяет узнать, какие видеоклипы, изображения или названия были добавлены в проект.

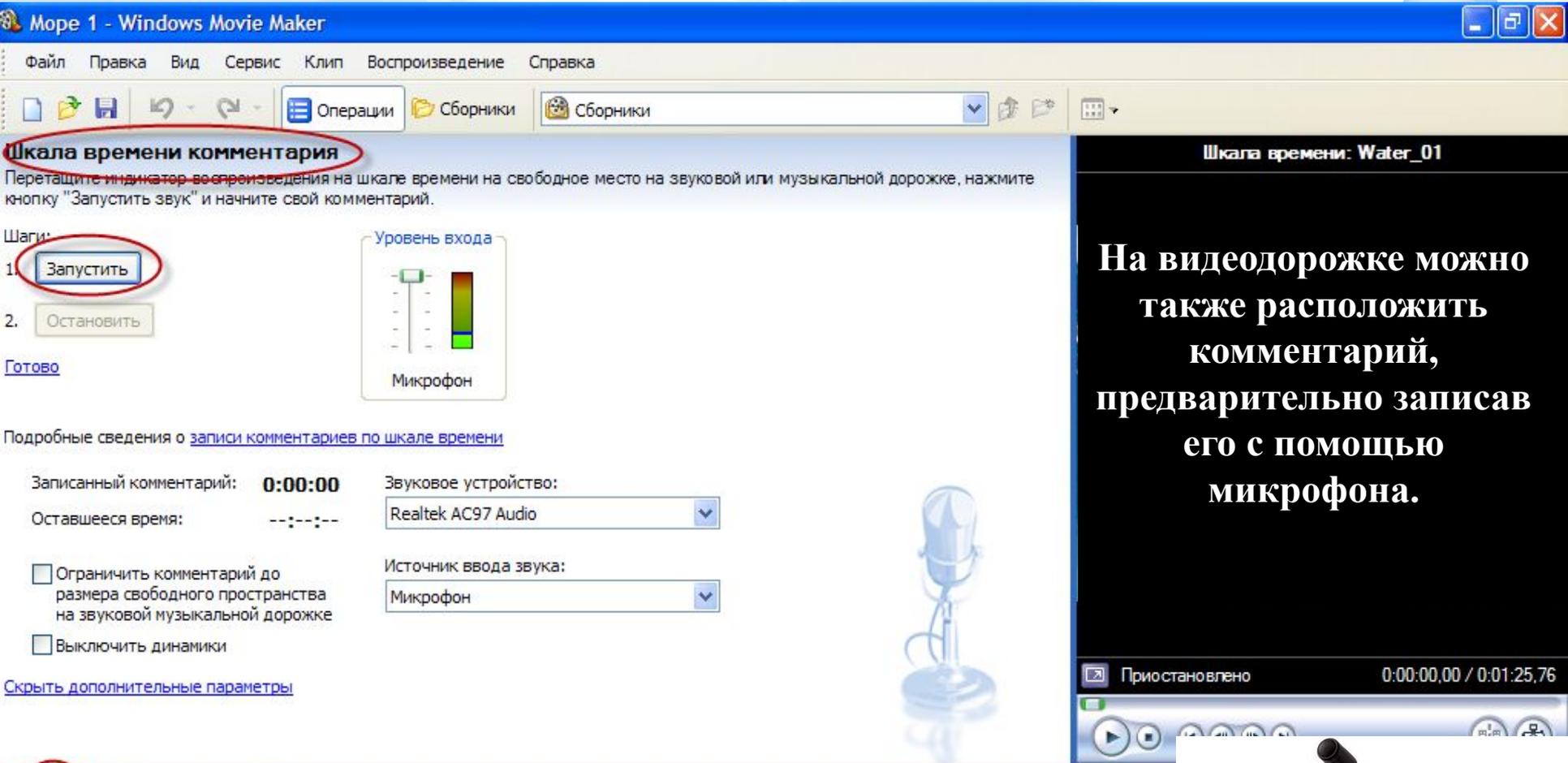
Видео

Переход

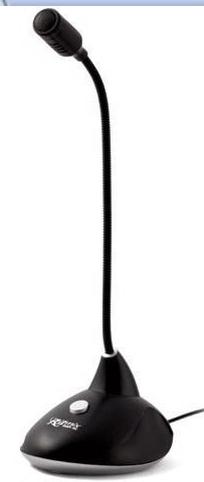
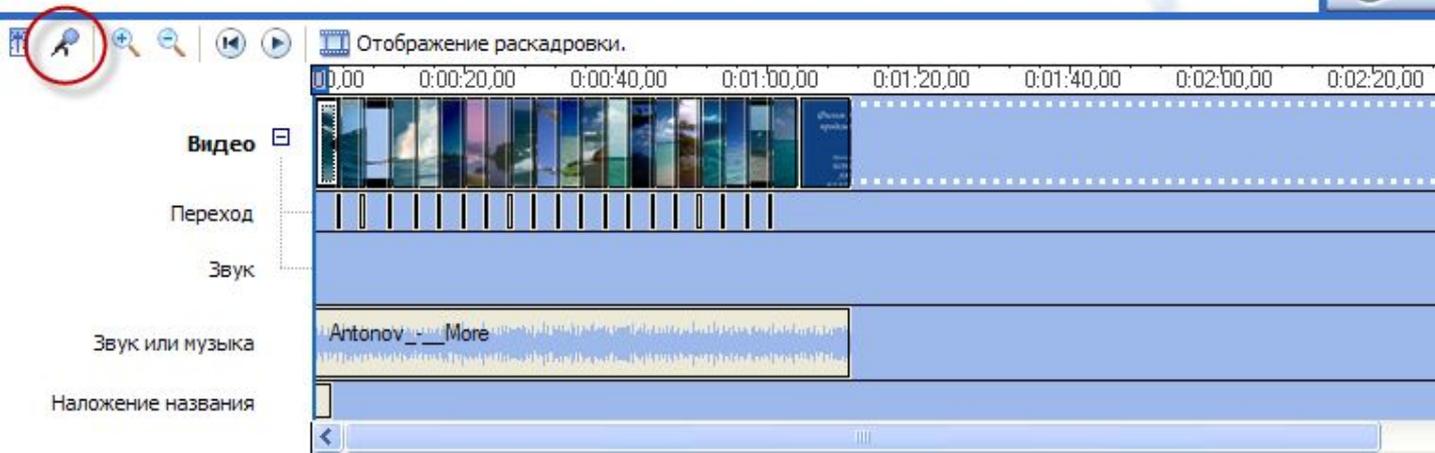
Звук

Звук или музыка

Наложение названия



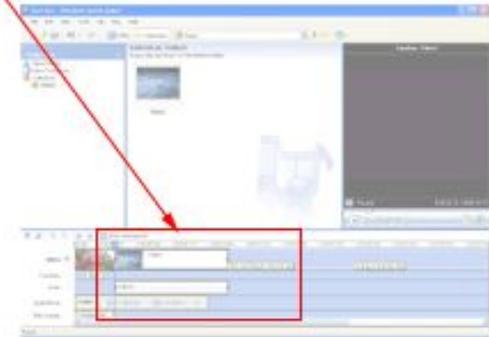
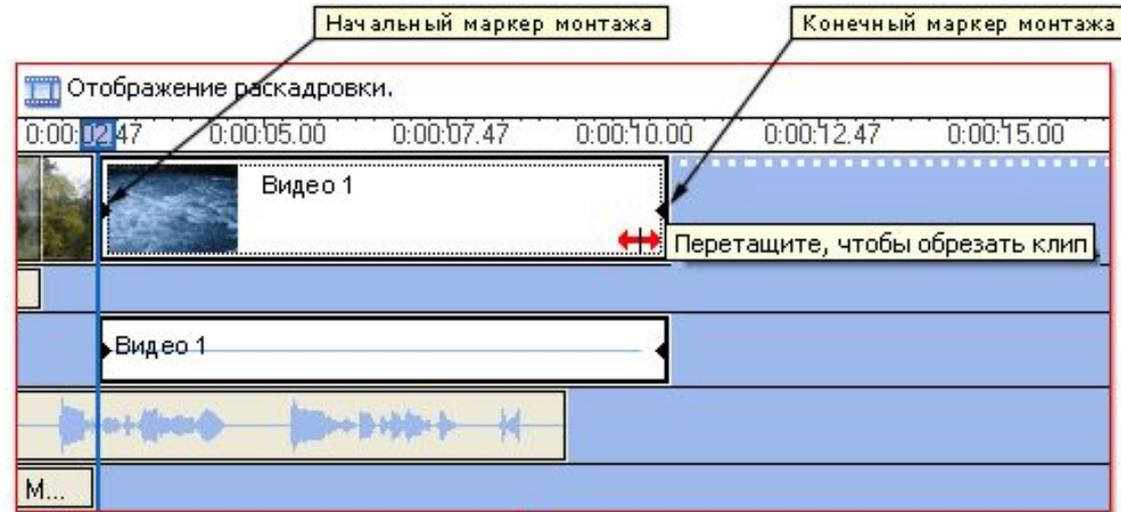
На видеодорожке можно также расположить комментарий, предварительно записав его с помощью микрофона.



Монтаж клипов



- ❖ **Разделение клипа.** Можно разделить видеоклип на два клипа. Это удобно, если требуется добавить изображение или видеопереход в середине клипа.
- ❖ **Объединение клипов.** Можно объединить два или несколько смежных видеоклипов. Термин "смежные" означает, что клипы были сняты вместе и окончание одного клипа является началом следующего.
- ❖ **Монтаж клипа.** Можно скрыть части клипа, которые не требуется отображать. Например, можно обрезать начало или конец клипа.





Вырезаем фрагмент фильма



Операции с фильмами

1. Запись видео

- Запись с видеоустройства
- Импорт видео
- Импорт изображений
- Импорт звука или музыки

2. Монтаж фильма

- Отображение сборников
- Просмотр видеоэффектов
- Просмотр видео переходов
- Создание названий и титров
- Создание автофильма

3. Завершение создания фильма

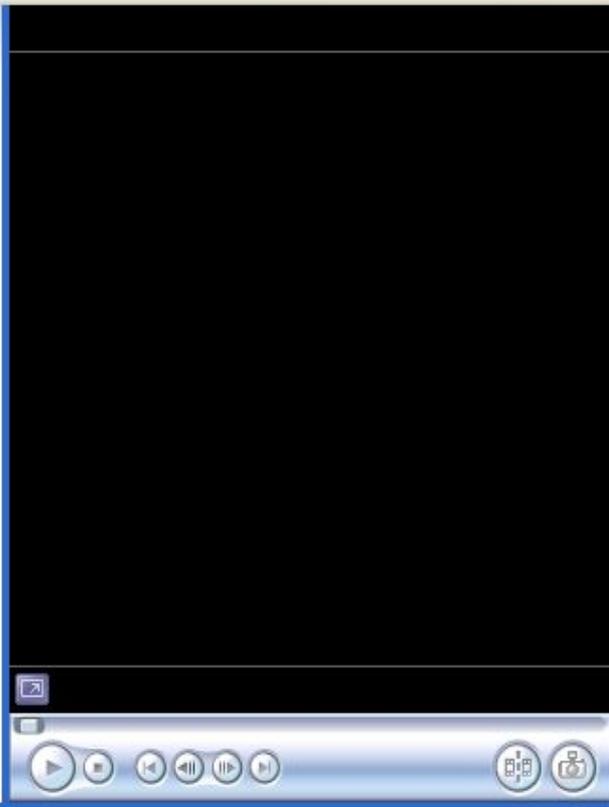
- Сохранение на компьютере
- Запись на компакт-диск
- Отправка по электронной почте
- Отправка на веб-узел
- Отправка на цифровую видеокамеру

Советы по созданию фильмов

Сборник: FullScreen

Перетащите клип на шкалу времени, расположенную ниже.

Запускаем программу Windows Movie Maker и кликаем по кнопке "Импорт видео"



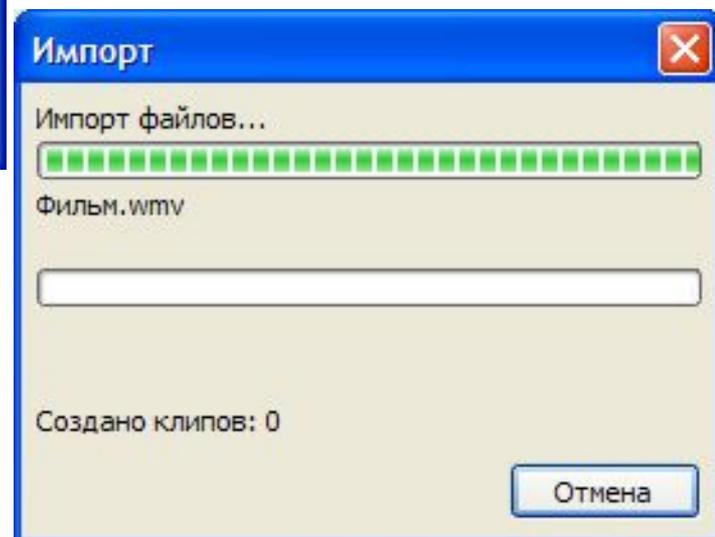
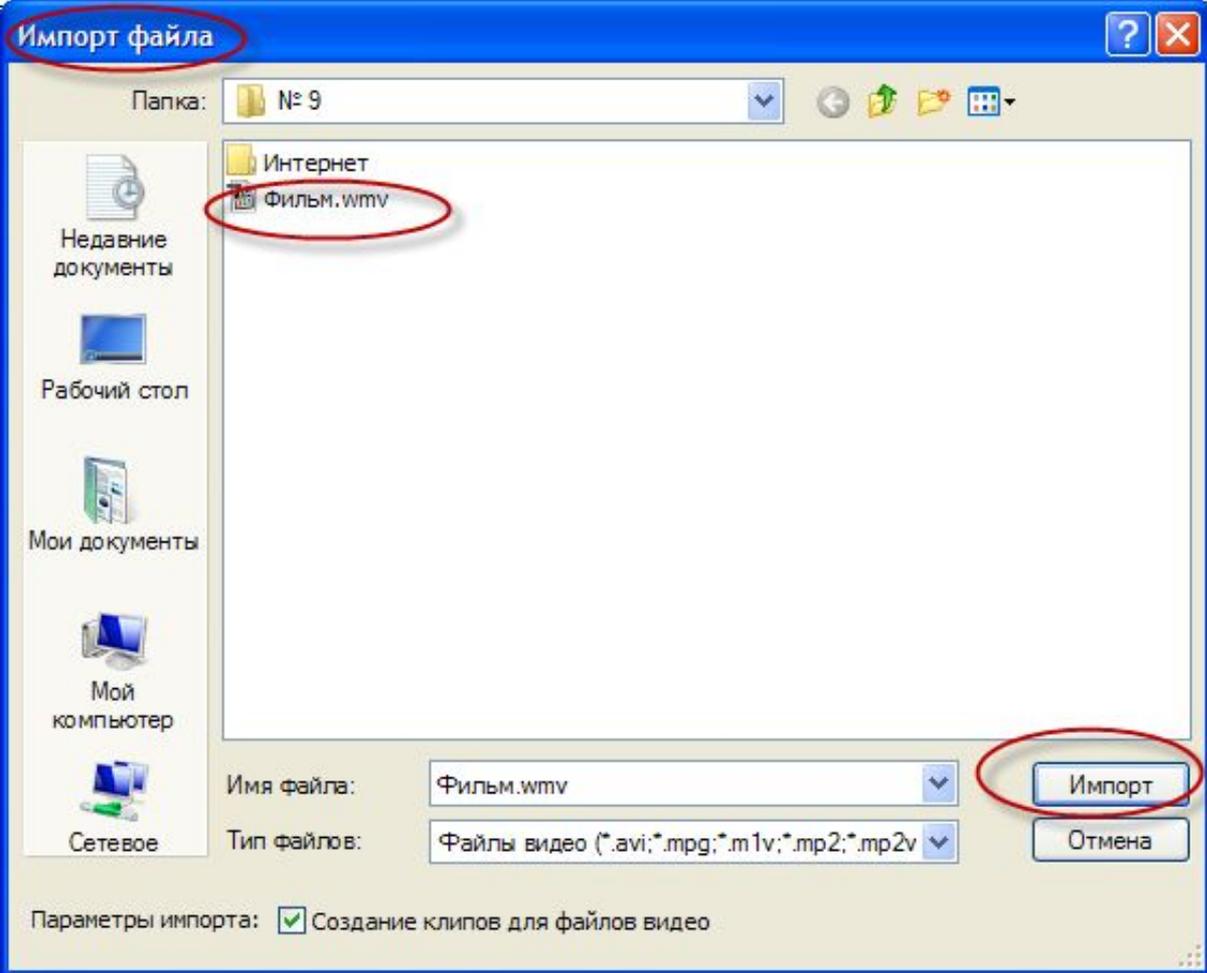
Отображение раскадровки.

0:00 0:00:10,00 0:00:20,00 0:00:30,00 0:00:40,00 0:00:50,00 0:01:00,00 0:01:10,00 0:01:20,00 0:01:30,00 0:01:40,00

- Видео
- Переход
- Звук
- Звук или музыка
- Наложение названия

Перетащите файл мультимедиа на шкалу времени, чтобы начать создание фильма.

The timeline tracks are currently empty, showing only the time scale at the top. The tracks are labeled: Видео, Переход, Звук, Звук или музыка, and Наложение названия.



Операции с фильмами

1. Запись видео

- Запись с видеоустройства
- Импорт видео
- Импорт изображений
- Импорт звука или музыки

2. Монтаж фильма

3. Завершение создания фильма

Советы по созданию фильмов

- Запись видео
- Монтаж клипов
- Добавление названий, эффектов и переходов
- Сохранение и отправка фильмов

Сборник: Фильм (1)

Перетащите клип на шкалу времени, расположенную ниже.

Шкала времени: Фильм 001

Затем в появившемся окне укажите путь размещения видео файла и нажмите на кнопку “импорт”. Миниатюра видеофайла отобразится на панели.

Приостановлено 0:00:00,00 / 0:00:37,12

Отображение раскладки.

Видео

Переход

Звук

Звук или музыка

Наложение названия

Перетащите сюда аудиоклип, чтобы добавить его в фильм

Без имени - Windows Movie Maker

Файл Правка Вид Сервис Клип Воспроизведение Справка

Создать проект	Ctrl+N
Открыть проект...	Ctrl+O
Сохранить проект	Ctrl+S
Сохранить проект как...	F12
Сохранить файл фильма...	Ctrl+P
Запись видео...	Ctrl+R
Импорт в сборники...	Ctrl+I

2 Свойства

3

C

- 1 C:\Documents and Settings\Admin\Рабочий стол\Оксана.MSWMM
- 2 C:\Documents and Settings\A... \Копия ПОСВЯЩАЕТСЯ 65 ВОЙНЫ.MSWMM
- 3 C:\Documents and Settings\Admin\Р... \ПОСВЯЩАЕТСЯ 65 ВОЙНЫ.MSWMM
- 4 C:\Documents and Settings\Admin\Рабочий стол\Победа.MSWMM

Выход

Мастер сохранения фильмов



Каталог фильма

Где необходимо сохранить фильм?



Мой компьютер

Сохранение фильма для воспроизведения на компьютере.



Записываемый компакт-диск

Сохранение фильма для копирования на записываемый компакт-диск.



Электронная почта

Сохранение фильма и его отправка по электронной почте, используя программу электронной почты по умолчанию.



Веб-узел

Сохранение и отправка фильма на узел хранения видео в Интернете для просмотра другими пользователями.



Цифровая видеокамера

Запись фильма на кассету с помощью цифровой камеры для воспроизведения на камере или просмотра по телеви...

Подробные сведения о [сохранении фильмов](#).

< Назад

Далее >

Отмена

Мастер сохранения фильмов



Сохраненный файл фильма

Введите сведения о сохраненном файле фильма.



1. Введите имя файла для сохраняемого фильма.

Отрывок фильма

2. Выберите папку для сохранения фильма.

C:\Documents and Settings\Admin\Рабочий стол



Обзор...

< Назад

Далее >

Отмена

Мастер сохранения фильмов



Параметр фильма

Выберите параметр, который необходимо использовать для сохранения фильма. Выбираемый параметр определяет качество и размер файла сохраняемого фильма.



Наилучшее качество воспроизведения на компьютере (рекомендуется)

[Показать дополнительные варианты...](#)

Сведения о настройке

Тип файла: Windows Media Video (WMV)
Скорость: 2,1 Мбит/с
Размер изображения: 720 x 576 точек
Соотношение сторон: 4:3
Кадров в секунду: 25

Размер файла фильма

Требуется места на диске:
7,48 МБ

Доступно на диске C:
9,29 Гб

< Назад

Далее >

Отмена

Мастер сохранения фильмов

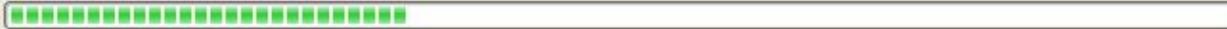


Сохранение фильма

Выполняется сохранение фильма.



Сохранение фильма...



Осталось 90 сек

32 %

Имя файла фильма:

Отрывок фильма

Конечный файл:

C:\Documents and Settings\Admin\Рабочий стол\

< Назад

Далее >

Отмена



Отрывок фильма.wmv

Файл "WMV"

6 983 КБ

Вопросы

- ❖ Понятие мультимедиа.
- ❖ Понятие мультимедийных программ.
- ❖ Виды мультимедийных программ.
- ❖ Возможности программы Windows Movie Maker.
- ❖ Технология создания видеоклипа.
- ❖ Назначение Шкалы времени.
- ❖ Назначение Шкалы раскадровки.
- ❖ Способы сохранения фильма.



