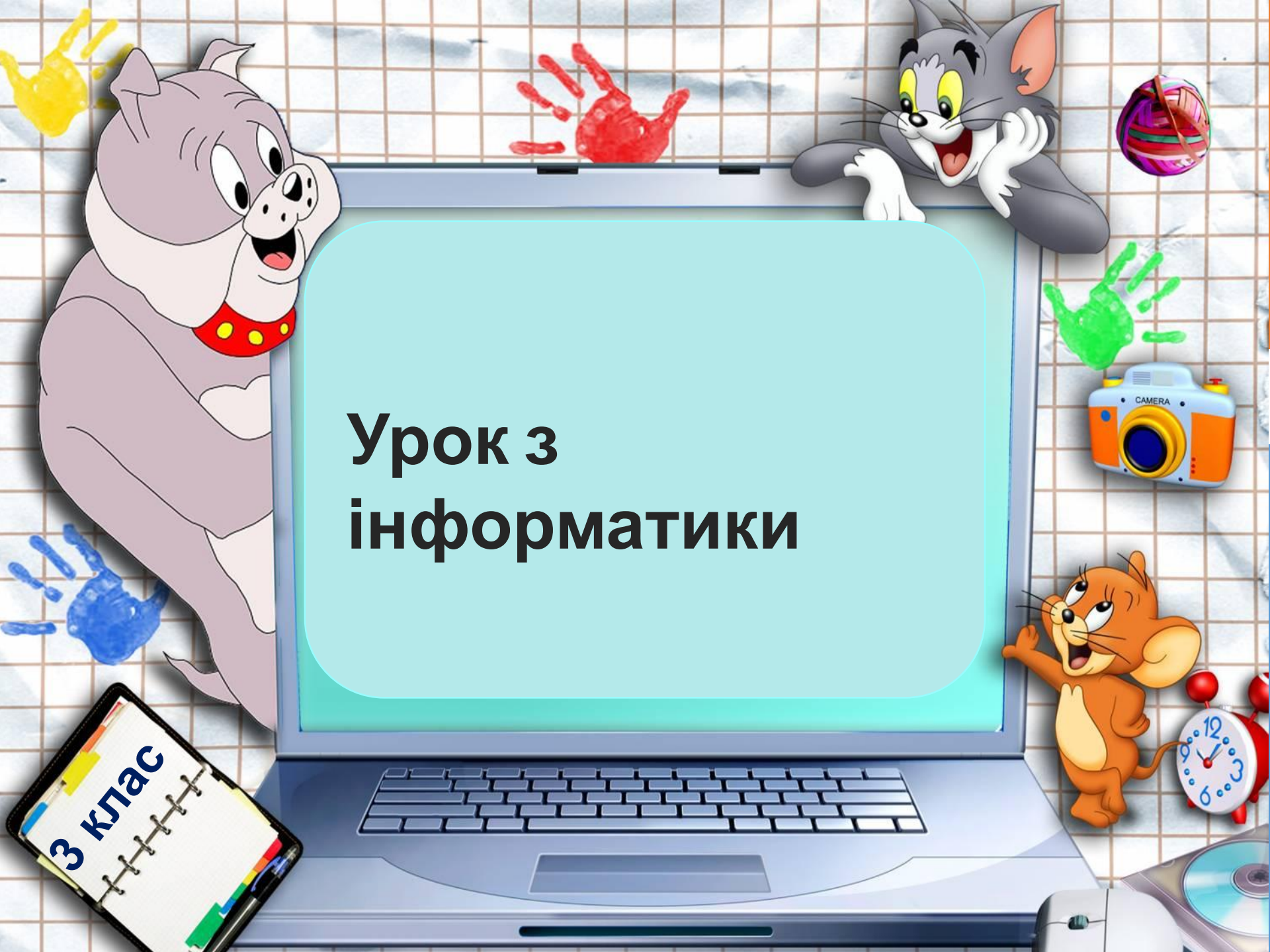


# Урок 3 інформатики

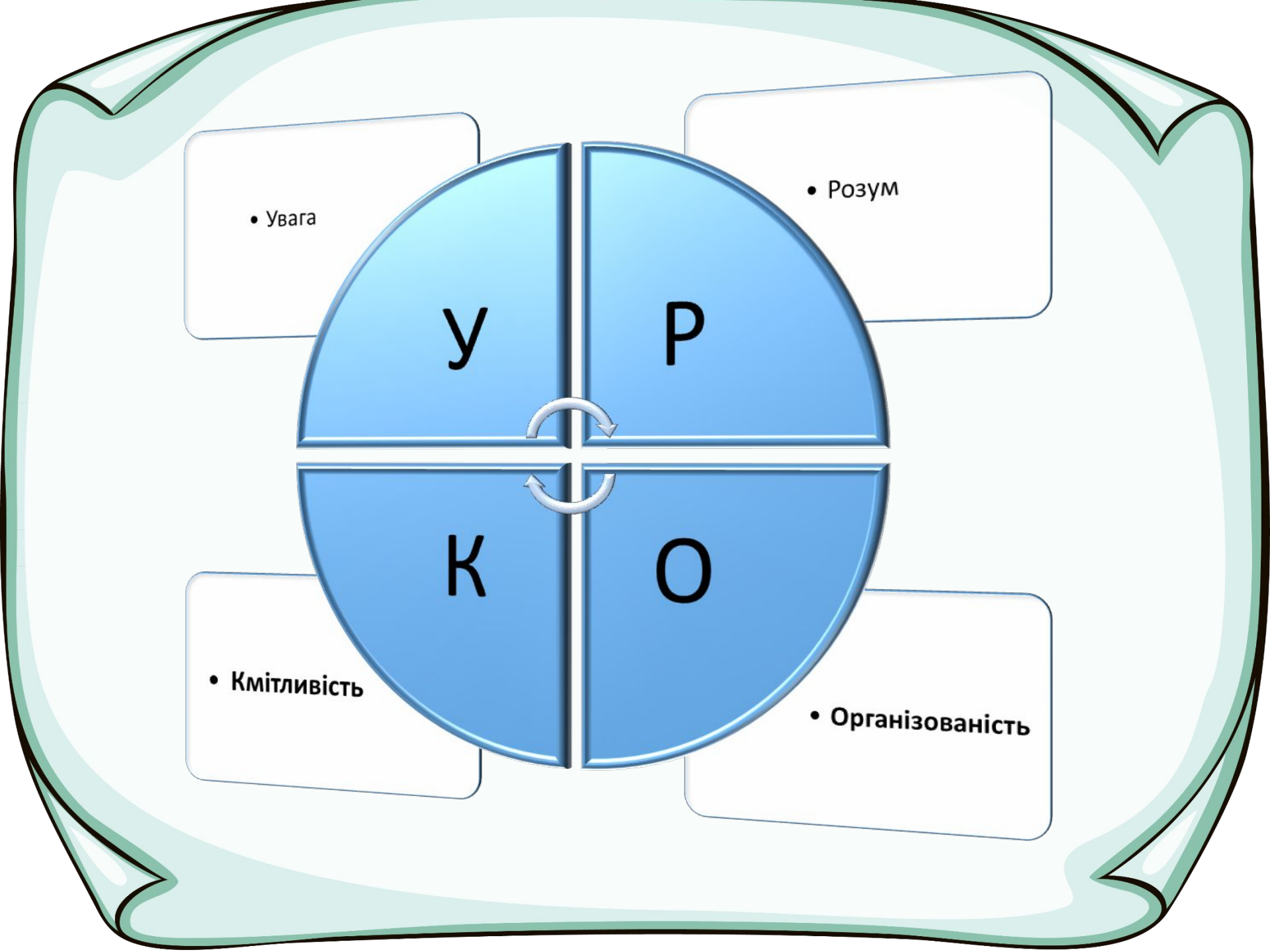


3 клас

# Правила поведінки та безпеки за комп'ютером







## Перевір себе

Команда

Виконавець

Система  
команд

Алгоритм

# Команда це:

Наказ, вказівка виконати певні дії

Речення, яке спонукає до дії

~~Запитальне речення~~

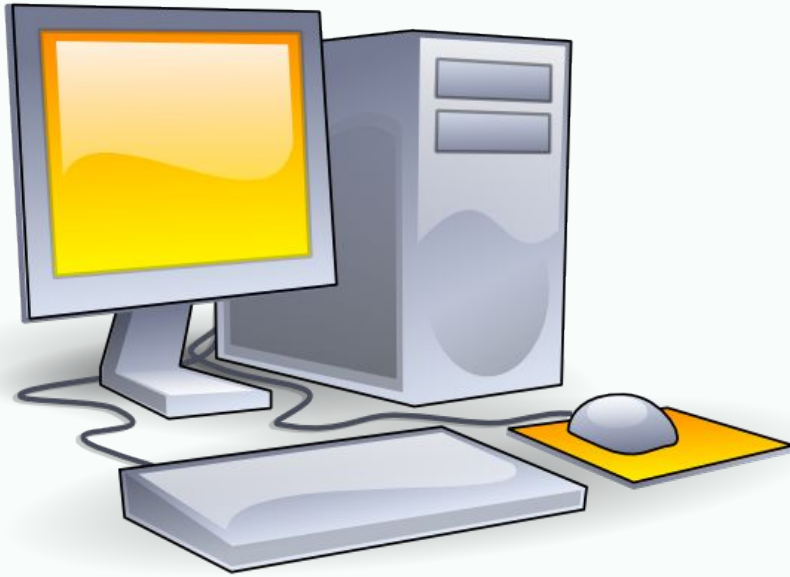
Викресли означення,  
яке не відповідає  
поняттю «команда»

# Хто такий виконавець?



Назви виконавця  
та команди, які  
він виконує

## Система команд виконавця



- Отримувати та передавати інформацію
- Кодувати та розкодувати дані
- ~~• Знаходити втрачений пульт від телевізора~~
- Запускати програми

Викресли команди, які не відносяться до системи команд виконавця «комп'ютер»



# Алгоритм це...

- Послідовність команд, що призводить до результату.

Порядок

План

Вказівка

Рецепт

Наказ

Інструкція

Знайди синоніми  
слова “алгоритм”



# Розгадай кросворд

(натискай на цифри, щоб перевірите себе)



2



1

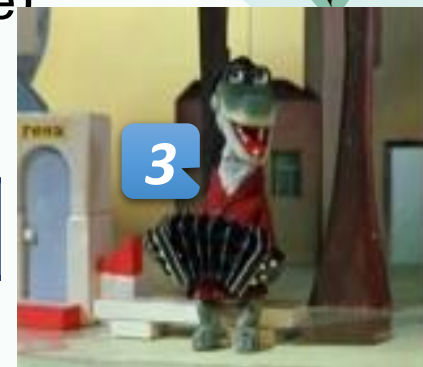
М А ш а

2

Л у н т і к

3

Г е н а



3

4

П р о с т о к в а ш и н о

5

5

Б у р а т і н о



6

В и н к с

7

Т е р е м о к

8

М а у г л і

7



Далі



6





**Що ж хлопчик  
зробив не так?**







*Молодці!!*





**Тема уроку:**

**«Алгоритми в  
нашому житті»**



1. Застели ліжко.
2. Одягнись.
3. Почисть зуби.
4. Йди на кухню.



1. Візьми 4 яйця.
2. Розбий їх у миску.
3. Візьми ложку цукру.
4. Висип його в миску.
5. Налий у склянку молоко.
6. Вилий молоко зі склянки в миску.
7. Насип півсклянки борошна.
8. Додай борошно в миску.
9. Перемішай усі компоненти в місці.

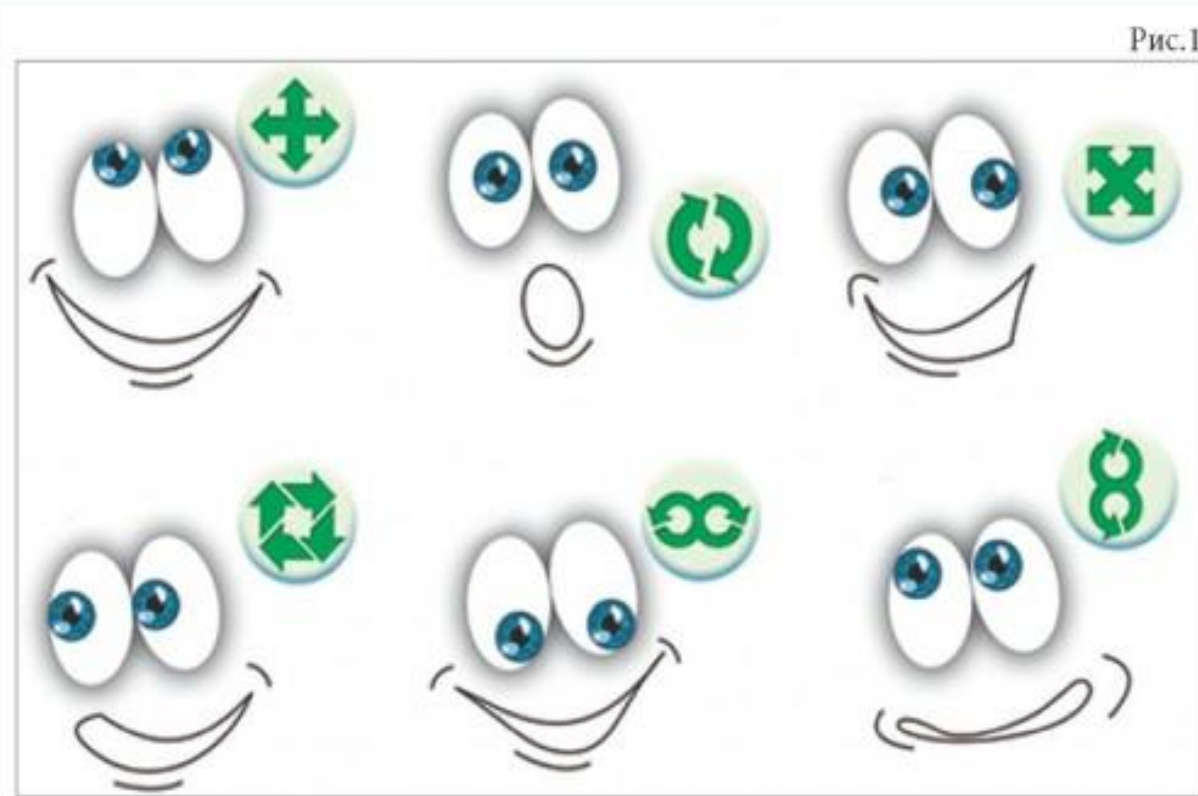


1. Під'єднай монітор до системного бло-ка.
2. Під'єднай клавіатуру до системного блока.
3. Під'єднай мишу до системного блока.
4. Увімкни живлення монітора.
5. Увімкни живлення системного блока.
6. Натисни кнопку ввімкнення на моні-торі.
7. Натисни кнопку **Power** на системному блоці.
8. Чекай завантаження комп'ютера.





# Фізкультхвилинка для очей:

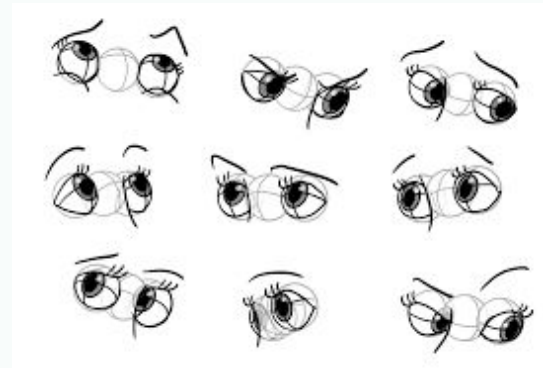


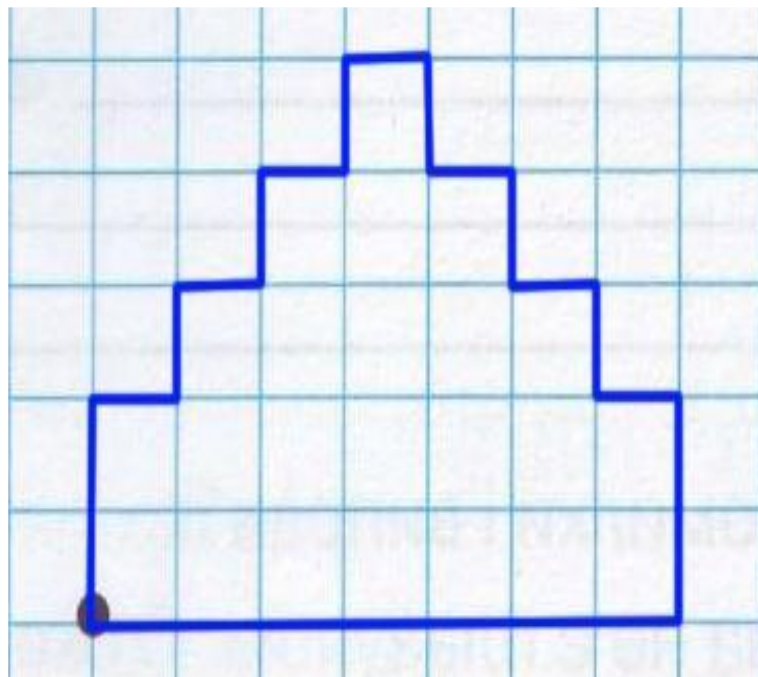
# Фізкультхвилинка для очей:

*Очі треба нам здорові, щоб світ  
дивиться кольоровий!*

*Подивились вправо, вліво, вгору, вниз,  
собі на ніс!*

*Знову вправо, знову вліво і покліпали  
очима!*





Запиши для виконавця Олівця алгоритм  
малювання зображеної фігури



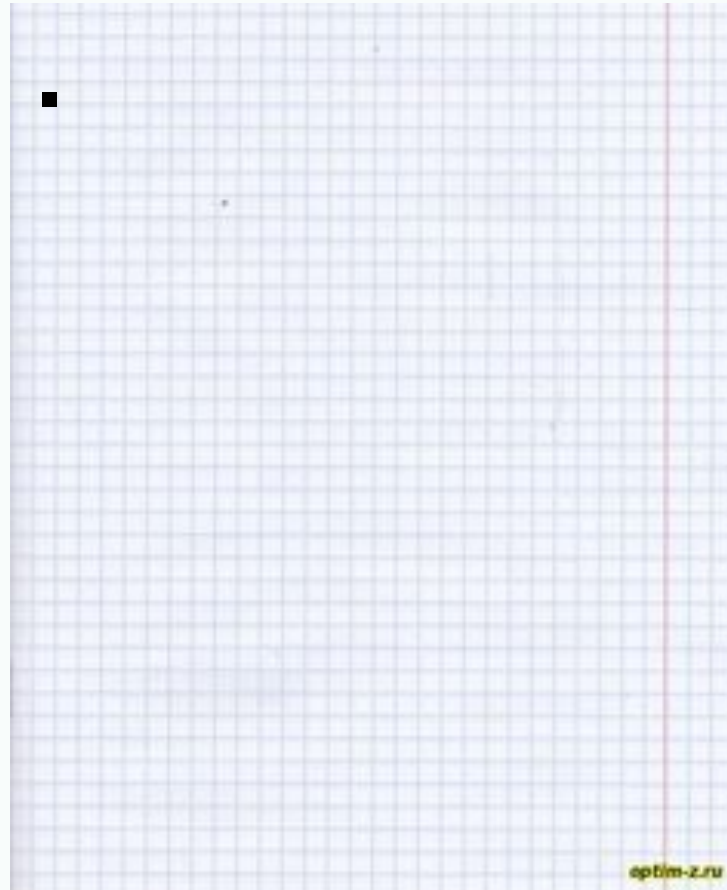
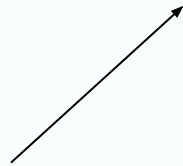
# Склади алгоритм



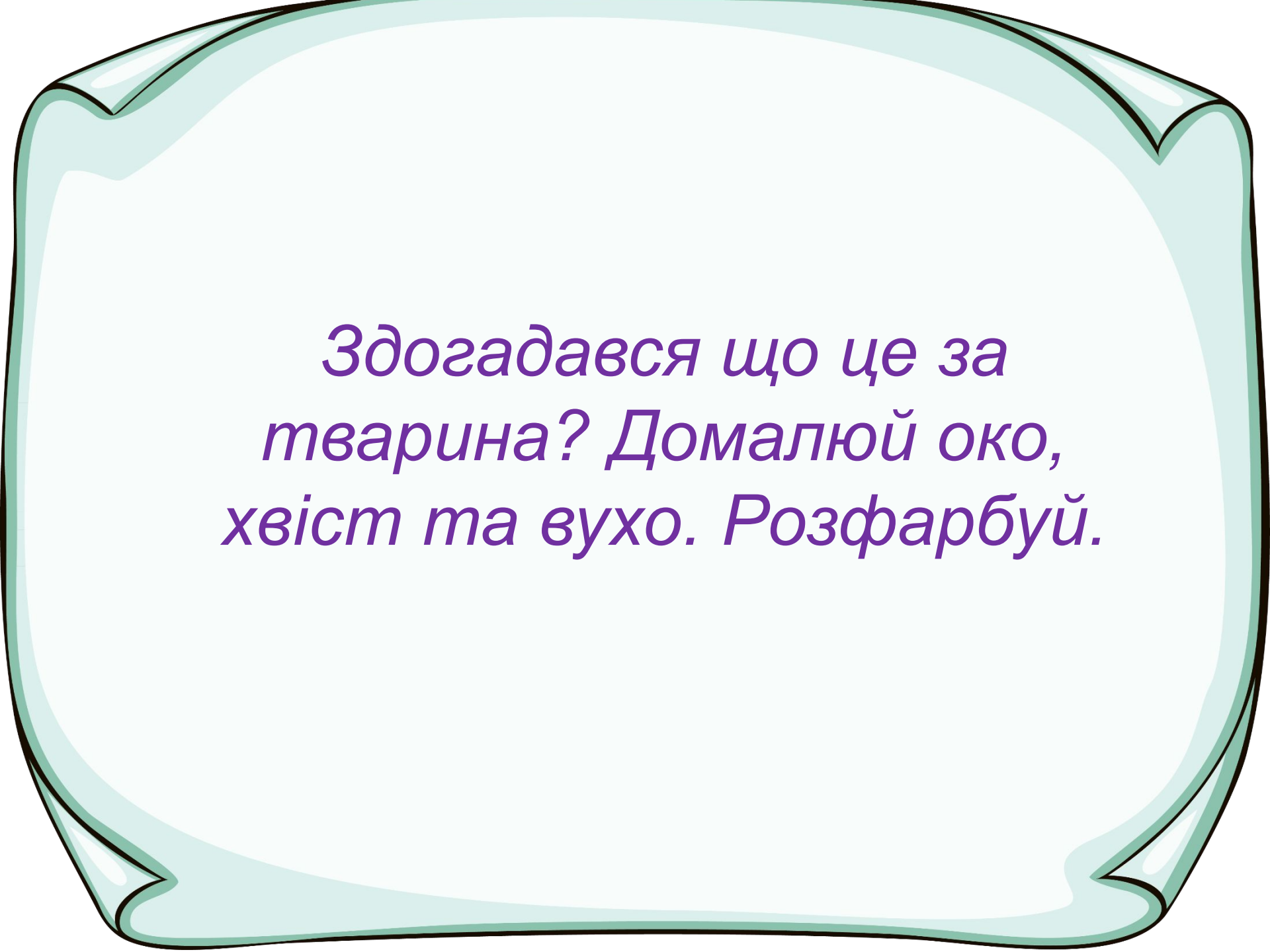


*Візьми чистий аркуш в клітинку. Зараз будемо малювати за алгоритмом*

*Починай малювати приблизно ось тут*



2 →	1 ↑	1 →	7 ↓	3 ←	2 ↑
4 ↓	1 →	1 ↓	1 ←	8 ↑	2 ←
1 →	1 ↑	1 →	7 ↓	3 ←	1 ↑
3 ↓	1 →	3 ↓	3 ←	1 ↑	2 ←
2 →	1 ↑	8 →	6 ↑	2 ←	4 ↑
1 ↑	4 →	1 ↓	7 ←	1 ↑	1 ←
1 →	1 ↓	3 →	6 ↓	1 ←	6 ↑



*Здогадався що це за  
тварина? Домалюй око,  
хвіст та вухо. Розфарбуй.*



**За можливості  
відправляємо свої малюнки  
на пошту вчителя**

**[zoymaslen@gmail.com](mailto:zoymaslen@gmail.com)**

**або на Viber за номером  
0988053015**





## Робота в зошиті



Відкрий свій зошит.  
Сторінки 52 -53.  
Виконай завдання.





**Дякую друзі за  
допомогу!!!  
Успіхів у  
навчанні!!!  
До нових  
зустріч!!!**