

6 клас

# ПОНЯТТЯ ПОДІЇ. ВИДИ ПОДІЙ. ПРОГРАМНЕ ОПРАЦЮВАННЯ ПОДІЇ

Урок № 25



# Поняття події.

**Подія** – зміна властивостей об'єкта, взаємодія між об'єктами, утворення нового об'єкта або знищення існуючого об'єкта.



# Види подій

Події бувають **незалежні** та **залежні** одна від одної.

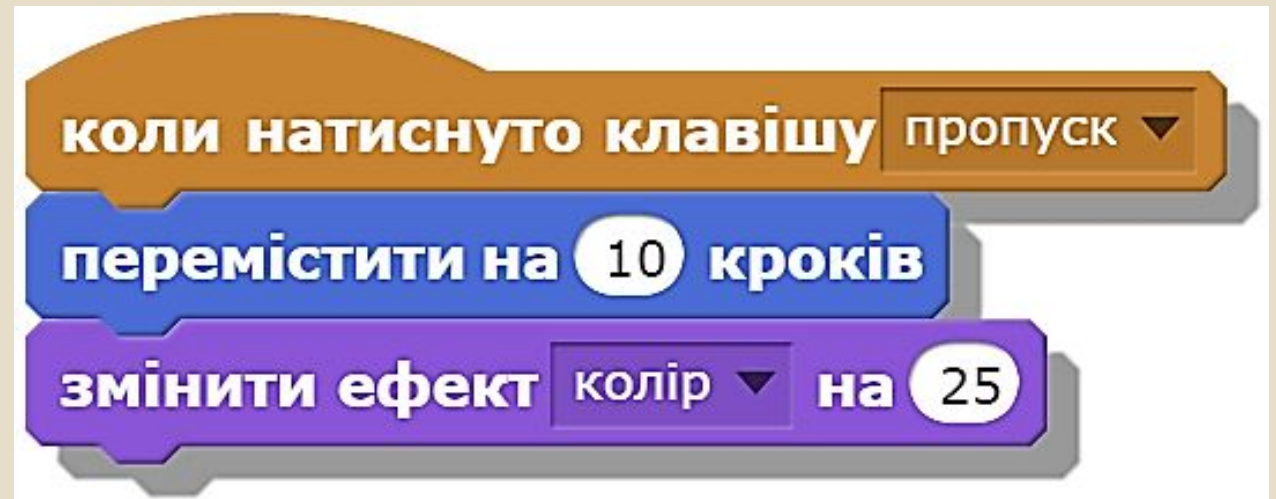
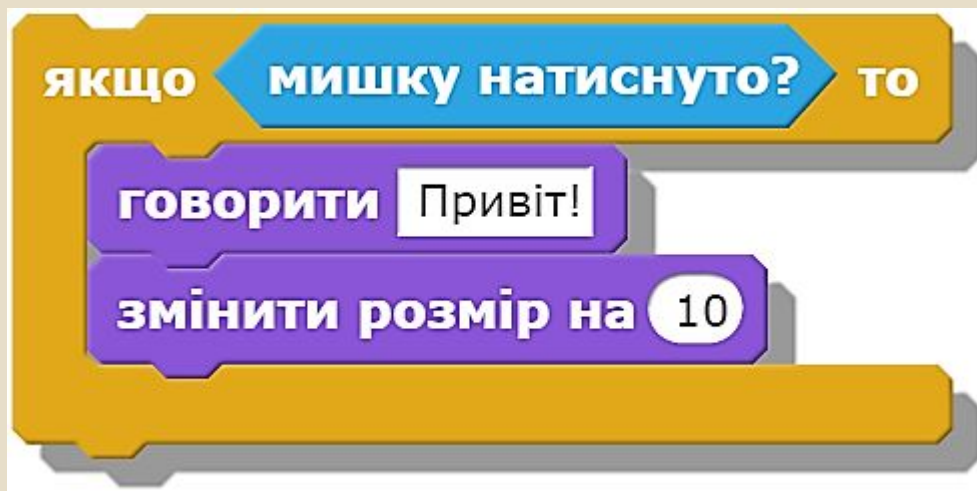
**Залежні події** – настання однієї події є причиною настання іншої події.



# Події у Scratch

Під час виконання програмного проекту зі спрайтами можуть бути пов'язані **події**, опрацювання яких призведе до змінення значень властивостей об'єктів.

Команди для опрацювання подій у середовищі Scratch знаходяться в групах **Події**, **Керувати**, **Датчики**.

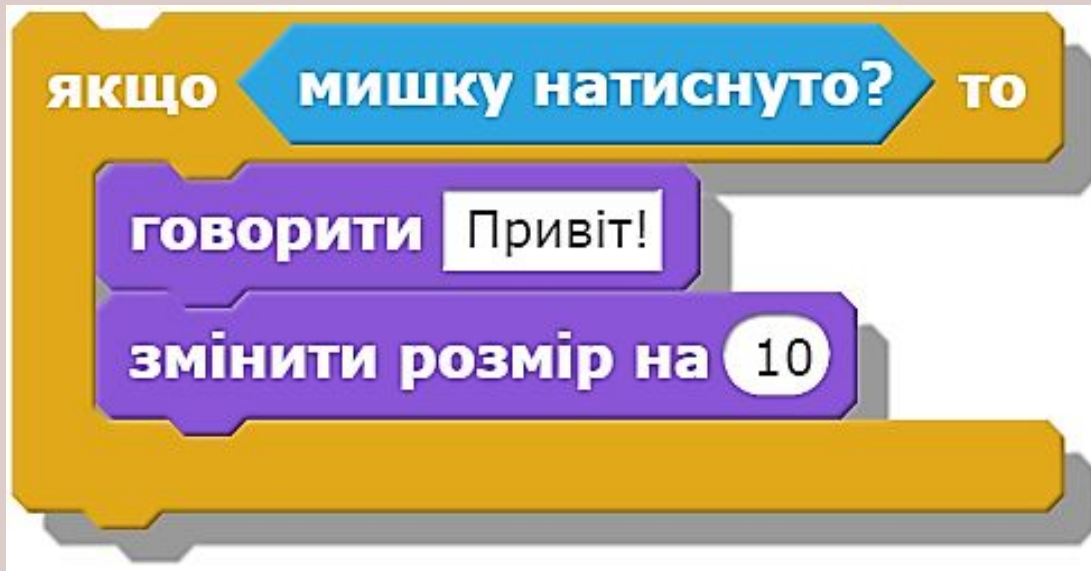




# Фрагмент алгоритму та його опис

Фрагмент програмного проекту

Опис дій

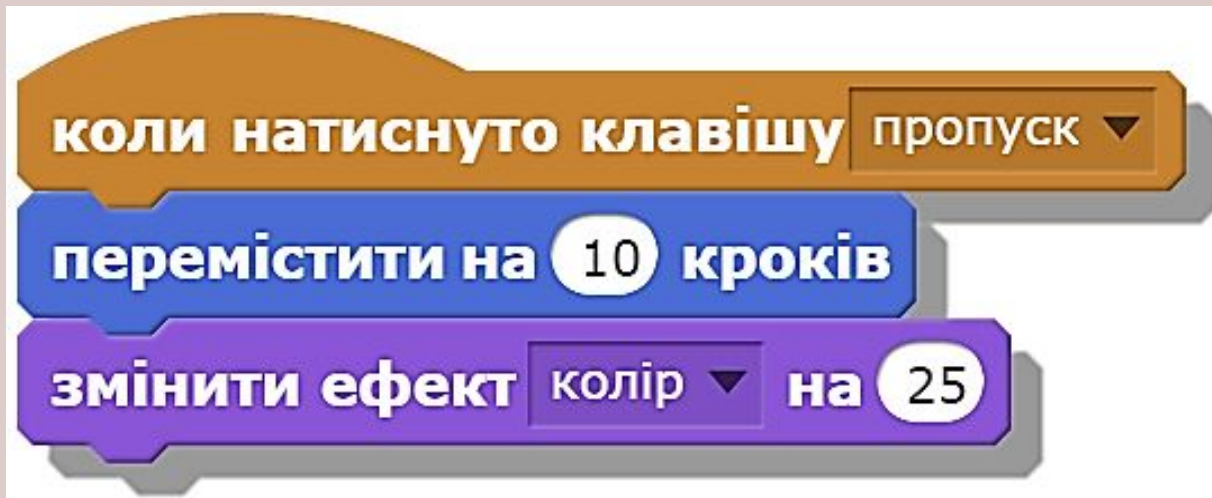


Якщо під час виконання проекту буде натиснуто ліву кнопку миші, то спрайт вимовить «Привіт!» і змінить свій розмір.

# Фрагмент алгоритму та його опис

## Фрагмент програмного проекту

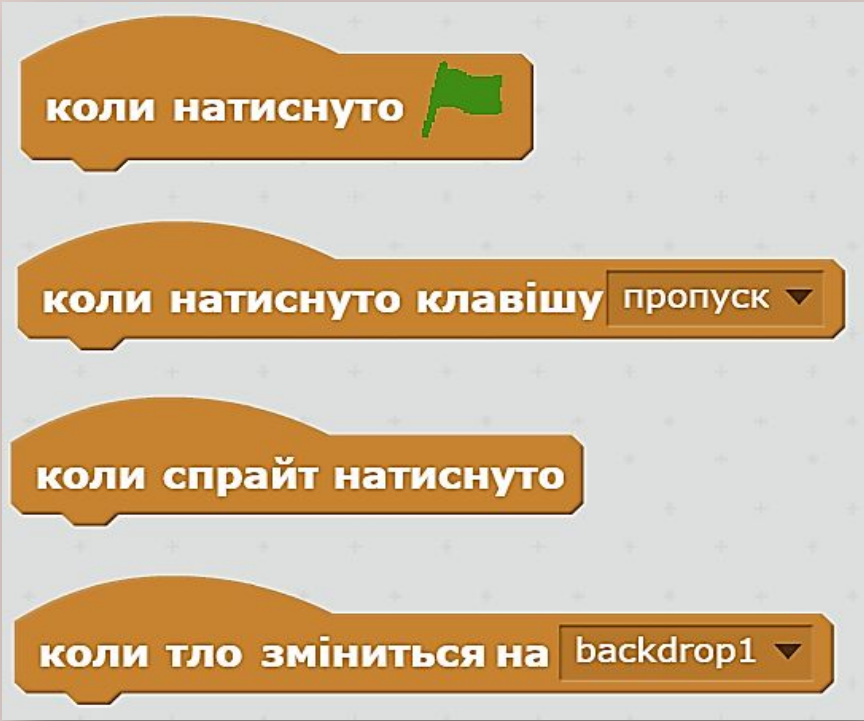

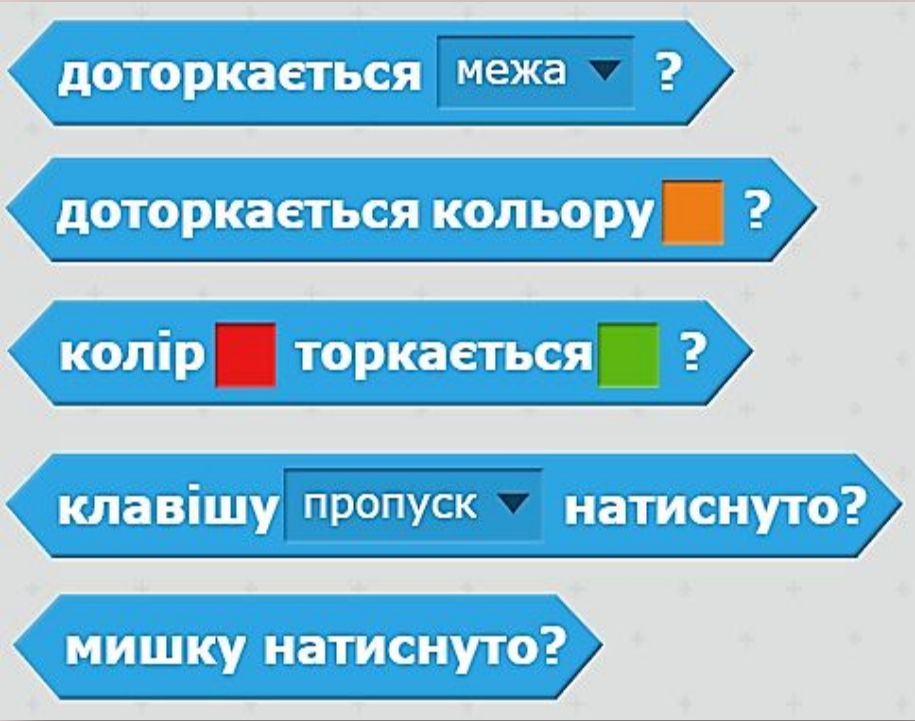
## Опис дій



Якщо під час виконання проекту буде натиснуто клавішу пропуск, спрайт переміститься по Сцені з поточного місця розташування на 10 кроків у напрямку свого руху та змінить свій колір.

# Події та команди відстежування подій

Команди відстежування моменту настання події

Група Події	Група Датчики
 <p>Scratch event blocks (orange) for the "Group Events" category:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>коли натиснуто </li><li>коли натиснуто клавішу <input type="text" value="пропуск"/></li><li>коли спрайт натиснуто</li><li>коли тло зміниться на <input type="text" value="backdrop1"/></li></ul>	 <p>Scratch sensor blocks (blue) for the "Group Sensors" category:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>доторкається <input type="text" value="межа"/> ?</li><li>доторкається кольору <input type="text" value="orange"/> ?</li><li>колір <input type="text" value="red"/> торкається <input type="text" value="green"/> ?</li><li>клавішу <input type="text" value="пропуск"/> натиснуто?</li><li>мишку натиснуто?</li></ul>

# Команди опрацювання подій

---

## Група Керувати

чекати 1 секунд

якщо то

чекати поки

повторити 10

якщо то  
інакше

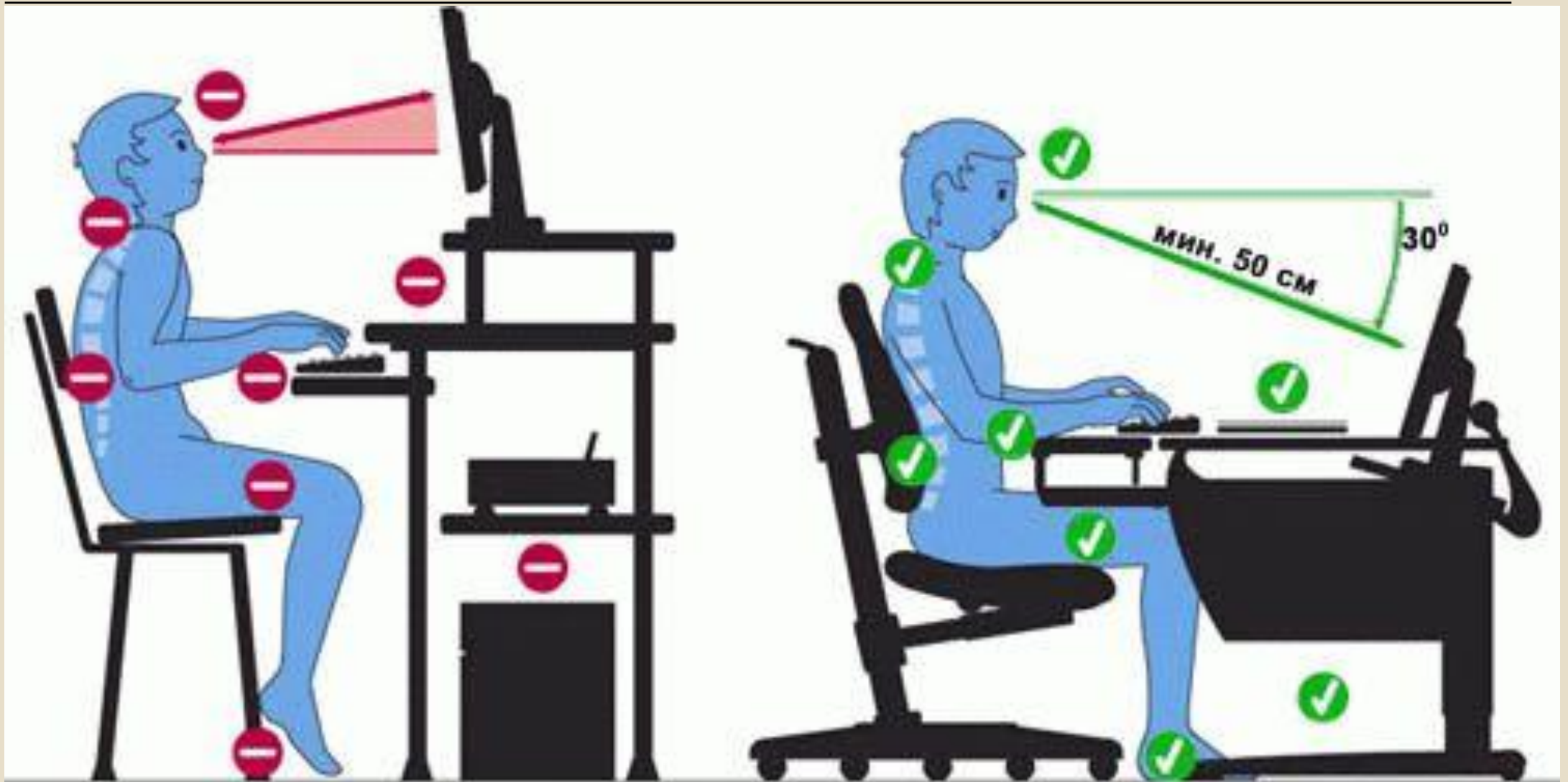
повторити поки не

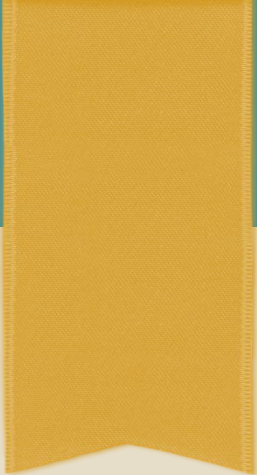
завжди

зупинити все



# Працюємо за комп'ютером





**ДЯКУЮ ЗА УВАГУ!**