

Grand Theft Auto



SAN ANDREAS SIGHTS

POINTS OF INTEREST

- Safehouse
- Ammu-Nation
- Hospital
- Police Station
- Bomb Shop
- Pay 'N' Spray
- Car Modificaton
- Cit Track Betting
- Tattoo Parlor
- Barbershop
- Gym

FOOD & SHOPPING

- Restaurants
- Burger Shot
- Well Stacked
- Cluckin' Bell
- Bars/Clubs
- Train Station
- 24/7
- Clothing
- Bingo
- Dollar Sachs
- Prolaps
- SubUrban
- Victim
- Zip



- Культове явище "Grand Theft Auto" з'явилося на ігровому небосхилі в жовтні 1997 року. Жодна компанія, крім англійської DMA Design, не додумалася схрестити типову аркаду з видом «зверху» і симулятор автовикрадача. Гравець повинен був підкорити три вигаданих міста США, крадучи машини, виконуючи доручення мафіозних босів, збираючи бонуси, тікаючи від поліції і заробляючи мільйон доларів.



Grand Theft Auto

- підтримував колективну гру на чотирьох користувачів і новомодні на ті часи графічні прискорювачі 3Dfx Voodoo.
- Grand Theft Auto: London 1969
- Візьміть оригінальний GTA і перемістіть його в часі і просторі. Лондон, 1969 рік, пародії на шпигунські фільми, Тауер, Біг Бен, машини з квітами британського прапора і музика в дусі 70-х (yuck!) - Ось що чекало фанатів гри.
- Grand Theft Auto 2
- Сиквел, що став розчаруванням для багатьох шанувальників серії. Замість повного 3D їх чекав ґрунтовно підрихтований движок від першої частини, розжитися кольоровим освітленням, моделюванням циклу «день-ніч» і яскравими вибухами. Три міста перетворилися в один, розділений на 3 райони - діловий квартал, «спальні» околиці і промзону, в кожному з яких орудувала своя банда. Правила всім неподобством злісна корпорація Zaibatsu (обійдемося без транслітерації, добре?), А в числі дрібних сошок числилися Yakuza, Loonies, Russians (хоч десь нас визнали), Rednecks, SRS і Hare Krishna. Ми як і раніше виконували доручення мафіозних босів, але крім грошей заробляли ще й respect points, що відображали ступінь відносини того чи іншого угруповання. Неважко здогадатися, що, працюючи на одних бандитів, гравець автоматично ставав об'єктом ненависті з боку їх конкурентів ...

Grand Theft Auto 3

- Шок, революція, неймовірне - такими словами можна охарактеризувати цю гру, що з'явилася на світ в 2001 році. Вперше за історію серії віртуальний світ став повністю тривимірним, що дозволило дизайнерам зробити його в рази більше живим, відкритим і інтерактивним.
- Розробники вирішили не вигадувати велосипед і назвали нове місто так само, як і перший з трьох мегаполісів Grand Theft Auto - Ліберті-сіті. Сірі моноліти хмарочосів, буденні індустриальні квартали, заможні навколишні райони, туманні нічні магістралі, потоки води зі свинцевого неба: співробітникам невеликої шотландської студії вдалося ідеально

Інформація

передати неповторну атмосферу Нью-Йорка. П'янка свобода дій, хвацько закручений сюжет, чудові радіостанції, кращі авто, криваві мафіозні розборки, невгамовна поліція піднесли **Grand Theft Auto 3** на вершину ігрового Олімпу, а сама суміш ігрових напрямків стала називатися не інакше як «бандитський симулятор».

За даними на жовтень 2004 року, GTA 3 розійшлася тиражем більше 11 мільйонів екземплярів у версіях для PC, PS2 і Xbox. Вона і до цього дня займає почесне місце на полиці у кожного справжнього любителя екшен-ігор.

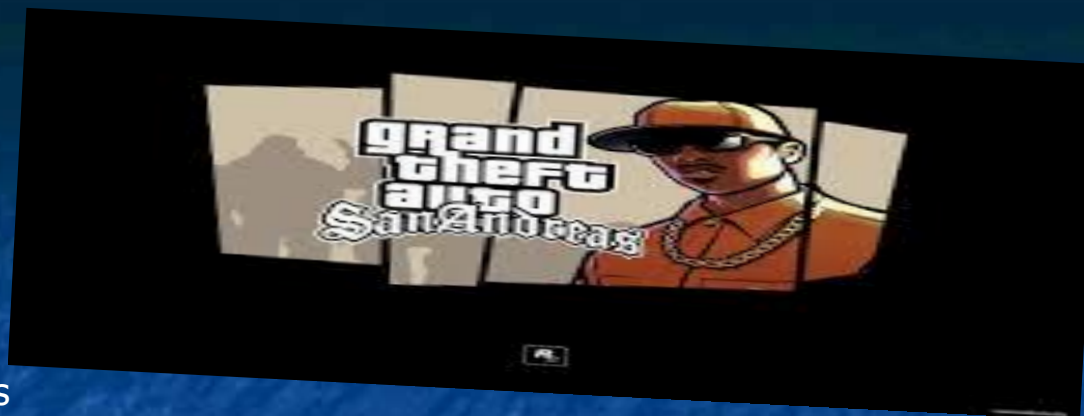
Grand Theft Auto: Vice City

Четверта гра в лінійці GTA **з'явилася** на світ восени 2002 року і миттєво завоювала популярність шанувальників серії і привернула увагу безлічі новачків. Стало ясно, що Rockstar North (в черговий раз перейменована з Rockstar Studios) намірилася перевести в тріхмер'є кожне з міст найпершої гри - Ліберті-Сіті, Вайс-Сіті і Сан-Андреас.

Мабуть, головним достоїнством гри стала поява Справжнього Героя - в Vice City протагоніст отримав ім'я і дар мови, що дозволило сценаристам активніше залучити його в сюжет. Томмі Версетті - зовсім не безсловесна сошка; він навчився не тільки розмовляти, але й купувати нерухомість, потихеньку прибираючи до рук Град Пороку. До числа менш значних, але не менш корисних нововведень ставляться можливість заходити в будівлі, їзда на мотоциклі і широкий асортимент одягу, що дозволяє з шиком йти від настирливих копів.

Незважаючи на певні технічні огріхи і застарілий графічний движок, GTA: Vice City полюбилася величезній кількості гравців - 13 мільйонів проданих копій говорять самі за себе.





Grand Theft Auto: San Andreas

Нарешті, Rockstar перенесла всі міста з першої частини в повноцінне 3D. Однак в заключній частині трилогії замість одного міста ми відкрили для себе цілий штат, що складається з трьох великих мегаполісів: Лос-Сантоса, прототипом якого став Лос-Анджелес, Сан-Фієрро і Лас-Вентурасі, створених на основі Сан-Франциско і Лас-Вегаса відповідно. Розміром ж кожен з них - приблизно з Вайс-Сіті, вражає? Ще б пак, але це ще не все. Також в нашому розпорядженні велика сільська місцевість і пустеля з дюжиною містечок поменше. І, головне, все це величезний простір є без єдиного екрану завантаження, яка присутня лише при переміщенні всередину будівель і назад на вулицю.

Сан-Андреас - це те місце, де можна по-справжньому розгулятися. Сан-Андреас - це величезний вулкан, з якого вивергається море різних можливостей, яких не перерахуєш, та й будь можливостей! Татуювання, зачіски, прокачування автомобілів, дівчата, stealth і RPG-елементи, такі як харчування, скіли водіння і стрільби, фізичні характеристики, відносини з подругами. Протагоніст нарешті щось не махає руками і не здуває очі при попаданні в воду, а плаває і навіть пірнає! Головний герой навчився стріляти з двох «стволів» відразу. З'явилася купа міні-ігор, таких як баскетбол, більярд, ігрові автомати і багато іншого. У грі присутня безліч нових подмісій: злодій, водій поїзда, робочий в каменоломні і не тільки.

У GTA: San Andreas нас очікують зустрічі зі старими добрими героями з попередніх ігор серії, а також безліч різних передумов до тих чи інших подій.

Відносно графіки третя з тривимірних ігор серії GTA, безсумнівно, покращала. Дальність промальовування збільшена від двох до чотирьох разів, були введені нові методи обробки поверхонь, що відбивають, а кожна ігрова модель тепер існує в «денному» і «нічному»

- Сан-Андреас - це те місце, де можна по-справжньому розгулятися. Сан-Андреас - це величезний вулкан, з якого вивергається море різних можливостей, яких не перерахуєш, та й будь можливостей! Татуювання, зачіски, прокачування автомобілів, дівчата, stealth і RPG-елементи, такі як харчування, скіли водіння і стрільби, фізичні характеристики, відносини з подругами. Протагоніст нарешті щось не махає руками і не здуває очі при попаданні в воду, а плаває і навіть пірнає! Головний герой навчився стріляти з двох «стволів» відразу. З'явилася купа міні-ігор, таких як баскетбол, більярд, ігрові автомати і багато іншого. У грі присутня безліч нових подій: злочин, водій поїзда, робочий в каменоломні і не тільки.
- У GTA: San Andreas нас очікують зустрічі зі старими добрими героями з попередніх ігор серії, а також безліч різних передумов до тих чи інших подій.
- Відносно графіки третя з тривимірних ігор серії GTA, безсумнівно, покращала. Дальність промальовування збільшена від двох до чотирьох разів, були введені нові методи обробки поверхонь, що відбивають, а кожна ігрова модель тепер існує в «денному» і «нічному» варіантах. До всього іншого, було значно збільшено кількість полігонів, використуваних при створенні моделей.
- Кількість і різноманітність засобів пересування вражає. У Сан-Андреасі близько 180 наземних транспортних засобів, в той час як в Вайс-Сіті їх «всього лише» 120. Авіапарк також був збільшений в порівнянні з GTA: Vice City, тепер він нараховує більше двох десятків видів літаків і вертольотів, і, да, ми побачимо легендарний ДоДо!
- Парк човнових коштів теж був розширений у порівнянні з минулими частинами серії, а ненависні нам копи отримали, нарешті, в своє розпорядження мотоцикли! Що до згадуваних вище пустелі і сільській місцевості, то тут нам дадуть покататися на таких екзотичних засобах пересування, як квадроцикл, «бигфут», трактор чи комбайн.
- Музичний супровід, традиційне для ігор серії GTA, як завжди дуже різноманітно і реалізується одинадцятьма радіостанціями, серед яких була помічена легендарна K-JAH, а також не менше легендарний Lazlow.





Парк човнових коштів теж був розширений у порівнянні з минулими частинами серії, а невідомі нам копії отримали, нарешті, в своє розпорядження мотоцикли! Що до згаданих вище пустелі і сільській місцевості, то тут нам дадуть покататися на таких екзотичних засобах пересування, як квадроцикл, «бигфут», трактор чи комбайн. Музичний супровід, традиційне для ігор серії GTA, як завжди дуже різноманітно і реалізується одинадцятьма радіостанціями, серед яких була помічена легендарна K-JAH, а також не менше легендарний Lazlow.

Гта 5

- мультиплатформенная видеоигра в жанре разработанная компанией Rockstar NorthПервые в серии главные персонажи имеют специальные навыки, дающие им преимущество над другими героями. У Франклина — замедление времени во время езды в транспорте, что дает преимущество в маневренности. Чтобы восполнить шкалу умений Франклина, надо набрать на транспорте максимальную скорость, избегать аварий или ездить по встречной полосе. У Майкла — замедление времени во время стрельбы, что облегчает прицеливание. Для заполнения шкалы навыков Майкла требуется ездить на высокой скорости, устранить противника в ближнем бою или убить выстрелом в голову. У Тревора — припадки бешенства, благодаря которым он наносит врагам вдвое больше урона, а сам получает вдвое меньше. Шкала навыков Тревора заполняется, когда он убивает противников, делает выстрелы в голову, ездит на высокой скорости и получает урон.

- **Статистика персонажей**

- Майкл, Франклин и Тревор начинают игру с разным набором персональных показателей. По мере того как герои набираются опыта, растут и их показатели, а это, в свою очередь, улучшает их навыки, повышает скорость реакции и выносливость. Чем чаще игрок применяет навык, тем быстрее растет соответствующий показатель. Например, если Майкл полетает на вертолете, у него повысится показатель полета. Причем персональные показатели индивидуальны для каждого из героев, то есть, если Франклин будет много кататься на автотранспорте, показатель вождение повысится только у него, у Майкла и Тревора эта характеристика останется неизменной.



питування

- 1. Хто з вас іграв гта?
- 2. чи ви іграли в гта?
- 3. чи хочете поіграти гта 5?
- 4. Є у вас друзі які іграють гта?
- 5. чим ви хотіли вдосконалити гта?

Grand
theft
auto

