

Күрілымдашы-суретші

Паркетчик және PascalABC программалармен
жұмыс істеу

[Мысал](#)

[Паркетчик](#)

[PascalABC](#)





Паркетчик

- Шаг вправо- Оң жаққа бару
- Шаг влево - Сол жаққа бару
- Шаг вверх - Үстіне бару
- Шаг вниз - Астына бару
- Положить (X) - в текущую клетку ложит плитку цвета X.- ағымдағы ұяшыкка плитканы қою
- Снять плитку- плитканы алыпстау
- A:=X - переменной A присваивает значение X.- A:= X - A айнымалы мәні тағайындауды X.
- Запросить A - требует ввести с клавиатуры значение переменной A - пользователь вводит числовое значение и нажимает Enter.- Сұрау A - пернетақтасы айнымалы жылғы кірсін талап - Пайдаланушы сандық мәні енеді , және баспасөз енгізініз.
- Сообщить A - выводит на экран значение A.- A есеп - A мәнін көрсетеді
- Пауза X - приостанавливает выполнение программы на X миллисекунд.- X Үзіліс - X миллисекунд бағдарламасын орындалуы қой-
- Перейти на (X,Y) - переходит на ячейку с координатами X,Y.- (X , Y) өтіңіз - Y , X координатты бар ұяшыққа кіреді
- Стоп - остановка программы.- программа тоқтайды



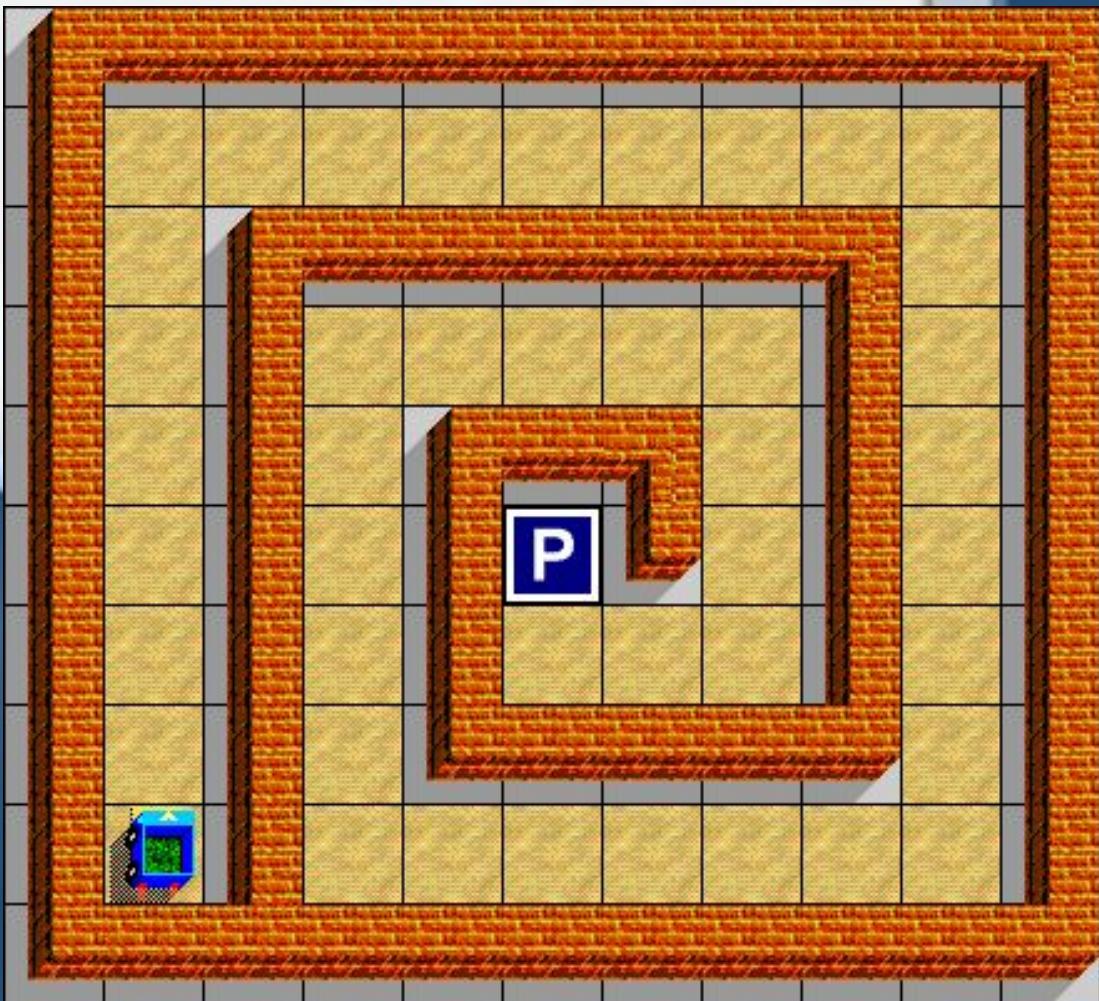
PascalABC

- PascalABC Нұктелер арқылы жұмыс істейді
- Field (X,X);- жаңа парап
- ToPoint (X,X);- нұкте
- PenUp;- линиаларды салмайды
- PenDown;- линиаларды салады

The background of the slide features a globe centered on the Americas, with the continents appearing in white against a dark blue background. The globe is set against a backdrop of a repeating pattern of binary digits (0s and 1s) in a lighter shade of blue, which is slightly blurred.

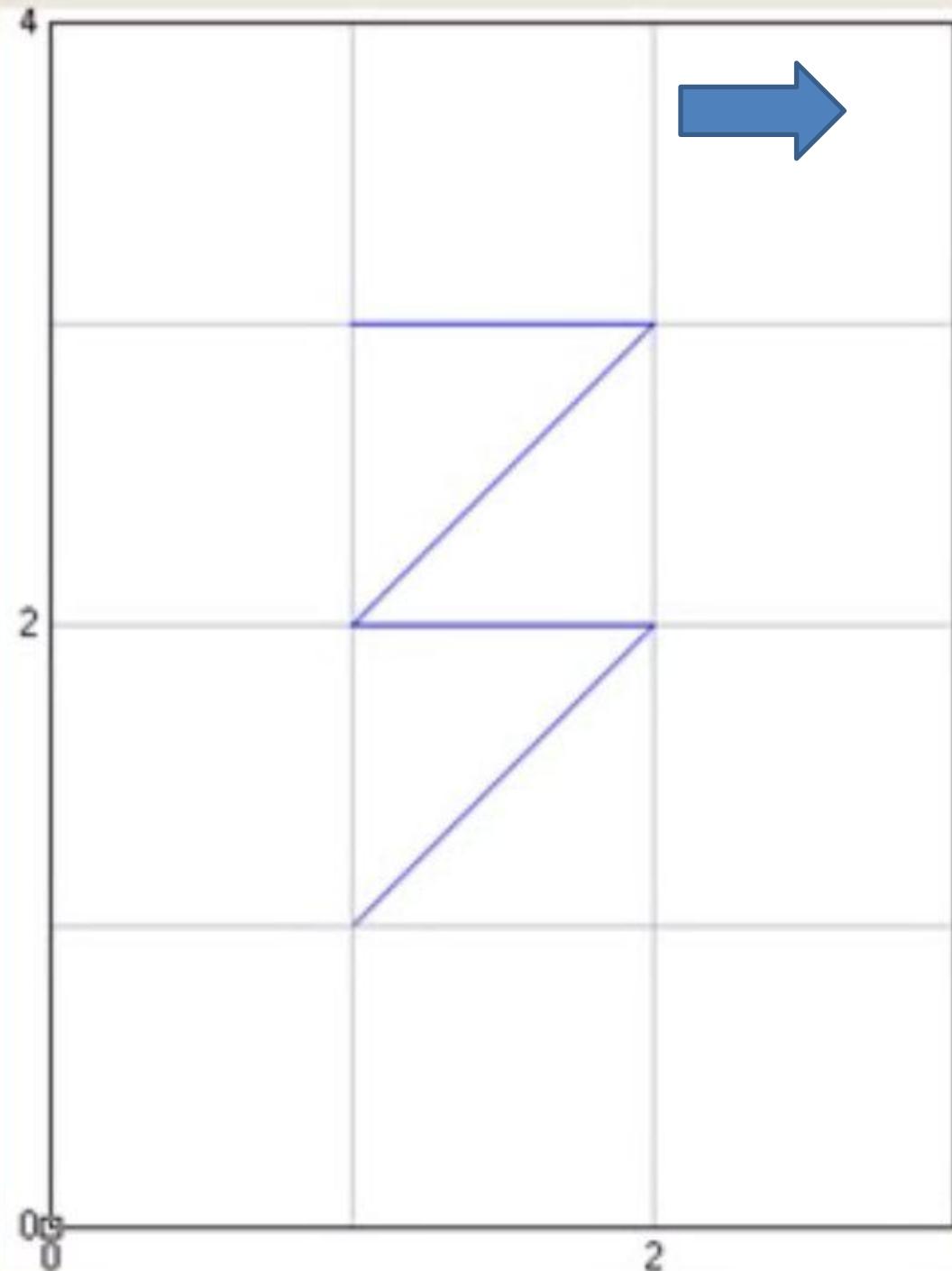
Паркетчик

PascalABC



Шығару жолы
Программа {
7 рет Шаг вверх;
8 рет Шаг вправо;
7 рет Шаг вниз;
6 рет Шаг влево;
5 рет Шаг вверх;
4 рет Шаг вправо;
3 рет Шаг вниз;
2 рет Шаг влево;
1 рет Шаг вверх;
}

```
Program PR2;
uses Drawman;
begin
  Field(3,4);
  ToPoint(1,3);
  PenDown;
  ToPoint(2,3);
  ToPoint(1,2);
  ToPoint(2,2);
  ToPoint(1,1);
  PenUp;
  ToPoint(0,0);
end.
```





**НАЗАРЛАРЫҢЫ
ЗҒА РАХМЕТ**

