



Мультимедийные и интерактивные презентации

Практическая работа:
Создание игрового поля

Размещение на слайдах звуковых и видео-файлов

Звуки в формате .wav:

- звучание по щелчку по объекту (вкладка «Вставить» - «Действие» - поставить галочку «Звук») или по управляющей кнопке «Звук» (вкладка «Вставить» - «Фигуры» - «Управляющие кнопки»).
- звучание при смене слайдов (вкладка «Переходы» - «Смена слайдов»....).





Размещение на слайдах звуковых и видео-файлов

MP3-файлы и видео-файлы **не
встраиваются в саму презентацию, а
устанавливаются как гиперссылки
на файл.**

Размещение на слайдах звуковых и видео-файлов

Звуки в формате .mp3:

- Звук можно присвоить к слайду (Вкладка «Вставка» - «Звук из файла..»).
- Можно настроить звук так, чтобы он звучал на протяжении нескольких слайдов. «Настройки анимации» - «Параметры эффекта» - Закончить воспроизведение «После... слайда».

Размещение на слайдах звуковых и видео-файлов

Работа с видео в PowerPoint 2010:

- поддержка всех распространенных форматов файлов.
- внедрение видео в файл презентации.
- добавление в презентацию онлайн-видеоматериал (например, с YouTube).
- корректировки видеоизображения.
- произвольная заставка видеоролика.
- закладки в видео.

Встраивание флеш-роликов

- FLV (Flash Video) - формат видео для размещения в Интернете.
- SWF (Shockwave Flash) - это расширение анимации созданной в программе Adobe Flash, а также видео в формате flash, проигрывается браузерами с помощью Flash Player.

В PowerPoint можно вставлять файлы формата .swf

Встраивание флеш-роликов

Office - «Параметры PowerPoint» - «Показывать вкладку «Разработчик» на ленте. «Другие инструменты»

В выпадающем окне выберите Sockwave Flash Object. Курсор станет крестообразным. С помощью курсора вычерчиваете на слайде поле для флеш-объекта.

Выделите поле объекта и щелкните правой кнопкой. Выберите вкладку «Свойства».

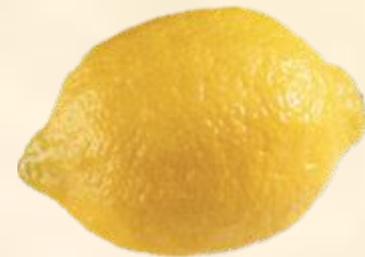
В выпадающем окне устанавливаем для параметра EmbedMovie (встраивание фильма) свойство True (истинный), в поле Movie вводим или копируем название нужного флеш-файла, обязательно с указанием расширения .swf.

Гиперссылки в презентации. Создание игрового поля

- Управляющие кнопки – «Вставка» - «Фигуры» - «Управляющие кнопки».
- Гиперссылка на любом объекте: картинке, тексте, слове.
- Триггеры - любые объекты на слайде можно сделать «горячими зонами».

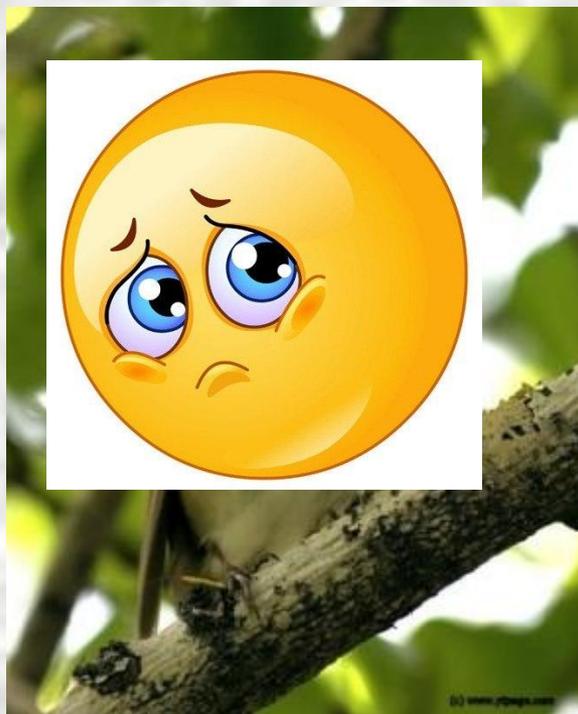
Триггер – эффект анимации, срабатывающий после нажатия на объект.

Триггеры с анимацией «выделение», «выход»



Триггеры с анимацией «вход»

- Пение какой птицы Вы слышите?



соловей

кукушка

дятел



Триггеры с анимацией «пути перемещения»

ОВОЩИ

ФРУКТЫ



Движущиеся триггеры.

Игра «Лопни пузырек!».

Задача игрока успеть лопнуть нужный пузырек пока он проплывает мимо.

$$3 + 2$$



Настройка игрового поля

- Помещаем на слайд необходимые объекты.
- Для удобства в главном меню выбираем «Выделение» - «.....». В этом окне переименовываем все объекты на слайде, которым будем присваивать триггеры, чтобы были понятны названия.
- Выбираем «Настройка анимации». Выделяем объекты и присваиваем им анимацию (входа, выхода, выделения или настраиваем путь перемещения объекта).
- В «Параметрах эффекта» на вкладке «Время» нажимаем кнопку «Переключатели» (триггеры) и переносим метку в строку «Начать выполнение эффекта при щелчке» - выбираем нужный объект из списка.
- На слайде с триггерами желательно отменить смену слайда по щелчку, входим во вкладку «Показ презентации», выбираем «Смена слайда» и убираем галочку в строке «Смена слайдов: по щелчку».
- Настраиваем смену слайда по гиперссылке или управляющей кнопке.