

### Живая наука вместе с WEDO 2.0

Екатерина Гудкова

9153098815@mail.ru





### LEGO 80 лет игры и обучения











Kjeld Kirk Kristiansen

### The LEGO Group

Основана в 1932 Оле Кир Кристиансеном. До сих пор остается 100% частным предприятием.

Насчитывает 10,000+ сотрудников.

#### Сферы бизнеса

- Игровые наборы LEGO
- Образовательные решения LEGO (LEGO Education)
- Парки развлечение (LEGOLAND)

Центральный офис: Биллунд, Дания

Разработка концепций и продуктов: Дания при поддержке

локальных офисов компании

**Производство:** Биллунд (Дания), Монтерей (Мексика), а также заводы в Чехии и Венгрии



Jørgen Vig Knudstorp

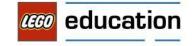


### **LEGO®** Education



Основана 1980

- Поставляет решения для обучения детей в возрасте от 1 до 16+ лет
  - Представлена в 60
     странах, имеет сеть
     стратегических
     партнеров и глобальную
     сеть дистрибуции
  - В России с 2003 года



### Задачи и вызовы для педагога

• Мотивация и вовлечение учащихся

• Обучающее окружение

• Эффективные иснтрументы для учения







### Наше видение

## Меняя будущее обучения

- Новые принципы образования.
- Опыт практической работы с конструкторами ЛЕГО.
- Уникальная методология обучения.
- Поддержка от множества специалистов по образованию со всего мира.



Мы представлены по всему миру





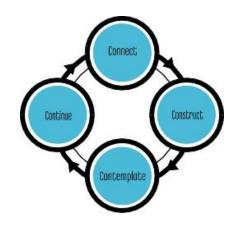
### Наша миссия



Каждый ученик имеет право на успех!



### Система обучения LEGO: принцип 4C



Соединяй Постановка задачи



Собирай Построй модель



Обсуждай Рефлексия и обмен опытом



Продолжай Улучшение проекта





# ФГОС начального общего образования устанавливает необходимость сформировать:



- Умение использовать модели и схемы для решения задач.
- ИКТ-компетентности обучающихся.
- Умение использовать речевые средства для решения коммуникативных задач.
- Создание условий для организации научнотехнического творчества и проектноисследовательской деятельности школьников.

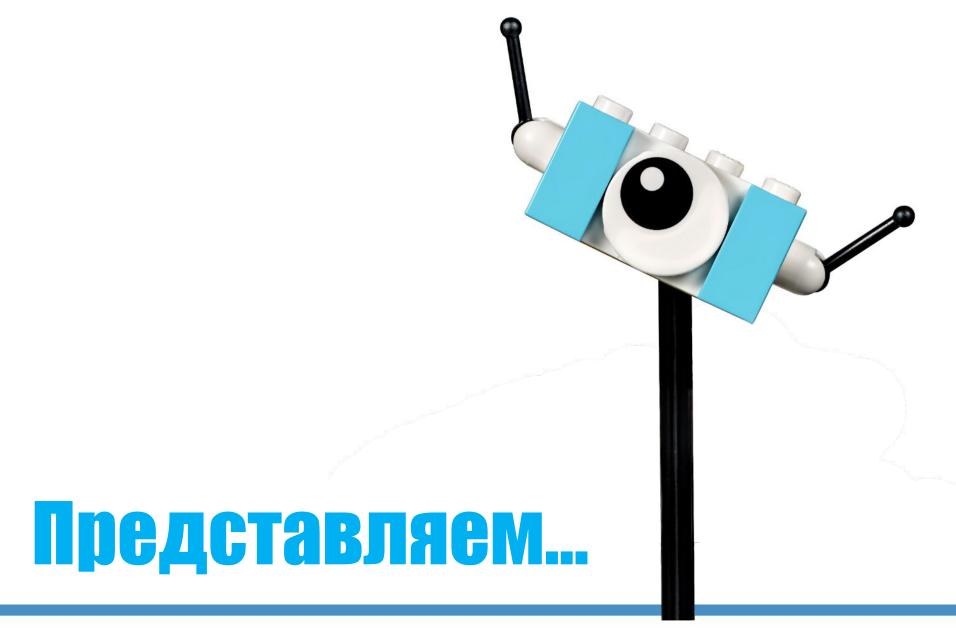










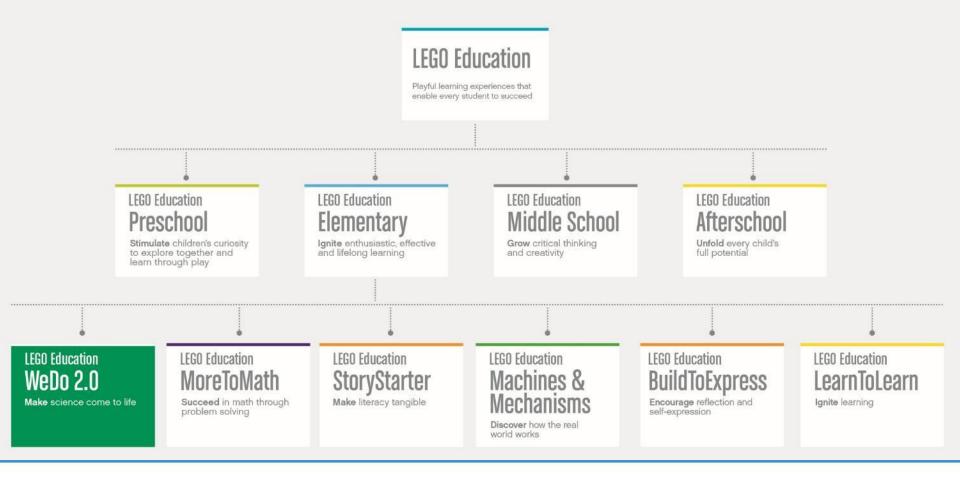




# LEGO Education WeDo 2.0 живая наука в вашем классе



## WeDo 2.0 в рамках общего видения начальной школы от LEGO Education





# Практическое применение робототехнической платформы WeDo 2.0 основано на трех принципах.



# Принцип 1 Принцип 2 Принцип 3 Виды проектной деятельности

Процесс инженерного проектирования

Типы проектов





### Гибкий проектный процесс

Исследование

Соединение Обсуждение

#### Создание

Постройка и программирование Изменение

### Презентация

Документировани е Презентация





### Гибкий проектный процесс

Исследование

Соединение Обсуждение

#### Создание

Постройка и программирование Изменение

### Презентация

Документировани е Презентация

Соединение

Конструировани

Обсуждение



Продолжени









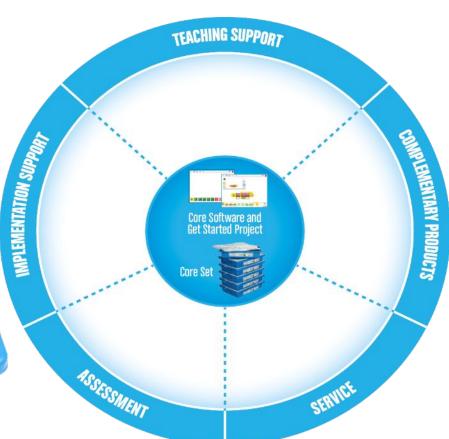
## Ключевые компоненты робототехнической платформы WeDo

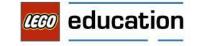
2.0



Сердце платформы – Базовый набор, включающий детали ЛЕГО и







# Базовый набор WeDo 2.0 поставляется в пластиковом боксе и предназначен для 2х учеников



um.

education

### СмартХаб WeDo 2.0



- 2 порта ввода/вывода
- Bluetooth low energy (BTLE)/
   Bluetoth 4
- Питание от 2 АА батареек
- Новая система подключения датчиков и моторов
- LED светодиод



### Средний мотор WeDo 2.0



- Форма оптимизирована для удобства конструирования
- Те же характеристики, что и у текущего мотора
- Новый штекер подключения



### Датчик наклона WeDo 2.0



- Улучшенная точность работы
- Дополнительный режим «тряска»
- Новый штекер подключения



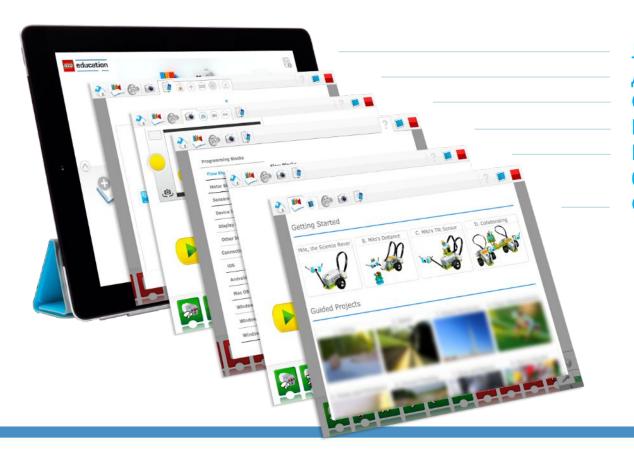
### Датчик касания WeDo 2.0



- Улучшенный функционал
- Определяет не только факт появления препятствия, но и движение, отдаление и приближение объектов
- Измерение расстояния
- Новый штекер подключения



### Базовое ПО включает в себя ключевые цифровые инструменты



Лобби Документирование Скриншоты и видео Панель помощи Библиотека программных блоков Область программирования



### Лобби



- Ознакомительное видео
- Управление проектами
- Настройки



### Библиотека проектов



1 Стартовый проект, состоящий из 4х частей



### Инструменты фиксации проекта



- Добавление скриншоты
- Добавление иллюстраций
- Запись видео



### Инструменты документирования



- Письменные заметки
- Импорт изображений и видео
- Многостраничные отчеты
- Экспорт отчетов



### Панель помощи



- Названия блоков
- Информация по подключению СмартХаба к различным устрйоствам

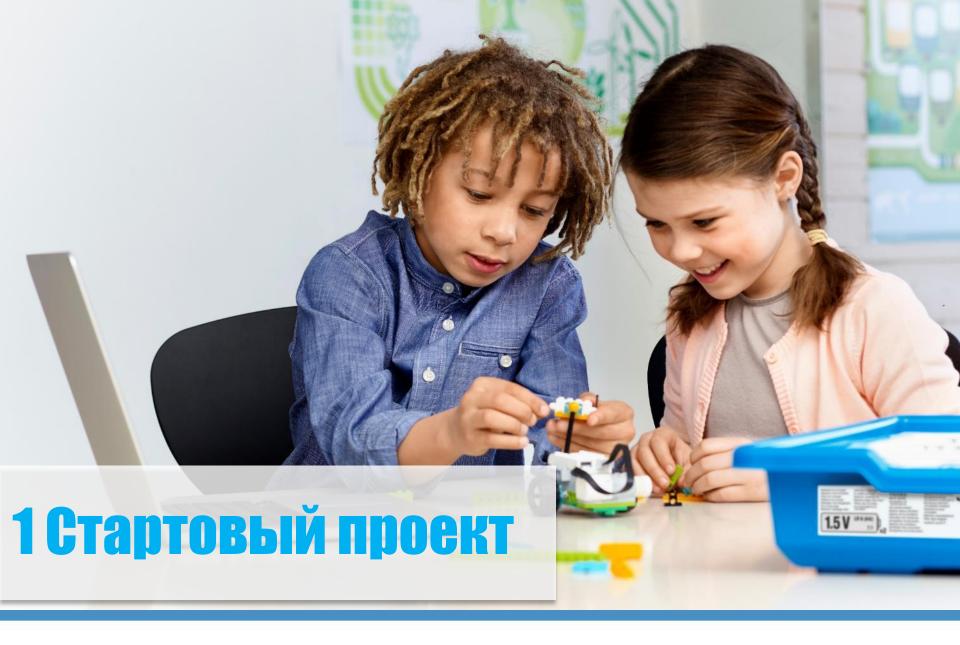


### Область программирования

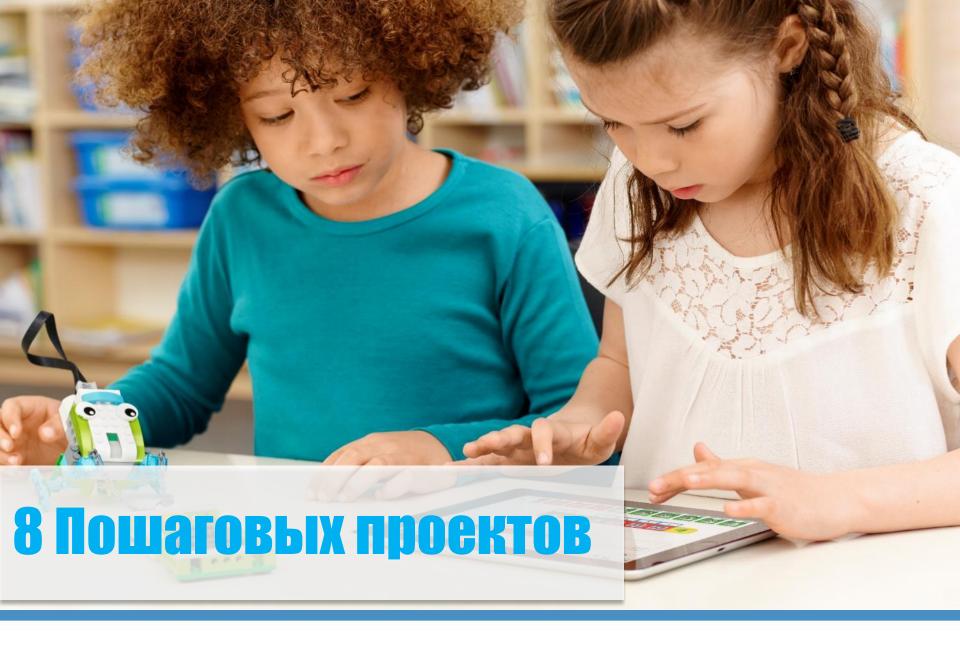


- Улучшенный интерфейс
- Улучшенный дизайн
- Мультитач (только для мобильных устройств и сенсорных мониторов)











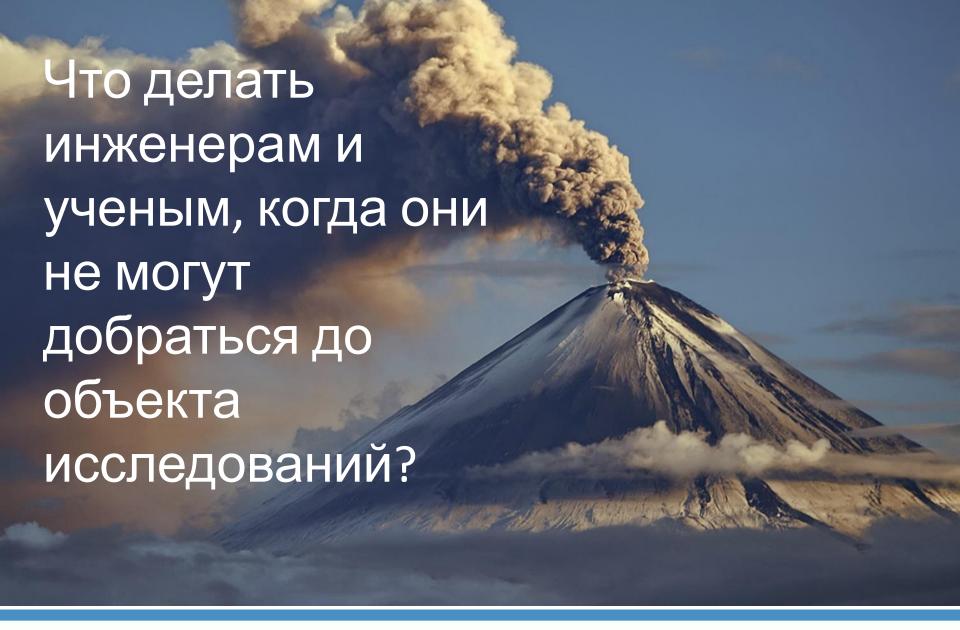




### Пример урока





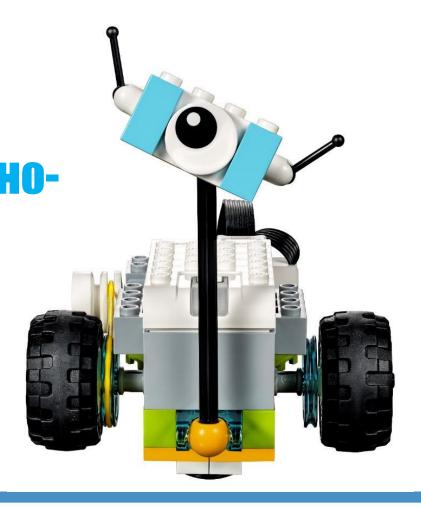








Встречайте Майло, научноисследовательский вездеход





### Майло — научный вездеход, станет вашим первым опытом работы с WeDo 2.0





## Стартовые проекты, часть А Майло, научный ровер

Постройте первую модель, используя предложенные инструкции.

Запрограммируйте модель, используя подсказки в инструкциях.

Поэкспериментируйте с различными параметрами программы.

Изучите новые программы блоки в свободном режиме.

Задокументируйте вашу работу.







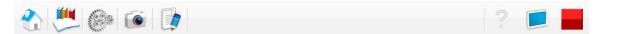


### Стартовые проекты, часть В Датчик движения Майло

Постройте руку для использования датчика движения, чтобы дать возможность Майло определять наличие, например, странных растений.



### Образная среда программирования



• Вместо команд и операторов используются картинки







## Спасибо!

## Контакт для связи:

9153098815@mail.ru

