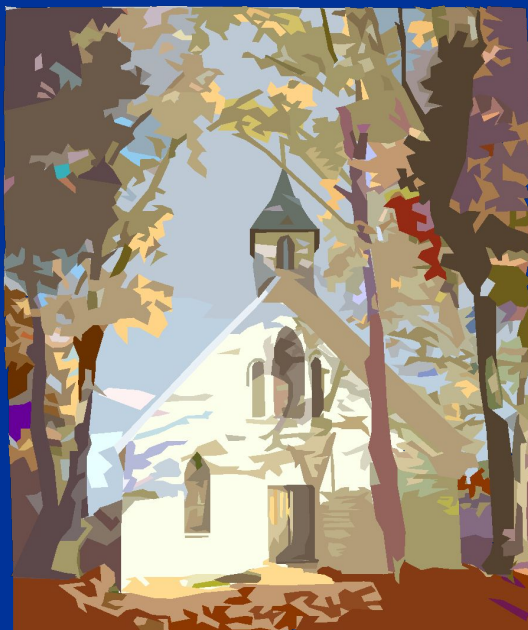
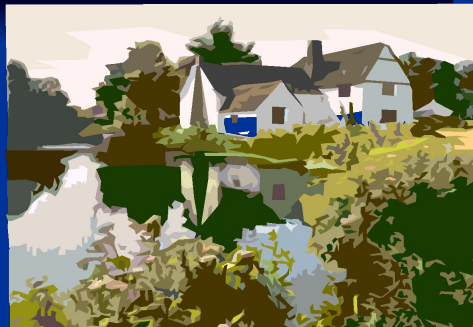


Растровая и векторная графика



Растровая графика



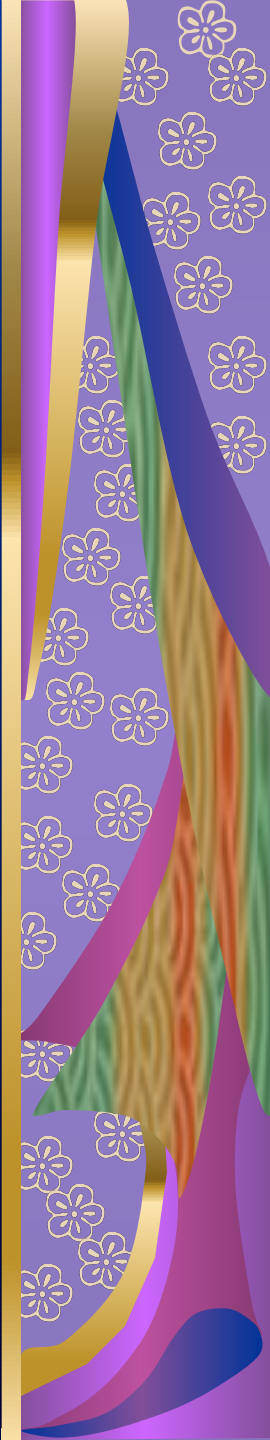
- Растровые изображения формируются из точек различного цвета – пикселей, которые образуют строки и столбцы (растр);
- Растровые редакторы: “Paint”, “Photoshop”;
- Форматы графических файлов: bmp, gif, png, jpeg, TIFF;
- Растровые изображения чувствительны к масштабированию.



Векторные графика

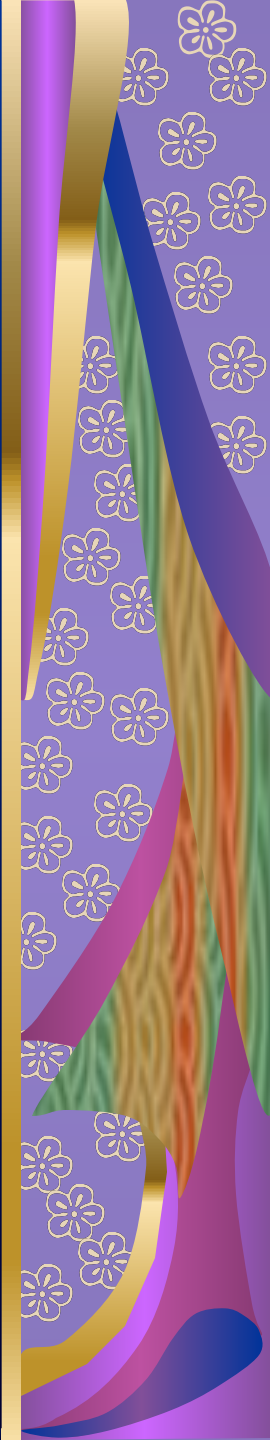


- Векторные изображения формируются из базовых графических объектов: линий, прямоугольников, окружностей, заданных координатами опорных точек и формулами рисования объекта;
- Векторные редакторы: встроенный в «MS Word», «Corel draw», «Компас»
- Форматы векторных файлов: doc, wmf, odg;
- Векторные рисунки могут увеличены или уменьшены без потери качества;
- Векторные рисунки имеют небольшой информационный объём по сравнению с растровыми изображениями.



Приёмы работы в векторном редакторе, встроенном в “MS WORD”

- Копирование объекта осуществляется с клавишей “Ctrl”
- Выделение объекта осуществляется с клавишей “Shift”
- Группировка объекта: рисование (действия)/ группировать;
- Изменение порядка размещения слоёв: рисование/ порядок/ переместить назад.....



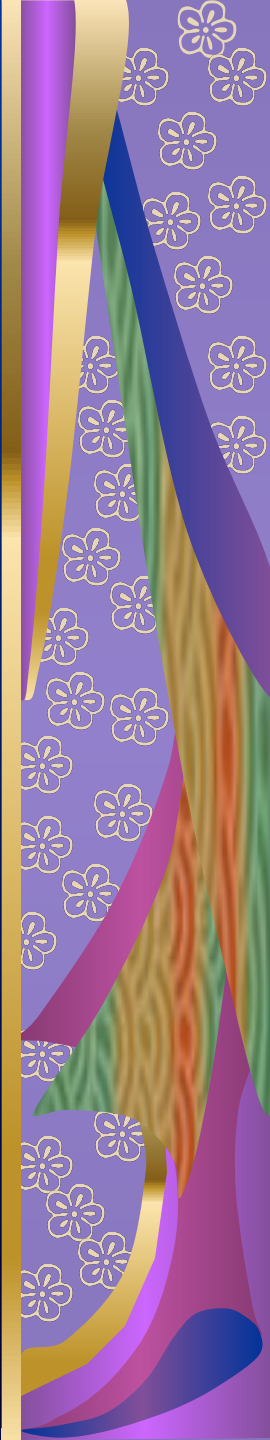
Приёмы работы в растровом редакторе "Paint"

- Копирование объекта осуществляется с клавишей "Ctrl"
- Выделение объекта осуществляется с клавишей "Shift"



Классификация компьютерной графики по назначению

- Художественная (иллюстративная)
- Деловая (оформительская)
- Инженерная



Графический редактор – это программа для создания, хранения, редактирования и просмотра графических изображений.

- Растр – набор точек на экране, представленных в виде сетки.
- Для растяжения и наклона:
рисунок/ растянуть или наклонить
- Для поворота и отражения:
рисунок/ отразить или повернуть



Основные правила работы в “Paint”

- Отмена 3 последних изменений командой: правка/ отменить.
- Очистка рисунка: рисунок/ очистить.
- Сохранение рисунка: файл/ сохранить как...
- Основной цвет выбирается левой кнопкой, фоновый цвет – правой кнопкой.



Практическая работа:

- Нажать кнопку: print screen,
Поместив копию рабочего стола в
буфер обмена.
- Запустить графический редактор
“paint”
- Правка/ вставить
- Сделать редактирование



