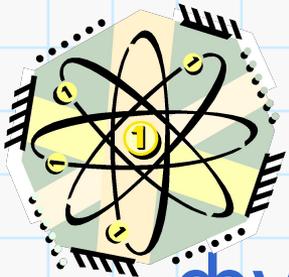


**Подходы к понятию информации и измерению информации.**

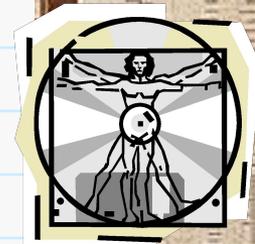
**Информационные объекты различных видов.**

**Универсальность дискретного (цифрового) представления информации.**



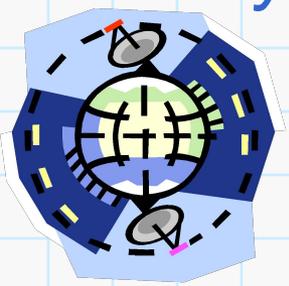


# ИНФОРМАЦИЯ



- фундаментальное понятие науки,  
поэтому определить его  
исчерпывающим образом через  
какие-то более простые понятия  
НЕВОЗМОЖНО

*С позиции человека информация – это  
содержание разных сообщений, это самые  
разнообразные сведения, которые человек  
получает из окружающего мира через свои  
органы чувств.*



# Подходы к понятию информации

<b>Теория информации</b>	<b>Информация – содержание, заложенное в знаковые (сигнальные последовательности)</b>
<b>Кибернетика</b>	<b>Информация – содержание сигналов, передаваемых по каналам связи в системах управления</b>
<b>Нейрофизиология</b>	<b>Информация – содержание сигналов электрохимической природы, передающихся по нервным волокнам организма</b>
<b>Генетика</b>	<b>Информация – содержание генетического кода – структуры молекул ДНК, входящих в состав клетки живого организма</b>
<b>Философия</b>	<b>Атрибутивная концепция: Информация – всеобщее свойство (атрибут) материи</b>
	<b>Функциональная концепция: Информация и информационные процессы присущи только живой природе, являются ее функцией</b>
	<b>Антропоцентрическая концепция: Информация и информационные процессы присущи только человеку</b>

# Существует два подхода к измерению информации:

- **содержательный (вероятностный);**
- **объемный (алфавитный).**



# Содержательный (вероятностный) подход к измерению информации

**Количество информации можно рассматривать как меру уменьшения неопределенности знания при получении информационных сообщений.**



# Главная формула информатики

связывает между собой  
количество возможных  
информационных сообщений  
N и количество информации I,  
которое несет полученное  
сообщение:

$$N = 2^I$$

За **единицу количества информации** принимается такое количество информации, которое содержится в информационном сообщении, уменьшающем неопределенность знания в два раза.

Такая единица названа **бит**.

**Бит** – наименьшая единица измерения информации.

С помощью набора битов можно представить любой знак и любое число. Знаки представляются восьмиразрядными комбинациями битов – байтами.

**1 байт = 8 битов =  $2^3$  битов**

**Байт** – это 8 битов, рассматриваемые как единое целое, основная единица компьютерных данных.

# Рассмотрим, каково количество комбинаций битов в байте.

- Если у нас **две** двоичные цифры (бита), то число возможных комбинаций из них:

$2^2=4$ :            00, 01, 10, 11

- Если **четыре** двоичные цифры (бита), то число возможных комбинаций:

$2^4=16$ :            0000, 0001, 0010, 0011,  
                         0100, 0101, 0110, 0111,  
                         1000, 1001, 1010, 1011,  
                         1100, 1101, 1110, 1111

Так как в байте- **8 бит** (двоичных цифр),  
то число возможных комбинаций битов в  
байте:

$$2^8=256$$

*Т.о., байт может принимать одно из 256  
значений или комбинаций битов.*

**Для измерения информации  
используются более крупные  
единицы:**

***килобайты, мегабайты,  
гигабайты, терабайты и т.д.***

**1 Кбайт = 1 024 байт**

**1 Мбайт = 1 024 Кбайт**

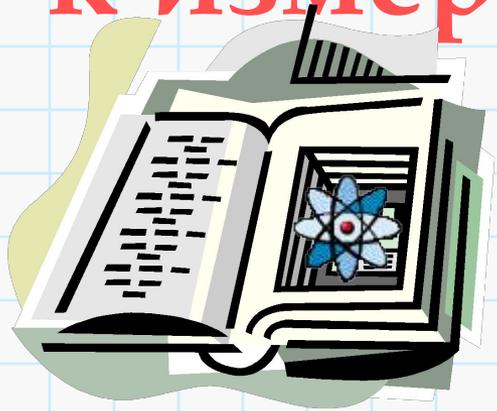
**1 Гбайт = 1 024 Мбайт**

**1 Тбайт = 1 024 Гбайт**

***Страница учебника содержит  
приблизительно 3 Кбайта информации;  
1 газета – 150 Кбайт.***

# Объемный (алфавитный подход)

## к измерению информации



**Алфавитный подход  
позволяет измерить  
количество информации**

**в тексте, составленном из  
символов некоторого  
алфавита.**

7

9

5

8

X

F

A

a

1

0

3

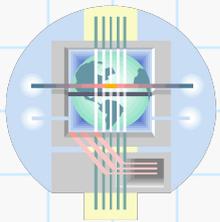
4

6

5

B

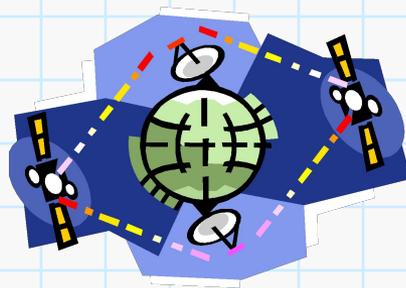
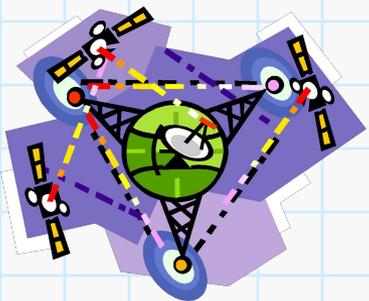




# Алфавитный подход к измерению информации

Это объективный,

количественный метод для измерения  
информации, циркулирующей в  
информационной технике.



Алфавит- множество символов,  
используемых для представления  
информации.

Мощность алфавита – число  
символов в алфавите (его размер)  $N$ .



Например, алфавит десятичной системы счисления – множество цифр-  
0,1,2,3,4,5,6,7,8,9.

Мощность этого алфавита – 10.

Компьютерный алфавит, используемый для представления текстов в компьютере, использует 256 символов.

Алфавит двоичной системы кодирования информации имеет всего два символа- 0 и 1.

Алфавиты русского и английского языков имеют различное число букв, их мощности – различны.

**Информационный вес символа**  
**(количество информации в одном символе)**,  
выраженный в битах (**i**), и **мощность**  
**алфавита (N)** связаны между собой формулой:

$$N = 2^i$$

где N – это количество знаков в алфавите знаковой системы или мощность

**Тогда информационный вес символа:**

$$i = \log_2 N$$

Информационная емкость знаков зависит от их количества в алфавите. Так, информационная емкость буквы в русском алфавите, если не использовать букву «ё», составляет:

$$32 = 2^I,$$

$$I = \ln 32 / \ln 2 = 3.46 / 0.69 = 5$$

$$I = 5 \text{ битов}$$

В латинском алфавите 26 букв. Информационная емкость буквы латинского алфавита также 5 битов.

**Количество информации в сообщении  
или информационный объём текста-  
 $I_c$ , равен количеству информации,  
которое несет один символ- $i$ ,  
умноженное на количество символов  $K$  в  
сообщении:**

$$I_c = K * i \text{ БИТ}$$

Например, в слове «информатика» 11 знаков ( $K=11$ ), каждый знак в русском алфавите несет информацию 5 битов ( $I=5$ ), тогда количество информации в слове «информатика»  $I_c=5 \times 11=55$  (битов).

С помощью формулы  $N = 2^I$  можно определить количество информации, которое несет знак в двоичной знаковой системе:  $N=2 \Rightarrow 2=2^I \Rightarrow 2^1=2^I \Rightarrow I=1$  бит

Таким образом, *в двоичной знаковой системе 1 знак несет 1 бит информации. При двоичном кодировании объем информации равен длине двоичного кода.*

Чем большее количество знаков содержит алфавит знаковой системы, тем большее количество информации несет один знак.

# Информационные объекты различных ВИДОВ



**Информационный объект** – обобщающее понятие, описывающее различные виды объектов; это предметы, процессы, явления материального или нематериального свойства, рассматриваемые с точки зрения их информационных свойств.

**Простые информационные объекты:**

звук, изображение, текст, число.

**Комплексные (структурированные) информационные объекты:**

элемент, база данных, таблица, гипертекст, гипермедиа.

# Информационный объект:

- обладает определенными потребительскими качествами (т.е. он нужен пользователю);
- допускает хранение на цифровых носителях;
- допускает выполнение над ним определенных действий путем использования аппаратных и программных средств компьютера.

<b>Программы</b>	<b>Информационные объекты</b>
<b>Текстовые редакторы и процессоры</b>	<b>Текстовые документы</b>
<b>Графические редакторы и пакеты компьютерной графики</b>	<b>Графические объекты: чертежи, рисунки, фотографии</b>
<b>Табличные процессоры</b>	<b>Электронные таблицы</b>
<b>Пакеты мультимедийных презентаций</b>	<b>Компьютерные презентации</b>
<b>СУБД – системы управления базами данных</b>	<b>Базы данных</b>
<b>Клиент-программа электронной почты</b>	<b>Электронные письма, архивы, адресные списки</b>
<b>Программа-обозреватель Интернета (браузер)</b>	<b>Web-страницы, файлы из архивов Интернета</b>

**Универсальность дискретного  
(цифрового) представления  
информации.**



# Текстовая информация дискретна – СОСТОИТ ИЗ ОТДЕЛЬНЫХ ЗНАКОВ

Для обработки текстовой информации на компьютере необходимо представить ее в двоичной знаковой системе. Каждому знаку необходимо поставить в соответствие уникальный 8-битовый двоичный код, значения которого находятся в интервале от 00000000 до 11111111 (в десятичном коде от 0 до 255).

символ	10- Б код	2-Б код	символ	10- Б код	2-Б код	символ	10-Б код	2-Б код	символ	10-Б код	2-Б код
	32	00100000	8	56	00111000	P	80	01010000	h	104	01101000
!	33	00100001	9	57	00111001	Q	81	01010001	i	105	01101001
"	34	00100010	:	58	00111010	R	82	01010010	j	106	01101010
#	35	00100011	;	59	00111011	S	83	01010011	k	107	01101011
\$	36	00100100	<	60	00111100	T	84	01010100	l	108	01101100
%	37	00100101	=	61	00111101	U	85	01010101	m	109	01101101
&	38	00100110	>	62	00111110	V	86	01010110	n	110	01101110
'	39	00100111	?	63	00111111	W	87	01010111	o	111	01101111
(	40	00101000	@	64	01000000	X	88	01011000	p	112	01110000
)	41	00101001	A	65	01000001	Y	89	01011001	q	113	01110001
*	42	00101010	B	66	01000010	Z	90	01011010	r	114	01110010
+	43	00101011	C	67	01000011	[	91	01011011	s	115	01110011
,	44	00101100	D	68	01000100	\	92	01011100	t	116	01110100
.	45	00101101	E	69	01000101	]	93	01011101	u	117	01110101

# Дискретное (цифровое) представление графической информации

- Изображение на экране монитора дискретно. Оно состоит из отдельных точек- пикселей.
- Пиксель — минимальный участок изображения, которому независимым образом можно задать цвет.



В процессе дискретизации могут использоваться различные палитры цветов. Каждый цвет можно рассматривать как возможное состояние точки.

Количество цветов  $N$  в палитре и количество информации  $I$ , необходимое для кодирования цвета каждой точки, вычисляется по формуле:

$$N = 2^I$$

## Пример

Наиболее распространенными значениями глубины цвета при кодировании цветных изображений являются 4, 8, 16 или 24 бита на точку.

Можно определить количество цветов в 24-битовой палитре:  $N = 2^I$   
 $= 2^{24} = 16\,777\,216$  бит.

# Дискретное (цифровое) представление звуковой информации

Частота дискретизации звука — это количество измерений громкости звука за одну секунду.

Глубина кодирования звука — это количество информации, которое необходимо для кодирования дискретных уровней громкости цифрового звука.

Если известна глубина кодирования, то количество уровней громкости цифрового звука можно рассчитать по формуле

$$N = 2^l$$

# Дискретное (цифровое) представление видеоинформации

ВИДЕОИНФОРМАЦИЯ -это сочетание звуковой и графической информации. Кроме того, для создания на экране эффекта движения используется дискретная технология быстрой смены статических картинок.

Способ уменьшения объема видео: первый кадр запоминается целиком (ключевой), а в следующих сохраняются только отличия от начального кадра (разностные кадры).

# ЗАДАЧИ

Алфавит племени Мульти состоит из 8 букв. Какое количество информации несёт одна буква этого алфавита?

**Ответ: 3 бита.**

Сообщение, записанное буквами 64-х символьного алфавита, содержит 20 символов. Какой информационный объём оно несёт?

**Ответ: 120 бит.**

# ЗАДАЧИ

Племя Мульти имеет 32-х символьный алфавит. Племя Пульти использует 64-х символьный алфавит. Вожди племён обменялись письмами. Письмо племени Мульти содержало 80 символов, а письмо племени Пульти – 70 символов. Сравните объёмы информации, содержащейся в письмах.

**Ответ: 400 бит и 420 бит  
соответственно**

# ЗАДАЧИ

- **Задача про марсиан!!!**

Приветствие участникам олимпиады от марсиан записано с помощью всех символов марсианского алфавита:

**ТЕВИРП!КИ!**

Сколько информации оно несет?

**Ответ: 30 бит.**

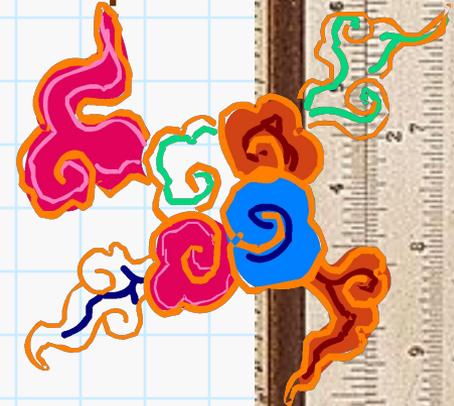


# ЗАДАЧИ

ДНК человека (генетический код) можно представить себе как некоторое слово в четырёхбуквенном алфавите, где каждой буквой помечается звено цепи ДНК, или нуклеотид.

Сколько информации (в битах) содержит ДНК человека, содержащий примерно  $1,5 \cdot 10^{23}$  нуклеотидов?

**Ответ:  $3 \cdot 10^{23}$  бит**



# ЗАДАЧИ на дом

1. Информационное сообщение объёмом 1,5 Кбайта содержит 3072 символа. Сколько символов содержит алфавит, при помощи которого было записано это сообщение?
2. Сообщение занимает 2 страницы и содержит  $1/16$  Кбайта информации. На каждой странице записано 256 символов. Какова мощность используемого алфавита?
3. Сколько килобайтов составляет сообщение, содержащее 12288 битов?

# РЕШЕНИЕ задачи1

- Надо найти мощность алфавита N.

По условию задачи

$$I=1,5 \text{ Кб}=1.5*1024*8=12\ 288 \text{ бит}$$

$$I=i*k \text{ Значит, } i=I/k=12\ 288/3072 = 4 \text{ бита}$$

$$\text{Так как } N=2^i, \text{ то } N=2^4= 16 \text{ СИМВОЛОВ.}$$

ОТВЕТ: 16 СИМВОЛОВ

