

Основные принципы оформления лекал

Лекция 13

План

- 1) Автоматика наследования
- 2) Создание МК спинки и полочки с помощью интерактивных моделей полочек и спинок
- 3) Оформление лекал.
- 4) Функция «СИМВОЛЫ» и «ТЕКСТ»
- 5) Функция «печать»
- 6) Экспорт лекал из GRAFIS

Вопросы остаточных знаний

- 1) Основные виды лекал
- 2) Какие лекала относят к основным?
- 3) Какие лекала относят к производным?
- 4) Какие требования предъявляют к оформлению лекал?
- 5) Маркировка лекал – это...
- 6) Что такое долевая нить?
- 7) С какой целью наносят надсечки?
- 8) От каких параметров зависят припуски на швы?

Автоматика наследования

- **Перенести** – создает шаг наследования между деталями, который автоматически повторяется при градации. Исходная деталь становится **материнской**, а конечная – **дочерней** деталью.
- **Дублирование** – создает копию детали того же поколения. Существующая взаимосвязь с материнской деталью остается без изменений. Деталь можно изменять с помощью списка X и Z - величин. **Дочерние детали не дублируются! После дублирования деталь не имеет дочерних деталей** (меню отдельные детали).
- **Вставка через создание связи** – перенос деталей из другой модели. Находится в меню *отдельные детали* Дополнительную информацию можно получить, нажав клавишу F1.

Автоматика наследования

- Наследование осуществляется функцией *перенос*.
- Каждый объект (точка, линия, текст) имеет свое внутреннее имя. При переносе объектов из других деталей система обращается к внутренним именам

Например: когда переносилась линия из детали 003 в деталь 010, внутренний GRAFIS протокол детали 010 считывал: «переносится 4 линия из детали 003». Изменения материнской детали 003 за счет изменения или удаления 4 линии могут привести к вставке совершенно другой линии при запуске протокола 010.

Все шаги протокола могут оказаться неверными. В данном случае протокол детали 003 нужно вернуть в исходное состояние



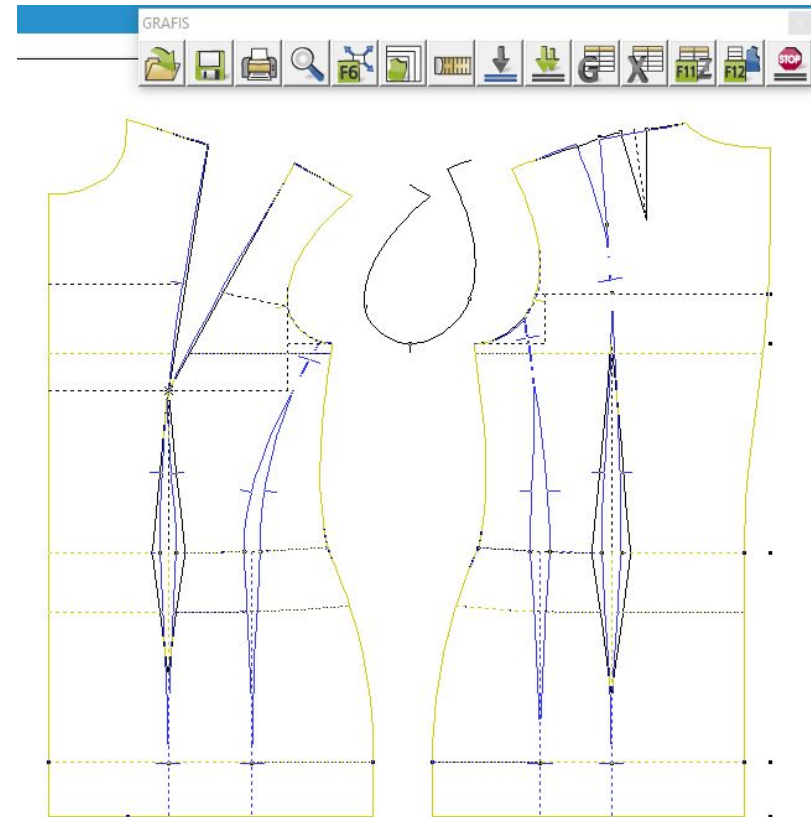
ВАЖНО

- *Информация наследования может передаваться только к детали с большим порядковым номером.*
- *Изменения в материнских деталях не должны нарушать шаги протокола наследования.*
- Для внесения изменений рекомендуется использовать следующие функции:
 - X-величины
 - Коррекция кривых
 - Вызов
 - Атрибуты
 - Построение кривых с + *заменить*
 - Трансформация с + *копировать*
- *Изменения с использованием других функций базового меню следует применять очень осторожно, т.к. они могут привести к ошибкам.*
- *После каждого изменения материнской детали следует внимательно протестировать дочерние детали с помощью пробного запуска и градуации! Если проявляются ошибки, следует вернуть шаги протокола.*

Создание МК спинки и полочки

Порядок действия

- В 1-ю деталь вызвать *Основу полочки и спинки 10* или *50*
 - Зайти в интерактивный режим и отработать прибавки, балансы и т.д.
 - открыть вторую деталь
Базовая основа остается видимой
 - Во вторую деталь вызвать модельную спинку и модельную полочку
 - Зайти в интерактив спинки, отработать спинку в соответствии с моделью
 - Зайти в интерактив полочки и отработать полочку в соответствии с моделью
- Доработать МК полочки и спинки инструментами GRAFIS



```
-----262
Pattern piece list of model
-----
total piece number = 2
-----
mother piece
| number
| | visible      number of objects
| | | text      protocol steps |
| | | |
| | | |
-----
```

001 x Бк	1	143	▲
002 x МК	0	0	

Оформление лекал.

- *Оформление припусков на швы на деталях под $<90^\circ$*
- *(угол 70 , под $<90^\circ$, парный)*

Grafis - [C:\..\Alpha\построение МК.mdj] - 50-Werte-OPTIMASS

File Edit Extras View Grading Rule Pattern Finished Measurements Help

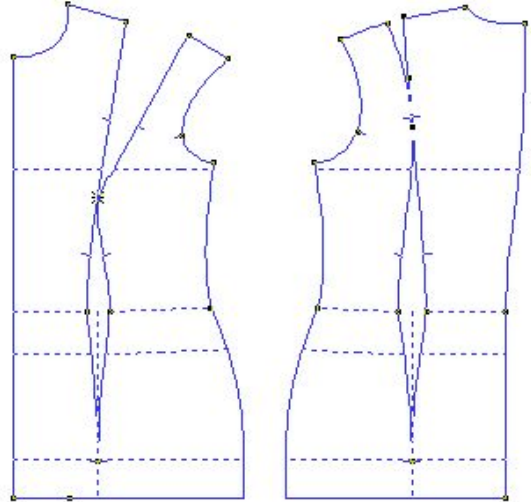
-----262

Pattern piece list of model

total piece number = 6

mother piece

number	visible	number of objects
text	protocol steps	
* 001 x Бк		1 143
002 x МК		2 183
003	центральная часть полоч	0 0
004	боковачасть полочки	0 0
005	центральная часть спинк	0 0
006	боковачасть спинки	0 0



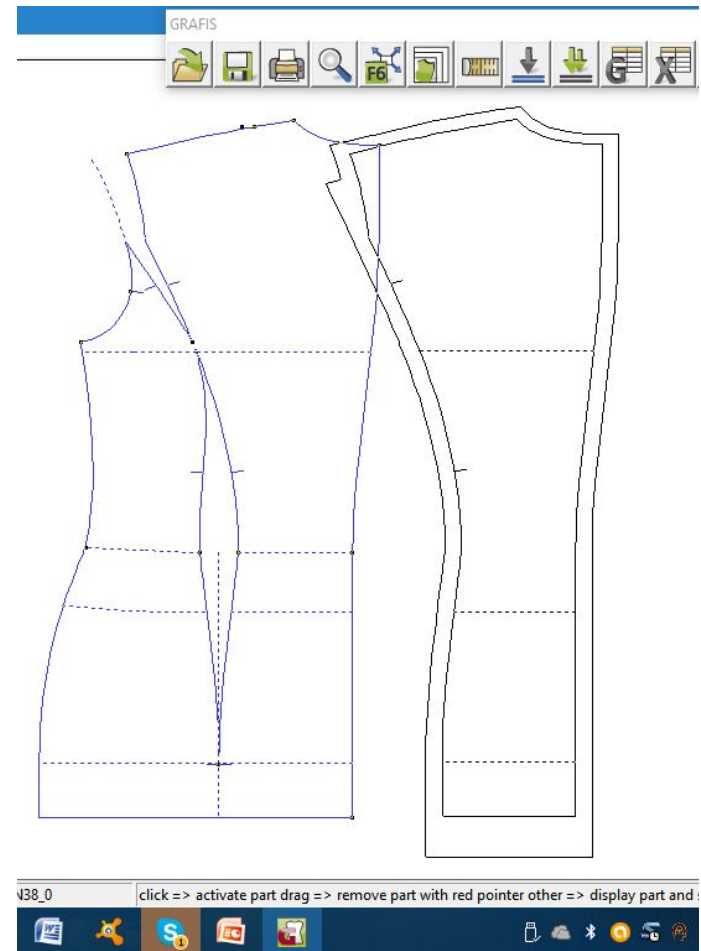
00-----

001 003 004 005 006

01-----

Пример оформления углов на парных деталях

- Центральная часть спинки активная (желтая), модельная конструкция видимая (неактивная – белая)
- Зайти в функцию *оформление угла* → кнопка *функции* → *угол 70*
- Указать срез рельефа на спинке, затем линию шва, затем линию шва проймы, затем срез проймы. Соблюдать направление курсора.
- На МК указать рельеф бочка и пройму бочка спинки, соблюдая направление курсора.
- Сделать активной деталь бочка спинки (желтая), МК – видимая (белая)
- Зайти в функцию *оформление угла* → кнопка *функции* → *угол 70*
- На бочке указать срез рельефа, рельеф, пройму, срез проймы
- На МК указать рельеф центральной части спинки и пройму центральной части спинки. (Если рельеф построен самостоятельно через построение кривых, то необходимо, чтобы линия проймы была разделена в точке рельефа)



Атрибуты

- При оформлении лекал и вывода деталей на плоттер и для передачи деталей в раскладку используется функция «*атрибуты*», которая находится правом меню.
- Позволяет изменить тип линии или заменить точку на метку

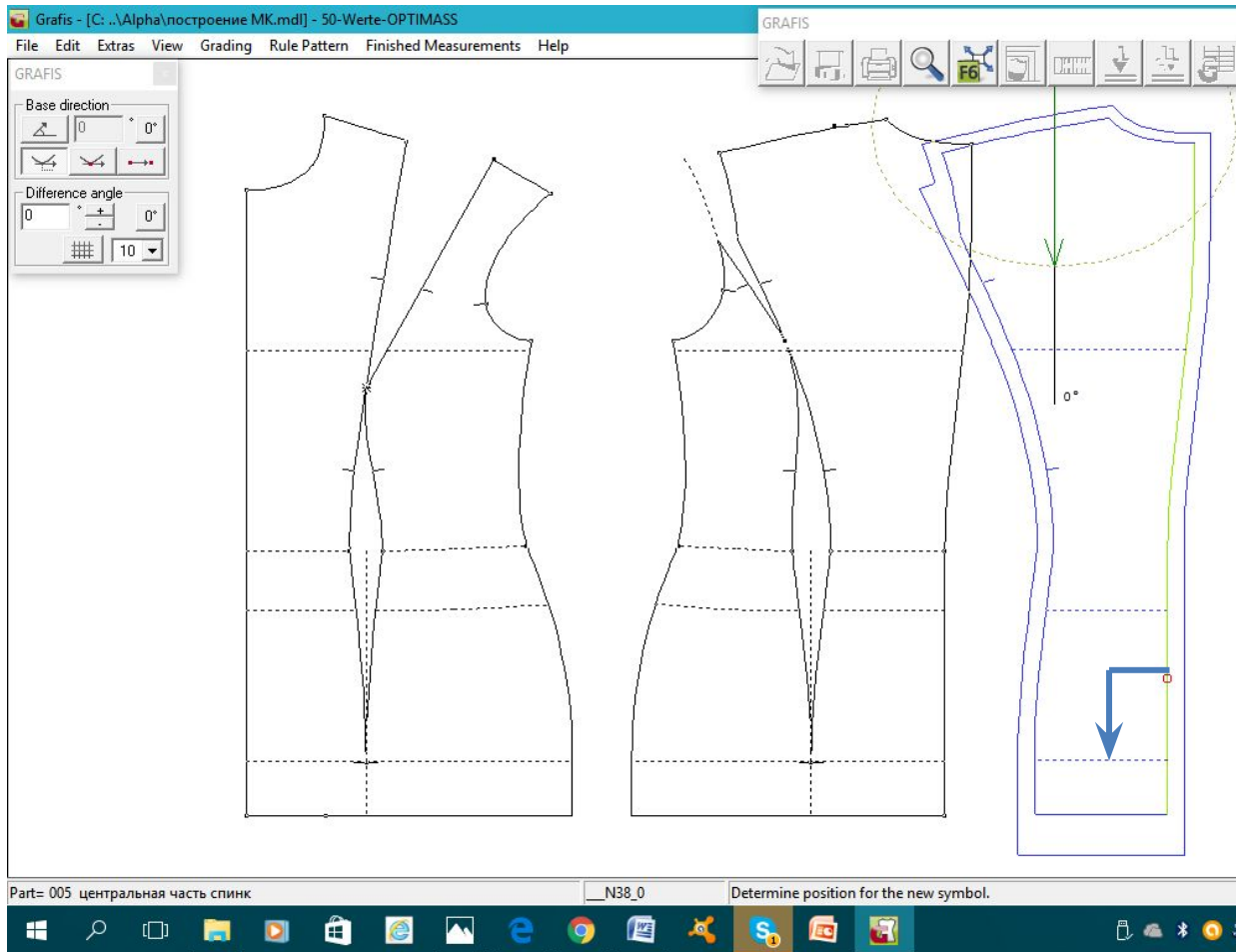
Функция «СИМВОЛЫ»

- Позволяет нанести необходимый символ
- Заходим в функцию, выбираем символ, который хотим **нанести**
 - *Долевая нить*
 - *Штрих*
 - *Надсечка*
 - *Петля или закрепка*
- Можно **заменить** один символ на другой:

Интерактивные символы

- Находятся в функции *символы*, кнопка *функции*
- или *Вызов* → GRAFIS → *символы*

Символы – долевая нить



Символы «петли»

IPTIMASS
Finished Measurements Help

GRAFIS

GRAFIS

Base direction
0°

Difference angle
0°

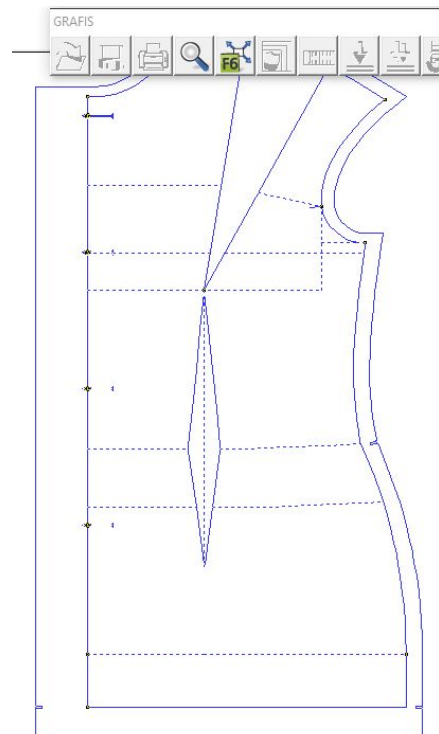
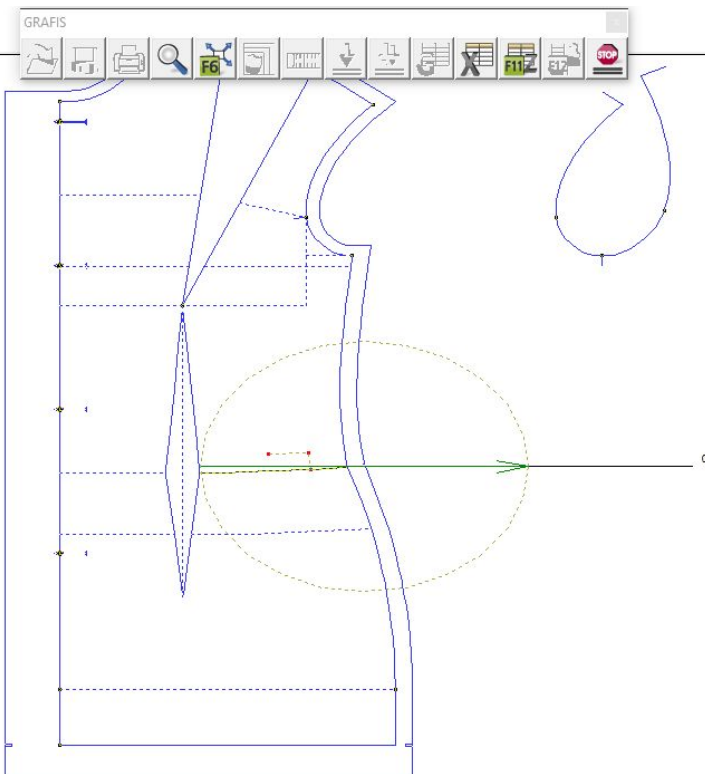
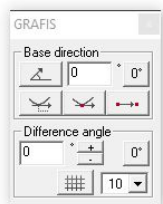
length 24.
place on
on allowance
- copy
change
reset
Slit Notch
Notch
Pitch
V Notch (N2)
Buttonhole
Arrow ==>
Cross
Circle
Arrow ==>
Drillhole
.CF
.CB
Grainline
Drillh.plot
Scissors
RP weft
RP warp

Click symbol to be moved or select other function.

21:34
23.04.2017

Символы - надсечки

ASS
ed Measurements Help

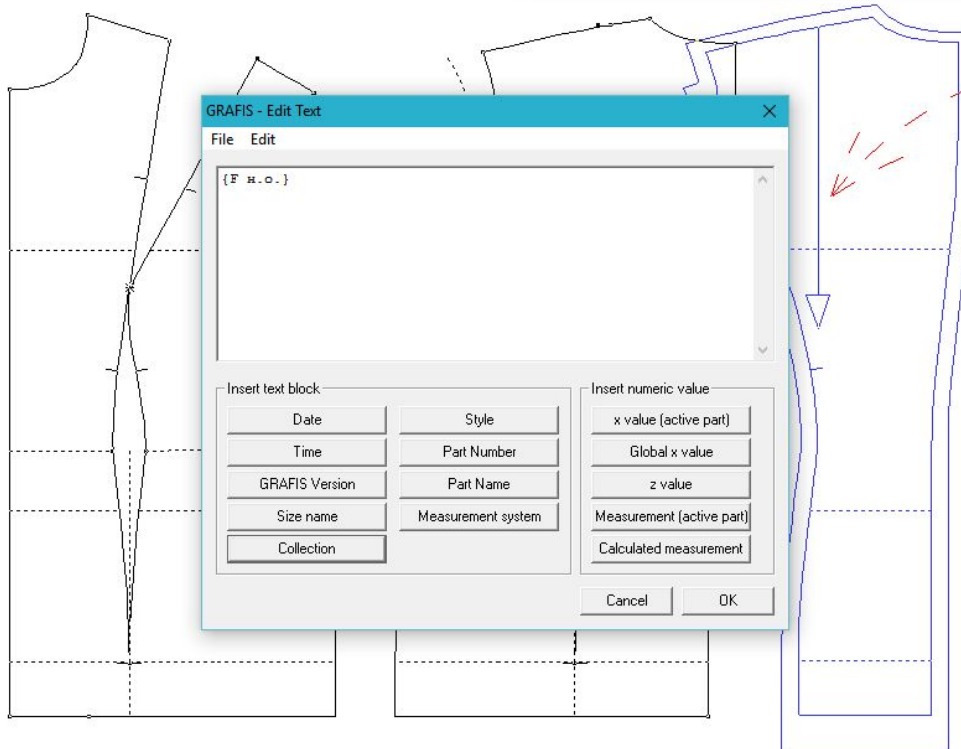


Функция «текст»

- Нажимаем *модель* → *ENTER*
- Нажимаем *имя детали* → *ENTER* (если нет данной детали, набираем вручную: прокладка, намелка и т. д.)
- Нажимаем *размер* → *ENTER*
- С клавиатуры можно набрать недостающий текст и количество деталей (например: *верх – 1 дет.*)
- Нажимаем *OK*
- Располагаем текст на детали (для увеличения или уменьшения нужно тянуть за уголок)
- Привязываем его к линиям детали.

Для того, чтобы текст градировался, в правом меню должно стоять «+градация».

Чтобы «+ градация» стояла всегда, в правом меню установки, ставим галочку около градации.



GRAFIS - Edit Text

File Edit

{F н.о.}

Insert text block

Date	Style
Time	Part Number
GRAFIS Version	Part Name
Size name	Measurement system
Collection	

Insert numeric value

x value (active part)
Global x value
z value
Measurement (active part)
Calculated measurement

Cancel OK

via file
via keyb.
activate
copy
delete:
active
all
<< >>
-grading
-frame
-dir-autom.
-siz-autom.
formats:
004 009
016 025
036 049
064 081
100 121
change opt

Вопросы для закрепления материала

1. Что означает автоматика наследования?
2. Какие функции используются для внесения изменений в материнскую деталь?
3. Какая функция используется для оформления лекал и технической документации?
4. Для каких целей используется функция «СИМВОЛЫ» и «ТЕКСТ»?
5. Последовательность экспорта лекал из GRAFIS

литература

- Учебник GRAFIS версия 9, ч.1, издание 10/2003, ч.2, гл.14 с. 6...22