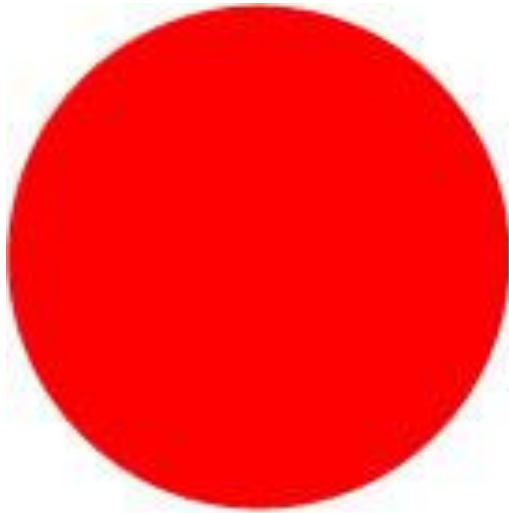


Комп'ютерна графіка.

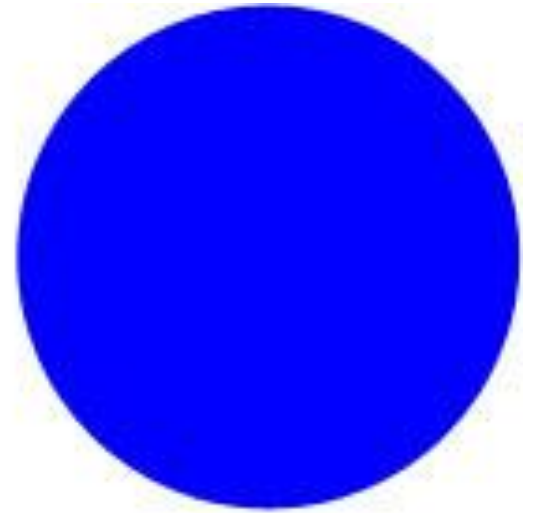
Представлення кольору.



red



green



blue

Використовуються три кольори, відповідно їх комбінації дають всі інші кольори.

Типи графічних зображень.

Растровое изображение

400x400



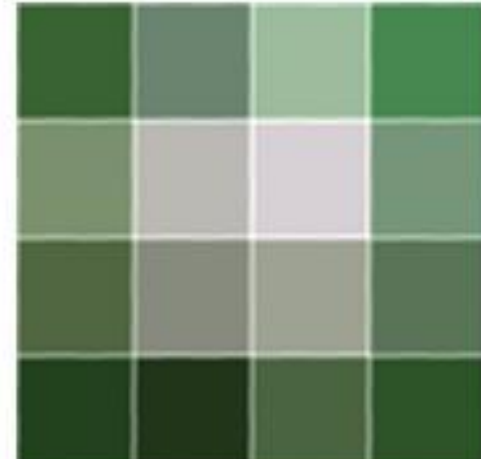
300 dpi

40x40



100 dpi

4x4

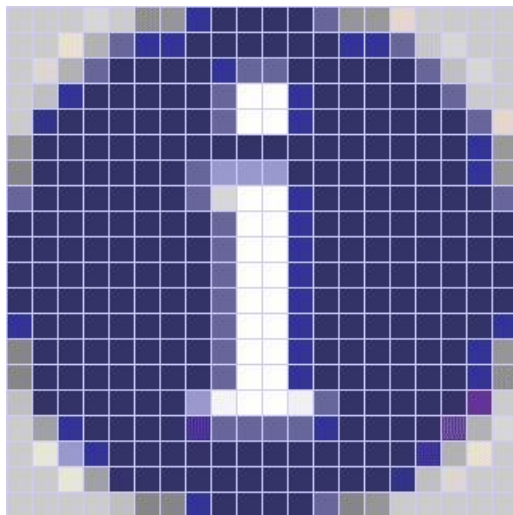


30 dpi



- *Растровое изображение* – це зображення, що формується точками (пікселями).

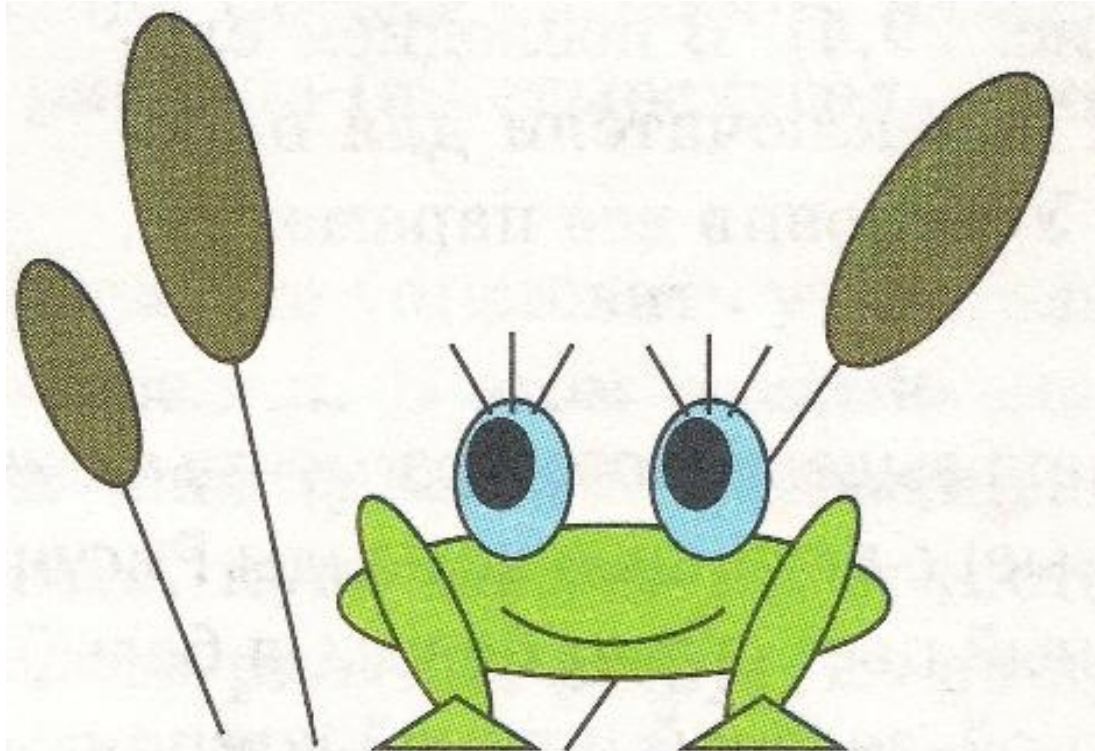
Приклади растрових зображень.



Переваги та недоліки.

Переваги	Недоліки
Можливість передачі переходу кольорів	.Проблеми масштабування (підселізація)
Висока швидкість обробки зображення(без масштабування)	Великий розмір файлів
Розповсюдженість	Проблеми редагування (растрова картинка як єдине ціле)
Створюється просто (можна за допомогою сканера)	

Векторні зображення.



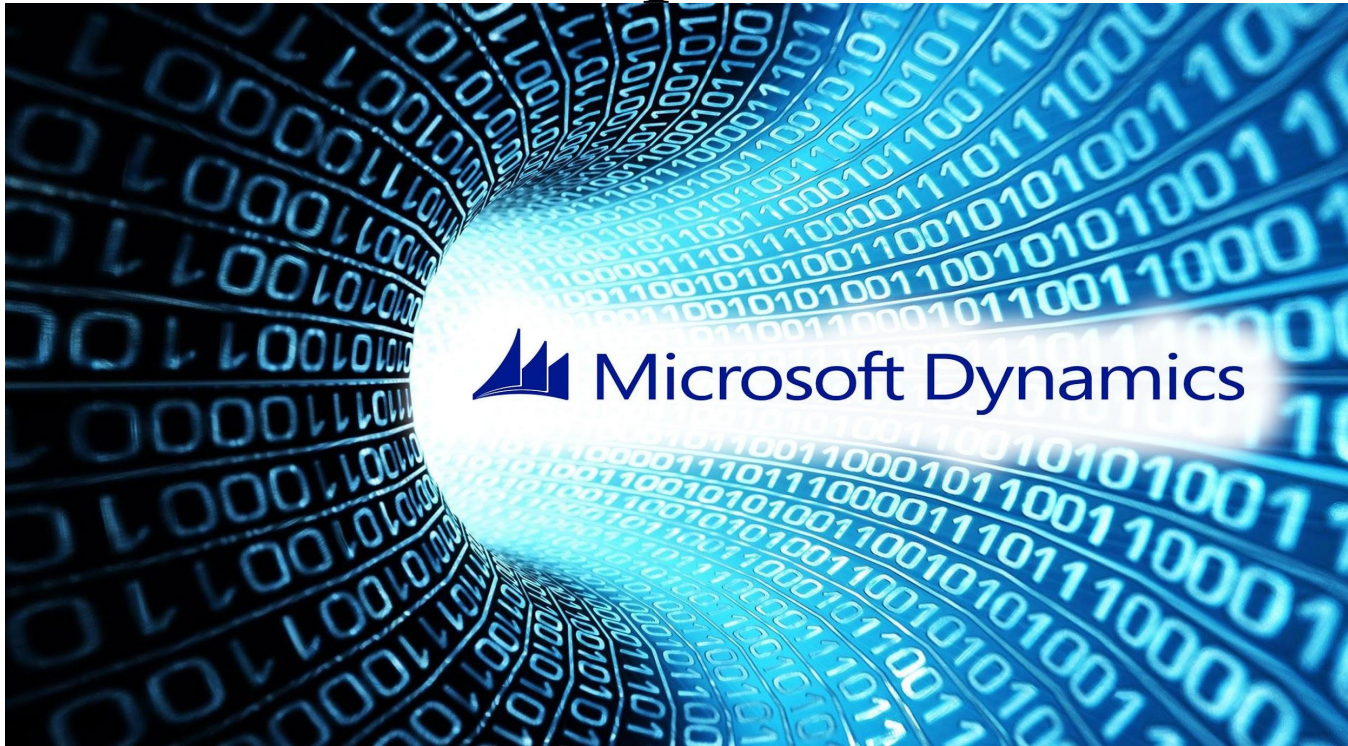
Векторні зображення – це зображення, які зберігаються як набір координат, векторів і інших чисел.

Переваги та недоліки.

Переваги	Недоліки
Невеликий об'єм пам'яті.	Не дуже велика контрастність і яскравість
Легке масштабування.	Неможливість зобразити суцільні області.
Просто редагується.	Мерехтіння.

Приклади векторних зображень.

3D зображення.



- Всі об'єкти представляються у вигляді набору частинок або поверхонь.
- Всіма візуальними перетвореннями в 3D-графіці управляють матриці.

Приклади 3D зображень.

Приклади 3D зображень.

