

Великий и могучий C++

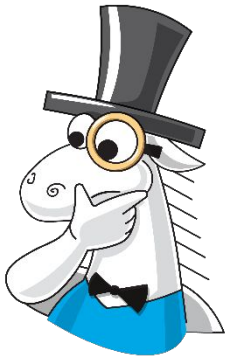


Андрей Карпов

karpov@viva64.com

www.reddit.com/r/programming

- **SVG** Is Turing Complete
- A step-by-step guide to analyzing **JSON** (and other semi-structured datasets) with **SQL**
- “Performance Matters” by Emery Berger (Strange Loop 2019)
- Why are large companies so difficult to rescue (regarding bad internal technology)
- Practical Ways to Write Better **Javascript**
- From UNIX to Linux, a time lapse of 45 years, Hendrik Jan Thomassen
- Stack Overflow Trends – **Scala's** decline mirrors **Kotlin's** rise
- Maximize learnings from a **Kubernetes** cluster failure
- Why **Go** and not **Rust**?
- Q&A: How Google Implements Code Coverage at Massive Scale
- Hierarchical Instrumented Tracing with **Logback**
- Court of appeals rules web scraping doesn't violate anti-hacking law - **JavaScript** Web Scraping Guy
- Building **GraphQL** apis with **Django**







Просто каждый живёт в своей реальности

- C++ Russia x3 (Новосибирск, Москва, Санкт-Петербург)
- CoreHard (Минск, Минск)
- Meeting C++ (Берлин)
- CppCon (Colorado)
- C++Now (Colorado)
- Italian C++ Conference (Milan)
- emBO++ (Bochum)
-



Докладчик

- Карпов Андрей Николаевич, к.ф.-м.н.
- Технический директор ООО «СиПроВер»
- Microsoft MVP
- Intel Black Belt Software Developer
- Один из основателей проекта PVS-Studio



Несколько слов о нас

- Мы стоим на страже качества программного кода
- **PVS-Studio** выявляет ошибки и потенциальные уязвимости в коде программ, написанных на языках C, C++, C# и Java
- Активно участвуем в конференциях и пишем много статей, посвященных качеству кода



**ЗАЩИТИЛ СВОЙ КОД
ОТ УЯЗВИМОСТЕЙ?**

Жив ли С и С++? Живы программы для PDP!

- Мини-компьютер PDP-11



Жив ли С и С++? Да что там, жив IBM RPG!

- IBM RPG - язык программирования, синтаксис которого был изначально сходен с командным языком механических табуляторов компании IBM
- Широко использовался в 1960-х и 1970-х годах

IBM 1401



Однако, С и С++ это не удел старых СИСТЕМ

- C++ Applications - <http://www.stoustrup.com/applications.html>
- Adobe Photoshop
- Mozilla Firefox
- Thunderbird
- World of Warcraft
- Apple – OS X
- Chrome (Дата выхода: 2 сентября 2008 г.)



ЖИВ ли С и С++?

- TIOBE Index: если сложить С и С++, то С/С++ будет лидером

Sep 2019	Sep 2018	Change	Programming Language	Ratings	Change
1	1		Java	16.661%	-0.78%
2	2		C	15.205%	-0.24%
3	3		Python	9.874%	+2.22%
4	4		C++	5.635%	-1.76%
5	6	▲	C#	3.399%	+0.10%
6	5	▼	Visual Basic .NET	3.291%	-2.02%
7	8	▲	JavaScript	2.128%	-0.00%
8	9	▲	SQL	1.944%	-0.12%
9	7	▼	PHP	1.863%	-0.91%
10	10		Objective-C	1.840%	+0.33%

Резюме по C, C++

- Можно смело учить эти языки
- Есть и будет множество вакансий
- Увеличивается количество embedded-систем, где царствует C



Темы:

- Embedded системы
- Немного о новшествах
- Зрелость инструментов разработки и увеличение скорости сборки проектов
- О тенденции безопасного программирования
- Разнообразии вспомогательного инструментария, позволяющего контролировать качество кода

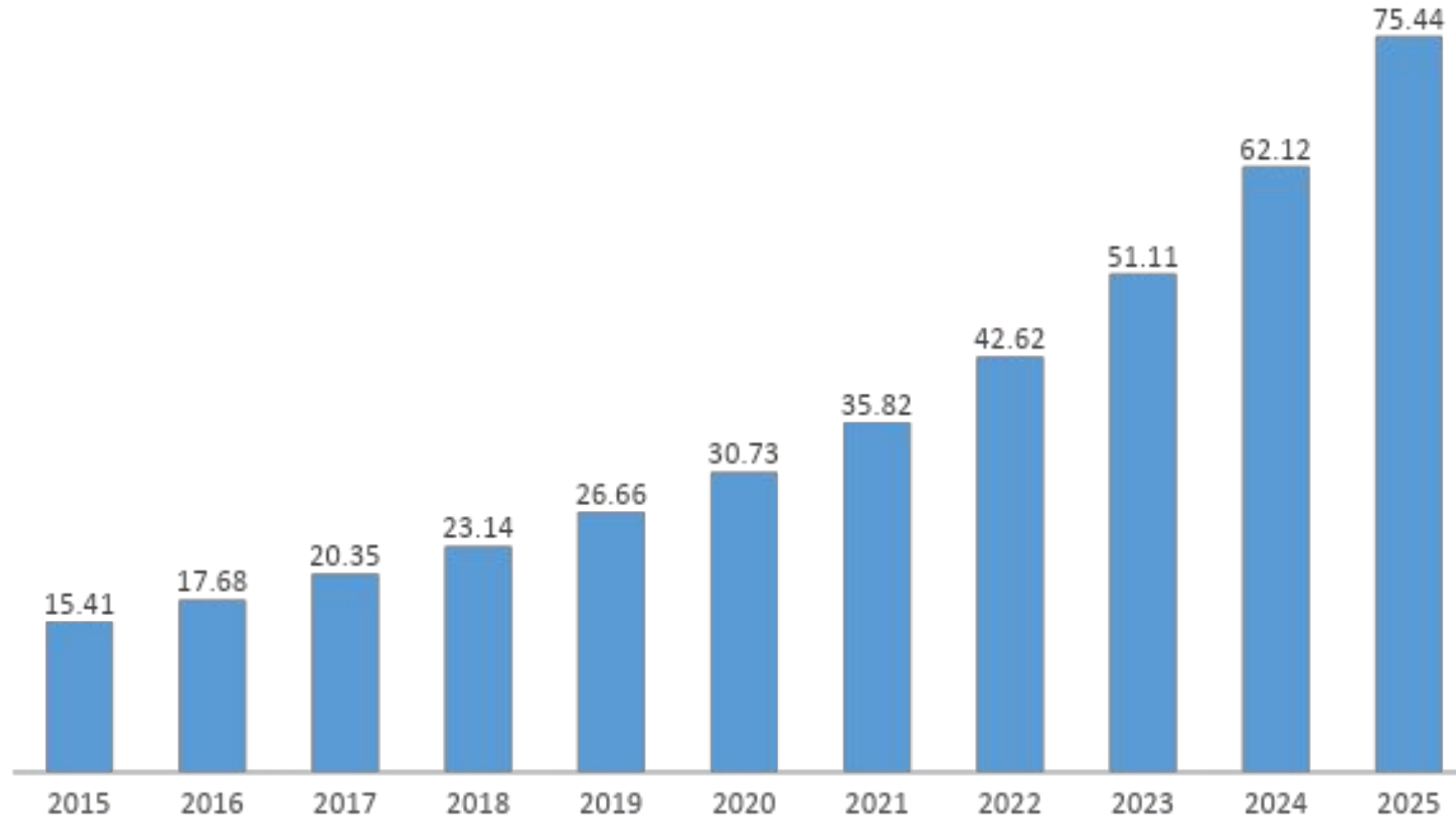


Embedded: C и C++ вновь актуальны

- Embedded
- IoT (Интернет вещей)



Прогнозируемые темпы роста IoT



Источник: <https://www.statista.com/statistics/471264/iot-number-of-connected-devices-worldwide/>

std::string

- C++ Russia 2017: Антон Полухин, Как делать не надо: C++ велосипедостроение для профессионалов
<https://youtu.be/rJWSSWYL83U>

- vstring
- std::string

A video player interface showing a presentation slide. The slide title is "string: C++ 11 and COW". The speaker is a man in a blue hoodie. The slide content is in Russian and discusses C++ 11 optimizations for COW (Copy-On-Write) strings, mentioning atomic operations and compiler optimizations like rvalue + RVO + NRVO.

string: C++ 11 and COW

- Временные объекты и без COW оптимизируются в C++ 11
- В C++ 11 если мы копируем объект, то скорее всего мы его будем менять (в остальных случаях rvalue + RVO + NRVO)
 - COW вызывает atomic удручающе часто на некоторых операциях
 - COW конструктор копирования использует atomic
 - COW деструктор COW строки вызывает atomic

Итого:

- С COW мы получаем множество дополнительных операций над атомами

17:23 / 1:53:20

C++17: constexpr if

```
template <typename T>
auto GetValue(T t)
{
    if constexpr (std::is_pointer<T>::value)
    {
        return *t;
    }
    else
    {
        return t;
    }
}
```

```
void foo()
{
    int v = 10;
    std::cout << GetValue(v) << '\n'; // 10
    std::cout << GetValue(&v) << '\n'; // 10
}
```


C++17: Инициализатор в if и switch

```
if (auto it = m.find(key); it != m.end())  
{  
    ....  
}
```

C++17: НОВЫЙ атрибут `[[fallthrough]]`

```
switch (i)
{
case 10:
    f1();
    break;
case 20:
    f2();
    break;
case 30:
    f3();
    [[fallthrough]]; // Предупреждение будет подавлено
case 40:
    f4();
    break;
}
```

C++17: НОВЫЙ атрибут `[[nodiscard]]`

```
[[nodiscard]] int Sum(int a, int b)
{
    return a + b;
}

int main()
{
    Sum(5, 6); // Будет выдано предупреждение
              // компилятора/анализатора
    return 0;
}
```

C++17: Свёртка параметров шаблона (Fold expressions)



```
template<typename... Args>
auto Sum(Args... args)
{
    return (args + ...);
}

int main()
{
    std::cout << Sum(1, 2, 3, 4, 5) << '\n'; // 15
    return 0;
}
```

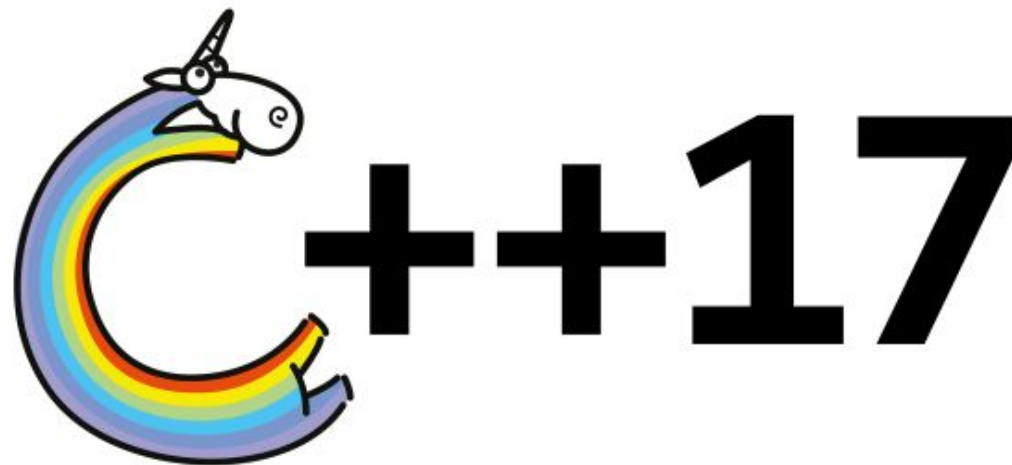
C++17: удаленные возможности

- Удалены триграфы
- Ключевое слово `register` больше нельзя использовать как спецификатор переменной
- Удалены префиксный и постфиксный инкременты для типа `bool`
- Удален `std::auto_ptr`, вместо него стоит использовать `std::unique_ptr`

C++17: и так далее

- Рекомендую статью моего коллеги Егора Бредихина "C++17"

<https://www.viva64.com/ru/b/0533/>



Ускорение сборки: распределённая КОМПИЛЯЦИЯ

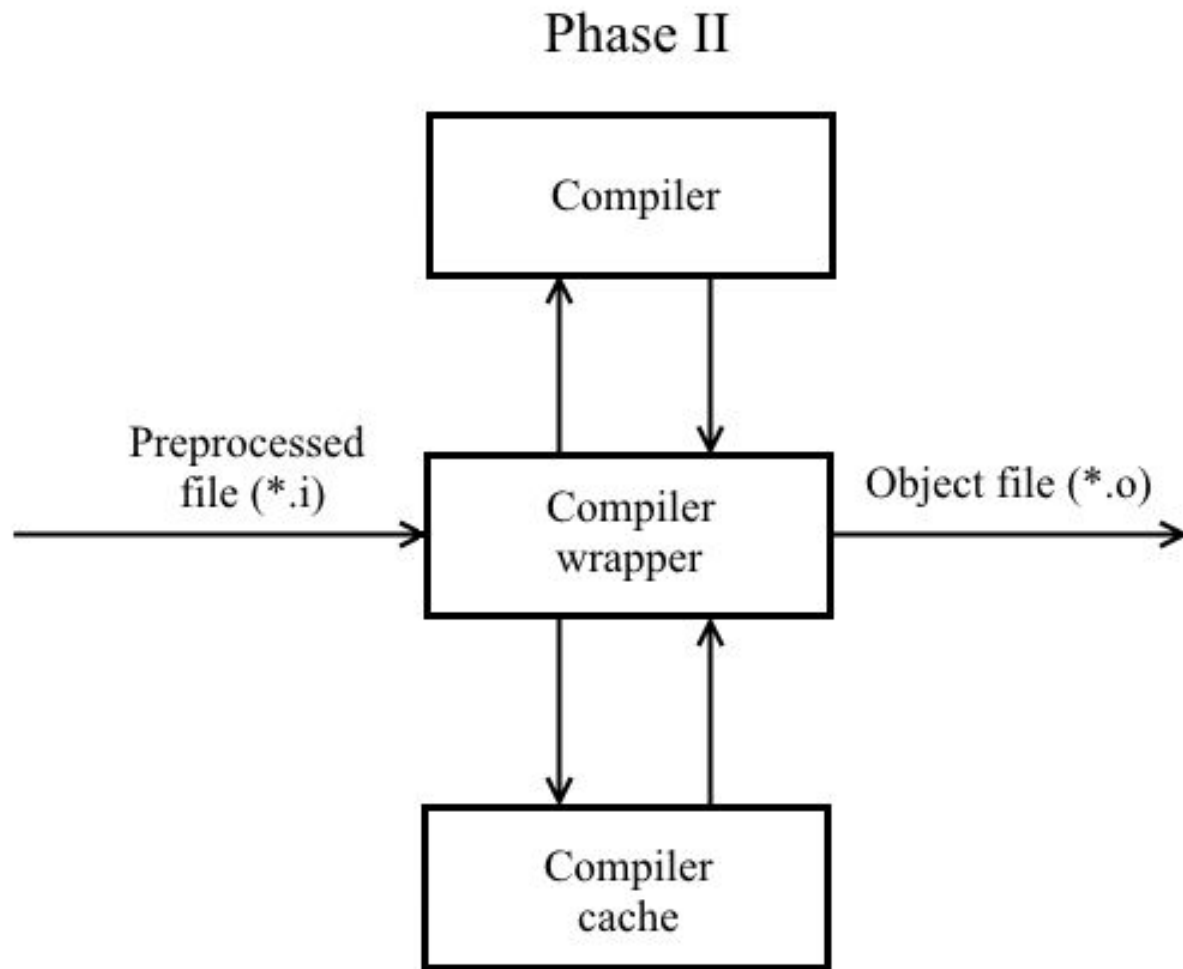
- **IncrediBuild** - <https://www.incredibuild.com/>
- **distcc** - <https://github.com/distcc/distcc>
- **Icecream** - <https://github.com/icecc/icecream>



Ускорение сборки: кэш компилятора

- При компиляции препроцессированного файла на основе его содержимого, флагов компиляции, вывода компилятора, вычисляется хэш-значение
- При повторной компиляции с теми же флагами неизмененного файла, из кэша будет взят уже готовый объектный файл и подан на вход компоновщика

Ускорение сборки: кэш компилятора



Ускорение сборки: кэш компилятора

- Для Unix-подобных систем:
 - **ccache** (GCC, Clang) - <https://ccache.samba.org/>
 - **cachecc1** (GCC) - <http://cachecc1.sourceforge.net/>
- Для Windows:
 - **clcache** (MSVC) - <https://github.com/frerich/clcache>
 - **cclash** (MSVC) - <https://github.com/inorton/cclash>

Ускорение сборки: ещё

- Читайте статью моего коллеги Филиппа Хандельянца "Ускорение сборки C и C++ проектов"
<https://www.viva64.com/ru/b/0549/>



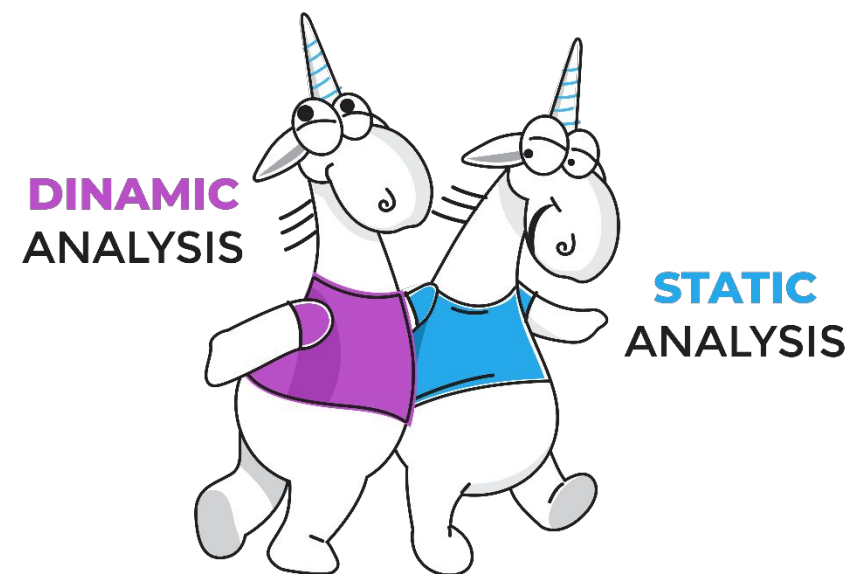
Зрелость инструментария

- Компиляторы
- Среды для разработки
- Динамические анализаторы
- Статические анализаторы



Динамические анализаторы

- Классика:
 - Valgrind
 - BoundsChecker
 - Intel Parallel Inspector
- НОВИНКИ ОТ Google:
 - AddressSanitizer
 - ThreadSanitizer
 - MemorySanitizer



Статические анализаторы кода

- Coverity
- Klocwork
- Parasoft
- PVS-Studio
- SonarQube
- "Имя им легион": List of tools for static code analysis
https://en.wikipedia.org/wiki/List_of_tools_for_static_code_analysis



PVS-Studio

- C, C++, C#, Java
- Windows, Linux и macOS
- <https://www.viva64.com/>
- Бесплатные варианты лицензирования
<https://www.viva64.com/ru/b/0614/>




```
static const int kDaysInMonth[13] = {
    0, 31, 28, 31, 30, 31, 30, 31, 31, 30, 31, 30, 31
};
```

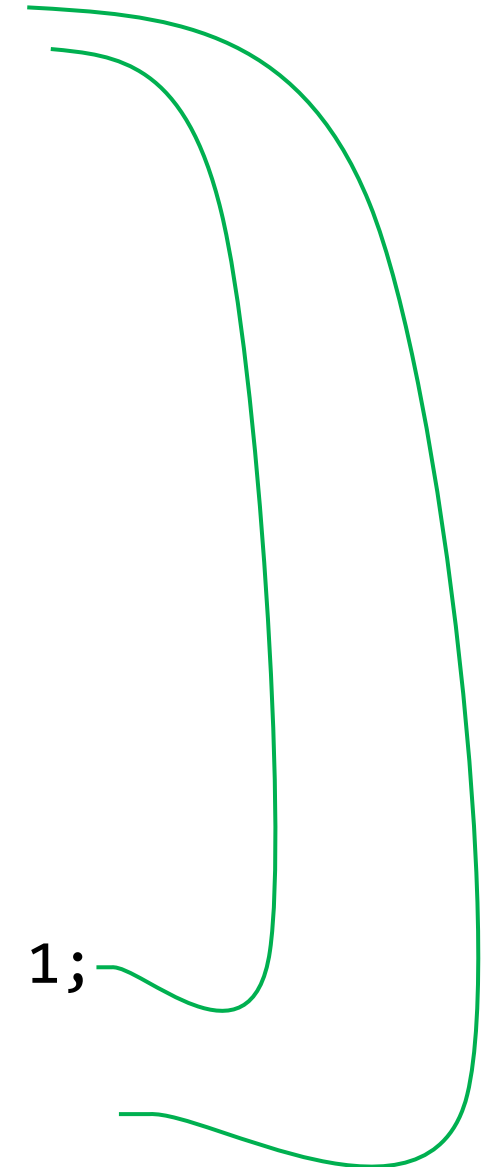
```
bool ValidateDateTime(const DateTime& time) {
    if (time.year < 1 || time.year > 9999 ||
        time.month < 1 || time.month > 12 ||
        time.day < 1 || time.day > 31 ||
        time.hour < 0 || time.hour > 23 ||
        time.minute < 0 || time.minute > 59 ||
        time.second < 0 || time.second > 59) {
        return false;
    }
    if (time.month == 2 && IsLeapYear(time.year)) {
        return time.month <= kDaysInMonth[time.month] + 1;
    } else {
        return time.month <= kDaysInMonth[time.month];
    }
}
```

```
static const int kDaysInMonth[13] = {
    0, 31, 28, 31, 30, 31, 30, 31, 31, 30, 31, 30, 31
};
```

```
bool ValidateDateTime(const DateTime& time) {
    if (time.year < 1 || time.year > 9999 ||
        time.month < 1 || time.month > 12 ||
        time.day < 1 || time.day > 31 ||
        time.hour < 0 || time.hour > 23 ||
        time.minute < 0 || time.minute > 59 ||
        time.second < 0 || time.second > 59) {
        return false;
    }
    if (time.month == 2 && IsLeapYear(time.year)) {
        return time.month <= kDaysInMonth[time.month] + 1;
    } else {
        return time.month <= kDaysInMonth[time.month];
    }
}
```

```
static const int kDaysInMonth[13] = {  
    0, 31, 28, 31, 30, 31, 30, 31, 31, 30, 31, 30, 31  
};
```

```
bool ValidateDateTime(const DateTime& time) {  
    if (time.year < 1 || time.year > 9999 ||  
        time.month < 1 || time.month > 12 ||  
        time.day < 1 || time.day > 31 ||  
        time.hour < 0 || time.hour > 23 ||  
        time.minute < 0 || time.minute > 59 ||  
        time.second < 0 || time.second > 59) {  
        return false;  
    }  
    if (time.month == 2 && IsLeapYear(time.year)) {  
        return time.month <= kDaysInMonth[time.month] + 1;  
    } else {  
        return time.month <= kDaysInMonth[time.month];  
    }  
}
```



```
static const int kDaysInMonth[13] = {
    0, 31, 28, 31, 30, 31, 30, 31, 31, 30, 31, 30, 31
};
```

```
bool ValidateDateTime(const DateTime& time) {
    if (time.year < 1 || time.year > 9999 ||
        time.month < 1 || time.month > 12 ||
        time.day < 1 || time.day > 31 ||
        time.hour < 0 || time.hour > 23 ||
        time.minute < 0 || time.minute > 59 ||
        time.second < 0 || time.second > 59) {
        return false;
    }
    if (time.month == 2 && IsLeapYear(time.year)) {
        return time.month <= kDaysInMonth[time.month] + 1;
    } else {
        return time.month <= kDaysInMonth[time.month];
    }
}
```

Ошибка в
проекте
protobuf
(Chromium)

time.day

Вопросы безопасности

- Актуальность (IoT, Embedded)
- Комплексные меры:
 - Стандарты кодирования
 - Покрытие кода
 - DAST
 - SAST

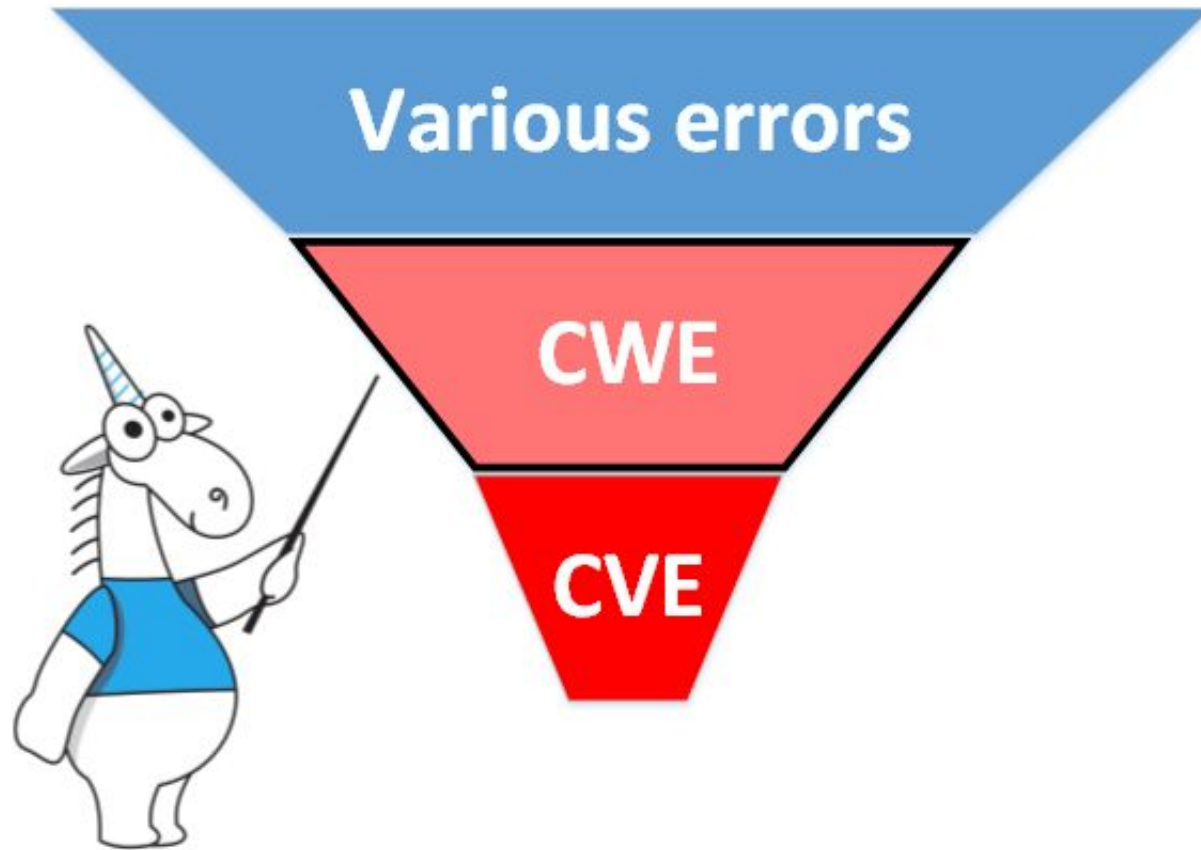


Стандарты кодирования

- Common Weakness Enumeration
- SEI CERT Coding Standards
- MISRA C, MISRA C++
- C++ Core Guidelines: <https://github.com/isocpp/CppCoreGuidelines>



SAST - Static Application Security Testing



Заключение

- С и С++ однозначно стоит изучать
- Языки и инфраструктура активно развиваются



Ответы на вопросы

- Сайт PVS-Studio: <https://www.viva64.com>
- Контакты: СТО Андрей Карпов. karpov@viva64.com

- Подписывайтесь:

- vk.com: Анализатор PVS-Studio - [pvsstudio_rus](https://vk.com/pvsstudio_rus)
- Instagram: [@pvs_studio_unicorn](https://www.instagram.com/pvs_studio_unicorn)

