

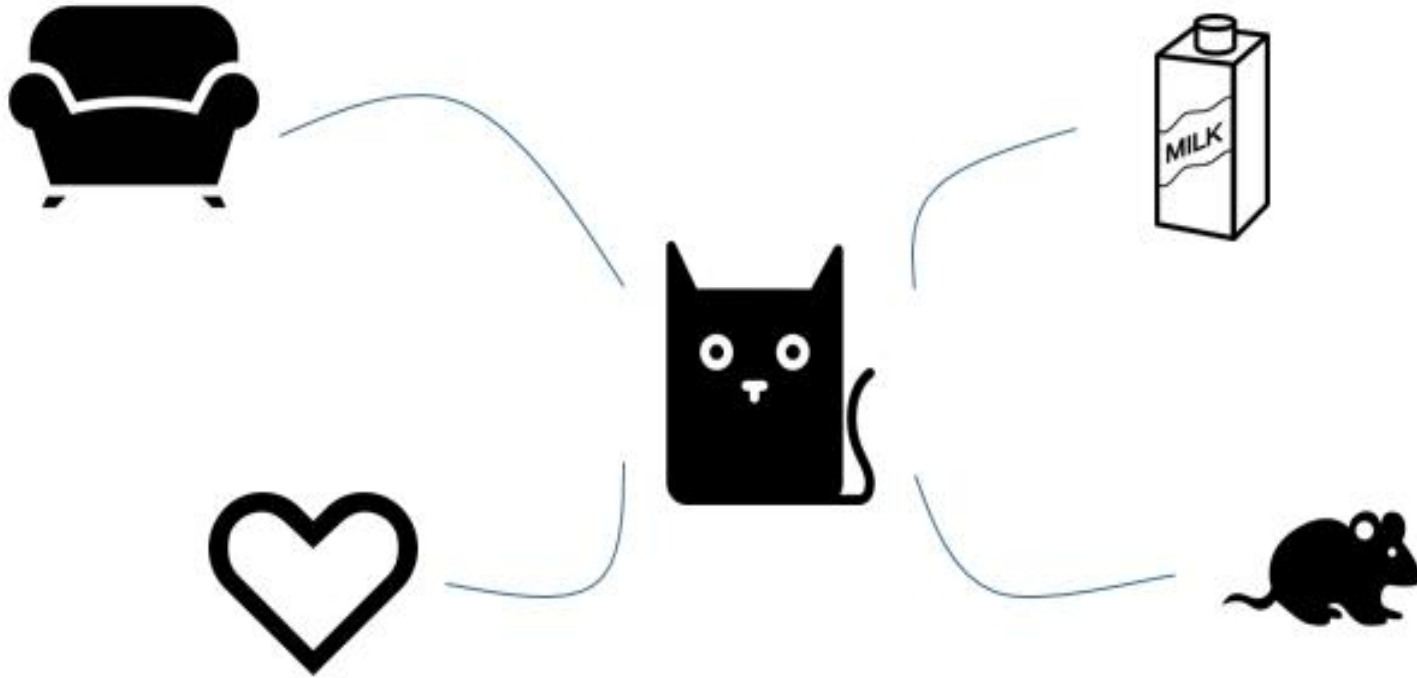
Тема: Ментальные карты.

Рисуй и все станет
понятно, рисуй и
тебе откроется
тайна, главное
рисуй...

- Проекты, задачи, идеи, все они состоят из каких-то деталей и частей. Чтобы удержать это многообразие в одной голове, нужно как минимум заказать еще пару голов. Ученые предлагают идеи оформлять графически: рисунки, надписи.

Ментальная карта

- Ментальная карта (или mind map) – это простая и эффективная *техника визуализации мышления*. Применяется для создания, развития и анализа идей. Очень удобный инструмент управления мыслями.

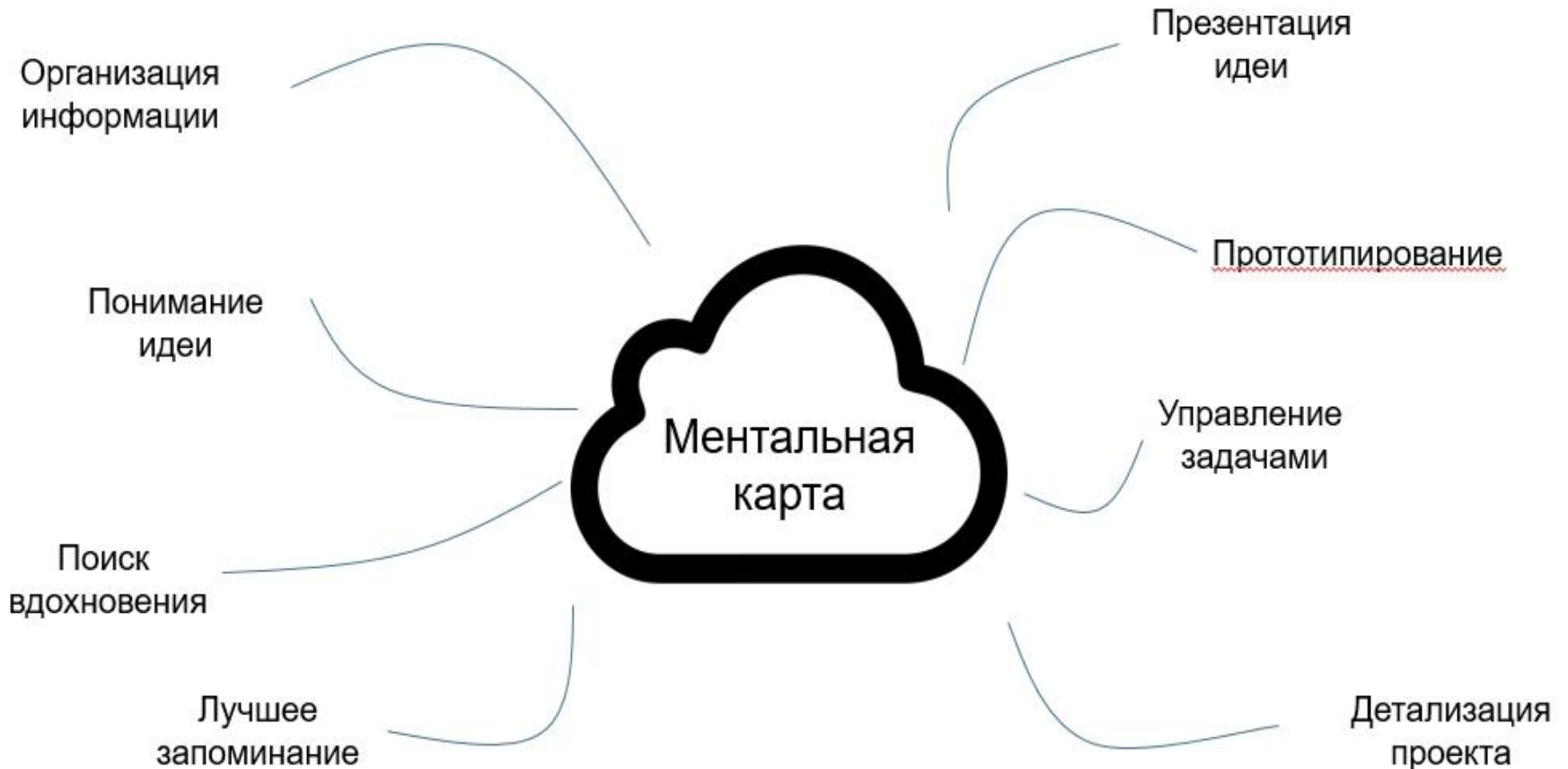


- Кот это некая сущность, которая интересуется мышами, дает нам с вами любовь, любит молоко и валяется в кресле.



- Mind map карта появилась еще в 70-х годах прошлого столетия, ее изобрел Тони Бьюзен. Психолог, который посвятил свою жизнь проблемам восприятия и запоминания информации. Он понимал, что обычная текстовая информация гораздо тяжелее ложиться в нашу память, поэтому и предложил свой способ ее организации.

Потенциал ментальной карты в форме... ментальной карты.



Пробуем пошагово создавать ментальную карту. Шаг 1.

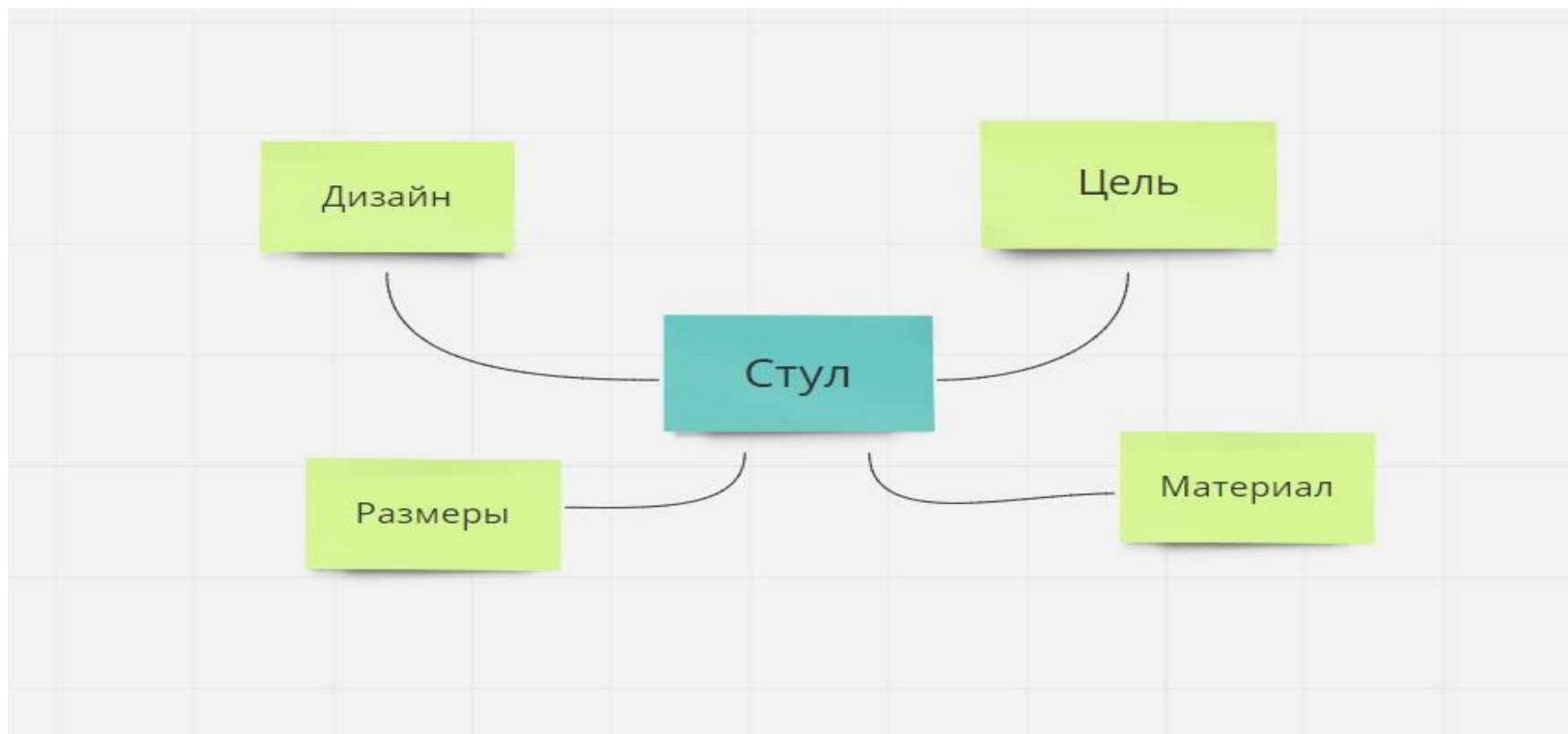
Ментальная карта позволяет решить конкретную задачу. Мы создаем задачу понять, что из себя представляет такой предмет как стул. Поместите ключевую идею вашей карты в центр рабочей области и выделите ее цветом.



Стул

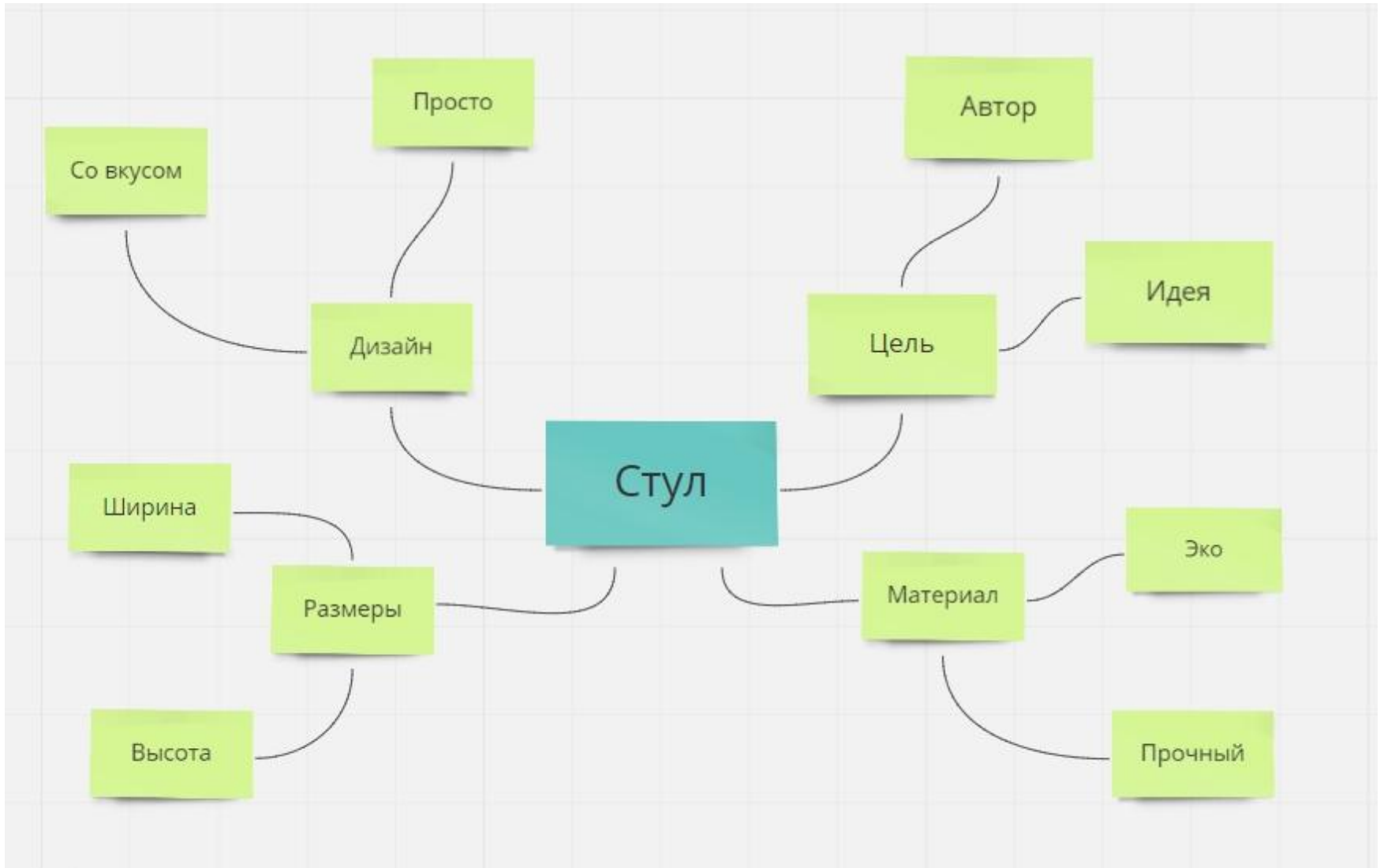
Шаг 2.

- Начните рисовать ветви в стороны от центра. Как правило это составляющие вашей идеи. Из чего состоит стул? Используйте разные цвета для выделения составляющих. Задача – создать контраст, чтобы информация легче считывалась.



Шаг 3.

- Переходите на следующий уровень, рисуйте ветви для уже добавленных частей карты.



И так далее...

- И так далее пока сами не остановитесь и не поймете, что полученной детализации достаточно для решения вашей задачи.

Что может отображать ментальная карта

Карта памяти. Пример



Рекомендации.

- Начинаем всегда с центра карты. Выделяем главную идею цветом и крупными буквами.
- Строим связи (ветки) от главной идеи к составляющим частям. Выделяем их другими цветами. Для усиления контраста используем более мелкий шрифт (по желанию).
- Можно использовать картинки и образы для отдельных частей, если это улучшит восприятие карты.
- Не переигрывайте в цвета, многие пишут, чем больше, тем лучше, но вы не в раскраску играете, а решаете задачу. Моя рекомендация, не более 4-х цветов в карте
- Фиксируйте на карте все, что приходит в голову и связано с полученными частями карты. Лучше потом отрезать ненужное, чем упустить что-то.

Чем построить ментальную карту?

В первую очередь руками. Нет, я серьезно, было бы желание. Изначально так они и строились. В 70-х кроме цветных карандашей специальных программ не было.



Что может отображать ментальная карта

Карта памяти. Пример



Компьютерные программы.

- [Realtimeboard](#) Приятный интерфейс и экспорт в разных форматах.
- [Mindmeister](#)