

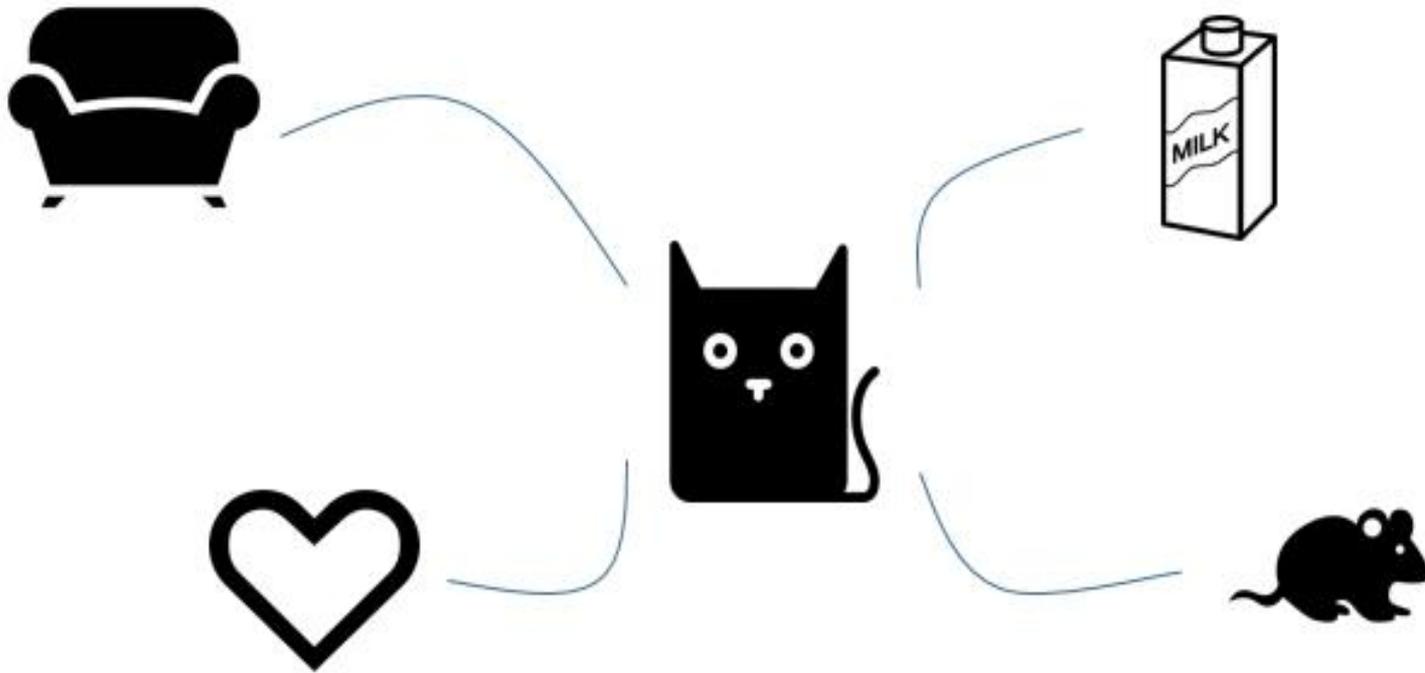
# Тема: Ментальные карты.

Рисуй и все станет  
понятно, рисуй и  
тебе откроется  
тайна, главное  
рисуй...

- Проекты, задачи, идеи, все они состоят из каких-то деталей и частей. Чтобы удержать это многообразие в одной голове, нужно как минимум заказать еще пару голов. Ученые предлагают идеи оформлять графически: рисунки, надписи.

# Ментальная карта

- Ментальная карта (или mind map) – это простая и эффективная *техника визуализации мышления*. Применяется для создания, развития и анализа идей. Очень удобный инструмент управления мыслями.



- Кот это некая сущность, которая интересуется мышами, дает нам с вами любовь, любит молоко и валяется в кресле.



- Mind map карта появилась еще в 70-х годах прошлого столетия, ее изобрел Тони Бьюзен. Психолог, который посвятил свою жизнь проблемам восприятия и запоминания информации. Он понимал, что обычная текстовая информация гораздо тяжелее ложиться в нашу память, поэтому и предложил свой способ ее организации.

# Потенциал ментальной карты в форме... ментальной карты.



# Пробуем пошагово создавать ментальную карту. Шаг 1.

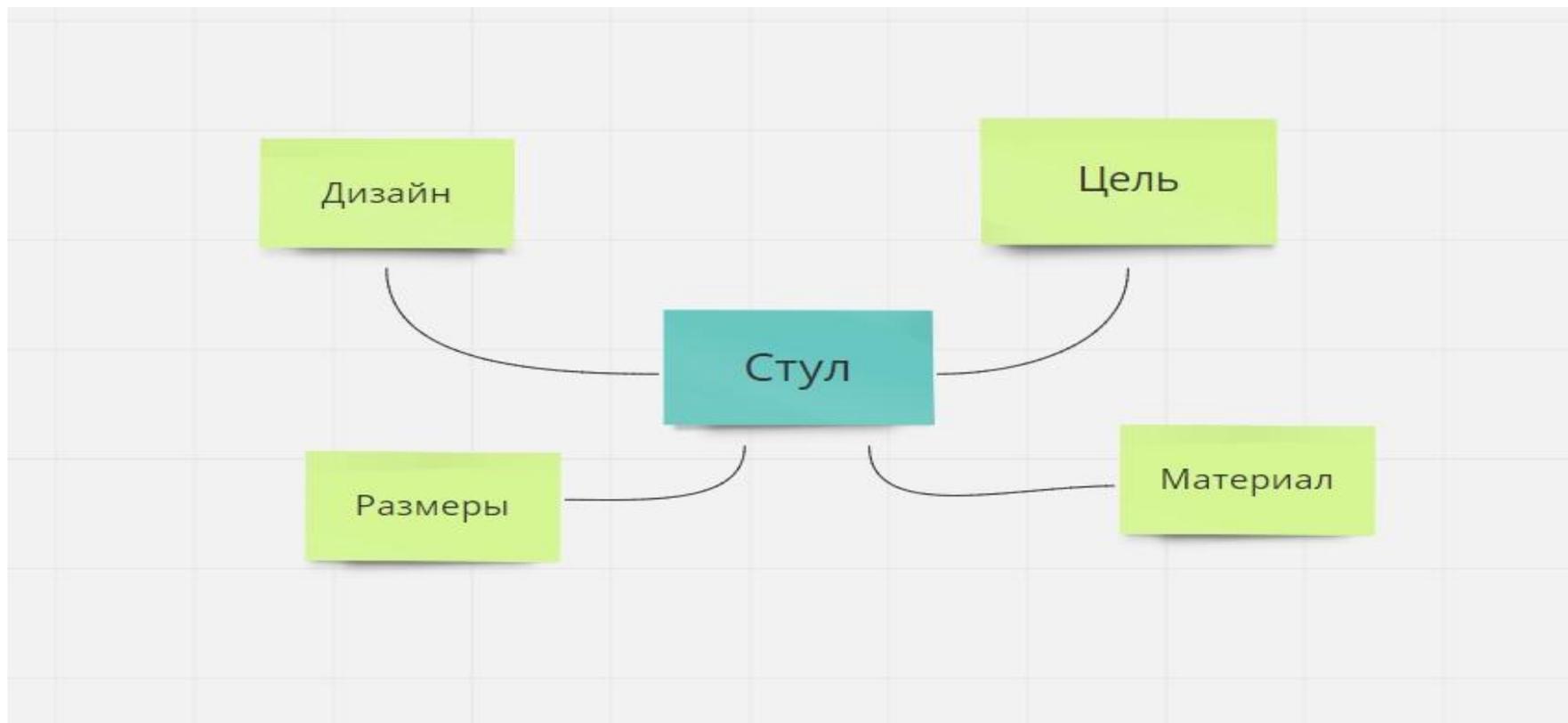
Ментальная карта позволяет решить конкретную задачу. Мы создаем задачу понять, что из себя представляет такой предмет как стул. Поместите ключевую идею вашей карты в центр рабочей области и выделите ее цветом.



Стул

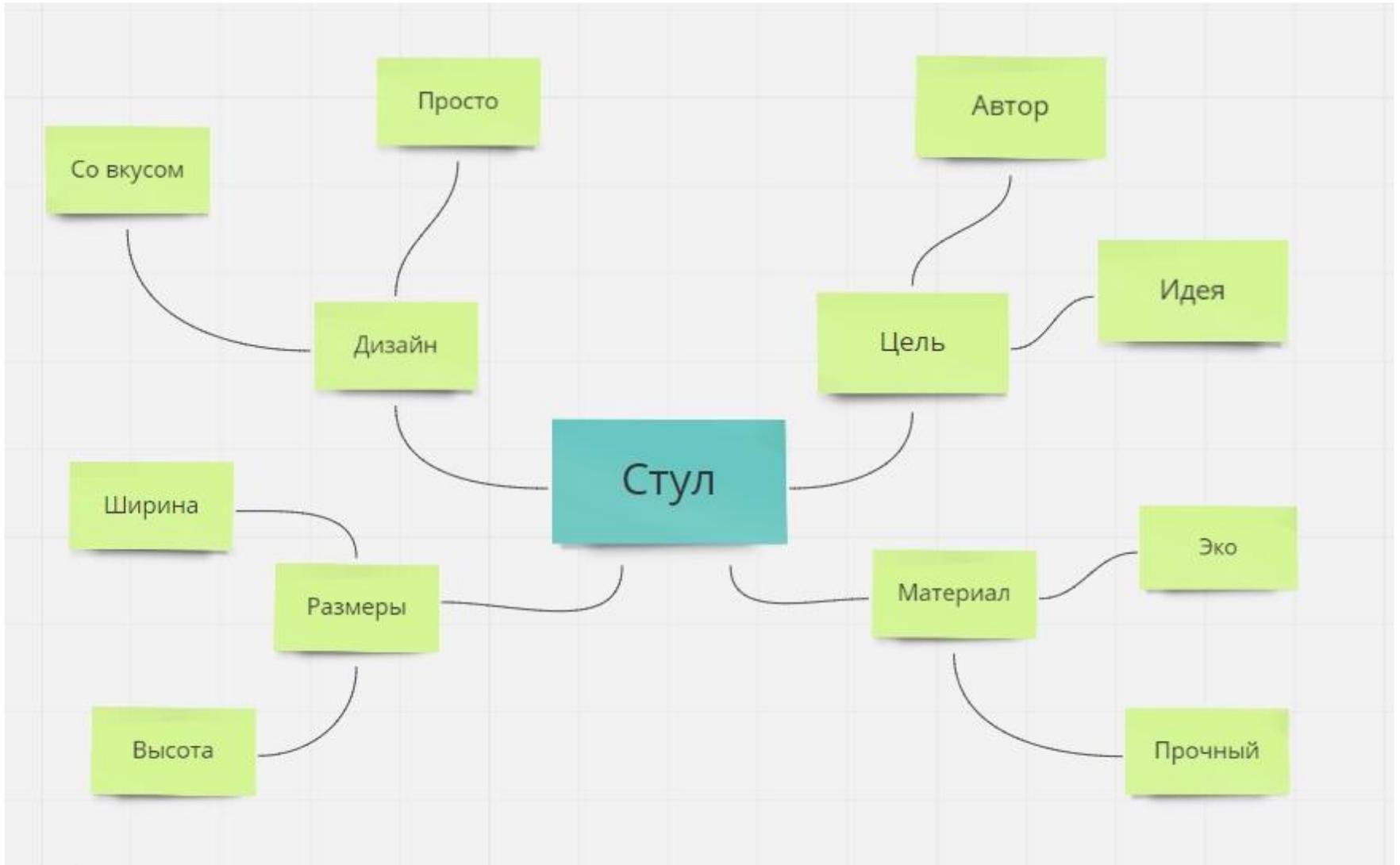
## Шаг 2.

- Начните рисовать ветви в стороны от центра. Как правило это составляющие вашей идеи. Из чего состоит стул? Используйте разные цвета для выделения составляющих. Задача – создать контраст, чтобы информация легче считывалась.



# Шаг 3.

- Переходите на следующий уровень, рисуйте ветви для уже добавленных частей карты.



# И так далее...

- И так далее пока сами не остановитесь и не поймете, что полученной детализации достаточно для решения вашей задачи.

# Что может отображать ментальная карта

## Карта памяти. Пример



# Рекомендации.

- Начинаем всегда с центра карты. Выделяем главную идею цветом и крупными буквами.
- Строим связи (ветки) от главной идеи к составляющим частям. Выделяем их другими цветами. Для усиления контраста используем более мелкий шрифт (по желанию).
- Можно использовать картинки и образы для отдельных частей, если это улучшит восприятие карты.
- Не переигрывайте в цвета, многие пишут, чем больше, тем лучше, но вы не в раскраску играете, а решаете задачу. Моя рекомендация, не более 4-х цветов в карте
- Фиксируйте на карте все, что приходит в голову и связано с полученными частями карты. Лучше потом отрезать ненужное, чем упустить что-то.

## Чем построить ментальную карту?

В первую очередь руками. Нет, я серьезно, было бы желание. Изначально так они и строились. В 70-х кроме цветных карандашей специальных программ не было.



# Что может отображать ментальная карта

## Карта памяти. Пример



# Компьютерные программы.

- [Realtimeboard](#) Приятный интерфейс и экспорт в разных форматах.
- [Mindmeister](#)