

Автоматизированная система учёта товара в строительном магазине

Студент гр.ИС-3-18 Д.В. Коваленко
Руководитель к.э.н., доцент Е.А. Иванов

Описание строительного магазина ООО «Строй» отдела учета товаров

Объект находится в месте многоэтажного жилого дома по схеме «строй вариант».

Ассортимент магазина нацелен на торговлю материалов для черновой отделки квартир и домовладений:

Строительные смеси, краска, грунтовка, трубы и фитинги, клей обойный и монтажный, электро товары, расходные материалы для инструментов и прочие сопутствующие товары.

Магазин активно сотрудничает с мелкооптовыми потребителями, небольшими строительными организациями и прорабами.

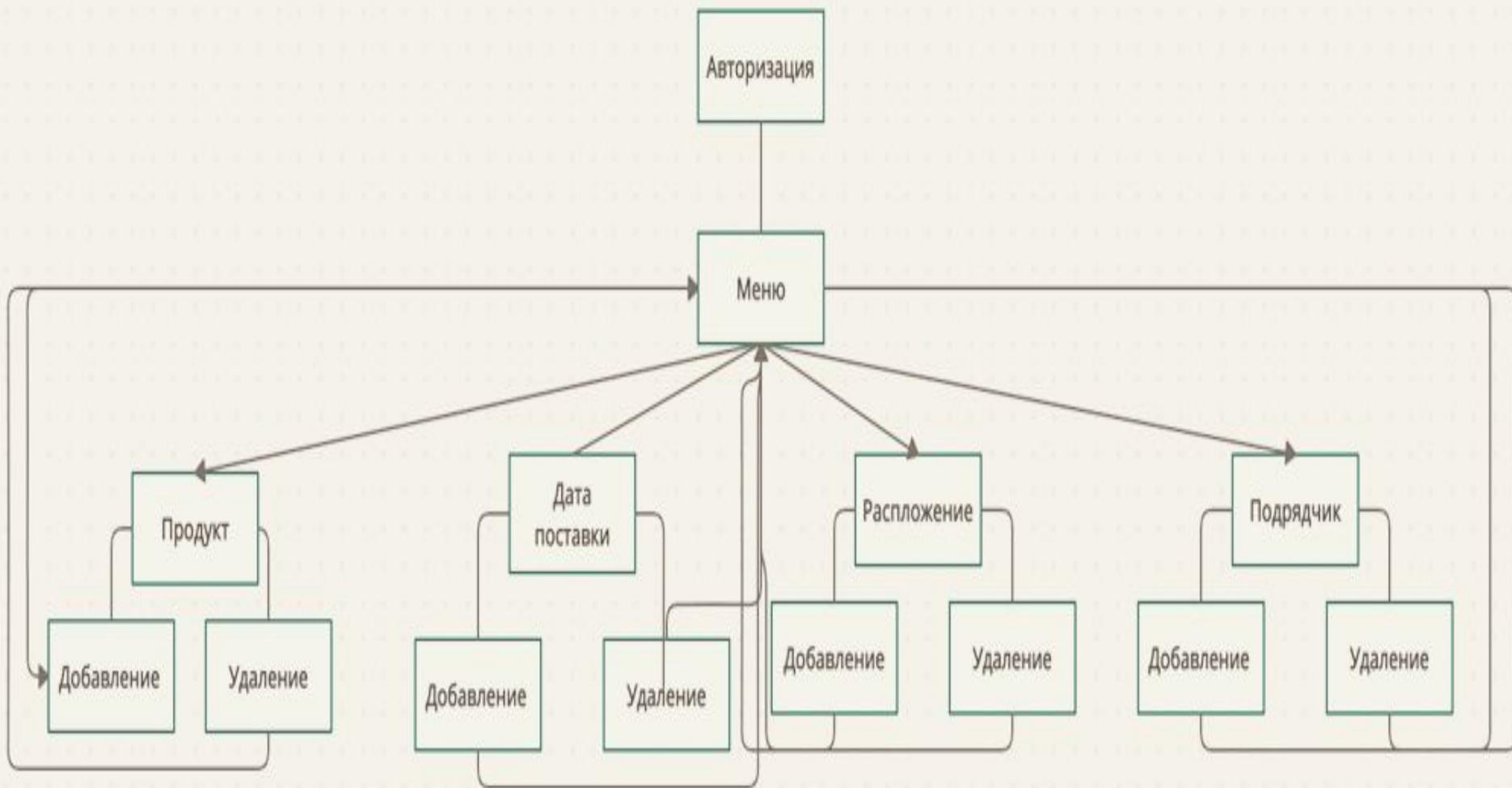
Строительный магазин отдел учета товаров

В магазинах торгующих строительными материалами, обновление ассортимента происходит ежедневно. Предприниматели закупают новые современные материалы и не убирают старые аналоги. Это приводит к росту товаров, но усложняет учет и продажу продукции.

Данная программа сможет справиться с множеством проблем на предприятии, таких как :

1. Учет над движением товаров и их запасами.
2. Составление и ведение базы розничных и оптовых поставщиков.
3. Повышение скорости работы сотрудников.
4. Рост КПД предприятия.

IDEFO Автоматизированная система учета товаров



Карта мыслей MindMap

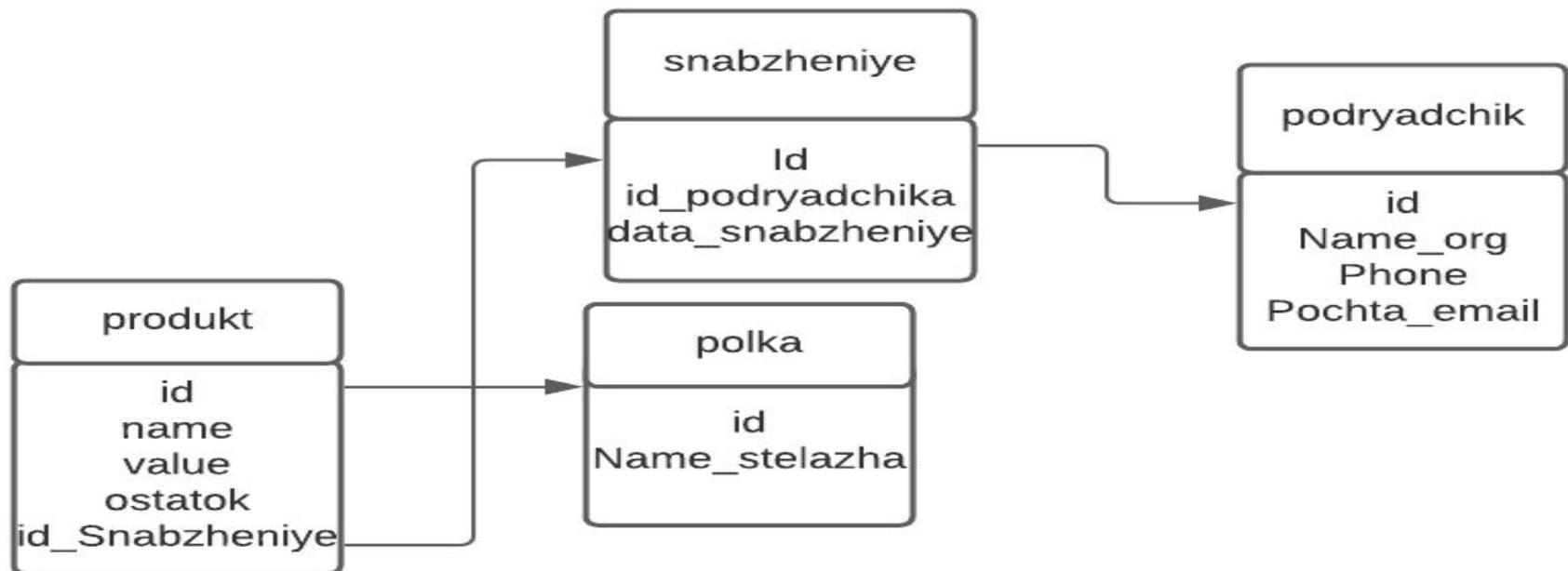


Сравнительный анализ решений

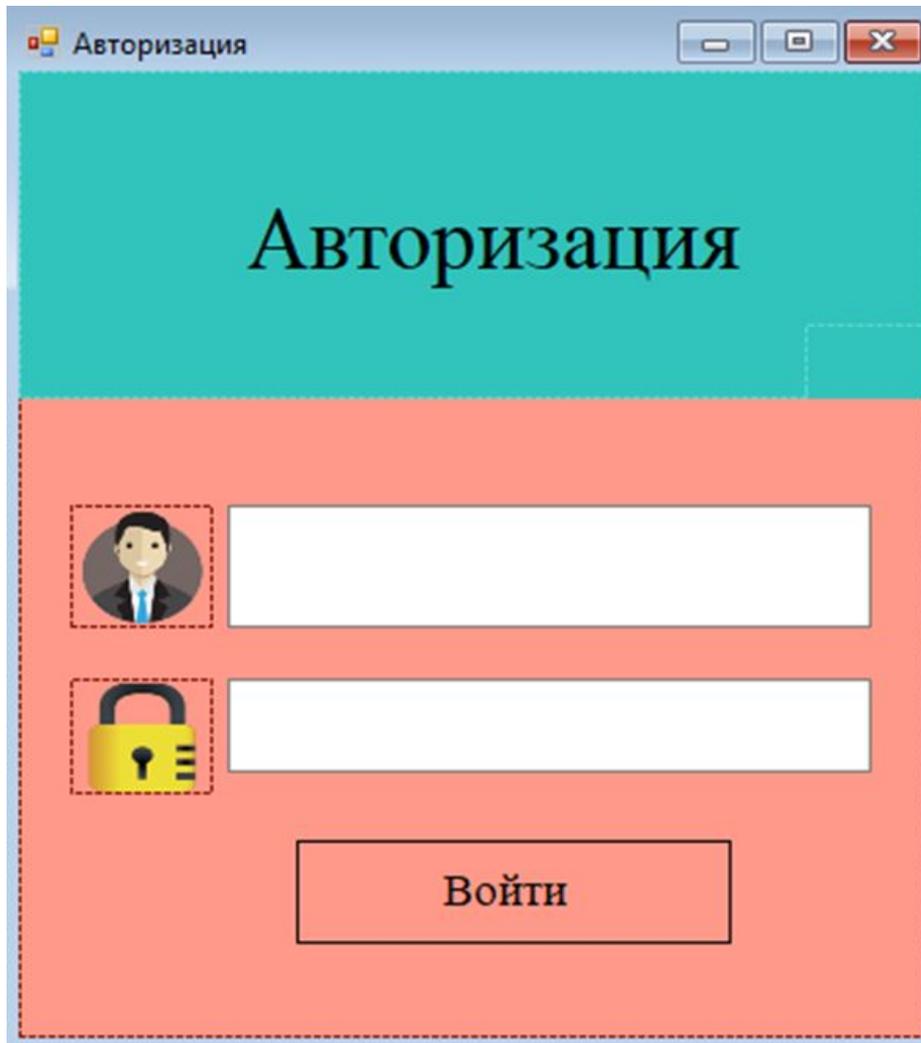
Название программы	«Битрикс24»	«1С»	«USM»
Цена	Средняя цена (от 599р.) за определённые виды услуг.	Высокая цена (от 1000 р.) за определенные виды услуг.	Бесплатно
Производительность	Большая производительность программы в плане вычислительной мощности и большой набор инструментов для реализации потребностей.	Большая производительность программы в плане вычислительной мощности и большой набор инструментов для реализации потребностей.	Не совсем высокая производительность обусловленная простотой программы.
Удобство использования	Весьма сложный интерфейс программы, но большое количество различного рода функций.	Весьма сложный интерфейс программы, но большое количество различного рода функций.	Простой и интуитивно понятный интерфейс.
Освоение программы	Освоение программы	Сложный алгоритм работы программы, сложный в освоении не подготовленным людям.	Интуитивно понятный большинству пользователей интерфейс.

Технологии разработки

1. Данная программа писалась на языке программирования C#.
2. Среда разработки Microsoft Visual Studio.
3. В проект была подключена библиотека Mysql adapter.
4. В ходе работы, БД была написана в программе Navicat.

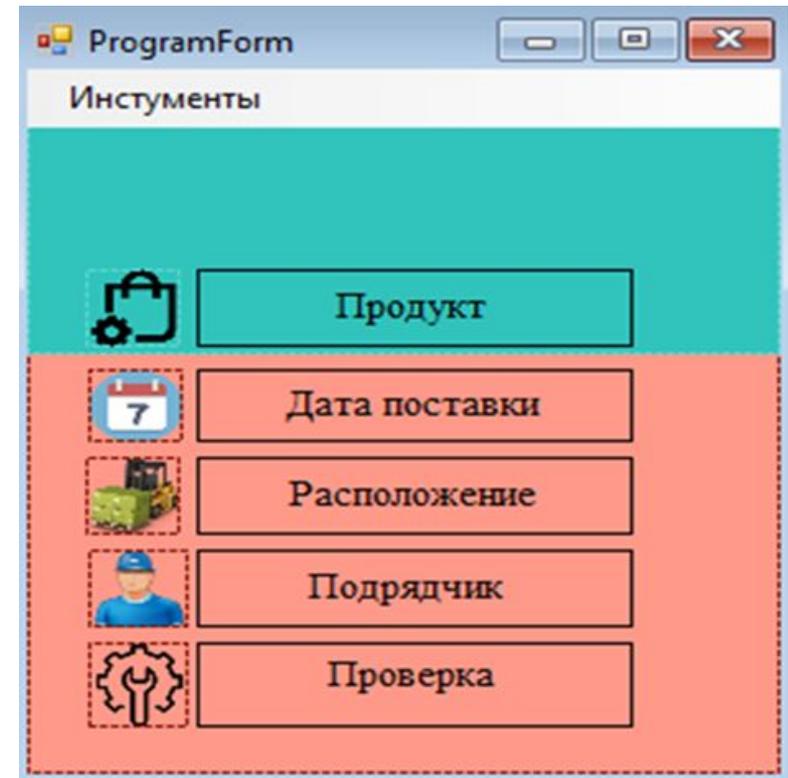


Формы для управления пользователем



The screenshot shows a window titled "Авторизация" (Authorization) with a teal header and a light orange body. The word "Авторизация" is centered in the header. Below it, there are two input fields: the first is preceded by a user icon, and the second by a yellow padlock icon. A "Войти" (Login) button is positioned at the bottom center.

Окно авторизации пользователя



The screenshot shows a window titled "ProgramForm" with a teal header and a light orange body. The word "Инструменты" (Tools) is centered in the header. Below it, there are five menu items, each with an icon and a text label: "Продукт" (Product) with a gear icon, "Дата поставки" (Delivery Date) with a calendar icon showing the number 7, "Расположение" (Location) with a forklift icon, "Подрядчик" (Contractor) with a worker icon, and "Проверка" (Check) with a wrench icon.

Главное меню

Формы для управления пользователем

zamena3

Наименование поставщика: ООО "ЧЕЛЯБИНСКГРАЖД

Номер телефона: 89292932341

Почта: chelyabgranstroy@gmail.ru

Сохранить изменения

product

Количество записей 7 | ID выделенной строки 1 | Обновить | Сохранить | Удалить | Добавить данные

Код	Товар	цена	количество	поставщик
1	Бетон	51	2	1
3	Выжимной пистолет "ELLIX"	220	7	1
6	Мешок для мусора "55x95"	9	78	2
5	Миксер	5700	1	1
7	Миксер Электрический "СМ1"	7499	3	2
2	Тачка строительная "Строймаш"	2729	1	2
4	Тележка ручная "Строймаш"	2979	3	2

Изменить | В главное меню

Одна из форм изменения данных

Справочная форма проекта

Строки кода проекта «USM»

```
class DB
{
    MySqlConnection connection = new MySqlConnection("server = osp74.ru; port = 33333; username = st_3_9; password = 81448140; database = st_3_9");

    Ссылка: 0
    public void openConnection()
    {
        if (connection.State == System.Data.ConnectionState.Closed)
            connection.Open();
    }

    Ссылка: 0
    public void closeConnection()
    {
        if (connection.State == System.Data.ConnectionState.Open)
            connection.Close();
    }

    ссылка: 1
    public MySqlConnection GetConnection()
    {
        return connection;
    }
}
```

```
private void buttonLogin_Click_1(object sender, EventArgs e)
```

```
{
    String loginUser = loginField.Text;
    String passUser = passField.Text;

    DB db = new DB();
    DataTable table = new DataTable();

    MySqlDataAdapter adapter = new MySqlDataAdapter();

    MySqlCommand command = new MySqlCommand("SELECT * FROM `Admin` WHERE `login` = @uL AND `pass` = @uP", db.GetConnection());
    command.Parameters.Add("@uL", MySqlDbType.VarChar).Value = loginUser;
    command.Parameters.Add("@uP", MySqlDbType.VarChar).Value = passUser;
```

Подключение ПО к БД через класс DB

Заключение

- В следствии работы была создана программа под кодовым названием «USM», которая выполняет функции учёта товара в строительных магазинах.
- Внедрение данного проекта прошло более чем успешно, функции которые она представляет полностью устраивает заказчика. На данный момент программа готова и может быть использована. Данный проект полностью себя реализует. Работа была сдана в срок, никаких задержек по созданию проекта не было.

СПАСИБО ЗА ВНИМАНИЕ!