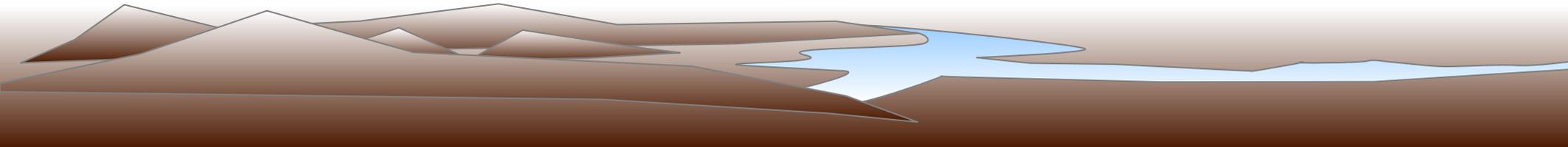


# Введение в РНР



# Введение в PHP

## Управляющие конструкции

### Конструкция if

Указанные действия выполняются тогда и только тогда, когда условие истинно.

```
if (условие) {  
    Действие;  
}
```

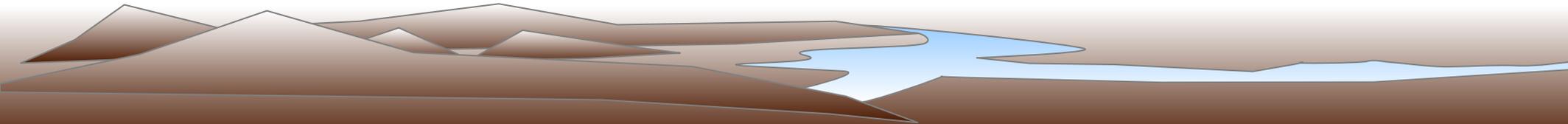
```
if ($index > 0) {  
    echo 'Index > 0';  
}
```

### Конструкция if...else

Если условие истинно, выполняются действия из блока if, в противном случае — из блока else.

```
if (условие) {  
    Действие;  
} else {  
    Действие;  
}
```

```
if ($index > 0) {  
    echo 'Да';  
} else {  
    echo 'Нет';  
}
```



# Введение в PHP

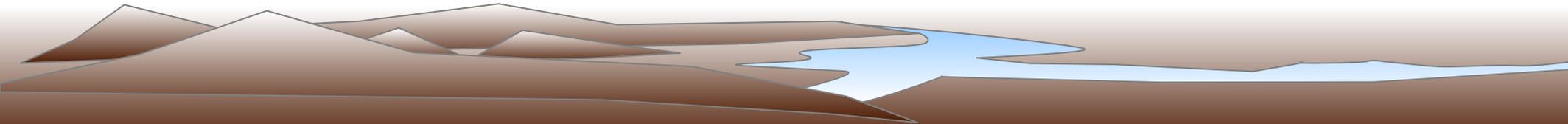
## Управляющие конструкции

### Конструкция elseif

Если условие блока if истинно, выполняются действия блока if. В противном случае, если условие блока elseif истинно, выполняются действия блока elseif. Во всех остальных случаях выполняются действия из блока else.

```
if (условие) {  
    Действие;  
}elseif (условие) {  
    Действие;  
}else {  
    Действие;  
}
```

```
if ($numb < 5) {  
    $discount = 0;  
}elseif ($numb >= 5 && $numb <= 10) {  
    $discount = 5;  
}else {  
    $discount = 10;  
}
```



# Введение в PHP

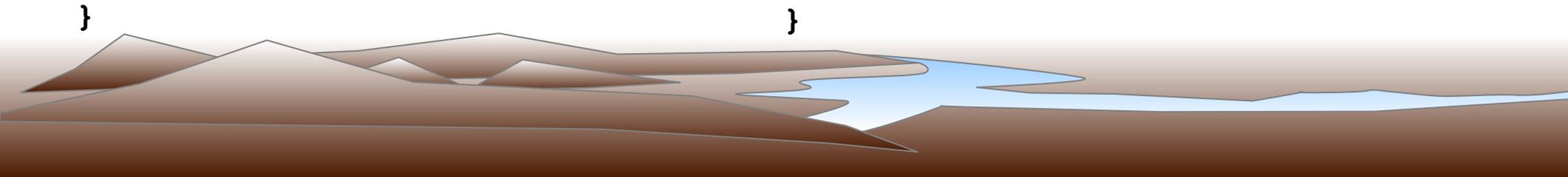
## Управляющие конструкции

### Конструкция switch

Если значение переменной соответствует значению одного из блоков case, выполнятся действия из этого блока. В противном случае - из блока default.

```
switch (Переменная) {  
    case Значение 1:  
        Действие 1;  
        [break;]  
    case Значение 2:  
        Действие 2;  
        [break;]  
    [default: Действие;]  
}
```

```
switch ($day) {  
    case 1:  
        echo 'Понедельник'; break;  
    case 2:  
        echo 'Вторник'; break;  
    case 3:  
        echo 'Среда'; break;  
    case 4:  
        echo 'Четверг'; break;  
    case 5:  
        echo 'Пятница'; break;  
    case 6:  
        echo 'Суббота'; break;  
    case 7:  
        echo 'Воскресенье'; break;  
    default:  
        echo 'Нет такого дня';  
}
```



# Введение в PHP

## Циклы

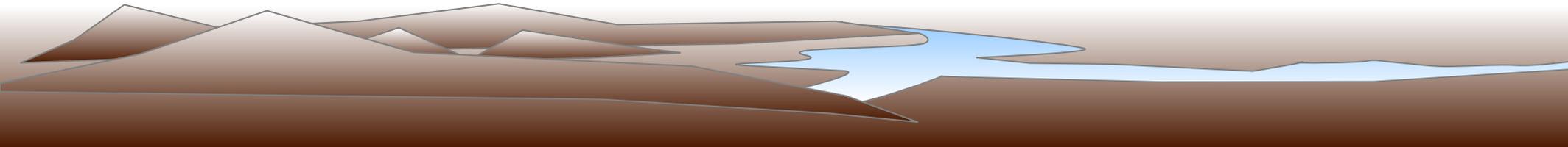
Циклы предназначены для многократного исполнения набора инструкций.

### Цикл for

В цикле for указывается начальное и конечное значения счетчика, а так же шаг, с которым счетчик будет изменяться. Изменяться счетчик может как в положительную, так и отрицательную сторону. Действия выполняются столько раз, сколько итераций пройдет от начального значения счетчика до достижения конечного, с указанным шагом.

```
for (начало ; конец ; шаг) {  
    Действие ;  
    ...  
}
```

```
for ($i = 1; $i <= 5; $i++) {  
    $sum += $i;  
    echo $sum;  
}
```



# Введение в RNR

## Циклы

### Цикл while

Действия будут выполняться до тех пор, пока условие истинно.

Цикл while является циклом с предусловием.

```
while (условие) {
    Действие ;
    ...
}

while ($state == 'Солнце высоко') {
    echo 'Рабочий день продолжается' ;
    $state = 'Солнце заходит' ;
}
```

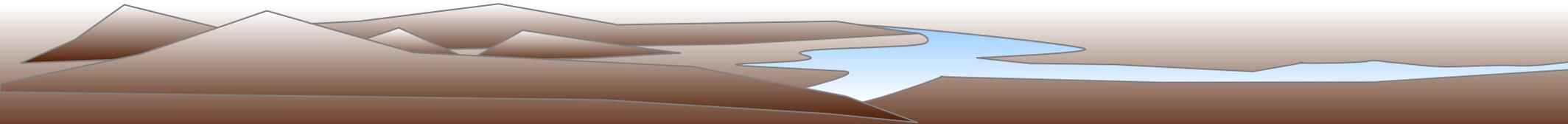
### Цикл do...while

Цикл do...while является циклом с постусловием. Это значит, что сначала будет выполняться действие, а потом проверяться условие.

Таким образом действие всегда выполнится минимум один раз.

```
do{
    Действие ;
    ...
} while (условие) ;

do{
    echo 'Пиф-паф' ;
} while ($state == 'Живой') ;
```



# Введение в PHP

## Управление циклами

Break прерывает работу цикла. Интерпретатор перейдет к выполнению инструкций, следующих за циклом.

Continue прерывает выполнение текущей итерации цикла. Цикл продолжит выполняться со следующей итерации.

```
$index = 1;
while ($index < 10) {
    echo "$index <br>";
    $index++;
    if ($index == 5)
        break;
}
```

```
$index = 0;
```

```
while ($index < 10) {
    $index++;
    if ($index == 5)
        continue;
    echo "$index <br>";
}
```

# Введение в PHP

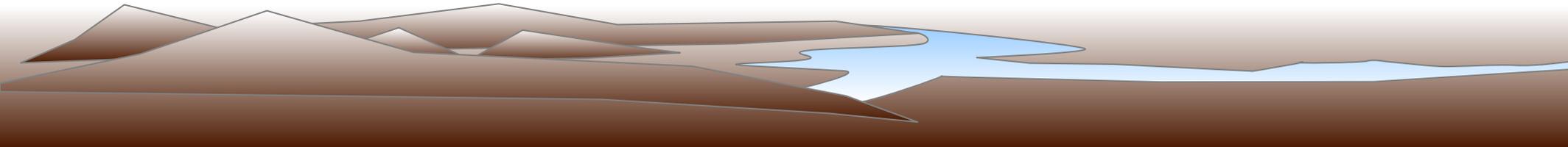
## Массивы

Массив — это структура, в которой хранится упорядоченный набор данных. Эти данные называются элементами массива. Каждый элемент массива имеет свой уникальный индекс. В PHP массив можно создать следующими способами:

```
<?php
    $zoo[0] = 'слон';
    $zoo[6] = 'крокодил';
    $zoo[4] = 'жираф';
    $zoo[] = 'осел';      // Индекс равен 7

    // или

    $zoo = array ('лев', 'медвед', 'обезьяна');
    echo count ($zoo);    // Количество элементов массива
?>
```



# Введение в PHP

## Ассоциативные массивы

В ассоциативных массивах используется не числовой, а строковый индекс.

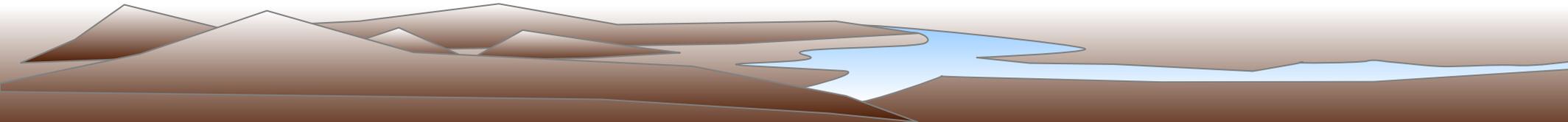
```
<?php
```

```
$pets['dog'] = 'Бульдог';  
$pets['cat'] = 'Шиншилла';  
$pets['fish'] = 'Золотая';
```

```
// или
```

```
$pets = array ('lizard' => 'Игуана',  
              'spider' => 'Черная вдова',  
              'parrot' => 'Ара');  
print_r ($pets);    // Печать массива
```

```
?>
```

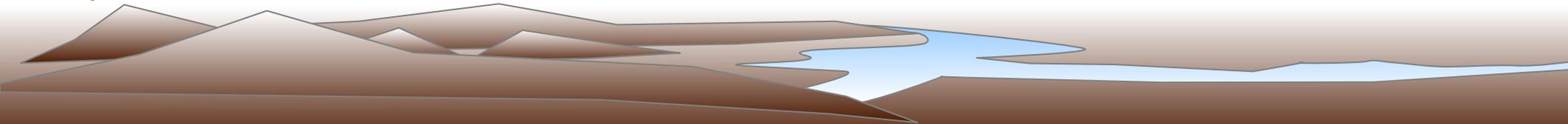


# Введение в PHP

## Многомерные массивы

Массив называется многомерным тогда, когда в качестве его элементов выступают не только скалярные величины, но и сами массивы.

```
<?php
    $users = array (
        0 => array (
            'login' => 'admin',
            'password' => 'hskdfuegefdjfdg'
        ),
        1 => array (
            'login' => 'telo',
            'password' => 'ppqmcnvkfgbye'
        )
    );
    echo $users[0]['login']; // admin
?>
```



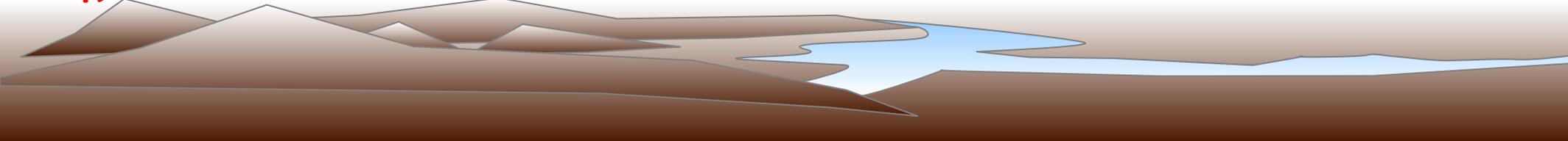
# Введение в PHP

## Цикл foreach

Очень удобен при работе с массивами. Указанные действия выполняются для **каждого** элемента массива `$array`, при этом `$key` — номер элемента массива `$array`, `$value` — значение этого элемента.

```
foreach ($array as [ $key => ] $value) {  
    Действия;  
    ...  
}
```

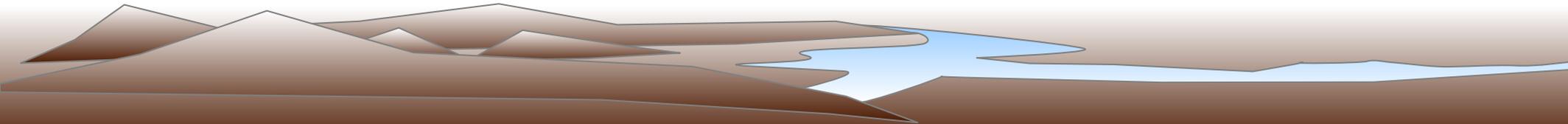
```
<?php  
$pets[] = 'Собака';  
$pets[] = 'Кошак';  
$pets[] = 'Рыбка';  
foreach ($pets as $index => $value) {  
    echo "Элемент №$index имеет значение: \"$value\"<br>";  
}  
?>
```



# Введение в PHP

## Демонстрация

- Использование if, else, elseif;
- Использование switch;
- Использование for, while, do...while;
- Использование массива;
- Использование ассоциативного массива;
- Использование цикла foreach.



# Введение в PHP

## Практическая работа

1. Используя условный переход, выведите сообщение «Счастливчик!» если \$age попадает в диапазон между 18 и 35. Если значение иное, выведите «Не повезло». Расширьте предыдущую конструкцию сообщением «Слишком молод», если \$age в диапазоне между 1 и 17.
2. Используя циклы, сформируйте массив четных чисел из диапазона от 1 до 100. Выводя массив на экран, исключите из вывода все числа, которые не делятся на 5.
3. Создайте массив со следующими элементами: Name, Address, Phone, Mail и заполните его. С помощью цикла foreach осуществите форматированный вывод массива в виде: «элемент: значение».

