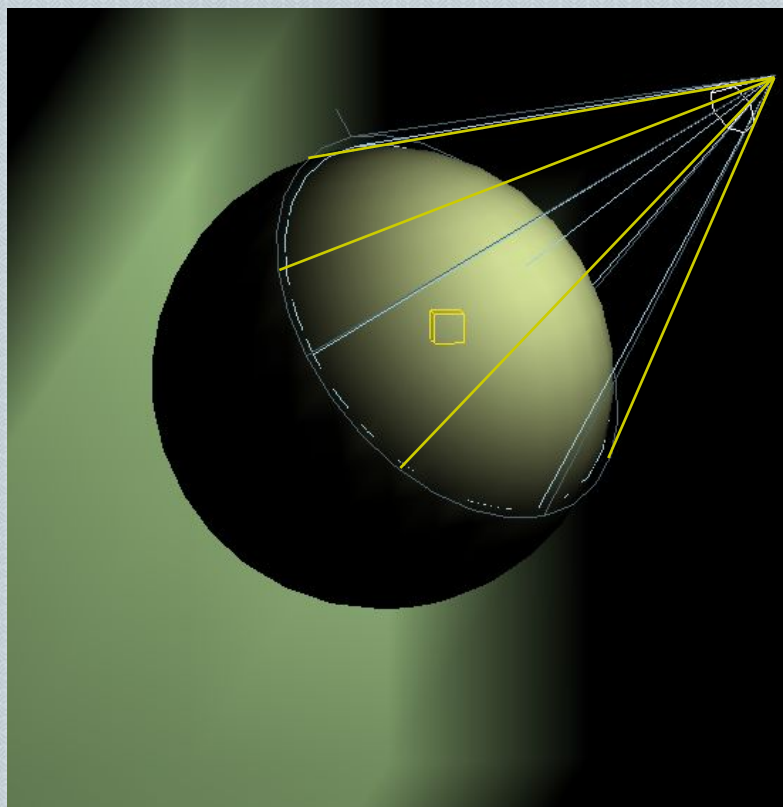


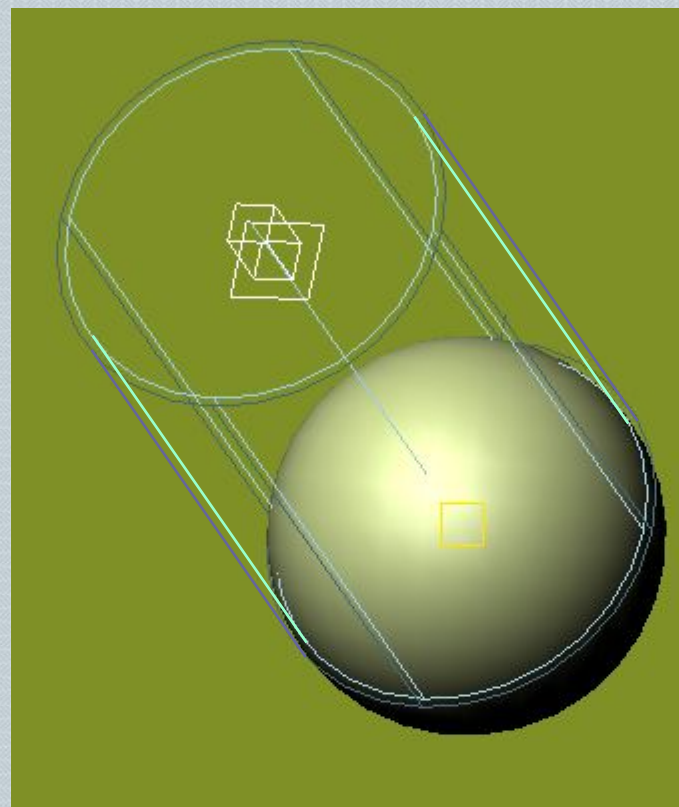
Построение теней в ортогональных проекциях

Общие сведения

При освещении
одной светящейся
точкой лучевая
поверхность будет
конической



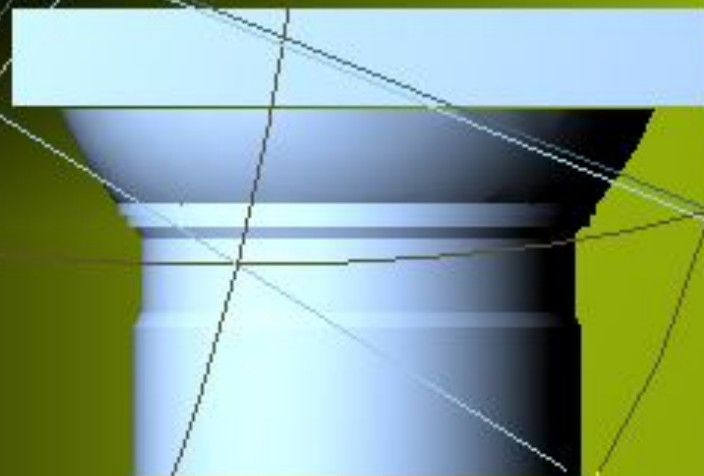
При освещении
параллельными
лучами лучевая
поверхность будет
цилиндрической



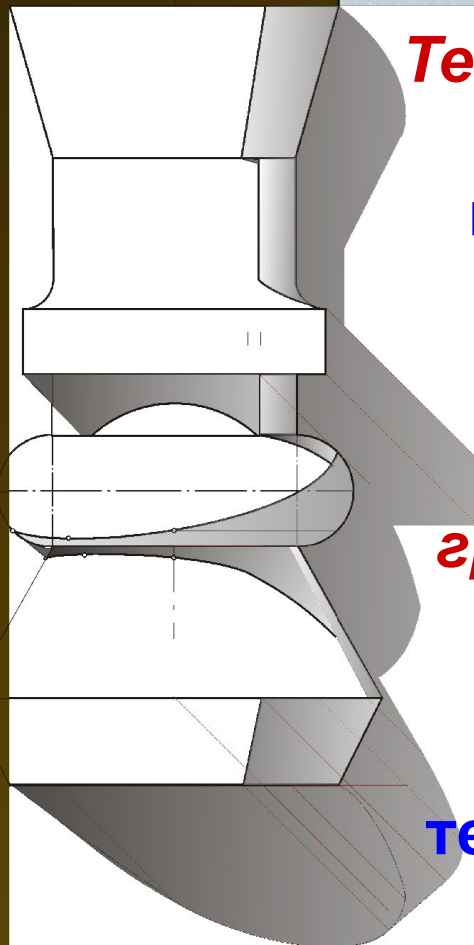
Собственные тени

Неосвещенная часть
поверхности называется
собственной тенью

А линия, ее
ограничивающая, –
*границей или контуром
собственной тени*



Падающие тени



Тень, полученная от одного предмета на другой или от одной части поверхности на другую ее часть, называется **падающей тенью**

А линия, ее ограничивающая, – **границей** или **контуром падающей тени**

Граница **падающей тени** является тенью от границы **собственной тени**