

**Законы  
распределения  
случайных  
величин**

# Вопросы темы

1. Случайные величины.
2. Распределение дискретных и непрерывных случайных величин и их характеристики: математическое ожидание, дисперсия, среднее квадратическое отклонение.
3. Законы распределения случайных величин.
4. Нормальный закон распределения.

# СЛУЧАЙНАЯ ВЕЛИЧИНА

Под случайной величиной понимается переменная, которая в результате испытания в зависимости от случая принимает одно из возможного множества своих значений (какое именно — заранее не известно).

Примеры случайных величин:

- 1) число родившихся детей в течение суток в городе  $N$  ;
- 2) количество бракованных изделий в данной партии;
- 3) число произведенных выстрелов до первого попадания;
- 4) дальность полета артиллерийского снаряда;
- 5) расход электроэнергии на предприятии за месяц.

Случайная величина называется дискретной (прерывной), если множество ее значений конечное, или бесконечное, но счетное .

Под непрерывной случайной величиной будем понимать величину, бесконечное несчетное множество значений которой есть некоторый интервал (конечный или бесконечный) числовой оси .

# Определение случайной величины (СВ)

*О п р е д е л е н и е. Случайной величиной  $X$  называется функция, заданная на множестве элементарных исходов (или в пространстве элементарных событий) , т.е.*

$$X = f(\omega),$$

где  $\omega$  — элементарный исход (или элементарное событие).

## ДСВ

Для дискретной случайной величины множество возможных значений случайной величины, т.е. функции  $f(\omega)$ , конечно или счетно, для непрерывной — бесконечно и несчетно.

## НСВ

Случайные величины будем обозначать прописными буквами латинского алфавита  $X, Y, Z, \dots$ , а их значения — соответствующими строчными буквами  $x, y, z, \dots$ .



# Закон распределения СВ

Наиболее полным, исчерпывающим описанием случайной величины является ее закон распределения.

**О п р е д е л е н и е.** *Законом распределения случайной величины называется всякое соотношение, устанавливающее связь между возможными значениями случайной величины и соответствующими им вероятностями.*

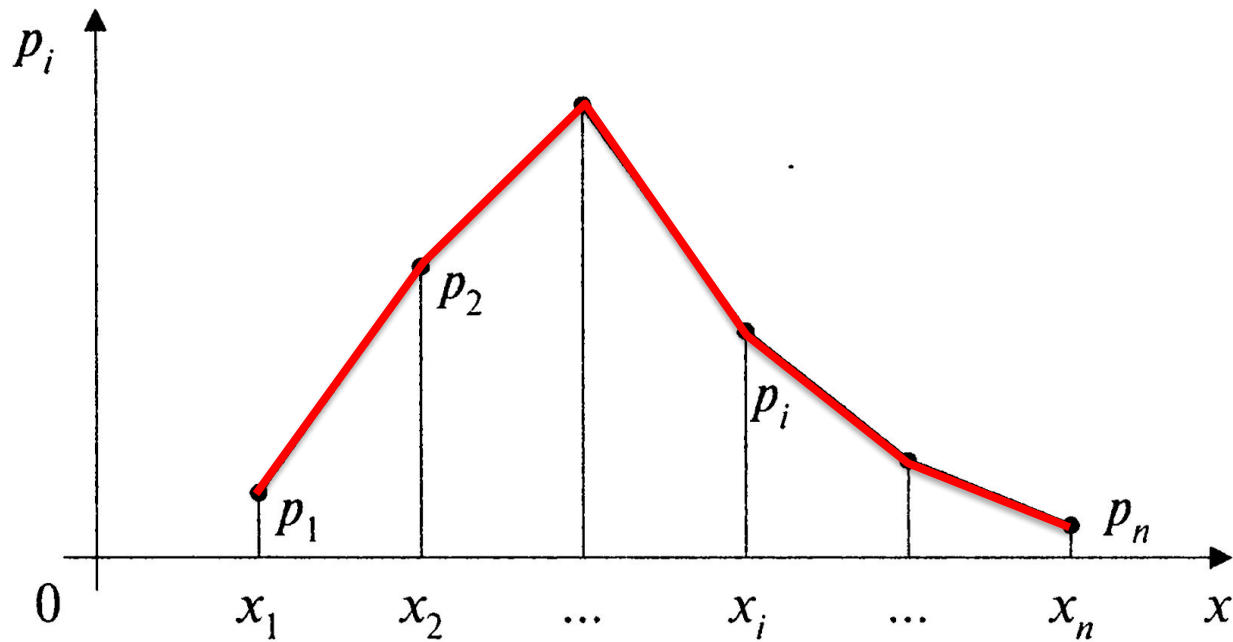
Для дискретной случайной величины закон распределения может быть задан в виде таблицы, аналитически (в виде формулы) и графически.

Простейшей формой задания закона распределения дискретной случайной величины  $X$  является таблица (матрица), в которой перечислены в порядке возрастания все возможные значения случайной величины и соответствующие их вероятности, т.е.

$X:$	$x_1$	$x_2$	...	$x_i$	...	$x_n$
	$p_1$	$p_2$	...	$p_i$	...	$p_n$

$$\sum_{i=1}^n p_i = 1$$

Ряд распределения может быть изображен графически, если по оси абсцисс откладывать значения случайной величины, а по оси ординат — соответствующие их вероятности. Соединение полученных точек образует ломаную, называемую *многоугольником* или *полигоном распределения вероятностей*



## ПРИМЕР.

Вероятности того, что студент сдаст семестровый экзамен в сессию по дисциплинам  $A$  и  $B$ , равны соответственно  $0,7$  и  $0,9$ . Составить закон распределения числа семестровых экзаменов, которые сдаст студент.

**Решение.** Возможные значения случайной величины  $X$  — числа сданных экзаменов —  $0, 1, 2$ .

Пусть  $A_i$  — событие, состоящее в том, что студент сдаст  $i$ -й экзамен ( $i = 1, 2$ ). Тогда вероятности того, что студент сдаст в сессию  $0, 1, 2$  экзамена, будут соответственно равны (считаем события  $A_1$  и  $A_2$  независимыми):

$$P(X = 0) = P(\bar{A}_1 \bar{A}_2) = P(\bar{A}_1)P(\bar{A}_2) =$$

$$= (1 - 0,7)(1 - 0,9) = 0,3 \cdot 0,1 = 0,03;$$

$$P(X = 1) = P(A_1 \bar{A}_2 + \bar{A}_1 A_2) = P(A_1)P(\bar{A}_2) + P(\bar{A}_1)P(A_2) =$$

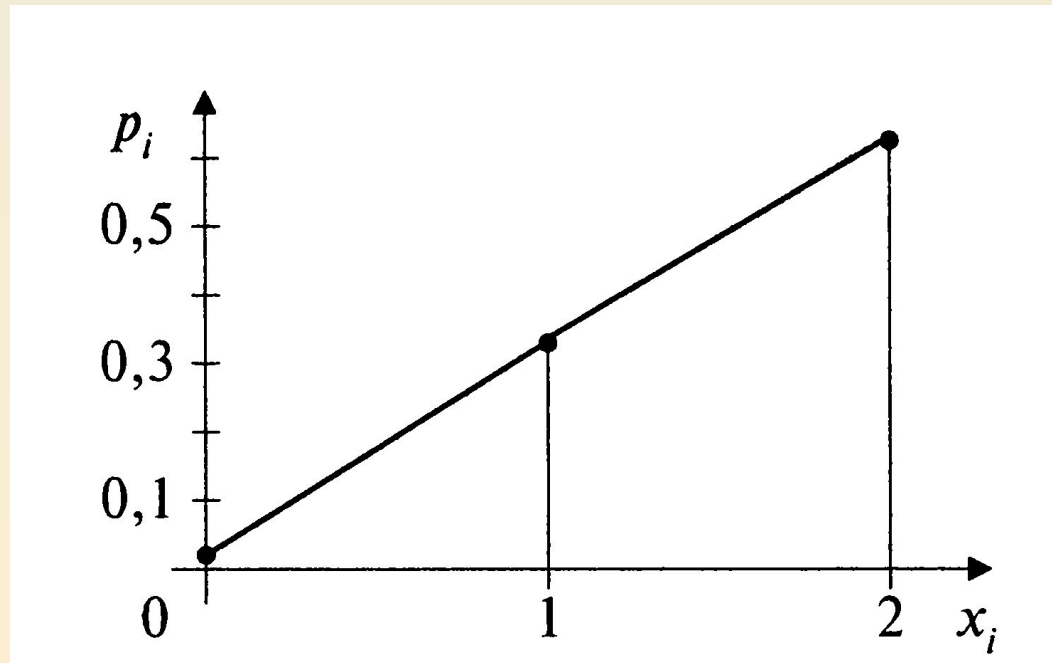
$$= 0,7 \cdot 0,1 + 0,3 \cdot 0,9 = 0,34,$$

$$P(X = 2) = P(A_1 A_2) = P(A_1)P(A_2) = 0,7 \cdot 0,9 = 0,63.$$

Составим ряд распределения случайной величины

$X:$	$x_i$	0	1	2
	$p_i$	0,03	0,34	0,63

Графическое представление полученного ряда распределения вероятностей (полигон) имеет вид



# Математические операции над ДСВ

Пусть даны две случайные величины:

$X:$	$x_i$	$x_1$	$x_2$	...	$x_n$
	$p_i$	$p_1$	$p_2$	...	$p_n$
$Y:$	$y_j$	$y_1$	$y_2$	...	$y_m$
	$p_j$	$p_1$	$p_2$	...	$p_m$

Произведением  $kX$  случайной величины  $X$  на постоянную величину  $k$  называется случайная величина, которая принимает значения  $kx_i$  с теми же вероятностями  $p_i$  ( $i = 1, 2, \dots, n$ ).

$m$ -й степенью случайной величины  $X$ , т.е.  $X^m$ , называется случайная величина, которая принимает значения  $x_i^m$  с теми же вероятностями  $p_i$  ( $i = 1, 2, \dots, n$ ).



## Пример

Закон случайных величин

$X:$	$x_i$	-2	1	2
	$p_i$	0,5	0,3	0,2

Найти закон распределения случайных величин: а)  $Y = 3X$ ;  
б)  $Z = X^2$ .

Решение.

а)

$Y:$	$y_i$	-6	3	6
	$p_i$	0,5	0,3	0,2

б)

$Z:$	$z_i$	1	4
	$p_i$	0,3	0,7

?

Т.к  $Z = 4$  может быть получено возведением в квадрат значений  $(-2)$  с вероятностью 0,5 и  $(+2)$  с вероятностью 0,2, то по теореме сложения  $P(Z = 4) = 0,5 + 0,2 = 0,7$ . Итак, закон распределения случайной величины

# Математические операции над ДСВ

Суммой (разностью или произведением) случайных величин  $X$  и  $Y$  называется случайная величина, которая принимает все возможные значения вида  $x_i + y_j$  ( $x_i - y_j$  или  $x_i \cdot y_j$ ), где  $i=1,2,\dots,n$ ;  $j=1,2,\dots,m$ , с вероятностями  $p_{ij}$  того, что случайная величина  $X$  примет значение  $x_i$ , а  $Y$  — значение  $y_j$ :

$$p_{ij} = P[(X = x_i)(Y = y_j)].$$

Если случайные величины  $X$  и  $Y$  независимы, т.е. независимы любые события  $X=x_i$ ,  $Y=y_j$ , то по теореме умножения вероятностей для независимых событий

$$p_{ij} = P(X = x_i) \cdot P(Y = y_j) = p_i \cdot p_j$$

**З а м е ч а н и е.** Приведенные выше определения операций над дискретными случайными величинами нуждаются в уточнении: так как в ряде случаев одни и те же значения  $x_i^m$ ,  $x_i \pm y_j$ ,  $x_i y_j$  могут получаться разными способами при различных  $x_i$ ,  $y_j$  с вероятностями  $p_i$ ,  $p_{ij}$ , то вероятности таких повторяющихся значений находятся сложением полученных вероятностей  $p_i$  или  $p_{ij}$



**Пример**

Даны законы распределения двух независи-

мых случайных величин:

X:

$x_i$	0	2	4
$p_i$	0,5	0,2	0,3

Y:

$y_j$	-2	0	2
$p_j$	0,1	0,6	0,2

Найти закон распределения случайных величин: а)  $Z=X-Y$ ;  
б)  $U=XY$ .

		$y_j$		
		-2	0	2
$x_i$	$p_j$	0,1	0,6	0,3
	$p_i$			
0	0,5			
2	0,2			
4	0,3			

В результате получим распределение

$Z$ :

$z_k$	-2	0	2	4	6
$p_k$	0,15	0,36	0,26	0,20	0,03

б) Распределение  $U=XY$  находится аналогично п. а).

$U$ :

$u_k$	-8	-4	0	4	8
$p_k$	0,03	0,02	0,80	0,06	0,09

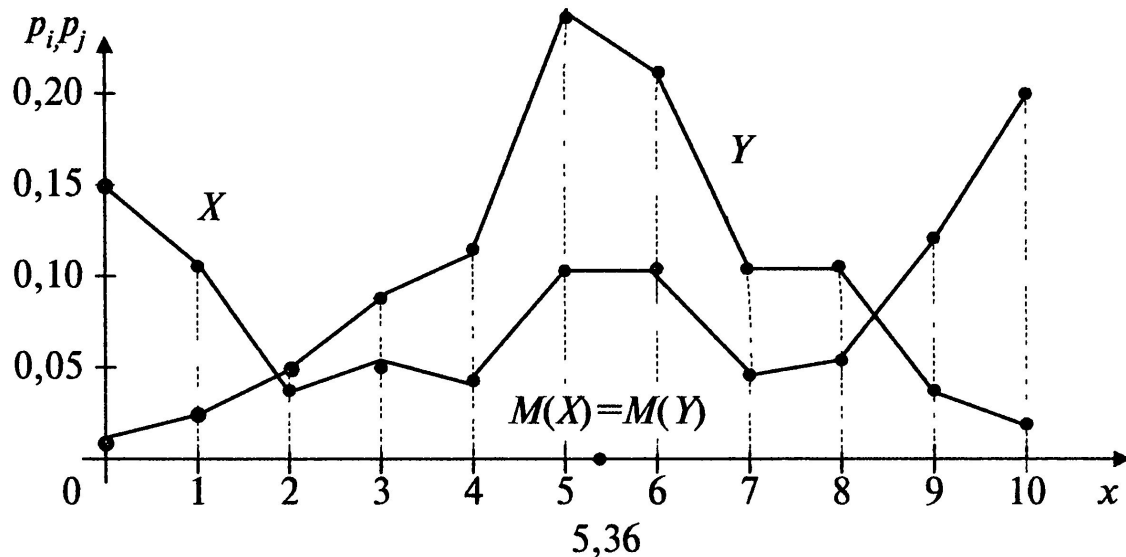
# Характеристики ДСВ

## 1. Математическое ожидание

**Задача.** Известны законы распределения случайных величин  $X$  и  $Y$  — числа очков, выбиваемых 1-м и 2-м стрелками.

$X:$	$x_i$	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
	$p_i$	0,15	0,11	0,04	0,05	0,04	0,10	0,10	0,04	0,05	0,12	0,20

$Y:$	$y_j$	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
	$p_j$	0,01	0,03	0,05	0,09	0,11	0,24	0,21	0,10	0,10	0,04	0,02



**О п р е д е л е н и е.** *Математическим ожиданием, или средним значением,  $M(X)$  дискретной случайной величины  $X$  называется сумма произведений всех ее значений на соответствующие им вероятности*

$$M(X) = \sum_{i=1}^n x_i p_i.$$

**Вычислить  $M(X)$  и  $M(Y)$  в задаче о стрелках.**

**Задача.** Известны законы распределения случайных величин  $X$  и  $Y$  — числа очков, выбиваемых 1-м и 2-м стрелками.

$X:$	$x_i$	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
	$p_i$	0,15	0,11	0,04	0,05	0,04	0,10	0,10	0,04	0,05	0,12	0,20

$Y:$	$y_j$	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
	$p_j$	0,01	0,03	0,05	0,09	0,11	0,24	0,21	0,10	0,10	0,04	0,02

$$M(X) = 0 \cdot 0,15 + 1 \cdot 0,10 + 2 \cdot 0,04 + \dots + 9 \cdot 0,12 + 10 \cdot 0,20 = 5,36$$

$$M(Y) = 0 \cdot 0,01 + 1 \cdot 0,03 + 2 \cdot 0,05 + \dots + 9 \cdot 0,04 + 10 \cdot 0,02 = 5,36$$

# Свойства математического ожидания

1. Математическое ожидание постоянной величины равно самой постоянной:

$$M(C) = C.$$

2. Постоянный множитель можно выносить за знак математического ожидания, т.е.

$$M(kX) = kM(X).$$

3. Математическое ожидание алгебраической суммы конечного числа случайных величин равно такой же сумме их математических ожиданий, т.е.

$$M(X \pm Y) = M(X) \pm M(Y).$$

4. Математическое ожидание произведения конечного числа независимых случайных величин равно произведению их математических ожиданий.

$$M(XY) = M(X)M(Y).$$



5. Если все значения случайной величины увеличить (уменьшить) на постоянную  $C$ , то на эту же постоянную  $C$  увеличится (уменьшится) математическое ожидание этой случайной величины:

$$M(X \pm C) = M(X) \pm C.$$

6. Математическое ожидание отклонения случайной величины от ее математического ожидания равно нулю:

$$M[X - M(X)] = 0.$$

**Пример** Найти математическое ожидание случайной величины  $Z = 8X - 5Y + 7$ , если известно, что  $M(X) = 3$ ,  $M(Y) = 2$ .

**Решение.** Используя свойства 1, 2, 3 математического ожидания, найдем

$$M(Z) = 8M(X) - 5M(Y) + 7 = 8 \cdot 3 - 5 \cdot 2 + 7 = 21.$$

## 2. Дисперсия ДСВ

**О п р е д е л е н и е.** *Дисперсией  $D(X)$  случайной величины  $X$  называется математическое ожидание квадрата ее отклонения от математического ожидания*

$$D(X) = M[X - M(X)]^2$$

или  $D(X) = M(X - a)^2$ , где  $a = M(X)$ .

## 3. Среднее квадратическое отклонение ДСВ

**О п р е д е л е н и е.** *Средним квадратическим отклонением (стандартным отклонением или стандартом)  $\sigma_x$  случайной величины  $X$  называется арифметическое значение корня квадратного из ее дисперсии:*

$$\sigma_x = \sqrt{D(X)}.$$



**Пример**

В задаче о стрелках

вычислить

дисперсию и среднее квадратическое отклонение числа выбитых очков для каждого стрелка.

**Решение.** В примере были вычислены  $M(X)=5,36$  и  $M(Y)=5,36$ .

$$D(X) = (0 - 5,36)^2 \cdot 0,15 + (1 - 5,36)^2 \cdot 0,11 + \dots + (10 - 5,36)^2 \cdot 0,20 = 13,61,$$

$$\sigma_x = \sqrt{D(X)} = 3,69;$$

$$D(Y) = (0 - 5,36)^2 \cdot 0,01 + (1 - 5,36)^2 \cdot 0,03 + \dots + (10 - 5,36)^2 \cdot 0,02 = 4,17,$$

$$\sigma_y = \sqrt{D(Y)} = 2,04.$$

# Свойства дисперсии

1. Дисперсия постоянной величины равна нулю:

$$D(C) = 0.$$

2. Постоянный множитель можно выносить за знак дисперсии, возведя его при этом в квадрат:

$$D(kX) = k^2 D(X).$$

3. Дисперсия случайной величины равна разности между математическим ожиданием квадрата случайной величины и квадратом ее математического ожидания:

$$D(X) = M(X^2) - (M(X))^2$$

ИЛИ

$$D(X) = M(X^2) - a^2, \text{ где } a = M(X).$$

4. Дисперсия алгебраической суммы конечного числа независимых случайных величин равна сумме их дисперсий

$$D(X \pm Y) = D(X) + D(Y).$$

# Функция распределения СВ

**Определение.** *Функцией распределения случайной величины  $X$  называется функция  $F(x)$ , выражающая для каждого  $x$  вероятность того, что случайная величина  $X$  примет значение, меньшее  $x$ :*

$$F(x) = P(X < x).$$

Функцию  $F(x)$  иногда называют *интегральной функцией распределения* или *интегральным законом распределения*.

**Пример .** Дан ряд распределения случайной величины

$X:$	$x_i$	1	4	5	7
	$p_i$	0,4	0,1	0,3	0,2

Найти и изобразить графически ее функцию распределения.

**Р е ш е н и е.** Будем задавать различные значения  $x$  и находить для них  $F(x) = P(X < x)$ .

1. Если  $x \leq 1$ , то, очевидно,  $F(x) = 0$  (в том числе и при  $x = 1$   $F(1) = P(x < 1) = 0$ ).

2. Пусть  $1 < x \leq 4$  (например,  $x = 2$ );

$F(x) = P(X = 1) = 0,4$ . Очевидно, что и  $F(4) = P(X < 4) = 0,4$ .

3. Пусть  $4 < x \leq 5$  (например,  $x = 4,25$ );

$$F(x) = P(X < x) = P(X = 1) + P(X = 4) = 0,4 + 0,1 = 0,5.$$

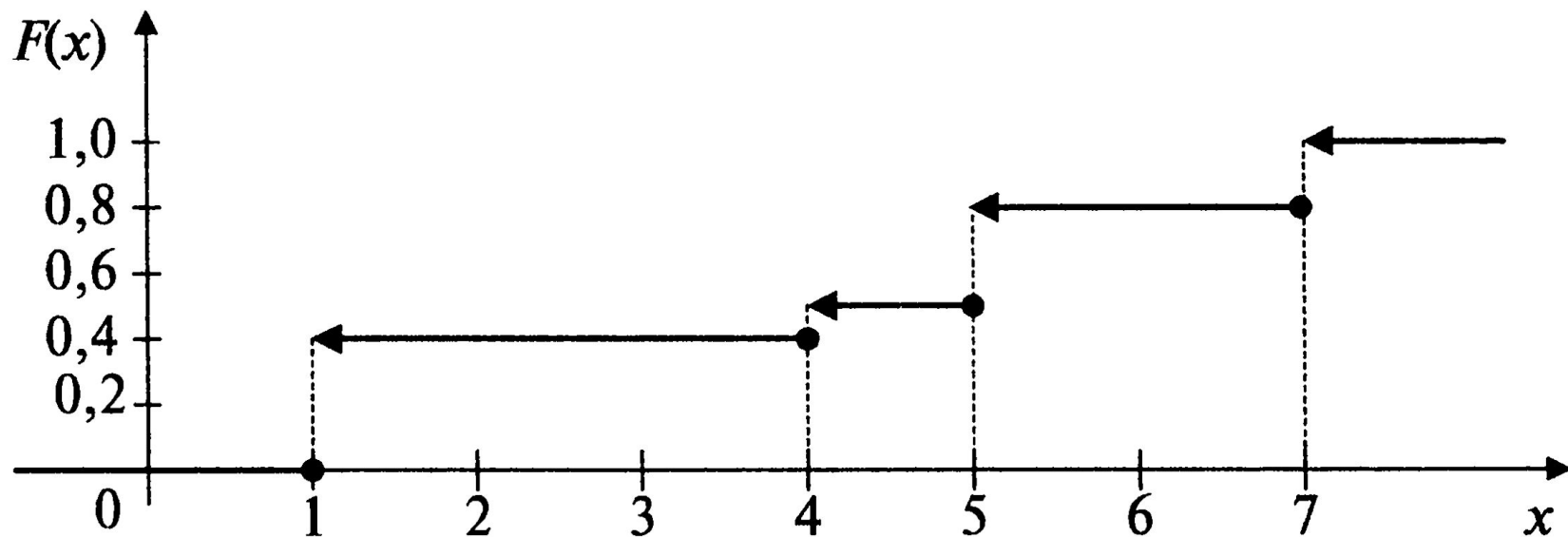
Очевидно, что и  $F(5) = 0,5$ .

4. Пусть  $5 < x \leq 7$ .  $F(x) = [P(X = 1) + P(X = 4)] + P(X = 5) = 0,5 + 0,3 = 0,8$ . Очевидно, что и  $F(7) = 0,8$ ,

5. Пусть  $x > 7$ .  $F(x) = [P(X = 1) + P(X = 4) + P(X = 5)] + P(X = 7) = 0,8 + 0,2 = 1$ .

Изобразим функцию  $F(x)$  графически

$$F(x) = \begin{cases} 0 & \text{при } x \leq 1, \\ 0,4 & \text{при } 1 < x \leq 4, \\ 0,5 & \text{при } 4 < x \leq 5, \\ 0,8 & \text{при } 5 < x \leq 7, \\ 1,0 & \text{при } x > 7. \end{cases}$$





# Свойства функции распределения

1. Функция распределения случайной величины есть неотрицательная функция, заключенная между нулем и единицей:

$$0 \leq F(x) \leq 1.$$

2. Функция распределения случайной величины есть неубывающая функция на всей числовой оси.

3. На минус бесконечности функция распределения равна нулю, на плюс бесконечности равна единице, т.е.

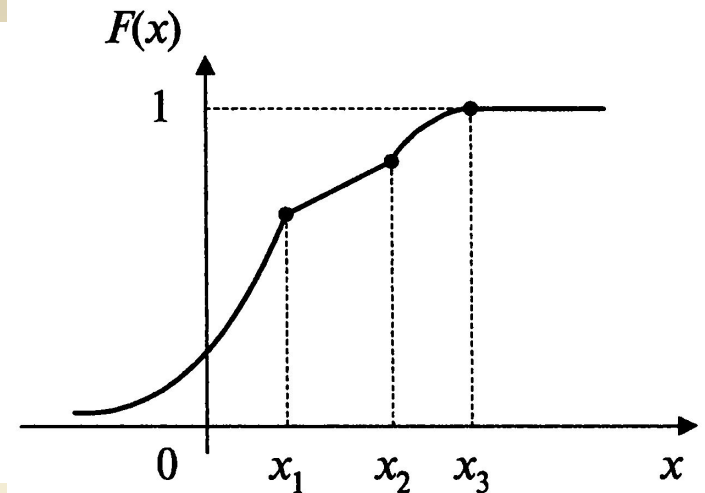
$$F(-\infty) = \lim_{x \rightarrow -\infty} F(x) = 0, \quad F(+\infty) = \lim_{x \rightarrow +\infty} F(x) = 1.$$

4. Вероятность попадания случайной величины в интервал  $[x_1, x_2)$  (включая  $x_1$ ) равна приращению ее функции распределения на этом интервале, т.е.

$$P(x_1 \leq X < x_2) = F(x_2) - F(x_1).$$

# Непрерывные случайные величины

**О п р е д е л е н и е.** Случайная величина  $X$  называется **непрерывной**, если ее функция распределения непрерывна в любой точке и дифференцируема всюду, кроме, быть может, отдельных точек.



**О п р е д е л е н и е.** **Плотностью вероятности** (**плотностью распределения** или просто **плотностью**)  $\varphi(x)$  непрерывной случайной величины  $X$  называется производная ее функции распределения

$$\varphi(x) = F'(x).$$

Плотность вероятности иногда называют **дифференциальной функцией** или **дифференциальным законом распределения**.

График плотности вероятности  $\varphi(x)$  называется **кривой распределения**.



# Свойства плотности вероятности НСВ

1. Плотность вероятности—неотрицательная функция, т.е.

$$\varphi(x) \geq 0.$$

2. Вероятность попадания непрерывной случайной величины в интервал  $[a, b]$  равна определенному интегралу от ее плотности вероятности в пределах от  $a$  до  $b$ , т.е.

$$P(a \leq X \leq b) = \int_a^b \varphi(x) dx.$$

3. Функция распределения непрерывной случайной величины может быть выражена через плотность вероятности по формуле:

$$F(x) = \int_{-\infty}^x \varphi(x) dx.$$

4. Несобственный интеграл в бесконечных пределах от плотности вероятности непрерывной случайной величины равен единице:

$$\int_{-\infty}^{+\infty} \varphi(x) dx = 1.$$