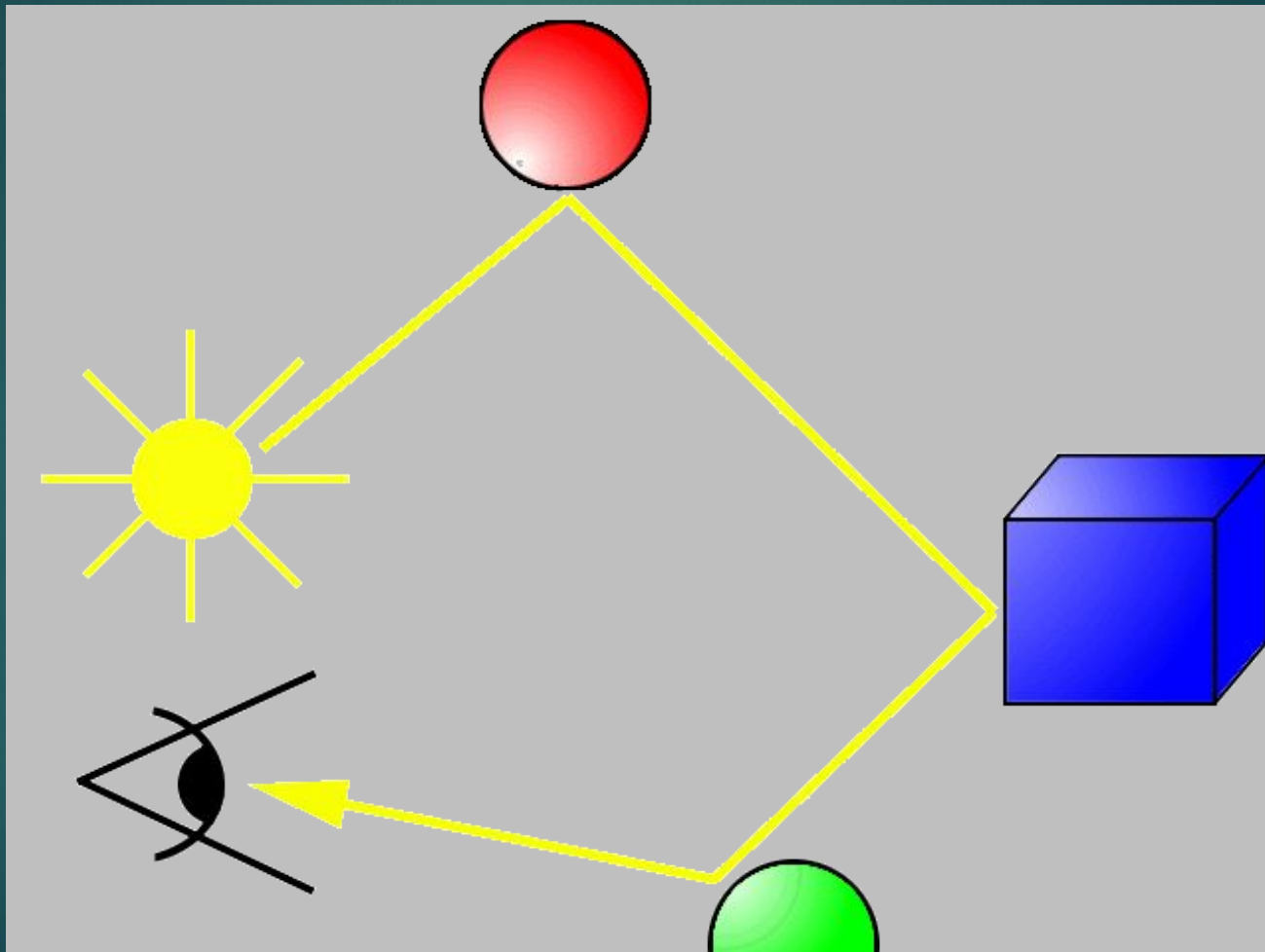




Трассировка лучей (Ray tracing) в играх

ВЫПОЛНИЛ:
БЕЛОУСОВ А. А.
НМТ-363930

Что такое луч света





Path T
D



Path T
D

Half life (1998)



GTA 5
(2013)



Глобальное затенение



WITHOUT SSAO



WITH SSAO

Deus ex (2000)



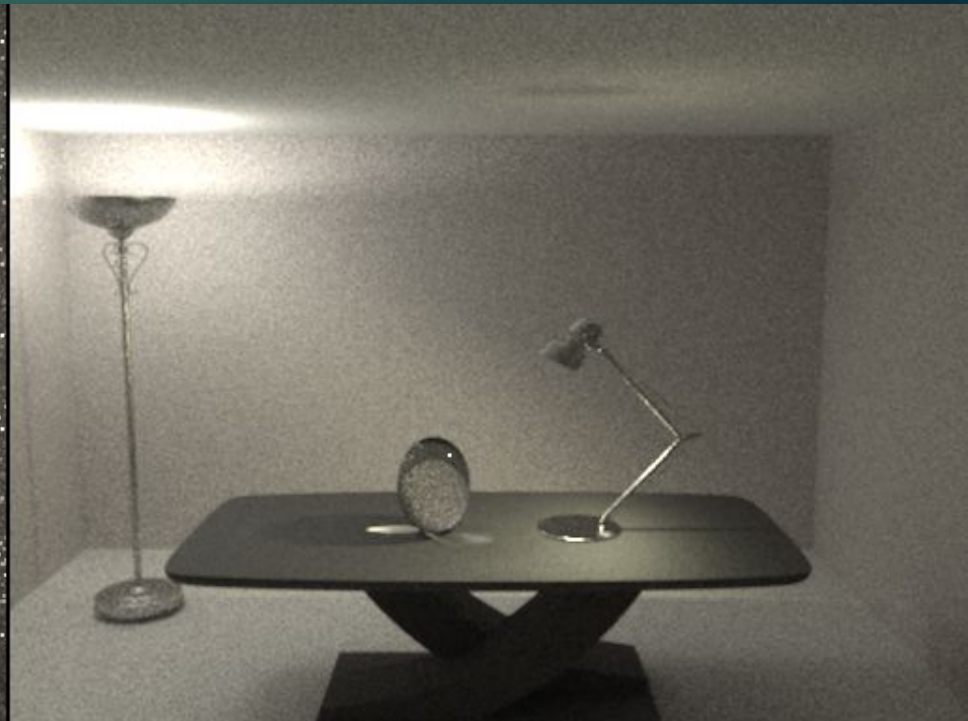


RTX
OFF

Ray tracing

Недостатки:

- ▶ Высокое требование к железу
- ▶ Зернистость изображения



Игры, использующие трассировку лучей



**Minecraft
(2009/11)**



Широкое распространение



Заключение



СПИСОК ИСТОЧНИКОВ



- ▶ Трассировка лучей в играх - Мой компьютер [электронный ресурс] - <https://www.youtube.com/watch?v=j5q4hq9zrwQ> (Дата обращения: 31.05.2019)
- ▶ Работа Microsoft DXR в Battlefield V и Metro Exodus - Мой компьютер [электронный ресурс] <https://www.youtube.com/watch?v=uQeF0RLeYLM> (Дата обращения: 31.05.2019)
- ▶ Берилло А. DirectX Raytracing: трассировка лучей в реальном времени [электронный ресурс] <http://www.adsl.kirov.ru/projects/articles/2018/07/16/directx-raytracing/> (Дата обращения: 31.05.2019)
- ▶ Кукишев Д. Что такое трассировка лучей и нужна ли она нам в играх? [электронный ресурс] <https://keddr.com/2018/03/chto-takoe-trassirovka-luchey-i-nuzhna-li-ona-nam-v-igrah/> (Дата обращения: 31.05.2019)
- ▶ Петренко Д. Революция в графике? Что такое трассировка лучей в новых видеокартах Nvidia [электронный ресурс] <https://kanobu.ru/articles/revolyutsiya-vgrafike-chto-takoe-trassirovka-luchej-372475/> (Дата обращения: 31.05.2019)

Людография



- ▶ Half life (1998)
- ▶ Grand Theft Auto 5 (2013)
- ▶ Half life 2 (2004)
- ▶ Deus ex (2000)
- ▶ Shadow of Tomb Rider (2018)
- ▶ Battlefield 5 (2018)
- ▶ Metro Exodus (2019)
- ▶ Minecraft (2009)