

Қарапайым графикалық  
редакторы. Суретті ашу, сақтау.  
Графикалық редактордың сурет  
салу кезеңдері.



Paint графикалық редакторы сурет салуға, түрлі қылқаламды пайдалануға, суреттерді әр түрлі түске бояуға, қалыңдығымен түсі әр түрлі сызықтарды сызуға, суретке мәтін енгізуге мүмкіндік береді.



## PAINT бағдарламасын іске қосу

PAINT графикалық редакторын іске қосу үшін келесі әрекеттерді орындау қажет:

- 1) «**Іске қосу**» батырмасы бойынша шерту;
- 2) бас мәзірде **Бағдарламалар** командасын таңдау;
- 3) пайда болған ішкі мәзірде **Стандарттық** командаларды таңдау;
- 4) келесі ішкі мәзірде

**Paint** графикалық редактор командасын таңдау. Келешекте қандай да бір қосымшаны ашу үшін осындай қажетті әрекеттер тізбешесін келесі түрде жазатын боламыз: **Іске қосу > Бағдарламалар > Стандарттық > Paint.**

Терезе тақырыбы

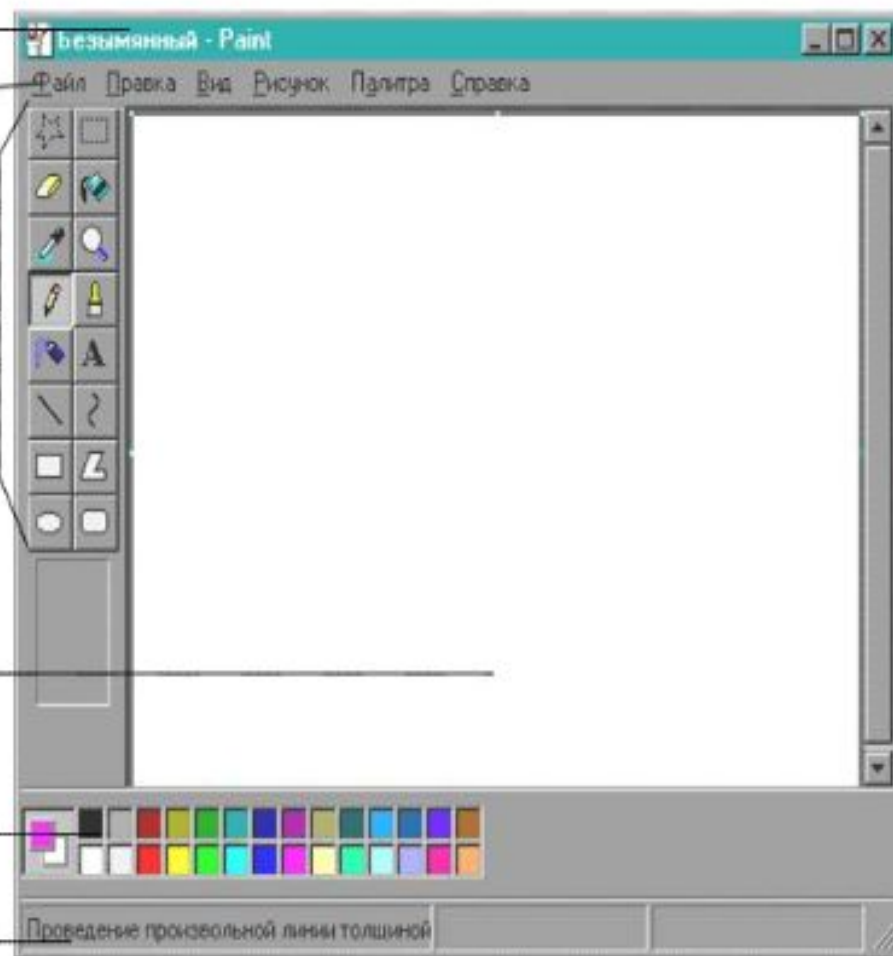
Мәзір жолы

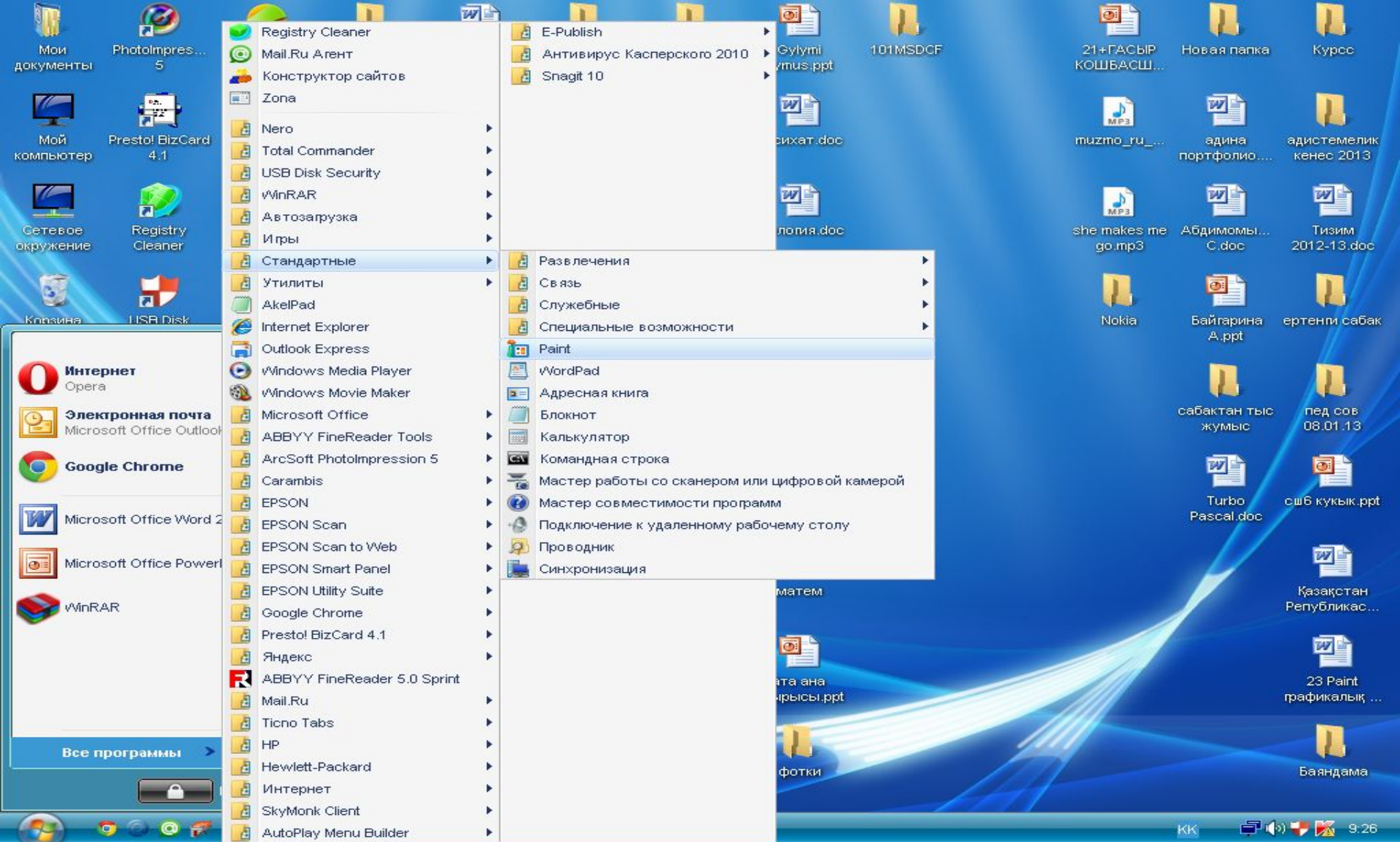
Аспаптар жинағы

Жұмыс аймағы

Палитра

Күй жолы





Редакторды іске қосу үшін:

Пуск-Программалар-Стандартты-Paint қадамын жасаймыз.

Paint бағдарламасының терезесі пайда болады.

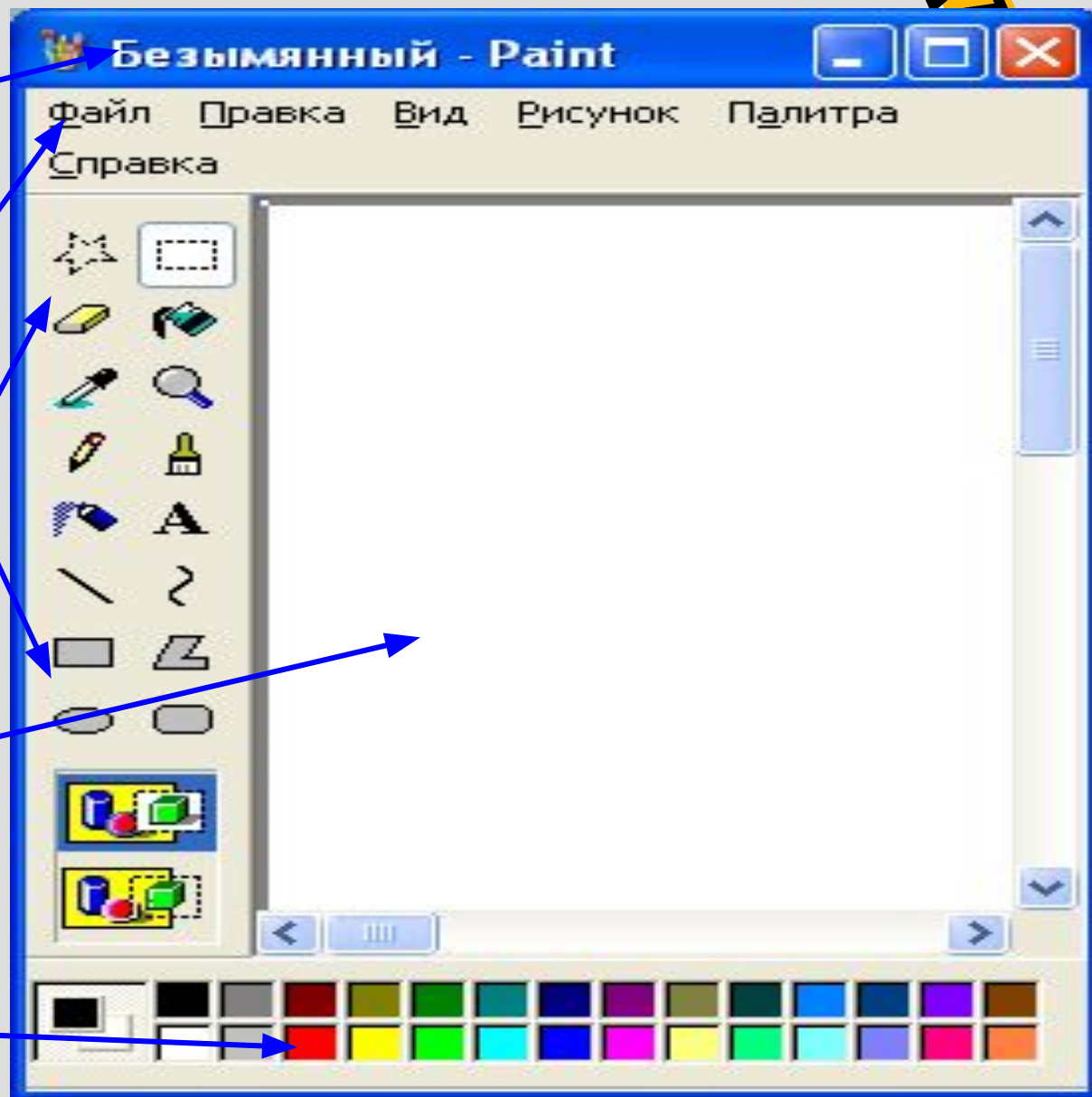
Тақырып жолы

Меню жолы

Құралдар  
жиыны

Сурет салу  
алаңы

Түстер  
палитрасы





# Суретті әзірлеу кезеңдері

1. Ең алдымен аспапты таңдау қажет.

Сіз **Paint**-та **он алты аспапты** пайдалана аласыз.

Қандай да бір аспаптың не істейтінін білу үшін оның үстіне тышқанның көрсеткішін қойыңыз, сонда кіші жақтауда түсініктеме пайда болады.

2. Сызықтың ендігін, қылқаламның пішінін немесе тік төртбұрыштың түрін орнату.

Мұны аспаптар жинағының тура астында орналасатын арнайы аймақта істеуге болады.

Сызықтардың қалыңдығының суретін бірден бес нүктеге дейін салуға және қылқалам мен тік төртбұрыштың бірнеше түрін пайдалануға болады.

3. Содан кейін кескіндердің түсін таңдау қажет.

Сіз сурет салуға қажет ететін түсті таңдау үшін тышқанның көрсеткішін палитрадағы керекті түстің шаршысына орнатыңыз да тышқанның **сол жақ** батырмасын шертіңіз.

4. Келесі кезең – түстің реңкін таңдау. Түстің реңкін таңдау үшін тышқанның көрсеткішін палитраның керекті түсіне қойыңыз да, тышқанның **оң жақ** батырмасын шертіңіз.

















Егер де сіз реңкті пайдаланып, объектіні әзірлейтін аспапта жұмыс істейтін болсаңыз, онда бұл кезең қажет (**тік төртбұрыш, көпбұрыш, эллипс, дөңгелектенген көпбұрыш**).

5. Ал енді, сурет салыңыз.

<<Көру үшін >>

**Paint АСПАПТАРЫ**

# Суретті әзірлеу кезеңдері

-  Еркін аумақты ерекшелеу аспабы формасы дұрыс емес суреттің үзіндісін таңдау үшін қызмет етеді.
-  Мына аспап Ерекшелеу деп аталады да, суреттің тік төртбұрышты үзіндісін таңдау үшін қызмет етеді.
-  Өшіргіш/Түрлі түсті өшіргіш – суреттің жеке бөліктерін өшіруге арналған.
-  Құю аспабы кескіндердің тұйық нобайын немесе реңкін түспен бояйды.
-  Түсті таңдау аспабы кескіннің түсін немесе реңк түсін суреттің кез келген нүктесінің түсіне өзгертеді.
-  Масштаб суреттің жеке үзіндісін үлкейтуге мүмкіндік береді.
-  Қарындаш ені әр түрлі еркін сызықтардың суретін салу үшін қызмет етеді.
-  Қылқалам – еркін сызықтардың суретін салу үшін арналған. Сол кезде қылқаламның тиісті формасын таңдауға болады.
-  Бүріккіш бүрку қызметін атқаруға мүмкіндік береді.
-  Жазба суретке мәтінді орналастырады.
-  Сызық – түзу сызықтардың суретін салу үшін қызмет етеді.
-  Қисық түзетілген қисықтарды бейнелеуге мүмкіндік береді.
-  Тік төртбұрыш тік төртбұрыштар мен квадраттардың суретін салу үшін қызмет етеді.
-  Көпбұрыш формасы еркін тұйық көпбұрыштың суретін салады.
-  Эллипс эллипстер мен дөңгелектерді бейнелеу үшін қызмет етеді.
-  Дөңгелектенген тік төртбұрыш шеттері дөңгелектенген тік төртбұрыштар мен квадраттардың суретін салуға мүмкіндік береді.



# Редактордың командалары

## Болдырмау командасы

Егер де әлдене болмай жатса, жабырқамаңыз. Сіз әрқашан да соңғы үш әрекетті болдырмай аласыз. Ол үшін **Болдырмау** командасы қызмет етеді. **Түзету > Болдырмау** командасын орындау тек соңғы әрекетті ғана болдырмауға әкеледі.

Егер де сіз осының алдында орындаған әрекетті болдырмау керек болса, онда **Болдырмау** командасын тағы бір рет пайдаланыңыз. Дәл осылай үшінші әрекетті де болдырмауға болады.

## Қайталау командасы

Егер де сіз қателесу бойынша әлденені болдырмасаңыз немесе сізге **Болдырмау** командасы әрекетінің нәтижесі ұнамаса, онда **Түзету > Болдырмау** командасын орындап, болдырылмаған әрекетті қайтаруға болады. Мұны қатарынан үш рет істеуге болады.

## Суретті қалай сақтау керек?


Сіздің салған суретіңізді немесе сызбаңызды келешекте пайдалану үшін оны дискідегі файлға сақтау керек. Файлды дискіге сақтай отырып, оған атау телу қажет, ал файлға **.bmp** кеңеюді **Paint** бағдарламасы автоматты түрде телиді.

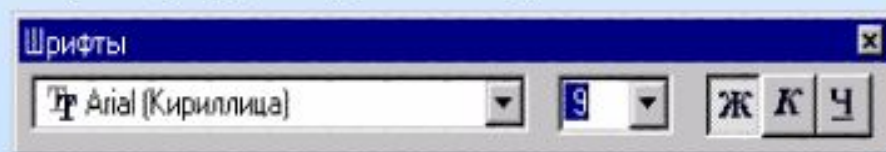
**Paint** бағдарламасының құжатын алғаш рет **сақтау** үшін **Файл > Қалай сақтау** командасын орындаңыз. Бейнебетте Қалай сақтау сұхбаттық терезесі пайда болады, **Файл атауы** өрісіне файлдың атауын енгізіп, **Сақтау** батырмасын шерту керек. Қайталап сақтау кезінде **Файл > Сақтау** командасын орындаңыз. Сурет сол файлда сол атаумен сақталады.



## Мәтіні бар суретті қалай сақтау керек?

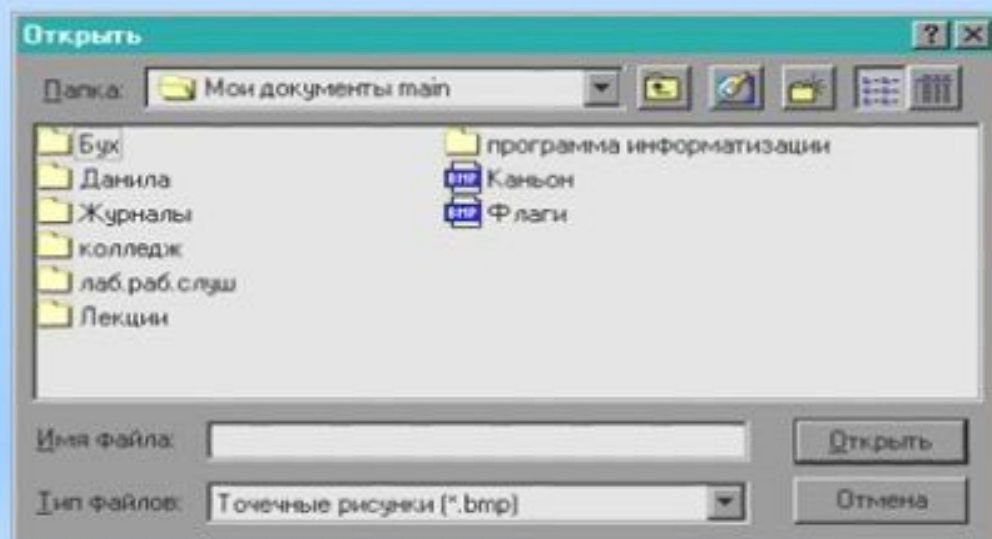
Сіз дайындаған суретке жазуды үстемелелік.  
Суретке мәтінді беттестіру үшін келесі әрекетті істеңіздер.

1. **Жазу** аспабын таңдаңыз. 
2. Тышқанмен сурет аймағына мәтін енгізілетін жақтау жасаңыз. Қалай осыны істейсіз, жақтаудың ішінде кірістіру нүктесі (меңзер) пайда болады.
3. Пернетақтадан мәтінді енгізіңіз.
4. Егер де сізге қаріпті үлкейту, оны курсивпен жасау, жартылай қарайту немесе астын сызу керек болса, онда сізге **Қаріптің** аспаптар тақтасы керек болады.

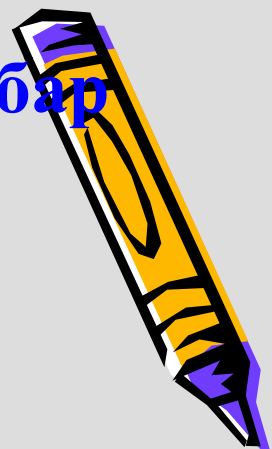


## Суретті қалай ашу керек?

Дискіде сақталған картинканы **ашу** үшін **Файл > Ашу** командасын орындаңыз. Бейнебетте пайда болған сұхбат терезесіндегі файлдың атауына меңзерді қойып, сол бойынша екі рет шертіңіз.

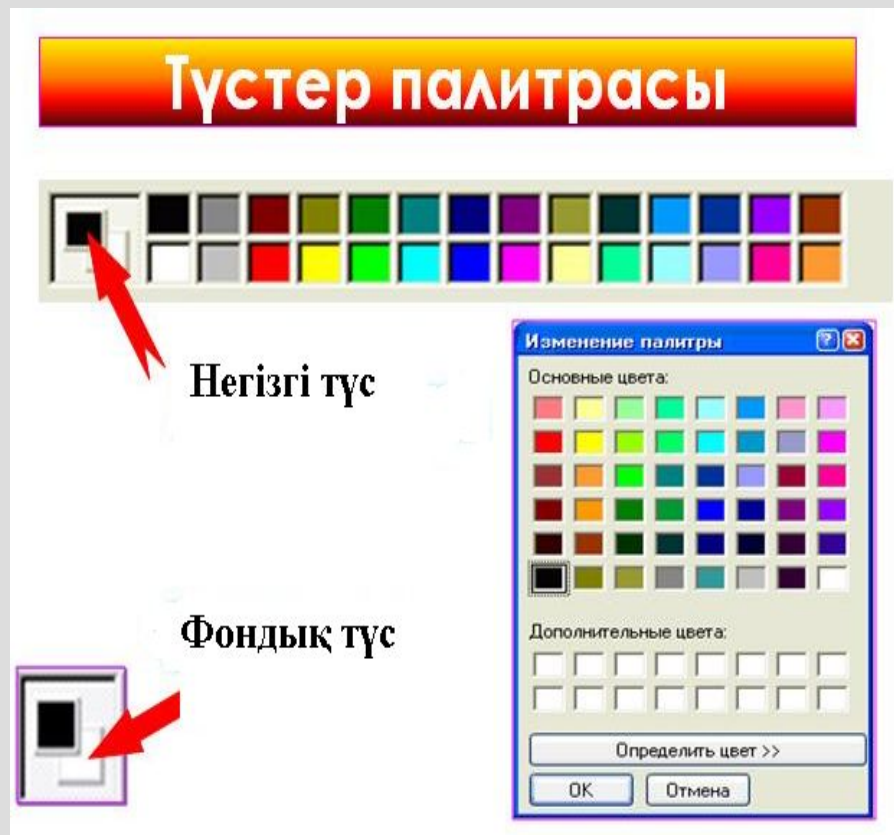


# Paint бағдарламасында 16 құрал сайман бар



Ерікті аймақты белгілеу		Белгілеу
Түрлі-түсті өшіргіш		Құю
Түс таңдау		Масштаб
Карандаш		Кисть
Бүріккіш		Жазу
Сызық		Қисық сызық
Тік төртбұрыш		Көпбұрыш
Шеңбер және эллипс		Бұрыштары дөңгеленген тік төртбұрыш





## Түстер палитрасы

*Екі түспен жұмыс жасаймыз.*

*Фондық және негізгі түс.*

*Фондық түсті тышқанның оң жақ батырмасымен, негізгі түсті тышқанның сол жақ батырмасымен таңдаймыз.*







Назаринына парнем!

