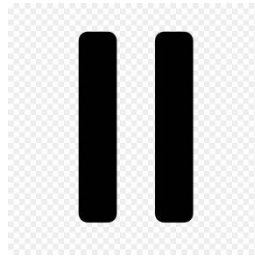




Swift



```
1 /* This line basically imports the "stdio" header file, part of
2  * the standard library. It provides input and output functionality
3  * to the program.
4  */
5 #include <stdio.h>
6
7 /*
8  * Function (method) definition. This outputs "Hello, world" to
9  * standard output.
10 */
11 void sayHello() {
12     // printf() in the specified text (with optional
13     // formatting options)
14     printf("Hello, world\n");
15 }
16
17 /*
18  * This is a "main function". The compiled program will run the code
19  * defined here.
```



Swift. Язык программирования с открытым кодом. Мощь, простота и потрясающие приложения.

Хронология(версии Swift'a)

- **2 июня 2014** года на конференции WWDC Swift был официально представлен вместе с бесплатным руководством по использованию языка.
- **8 июня 2015** года компания Apple объявила о выпуске новой версии Swift 2.0 .
- **3 декабря 2015** года была выпущена бета версия Swift 3.0 с поддержкой операционных систем OS X, iOS и Linux
- **19 сентября 2017** года была выпущена версия Swift 4.0.
- **В сентябре 2018 года**, вместе с новой версией iOS 12, была выпущена новая стабильная версия языка Swift 4.2, и появилась бета-версия Swift 5.0.

```
println("Hello, world")
```

```
var myVariable = 42  
myVariable = 50  
let myConstant = 42
```

```
let implicitInteger = 70  
let inPLICITDouble = 70.0  
let inPLICITDouble: Double = 70
```

```
let  $\pi$  = 3.14159
```

```
let 你好 = "你好世界"
```

```
let 🐶🐮 = "dogcow"
```

~~7 смертных грехов~~ причин изучить Swift

1. Производительность
2. Безопасность
3. Доступность
4. Стремительный рост
5. РЫНОК
6. Быстрое развитие
7. Высокий спрос

