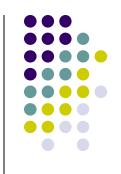
### Массивы в Pascal

Двумерные массивы



### Массивы Двумерные массивы



 Двумерный массив (матрица) – это прямоугольная таблица, состоящая из нескольких строк и столбцов.

```
-1 3 -2 6
-4 0 5 -2
9 -8 3 2
```

Обозначение: а[i,j],

где і – номер строки,

ј – номер столбца

var

a:array[1..n, 1..m] of integer;

# Задание элементов двумерного массива



```
randomize;
write('Введите число строк');
readIn(n);
writeIn('Введите число столбцов');
readIn(m);
for i:=1 to n do
for j:=1 to m do
a[i,j]:=random(10);
for i:=1 to n do begin
for j:=1 to m do
write(a[i,j]:4);
WriteIn;
end;
```

#### Пример 1

В двумерном массиве увеличить элементы 2 столбца в 2 раза и напечатать полученный массив.

строкам только по открываем Цикл

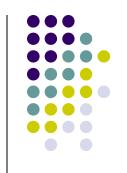
```
program uvelich;
uses crt;
var a:array[1..10,1..10] of integer;
  n,m,i,j:integer;
begin
  clrscr;
  randomize;
  writeln('Введите число строк'); read(n);
  writeln('Введите число столбцов'); read(m);
  for i:=1 to n do begin
  a[i,2]:=a[i,2]*2;
  end;
  writeln;
  for i:=1 to n do begin
  for j:=1 to m do
  write(a[i,j]:4);
  writeln;
  end:
readkey end.
```

#### Пример 2

Найти сумму всех элементов двумерного массива, больших первого элемента этого массива.

```
uses crt;
var a:array[1..10,1..10] of integer;
  n,m,i,j,s:integer;
begin
  clrscr; randomize;
  writeln('Введите число строк'); read(n);
  writeIn('Введите число столбцов'); read(m);
   for i:=1 to n do
   for j:=1 to m do
   a[i,j]:=random(10);
   for i:=1 to n do begin
   for j:=1 to m do
   write(a[i,j]:4);
   writeln; end;
  for i:=1 to n do begin
  for j:=1 to m do
  if a[i,j]>a[1,1] then s:=s+a[i,j];
  end; writeln; write('Сумма=',s);
readkey
end.
```

# Главная и побочная диагонали



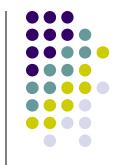
 Матрица, у которой число строк равно числу столбцов, называется квадратной, и у нее имеются главная и побочная диагонали.

 $a_{11}$   $a_{12}$   $a_{13}$   $a_{14}$   $a_{21}$   $a_{22}$   $a_{23}$   $a_{24}$   $a_{31}$   $a_{32}$   $a_{33}$   $a_{34}$   $a_{41}$   $a_{42}$   $a_{43}$   $a_{44}$ 

Главная диагональ

диагональ





Побочная диагональ i = n-j+1

i > n-j+1 – под диаг.

i < n-j+1 – над диаг.

 $a_{11}$   $a_{12}$   $a_{13}$   $a_{14}$   $a_{21}$   $a_{22}$   $a_{23}$   $a_{24}$   $a_{31}$   $a_{32}$   $a_{33}$   $a_{34}$   $a_{41}$   $a_{42}$   $a_{43}$   $a_{44}$ 

Главная диагональ i = j

i > j – под диаг.

i < j – над диаг.

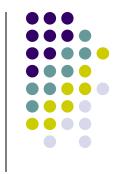
#### Пример 3

Найти произведение элементов, расположенных над побочной диагональю квадратной матрицы.

```
program zadacha1;
var a:array[1..4,1..4] of integer;
i,j,n,s:integer;
begin
n:=4;s:=1;
randomize;
for i:=1 to n do
for j:=1 to n do
a[i,j]:=random(10);
for i:=1 to n-1 do
for j:=1 to n-i do
s:=s*a[i,j];
for i:=1 to n do begin
for j:=1 to n do
write (a[i,j]:4);
writeIn;
end:
writeln;
write('s=',s);
end.
```







- 1. Задан одномерный массив целых чисел.
  - fВывести все нечетные элементы массива
  - 1. Найти сумму нечетных элементов этого массива.
  - 2. Найти количество нечетных элементов массива
- 2. Дан целочисленный двумерный массив, размерности n x m, найти сумму всех элементов массива.
- з. Найти наименьший элемент двумерного массива. Размер MxN. Элементы задаются на интервале [-30, 45].
- 4. Подсчитать количество положительных элементов в каждой строке матрицы размером MxN, элементы которой вводятся с клавиатуры.

Элементы, заданные, например, на интервале [-19, 26], описываются так: a[i]:= random(46)-19;