



# Presentation Day



27

Января

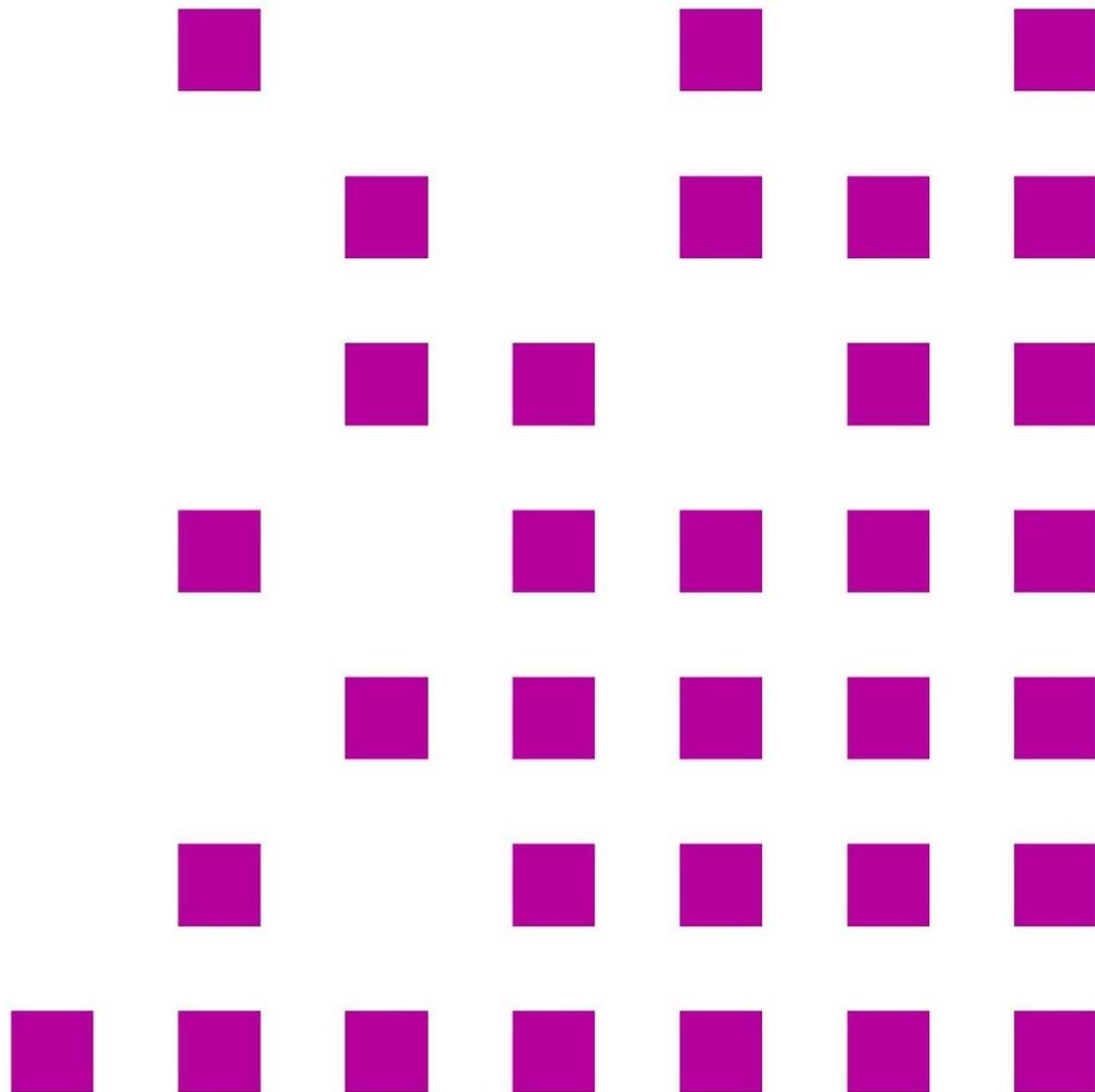
Прокачай свой скилл спикера

КузГТУ

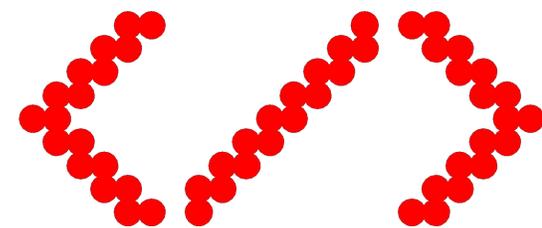
Дзержинского 9Б

# DevTime

Руководитель проекта:  
Кокоулин Александр



Спасибо что пришли ))





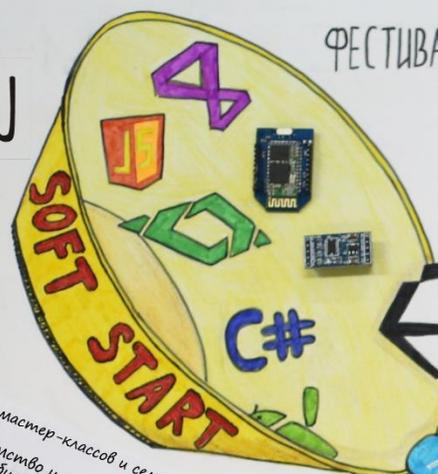
УПРАВЛЕНИЕ КУЛЬТУРЫ, СПОРТА  
И МОЛОДЕЖНОЙ ПОЛИТИКИ  
АДМИНИСТРАЦИИ ГОРОДА КЕМЕРОВО

СИБИРСКИЕ СЕТИ



ФЕСТИВАЛЬ IT-ТЕХНОЛОГИЙ И РОБОТОТЕХНИЧЕСКОГО ТВОРЧЕСТВА

# IT-SALAD



Организаторы:  
Кокочин Александр  
8-913-310-6123  
kokos.093@gmail.com  
Демидов Александр  
8-913-431-3099  
demidow-alexandr@mail.ru  
Немов Владислав  
8-913-428-19-87  
amidor@mail.ru  
Куклина Ксения  
8-951-582-3132  
ksu\_kuklina@mail.ru

Темы мастер-классов и семинаров  
Знакомство и тренды  
Облачные технологии и приложения  
Коммерциализация мобильных приложений  
Среда разработки и мастер класс разработки под Android, Mobiles игры и методы монетизации игр  
Visual Studio  
Мобильные игры и методы монетизации игр

2-3 апреля 24х часовая  
**Хакатон «TASTE IT»**  
по разработке мобильных приложений, игр, программированию микроконтроллеров и созданию проектов интернет-вещей

Ждем вас с 11:00 по адресу пр. Советский, 73 (ЦМИТ КемГУ, вход справа)

Всех участников ждет хорошее настроение и ценные призы от организаторов и партнеров мероприятия!

Где нас найти  
пр. Кузнецкий 39  
РЭУ им. Г. В. Плеханова

Темы мастер-классов и семинаров

Микро контроллеры - что это такое. Платформа Arduino. Начало работы с Arduino.

Подключение датчиков с цифровым выходом. Подключение Arduino к ПК. Управление мотором и RGB. Управление нагрузкой 220В.

Подключение датчиков с аналоговым выходом. Датчики с цифровым интерфейсом.

Интерфейсы SPI и I2C. Применение гироскопов, акселерометров, цифровых компасов. Подключение графических экранов.

Интернет вещей. Работа с Wi-Fi, Bluetooth, Ethernet.

Как нас найти  
пр. Советский, 73  
(ЦМИТ КемГУ, вход справа)

Подробную информацию можно узнать в нашей группе ВКонтакте

[https://vk.com/taste\\_it\\_hackathon](https://vk.com/taste_it_hackathon)

Регистрация на Хакатон обязательна!



ТЕХНОСФЕРА  
Центр Молодежного Инновационного Творчества

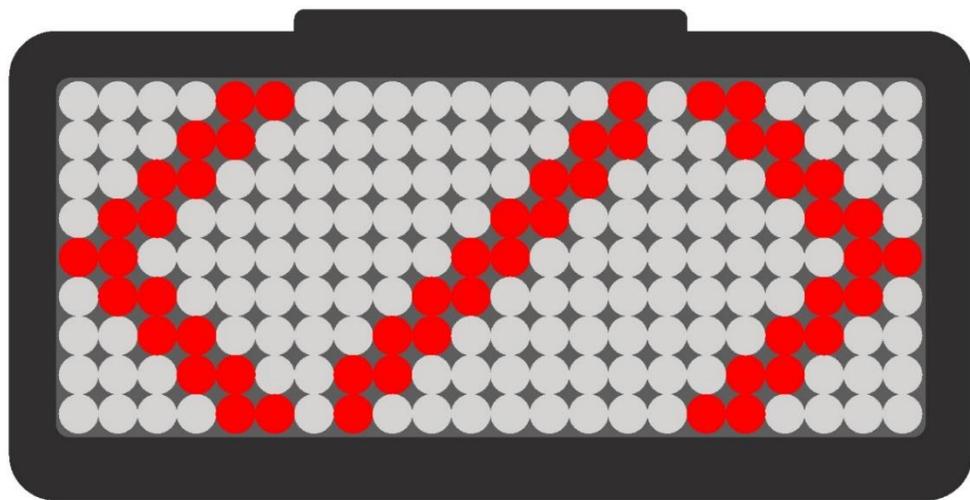




УПРАВЛЕНИЕ КУЛЬТУРЫ, СПОРТА  
И МОЛОДЕЖНОЙ ПОЛИТИКИ  
АДМИНИСТРАЦИИ ГОРОДА КЕМЕРОВО



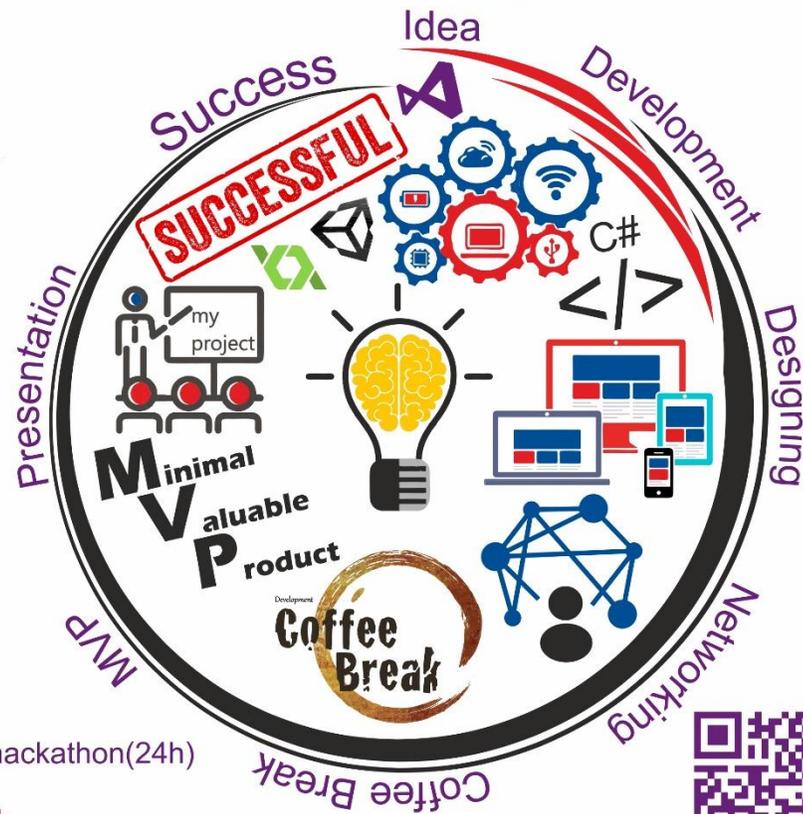
# DevTime



// It's time for develop your idea

# DevTime

// It's time for develop your idea



```
void hackathon(24h)
{
```

Start:

Place = КузГТУ, Весенняя 28;

Date = 18 Ноября

Time = 10:00

```
}
```

// Подробности в группе: [vk.com/dev\\_time](https://vk.com/dev_time)

// Организатор: Александр Кокоулин, 8-913-310-6123



Пожалуй начнем...

# Идеальная презентация

# Типы презентаций

Существует несколько видов и типов презентаций. Различные виды презентации, как правило, отличаются своей функциональностью и стоимостью. Чем красивее и технологичнее презентация, тем сложнее ее сделать и тем она дороже. Если нужно представить информацию в школе или университете, то можно обойтись простенькой презентацией, выполненной в Microsoft Power Point или формате PDF, но если необходимо произвести впечатление на серьезную публику, от решения которой будет зависеть успех вашего дела, то на создание презентации лучше не скупиться.

## Электронные презентации:

Электронные презентации демонстрируются на экране монитора, плазменной панели или с помощью проектора. Этот вид презентаций имеет все технологические и функциональные возможности, необходимые, для наиболее понятного визуального представления информации и произведения хорошего впечатления на публику. Такие презентации поддерживают анимацию, видео, звук и интерактивные элементы – все эти возможности можно направить на создание незабываемого эффекта.

## Виды электронных презентаций по технике их демонстрации:

Интерактивные презентации, выполняющиеся под управлением пользователя. Используются при демонстрации материала докладчиком перед аудиторией. Процессом демонстрации такой презентации управляет ведущий, сопровождая демонстрацию презентации своими комментариями. Также презентации такого типа могут показываться в выставочных и торговых залах на экранах информационных киосков, только в этом случае презентацией управляет зритель - человек, которому адресована эта информация.

Непрерывно выполняющиеся презентации. Презентации такого вида используются без участия пользователя. В основном демонстрируются на плазменных панелях и мониторах в презентационных торговых залах, выставочных стендах и других местах скопления целевой

# Структура презентации

- 1. Введение** (вступительное слово, плавная «подводка» к сути)
- 2. Обозначение проблемы** (или актуальные, наболевшие вопросы)
- 3. Решение проблемы** (основная и самая большая часть презентации)
- 4. Заключение** (повторение основных мыслей презентации и, обязательно, призыв к действию)

# Структура презентации когда мало времени

~~1. Введение (вступительное слово, плавная «подводка» к сути)~~

2. Обозначение проблемы (очень сильно напугать проблемой)

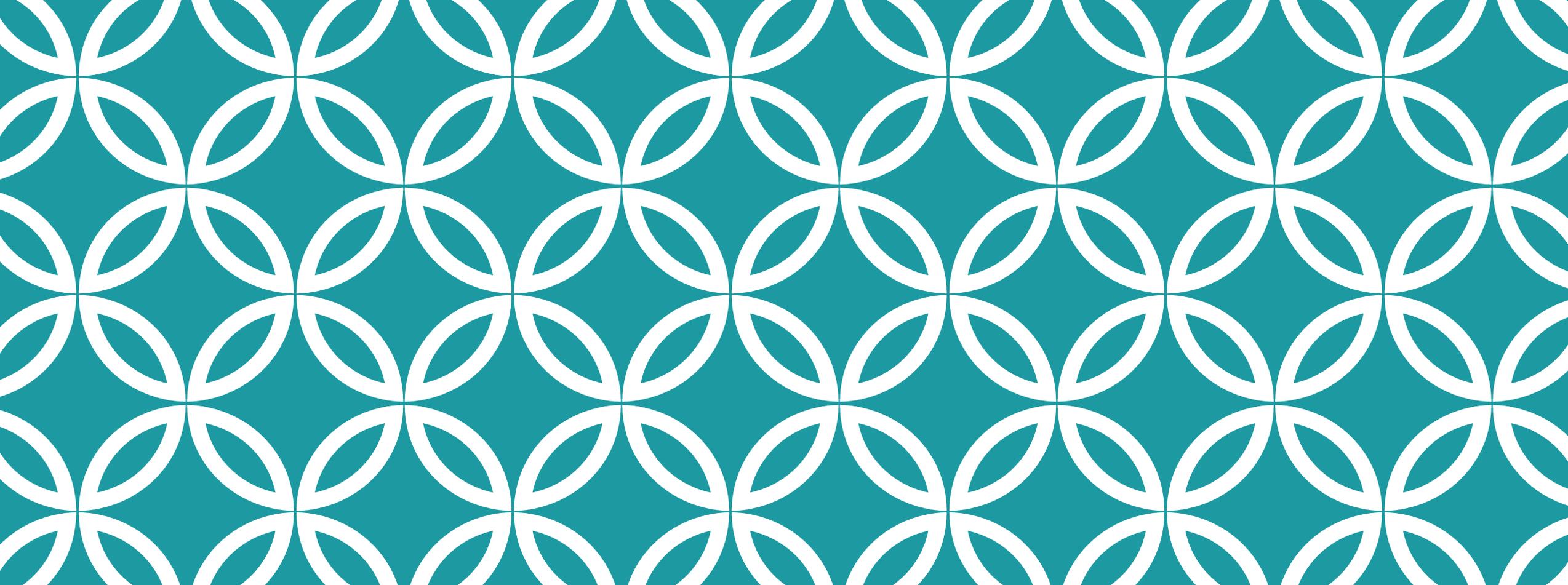
3. Решение проблемы (сказать что у вас есть решение)

~~4. Заключение (повторение основных мыслей презентации и, обязательно, призыв к действию)~~

**Структуру можно не  
соблюдать !**

# Цветовая гамма презентации

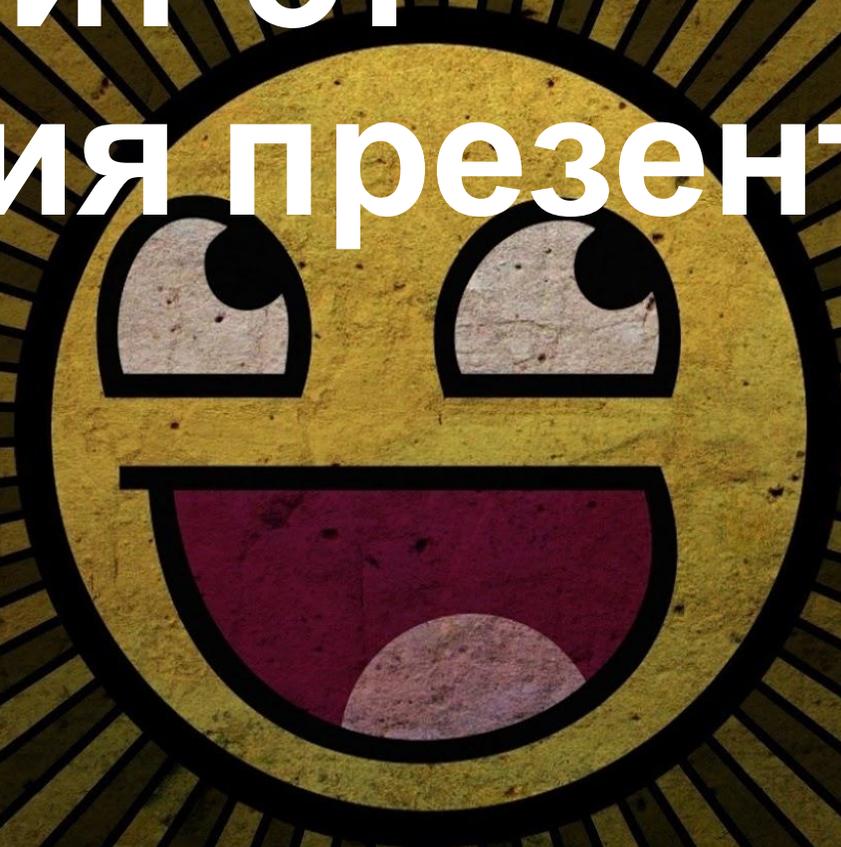
Очень важная часть  
презентации



**СТИЛИСТИЧЕСКИ  
ПРЕЗЕНТАЦИЯ ДОЛЖНА  
БЫТЬ ОДИНАКОВОЙ**



**Возможны исключения,  
все зависит от  
назначения презентации**



# Использование анимации

Без нее не  
интересно

Да  
!!!

Необходим

о )

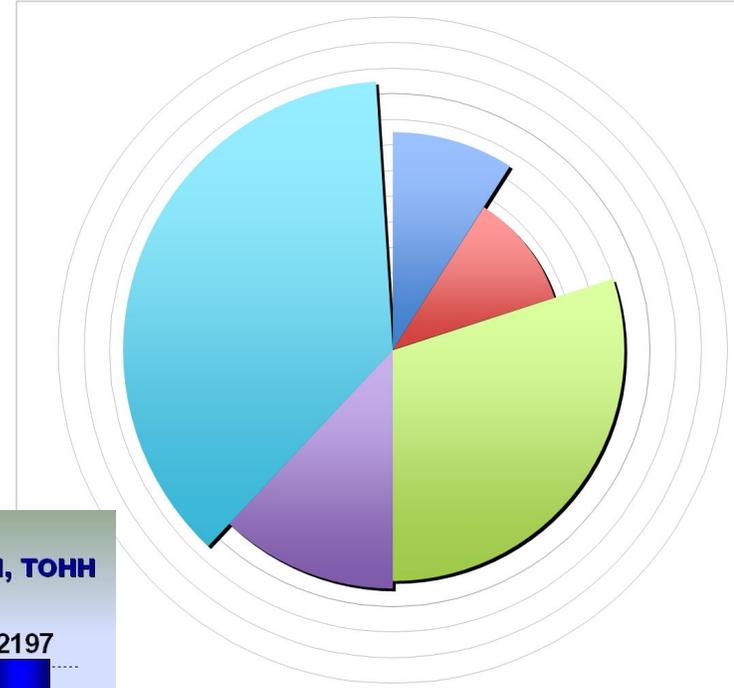
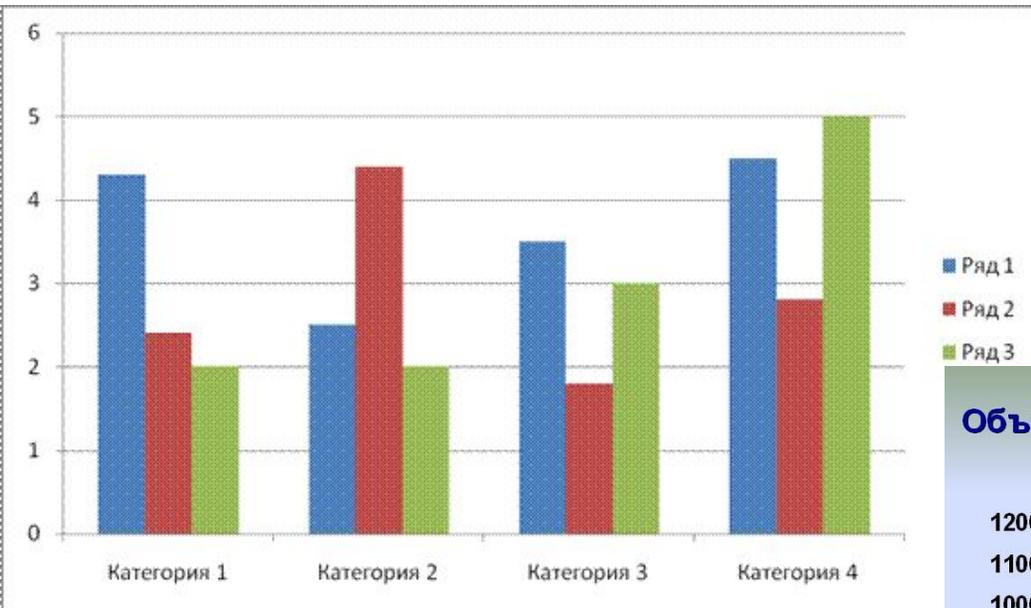
По  
минимуму

В нужных  
местах

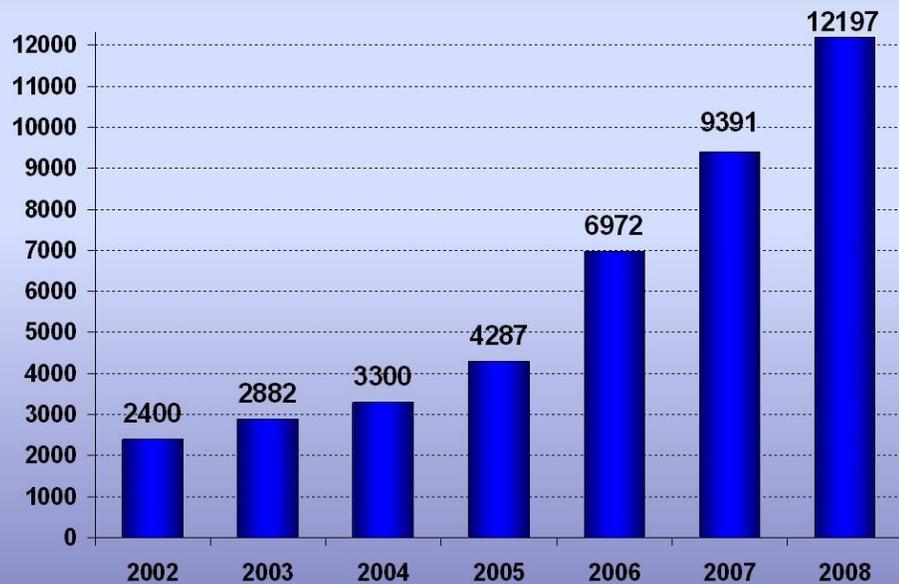


# Использование диаграмм

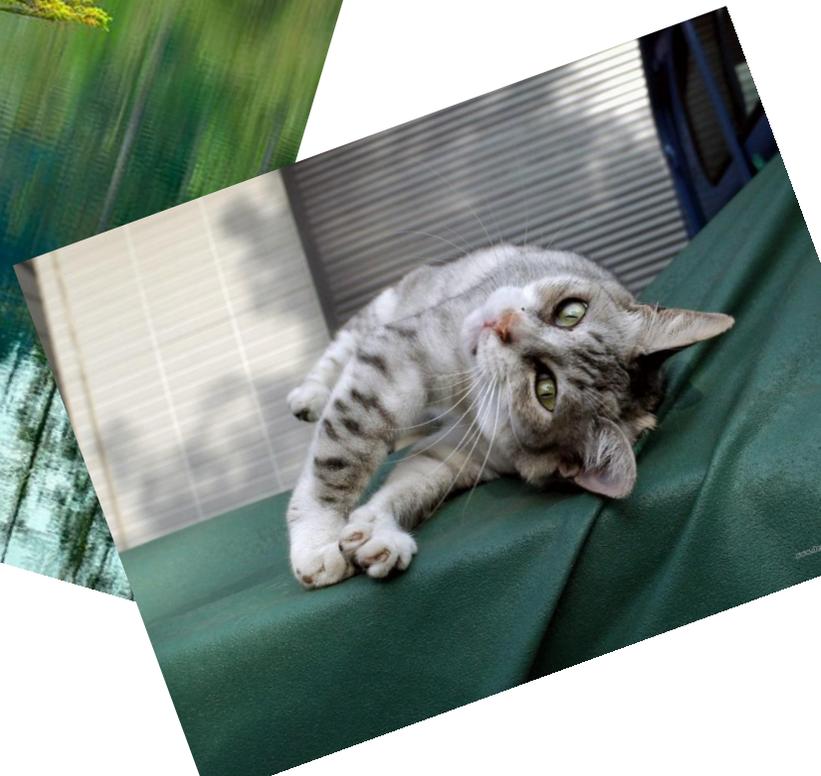
# Все диаграммы хорошо уместятся на одном слайде



Объёмы производства товарной форели в Карелии, тонн



То же касается и фотографий



# Выравнивание объектов

Текст и  
объекты

**СЛЕДУЕТ**

**ВЫРАВНИВАТЬ**  
Относительно друг

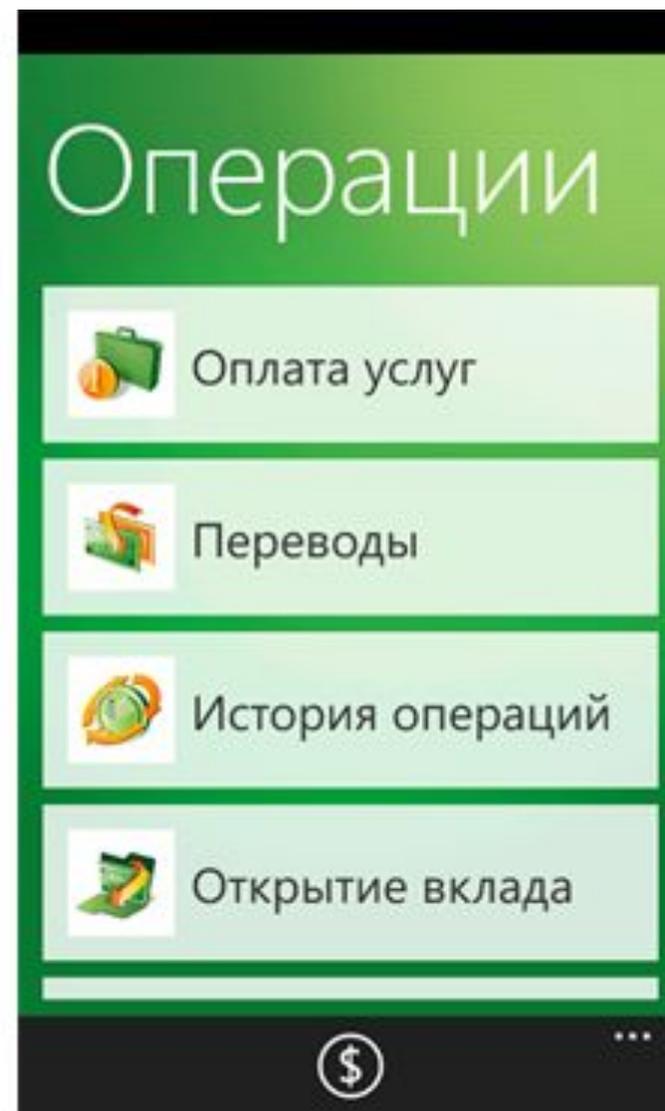
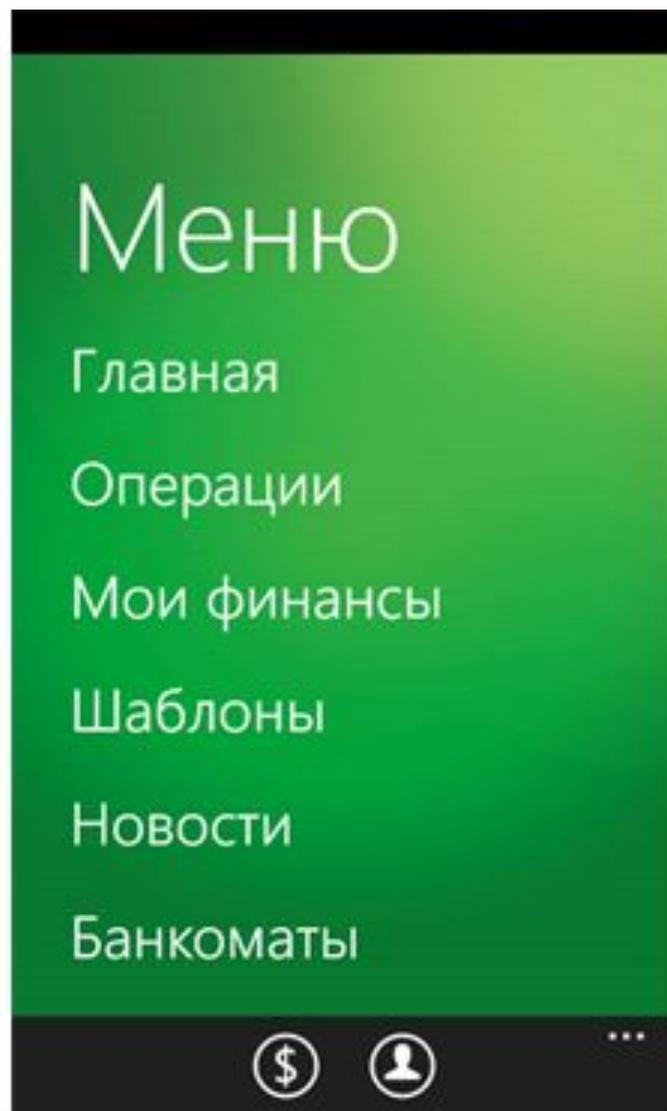
друга

И относительно слайда  
тоже

# Лучше все описать словами

- Вместо некрасивых картинок лучше текстом расписать все что вы хотите, скажем, от дизайна мобильного приложения... Как можно больше подробной текстовой информации... Вместо некрасивых картинок лучше текстом расписать все что вы хотите, скажем, от дизайна мобильного приложения... Как можно больше подробной текстовой информации... Вместо некрасивых картинок лучше текстом расписать все что вы хотите, скажем, от дизайна мобильного приложения... Как можно больше подробной текстовой информации...
- Вместо некрасивых картинок лучше текстом расписать все что вы хотите, скажем, от дизайна мобильного приложения... Как можно больше подробной текстовой информации...
- Вместо некрасивых картинок лучше текстом расписать все что вы хотите, скажем, от дизайна мобильного приложения... Как можно больше подробной текстовой информации...

так менее понятно и надо много  
ГОВОРИТЬ





**Смета №**

на топографо - геодезические изыскания

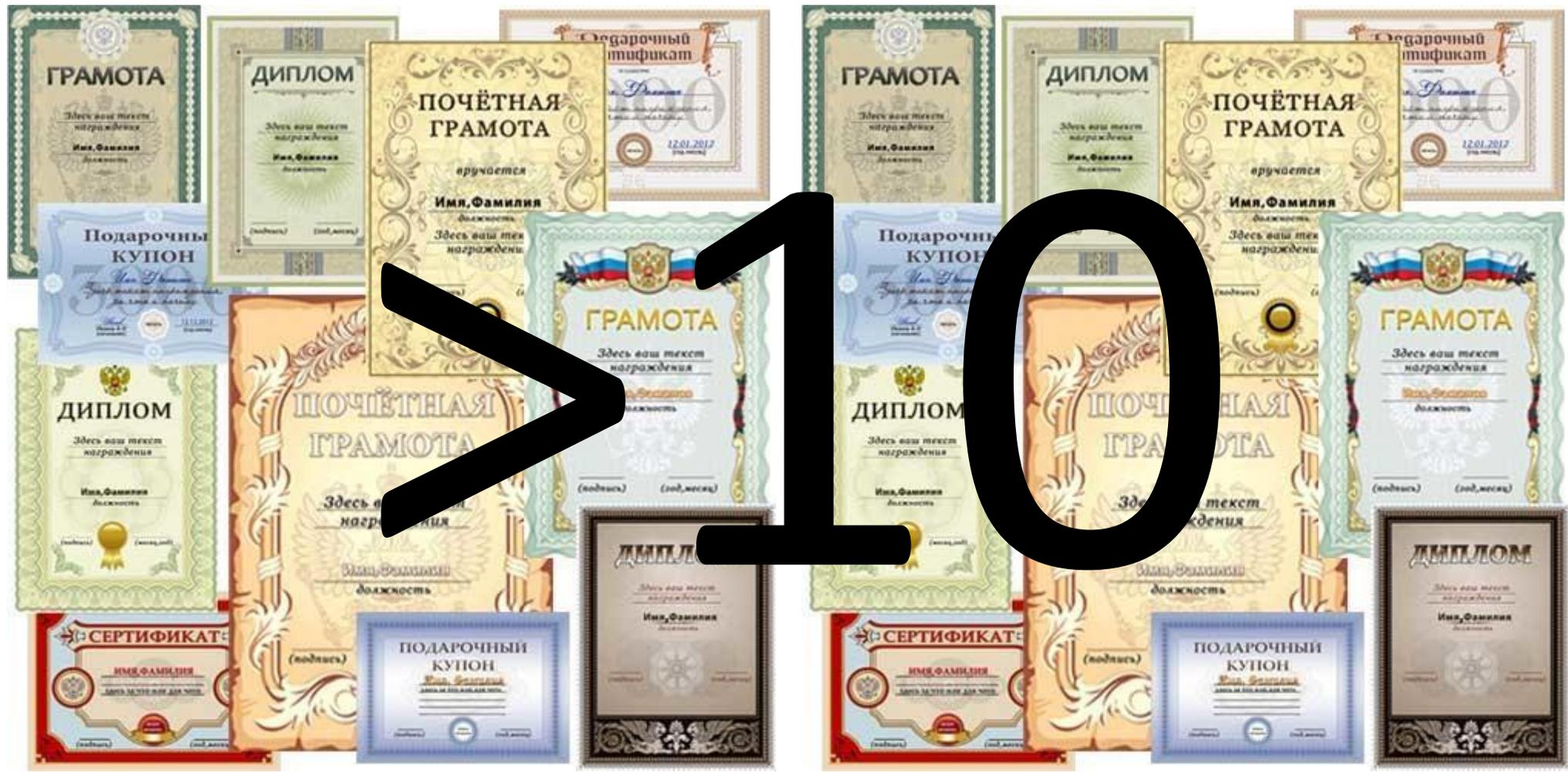
Справочник базовых цен на инженерные изыскания для строительства "Инженерно-геодезические изыскания" (утв. постановлением Госстроя РФ от 23 декабря 2003 г. N 213)

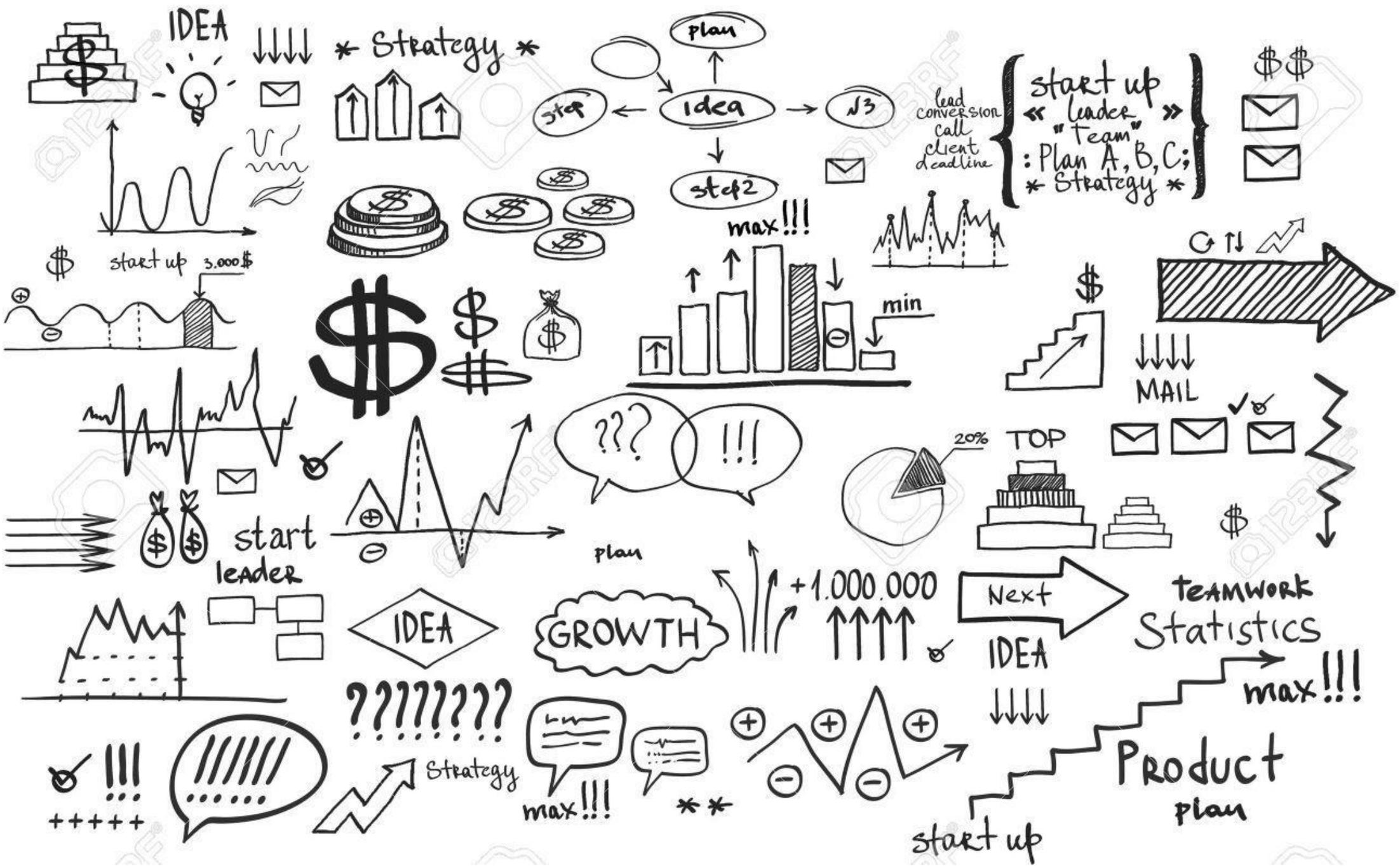
Составлена в ценах 2001г. с коэф.на 3 кв. 2012 г. (Приложение 3 к письму Минрегиона России № 23167-АП/08 от 03.09.2012)

№ п/п	Наименование работ	Справочник Госстроя	Единица измерений	Коэф-т	Выполненно работ по смете		
					кол-во	цена	стоимость
1	2	3	4	5	6	7	8
1	Создание инженерно-топографич. плана м-ба 1:500 Укрупненная базовая цена на инженерно-геодезич. изыскания : Территория: Незастроенная 1 кат.	ч.1, гл.2 табл. 9	га		15,00	1723,00	25845,00
2	Координирование углов зданий и сооружений	прим.к табл.9 п.2		1,00			25845,00
3	Составление обмерных чертежей	прим.к табл. 9 п.5		1,10			28429,50
4	Съёмка подземных коммуникаций трубокабелеискателем	прим.1 к табл. 9 п.4		1,00			28429,50
5	Выполнение полевых изыскательских работ в неблагоприятный период ( с 10.10 по 5.05 )	общ. указ п.8"г" табл. 2 п. 2	-	1,00			28429,50
6	Стоимость полевых работ за малый объем ( до 1 га )	ч.1, гл.2 табл. 10	-	1,00			28429,50
7	Полевые работы без полевого довольствия	общ.указ.п.14		0,85			24165,08
8	Стоимость полевых работ с учетом расходов по внутреннему транспорту 13,75%	общ. указ п.9 табл. 4 п. 4	-	1,1111			26849,81
9	Обследование колодцев	табл.9 прим.5		1,00			26849,81
10	Расходы по организации и ликвидации работ 6%	общ.указ.п.13 прим.1		1,06			28460,80
11	Работа в условиях спецрежима	общ.указ.п.8"в"		1,00			28460,80
<b>Итого: полевые работы</b>							<b>28460,80</b>
12	Камеральные работы	ч.1, гл.2 табл. 9 п.6	га		15,00	418,00	6270,00
13	Сост планов подземных и надземных сооружений	табл.75 п.1	га		15,00	320,00	4800,00
14	Составление инженерно топографич. плана в цифровом виде	общ. указ п.15 "е"		1,75			19372,50
15	Составление плана в цвете	общ.указ.п.15"г"		1,10			21309,75
<b>Итого: полевые и камеральные работы</b>							<b>49770,55</b>
16	Проверка полноты планов в эксплуатирующих организациях	табл.75 прим.п.3	орг		5	480,00	2400,00
17	Составление технического отчёта 10%	табл.79				<b>4977,06</b>	4977,06
19	С учетом коэффицента пересчета сметной стоимости	письмо Минрегиона России № № 23167-АП/08 от 03.09.2012		3,46			197730,73
<b>Итого:</b>							<b>197730,73</b>
20	Поправочный коэффициент (срочность)			1,00			197730,73
21	С учетом НДС 18%			1,00			197730,73
<b>Всего по смете:</b>							<b>197730,73</b>
<b>Всего к оплате:</b>							<b>197730,73</b>

Немного умных  
мыслей

197730







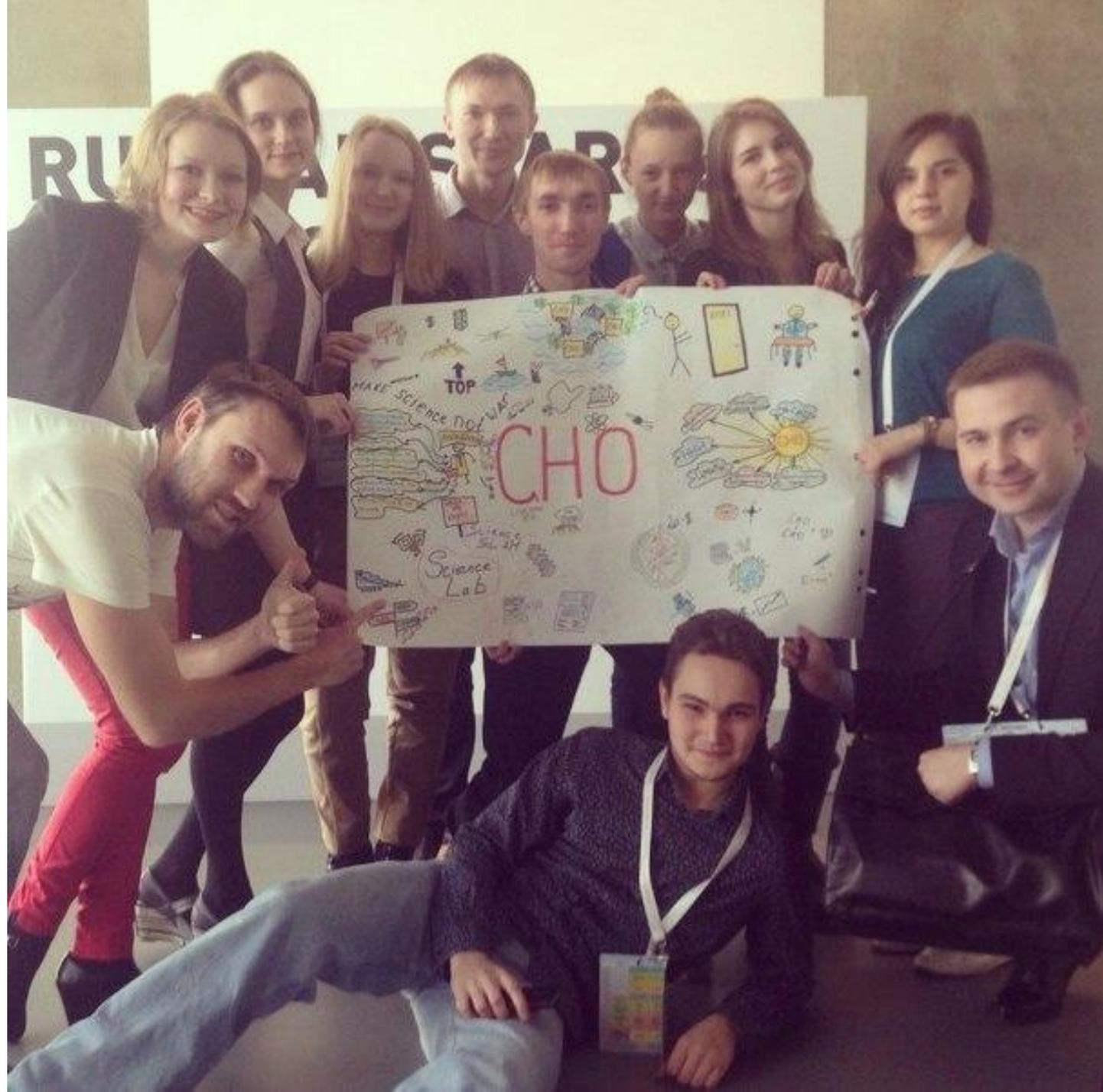
HEALTHY

FUTURE

International Institute  
of Management  
Education

GLOBAL  
LEADERSHIP  
INSTITUTE

GLOBAL  
LEADERSHIP  
INSTITUTE





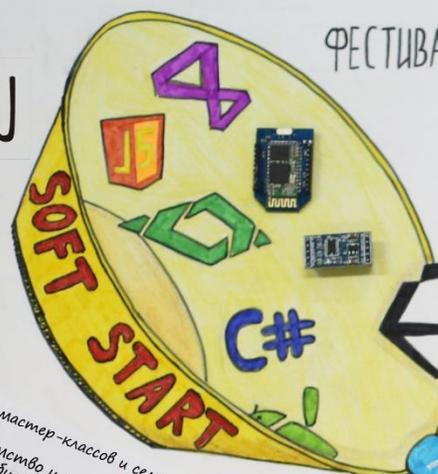
УПРАВЛЕНИЕ КУЛЬТУРЫ, СПОРТА  
И МОЛОДЕЖНОЙ ПОЛИТИКИ  
АДМИНИСТРАЦИИ ГОРОДА КЕМЕРОВО

СИБИРСКИЕ СЕТИ



ФЕСТИВАЛЬ IT-ТЕХНОЛОГИЙ И РОБОТОТЕХНИЧЕСКОГО ТВОРЧЕСТВА

# IT-SALAD



Темы мастер-классов и семинаров

- Знакомство и тренды на рынке мобильных приложений
- Облачные технологии и мастер-класс Microsoft Azure
- Коммерциализация мобильных приложений
- Среда разработки и мастер класс Visual Studio
- Разработки под Android, разработки iOS
- Мобильные игры и методы монетизации игр

Где нас найти  
пр. Кузнецкий 39  
РЭУ им. Г. В. Плеханова

2-3 апреля 24х часовая  
**ХАКАТОН «TASTE IT»**  
по разработке мобильных приложений, игр, программированию микроконтроллеров и созданию проектов интернет-вещей

Ждем вас с 11:00 по адресу пр. Советский, 73 (ЦМИТ КемГУ, вход справа)

Всех участников ждет хорошее настроение и ценные призы от организаторов и партнеров мероприятия!



Темы мастер-классов и семинаров

Микро контроллеры - что это такое. Платформа Arduino. Начало работы с Arduino.

Подключение датчиков с цифровым выходом. Подключение Arduino к ПК. Управление мотором и RGB. Управление нагрузкой 220В.

Подключение датчиков с аналоговым выходом. Датчики с цифровым интерфейсом.

Интерфейсы SPI и I2C. Применение гироскопов, акселерометров, цифровых компасов. Подключение графических экранов.

Интернет вещей. Работа с Wi-Fi, Bluetooth, Ethernet.

Как нас найти  
пр. Советский, 73  
(ЦМИТ КемГУ, вход справа)



Подробную информацию можно узнать в нашей группе ВКонтакте

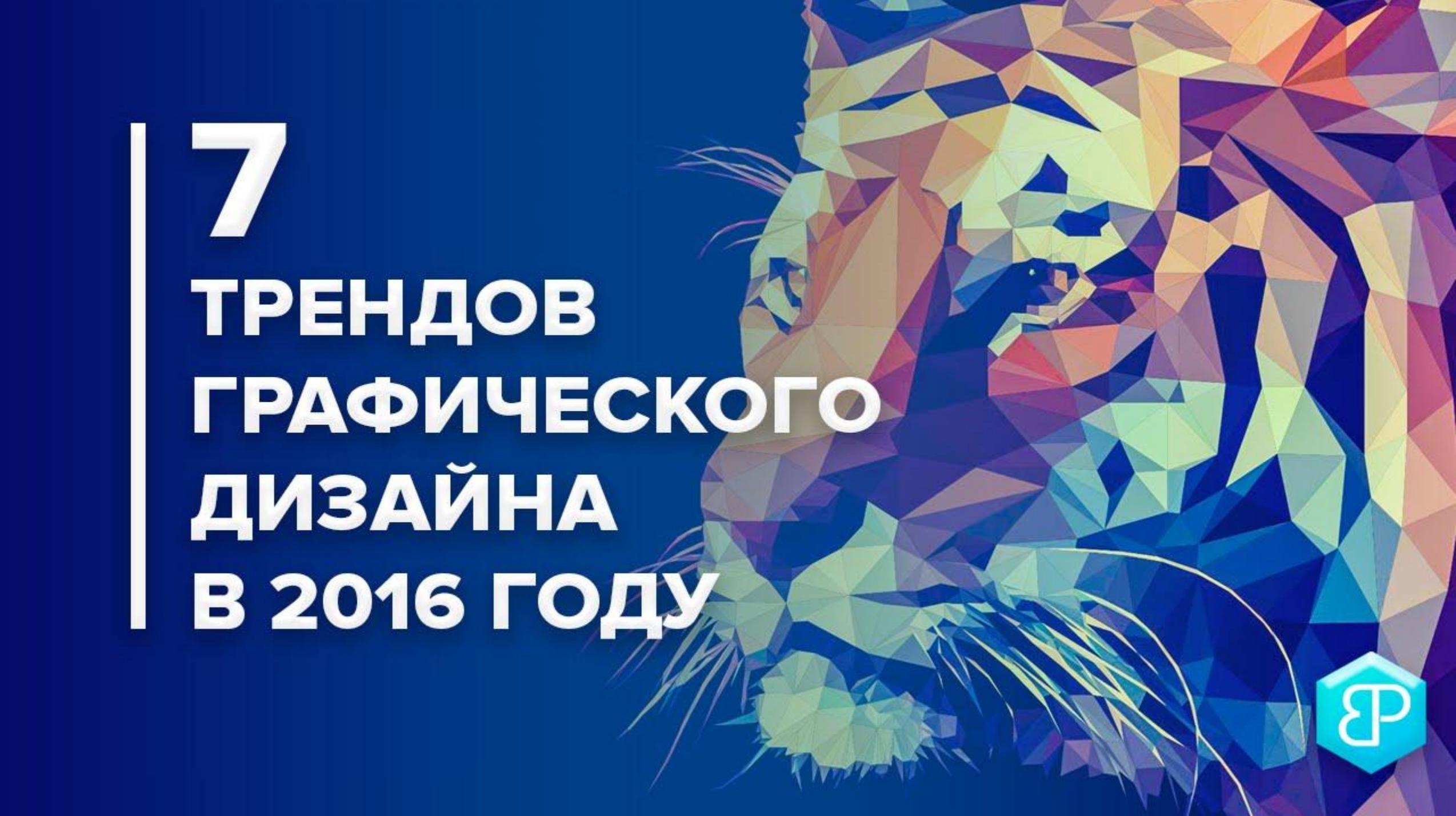
[https://vk.com/taste\\_it\\_hackathon](https://vk.com/taste_it_hackathon)

Регистрация на Хакатон обязательна!



ТЕХНОСФЕРА  
Центр Молодежного Инновационного Творчества





**7**

**ТРЕНДОВ  
ГРАФИЧЕСКОГО  
ДИЗАЙНА  
В 2016 ГОДУ**



colorscheme.ru

# Что хотелось сказать:

- НЕ читать со слайдов
- Структура ВАЖНА
- Цвета/стиль
- Анимация в тему
- Не перегружать слайд
- НЕ ИСПОЛЬЗОВАТЬ ЗАГЛАВНЫЙ ШРИФТ
- Меньше слов – больше графики
- Минимализм с числами
- Выравнивание
- е

**Что делают люди, когда сидят в  
жюри ?**

**А теперь вам с ЭТИМ  
ЖИТЬ**

**Контакты:**

**Кокоулин Александр  
Сергеевич**

Microsoft Student Partner

**8-913-310-6123**

**vk.com/kokos93**

