

Интегрированная среда программирования DELPHI

ПЛАН

1. Начало работы
2. Главное окно
3. Окно формы
4. Окно редактора кода
5. Окно инспектора объектов



1. НАЧАЛО РАБОТЫ

The screenshot shows the Delphi 7 IDE interface. At the top is the menu bar (File, Edit, Search, View, Project, Run, Component, Database, Tools, Window, Help) and a toolbar. Below the menu bar is the Object TreeView panel on the left, showing a tree structure with 'Form1' selected. To the right of the Object TreeView is the Object Inspector panel, displaying properties for 'Form1' such as 'ActiveControl', 'Align', 'AlphaBlend', etc. The main workspace is a grid-based form editor. At the bottom, there is a code editor window showing the implementation of 'Form1: TForm1;'. A context menu is open over the main workspace, listing various applications and tools like Adobe, ahead Nero, Macromedia Dreamweaver 4, PCI Audio Applications, Microsoft Excel, Microsoft Word, BDE Administrator, Data Pump, Delphi, Register Now, SQL Debugger, SQL Monitor, and VCL Mapper.

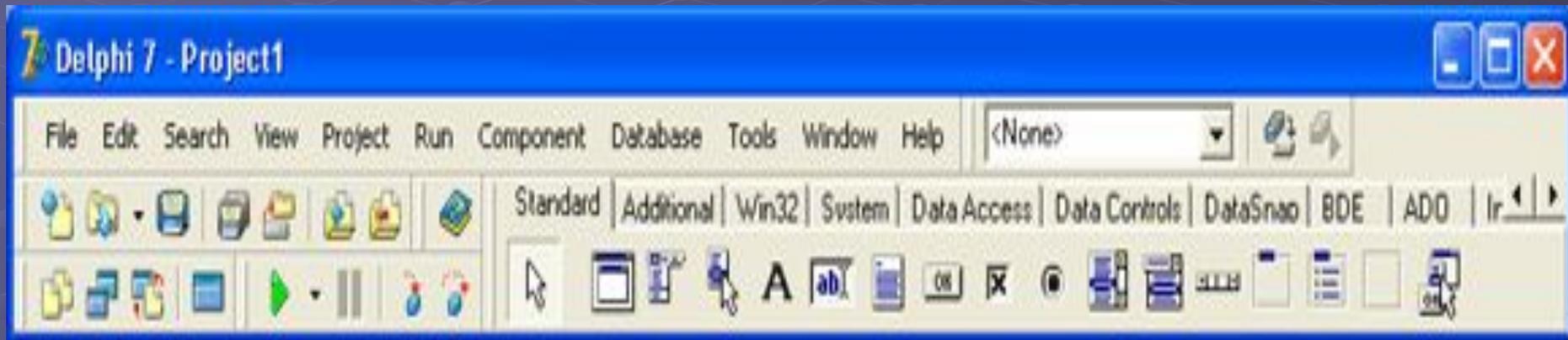
Вид экрана после запуска Delphi несколько необычен.

Вместо одного окна на экране появляются пять:

- главное окно — Delphi 7;
- окно стартовой формы — Form 1;
- окно редактора свойств объектов — Object Inspector;
- окно просмотра списка объектов — Object TreeView;
- окно редактора кода — UnitPas.

2. ГЛАВНОЕ ОКНО

В главном окне находится меню команд, панели инструментов и палитра компонентов.



Окно стартовой формы (**Form1**) представляет собой заготовку главного окна разрабатываемого приложения.

Программное обеспечение принято делить на системное и прикладное. Системное программное обеспечение — это все то, что составляет операционную систему.

Остальные программы принято считать прикладными.

Для краткости прикладные программы называют приложениями.

3. ОКНО ФОРМЫ



разрабатываемое приложение начинается с создания новой формы. Так на этапе разработки программы

4. ОКНО РЕДАКТОРА КОДА

В процессе набора текста программы

В окне редактора кода, которое можно увидеть, редактор кода выводит справочную информацию

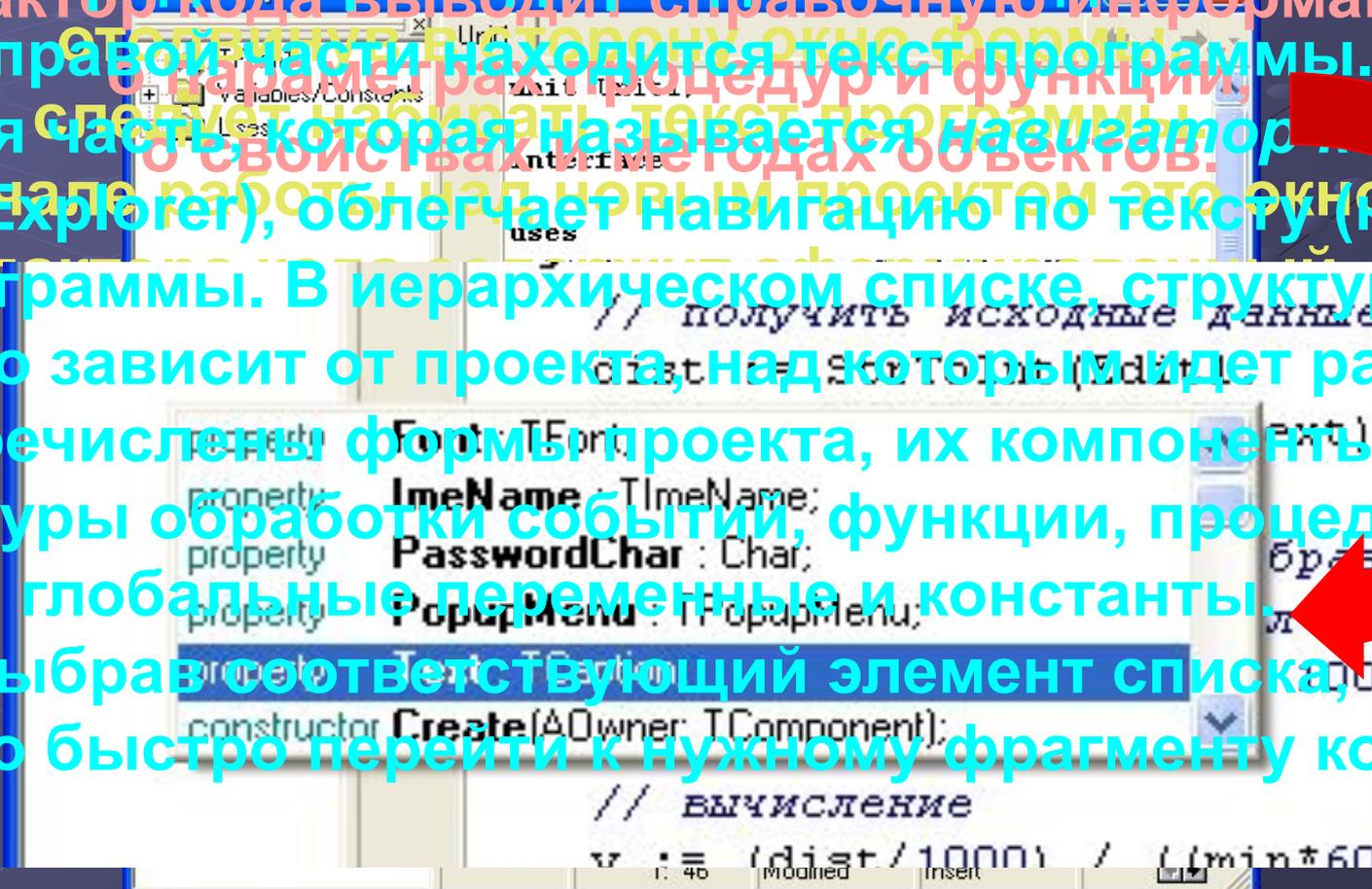
о параметрах процедур и функций.

Левая часть, которая называется навигатор

(Code Explorer), облегчает навигацию по тексту (коду, процедурам, функциям, глобальным переменным и константам).

В иерархическом списке, структура которого зависит от проекта, над которым идет работа, перечислены формы проекта, их компоненты, процедуры обработки событий, функции, процедуры, глобальные переменные и константы.

Выбрав соответствующий элемент списка, можно быстро перейти к нужному фрагменту кода.



5. ОКНО ИНСПЕКТОРА ОБЪЕКТОВ

Окно Object Inspector — окно редактора свойств объектов предназначено для редактирования свойств объектов.

Например, свойства **Width** и **Height**

В терминологии визуального проектирования **объекты** — это диалоговые окна и элементы управления (поля ввода и выходы, командные кнопки, переключатели и др.).

Свойства **Top** и **Left** — положение

Свойства **BorderStyle** и **Caption** — определяют вид, положение и поведение объекта. **Caption** — текст заголовка.

