



АКАДЕМИЯ КОНСТРУКТОРА

ДТнС «ПИОНЕР»



ИГРОВОЙ ПРОЕКТ



ИГРОВОЙ ПРОЕКТ



ИГРОВОЙ ПРОЕКТ



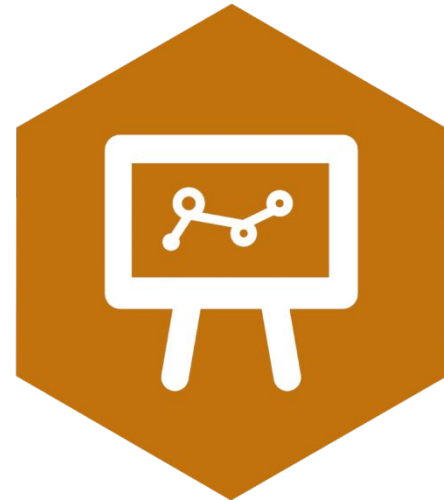
ОБРАЗОВАТЕЛЬНАЯ ПРОГРАММА

Направленность техническая

- | | |
|------------------------------------|------------------------------|
| 1. Мелкая моторика | 1. Социальная компетентность |
| 2. Образное мышление | 2. Коммуникативные навыки |
| 3. Пространственное мышление | 3. Проектная деятельность |
| 4. Развитие внимания и памяти | 4. Групповое взаимодействие |
| 5. Логическое мышление | |
| 6. Общие навыки
конструирования | |
| 7. Усидчивость | |
| 8. Концентрация | |

ОБРАЗОВАТЕЛЬНАЯ ПРОГРАММА

1. Модульная



ОБРАЗОВАТЕЛЬНАЯ ПРОГРАММА

3. Предусмотрен ознакомительный дистанционный модуль

pioner-online.ru

Направленность

Художественная

Техническая

Социально-педагогическая

Естественнонаучная

Физкультурно-спортивная

Туристско-краеведческая

Уровень сложности

Стартовый

Базовый

Продвинутый

Возраст

4

99

Сбросить фильтр



7+



Техническая > Техническое моделирование

Онлайн-курс «Основы начального технического моделирования»

Занятия формируют у детей с 7 лет базовые навыки технического моделирования, инженерного мышления.

Бесплатно

Подробнее



5+



Социально-педагогическая > Расширение технического кругозора

Онлайн-курс «Академия конструктора»

Занятия формируют у детей с 5 лет базовые навыки конструирования, умение собирать модели без схемы, развивают мелкую моторику, технический кругозор.

Бесплатно

Подробнее



5+



Художественная > Базовые навыки рисования

Онлайн-курс «Нетрадиционные техники рисования»

Занятия помогут детям с 5 лет и взрослым освоить нетрадиционные техники изобразительного искусства и развить творческие способности.

Бесплатно

Подробнее

ОБРАЗОВАТЕЛЬНАЯ ПРОГРАММА

2. Разноуровневая



ОБРАЗОВАТЕЛЬНАЯ ПРОГРАММА

Возрастные группы 3-4 года



ОБРАЗОВАТЕЛЬНАЯ ПРОГРАММА

Возрастные группы 5-6 лет



ОБРАЗОВАТЕЛЬНАЯ ПРОГРАММА

Возрастные группы 7-12 лет



КОНКУРС КОНСТРУИРОВАНИЯ

«Академия Конструктора»



КОНКУРС КОНСТРУИРОВАНИЯ

Конкурс конструирования «Академия Конструкторов»



КОНКУРС КОНСТРУИРОВАНИЯ

Сборка по схеме, на скорость.



КОНКУРС КОНСТРУИРОВАНИЯ

Сборка по заданию.



КОНКУРС КОНСТРУИРОВАНИЯ

Сборка на свободную тему



КОНКУРС КОНСТРУИРОВАНИЯ

Этап Cuboro



КОНСТРУКТОРЫ

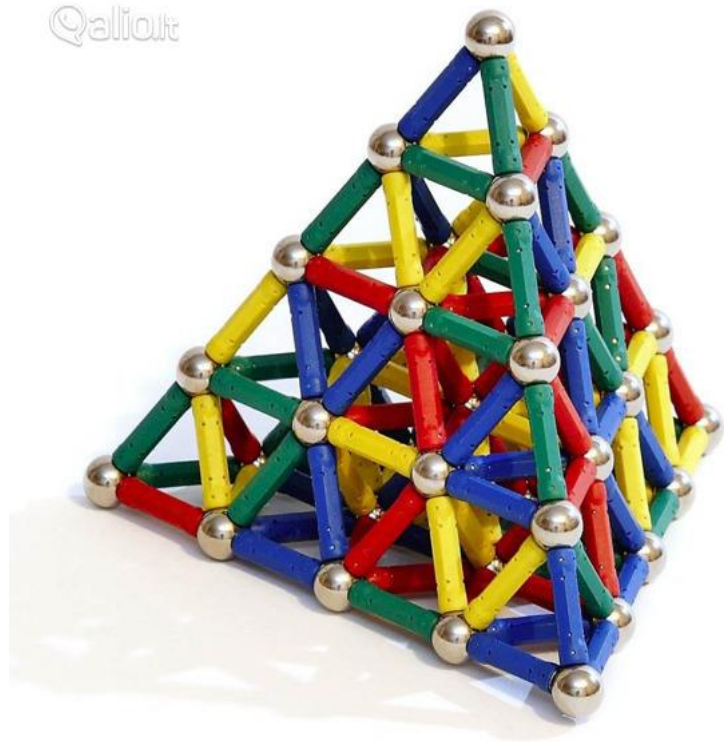
Magformers



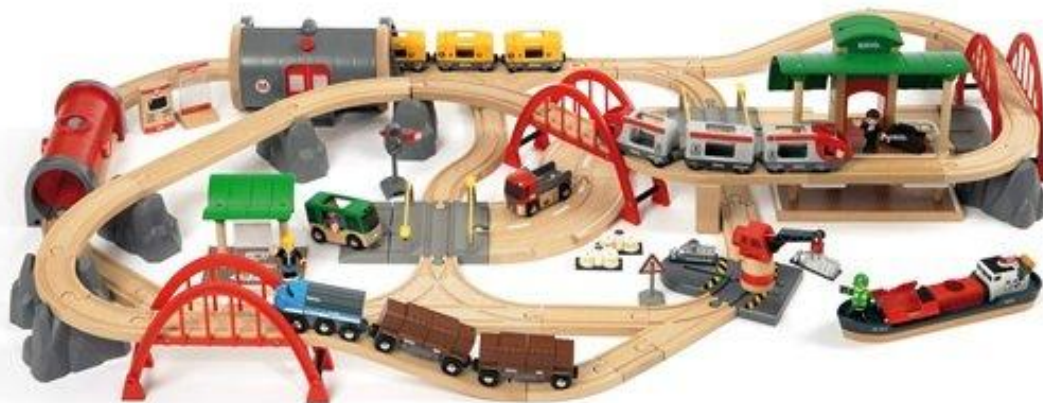
КОНСТРУКТОРЫ

Magneticus

Qaliot



КОНСТРУКТОРЫ



КОНСТРУКТОРЫ

Gigo



КОНСТРУКТОРЫ

Clics



КОНСТРУКТОРЫ

Cuboro

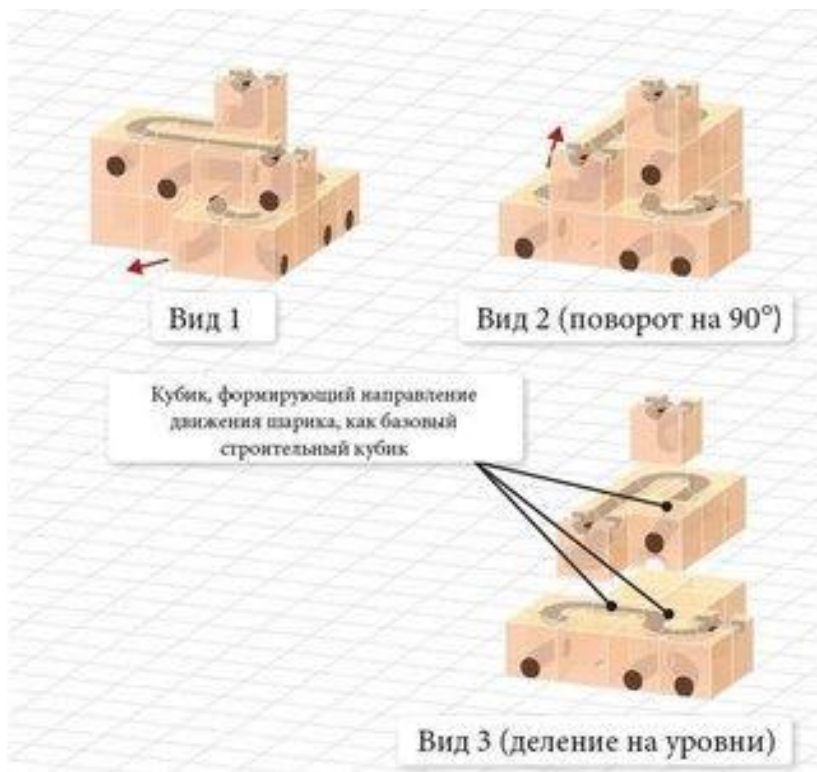
1976



2018





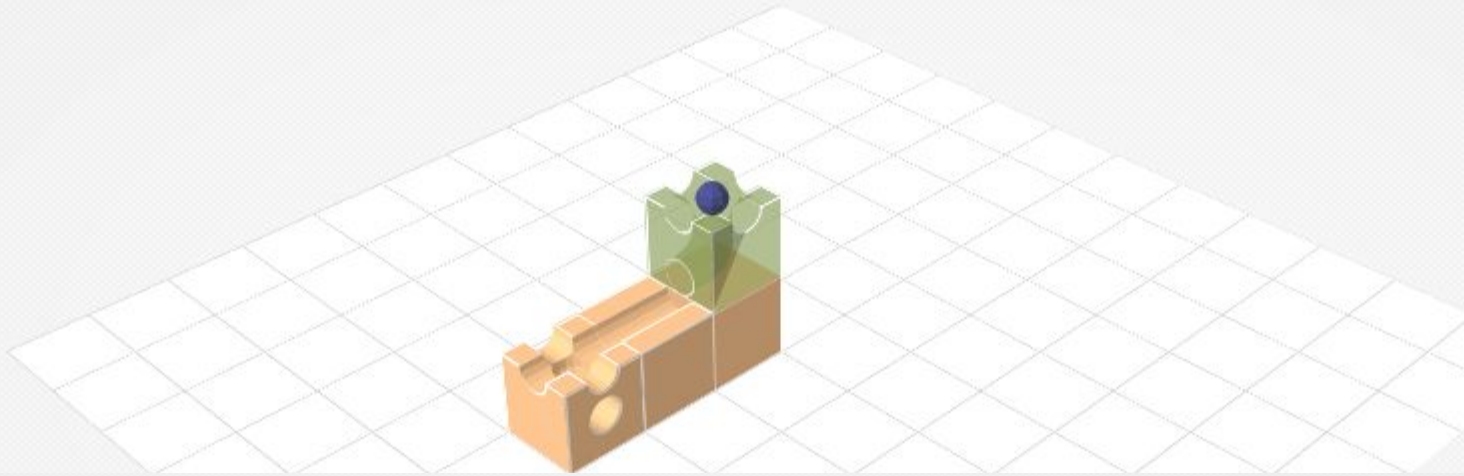



17b Постройте такую же фигуру как на рисунке.













В данном случае движение шарика проходит по поверхности и основанию второго уровня и по поверхности и внутренней стороне первого уровня. Три кубика использованы как формирующие траекторию движения шарика, и как базовые строительные кубики.







 Element zurück
 Übrige Elemente: 50

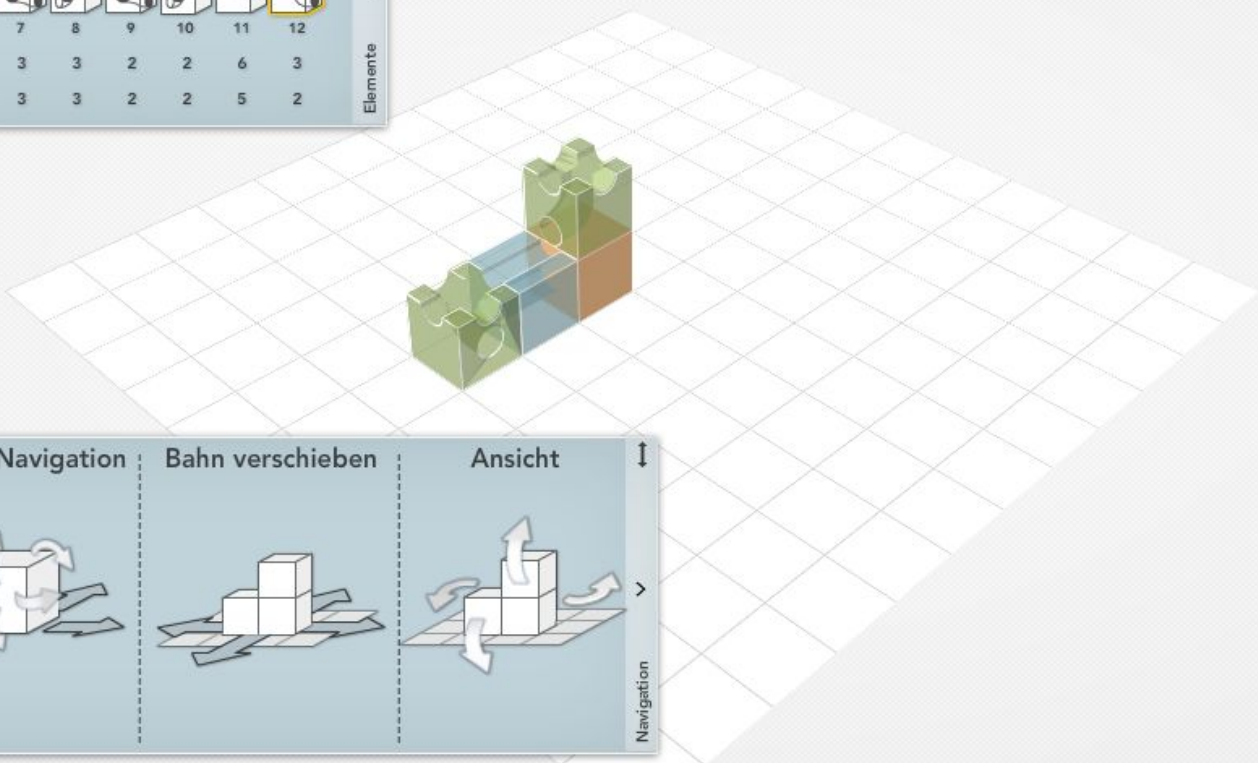
											
2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
2	4	1	2	2	3	3	2	2	6	3	
1	4	1	2	2	3	3	2	2	5	2	

Element auf das Spielfeld ziehen, um es zu verwenden / Klicken um ausgewähltes Element zu ersetzen

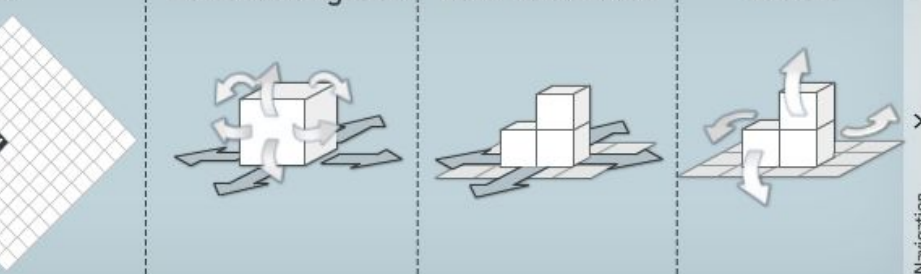
↓

←

Elemente



Element-Navigation Bahn verschieben Ansicht



↓
 Navigation



