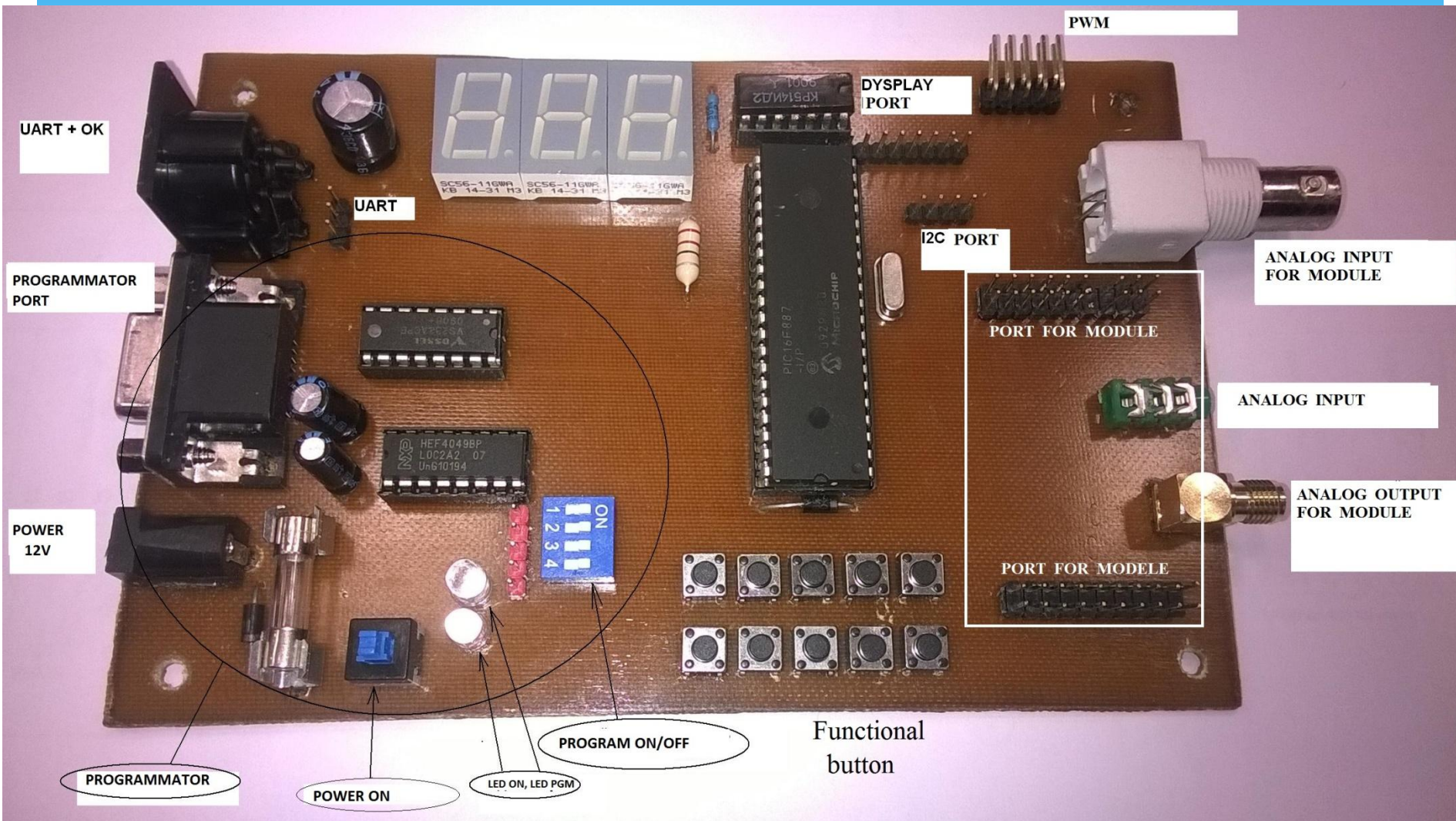


MICROCONTROLLERS BOARD

MISIS BOARD 877

Lecture 3

MISiS BOARD 877

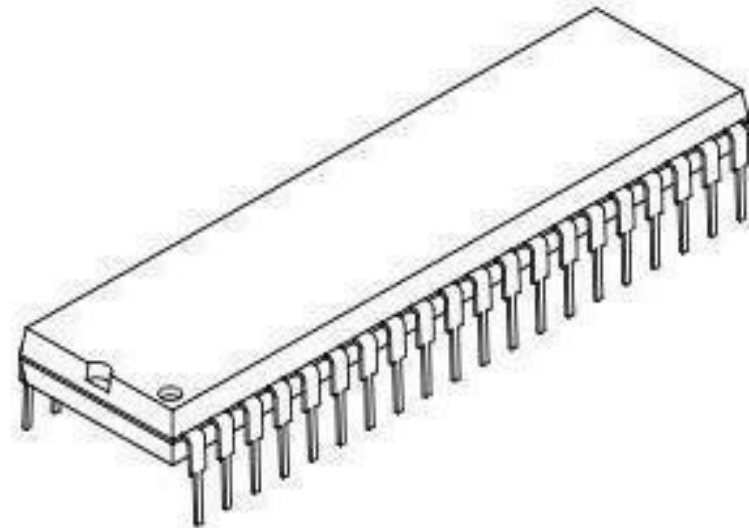


PCB

The image features a solid blue header at the top. Below the header, there are several overlapping, wavy, semi-transparent blue shapes that create a layered, wave-like effect across the upper portion of the page. The rest of the page is plain white.

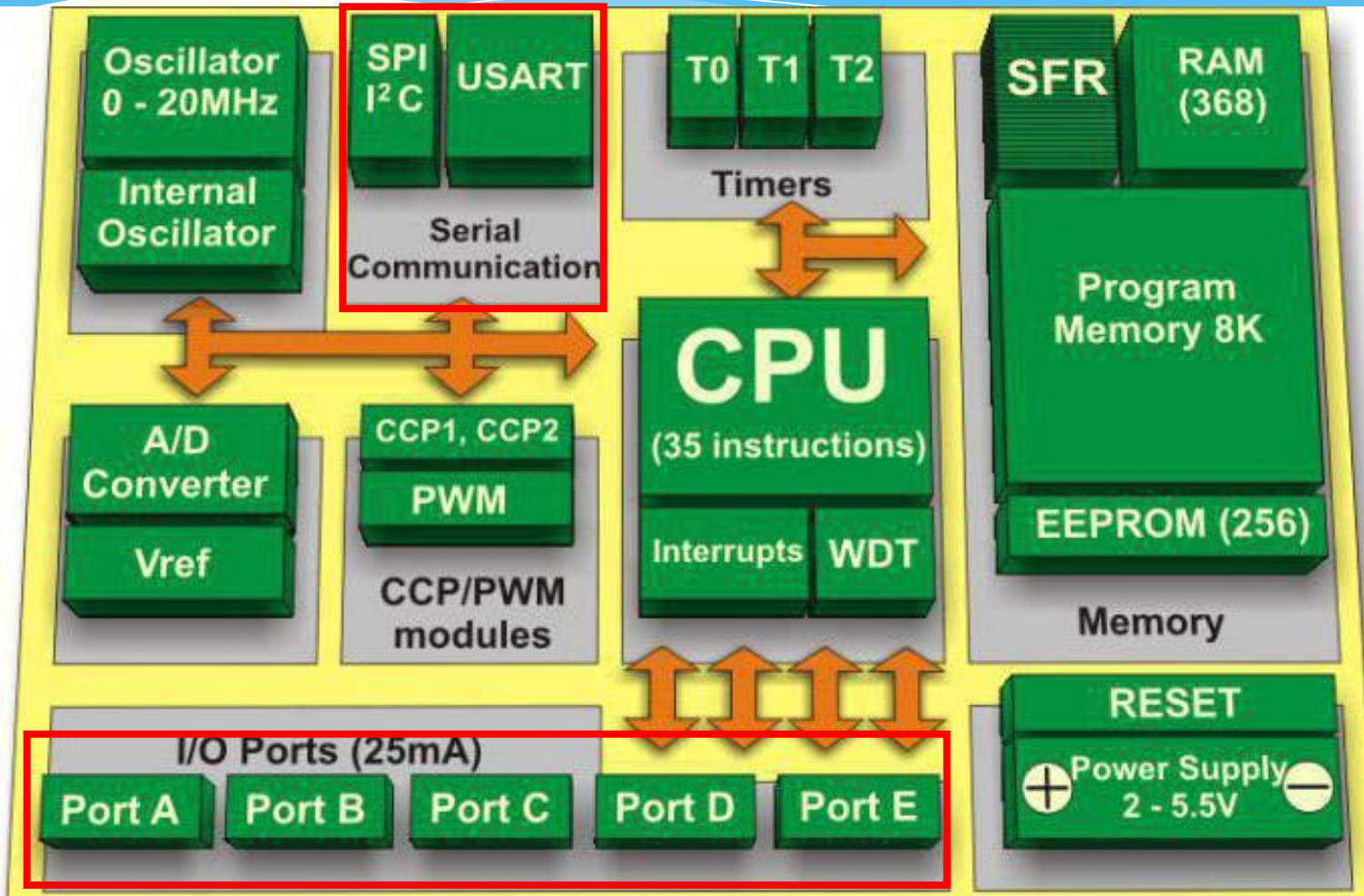
Pins interfaces

RE3/MCLR/Vpp	PIC16F877	RB7/ICSPDAT
RA0/AN0/ULPWU/C12IN0-		RB6/ICSPCLK
RA1/AN1/C12IN1-		RB5/AN13/T1G
RA2/AN2/Vref-/CVref/C2IN+		RB4/AN11
AN3/Vref+/C1IN+		RB3/AN9/PGM/C12IN2-
RA4/T0CKI/C1OUT		RB2/AN8
RA5/AN4/SS/C2OUT		RB1/AN10/C12IN3-
RE0/AN5		RB0/AN12/INT
RE1/AN6		Vdd
RE2/AN7		Vss
Vdd		RD7/P1D
Vss		RD6/P1C
RA7/OSC1/CLKIN		RD5/P1B
RA6/OSC2/CLKOUT		RD4
RC0/T1OSO/T1CKI		RC7/RX/DT
RC1/T1OSI/CCP2		RC6/TX/CK
RC2/P1A/CCP1		RC5/SDO
RC3/SCK/SCL		RC4/SDI/SDA
RD0		RD3
RD1		RD2

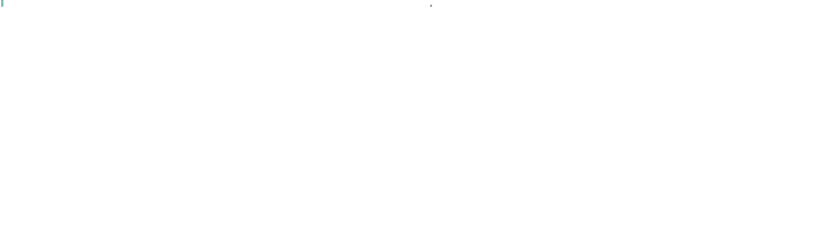
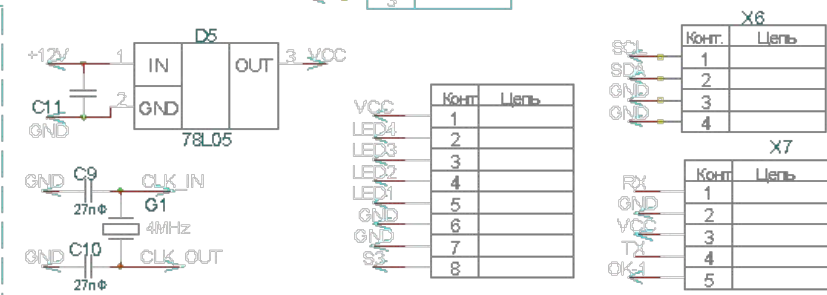
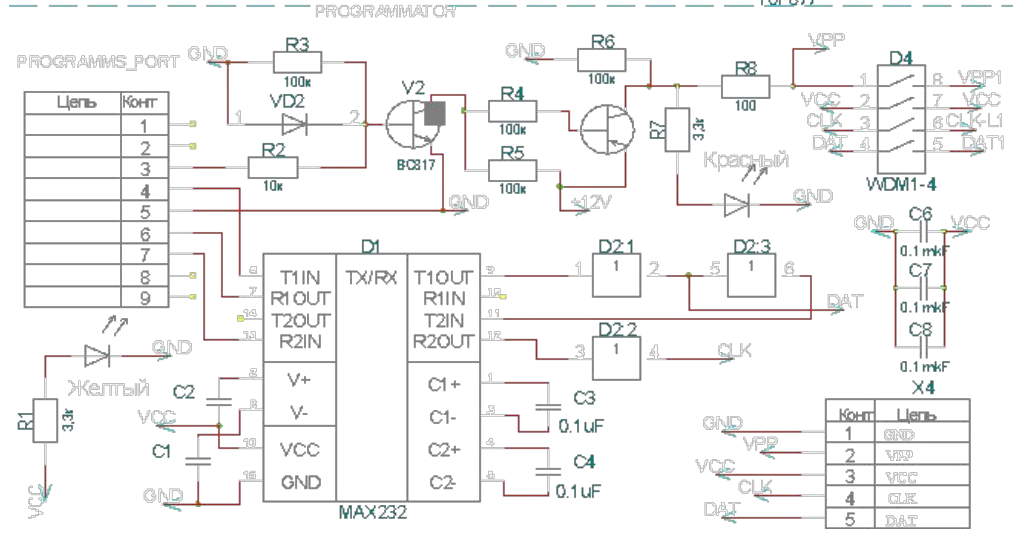
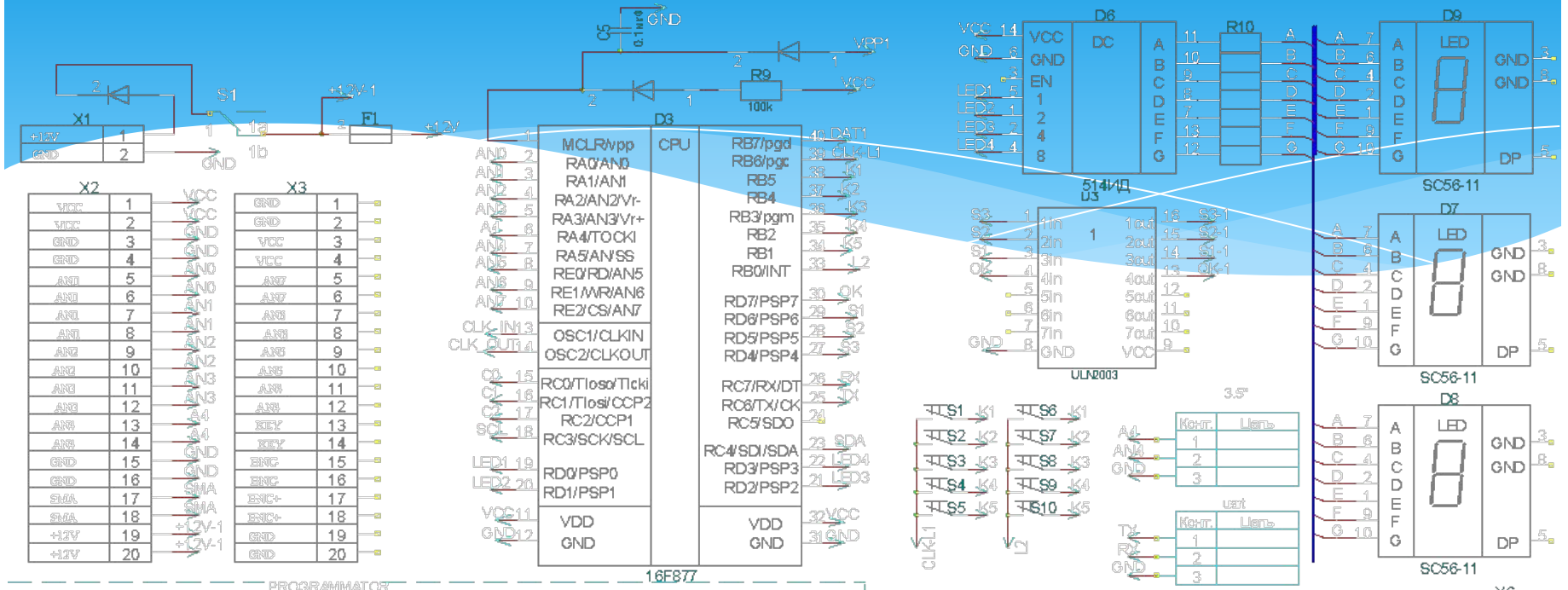


INTERFACES ON BLOCK DIAGRAM

PIC16F877



Schematic diagram

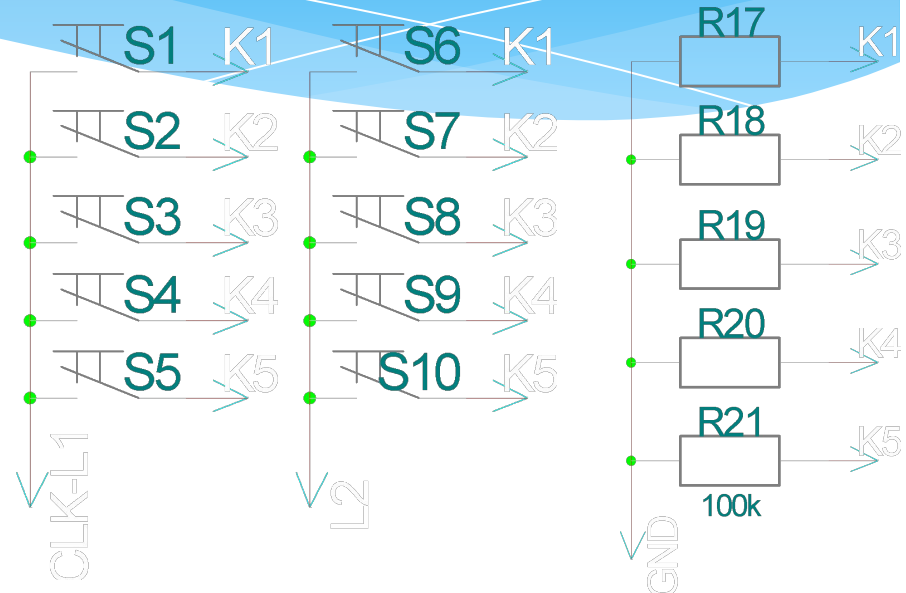


Connections button

D3

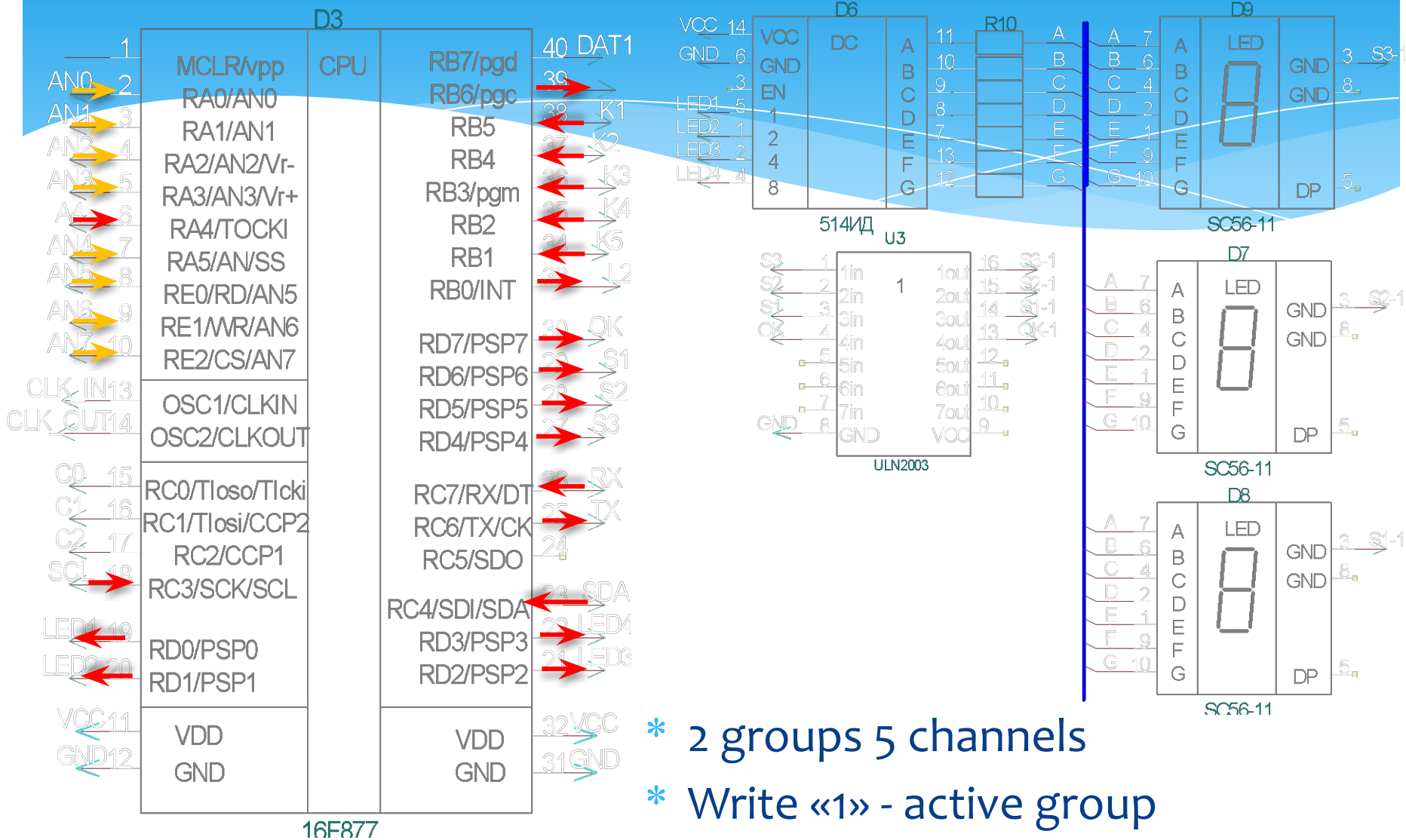
1	MCLR/vpp	CPU	RB7/pgd	40 DAT1
AN0 2	RA0/AN0		RB6/pgc	39 →
AN1 3	RA1/AN1		RB5	38 → K1
AN2 4	RA2/AN2/Vr-		RB4	37 → K2
AN3 5	RA3/AN3/Vr+		RB3/pgm	36 → K3
A4 6	RA4/TOCKI		RB2	35 → K4
AN4 7	RA5/AN/SS		RB1	34 → K5
AN5 8	RE0/RD/AN5		RB0/INT	33 → L2
AN6 9	RE1/WR/AN6		RD7/PSP7	30 → OK
AN7 10	RE2/CS/AN7		RD6/PSP6	29 → S1
CLK_IN13	OSC1/CLKIN		RD5/PSP5	28 → S2
CLK_OUT14	OSC2/CLKOUT		RD4/PSP4	27 → S3
C0 15	RC0/TI0s0/TIcki		RC7/RX/DT	26 → RX
C1 16	RC1/TI0s1/CCP2		RC6/TX/CK	25 → TX
C2 17	RC2/CCP1		RC5/SDO	24
SCL 18	RC3/SCK/SCL		RC4/SDI/SDA	23 → SDA
LED1 19	RD0/PSP0		RD3/PSP3	22 → LED4
LED2 20	RD1/PSP1		RD2/PSP2	21 → LED3
VCC11	VDD		VDD	32 → VCC
GND12	GND		GND	31 → GND

16F877



- * 2 groups 5 channels
- * Write «1» - active group
- * Reed «1» - touch button

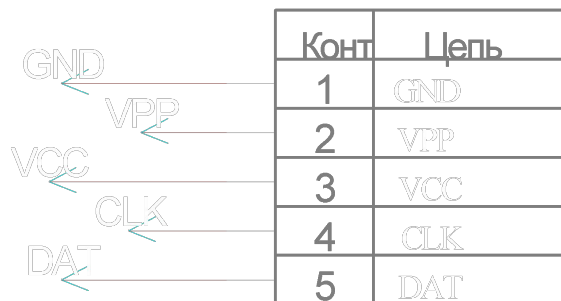
Connections LED



- * 2 groups 5 channels
- * Write «1» - active group
- * Reed «1» - touch button

Connectors

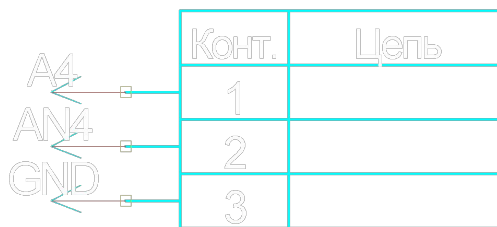
X4



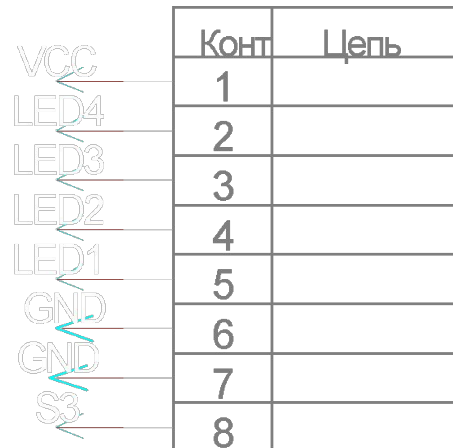
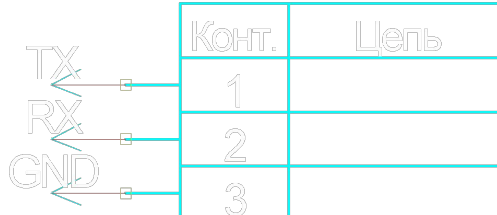
X1



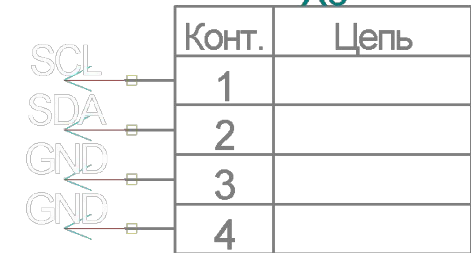
3.5"



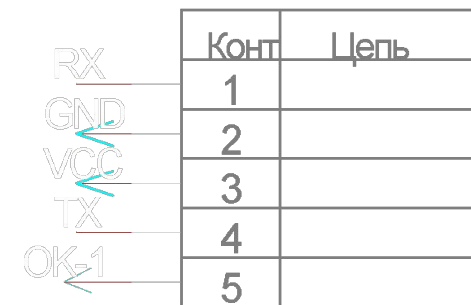
uart



X6



X7



From PDF (Write data in EEPROM)

1. Если шаг 10 не был выполнен, то необходимо проверить, что не происходит запись ($WR=0$).
2. Записать адрес в регистр EEADR. Проверьте, что записанный адрес корректен для данного типа микроконтроллера.
3. Записать 8-разрядное значение в регистр EEDATA.
4. Сбросить в '0' бит EEPGD для обращения к EEPROM памяти данных.
5. Установить бит WREN в '1', разрешив запись в EEPROM память.
6. Запретить прерывания, если они разрешены.
7. Выполнить обязательную последовательность из пяти команд:
 - Запись значения 55h в регистр EECON2 (две команды, сначала в W затем в EECON2);
 - Запись значения AAh в регистр EECON2 (две команды, сначала в W затем в EECON2);
 - Установить бит WR в '1'.
8. Разрешить прерывания (если необходимо).
9. Сбросить бит WREN в '0'.
10. После завершения цикла записи сбрасывается в '0' бит WR, устанавливается в '1' флаг прерывания EEIF (сбрасывается программно). Если шаг 1 не выполняется, то необходимо проверить состояние битов EEIF, WR перед началом записи.

1. If step 10 is not implemented, check the WR bit to see if a write is in progress.
2. Write the address to EEADR. Make sure that the address is not larger than the memory size of the device.
3. Write the 8-bit data value to be programmed in the EEDATA register.
4. Clear the EEPGD bit to point to EEPROM data memory.
5. Set the WREN bit to enable program operations.
6. Disable interrupts (if enabled).
7. Execute the special five instruction sequence: • Write 55h to EECON2 in two steps (first to W, then to EECON2) • Write AAh to EECON2 in two steps (first to W, then to EECON2) • Set the WR bit
8. Enable interrupts (if using interrupts).
9. Clear the WREN bit to disable program operations.
10. At the completion of the write cycle, the WR bit is cleared and the EEIF interrupt flag bit is set. (EEIF must be cleared by firmware.) If step 1 is not implemented, then firmware should check for EEIF to be set, or WR to clear, to indicate the end of the program cycle.

Write data in EEPROM

```
void ZAP_N(void)
{
    while(WR == 1) //wait, when ends past record
        ; //empty string, waiting until the condition correctly,
    EEADR = 204; // choice cell EEPROM
    EEDATA = N; //write data to register
    EEPGD = 0; // choice to memories data or programs выбор памяти данных
    WREN = 1; // allow record
    GIE = 0; // close all interruptions
    EECON2 = 0x55; //small magic (from datasheet)
    EECON2 = 0xAA;
    WR = 1; //command record
    GIE = 1; //open all interruptions
    WREN = 0; //prohibition record
}
```

From PDF (Read data from EEPROM)

1. Записать адрес в регистр EEADR. Проверьте, что записанный адрес корректен для данного типа микроконтроллера.
 2. Сбросить в '0' бит EEPGD для обращения к EEPROM памяти данных.
 3. Инициализировать операцию чтения установкой бита RD в '1'.
 4. Прочитать данные из регистра EEDATA.
-
1. Write the address to EEADR. Make sure that the address is not larger than the memory size of the device.
 2. Clear the EEPGD bit to point to EEPROM data memory.
 3. Set the RD bit to start the read operation.
 4. Read the data from the EEDATA register.

Read data from EEPROM

```
void READ_N(void)
{
    EEADR = 204;    //адрес ячейки EEPROM
    EEPGD = 0;     //обращение к памяти данных
    RD = 1;        //запуск чтения
    N = EEDATA;    //читаем данные
}
```

personal task

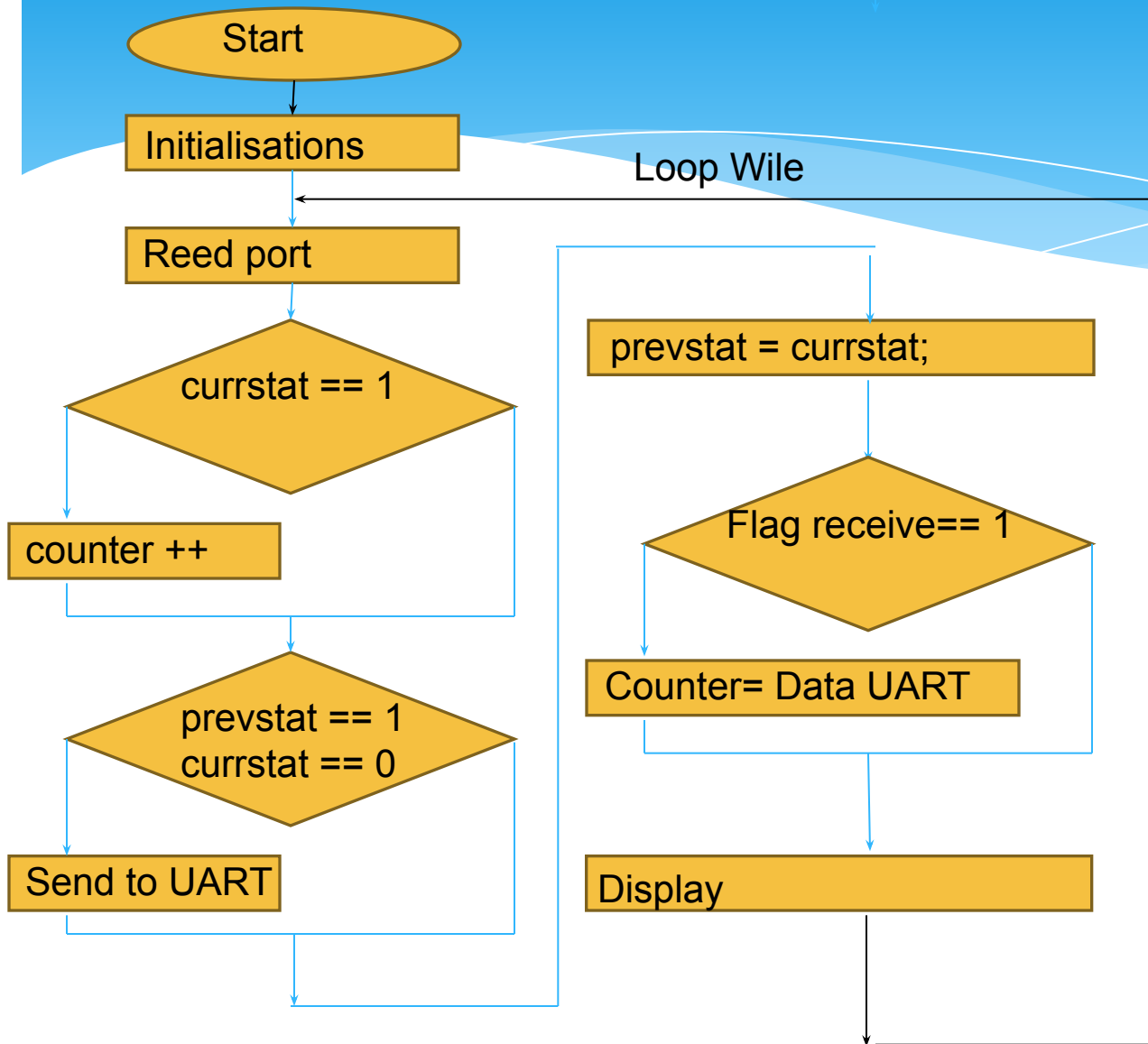
Nº	Problem	Description input and output
1	Counter click	LED + 5 Button (+1, -1, +10, -10, reset)
2	Watch	LED + 3 Button (hour+1, minute+1, reset)
3	Timer on 500 sec (counting in reverse of time)	LED + 3 Button (reset, start, stop)
4	LED - ROM	LED + EEPROM + 3 Button (+1, -1, reset)
5	UART-monitor	Data UART to LED + 1 Button (reset)
	EXAMPLE Random digit 1-6 and send	1 Button , UART. Touch button for count digits 1-6. Don't touch one send to UART.

Random digit 1-6 and send UART.

1 Button , UART. Touch button for count digits 1-6.
Don't touch one send to UART.

- читаем PDF.
 - Читаем схему электрическую принципиальную
 - Составляем блок схему программы
 - Пишем код по блок схеме
 - Програмируем
-
- **read a PDF.**
 - **Read the schematic circuit diagram**
 - **Draw up a block diagram of the program**
 - **Write the code on the block diagram**
 - **Programmable**

Block Diagram



CODE C

```
#include <pic.h>
__CONFIG(0x03F72);
char curstat; //текущее состояние
char oldstat; //старое состояние
char counter=1;
```

```
void Delay(int count)
```

```
{
    int i;
    for(i = 0; i < count; i++)
    {
        i++;
        i--;
    }
}
```

```
void SendUart(unsigned char value)
```

```
{
    while(TXIF == 0)
        ;
    TXREG = value;
}
```

```
void Display(unsigned char value)
```

```
{
PORTD= 0b01000000|counter;
}
```

CODE C

```
void main(void)
{
    TRISA=0b11110001;    //выход-0 вход-1    output-0, input-1
    TRISB=0b01111110;    //выход-0 вход-1    output-0, input-1
    TRISC=0b10111111;    //uart i2c и входы    output-0, input-1 (UART, I2C pin in port)
    TRISD=0;             //выход-0 вход-1
    TRISE=0b00000011;    //выход-0 вход-1
    PORTA=0;
    PORTB=0b01000001; // activated button
    PORTC=0;
    PORTD=0;

    while(1==1) ////////////////ОСНОВНОЙ ЦИКЛ //////////////////////
    {
        curstat=PORTB&0b00111110;

        if(curstat==2)
            counter=counter+1;
            if(counter==7)
                Counter=1;

        if(curstat<oldstat)
            SendUart(counter);

        oldstat=curstat;

        if(RCIF)
            counter = RCREG;

        Display();
    }
}
```

НАЙДИТЕ ОШИБКУ
SEARCHING ERROR