

# Операционные системы

## Файловые системы (часть 1)

### 1. Базовые методы организации ФС

#### 1.1. Общие концепции

- 1.1.1. Структурная организация файлов
- 1.1.2. Атрибуты файла
- 1.1.3. Работа с файлами
- 1.1.4. Модельная организация каталогов ФС

#### 1.2. Подходы в практической реализации ФС

- 1.2.1. Модели реализации файлов
- 1.2.2. Таблица размещения файловой системы
- 1.2.3. Модели организации каталогов
- 1.2.4. Соответствие имени и содержимого файла
- 1.2.5. Учёт свободных блоков ФС
- 1.2.6. Квотирование пространства ФС

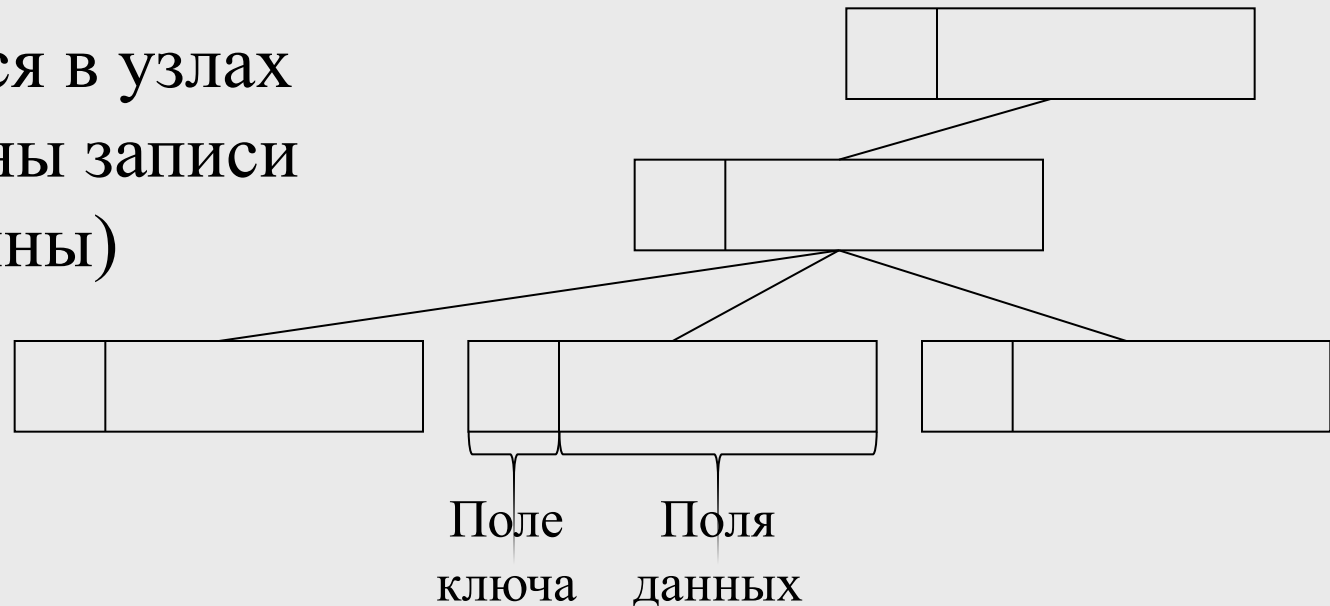
#### 1.3. Надёжность файловой системы

#### 1.4. Проверка файловой системы

# Структурная организация файлов

1. Файл, как **последовательность байтов**
2. Файл, как **последовательность записей переменной длины**
3. Файл, как **последовательность записей постоянной длины**
4. Иерархическая организация файлов (дерево)

Записи находятся в узлах  
дерева (возможны записи  
переменной длины)



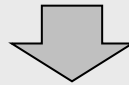
# Атрибуты файла

- Имя
- Права доступа
- Персонафикация (создатель, владелец)
- Тип файла
- Размер записи
- Размер файла
- Указатель чтения / записи
- Время создания
- Время последней модификации
- Время последнего обращения
- Предельный размер файла
- ...

# Основные сценарии работы с файлами

## Начало

Открытие файла (регистрация в системе возможности работы процесса с содержимым файла)



Работа с содержимым файла, с атрибутами файла



## Завершение

Закрытие файла — информация системе о завершении работы процесса с открытым файлом

**Файловый дескриптор** — системная структура данных, содержащая информацию об актуальном состоянии открытого файла.

# Типовые программные интерфейсы работы с файлами

**open** — открытие / создание файла

**close** — закрытие

**read / write** — читать, писать (относительно положения указателя чтения / запись)

**delete** — удалить файл из файловой системы

**seek** — позиционирование указателя чтение/запись

**rename** — переименование файла

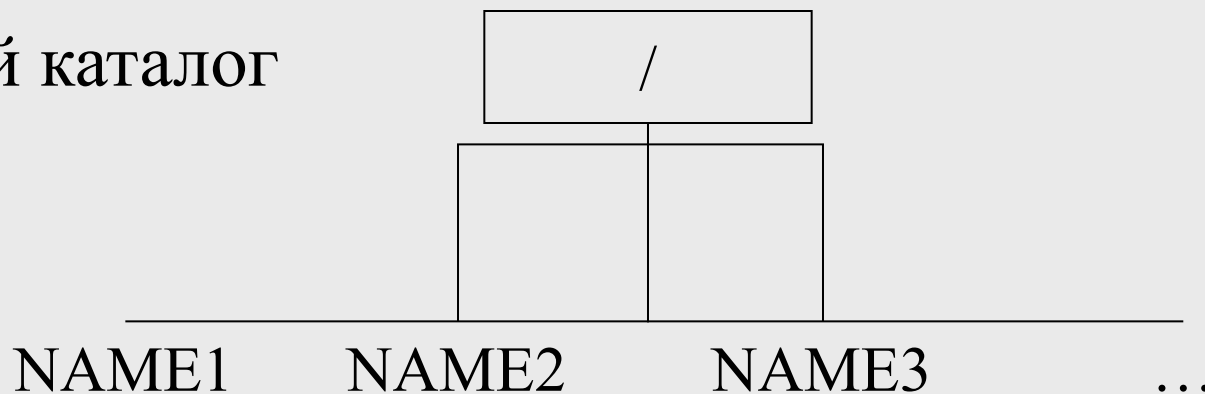
**read / write \_attributes** — чтение, модификация атрибутов файла

# Модельная организация каталогов файловых систем

**Каталог** — компонент файловой системы, содержащий информацию о содержащихся в файловой системе файлах. Каталоги являются специальным видом файлов.

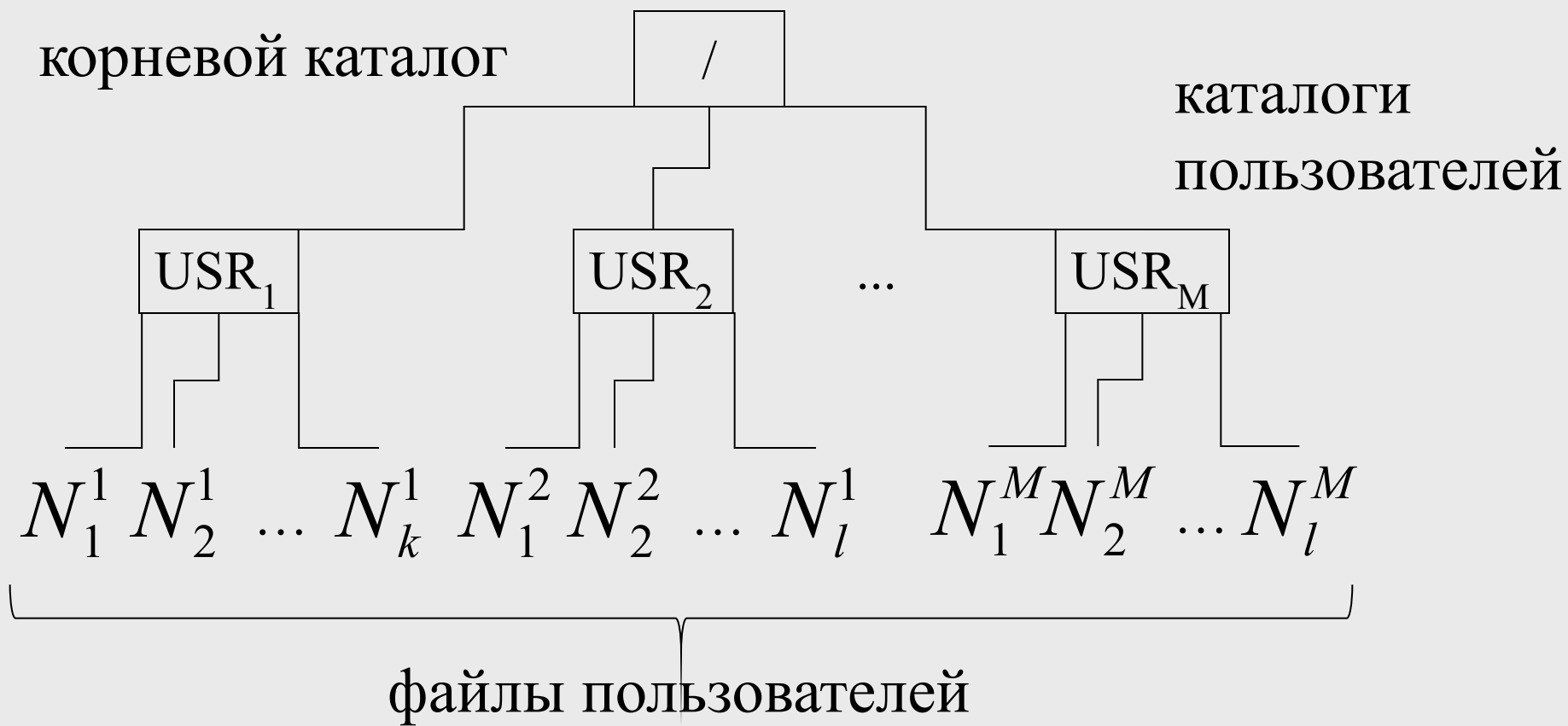
## Модель одноуровневой файловой системы

корневой каталог



# Модельная организация каталогов файловых систем

## Модель двухуровневой файловой системы

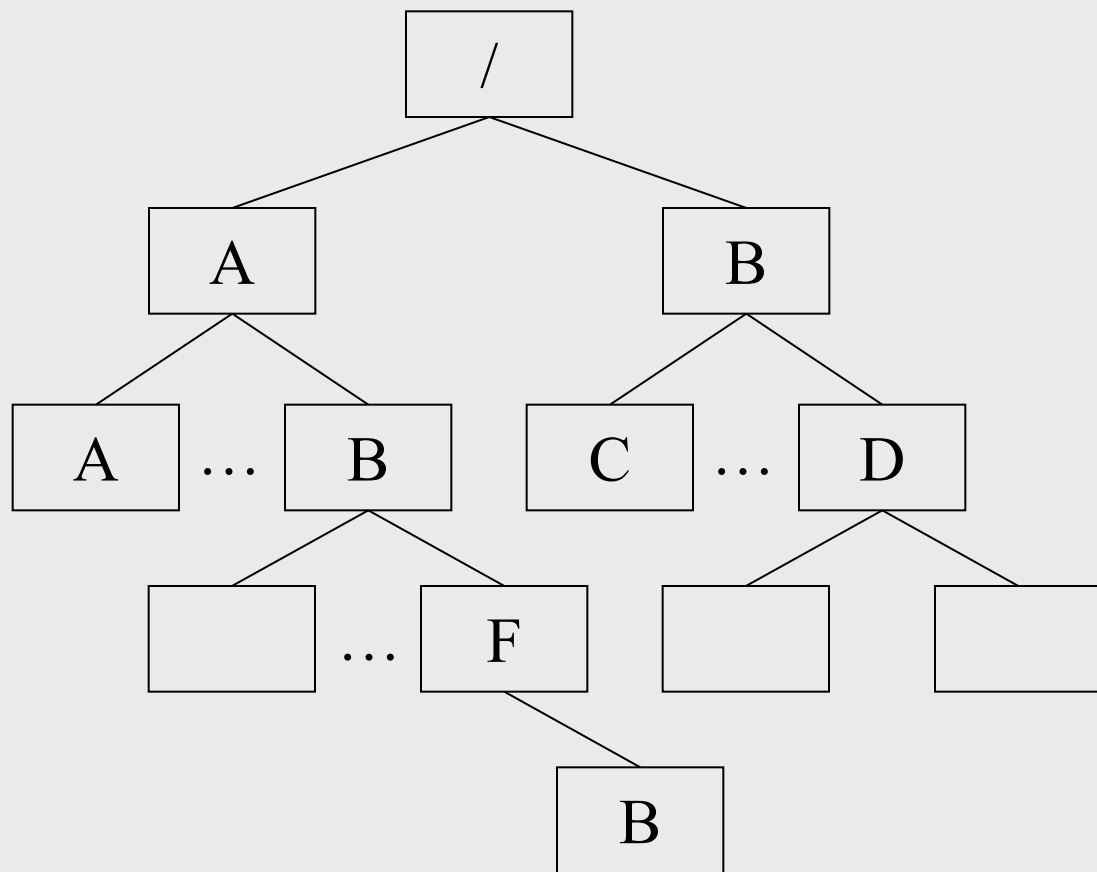


# Модельная организация каталогов файловых систем

## Иерархические файловые системы

### Понятия

- имя файла
- полное имя файла
- относительное имя
- домашний каталог
- текущий каталог





# Подходы в практической реализации файловой системы

## Структура «системного» диска



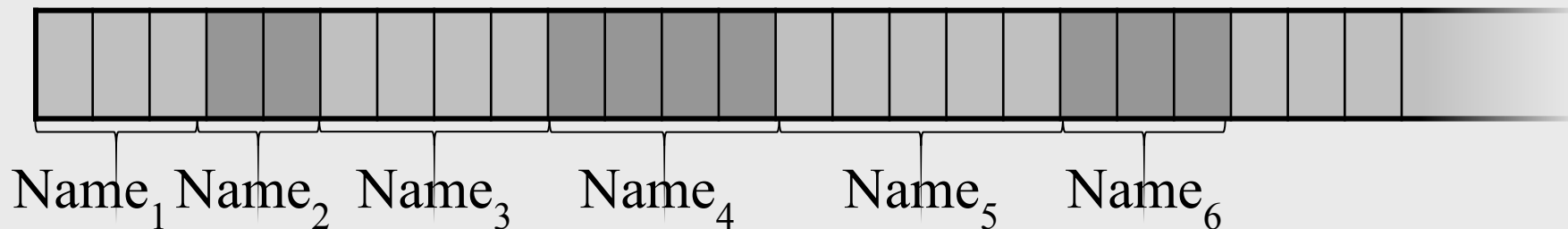
Блок физического HDD □ Блок виртуального HDD

Блок файловой системы

Блок файла

# Модели реализации файлов

## Непрерывные файлы



### Достоинства

- Простота реализации
- Высокая производительность

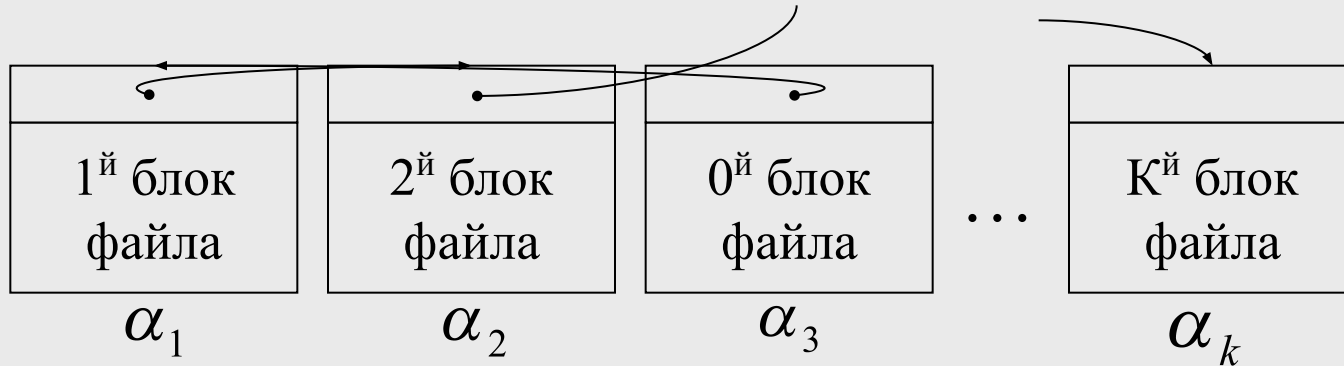
### Недостатки

- Фрагментация свободного пространства
- Возможность увеличения размера существующего файла

# Модели реализации файлов

## Файлы, имеющие организацию связанного списка

Name:



$\{\alpha_i\}$  — множество блоков файловой системы, в которых размещены блоки файла Name.

### Достоинства

- Отсутствие фрагментации свободного пространства (за исключением блочной фрагментации)
- Простота реализации
- Эффективный последовательный доступ

### Недостатки

- Сложность (неэффективность) организации прямого доступа
- Фрагментация файла по диску
- Наличие ссылки в блоке файла (ситуации чтения 2-х блоков при необходимости чтения данных объемом один блок)

# Таблица размещения файловой системы

## (File Allocation Table — FAT)

0	∅
1	5
2	
3	1
4	
5	0
6	
7	
8	...
...	...
k-1	

номера блоков  
файловой системы

блоки файла Name: 3 – 1 - 5

### Достоинства

- Возможность использования всего блока для хранения данных файла
- Оптимизация прямого доступа (при полном или частичном размещении таблицы в ОЗУ)

### Недостатки

- Желательно размещение всей таблицы в ОЗУ

# Индексные узлы (дескрипторы)

Name

Номер 0 <sup>го</sup> блока файла
Номер 1 <sup>го</sup> блока файла
Номер 2 <sup>го</sup> блока файла
Номер 3 <sup>го</sup> блока файла
...
Номер последнего блока файла

**Индексный узел (дескриптор)** — системная структура данных, содержащая информацию о размещении блоков конкретного файла в файловой системе.

## Достоинства

- Нет необходимости в размещении в ОЗУ информации всей FAT о всех файлах системы, в памяти размещаются атрибуты, связанные только с открытыми файлами

## Недостатки

- Размер файла и размер индексного узла (в общем случае прийти к размерам таблицы размещения).

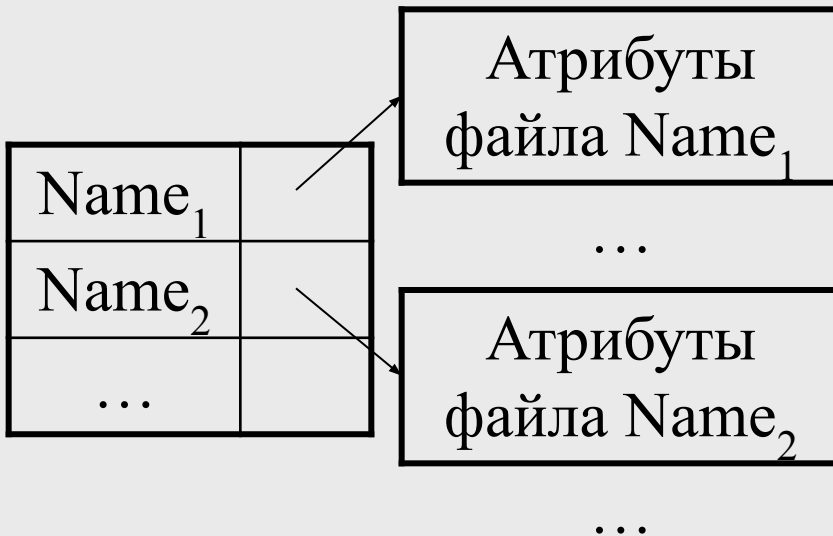
**Решение:** — ограничение размера файла

— иерархическая организация индексных узлов

# Модели организации каталогов

Name <sub>1</sub>	Атрибуты
Name <sub>2</sub>	Атрибуты
...	

Записи каталога фиксированного размера, содержат имя файла и все его атрибуты.

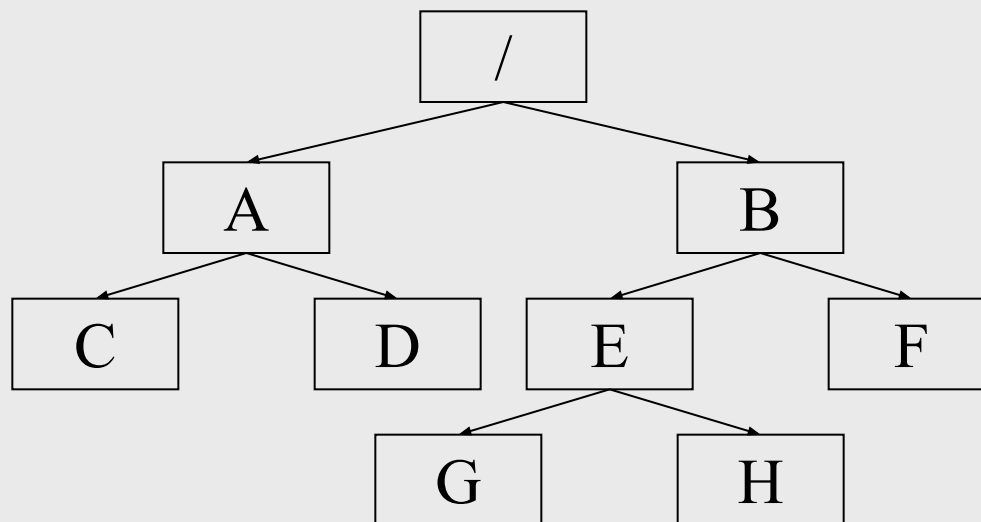


Каталог содержит имя файла и ссылку на атрибуты файла. Размер атрибутов может варьироваться.

Организация «длинных» имен файлов?

# Взаимнооднозначное соответствие: имя файла — содержимое файла

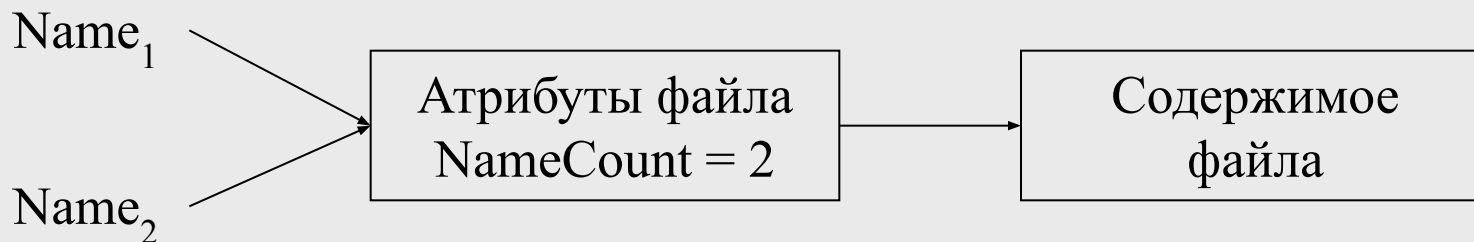
1. Содержимому любого файла соответствует единственное имя файла



# Взаимнооднозначное соответствие: имя файла — содержимое файла?

2. Содержимому файла может соответствовать два и более имен файла.

## 2.1 «Жесткая» связь



## 2.2 «Символическая» связь





# Координация использования пространства внешней памяти

Проблема — размер блока файловой системы.

«Большой блок»:

- эффективность обмена
- существенная внутренняя фрагментация  
(неэффективное использование пространства ВП)

«Маленький блок»:

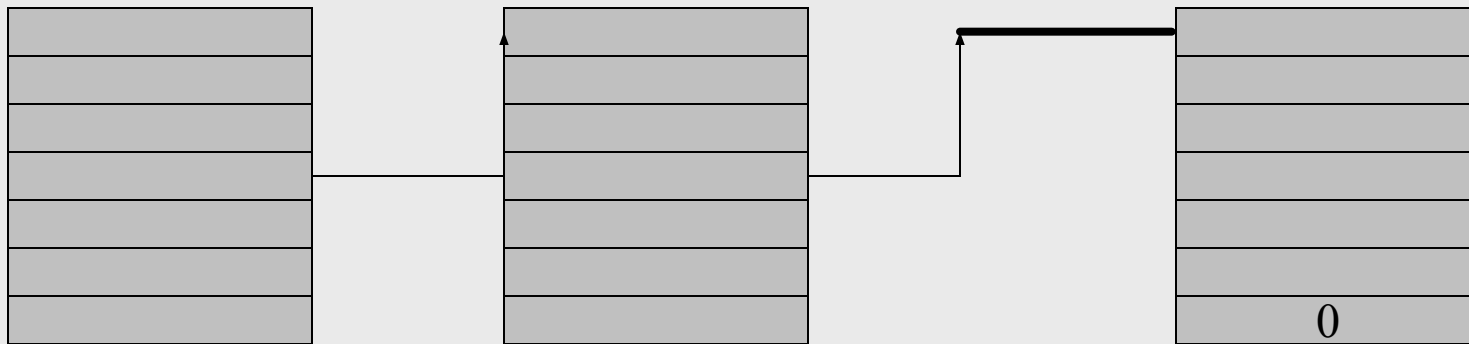
- эффективное использование пространства ВП
- фрагментация данных файла по диску

Проблема — определение оптимального размера блока.

# Учет свободных блоков файловой системы

## СИСТЕМЫ

### Связный список свободных блоков

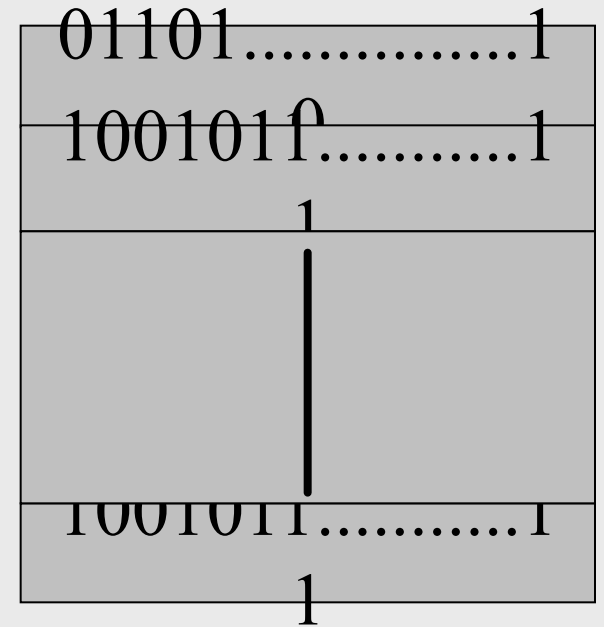


При использовании связного списка свободных блоков в ОЗУ размещается первый блок списка.

# Использование битового массива

Состояние любого блока определяется содержимым бита с номером каждого блока.

Если блок свободен, бит равен 1, занят — 0.



# Квотирование пространства файловой системы

Учет использования квот на блоки	Гибкий лимит блоков
	Жесткий лимит блоков
	Использовано блоков
	Счетчик предупреждений
Учет использования квот на число файлов	Гибкий лимит числа файлов
	Жесткий лимит числа файлов
	Количество файлов
	Счетчик предупреждений

Квота для пользователя

Учет количества и размеров тех файлов, у которых атрибут владельца соответствует конкретному пользователю.

Жесткие лимиты не превышаются никогда. Гибкие квоты можно превышать, но после этого включается обратный счетчик предупреждений. Пока счетчик  $> 0$ , при каждой регистрации пользователя в системе от получает предупреждение, если счетчик  $= 0$ , пользователь блокируется.

# Надежность файловой системы

- Потеря информации в результате аппаратного или программного сбоя
- Случайное удаление файлов

## ⇒ Резервное копирование (архивирование):

- Копируются не все файлы файловой системы (избирательность архивирования по типам файлов)
- Инкрементное архивирование (резервное копирование) — единожды создается «полная» копия, все последующие включают только обновленные файлы
- Использование компрессии при архивировании (риск потери всего архива из-за ошибки в чтении/записи сжатых данных)
- Проблема архивирования «на ходу» (во время копирования происходят изменения файлов, создание, удаление каталогов и т.д.)
- Распределенное хранение резервных копий

# Надежность файловой системы

## Стратегии архивирования

- **Физическая архивация**
  - «Один в один»
  - Интеллектуальная физическая архивация (копируются только использованные блоки файловой системы)
  - Проблема обработки дефектных блоков
- **Логическая архивация** — копирование файлов (а не блоков), модифицированных после заданной даты.

# Проверка целостности файловой системы

Проблема — при аппаратных или программных сбоях возможна потеря информации:

- потеря модифицированных данных в «обычных» файлах
- потеря системной информации (содержимое каталогов, списков системных блоков, индексные узлы и т.д.)

Контроль целостности или непротиворечивости файловой системы.

# Проверка целостности файловой системы

## Контроль непротиворечивости блоков файловой системы:

### Модельная стратегия контроля

1. Формируются две таблицы:

- таблица занятых блоков
- таблица свободных блоков

(размеры таблиц соответствуют размеру файловой системы — число записей равно числу блоков ФС)

Изначально все записи таблиц обнуляются.

2. Анализируется список свободных блоков. Для каждого номера свободного блока увеличивается на 1 соответствующая ему запись в таблице свободных

3. Анализируются все индексные узлы. Для каждого блока, встретившегося в индексном узле, увеличивается его счетчик на 1 в таблице занятых блоков

4. Анализ содержимого таблиц и коррекция ситуаций



# Проверка целостности файловой системы

## Варианты анализа таблиц

0 1 2 3 4 5  
1. 

1	1	0	1	0	1
---	---	---	---	---	---

 Таблица занятых блоков

0	0	1	0	1	0
---	---	---	---	---	---

 Таблица свободных блоков

Непротиворечивость файловой системы соблюдена.

# Проверка целостности файловой системы



Пропавший блок

Оставить как есть, но система «замусоривается».

Добавить в список свободных блоков файловой системы.



Дубликат свободного блока — пересоздание списка свободных блоков.

# Проверка целостности файловой системы

4. 

0	1	2	3	4	5
1	2	0	1	0	1

 Таблица занятых блоков

0	0	1	0	1	0
---	---	---	---	---	---

 Таблица свободных блоков

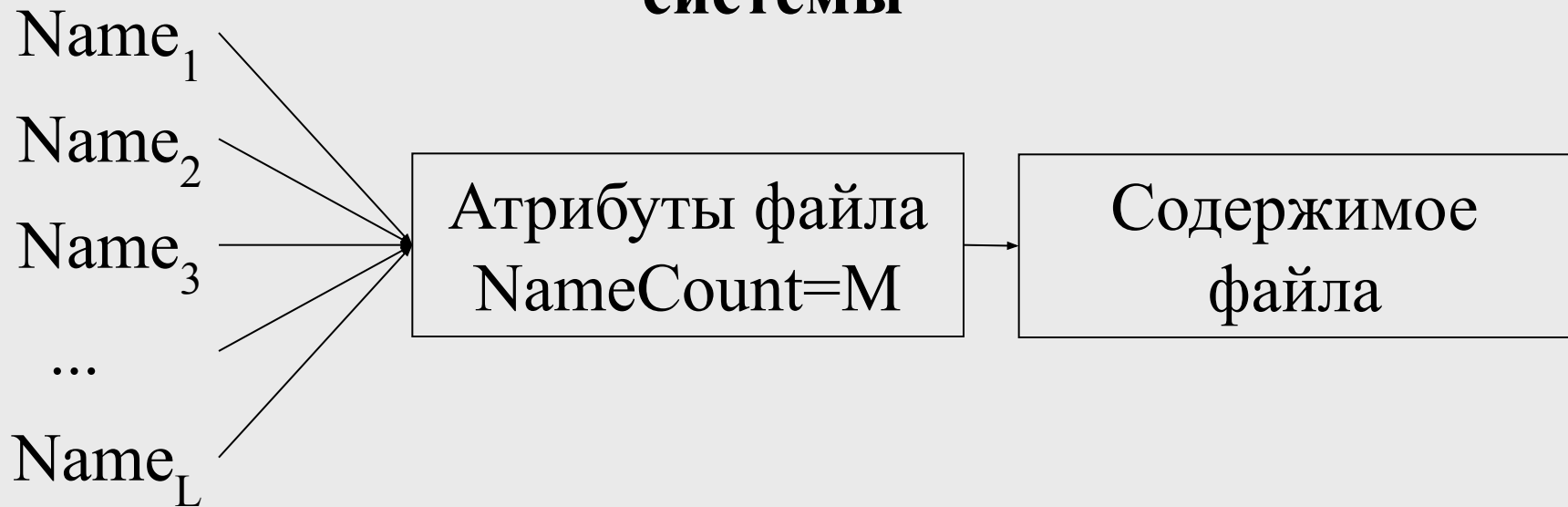
Дубликат занятого блока  $\Rightarrow$  автоматическое решение  
← максимально затруднено, имеет место потеря информации в одном из файлов.

## Действие

1. Name<sub>1</sub>  $\rightarrow$  копируется Name<sub>1</sub><sup>2</sup>
2. Name<sub>2</sub>  $\rightarrow$  копируется Name<sub>2</sub><sup>2</sup>
3. Удаляются Name<sub>1</sub>, Name<sub>2</sub>
4. Запускается переопределение списка свободных блоков
5. Обратное переименование файлов и фиксация факта их возможной проблемности

# Проверка целостности файловой системы

## Контроль непротиворечивости файлов файловой системы



Возможны варианты:

1.  $L = M$  — все в порядке
2.  $L > M \quad \Rightarrow \text{NameCount} = L$
3.  $L < M$