

Русские
народные
игры на
прогулке

Русские народные игры очень многообразны. Детские игры, настольные игры, хороводные игры для взрослых с народными песнями, прибаутками, плясками. Игры издавна служили средством самопознания, здесь проявляли свои лучшие качества: доброту, благородство, взаимовыручку, самопожертвование ради других.

Игра «Кот и мышь»

- Играющие (не более пяти пар) встают в два ряда лицом друг к другу, берутся за руки, образуя небольшой проход - нору. В одном ряду стоят коты, в другом - мыши. Игру начинает первая пара: кот ловит мышку, а та бежит вокруг играющих. В опасный момент мышь может спрятаться в коридоре, образованном сцепленными руками играющих. Как только кот поймал мышку, играющие встают в ряд. Начинает игру вторая пара. Игра продолжается, пока коты не переловят всех мышек. Правила игры. Коту нельзя забегать в нору. Кот и мышки не должны убежать



Игра «Мышеловка»

- Все становятся в круг, взявшись за руки - это мышеловка. Один или двое - «мышки». Они вне круга. Взявшись за руки и подняв их вверх, двигаются по кругу со словами: Ах, как мыши надоели, Все погрызли, всё поели! Берегитесь же, плутовки, Доберёмся мы до вас! Вот захлопнем мышеловку И поймаем сразу вас! Во время произнесения текста "мыши" вбегают и выбегают из круга. С последним словом "мышеловка захлопывается" - опускают руки и садятся на корточки. Не успевшие выбежать из круга "мышки" считаются пойманными. Выбираются другие "мышки".



Перетягивание каната

- Задача каждой команды перетянуть соперника на свою сторону, так чтобы отметка на канате пересекла отметку на земле.
- Перетягивание каната позволяет оценить силовые возможности участников.



Ручеек

- Выбирается **водящий**, остальные делятся на **пары**, желательно разнополюые, и сцепляют руки.
- Пары встают дуг за другом, образуя **коридор** и поднимая руки вверх.
- Водящий входит в образованный коридор с одного конца и двигается в другой конец коридора, по дороге выбирая себе **пару**.
- Он берет понравившегося ему человека за руку, расцепляя стоящую пару. Новая **пара** вместе идет в конец «**ручейка**» и встает там, подняв руки вверх.
- Освободившийся игрок становится **водящим**, идет в начало «**ручейка**» и заходит в **коридор**, выбирая себе человека для **пары** и так далее, пока всем не надоест играть.
- Если играет очень много человек, то **ручейка** может быть несколько.



*Спасибо за
внимание*