

РУССКАЯ НАРОДНАЯ ИГРА «ЛАПТА»

КОМАНДА «БУСИНКИ»

МБОУ «ШКОЛА №22»



ИСТОРИЯ ВОЗНИКНОВЕНИЯ ИГРЫ

Лапта — русская народная командная игра с мячом и битой. Первые упоминания об этой увлекательной игре встречаются в памятниках древнерусской письменности. Мячи и биты обнаружены в слоях XIV века при раскопках Новгорода.

Так что по самым скромным подсчётам лапте никак не менее 700 лет!

ИСТОРИЯ ВОЗНИКНОВЕНИЯ ИГРЫ

На Руси лапту называли по-разному: «шибка», «битка», «хлопка», игра « в беглые», «в шары». Множество названий породило большое разнообразие в правилах игры в лапту. Но как бы ни называлась лапта, факт остаётся фактом: ни один праздник на Руси не обходился без этой игры. Игра проводится на естественной площадке. Цель игры — ударом биты послать мяч, подбрасываемый игроком команды противника, как можно дальше и пробежать поочерёдно до противоположной стороны и обратно, не дав противнику «осалить» себя пойманным мячом. За удачные пробежки команде начисляются очки. Выигрывает команда, набравшая больше очков за установленное время.

Яркую характеристику лапте дал известный русский писатель А.И. Куприн: «Эта народная игра — одна из самых интересных и полезных игр. В лапте нужны находчивость, глубокое дыхание, верность своей партии, внимательность, изворотливость, быстрый бег, меткий глаз, твёрдость удара руки и вечная уверенность в том, что тебя не победят. Трусам и лентяям в этой игре нет места».

ПРАВИЛА ИГРЫ

Площадка для игры в русскую лапту



Играют на прямоугольной площадке. С одной стороны площадки находится «город», с другой — кон.

ПРАВИЛА ИГРЫ

Для игры нужны небольшой резиновый мяч (теннисный) и лапта — плоская палка длиной около 60 см, ручка толщиной 3 см, ширина основания около 10 см.



ПРАВИЛА ИГРЫ

Участники игры делятся на две равные команды.

По жребию игроки одной команды идут в «город», а другая команда водит.

Команда «города» начинает игру. Бьющий лаптой отбивает мяч как можно дальше из-за спины (нельзя бросать битую) в поле, бежит через площадку за линию кона и возвращается назад в город.

Водящие в поле ловят отбитый мяч (если поймал мяч с летки, то команды меняются) и стараются запятнать (осалить) бегущего. Им можно перебрасывать мяч друг другу, чтобы попасть в бегущего на более близком расстоянии.

ПРАВИЛА ИГРЫ

Если игрокам поля удаётся запятнать бегущего, они переходят в «город».

Если игроки поля не могут запятнать бегущего, они быстро перекидывают мяч в «город».

Как только мяч вернулся, игрок, не успевший прибежать назад, остаётся за линией кона, и ждёт следующей возможности вернуться в «город».

ПРАВИЛА ИГРЫ

По очереди все игроки команды выступают в роли бьющих.

Игра считается выигранной, если все игроки пробили по мячу, пробежали за линию кона и вернулись назад.

Игра считается проигранной, если все игроки пробили мяч, но никто не перебежал за линию кона.

По окончании игры команды меняются местами. Команда «города» переходит в поле, а из поля переходит в «город».

Если одним из игроков «города» была сломана лапта, то есть палка, то команда «города» автоматически выигрывает.

ИЗУЧАЕМ ПРАВИЛА, ТРЕНИРУЕМСЯ, ИГРАЕМ



ИСПОЛЬЗОВАННЫЕ ИСТОЧНИКИ ИНФОРМАЦИИ:

1) Русская лапта – история возникновения и правила игры // Игры и Игрушки / №2. -2013. URL: <https://www.i-igrushki.ru/archive/russkaya-lapta.html> (дата обращения: 22.04.2021).

2) Изображение. URL: <https://ds05.infourok.ru/uploads/ex/07b9/00080a80-acd37ed1/img7.jpg><https://ds05.infourok.ru/uploads/ex/07b9/00080a80-acd37ed1/img7.jpg> (дата обращения: 22.04.2021).

3) Изображение. URL: https://www.clipartmax.com/png/full/81-812502_cricket-set-transparent-png-clip-art-cricket-transparent.png (дата обращения: 22.04.2021).