

Construct 2

LESSON 11

СЛОЖНАЯ АНИМАЦИЯ



План урока

- Повторить что такое анимация
- Сделать анимацию человека





English time

- Imagine Point

- Мнимая точка

- Up

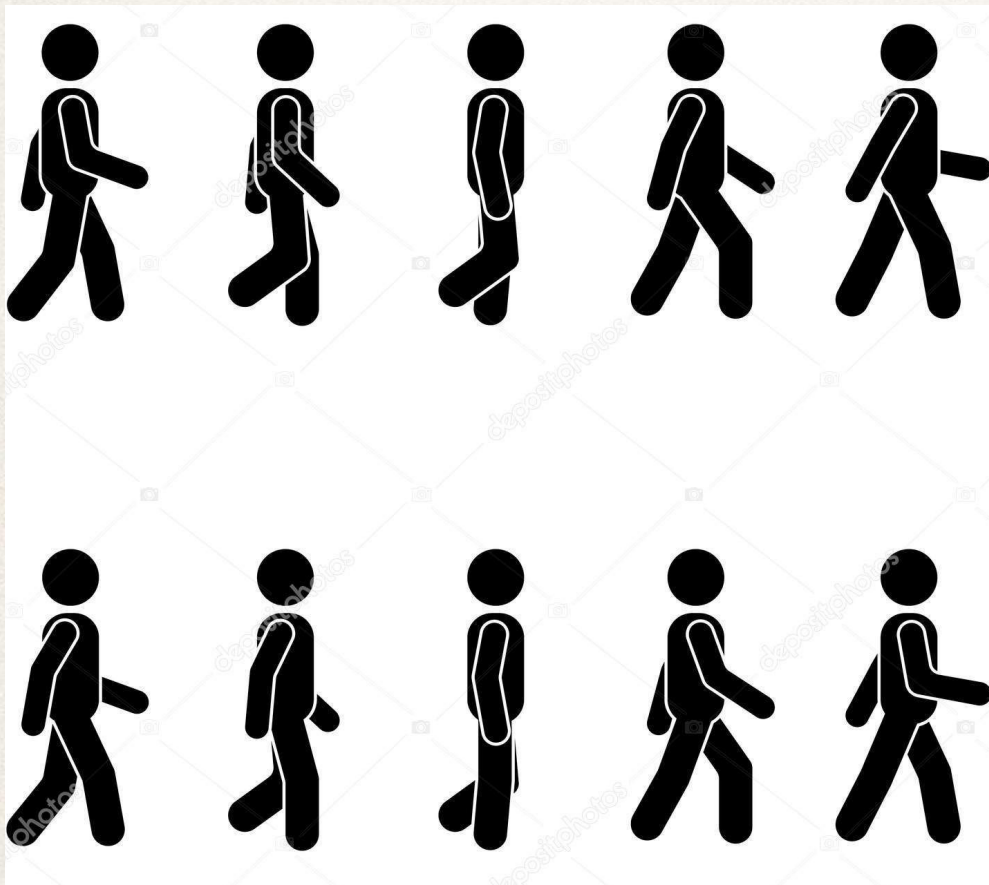
- Вверх

- Bottom

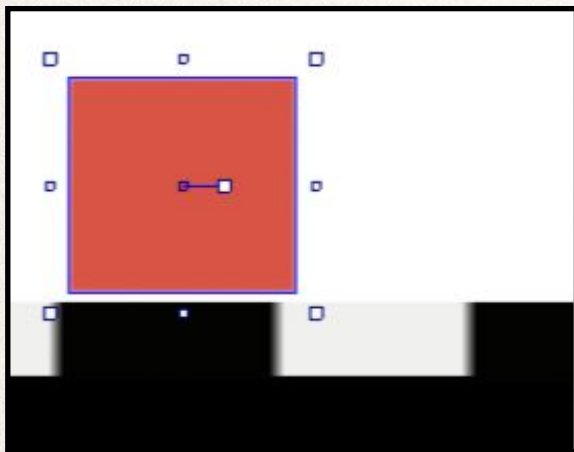
- Низ

time to think

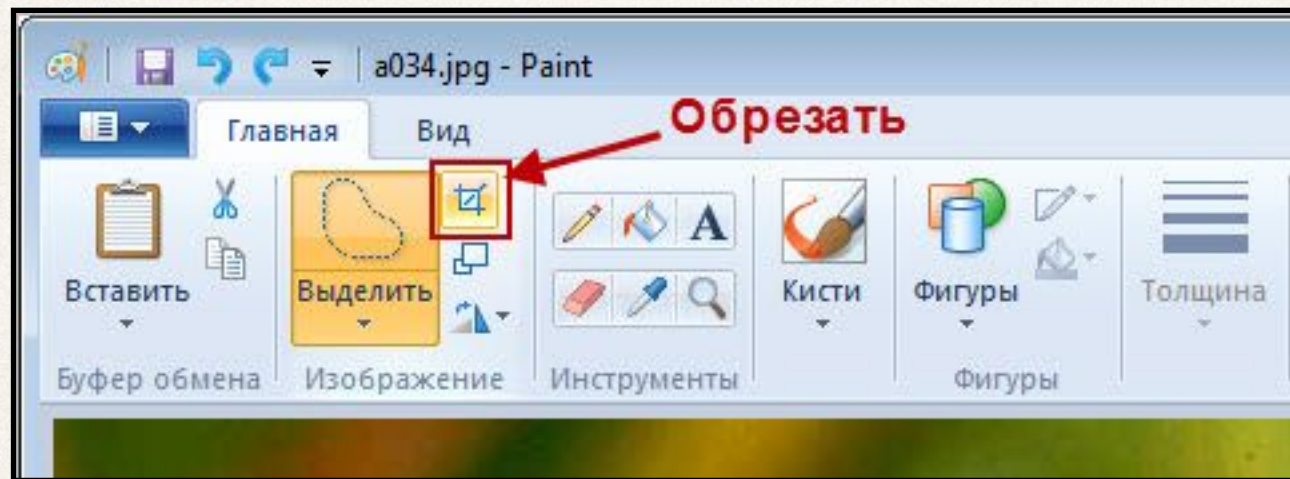
Как делается анимация в construct 2?



Создаем новый проект:
Делаем дорожку, спрайт с behaviors - platforms

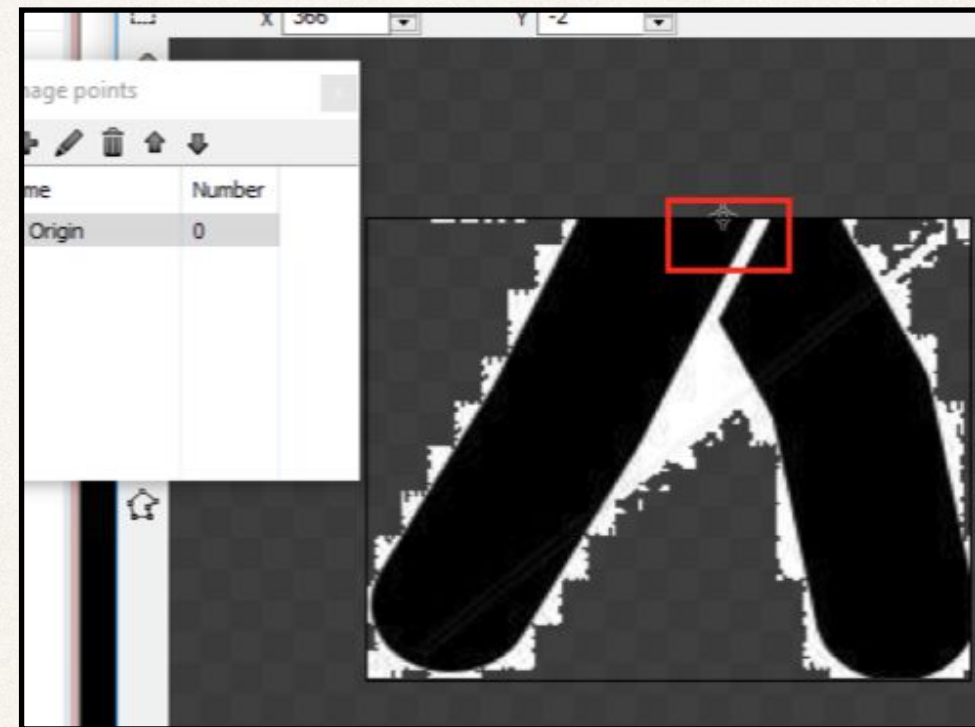
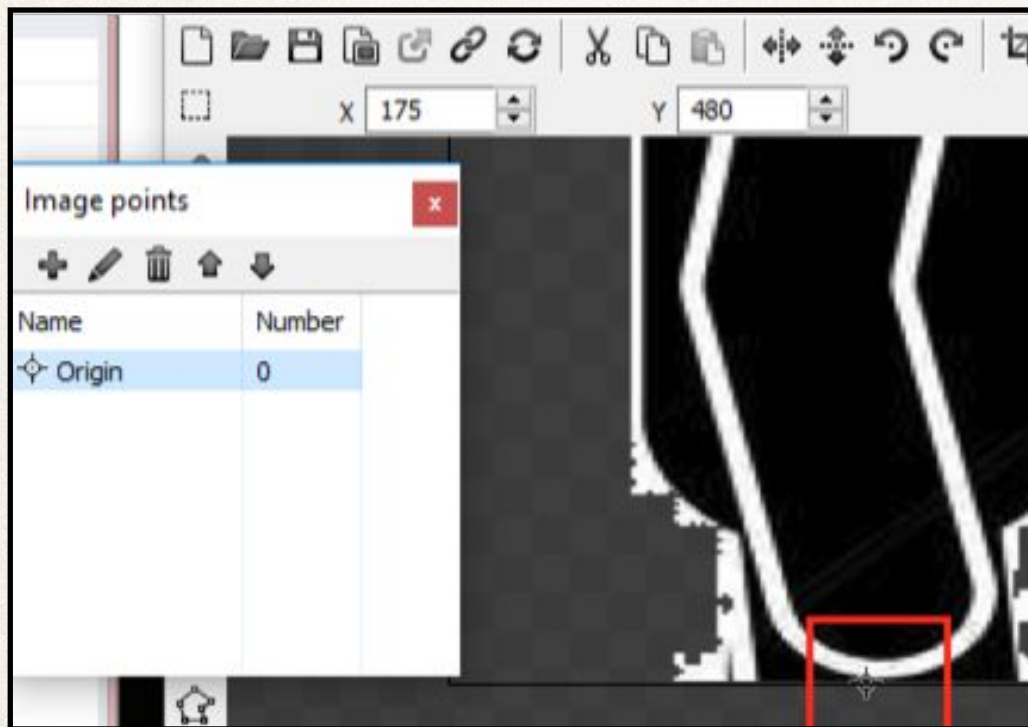


Программы для обрезки области фото



UP & bottom

Импортируем верх нашего игрока. Ставим *image points*.
Импортируем низ игрока. Создаем анимации: *go, jump, stop, stand*.
Ко всем картинкам ставим *image points*.


















Задание

1. Создаем новый проект:)
2. Импортируем верх и низ персонажа. Не забываем ставить мнимые точки.
3. В event sheet делаем привязываем анимацию.
4. Отражение героя по нажатию «влево - направо»
5. Установить привязку к спрайту player.



3

1	  player	 Platform On fall	 bottom	Set animation to "go" (play from beginning)
	Add action			
2	  player	 Platform On jump	 bottom	Set animation to "stop" (play from beginning)
	Add action			
3	 player	 Platform is moving	 bottom	Set animation to "go" (play from beginning)
	Add action			
4	 player	  Platform is moving	 bottom	Set animation to "stop" (play from beginning)
	Add action			
	Add event			



4






.

5	 Keyboard	On Left arrow pressed	 up	Set Mirrored
			Add action	
5	 Keyboard	On Right arrow pressed	 up	Set Not mirrored
			Add action	



5

.

7	 System	Every tick	 up	Set position to  player (<i>image point 0</i>)
			 bottom	Set position to  player (<i>image point 0</i>)
		Add action		
Add event				



Вопросы

- Для чего мнимые точки?
- Какие программы вы знаете для обрезки фото?

