

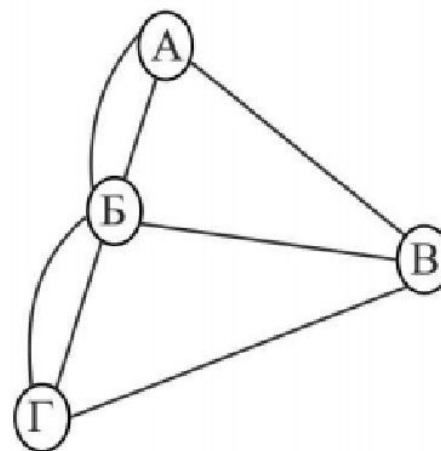
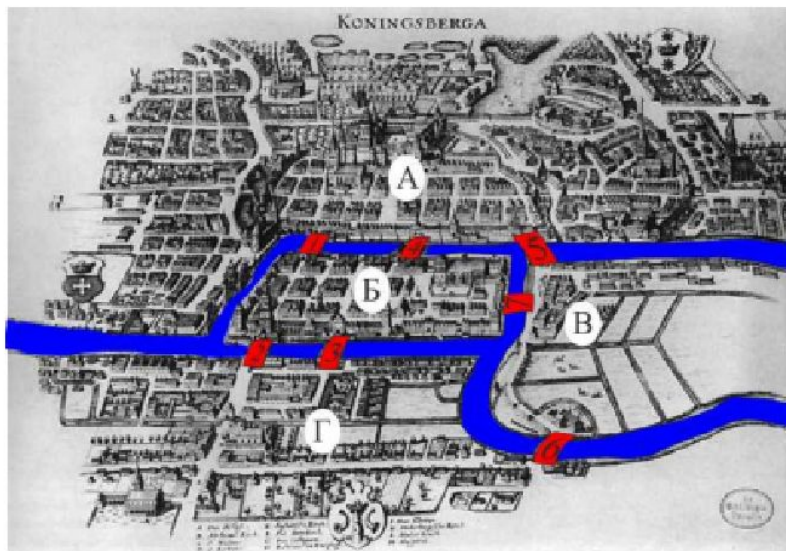
Теория графов



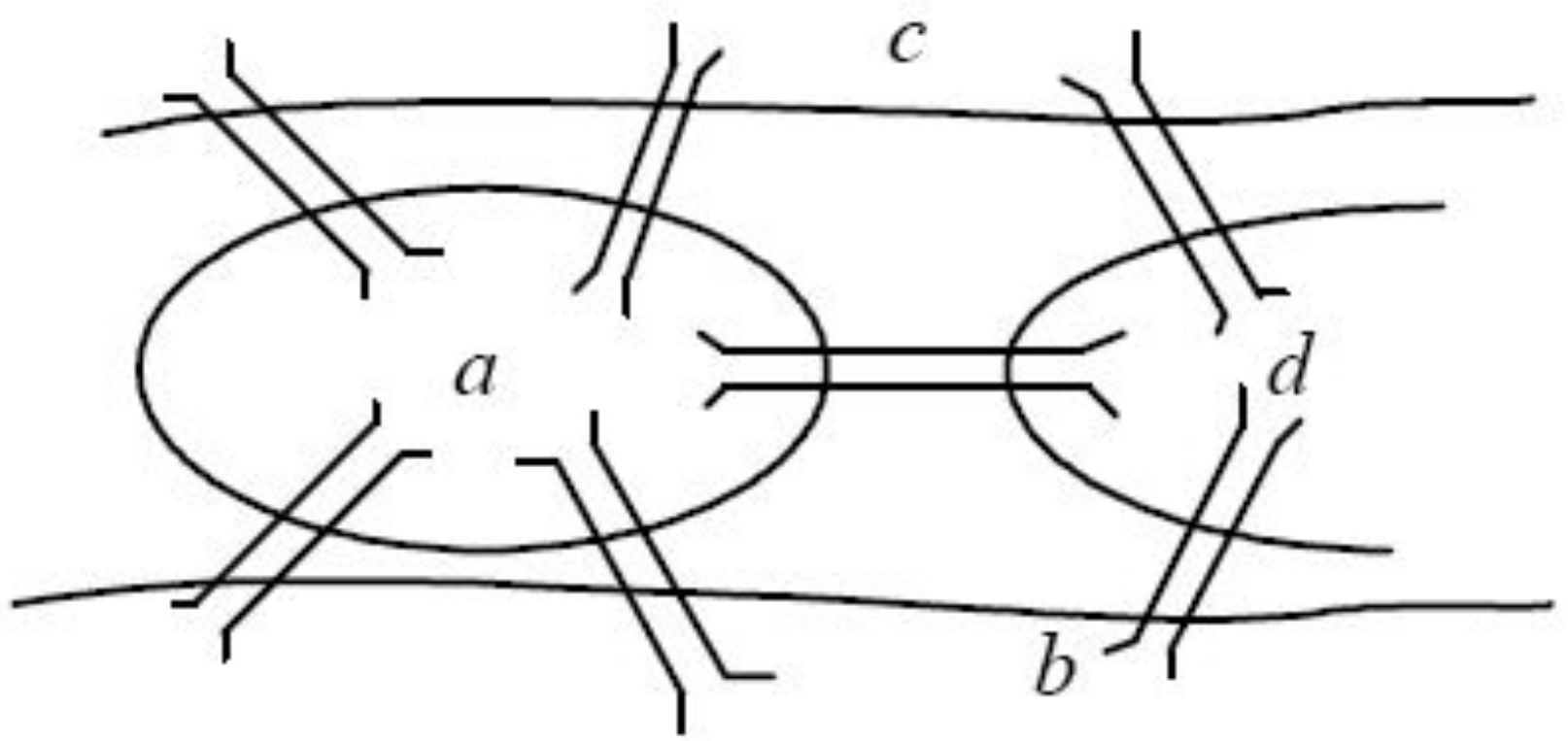
Основные вопросы лекции.

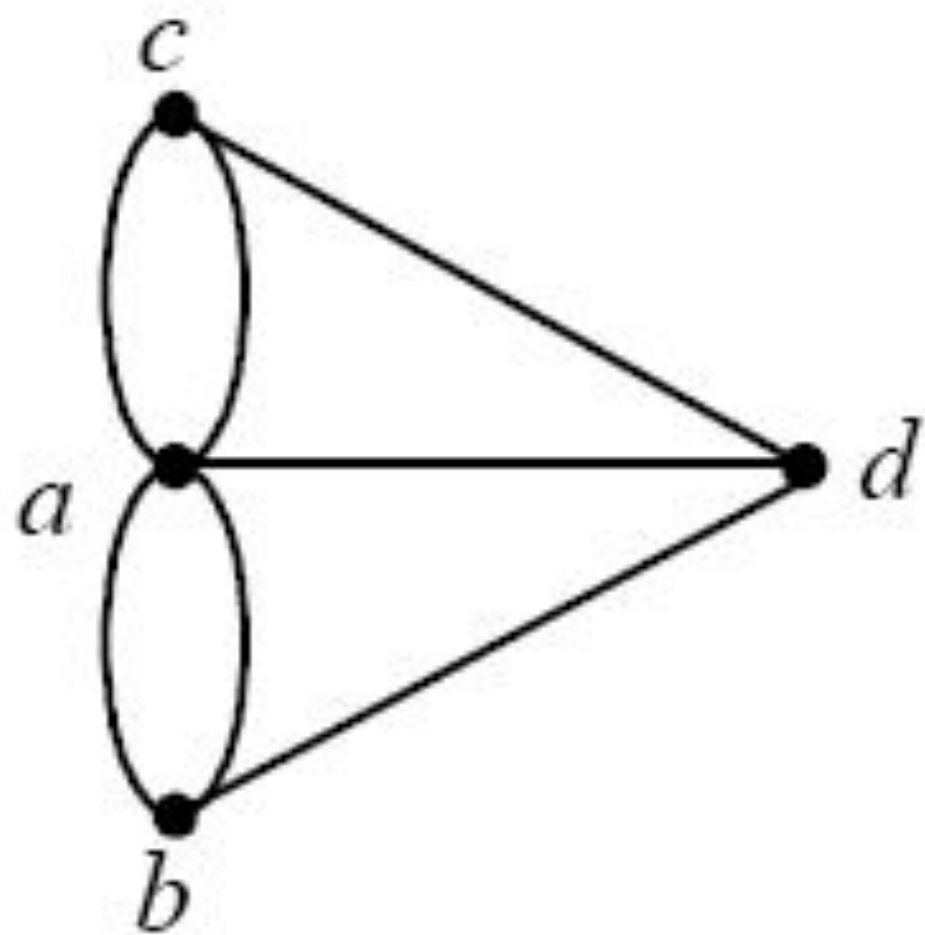
- Введение
- Понятие графа.

- Первая работа по графам была опубликована математиком Эйлером в 1736 году.
- Она содержала решение задачи о кенигсбергских мостах:
можно ли совершить прогулку таким образом, чтобы, выйдя из любого места города, вернуться в него, пройдя в точности один раз по каждому мосту.



Старинная карта Кёнигсберга. Буквами обозначены части города: А — Альтштадт, Б — Кнайпхоф, В — Ломзе, Г — Форштадт. Цифрами обозначены мосты (в порядке строительства): 1 — Лавочный, 2 — Зелёный, 3 — Рабочий, 4 — Кузнечный, 5 — Деревянный, 6 — Высокий, 7 — Медовый.

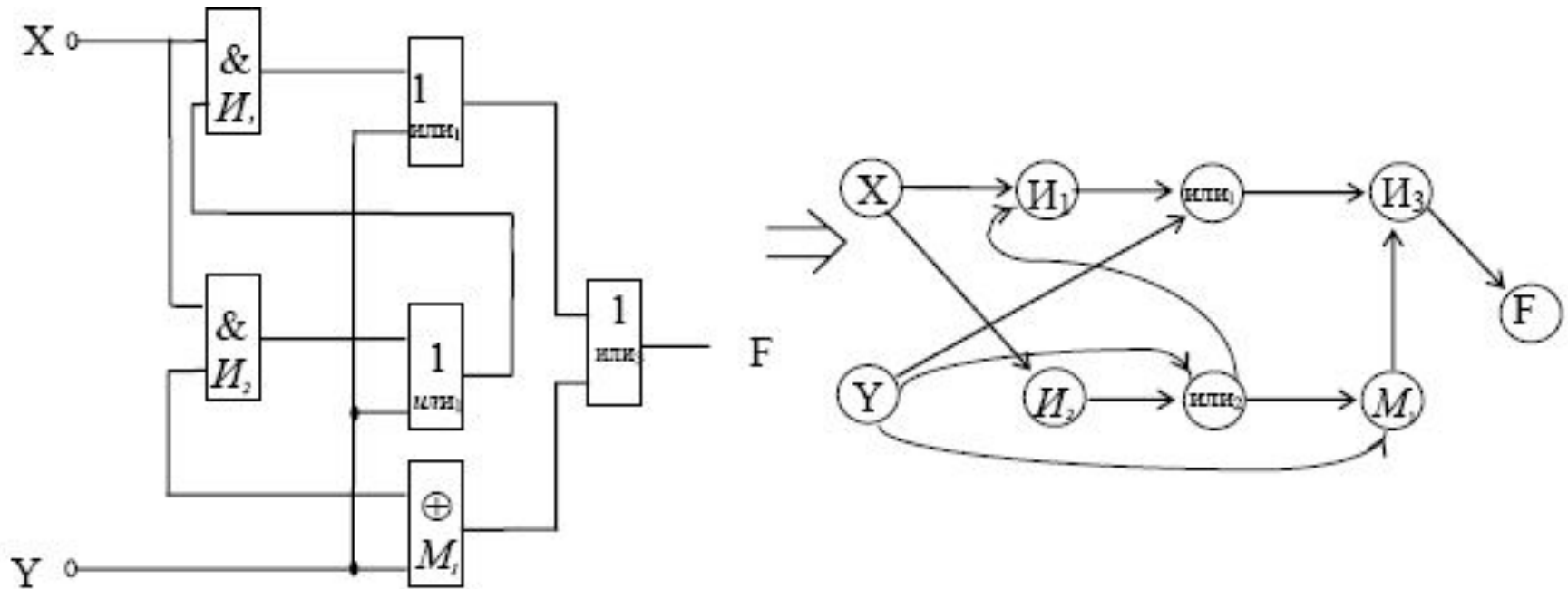




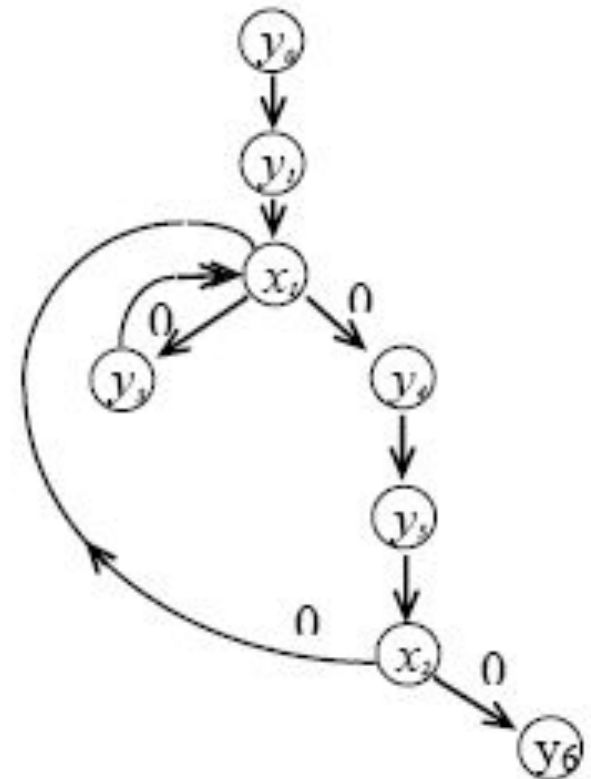
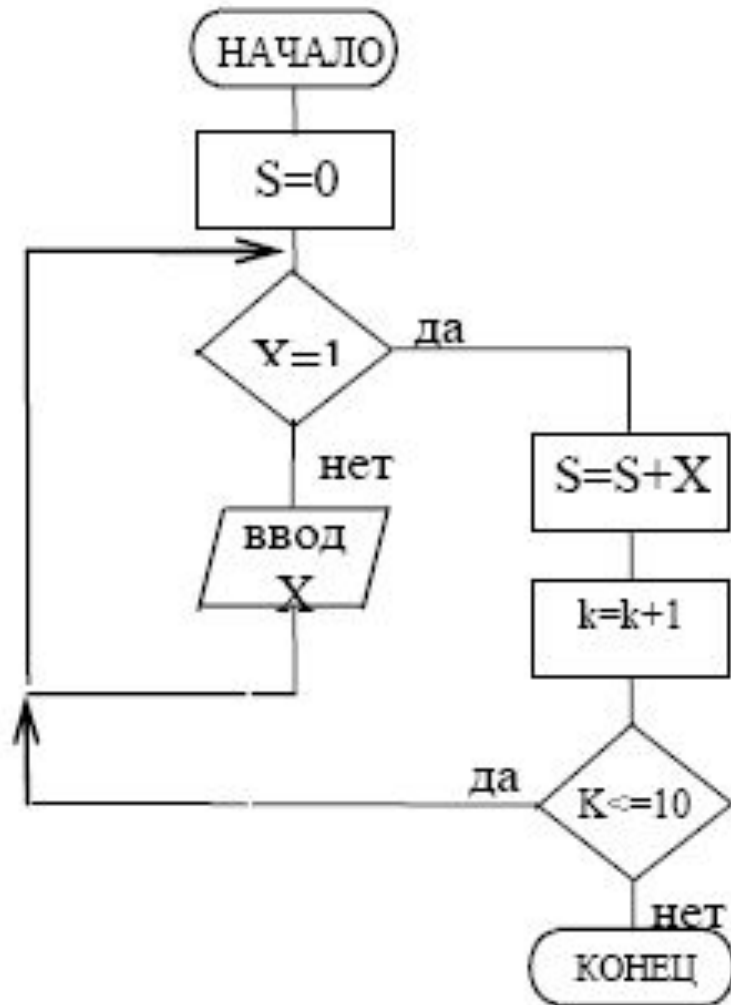
Начало развития теории графов как самостоятельной математической дисциплины положено Д. Кенигом, выпустившим в 1936 году книгу "Теория конечных и бесконечных графов".

- ***Преимущество графов*** следует из того, что они однозначно описывают структуру системы, на их основе просто записываются канонические уравнения, фиксируются физические свойства и причинная зависимость между переменными.
- ***Их особенностью*** является геометрический подход к изучению объектов, т.е. представление в виде диаграмм.

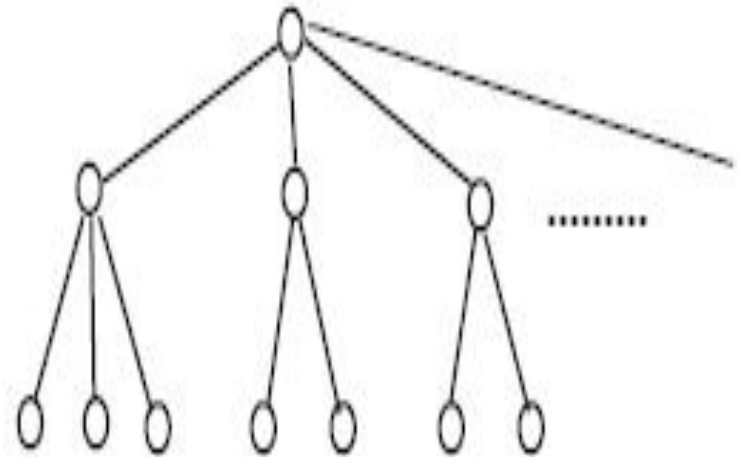
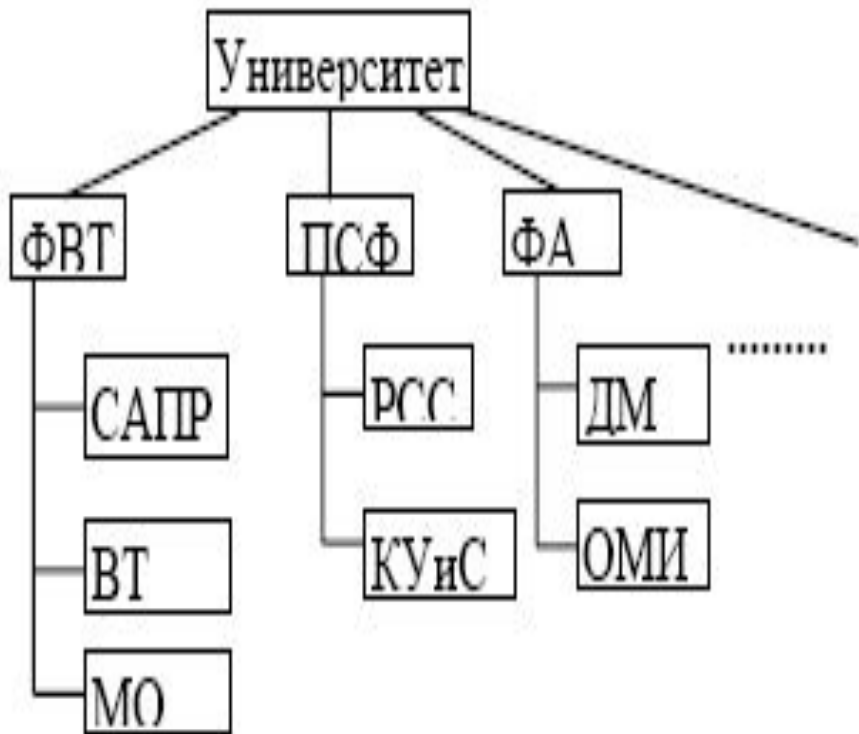
Представление в виде ориентированных графов логической или функционально - логической схемы



Блок – схема алгоритма может быть представлена вероятностным графом



Графом типа “дерево” можно отобразить практически любую структуру организации или предприятия



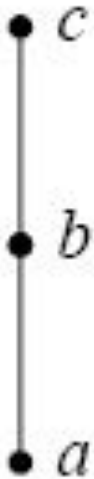
Граф есть конечное множество V ,
называемое множеством вершин, на
котором задано симметричное,
антирефлексивное отношение R и
выделено множество E
двухэлементных подмножеств V ,
определяемое как $\{a,b\} \in R$ тогда и
только тогда, когда $(a,b) \in R$ и $a \neq b$.

Множество E называется **множеством ребер**. Всякий элемент множества E называется **ребром**.

Граф обозначается $G(V, E)$. Элементы a и b графа V соединены или связаны ребром $\{a, b\}$, если $\{a, b\} \in E$.

- **Пример.**

Граф с множеством вершин $V = \{a, b, c\}$ и множеством ребер $E = \{\{a, b\}, \{b, c\}\}$

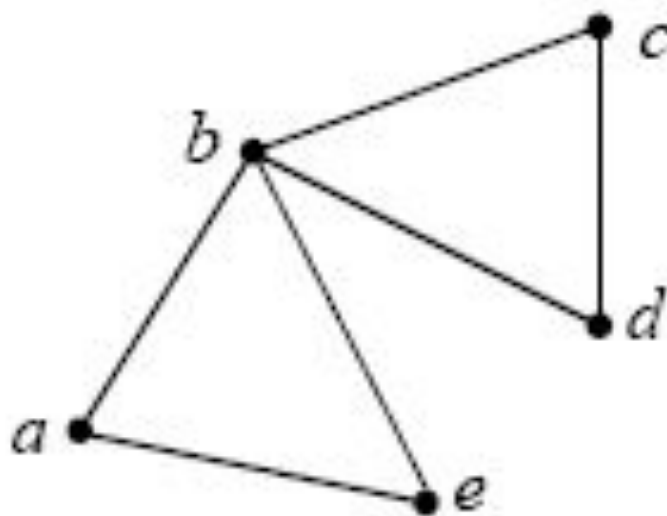


$$R = \{(a,b), (b,a), (b,c), (c,b)\}.$$

- **Пример.**

Граф, у которого $V = \{a, b, c, d, e\}$ и

$E = \{\{a, b\}, \{a, e\}, \{b, e\}, \{b, d\}, \{b, c\}, \{c, d\}\}$



$R = \{(a,b), (b,a), (a,e), (e,a), (e,b), (b,e), (b,d), (d,b), (b,c), (c,b), (d,c), (c,d)\}$.

Для отношения более общего вида
необходимо представление элемента
 $(a,b) \in R$,

для которого возможно $(b,a) \notin R$.

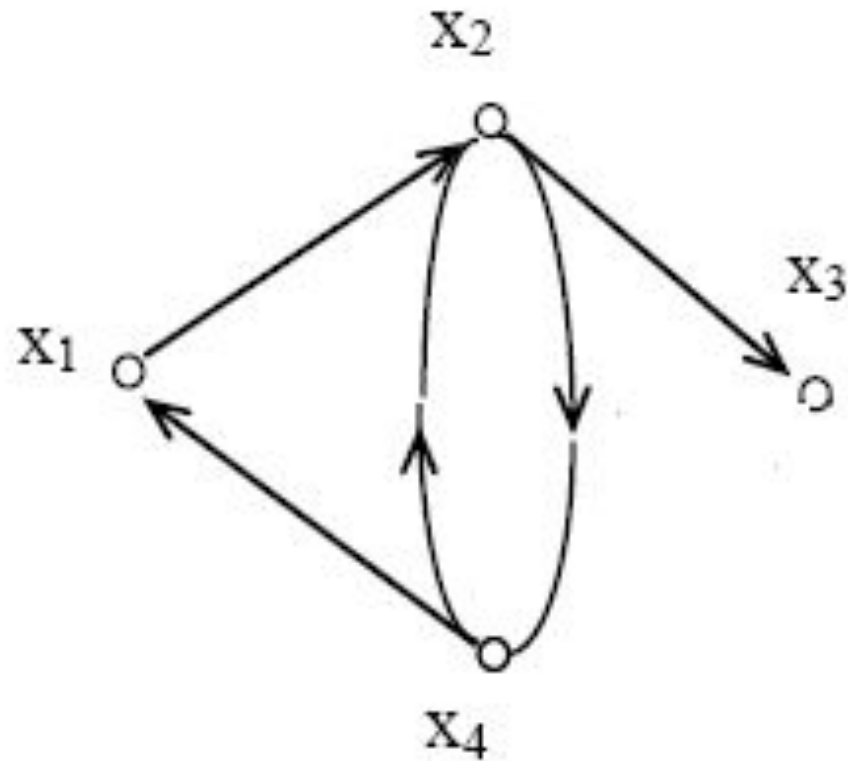
Это возможно представить с помощью
ориентированного графа.

Ориентированный граф, или оргграф G , обозначаемый $G(V, E)$, состоит из множества V вершин и отношения E на V , называемого множеством ориентированных ребер, или просто ребер.

- Элемент множества E называется **ориентированным ребром**.
- Если $(a,b) \in E$, то a называется **начальной вершиной** (a,b) , а b – его **конечной вершиной**.

- **Пример.**

Орграф с вершинами $V = \{x_1, x_2, x_3, x_4\}$ и ребрами $E = \{(x_1, x_2), (x_2, x_3), (x_2, x_4), (x_4, x_2), (x_4, x_1)\}$.



Замечания:

- Ребро орграфа обозначается на диаграмме стрелкой от a к b и называется *дугой*.
- В простом графе ребро представляется двухэлементным подмножеством, чтобы подчеркнуть, что *ребро как отношение* симметрично.
- В орграфе ребро представлено *упорядоченной парой*, чтобы подчеркнуть то, что порядок имеет значение, и то, что (a,b) может быть ребром диаграммы, а (b,a) нет.

Граф есть конечное множество V , называемое **множеством вершин**, и множество E *двухэлементных всех неупорядоченных различных* подмножеств множества V .

Множество E называется **множеством ребер**.

Элемент множества E называется **ребром**.

Граф обозначается $G(V, E)$. Элементы a и b элементы множества V называются **соединенными** или **связанными** ребром $\{a, b\}$, если $\{a, b\} \in E$.

Граф $G(V, E)$ – комбинаторный объект, состоящий из двух конечных множеств: V – называемого множеством вершин и множества пар элементов из V , т.е. , $E \subseteq V \times V$ называемого множеством ребер, если пары неупорядочены, и множеством дуг, если пары упорядочены.

Конечный граф с n вершинами
называется графом n -го порядка.

Если $\{a, b\}$ – ребро, тогда вершины a и b называются **концами** ребра $\{a, b\}$.
Ребро $\{a, b\}$ называют также **инцидентным** к вершинам a и b .



Две вершины называются
смежными, если они являются
концами ребра, или, что то же
самое, если они инцидентны к
одному ребру.

Два ребра называются **смежными**,
если они инцидентны к общей
вершине.



Граф $G (V,E)$ – совокупность двух множеств: вершин V и ребер E , между которыми определено отношение инцидентности.

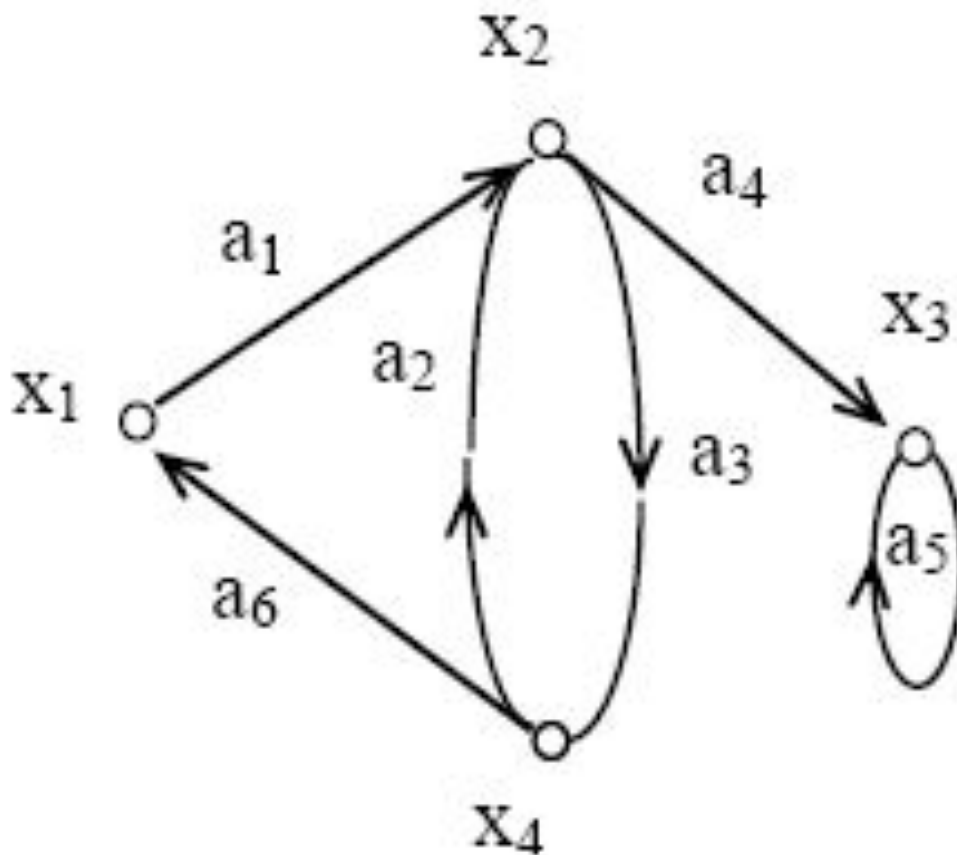
Каждое ребро e из E инцидентно ровно двум вершинам, которые оно соединяет.

Ребро, которое соединяет вершину саму с собой, называется петлей.

Ребро, которому поставлена в соответствие пара вида (a, a) , то есть ребро, соединяющее вершину a с нею же самой, называется *петлей*.

Понятие бинарного отношения эквивалентно понятию ориентированного графа с петлями.

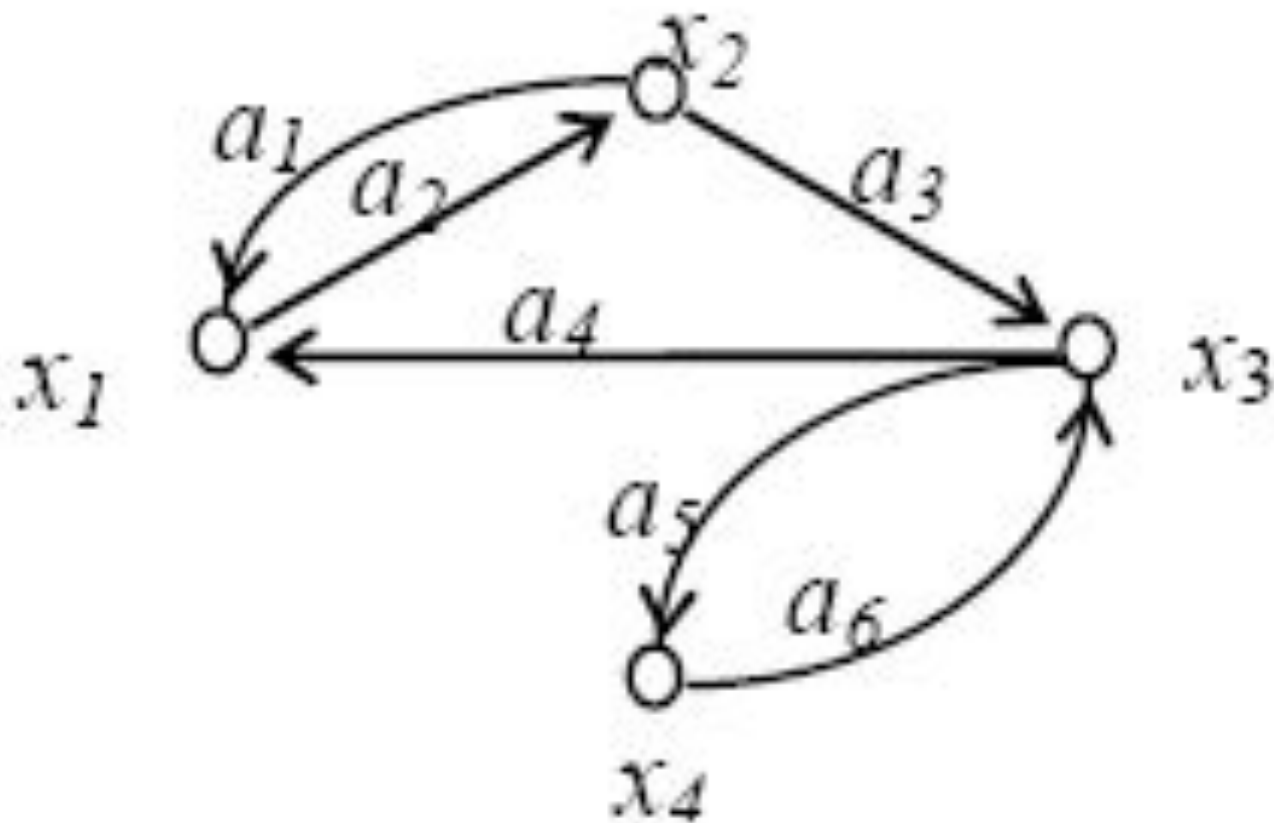
Если в графе допускается наличие петель,
то он называется **графом с петлями**



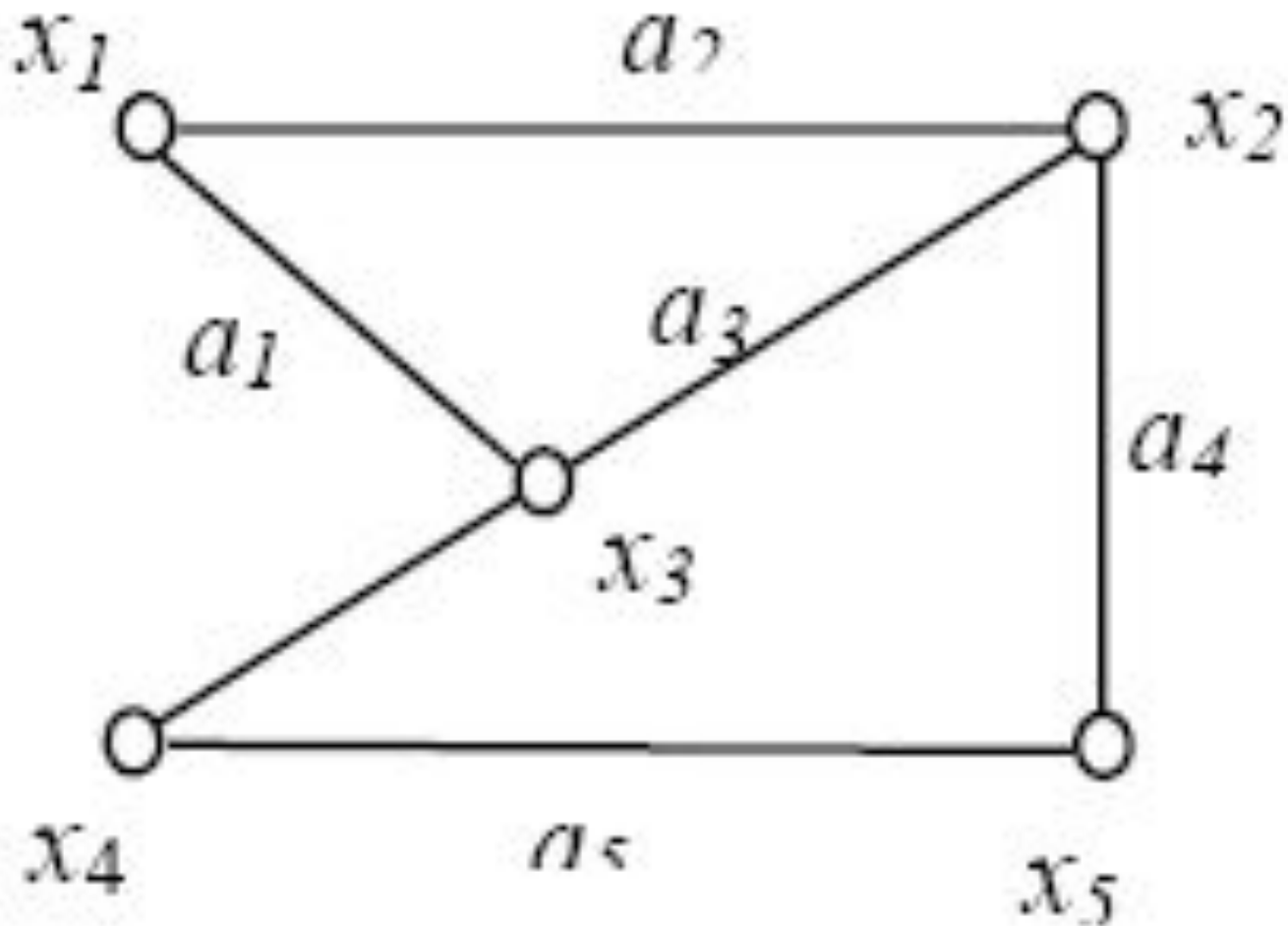
В графе антирефлексивного и симметричного отношения нет петель и для каждой пары вершин либо нет ни одного, либо есть два ребра, соединяющих эти вершины.

Если в таком графе каждую пару ориентированных ребер, соединяющих одни и те же две вершины, заменить одним неориентированным ребром, то получится обыкновенный граф.

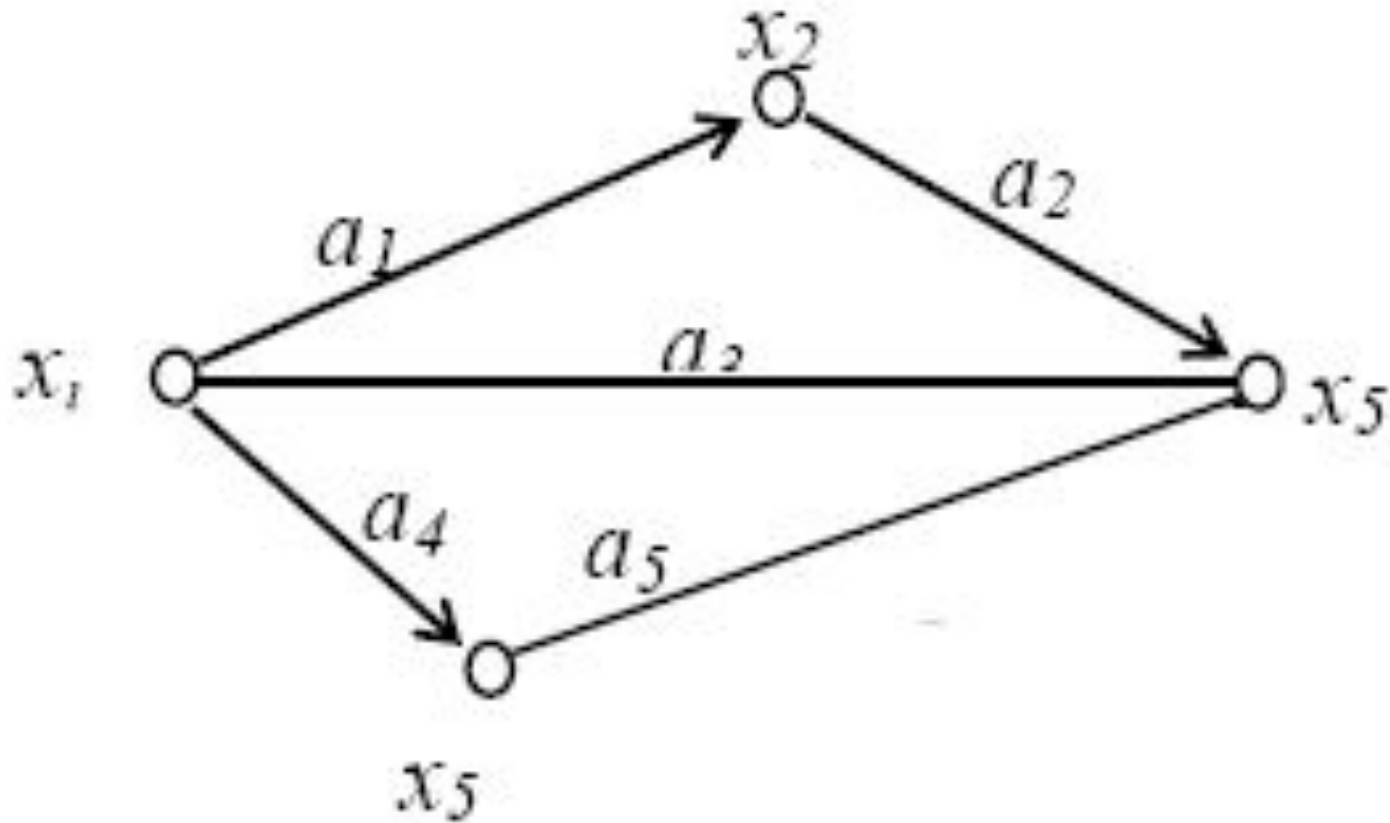
Пример ориентированного графа



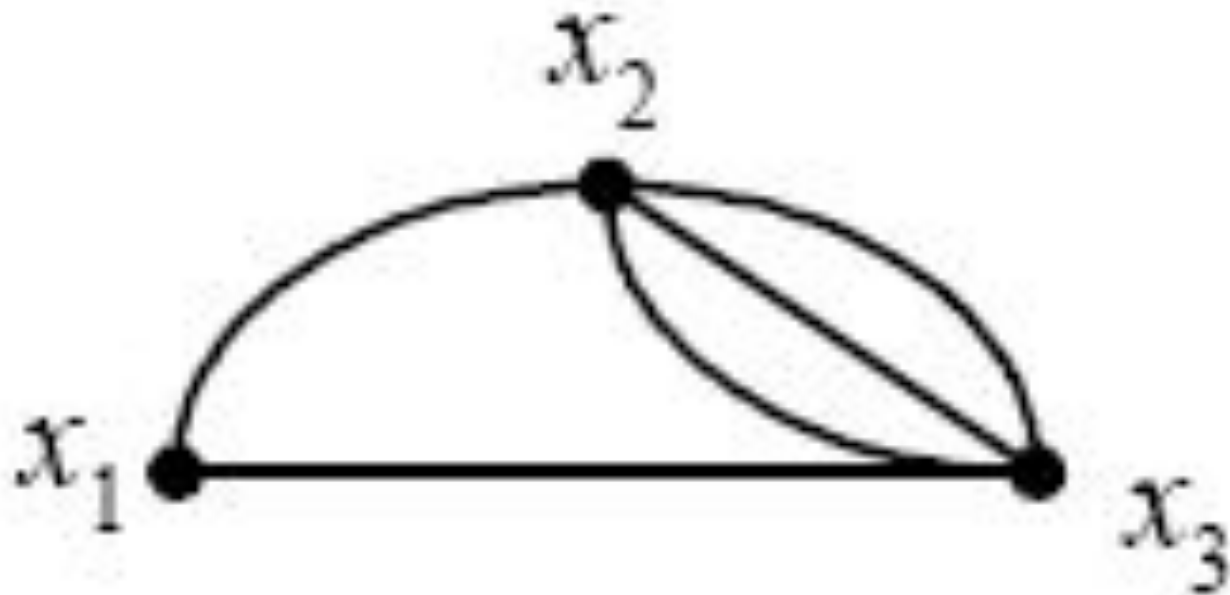
Пример неориентированного графа



Пример смешанного графа



Если в графе допускается наличие более одного ребра между двумя вершинами, то он называется **мультиграфом**.



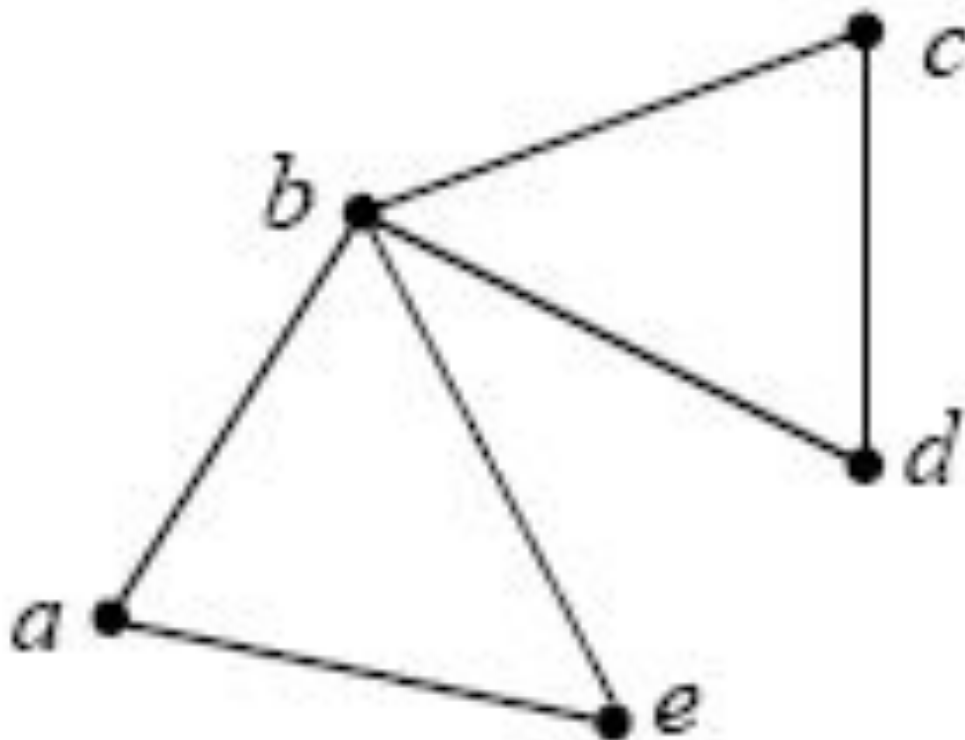
Если $G(V, E)$ – мультиграф, то E может иметь несколько ребер (a, b) .

Такие ребра называются кратными ребрами.

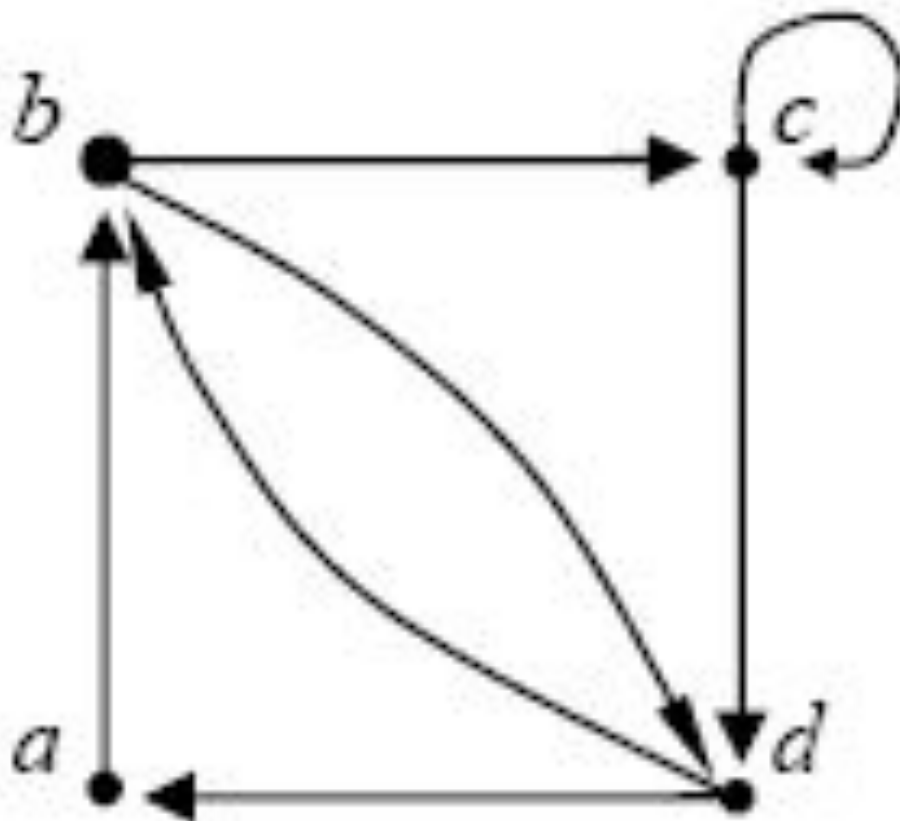
Замечания:

- Граф – это мультиграф, у которого кратность каждого ребра равна единице.
- В графе две вершины могут быть соединены не более чем одним ребром.
- В мультиграфе две вершины могут быть соединены более чем одним ребром.

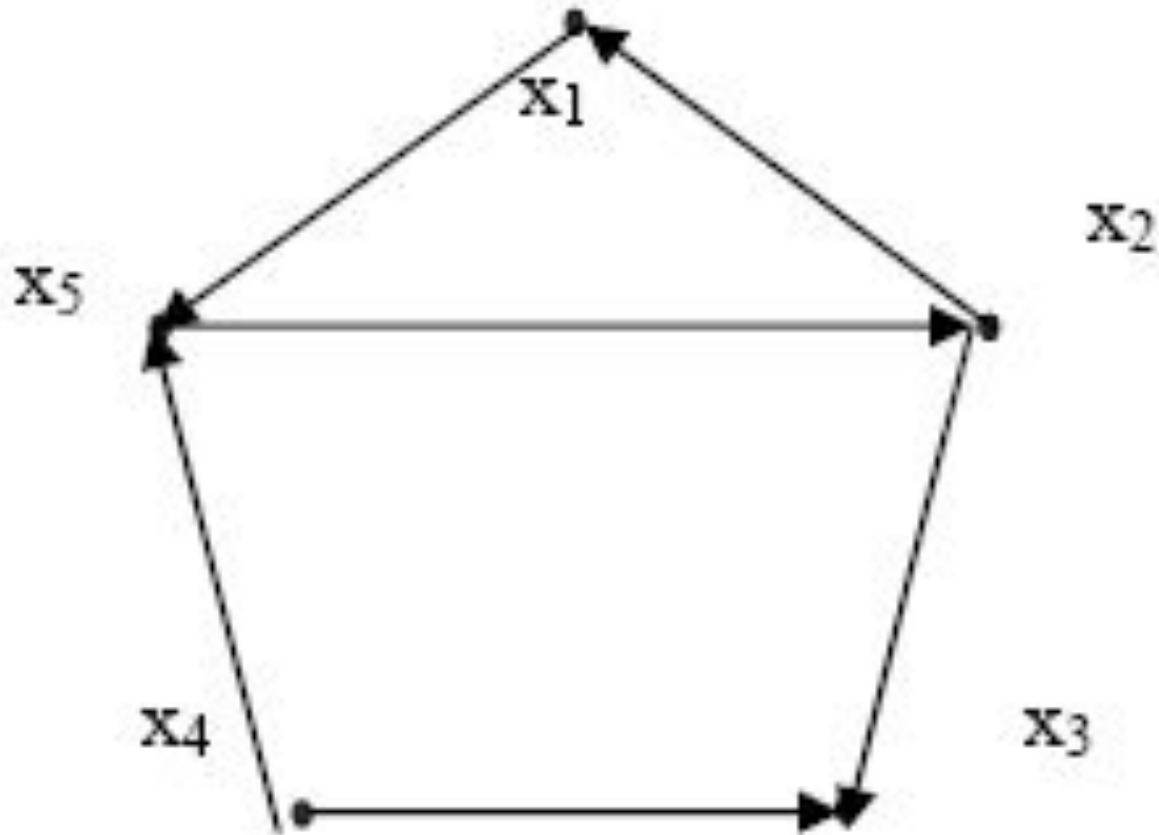
Если каждая вершина графа отмечена, то граф называется **размеченным**.



Псевдограф – граф в котором допускается как наличие петель, так и существование более одного ребра между двумя вершинами.



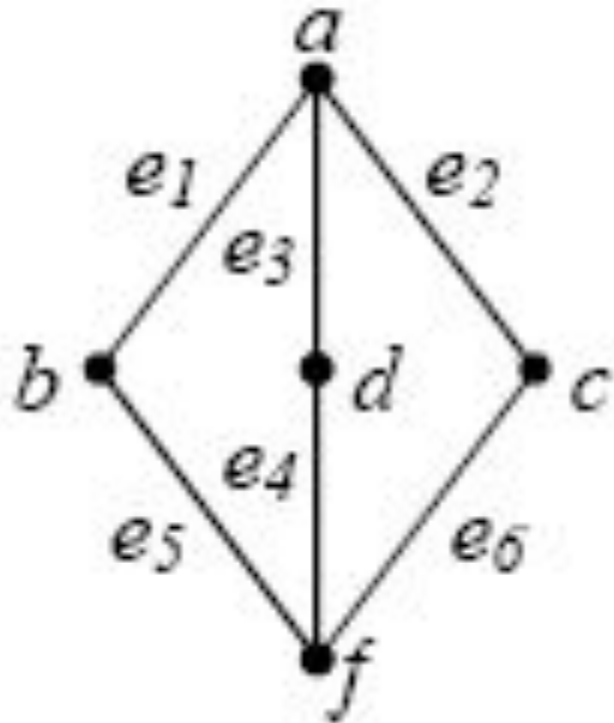
Обыкновенный (простой) граф – граф без петель и кратных ребер



Граф называется **полным**, если любые его две вершины соединены ребром.



- **Степенью** вершины v , обозначается $\deg(v)$, называется количество ребер, инцидентных этой вершине.
- Вершина степени 0 называется **изолированной**.
- Вершина степени 1 называется **висячей или концевой**.
- Ребро, инцидентное концевой вершине, также называется **концевым**.



- Смежные вершины: a и c ; c и f ; f и b ; b и a ; a и d ; d и f .
- Смежные ребра: e_1 , e_2 и e_3 ; e_2 и e_6 ; e_6 , e_4 и e_5 ; e_5 и e_1 ; e_3 и e_4 .
- Вершины a и f смежными не являются.
- e_2 и e_5 не являются смежными ребрами.
- Вершины b , c , d имеют степень 2, вершины a и f имеют степень 3.

Лемма о рукопожатии.

Сумма степеней всех вершин графа

есть четное число.

- *Доказательство.*

Каждое ребро графа имеет два конца, следовательно, степень каждого конца увеличивается на 1 за счет одного ребра.



Таким образом, в сумму степеней всех вершин каждое ребро вносит 2 единицы, поэтому сумма должна в два раза превышать число ребер.

Следовательно, сумма является четным числом.

Следствие.

В любом графе количество вершин
нечетной степени четно.

Граф $G'(V', E')$ называется *подграфом* графа $G(V, E)$,

обозначается $G'(V', E') \subseteq G(V, E)$, если $V' \subseteq V, E' \subseteq E$.

Таким образом, каждая вершина в G' является вершиной в G , и каждое ребро в G' является ребром в G .

Всякий подграф может быть получен из графа удалением некоторых вершин и ребер.

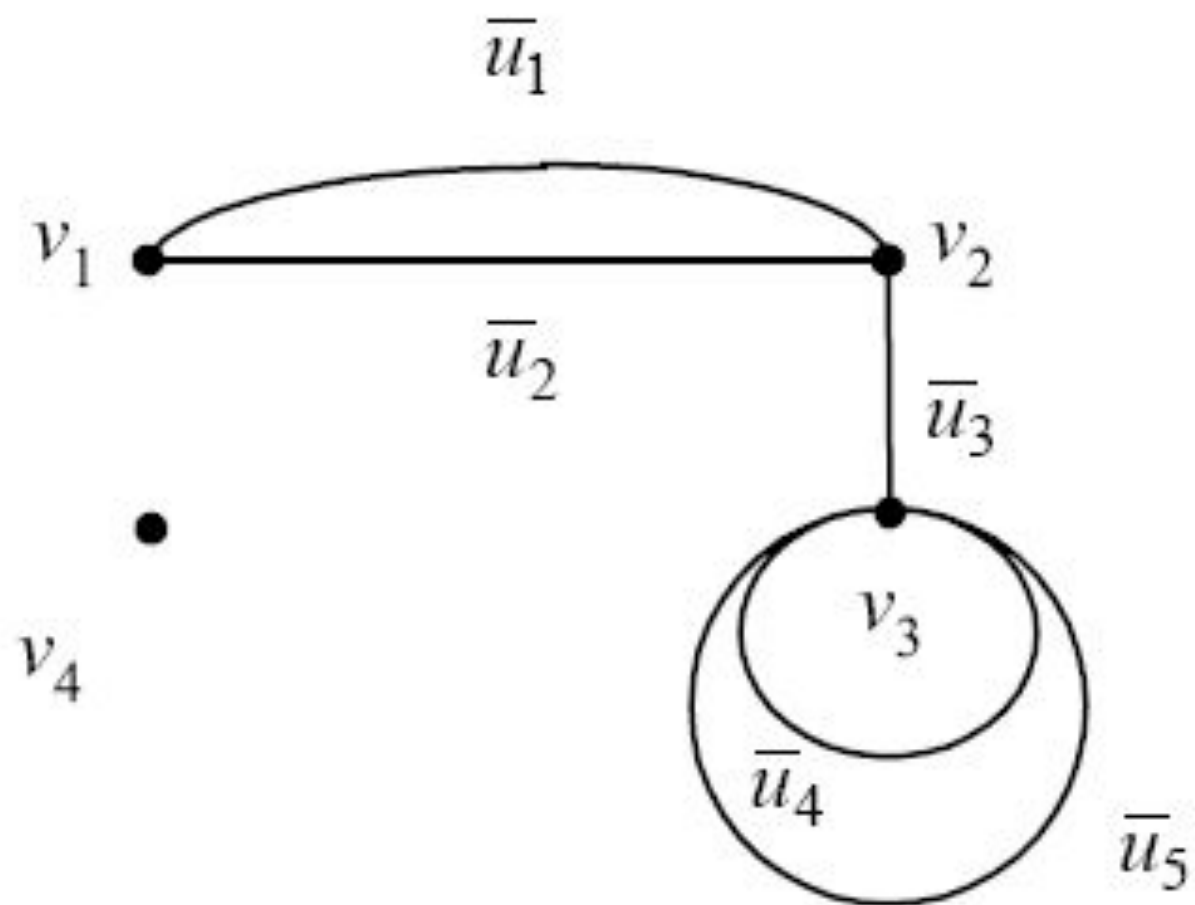
Суграфом графа G называется граф ,

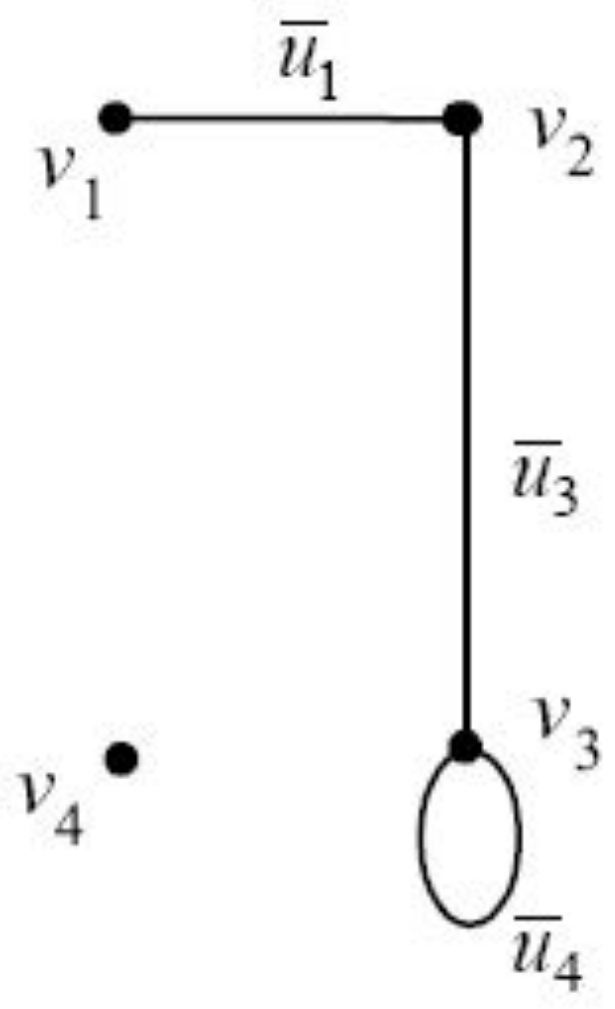
$$G' = (V, \overline{U}')$$

где ,

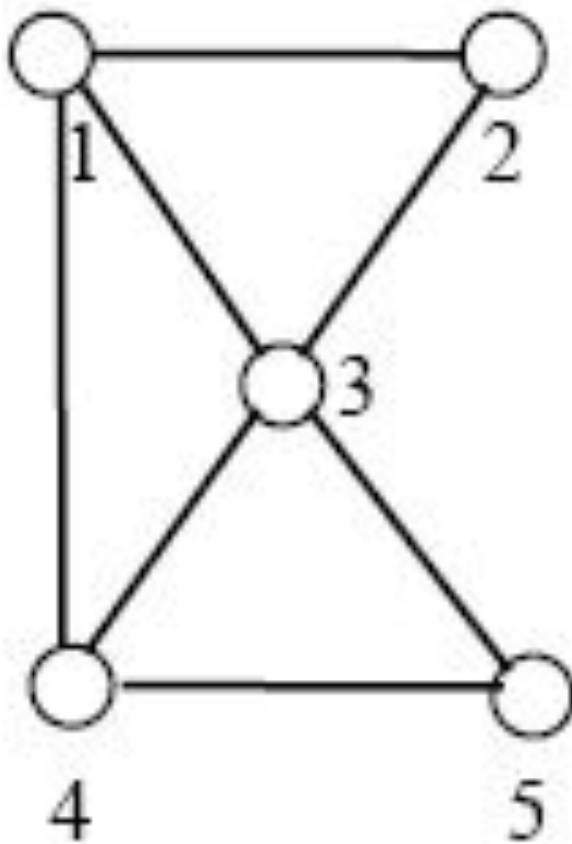
$$\overline{U}' \subset \overline{U}$$

т.е. суграф получается из исходного графа путем удаления некоторого числа ребер (с сохранением вершин).

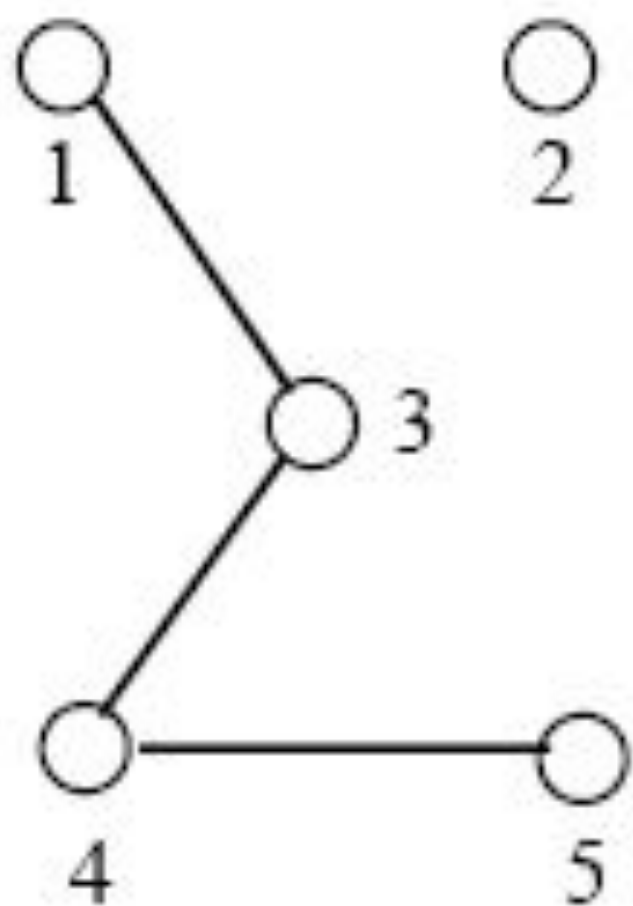




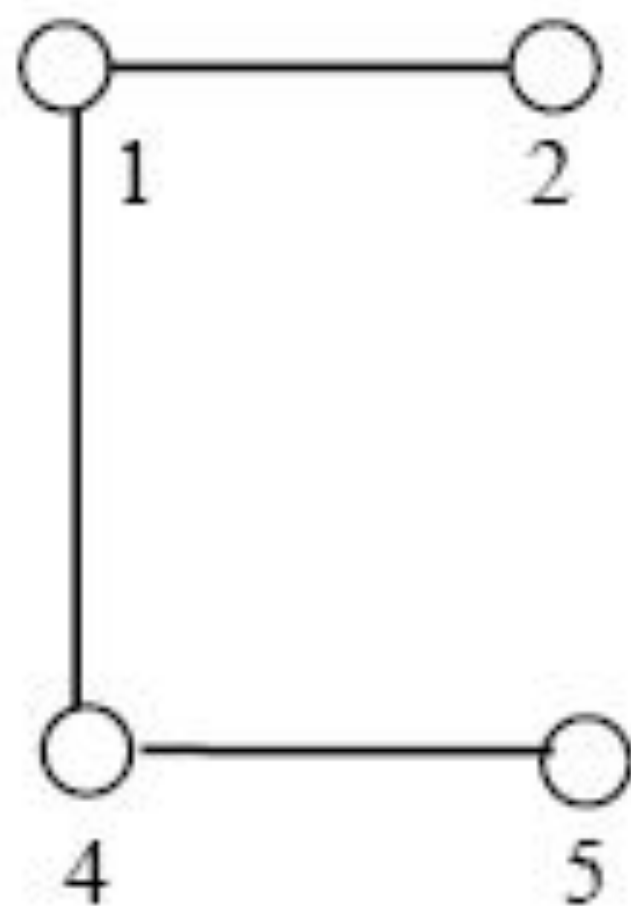
Пример



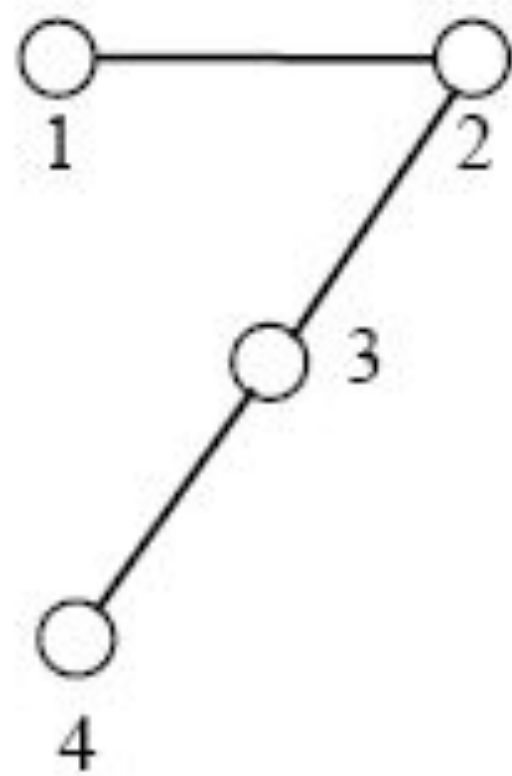
G



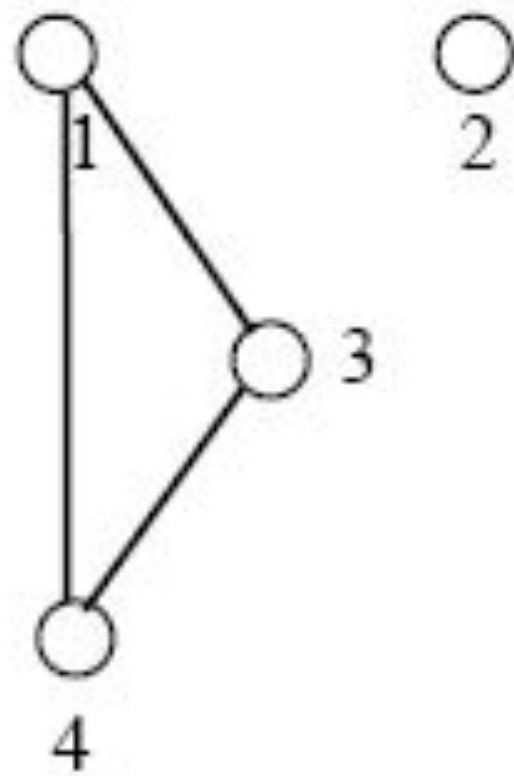
G_1



G_2



G_3



G_4

Пример

