

- ❑ **формулирование** задачи, которую будет реализована (цель, исходные данные, результат);
- ❑ заполнение студентом плана-графика выполнения работы;
- ❑ **проектирование** решаемой задачи: разработка интерфейса проекта на C#;
- ❑ анализ необходимых структур данных, реализация которых требуется для данной задачи;
- ❑ **реализация** (программирование) проекта на C#;
- ❑ **отладка и тестирование** проекта;
- ❑ создание **отчета** - описание проделанной работы
- ❑ **защита** курсовой работы.

## 2.1 Курсовая работа. Этапы выполнения

1. **Титульный лист** (берется готовый шаблон из Groups)
2. **Содержание**
3. **Введение** (объем – 2-4 абзаца. Должно содержать доказательство актуальности выбранного раздела/направления/области работы. С «подводкой к выбранной теме»)
4. **Задание на работу:** подробное описание решаемой задачи: формулировка цели создаваемой программы, входные параметры ее работы, правила для пользователей вашей программы, указание среды разработки. Данный раздел пишется со словами «должно быть» (сделано, разработано, на таком-то языке программирования и т.д.)
5. Теоретическая часть (необязательная!): теоретические вопросы математики, физики и т.п., использованные при разработке проекта. Или история выбранной игры, например

2.2 Курсовая. Содержание и требования по оформлению отчета

6. **Практическая часть (описание должно состоять из двух частей):**

Описание разрабатываемого проекта «глазами пользователя» — необходимо раскрыть и обосновать наличие различных процедур обработки прерываний в проекте и их связь с заданными параметрами работы из Постановки задачи. Привести **use-case диаграмму** проекта. В данный раздел необходимо добавить рисунки (screens), показывающие рабочие формы во время работы программы. Описание работы должно содержать ссылки на приведенные рисунки и диаграмму.

Описание программы (или ее наиболее интересной части) — привести и описать использованные возможности C#: работу с объектами, методами и событиями, и алгоритмы решения задачи/подзадач. При использовании в программе основ объектно-ориентированного программирования (темы, связанные с моделированием объектов и процессов), необходимо подробно описать разработанный (-ые) класс (-ы) данных: поля и методы класса. Описание работы должно содержать детальную блок-схему описанной части программы. Также должны быть ссылки на литературу и на все приведенные рисунки.
7. **Выводы.** Подвести итог проделанной работы, привести результаты тестирования и/или апробирования программы и показать возможности ее развития
8. **Литература.** Привести список используемой литературы, на которую в тексте есть ссылки.
9. **Приложение.** Должно содержать заполненный план-график выполнения курсовой работы. Может содержать виды экранов, текст программы.

## 2.2 Курсовая. Требования по оформлению

## **Общие требования:**

Отсутствие местоимений «я», «мне», «мое»

Текст пишется или от множественного числа – «мы», или в обезличенной форме изложения – «было сделано»

Ссылки на литературу **ДОЛЖНЫ БЫТЬ** в тексте работы!

Общий объем описания до 15 листов.

Отчет необходимо сформировать и поместить в мягкую папку с файлами. В каждый файл – по два листа