

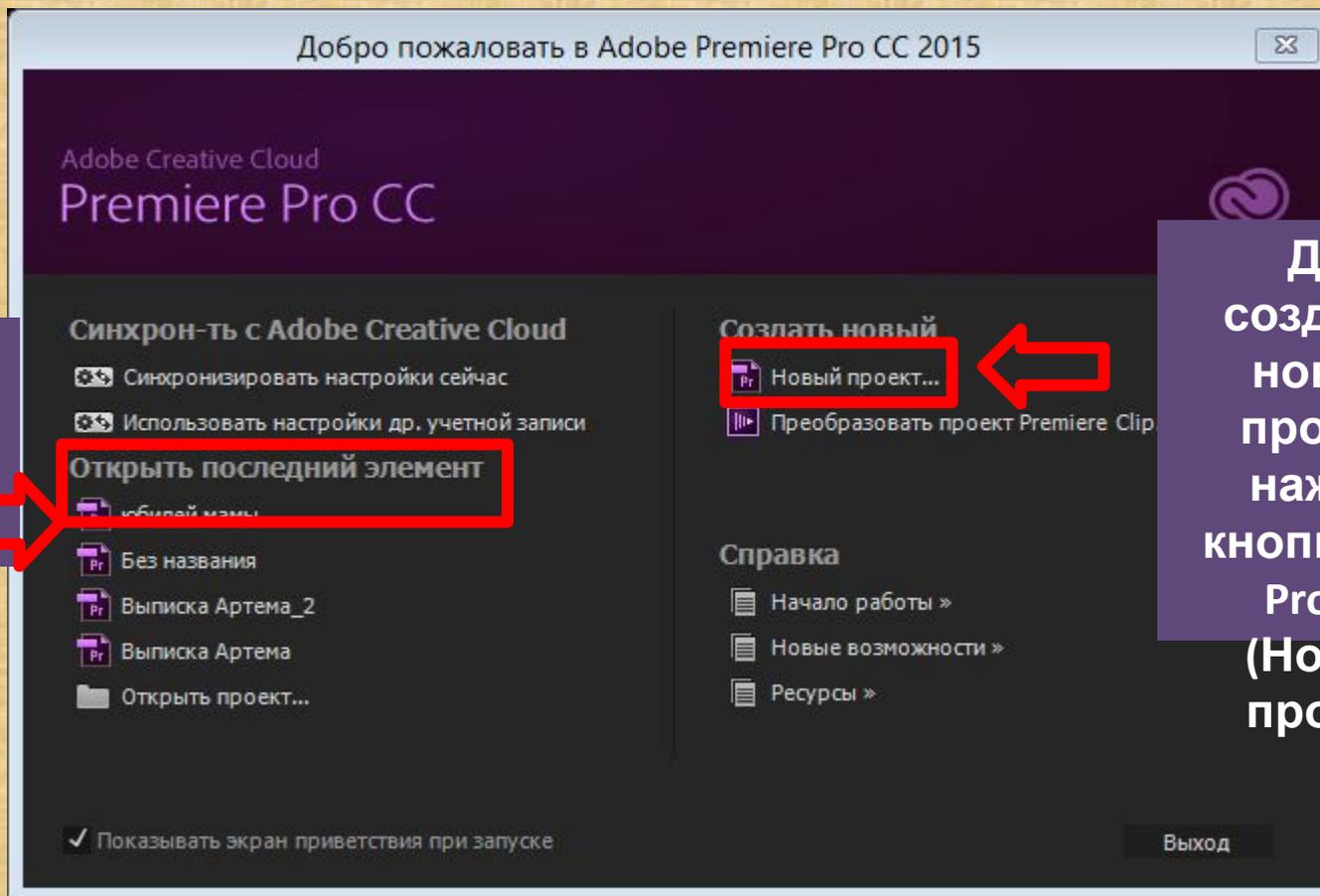
**ГАПОУ Стерлитамакский многопрофильный  
профессиональный колледж**

# **Adobe Premier Pro CC**

## **Создание интерфейса**

Преподаватель: Бирюкова Ю.Н.

# При запуске программы Adobe Premiere Pro CC открывается окно приветствия:



Ссылки  
на  
последни  
е  
созданны  
е  
проекты

Для  
создания  
нового  
проекта  
нажать  
кнопку New  
Project  
(Новый  
проект)

# Откроется окно создания нового проекта:

Закладка  
Общие  
(General)  
содержит  
общие  
настройки  
проекта

Новый проект

Имя: Без названия

Местоположение: F:\55 ЛЕТ Обзор...

**Общие** Рабочие диски

Рендеринг и воспроизведение видео

Средство рендеринга: Аппаратное GPU-ускорение ядра Mercury ▾

Видео

Формат отображения: Тайм-код ▾

Аудио

Формат отображения: Образцы аудио ▾

Захват

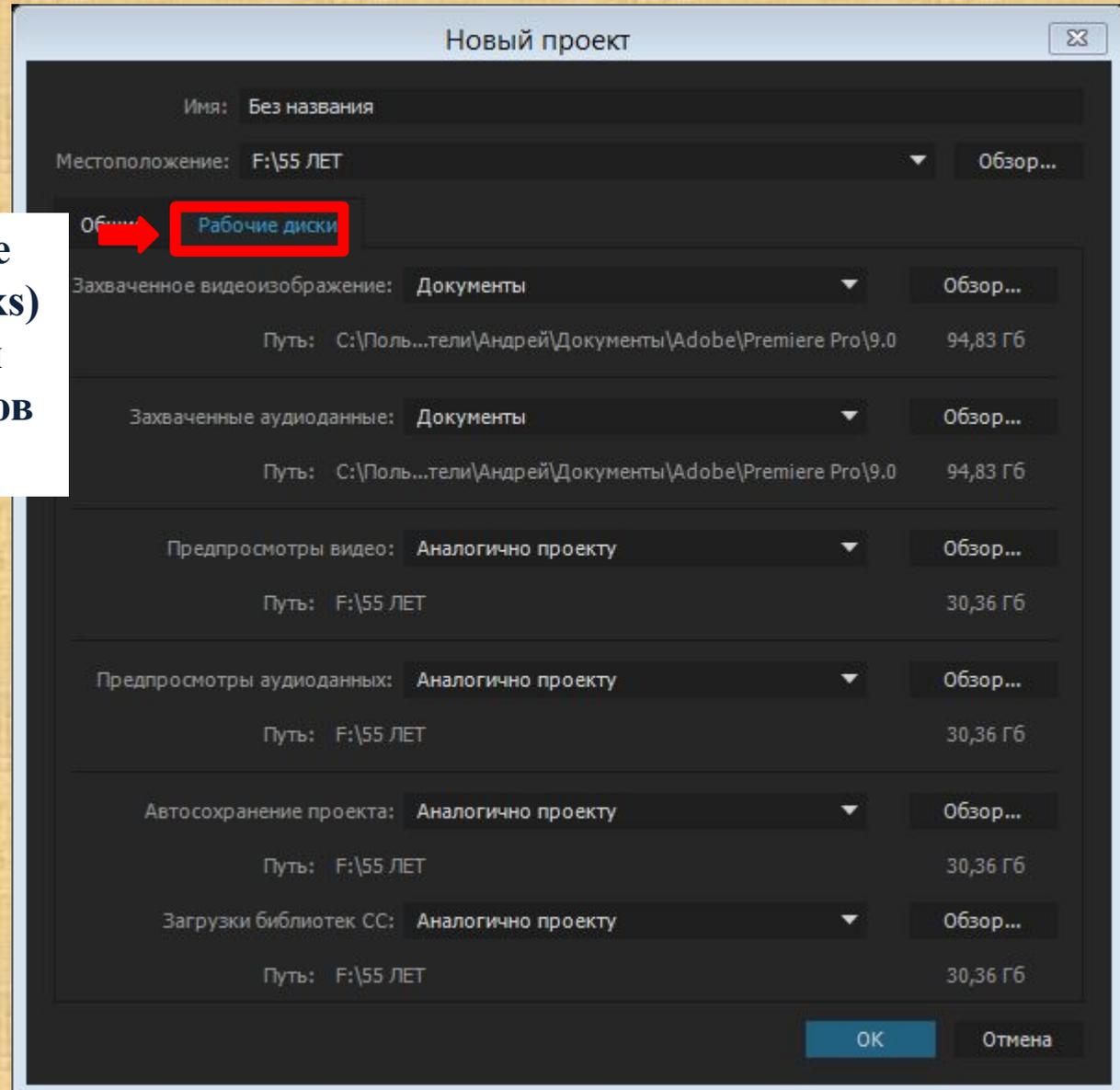
Формат захвата: DV ▾

Показывать имя элементов проекта и цвет маркировки для всех экземпляров

OK Отмена

# Откроется окно создания нового проекта:

**Закладка Рабочие диски (Scratch Disks) используется для задания параметров рабочих дисков**



# Откроется окно создания нового проекта:

Ввести название проекта в поле Name (Имя)

Новый проект

Имя: Без названия

Местоположение: F:\55 ЛЕТ

Обзор...

Общие Рабочие диски

Рендеринг и воспроизведение видео

Средство рендеринга: Аппаратное GPU-ускорение ядра Mercury

Видео

Формат отображения: Тайм-код

Аудио

Формат отображения: Образцы аудио

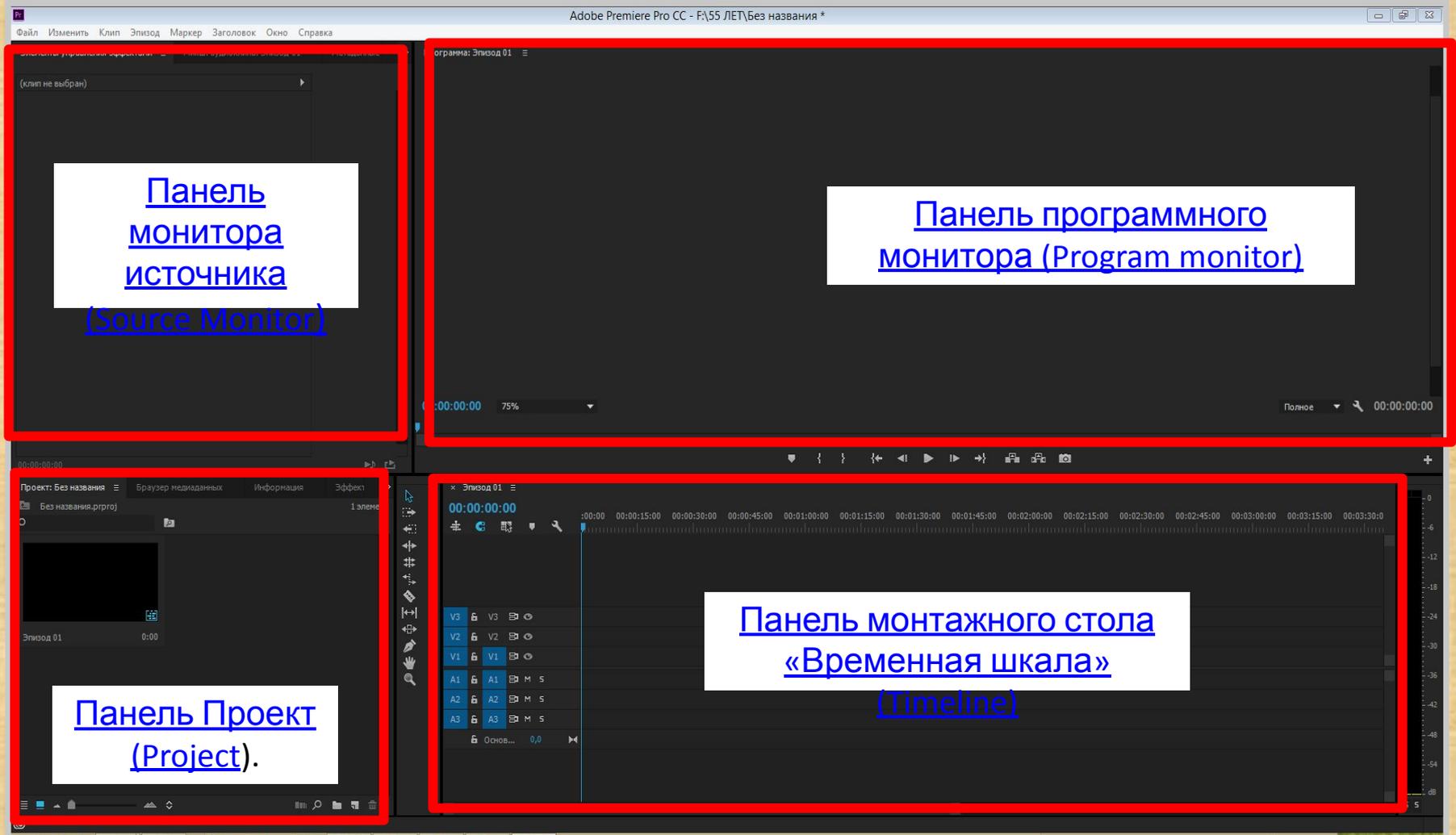
Захват

Формат захвата: DV

Показывать имя элементов проекта и цвет маркировки для всех экземпляров

OK Отмена

# Обзор пользовательской среды рабочего пространства (Работы) в Adobe Premiere Pro



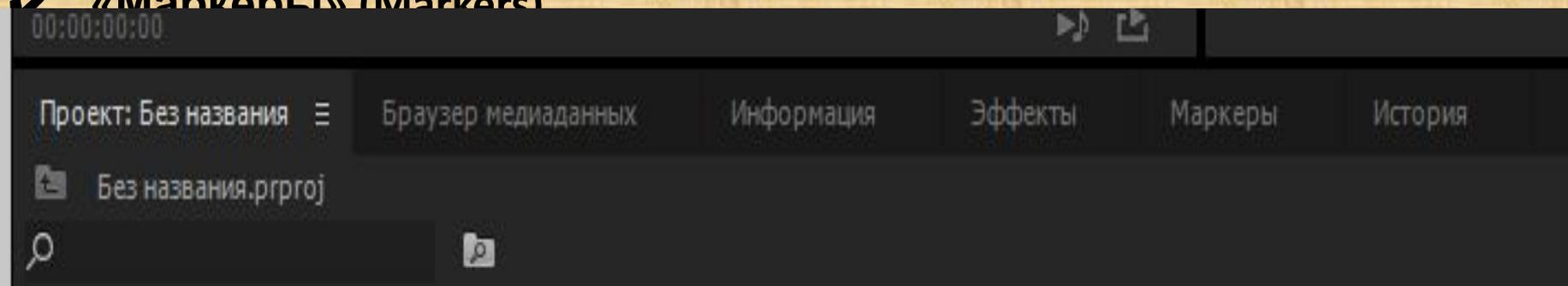
# Панель «Проект»

## (Project)

Содержит ссылки на файлы исходных материалов проекта: видеоклипы, звуковые файлы, графику, неподвижные изображения и последовательности, т.е. содержит все материалы, которые использованы в проекте.

**Панель Project состыкована со следующими панелями:**

- ✓ «**Браузером медиаданных**» (Media Browser) - удобный инструмент для поиска материалов, просмотра и их последующего импорта,
- ✓ «**Информация**» (Info) - отображает информацию о выделенных объектах (длительность клипа или перехода, положение курсора и др.,
- ✓ «**Эффекты**» (Effects) - содержит аудио- и видеоэффекты и переходы,
- ✓ «**Маркеры**» (Markers)



# Панель монитора источника (Source

## Monitor)

Кроме функции предварительного просмотра, выбранного на панели «Проект» (Project) материала, данный монитор обладает широкими функциями – от обрезки и редактирования необработанных исходных материалов, до применения различных эффектов и работы с цветом.

Панель монитора источника состыкована со следующими панелями:

- ✓ «Элементы управления эффектами» (Effect Controls),
- ✓ «Микширование аудиоклипа» (Audio Clip Mixer),
- ✓ «Метаданные» (Metadata)

Элементы управления эффектами ☰

Микш. аудиоклипа: Эпизод 01

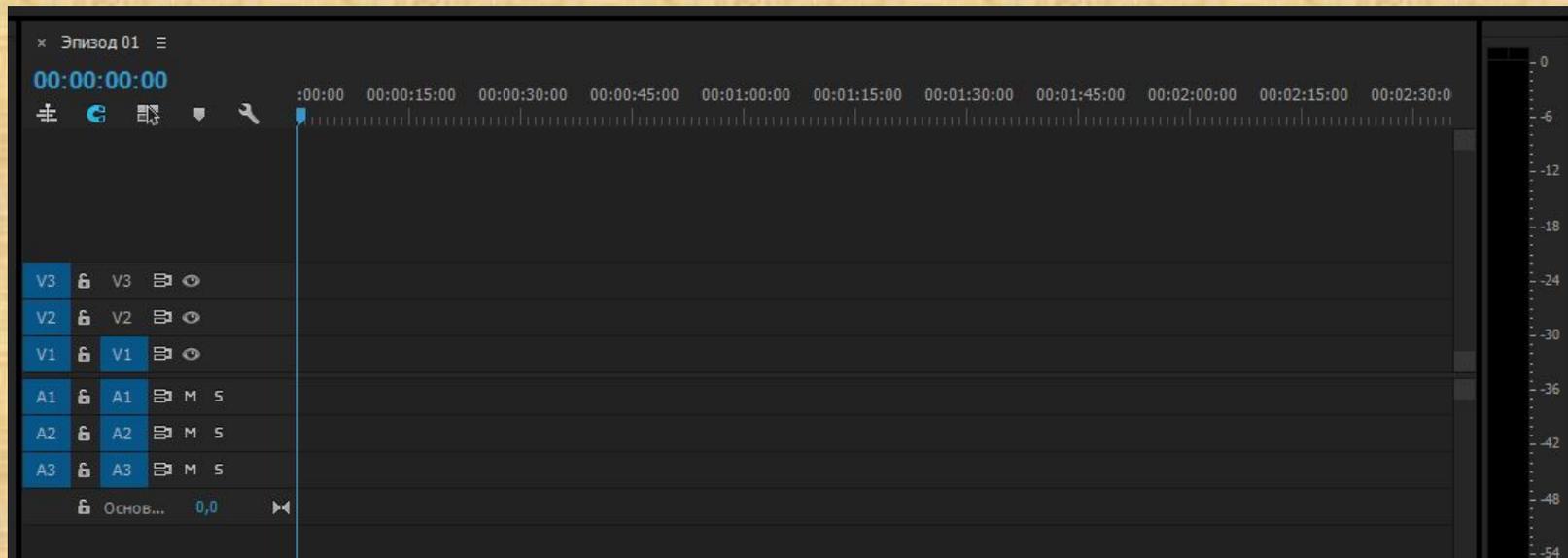
Метаданные

(клип не выбран)

# «Временная шкала» (Timeline)

**Монтажный стол** – это место, где компонуется фильм. Здесь можно объединять клипы друг с другом, добавлять эффекты, накладывать одни клипы поверх других, добавлять звуковое сопровождение и так далее.

Работает только **в одном режиме** – Timeline.  
Дорожки делятся на два типа – видео и аудио.

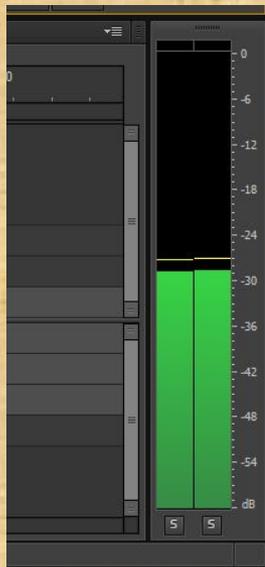


Количество создаваемых дорожек **не ограничено.**

# Панель программного монитора

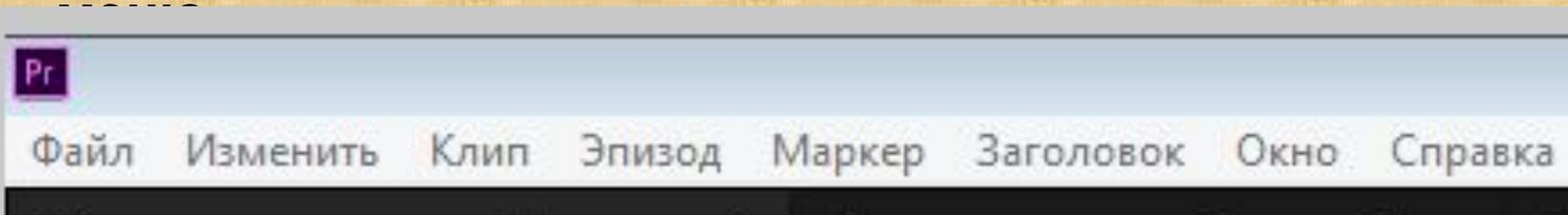
Данный монитор предназначен для контроля и просмотра монтируемого материала, который размещен на дорожках монтажного стола.

Панель инструментов (Tools) - каждая кнопка представляет собой отдельный инструмент, выполняющий определенную функцию в процессе работы над проектами.



Панель индикаторов дорожек (Audio Master Meters) представляет из себя контрольный индикатор, измеряющий и показывающий уровень звука.

Над панелью монитора источника расположено **главное**



Раздел меню **File (Файл)** позволяет оперировать внешними файлами программы и содержит команды для создания, открытия/закрытия и сохранения проектов

Раздел меню **Edit (Изменить)** содержит команды для операций с кадрами на монтажном столе (копирование, вставка и т.д.)

Раздел меню **Clip (Клип)** позволяет изменять свойства редактируемого в данный момент клипа и проделывать с ним различные операции (группировать, переименовывать, синхронизировать и т.д.)



Файл Изменить Клип Эпизод Маркер Заголовок Окно Справка

Раздел меню **Sequence (Эпизод)** управляет рабочей областью и дорожками.

Раздел меню **Marker (Маркер)** содержит команды для работы с маркерами.

Раздел меню **Title (Заголовок)** предназначен для создания и редактирования титров для видеоклипов

Раздел меню **Window (Окно)** служит для управления рабочей областью программы и ее панелями.

Раздел меню **Help (Справка)** содержит справочный материал