

Губка Боб или Спанч Боб - это мультишный герой, живущий на дне океана в городе Бикини Боттом.

Туловище : 1(-3;2),2(-2;5),3(-2;15),4(-1;15),5(-1;17),6(-2;18),
6(a)(-3;18),7(-2;19),7(a) (-3;20),8(0;19),8(a)(0;20),9(0;18),9(a)
(1;19),5(-1;17),4(-1;15),10(0;15),11(0;12),12(3;21),13(19;16),14(
20;14),15(22;13),16(20;11),17(20;9),18(18;7),19(18;5),20(17;3),
21(17;0),22(16;-2),23(16;-5),24(15;-7),25(10;-9),26(-5;-4),27(-4;-
1), 1(-3;2), 28(4;-1),29(5;-1),30(12;-4),
соединить 30 – 22 , 31(6;-4),
ломанная 29 -28- 32(-1;-1), 1(-3;2)

Галстук : 33(3;-2),33(a) (3;-1),34(1;-3),35(2;-6),36(5;-5),
37(5;-3),37(a) (6;-3),, ломанная 1-30-22 ; 27-30(a)-23:

рука:38(15;1),39(19;4),40(20;2),41(19;0),38(15;1); кисть
руки 42(19;3),43(19;2),44(23;4),45(24;5),45(a)(24;6),46(25;5),
46(a)(26;6),47(25;4),47(a)(26;3),48(24;3),48(a)(24;2),44(23;4),43
(19;2),43(a) (19;1) ,

первая нога 46(-2;-5),47(-3;-7),48(0;-8),49(1;-6) ломанная А
(24;5),Б(-3;-9),В(-1;-10),Д(-1;-11),Е(0;-12),Ж(0;-12),З(-1;-9),В
(-1;-10),

вторая нога 50(9;-9), 51(9;-11), 52(12;-11),53(12;-8), ломанная
К(10;-11),Л(10;-13),М(13;-12),Т(13;-11),Р(14;-11),О(14;-14),Н
(13;-13),М(13;-12)



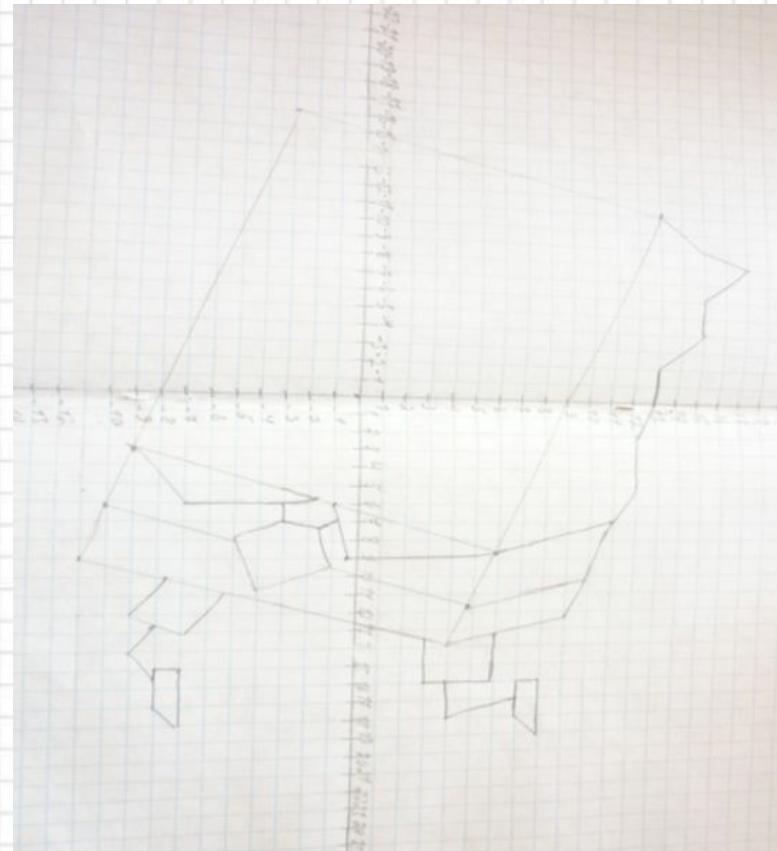


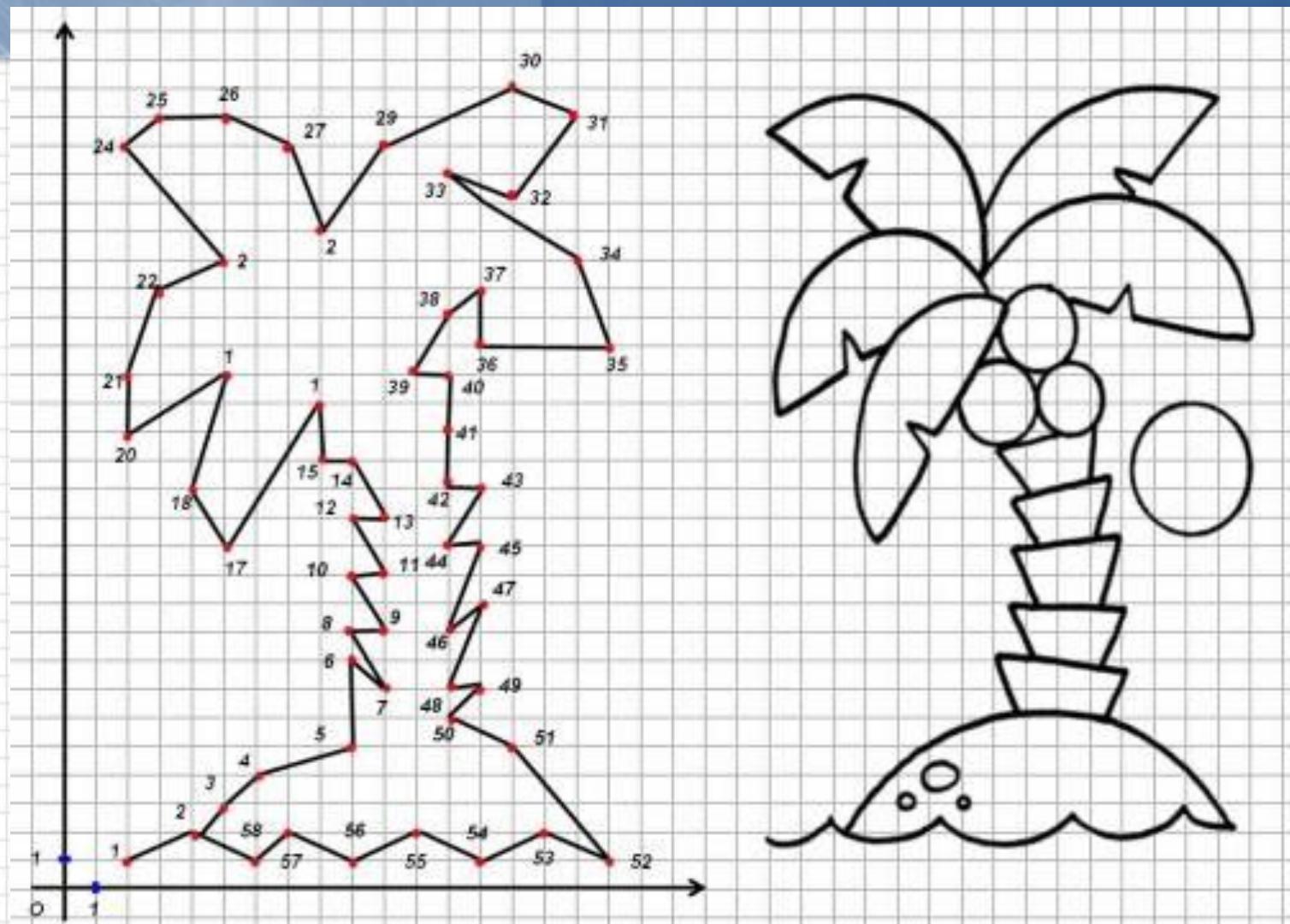
Глаза: 54(8;13),55(9;14),56(12;14),57(12;12),58(11;10),59(8;10),
60(8;12),61(5;12),62(4;14),63(6;16),64(9;16),65(9;13,5),
54(8;13) зрачки 1
(5;13),(5;14),(6;15),(7;15),(7;14),(6;13),(5;13),реснички
ломаные 63-63(a) (6;17); 64-64(a) (10;16) 2)
(9;11),(9;12),(10;13),(11;13),(11;12),(10;11),(9;11), реснички
56-56(a) (12;14); 57-57(a) (12;12)

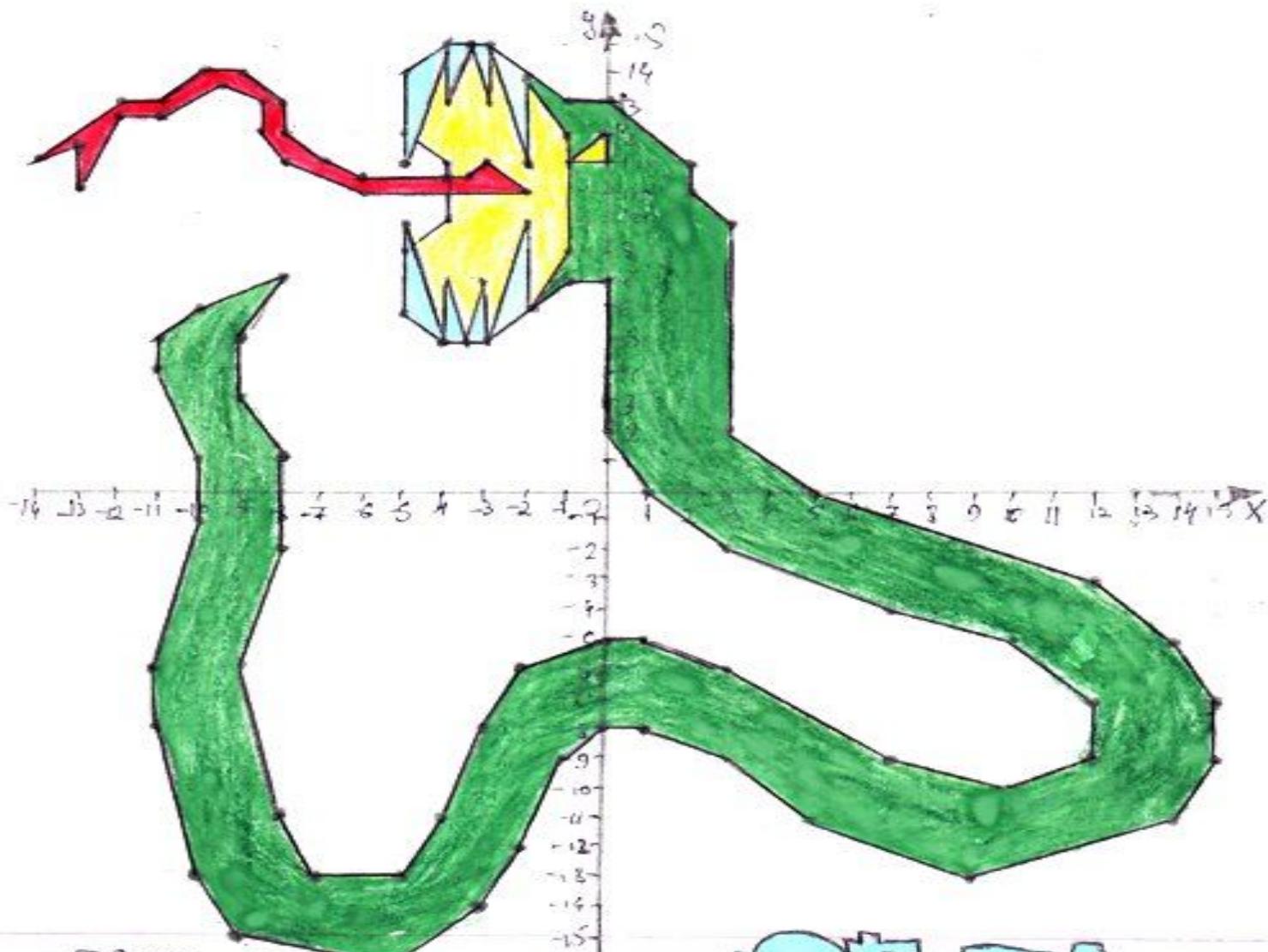
Нос: (2;15), (3;15),(4;13),(5;8),(2;13),(2;15).

Рот:

(4;10),(1;12),(2;9),(4;7),(5;6),(6;5),(8;4),(11;4),(9;2),(7;1),(3;1),(2;
4),(2;9),(1;12),(4;10). Зуб 1 :(3;8),(2;7),(3;6),(4;7),зуб 2:
(5;6),(4;5),(5;4),(6;5), язык (ломанная)
(2;5;3),(4;4;3),(4;1),(6;3),(7;1)







КОТРА



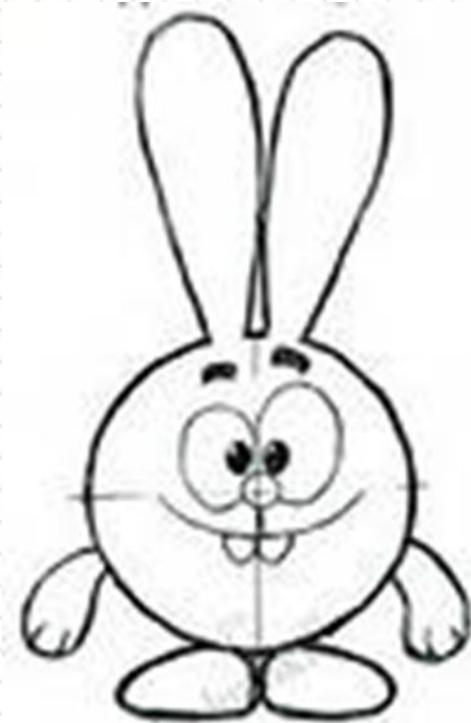


Фиксики!!!

Смешарик Ежик



Смешарик Крош





ФИЗКУЛЬТИНУТКА

А теперь, ребята, встали.

Быстро руки вверх
подняли,

В стороны, вперед, назад.

Повернулись вправо,
влево,

Тихо сели, вновь за дело.

